Documento di analisi

- Introduzione
 Scopo del documento
- 2. Glossario
- 3. User stories
- 4. Modelli
 - 4.1 Descrizione e diagrammi dei casi d'uso
 - 4.2 Descrizione e diagramma UML
 - 4.3 Scenario di un caso d'uso
 - 4.4 Diagramma di sequenza
 - 4.5 Diagramma di attività
- 5. Schema Architetturale
- 6. Schema ER
- 7. Criticità
- 8. Mockup
- 9. Documentazione Sprints

1 Introduzione

WordCommunity è un'applicazione web che si occupa di elaborare testi per analizzarne le parole usate e dare un punteggio complessivo al testo. Una volta elaborato il testo le caratteristiche vengono salvate e sono consultabili dagli utenti. Il testo elaborato viene detto "articolo". Per poter accedere ai servizi dell'applicazione bisogna essere registrati, un utente non registrato non può neanche visualizzare i dettagli di articolo. Quando si accede al sito, ci si trova in una bacheca generale dove vengono visualizzati i titoli degli ultimi articoli pubblici inseriti. Un utente per creare un articolo deve scegliere un titolo e incollare un testo, a questo punto il testo viene elaborato salvando solo le parole contenute e le loro occorrenze dando poi un punteggio di complessità, il testo in se viene distrutto. Un utente dopo aver creato un articolo può modificarne il titolo ma non le parole contenute in esso. Un utente può scegliere un articolo di cui guardare i dettagli, in questa visualizzazione viene fornito l'indice di complessità, le parole usate con le loro occorrenze e la traduzione dei termini in una lingua

scelta dall'utente. Un utente può cercare particolari testi inserendo un titolo all'interno di una barra di ricerca.

2 Glossario

Guest Persona fisica non registrata nel database

Utente(User) Persona fisica registrata nel database

Articolo Testo che è stato decostruito e privato della

punteggiatura e degli articoli, creando così un dizionario al

quale viene assegnato un titolo dall'utente creatore

API Application Programming Interface si indica un

insieme di procedure atte all'espletamento di un dato compito;

spesso tale termine designa le librerie software di un

linguaggio di programmazione (Wikipedia)

Community L'ambiente della applicazione web

3 User stories

Le user stories qui sotto sono definite con un punteggio che indica la difficoltà stimata da tutto il team in base alle nostre capacità, utilizzando metodologie quali il planning poker. Il range della difficoltà va da 0 a 100.

Le user stories qua sotto che compongono il Backlog sono ordinate in base alla priorità, dalle user stories con priorità(di realizzazione) più alta a quelle con priorità più bassa.

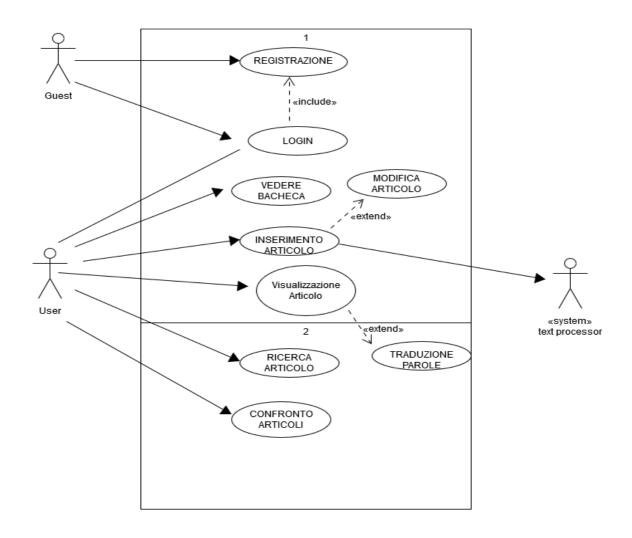
- [20] come quest voglio essere in grado di registrarmi
- [30] come utente voglio essere in grado di accedere per usufruire delle funzionalità del sito
- [12] come utente voglio poter visionare i miei articoli
- [50] come utente voglio poter creare un inserimento (titolo + testo)
- [10] come utente voglio poter eliminare un articolo da me creato
- [30] come utente voglio poter cercare testi processati
- [15] come utente voglio poter visualizzare gli articoli degli altri utenti
- [20] come utente voglio poter visualizzare i dettagli di un articolo
- [60] come utente voglio poter confrontare le frequenze/indice di complessità di due articoli

- [20] come utente voglio poter scegliere la lingua della traduzione e visualizzare la traduzione di ogni parola in un articolo
- [15][FAC] come utente voglio poter modificare il titolo di un mio articolo
- [50] [FAC] come utente voglio visionare i sinonimi delle parole tradotte
- [20][FAC] come utente voglio avere la possibilità di cancellare l'account
- [20][FAC] come utente voglio avere la possibilità di cambiare la password

4 Modelli

4.1 Descrizione e diagramma dei casi d'uso

Un guest può solo registrarsi al sito oppure fare il login diventando un utente. Un utente che ha appena acceduto al sito si trova una pagina chiamata "bacheca" nella quale sono visualizzati tutti gli ultimi articoli degli altri utenti, potrà anche cercare un determinato elaborato e tradurre un elaborato in una lingua a sua scelta. Un utente può inserire un testo da elaborare. Un utente può anche decidere di modificare il titolo di un suo articolo.



4.2 Specifiche del modello del caso d'uso

Nome del caso d'uso	Registrazione	
Identificatore univoco	LOG1	
Attori interessati	Guest	
Stato del sistema precedente al caso d'uso	Guest non ha un account per la community	
Passi del caso d'uso	 Inserimento di un username univoco imposta password conferma password 	
Strada Alternativa	Se l'autenticazione fallisce (es. nome utente non univoco, password che non coincidono) il guest rimane sulla pagina di autenticazione	

Stato del sistema dopo il caso	Guest ha accesso alle
d'uso	funzionalità della community

Nome del caso d'uso	Login	
Identificatore univoco	LOG2	
Attori interessati	Guest	
Stato del sistema precedente al caso d'uso	Guest ha un account per la community ma deve accedere ad essa	
Passi del caso d'uso	Inserisce usernameInserisce password	
Strada Alternativa	Se autenticazione fallisce vier richiesto di inserire username password	
Stato del sistema dopo il caso d'uso	Guest ha accesso alle altre funzionalità della community	

Nome del caso d'uso	Vedere Bacheca	
Identificatore univoco	UC1	
Attori interessati	User	
Stato del sistema precedente al caso d'uso	User ha effettuato l'accesso alla community	
Passi del caso d'uso	Caso d'uso inizia quando l'utente si è loggato	
Strada Alternativa		
Stato del sistema dopo il caso d'uso	Visualizzare feed di articoli	

Nome del caso d'uso	Inserimento Articolo	
Identificatore univoco	UC2	
Attori interessati User, Text Processor		
Stato del sistema precedente al	User ha effettuato l'accesso	

caso d'uso	alla community	
Passi del caso d'uso	 User crea un nuovo inserimento User incolla un testo Text Processor processa testo 	
Strada Alternativa	User decide di non salvare l'inserimento e ritorna alla pagina dei feed	
Stato del sistema dopo il caso d'uso	 Sistema mostra i dati relativi al testo processato Sistema salva l'inserimento nella lista dell'utente 	

Nome del caso d'uso	Modifica Articolo	
Identificatore univoco	UC3	
Attori interessati	User, Text Processor	
Stato del sistema precedente al caso d'uso	Utente aveva già creato un inserimento	
Passi del caso d'uso	 Utente seleziona l'articolo di cui vuole modificare il titolo Utente sceglie il nuovotitolo Text Processor modifica il titolo 	
Strada Alternativa	Se l'utente decide di non salvare si ritorna alla lista dei suoi inserimenti senza modifica al titolo	
Stato del sistema dopo il caso d'uso	Lista degli inserimenti dell'utente con l'articolo aggiornato	

Nome del caso d'uso	Ricerca Articolo	
Identificatore univoco	UC4	
Attori interessati	Utente	
Stato del sistema precedente al caso d'uso	Utente visualizza il feed generale	
Passi del caso d'uso	• Utente inserisce un titol da cercare	
Strada Alternativa	Se l'user non trova il risultat cercato non sceglie un articol da visualizzare	
Stato del sistema dopo il caso d'uso	Utente sceglie l'articolo da visualizzare	

Nome del caso d'uso	Visualizzazione inserimento	
Identificatore univoco	UC5	
Attori interessati	Utente	
Stato del sistema precedente al caso d'uso	Utente ha scelto un articolo di cui visualizzare i dettagli	
Passi del caso d'uso	 Utente visualizza i dettagli dell'articolo Utente visualizza le traduzioni delle parole 	
Stato del sistema dopo il caso d'uso	Utente ricava i dati cercati	

Nome del caso d'uso	Confronto	
Identificatore univoco	UC6	
Attori interessati	Utente	
Stato del sistema precedente al caso d'uso	Utente ha selezionato un articolo in dettaglio e vuole confrontarlo	
Passi del caso d'uso	• Utente cerca un altro articolo	
Stato del sistema dopo il caso	Visualizzazione del confronto	

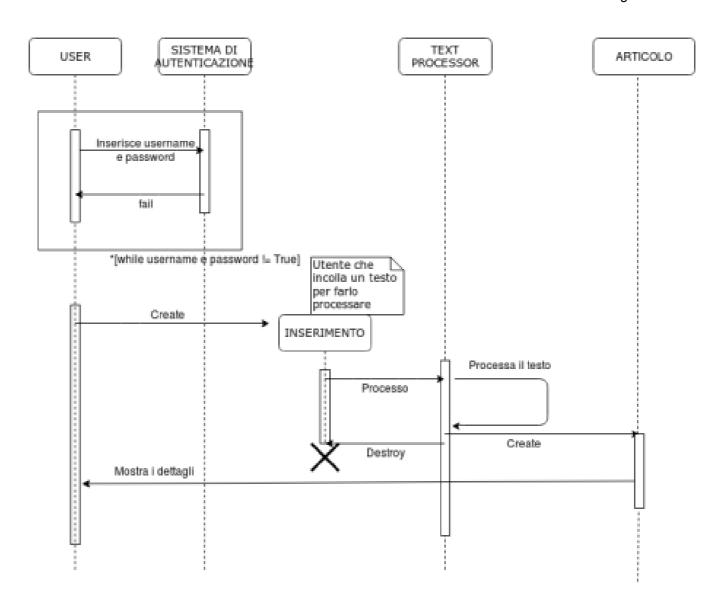
4.3 Scenario di un caso d'uso

Franco D'Andrea, il 2 aprile, entra nella community per calcolare l'indice di complessità di un testo.

Franco D'Andrea vuole loggarsi alla community, inserisce il suo username e password ma la password è sbagliata e viene richiesta di nuovo l'autenticazione. Inserisce di nuovo username e password (giusta) e riesce ad accedere. Franco D'Andrea decide di creare un nuovo inserimento articolo a cui da un titolo, incolla il testo che vuole processare. Il sistema processa il testo, ritorna un indice di complessità e le parole che fanno parte del testo. L'inserimento viene aggiunto alla sua lista personale.

4.4 Diagramma di sequenza

E' riportato un diagramma di sequenza relativo allo scenario del paragrafo 3.3, che permette di comprendere al meglio le sequenze temporali in cui avvengono le varie azioni degli attori e le loro interazioni.

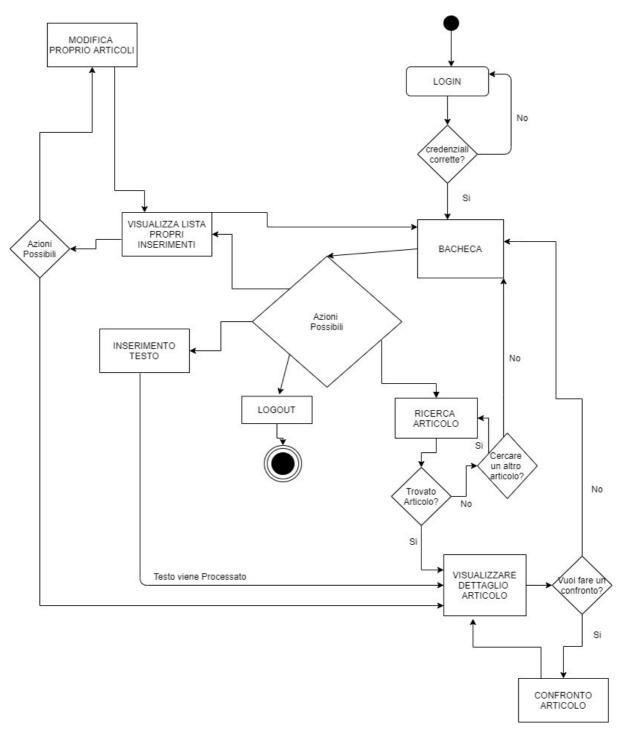


DESCRIZIONE DEL DIAGRAMMA:

Il login chiede di inserire le credenziali, se non sono valide chiede il reinserimento delle credenziali. Una volta ottenute le credenziali l'attore user accede alla bacheca, nella quale l'attore decide di creare un inserimento, esso viene processato dall' attore text processor. Il testo che è stato processato porterà alla creazione di un articolo e l'user può visualizzarne i dettagli.

4.5 Diagramma di Attività

Viene rappresentato un diagramma di attività dalle azioni dell'utente che puo' compiere dal suo login fino al suo logout.

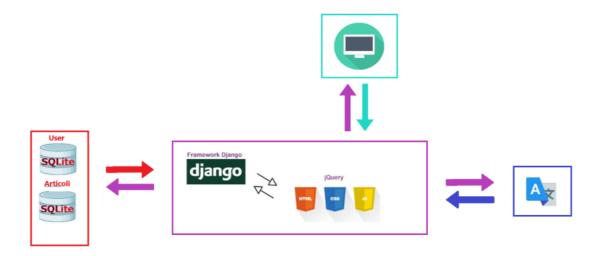


DESCRIZIONE DEL DIAGRAMMA:

L'utente per accedere all'applicazione deve fare il login, se non sono valide l'utente resta nel login. Una volta che l'utente accede correttamente verrà reindirizzato nella bacheca dove può compiere varie azioni rappresentate nel diagramma tra cui il logout che permette l'uscita dell'utente dall'applicazione.

5 Schema architetturale

Il client si relaziona con le pagine html,css,js (libreria jQuery) mentre Django gestisce le logiche di business (creazione, salvataggio e lettura... etc etc). La nostra applicazione utilizza un servizio esterno di google che si chiama google translate API, che utilizzeremo per la traduzione delle parole. Il database avrà due tabelle una degli utenti e una degli articoli.

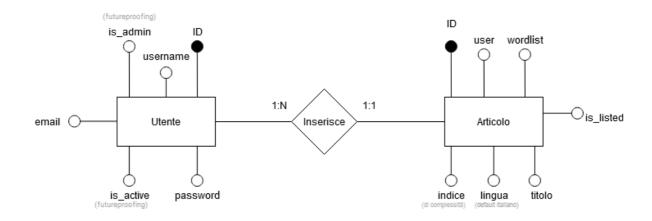


6 Schema ER

Utente ha i seguenti attributi is_admin è un booleano, username è una stringa, email è una stringa, ID è un Integer, is_active è un booleano, password è una stringa. Un articolo ha i seguenti attributi ID è un Integer, user è una stringa contenente il nome dell'utente creatore, wordlist è attributo json contenente un dizionario dove le parole compongono le chiavi e le ripetizioni il valore, indice è un float, lingua è una stringa, il titolo è una stringa, is_listed è un booleano. Un utente può avere N articoli, mentre un articolo ha solo un utente creatore. Avevamo valutato di separare le parole e l'articolo, il vantaggio si sarebbe trovato nella possibilità

di cercare gli articoli per parola ma lo svantaggio in termini di velocità e struttura del database sarebbe stato troppo elevato.



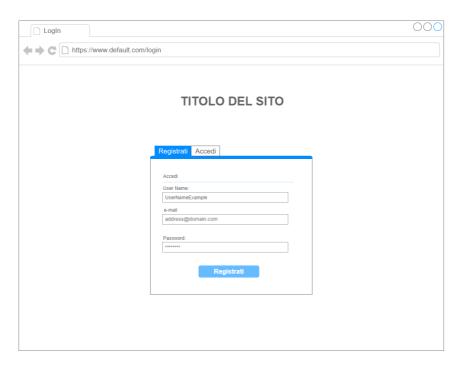


7 Criticità

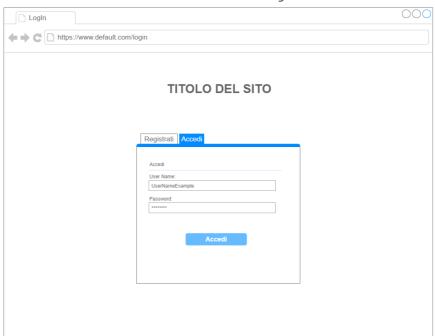
Nome Criticità	Impatto	Difficoltà
Uso della API per la traduzione	media	alta
Uso delle API per i sinonimi	bassa	alta
Gestione degli Utenti e autenticazione	alta	media
Confronto di due articoli	media	media
Comunicazione fra frontend e backend	alta	alta

8 Mockup

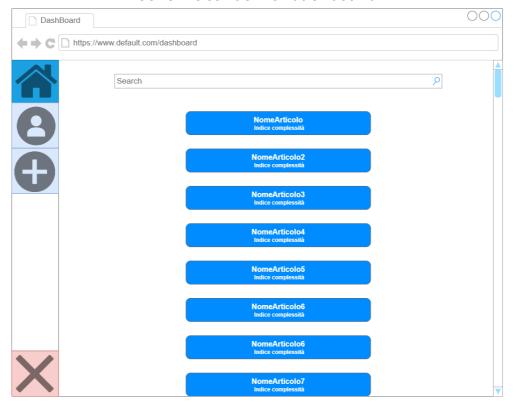
Schermata di registrazione



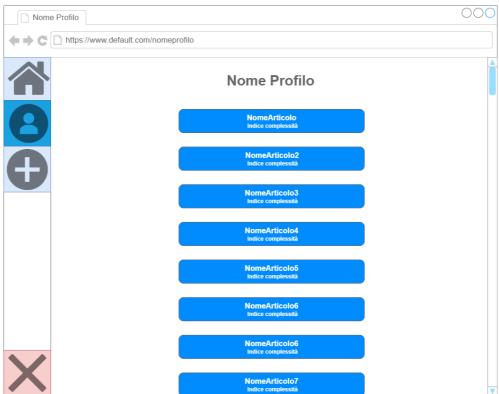
Schermata di login



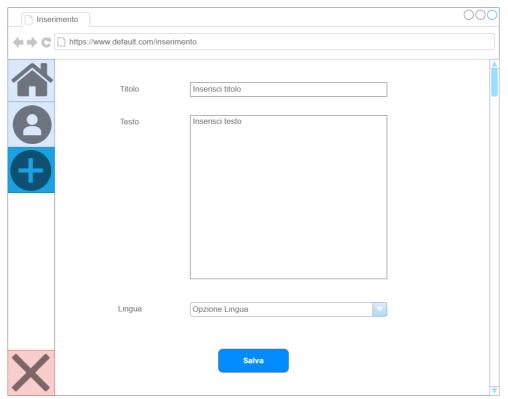
Schermata della dashboard



Schermata del profilo



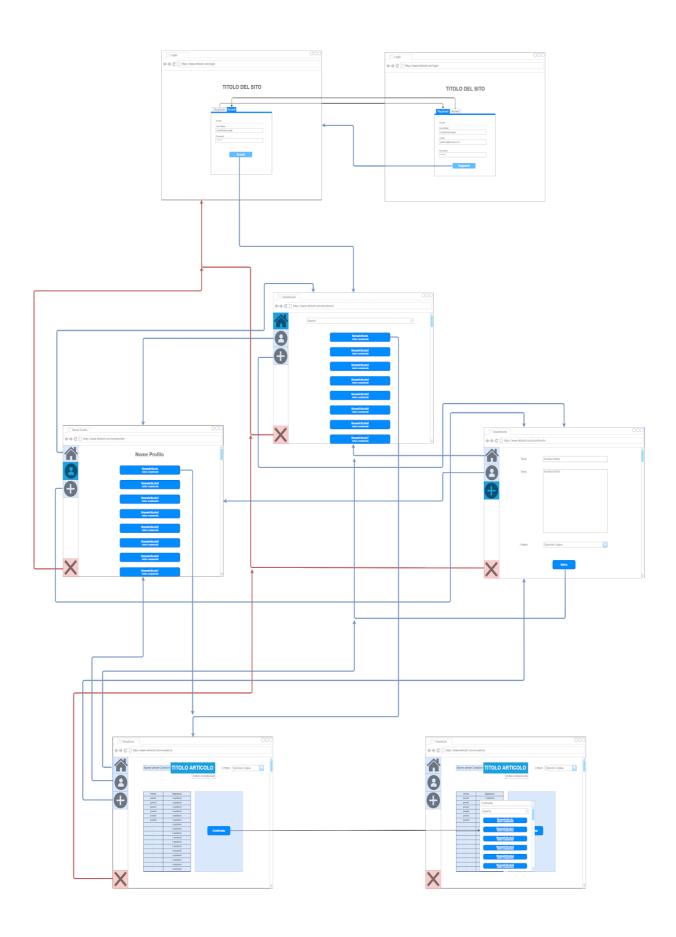
Schermata di inserimento



Schermata di confronto



Mockup completo



9 Documentazione Sprints

User Stories da realizzare nei diversi sprint

SPRINT 0

Fornire alla applicazione web le funzionalità base

- come guest voglio essere in grado di registrarmi
- come utente voglio essere in grado di accedere per usufruire delle funzionalità del sito
- come utente voglio poter creare un inserimento (titolo + testo)
- come utente voglio poter visualizzare i dettagli di un articolo
- come utente voglio poter visionare la lista dei miei articoli
- come utente voglio poter visualizzare gli articoli degli altri utenti
- come utente voglio poter eliminare un articolo da me creato
- come utente voglio poter modificare il titolo di un mio articolo

SPRINT 1

Fornire alla applicazione web funzionalità avanzate

- come utente voglio poter scegliere la lingua della traduzione e visualizzare la traduzione di ogni parola in un inserimento
- come utente voglio poter cercare testi processati
- come utente voglio poter confrontare le frequenze/indice di complessità di due testi
- come utente voglio visionare i sinonimi delle parole tradotte
- come utente voglio impostare un mio articolo come pubblico o privato
- come utente voglio avere la possibiltà di cancellare l'account
- come utente voglio avere la possibiltà di cambiare la password