

LAPORAN PELAKSANAAN SPRINT 1 - 5

(SPRINT EXECUTION LOG)

SPRINT 1

1. Sprint Goal Sprint 1 :

Tujuan utama Sprint 1 adalah membangun alur dasar pemesanan oleh customer, dimulai dari proses registrasi, login, pemilihan meja, melihat daftar menu, hingga menambahkan item ke dalam keranjang. Sprint ini memastikan bahwa customer dapat memulai proses pemesanan dengan benar dan sistem mampu mencatat aktivitas awal pengguna.

2. Sprint Backlog (Selected Items):

Untuk mendukung penjelasan Sprint 1, seluruh data backlog yang diambil dari Trello telah dilampirkan dalam bentuk PDF. Lampiran ini berisi daftar user story serta detail perencanaannya.



SPRINT 1 DONE.pdf

ID	User Story	Prioritas	SP	Status
US001	Registrasi akun customer	Sangat Tinggi	5	Done
US002	Login customer	Sangat Tinggi	5	Done
US003	Logout customer	Tinggi	3	Done
US005	Session unik per user	Sangat Tinggi	8	Done

ID	User Story	Prioritas	SP	Status
US006	Scan QR Code umum → halaman login	Sangat Tinggi	3	Done
US007	Pilih nomor meja	Sangat Tinggi	5	Done
US008	Validasi nomor meja	Sangat Tinggi	5	Done
US009	Lihat daftar menu	Tinggi	5	Done
US010	Tambah item ke keranjang	Sangat Tinggi	8	Done
US011	Hitung total harga otomatis	Sangat Tinggi	3	Done
US012	Ubah jumlah item	Tinggi	3	Done
US013	Hapus item dari keranjang	Tinggi	3	Done

3. Acceptance Criteria

Detail Acceptance Criteria dari seluruh user story pada Sprint 1 telah disusun pada board Trello dan kemudian diekspor ke dalam format PDF. Dokumen ini menjelaskan indikator kelulusan untuk setiap user story sehingga proses verifikasi dapat dilakukan secara objektif.



ACCEPTANCE
CRITERIA SPRINT 1.pc

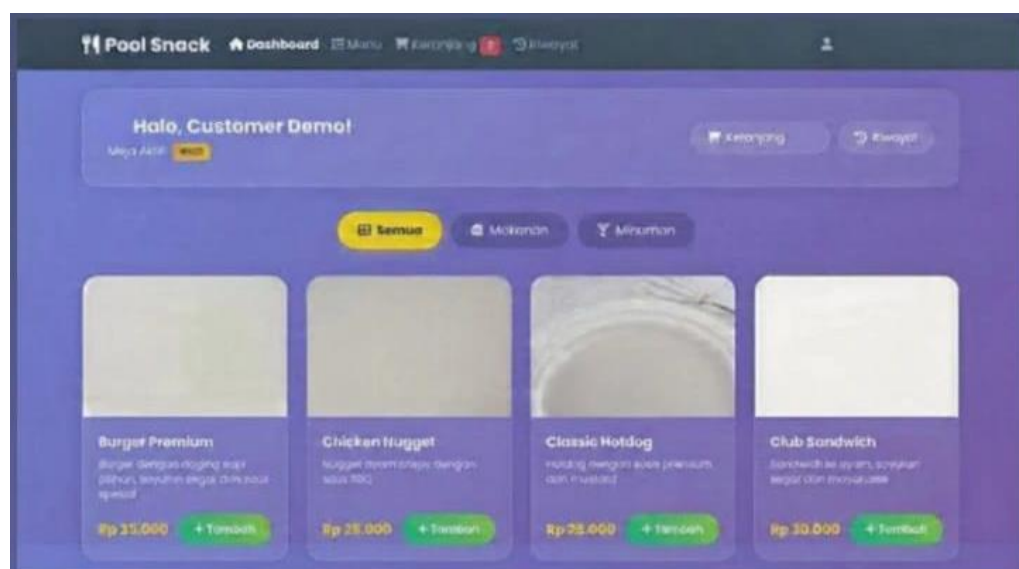
4. Status Pengerjaan Sprint

Semua user story yang dialokasikan untuk Sprint 1 telah berhasil diselesaikan (Done) sesuai Acceptance Criteria.

5. Sprint Retrospective (PENTING):

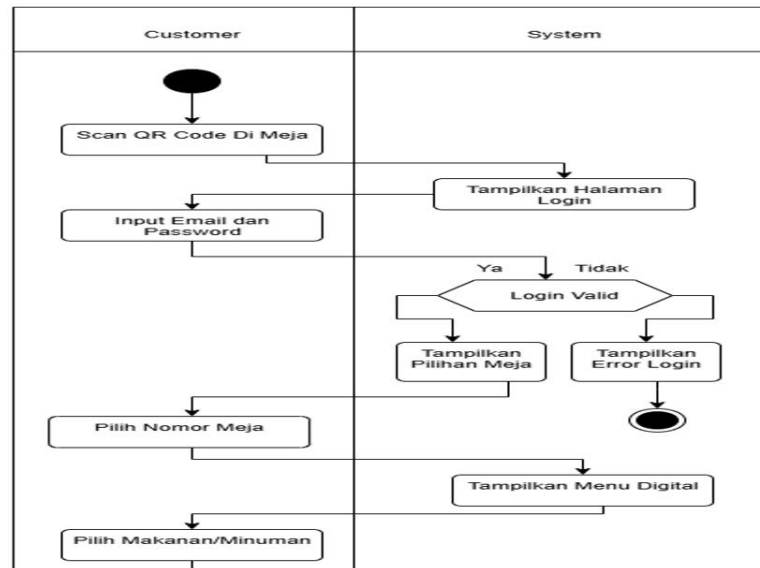
- *What went well:* Apa yang sudah bagus?
 - ✓ Alur customer (registrasi → login → pilih meja → lihat menu → keranjang) dapat diselesaikan dalam satu sprint.
 - ✓ Workflow Trello membantu monitoring progress.
 - ✓ Pembagian tugas antar anggota berjalan efektif.
 - ✓ Sistem session dan validasi meja berhasil diimplementasikan tanpa error besar.
- *Improvement:* Apa kendala yang dihadapi dan apa yang perlu diperbaiki di sprint selanjutnya?
 - ✓ Perlu manajemen waktu yang lebih baik karena beberapa AC cukup detail.
 - ✓ Dokumentasi teknis di awal sprint masih kurang lengkap sehingga memperlambat awal pengerjaan.
 - ✓ UI awal masih kurang konsisten dan akan diperbaiki pada sprint berikutnya.

6. Bukti Desain & Implementasi (Artifacts): Lampirkan hasil kerja teknis yang relevan hanya untuk fitur yang dikerjakan di sprint ini.



Pada Sprint 1, fokus utama adalah membangun alur awal bagi customer untuk dapat mulai menggunakan sistem pemesanan. Oleh karena itu, artifacts yang ditampilkan berisi seluruh desain dan implementasi teknis terkait proses registrasi, login, pemilihan

meja, serta penjelajahan menu dasar. Artifacts ini memastikan bahwa setiap langkah awal yang dilalui pengguna telah dianalisis, dirancang, dan divalidasi dengan baik melalui diagram aktivitas, rancangan antarmuka, dan struktur kelas terkait modul user & pemesanan awal.



SPRINT 2

1. Sprint Goal Sprint 2 :

Tujuan utama Sprint 2 adalah menyelesaikan proses pembayaran oleh customer, termasuk checkout, upload bukti pembayaran, serta pengiriman notifikasi ke kasir. Sprint ini memastikan transaksi dapat berjalan lancar dari sisi customer dan sistem mampu mengkomunikasikan status pembayaran dengan tepat.

2. Sprint Backlog (Selected Items):

Untuk mendukung penjelasan Sprint 2, seluruh data backlog yang diambil dari Trello telah dilampirkan dalam bentuk PDF. Lampiran ini berisi daftar user story serta detail perencanaannya.



SPRINT 2 DONE.pdf

ID	User Story	Prioritas	SP	Status
US004	Sistem menghapus isi keranjang setelah logout	Sangat Tinggi	4	Done
US014	Customer checkout & pilih metode pembayaran	Sangat Tinggi	8	Done
US015	Upload bukti pembayaran QRIS	Tinggi	5	Done
US026	Notifikasi status pesanan ke customer	Tinggi	8	Done
US027	Notifikasi ke kasir ketika customer upload bukti pembayaran	Tinggi	3	Done

3. Acceptance Criteria

Detail Acceptance Criteria dari seluruh user story pada Sprint 2 telah disusun pada board Trello dan kemudian diekspor ke dalam format PDF. Dokumen ini menjelaskan indikator kelulusan untuk setiap user story sehingga proses verifikasi dapat dilakukan secara objektif.



ACCEPTANCE
CRITERIA SPRINT 2.pc

4. Status Pengerjaan Sprint

Semua user story dalam Sprint 2 telah diselesaikan (Done) sesuai Acceptance Criteria dan berhasil diuji tanpa error kritis.

5. Sprint Retrospective (PENTING):

➤ *What went well:* Apa yang sudah bagus?

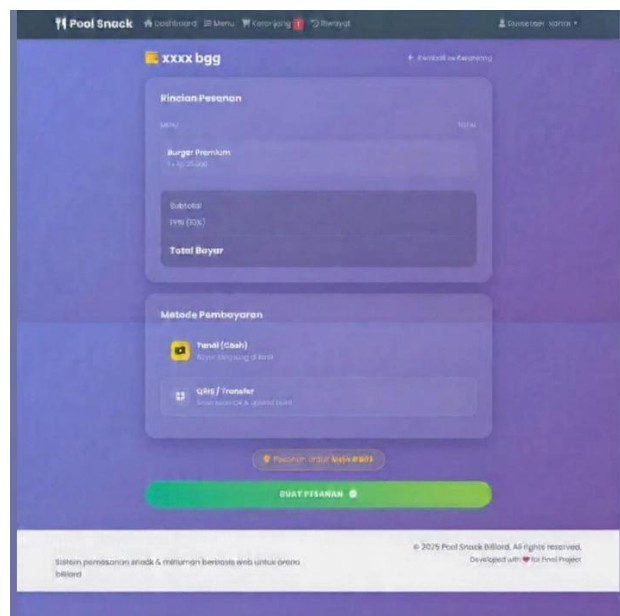
- ✓ Proses checkout berhasil dirancang dengan alur yang jelas.
- ✓ Mekanisme upload bukti pembayaran QRIS dapat berjalan lancar.

- ✓ Notifikasi ke kasir dan customer terhubung dengan baik dengan sistem.
- ✓ Kolaborasi tim meningkat berkat workflow yang lebih jelas dibanding Sprint 1.

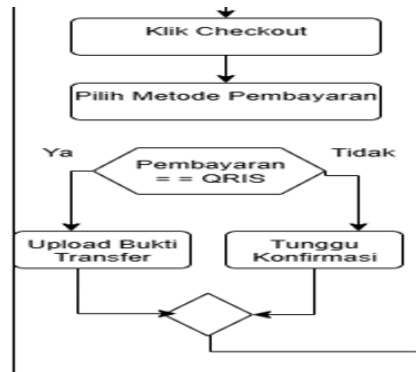
➤ *Improvement:* Apa kendala yang dihadapi dan apa yang perlu diperbaiki di sprint selanjutnya?

- ✓ Pengujian fitur notifikasi membutuhkan waktu lebih lama sehingga perlu penjadwalan test yang lebih terencana.
- ✓ Integrasi antara upload bukti pembayaran dan dashboard kasir membutuhkan beberapa revisi awal.
- ✓ Dokumentasi teknis sebaiknya lebih detail sejak awal agar proses development tidak mengulang.

6. Bukti Desain & Implementasi (Artifacts): Lampirkan hasil kerja teknis yang relevan hanya untuk fitur yang dikerjakan di sprint ini.



Sprint 2 berfokus pada fitur yang memperkuat sistem pemesanan dan menampilkan informasi operasional restoran, seperti daftar menu lengkap dan detail item makanan. Artifacts pada sprint ini mencakup desain alur pemilihan menu, interaksi pengguna terhadap item detail, serta struktur data menu. Seluruh bukti desain tersebut menunjukkan bahwa fitur inti dalam proses pemesanan semakin matang dan siap digunakan.



SPRINT 3

1. Sprint Goal Sprint 3 :

Tujuan utama Sprint 3 adalah membangun fitur inti untuk kasir, yaitu proses menerima pesanan dari customer secara real-time, mengubah status order, dan melakukan verifikasi pembayaran. Sprint ini memastikan bahwa operasional kasir dapat berjalan lancar dan pesanan customer dapat diproses dengan cepat dan akurat.

2. Sprint Backlog (Selected Items):

Backlog Sprint 3 diambil langsung dari board Trello dan telah dilampirkan dalam bentuk PDF. Lampiran tersebut berisi daftar user story yang terpilih untuk Sprint 3 beserta rincian estimasi dan prioritasnya.



SPRINT 3 DONE.pdf

Daftar User Story Sprint 3:

ID	User Story	Prioritas	SP	Status
US016	Kasir login ke dashboard	Sangat Tinggi	5	Done
US017	Kasir menerima order secara real-time	Sangat Tinggi	8	Done
US018	Kasir mengubah status order	Sangat Tinggi	5	Done
US024	Kasir memverifikasi pembayaran tunai/QRIS	Tinggi	5	Done
US025	Kasir input pesanan manual	Tinggi	5	Done

3. Acceptance Criteria

Acceptance Criteria seluruh user story Sprint 3 telah disusun lengkap di Trello dan diekspor dalam format PDF. Dokumen tersebut menjelaskan kondisi teknis dan operasional yang harus terpenuhi agar setiap fitur dapat dinyatakan “Done”.



ACCEPTANCE
CRITERIA SPRINT 3.pc

4. Status Pengerjaan Sprint

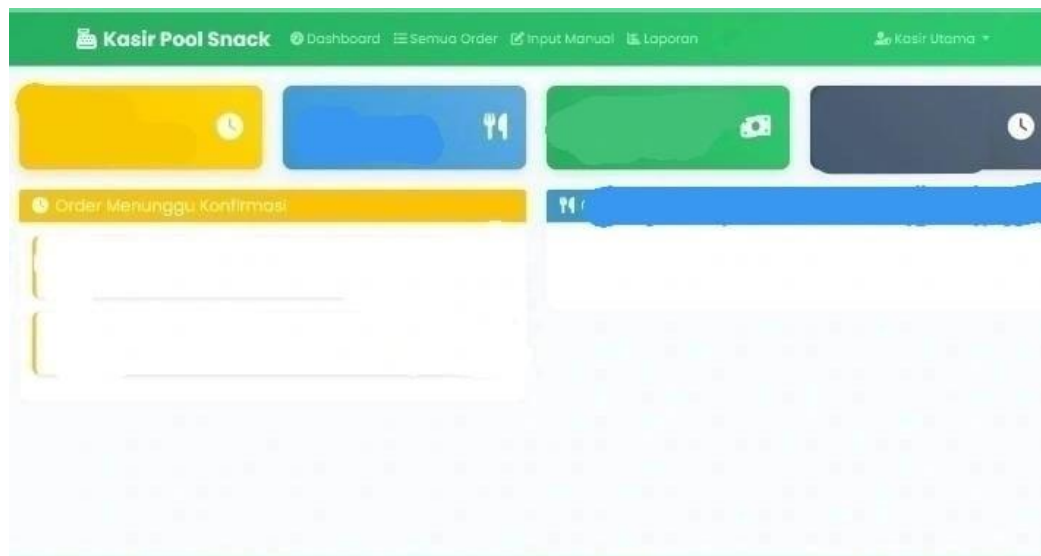
Semua user story Sprint 3 berhasil diselesaikan (Done) dan telah diuji dengan data dummy maupun skenario operasional kasir tanpa ditemukan error mayor.

5. Sprint Retrospective (PENTING):

➤ *What went well:* Apa yang sudah bagus?

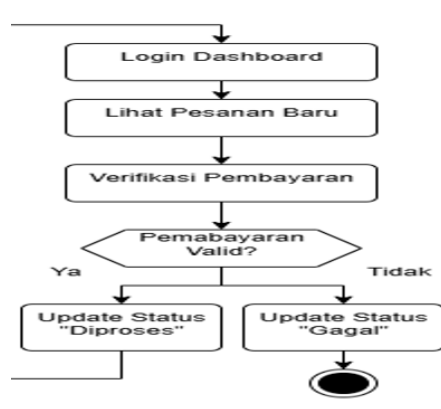
✓ Fitur real-time order berhasil tersinkronisasi dengan baik.

- ✓ Dashboard kasir dapat menampilkan seluruh pesanan dengan update status yang cepat.
 - ✓ Kolaborasi tim teknis meningkat karena pembagian task lebih jelas.
 - ✓ Integrasi antara verifikasi pembayaran dan halaman status pesanan berjalan mulus.
- *Improvement:* Apa kendala yang dihadapi dan apa yang perlu diperbaiki di sprint selanjutnya?
- ✓ Perlu optimasi pada tampilan dashboard kasir agar lebih responsif di beberapa ukuran layar.
 - ✓ Pengujian real-time membutuhkan simulasi lebih banyak untuk memastikan stabilitas.
 - ✓ Dokumentasi untuk alur status pesanan perlu diperjelas agar mudah dipahami developer baru.
6. Bukti Desain & Implementasi (Artifacts): Lampirkan hasil kerja teknis yang relevan hanya untuk fitur yang dikerjakan di sprint ini.



Pada Sprint 3, fokus pekerjaan bergeser ke sisi operasional kasir. Tujuan utama sprint ini adalah memastikan bahwa kasir dapat melihat daftar pesanan yang masuk dari customer, memproses pembayaran, dan menyelesaikan transaksi secara efisien. Artifacts yang dilampirkan menunjukkan alur kerja kasir dalam mengelola pesanan, mulai dari menerima order, memeriksa detail item, hingga melakukan proses pembayaran dan mengubah status pesanan menjadi selesai. Rancangan diagram dan

tampilan antarmuka yang terdokumentasi memastikan bahwa modul kasir berjalan sesuai kebutuhan bisnis dan mendukung kelancaran operasional.



SPRINT 4

1. Sprint Goal Sprint 4 :

Tujuan utama Sprint 4 adalah membangun modul manajemen menu untuk admin, meliputi proses login admin, menambah menu, mengedit menu, melihat daftar menu, dan menghapus menu. Dengan selesainya Sprint 4, admin sudah mampu mengelola katalog menu secara mandiri tanpa intervensi developer.

2. Sprint Backlog (Selected Items):

Backlog Sprint 4 berasal dari board Trello dan telah diekspor dalam format PDF sebagai lampiran. Dokumen tersebut berisi daftar user story yang dipilih khusus untuk Sprint 4 beserta detail prioritas dan estimasi pengerjaan.



SPRINT 4 DONE.pdf

Daftar User Story Sprint 4:

ID	User Story	Prioritas	SP	Status
US019	Admin login	Tinggi	3	Done
US020	Admin menambah menu (Create)	Tinggi	5	Done
US021	Admin mengedit menu (Update)	Tinggi	5	Done
US022	Admin melihat daftar menu (Read)	Sedang	3	Done
US023	Admin menghapus menu (Delete)	Sedang	5	Done

3. Acceptance Criteria

Seluruh Acceptance Criteria untuk user story Sprint 4 telah disusun pada Trello dan diekspor dalam bentuk PDF. Dokumen ini mencakup ketentuan kelulusan untuk setiap fitur, seperti validasi input menu, proses update data, hingga pemastian bahwa menu berhasil ditampilkan dan dihapus.



ACCEPTANCE
CRITERIA SPRINT 4.pc

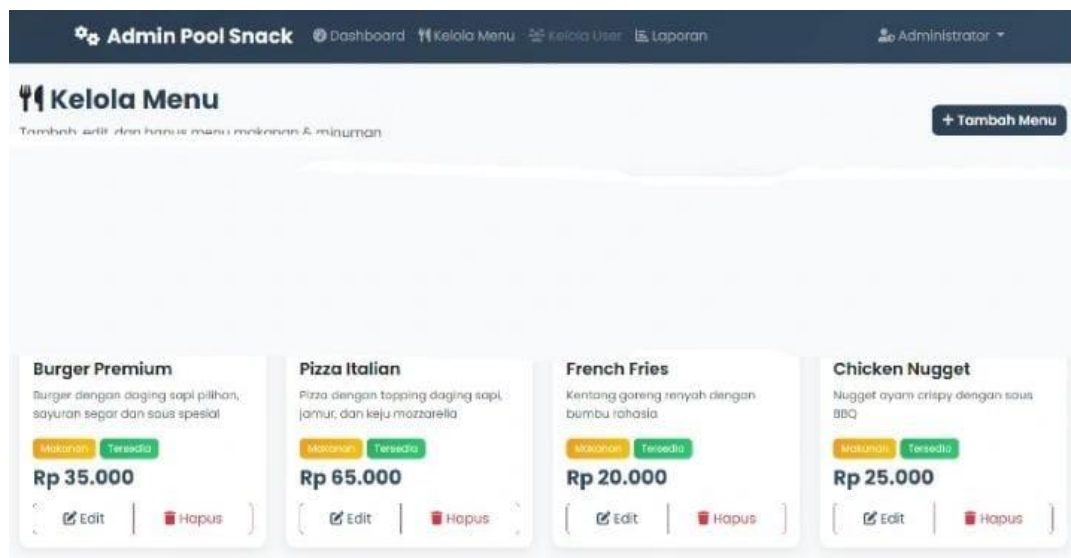
4. Status Pengerjaan Sprint

Seluruh user story Sprint 4 selesai 100% (Done). Modul CRUD menu dapat digunakan secara penuh oleh admin dan telah diuji menggunakan data dummy untuk memastikan fungsi berjalan tanpa bug mayor.

5. Sprint Retrospective (PENTING):

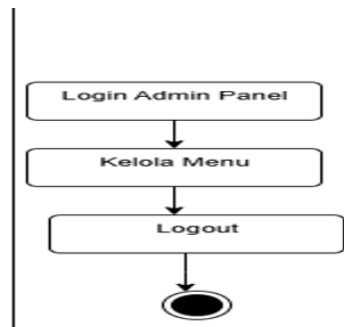
- *What went well:* Apa yang sudah bagus?
 - ✓ Alur CRUD menu berjalan mulus dan konsisten dari sisi UI maupun backend.

- ✓ Validasi input menu (harga, kategori, gambar) berhasil mencegah banyak potensi error.
 - ✓ Kolaborasi tim meningkat karena proses pengerjaan CRUD sudah sangat familiar.
 - ✓ Integrasi dengan database berjalan stabil tanpa masalah sinkronisasi.
- *Improvement:* Apa kendala yang dihadapi dan apa yang perlu diperbaiki di sprint selanjutnya?
- ✓ Perlu peningkatan user interface untuk tampilan daftar menu agar lebih modern dan rapi.
 - ✓ Dokumentasi API internal untuk CRUD menu masih perlu disederhanakan.
 - ✓ Pengelolaan file gambar menu perlu diberi mekanisme kompresi otomatis untuk efisiensi storage.
6. Bukti Desain & Implementasi (Artifacts): Lampirkan hasil kerja teknis yang relevan hanya untuk fitur yang dikerjakan di sprint ini.



Pada Sprint 4, area pekerjaan berfokus pada fungsi administrasi, khususnya pengelolaan data menu oleh admin. Modul ini memungkinkan admin menambahkan menu, mengubah informasi menu, menghapus menu yang tidak lagi tersedia, serta memperbarui stok dan harga. Artifacts yang disertakan menggambarkan bagaimana sistem mendukung proses manajemen menu secara terstruktur dan mudah digunakan oleh pihak admin. Seluruh dokumentasi teknis menunjukkan bahwa fitur admin telah

dirancang dengan mempertimbangkan konsistensi data, kemudahan navigasi, serta kejelasan alur proses.



SPRINT 5

1. Sprint Goal Sprint 5 :

Tujuan utama Sprint 5 adalah menyelesaikan seluruh fitur laporan dan riwayat transaksi, baik untuk customer maupun kasir. Sprint ini memastikan bahwa sistem dapat menampilkan riwayat pesanan, nota digital, laporan harian, laporan mingguan, dan data menu terlaris. Selain itu, sprint ini juga melengkapi fungsi ekspor ke PDF/Excel sebagai bentuk laporan akhir transaksi.

2. Sprint Backlog (Selected Items):

Backlog Sprint 5 berasal dari board Trello yang telah diekspor dalam format PDF. Dokumen ini memuat seluruh user story yang dipilih untuk Sprint 5 beserta prioritas dan detail pengerjaannya.



SPRINT 5 DONE.pdf

Daftar User Story Sprint 5:

ID	User Story	Prioritas	SP	Status
ID	User Story	Prioritas	SP	Status
US028	Customer melihat riwayat pesanan hari ini	Sedang	3	Done
US029	Customer melihat nota digital	Tinggi	3	Done
US030	Kasir melihat laporan transaksi harian	Tinggi	8	Done
US031	Kasir export laporan harian (PDF/Excel)	Tinggi	5	Done
US032	Kasir melihat laporan mingguan	Sedang	8	Done
US033	Kasir export laporan mingguan (PDF/Excel)	Sedang	5	Done
US034	Kasir melihat menu terlaris	Sedang	5	Done

3. Acceptance Criteria

Semua Acceptance Criteria untuk Sprint 5 telah dimasukkan ke Trello dan diekspor ke PDF. Dokumen tersebut menjadi acuan penilaian objektif, termasuk:

- Format data laporan harus sesuai (tanggal, total transaksi, jumlah item, metode pembayaran).
- Nota digital tampil otomatis setelah order selesai.
- Ekspor laporan harus menghasilkan file valid (PDF/Excel) tanpa error.
- Menu terlaris dihitung berdasarkan jumlah pembelian terbanyak.
- Customer hanya dapat melihat riwayat pesanan miliknya sendiri.



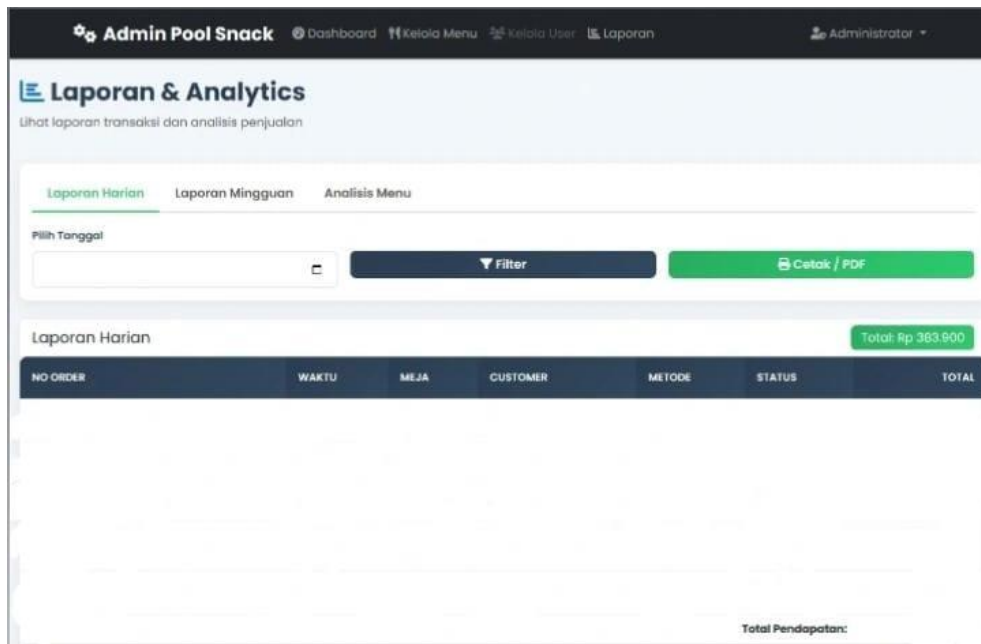
4. Status Pengerjaan Sprint

Semua user story Sprint 5 dinyatakan Done, dan semua fitur laporan maupun riwayat berjalan stabil berdasarkan pengujian yang dilakukan dengan data uji transaksi harian dan mingguan.

5. Sprint Retrospective (PENTING):

- *What went well:* Apa yang sudah bagus?
 - ✓ Fitur laporan berhasil dirancang dengan struktur yang konsisten dan mudah dibaca.
 - ✓ Fitur ekspor PDF/Excel berfungsi lancar tanpa error pemformatan.
 - ✓ Penghitungan menu terlaris berhasil menampilkan data akurat berdasarkan transaksi.
 - ✓ Koordinasi tim meningkat karena alur kerja trello dan dokumentasi sebelumnya sudah rapi.
- *Improvement:* Apa kendala yang dihadapi dan apa yang perlu diperbaiki di sprint selanjutnya?
 - ✓ Pembuatan laporan mingguan memerlukan waktu lebih lama karena jumlah data besar.
 - ✓ Visualisasi laporan masih basic; di sprint berikutnya (jika ada) bisa ditingkatkan dengan grafik.
 - ✓ Beberapa data dummy perlu distandarisasi agar pengujian lebih konsisten.

6. Bukti Desain & Implementasi (Artifacts): Lampirkan hasil kerja teknis yang relevan hanya untuk fitur yang dikerjakan di sprint ini.



Pada Sprint 5, tim fokus menyelesaikan fitur terkait pelaporan dan riwayat transaksi yang digunakan oleh admin untuk memantau aktivitas penjualan. Modul ini mencakup tampilan daftar transaksi yang telah selesai, perhitungan total pendapatan, serta filter laporan berdasarkan rentang waktu. Artifacts berikut menunjukkan bagaimana sistem memastikan setiap transaksi terekam dengan jelas dan dapat ditampilkan kembali secara informatif.