자료구조와 알고리즘

1강 – 알고리즘 기초

LECTURED BY SOONGU HONG

* 알고리즘 선택의 기준이 되는 시간 복잡도

시간

빅 오메가: 최선일 때 (best case)의 연산 횟수를 나타낸 표기법

복잡도

빅 세타: 보통일 때 (average case)의 연산 횟수를 나타낸 표기법

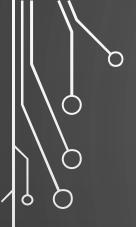
유형

빅 오: 최악일 때 (worst case)의 연산 횟수를 나타낸 표기법



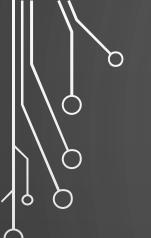
```
int findNumber = (int) (Math.random() * 100);
for (int <u>i</u> = 0; <u>i</u> < 100; <u>i</u>++) {
    if (<u>i</u> == findNumber) {
        System.out.println(<u>i</u>);
        break;
    }
}
```

- 위 예제코드는 빅-오메가 표기법의 시간복잡도는 1번, 빅-세타 표기법은 2/N번(50번) 빅-오 표기법은 N번(100번)입니다.



알고리즘에서는 박-오 표기법을 기준으로 코드를 작성하라!

프로그램에서는 다양한 테스트 상황이 있고 모든 케이스에서 문제 없이 실행되는 것을 목표로하기 때문에 최악의 상황을 염두에 두어야 한다.



* 빅-오 표기법의 특징

상수항 무시: 빅-오표기법은 데이터 입력값(N)이 충분히 크다고 가정하고 있고, 알고리즘의 효율성 또한 N의 크기에 따라 영향을 받기 때문에 상수항같은 사소한 부분은 무시한다.

Ex) O(3N) -> O(N)

2. 영향력 없는 항 무시 : 가장 영향력이 큰 항을 제외하고는 모두 무시한다. Ex) O(3N^2 + 2N + 1) -> O(N^2)

```
int N = 100000;
int <u>cnt</u> = 0;
for (int <u>i</u> = 0; <u>i</u> < N; <u>i</u>++) {
    System.out.println("연산 횟수: " + <u>cnt</u>++);
}
```

* 연산 횟수가 N번인 경우 - O(N)

```
int N = 100000;

int cnt = 0;

for (int <u>i</u> = 0; <u>i</u> < N; <u>i</u>++) {

    System.out.println("연산 횟수: " + cnt++);

}

for (int <u>i</u> = 0; <u>i</u> < N; <u>i</u>++) {

    System.out.println("연산 횟수: " + cnt++);

}

for (int <u>i</u> = 0; <u>i</u> < N; <u>i</u>++) {

    System.out.println("연산 횟수: " + cnt++);

}
```

* 연산 횟수가 3N번인 경우 - O(N)

```
int N = 100000;

int cnt = 0;

for (int <u>i</u> = 0; <u>i</u> < N; <u>i</u>++) {

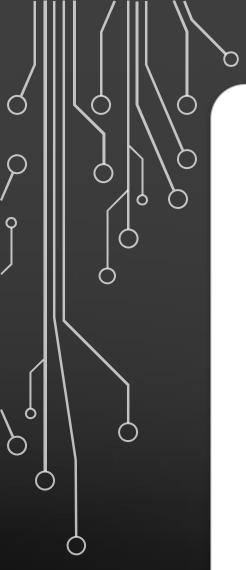
   for (int j = 0; j < N; j++) {

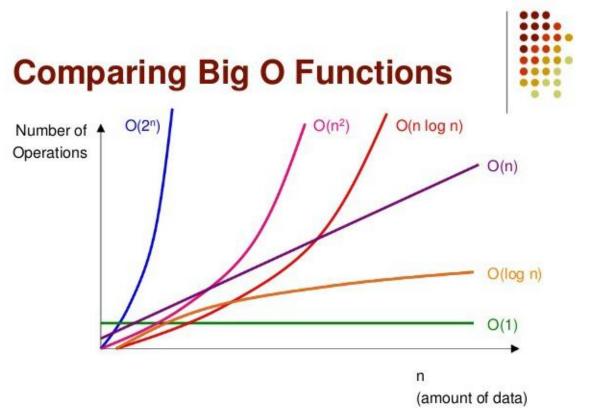
      System.out.println("연산 횟수: " + cnt++);

   }

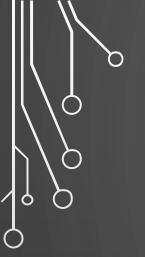
}
```

연산 횟수가 N^2번인 경우 - O(N^2)





(C) 2010 Thomas J Cortina, Carnegie Mellon University





- 시간 제한이 1초라면 일반적으로 1억번 연산 안에 문제를 해결해야 합니다. 정렬 알고리즘 중에 버블 정렬은 O(N^2)의 시간복잡도를 가지며 병합 정렬은 O(nlogn)의 시간복잡도를 가집니다.
- 따라서 위 문제는 버블 정렬 알고리즘으로 문제를 풀 때 1000의 제곱인 1,000,000번의 연산이 일어나며, 병합 정렬로 풀 시 1000log1000의 값인 3,000번의 연산이 일어납니다.
- 즉, 둘 중 아무 정렬이나 써도 된다는 것입니다. 다만 N의 값이 커질 시 다시 생각해볼 문제입니다.