

- web client 기술
- > 웹서버 요청 / 요청 방식 + 서비스 응답 보여줄 수 있는 능력
- > 웹 브라우저(url + html 방식 출력)
- html5 ==> html 태그 + css 스타일 + java script 언어

html 파일 내부 정의 = 각 문법 다르다

html태그	css	java script
화면 내용 구성 (a 클릭하면 이동 동작 내장)	색상 크기 모양 배치 결정	html태그에 동작 추가 언어
<body> ...	<head> <style> 선택자 {속성명:값; ; ;} </style> <head> <link href="a.css" ... a.css 선택자 {속성명:값; ; ;}	<script> alert() </script> <script src="a.js"> </script> a.js alert("")

* {속성명:값; ; ;}

태그명 {속성명:값; ; ;}

#id값 {속성명:값; ; ;}

.class값 {속성명:값; ; ;}

태그명1 , 태그명2{속성명:값; ; ;}

부모태그명 자식의 자식(포함) 태그명 {속성명:값; ; ;}

부모태그명 > 자식태그명{속성명:값; ; ;}

태그명[속성=값] --> *=, \$=, ^=

색상 / 크기 / 모양 / 여백 / 선 / 배경

color / border-color / background-color --> 영문색상명, #red2자리green2자리
blue2자리, rgb(100, 100, 100)

width : / height --> (태그 내장 div, h1 태그 width 브라우저...)

800px, 640px(최소) , 0.5em, 50%,

font-family : 서체

font-size : 15px;

text-align : right left center

text-shadow : 1px 10x 1px red

box-shadow : 1px 10x 1px red

"모든 태그 박스 모델 " – 이미지 비디로 텍슬츠--> 박스 형태

margin / padding

margin : auto (좌우 중앙정렬)

border : 굵기 종류 색상

background-image :url("이미지파일경로")

192p

위치 속성

-자바스크립트 기본 용어

표현식-값을 만들어내는 코드

문장- 실행 최소 단위(;)

(자바 문장 구분 ';' 필수, 자바스크립트 : ';' 엔터키 대신)

키워드 = 자바 유사 95%

식별자 = 자바유사 (, \$, 숫자 문자들 , 숫자 시작 불가능, 키워드사용불가능...)

주석 = // , /* */

변수 = 다르다

연산자 = 자바 유사 95%

자바 스크립트 = 문법 자바 언어 닮았다

====> ECMA SCRIPT

연산자

산술	+ - * / --> 10 / 3(js-3.33333) % ++ --
비교	> >= < <= ==(값 동일 비교) != ===(값과 타입 동일 비교)
논리	&& ! (sql – and or not)
대입	=
조건삼항비교	?: a?b:c a판별 true -> b a판별 false -> c

자료형

숫자	정수 실수 표현 가능
논리값	true / false 2개 표현
문자열	'aaaaa', "aaaaa" (sql – 'aaaa') <html 속성명=값 '값' "값"

변수

숫자	정 실수
논리값	true/false
문자열	" ""
함수	자바의 메소드
객체(배열포함)	자바의 객체
undefined	선언한 한 상태.

변수 선언

var i; -> 변수 선언 타입 모른다 i=true; i = 100; i = "aaa";

var j;

alert(j); --> undefined

j = 'first';

alert(j) --> 'first'

ecma script 6 (es6)

--> let , const

var / let / const

자바 ArrayList | js 배열(=객체 , 메소드)

1> 여러개 저장

2> 여러개 자료형 저장 가능

3> 동적인 길이

4> 문법

var a1 = [1, 3.14, 'java', true, undefined, null]; ==> 배열 선언 생성 초기화

a1.length ==> 6

a1[0] 출력 ==> 1

a1[5] 출력 ==> null

a1[6] = "추가합니다"; ==> 추가

a1[6] 출력 ==> "추가합니다"

a1[0] = 100; ==> 수정

==>

a1.length ==> 7

```
for(var i = 0; i < a1.length; i++){  
document.wriete(a1[i]);  
}
```

```
for(var i in a1){  
document.wriete(a1[i]);  
}
```

a1.join(",");

==> a1 배열 0 ~ 마지막 인덱스 데이터 . 각 데이터 분리자 ,

var a2 = []; ==> 배열 선언 생성

a2[0] = 100; ==> 추가

a2[1] = xxx.....

var a1 = [5];

a1.length==> 1

a1[0] 출력 ==> 5

var a1 = new Array(5);

a1.length=5

a1[0]==>?

자바 유사 - 키워드 식별자 문장 변수 연산자 조건문 반복문 이동문

함수 = function - 자바 메소드 구조 / 기능(객체동작) 유사

```
function ( i, j, k){// 갯수
    return xxxx;
}(1,2,3); --> 무명의 함수 정의+1번만호출실행
```

```
var contents = function ( i, j, k){// 갯수
    return xxxx;
}==> 함수 정의 소스 내용
```

```
contents(1,2,3);==> 실행
```

```
function 함수명( i, j, k){// 갯수
    return 4;
}-->유명의 함수 정의
```

```
var r1 = 함수명(1,2,3)-->함수 여러번 호출
typeof r1=>number
```

```
var r1 = 함수명(10,20,30)-->함수 여러번 호출
```

자바 과목 시험 - 8번 문제

== / equals()

다음의 코드가 실행될 때 출력되는 결과는?

```
String s3 = new String ("abcd");  
String s4 = new String ("abcd");  
System.out.println(s3.equals(s4)); --> true  
System.out.println(s3==s4);      --> false
```

--> 4번 맞는데 정답 3번 잘못됨.