# 데이터베이스

### SQLite3

- 디스크 기반의 가벼운 데이터베이스 라이브러리
  - 데이터베이스 연결(connect) 관련 함수
  - Connection 클래스
    - 연결된 데이터베이스를 동작시키는 역할
  - Cursor 클래스
    - 실질적으로 데이터베이스에 SQL 문장을 수행하고, 조회된 결과를 가져 오는 역할
  - Row 클래스
    - 조회된 결과집합에서 Row 객체는 관계형 데이터베이스 모델에서 튜플
       을 나타냄
      - Join 연산을 이용해 2개 이상의 테이블을 조회한 결과인 경우, Row 객체는
         결과 뷰의 한 행을 나타냄

### 데이터베이스 연결

• 데이터베이스를 사용하려면 실제 저장된 데이터베이스 파일을 반영하는 connection 객체를 생성해야 함

import sqlite3
con = sqlite3.connect("test.db")

 해당 경로에 파일을 생성하며, 파일이 이미 존재할 경우 그 DB 파일을 그대로 사용함.

con = sqlite3.connect(":memory:")

- ":memory:" 키워드는 메모리 상에 DB를 만들 수 있음
  - 연결이 종료될 경우 현재까지 작업한 모든 내용이 사라짐
  - 물리적인 DB 파일에 기록하는 것보다는 연산속도가 빠름

- SQL문은 cursor 클래스의 execute 구문을 사용함
- 테이블 생성

```
cur = con.cursor()
sql='''create table
    phonebook(name text, phoneNum text);'''
cur.execute(sql)
```

dropsql="'drop table if exists phonebook;" cur.execute(dropsql)

• 레코드 삽입

```
insertsql="insert into phonebook values('greenjoa1','010-1111-2222');" cur.execute(insertsql)
```

-?: 인자 전달 순서에 맞추어 시퀀스 객체 전달

```
name='greenjoa2'
phoneNumber='010-2222-222'
insertsql='''insert into phonebook values(?,?);'''
cur.execute(insertsql, (name, phoneNumber))
```

- 레코드 삽입
  - 각 인자에 이름을 부여해서 수행하는 방법

- 레코드 삽입
  - Iterator 객체를 통한 삽입

- 제너레이터를 통한 삽입

- 레코드 조회
  - 입력된 데이터를 데이터베이스로 부터 가져오는 메소드

```
cur.execute("select * from phoneBook;")
for row in cur:
    print(row)
    print(row[0])
```

- 1개의 레코드 조회, n개의 레코드 조회, 모든 레코드 조회

```
cur.fetchone()
```

cur.fetchmany(2)

cur.fetchall()

### 트랜잭션

- 트랜잭션?
  - 데이터베이스에서 논리적 작업의 단위
    - 1) A통장에서 100만원 출금 ← 수행 완료 후 정전
    - 2) B통장으로 출금한 100만원 입금 ← 100만원은????
  - 두 개별 작업이 하나의 연산처럼 트랜잭션으로 묶어서 처리하도록 만들며, 이러한 논리적 작업 단위를 트랜잭션이라 함
    - 1) 트랜잭션 시작
    - 2) A통장에서 100만원 출금
    - 3) B통장으로 출금한 100만원 입금
    - 4) 트랜잭션 커밋(commit)/롤백(rollback)
  - 데이터베이스에 반영(commit)되어 영구히 저장되거나, 롤백해 트랜잭션 수행 이전 상태로 복귀

#### 트랜잭션

트랜잭션 commit()

- 자동으로 커밋 모드 설정
  - con.isolation\_level = None

### 레코드 정렬

• order by 구문

```
cur.execute("select * from phoneBook order by name;")
cur.execute("select * from phoneBook order by name desc;")
```

• 사용자 지정 정렬 방식

```
def OrderFunc(str1, str2):
    s1 = str1.upper()
    s2 = str2.upper()
    return (s1 > s2) - (s1 < s2) # 앞 (음수), 같음(0), 뒤(양수)
    con.create_collation('myordering', OrderFunc)
    cur.execute("select * from phoneBook order by name collate myordering;")
```

# 내장 집계 함수

함수	설명
abs(x)	인자의 절대값을 반환
length(x)	문자열의 길이 반환
lower(x)	인자로 받은 문자열을 소문자로 반환. 원본 문자열은 변화 없음
upper(x)	인자로 받은 문자열을 대문자로 반환. 원본 문자열은 변화 없음
min(x,y,)	인자 중 가장 작은 값을 반환
max(x,y,)	인자 중 가장 큰 값을 반환
random(*)	임의의 정수를 반환
count(x)	조회 결과 중 필드 인자가 NULL이 아닌 튜플의 개수를 반환
count(*)	조회 결과의 튜플의 개수를 반환
sum(x)	조회 결과 중 필드 인자의 합을 반환

### 내장 집계 함수

```
cur.execute("insert into phonebook(phoneNum) values('010-9999-9999');")
```

```
cur.execute("select count(*) from phoneBook;")
print(cur.fetchone()[0])
```

```
cur.execute("select count(name) from phoneBook;")
print(cur.fetchone()[0])
```

### 사용자 집계 함수

```
class Average:
   def __init__(self):
      self.sum = 0
      self.cnt = 0
   def step(self, value):
      self.sum += value
      self.cnt +=1
   def finalize(self):
      return self.sum/self.cnt
```

**con1.create\_aggregate("avg", 1, Average) # DB에 등록** cur1.execute("select avg(Age) from user;")

## 자료형

SQLite3 자료형	파이썬 자료형
NULL	None
INTEGER	int
REAL	Float
TEXT	str, bytes
BLOB	buffer

<sup>\*</sup>SQLite3 와 파이썬 자료형은 특별히 변환하지 않고도 사용가능

## 사용자정의 자료형

```
class Point:
  def __init__(self, x, y):
     self.x = x
     self.y = y
  # Point 객체의 내용 출력
  def __repr__(self):
     return "Point(%f, %f)" % (self.x, self.y)
# 클래스 객체에서 SQLite3 입력 가능한 자료형으로 변환
def PointAdapter(point):
  return "%f:%f"%(point.x, point.y)
# SQLite3에서 조회한 결과를 클래스 객체로 변환
def PointConverter(s):
  x, y = list(map(float, s.decode().split(":")))
  return Point(x,y)
```

## 사용자정의 자료형

```
# 클래스 이름과 변환 함수 등록
sqlite3.register_adapter(Point, PointAdapter)
# SQL 구문에서 사용할 자료형 이름과 변환 함수 등록
sqlite3.register_converter("point", PointConverter)
p1 = Point(4,3)
p2 = Point(3,4)
con1 = sqlite3.connect(":memory:")
cur1 = con1.cursor();
cur1.execute("create table test(p point);")
cur1.execute("insert into test values(?);", (p1,))
cur1.execute("insert into test(p) values(?);", (p2,))
cur1.execute("select p from test")
print(cur1.fetchone())
```

## 로그인 기능

- 회원가입
  - register
- 로그인
  - login

### DB 스크립트로부터 실행

schema.sql

```
drop table if exists user;
create table user(
user_no integer primary key autoincrement,
userid string not null,
username string not null,
userpw string not null
);
```

```
with open('schema.sql') as f:
    db.cursor().executescript(f.read())
    db.commit()
```

#### 비밀번호 암호화

• 벡자이크에서 제공하는 해시함수 이용

from werkzeug import check\_password\_hash, generate\_password\_hash

- \* 입력된 비밀번호를 해시값으로 변환 generate\_password\_hash(userpw)
- \* 입력된 비밀번호와 저장된 해시값이 같은지 체크함 check\_password\_hash('db에저장된비밀번호', userpw)

## MySQL 연동

MySQL 모듈 설치

python -m pip install pymysql