



Puspresnas
Pusat Prestasi Nasional



2022
Gemastik XV
Perguruan Mahasiswa Nasional Bidang TIK



Bwangyuk

BWANGYUK APP: Penanggulangan Sampah Rumah Tangga Secara Bijak, Efisien, dan Ekonomis Untuk Mendukung Gerakan Indonesia Peduli Lingkungan.

Proposal Gemastik XV

Kategori Desain Pengalaman Pengguna

SDG: Responsible Consumption and Production

Universitas Pembangunan Nasional Jakarta (UPNVJ)

2022



Deskripsi Singkat dari Permasalahan

Sampah merupakan masalah yang cukup serius bagi beberapa negara, terutama negara berkembang seperti Indonesia. Penanggulangan sampah yang buruk dapat memberikan dampak yang cukup serius bagi lingkungan, terutama dalam hal pencemaran. Jika sampah tidak cukup baik dalam penanganannya, sampah dapat menyebabkan permasalahan yang serius baik dampak kecil maupun besar. Dalam skala kecil sampah dapat memberikan dampak seperti rusaknya pemandangan sekitar, adanya polusi udara yang akan mengganggu indra penciuman, adanya banjir baik level rendah sampai level tinggi, serta dapat mendatangkan berbagai penyakit.



Dibuat Oleh: Kiddies

- Salsabila Oktafani - 2010511001
- Jihan Kamilah - 2010511013
- Vionita Oktaviani - 2010511027



Dosen Pembimbing

Artika Arista, S.Kom., MMSI.
NIDN - 0008099302



Solusi yang ditawarkan



Dalam permasalahan yang dialami tersebut, kami bersama - sama untuk berupaya dalam memberikan solusi dengan melahirkan satu aplikasi yang berguna dalam meminimalisir dampak dari sampah dengan mengelola sampah secara bijak, efektif, dan ekonomis yang bernama "Bwangyuk" App.

Bwangyuk app sendiri dibekali berbagai fitur yang ditawarkan untuk memudahkan dalam pelaksanaan pengelolaan sampah secara bijak, efektif, dan ekonomis seperti: pemesanan jadwal penjemputan sampah, mencari lokasi mitra bank sampah terdekat, menyediakan tips dan trick dalam pengelolaan sampah, serta komunikasi antara pengguna jasa dengan petugas kebersihan,



Metode Design Thinking



Empathize

- Survei dan Wawancara Pengguna

Define

- Menganalisis Kebutuhan Target User

Ideate

- Arsitektur Informasi
- Wireframe
- Skenario Rancangan Pengguna

Prototype

- Desain Rancangan Pengguna

Testing

- Mencoba Rancangan Aplikasi
- Rancangan Pengembangan Aplikasi



Target Pengguna



Target pengguna dari aplikasi bwangyuk yaitu pria maupun wanita yang berusia sekitar 18 tahun ke atas dengan syarat pernah lebih dari satu kali melakukan aktivitas mengumpulkan sampah rumah tangga-nya dan memiliki pemahaman dan kemampuan dalam menjalankan aplikasi berbasis mobile, khususnya bagi seseorang yang menunggu jadwal pengambilan sampah oleh petugas kebersihan agar dapat memahami lebih jelas terkait jenis pengelompokan sampah pada fitur pengelompokan sampah yang memberikan informasi terkait pengelompokan sampah berdasarkan jenisnya dan melakukan pembuatan jadwal pengambilan sampah oleh pihak petugas kebersihan dari beberapa opsi jadwal yang tersedia pada fitur penjadwalan.



Bwangyuk

