

Video Game Sales : 최신 트렌드 파악을 통한 다음 분기에 제작할 게임 선정

Feature

- | | |
|---------------|----------|
| - Name | 이름 |
| - Platform | 지원되는 플랫폼 |
| - Year | 출시 년도 |
| - Genre | 장르 |
| - Publisher | 제작 회사 |
| - NA_Sales | 북미 |
| - EU_Sales | 유럽 |
| - JP_Sales | 일본 |
| - Other_Sales | 기타지역 |

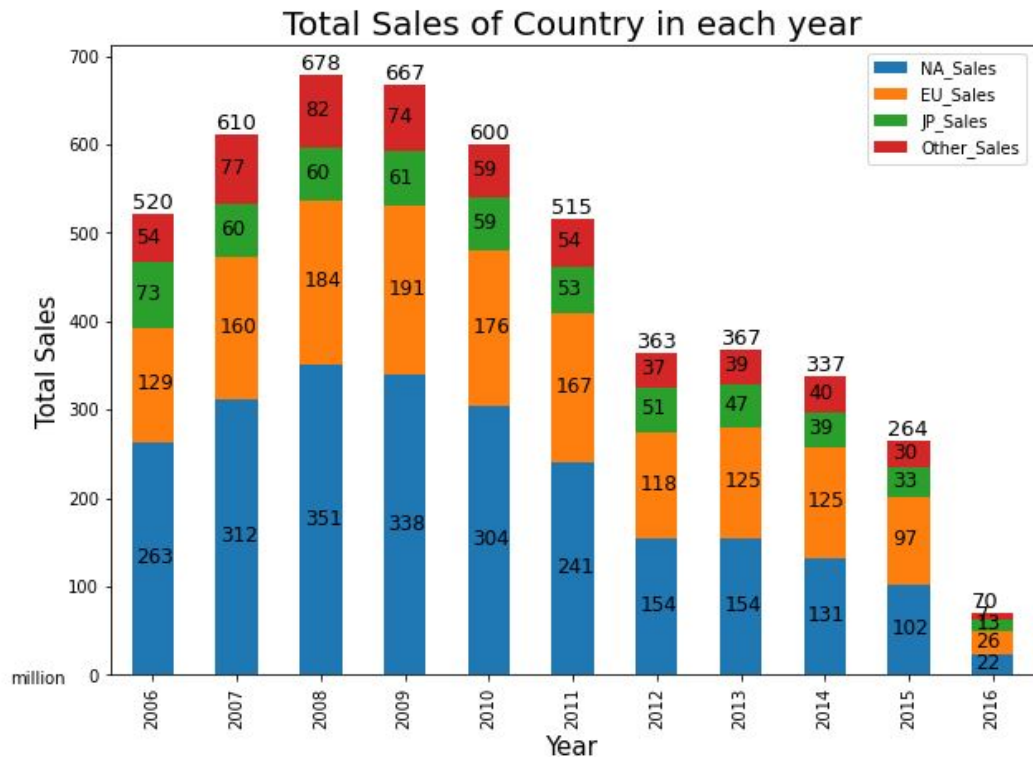
분석

1. 시간의 흐름에 따른 지역별 매출 규모를 통해
타겟 **지역** 선정
2. 지역별 선호하는 장르 확인을 통해
타겟 **장르** 선정
3. 타겟 장르 내 인기 게임 매출을 통해
게임 선정
4. 장르와 게임에 맞는 **플랫폼** 선정

데이터

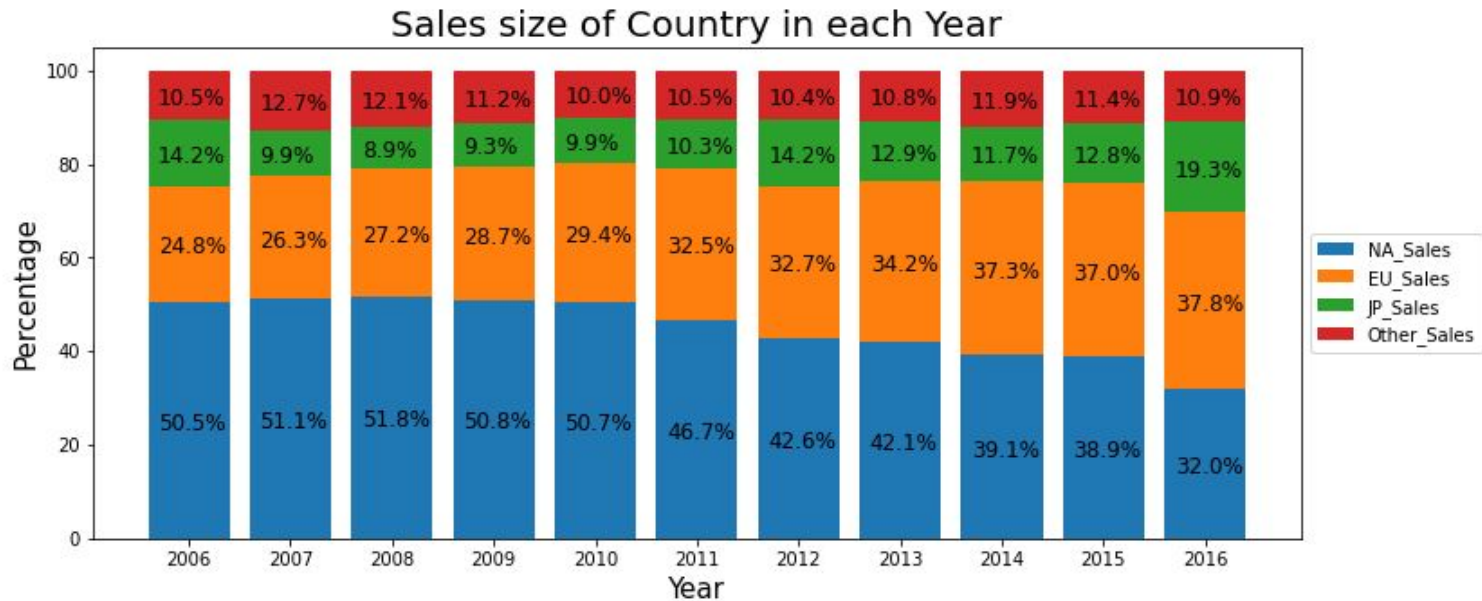
- 2016년까지 분석 가능한 데이터
- 2015년 기준 최근 10개년 데이터만 활용

1. 시간의 흐름에 따른 지역별 매출 규모를 통해 타겟 지역 선정



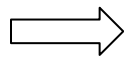
매년 게임 시장의 규모는 감소중

1. 시간의 흐름에 따른 지역별 매출 규모를 통해 타겟 지역 선정



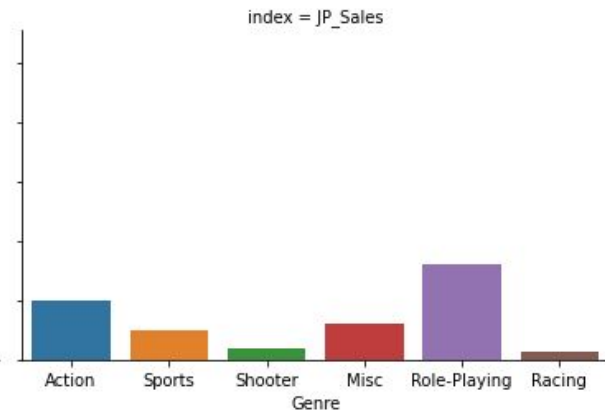
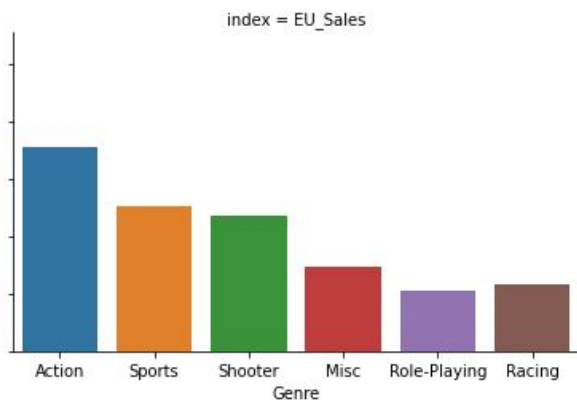
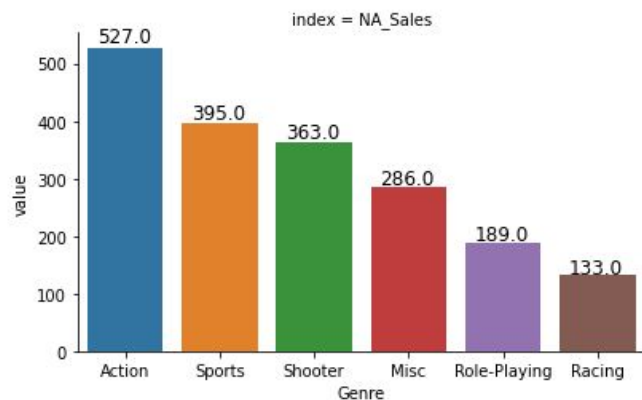
1) 전체 시장 대비
NA 시장 규모 **감소**
EU 시장 규모 **증가**

2) 시장의 규모
 $NA + EU > 75\%$

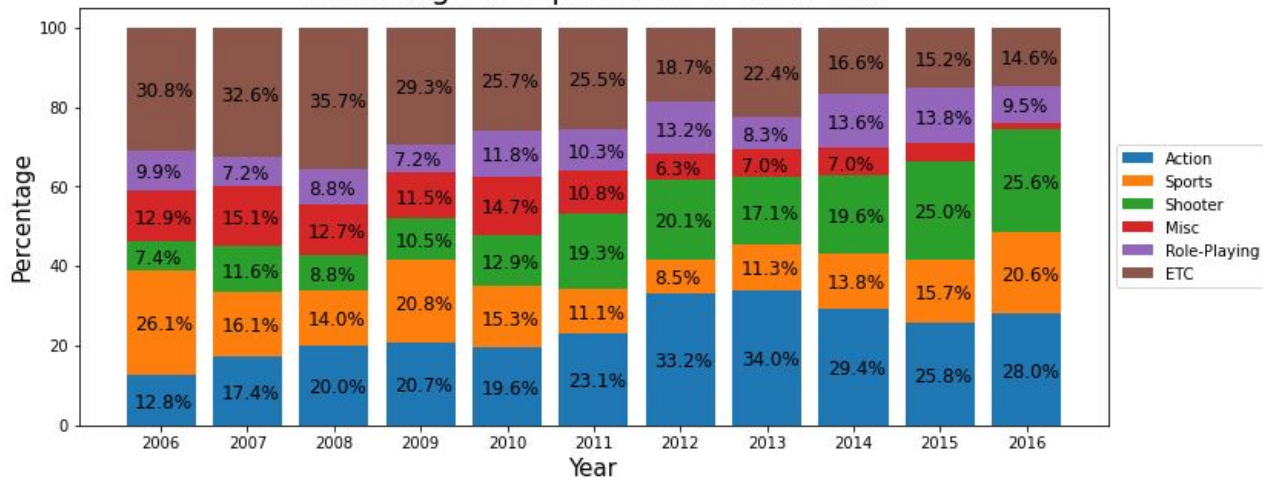


타겟 지역
NA & EU 로 선정

2. 지역별 선호하는 장르 확인을 통해 타겟 장르 선정



Percentage of Top5 Genre in each Year



1) 지역별 선호도

NA & EU: **Action > Sports > Shooter**

JP: **Role-Playing**

2) 트렌드

Sports는 감소

Shooter은 증가



타겟 장르: **Action, Shooter**로 선정

3. 타겟 장르 내 인기 게임 매출을 통해 게임 선정

Action과 Shooter 장르 중 매출 Top5 게임명

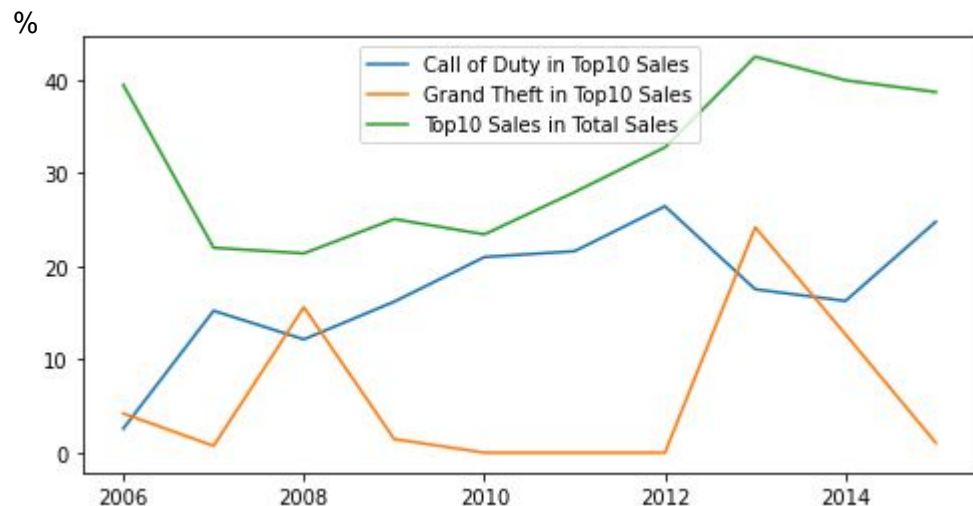
Year	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015
0	The Legend of Zelda: Twilight Princess	Call of Duty 4: Modern Warfare	Grand Theft Auto IV	Call of Duty: Modern Warfare 2	Call of Duty: Black Ops	Call of Duty: Modern Warfare 3	Call of Duty: Black Ops II	Grand Theft Auto V	Call of Duty: Advanced Warfare	Call of Duty: Black Ops 3
1	LEGO Star Wars II: The Original Trilogy	LEGO Star Wars: The Complete Saga	Call of Duty: World at War	HeartGold/Pokemon SoulSilver	Red Dead Redemption	Battlefield 3	FIFA Soccer 13	Call of Duty: Ghosts	Grand Theft Auto V	Star Wars Battlefront (2015)
2	Gears of War	Halo 3	Star Wars: The Force Unleashed	Assassin's Creed II	Halo: Reach	Batman: Arkham City	Assassin's Creed III	Battlefield 4	Destiny	Batman: Arkham Knight
3	Call of Duty 3	The Simpsons Game	LEGO Indiana Jones: The Original Adventures	Resident Evil 5	LEGO Harry Potter: Years 1-4	Assassin's Creed: Revelations	Halo 4	Assassin's Creed IV: Black Flag	Watch Dogs	Metal Gear Solid V: The Phantom Pain
4	Grand Theft Auto: Vice City Stories	The Legend of Zelda: Phantom Hourglass	LEGO Batman: The Videogame	Batman: Arkham Asylum	Battlefield: Bad Company 2	LEGO Star Wars III: The Clone Wars	Far Cry 3	LEGO Marvel Super Heroes	Far Cry 4	LEGO Jurassic World

1) 꾸준한 1위 **Call of Duty** 시리즈

Genre: Shooter

3. 타겟 장르 내 인기 게임 매출을 통해 게임 선정

Year	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012	2013	2014	2015
0	The Legend of Zelda: Twilight Princess	Call of Duty 4: Modern Warfare	Grand Theft Auto IV	Call of Duty: Modern Warfare 2	Call of Duty: Black Ops	Call of Duty: Modern Warfare 3	Call of Duty: Black Ops II	Grand Theft Auto V	Call of Duty: Advanced Warfare	Call of Duty: Black Ops 3



1) 꾸준한 1위

Call of Duty 시리즈

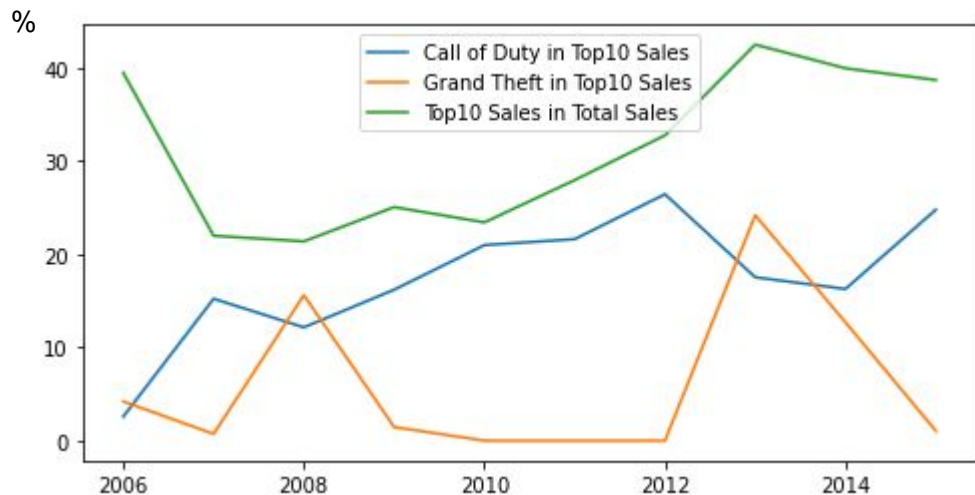
2) 트렌드

- 매출 Top10 게임
:전체 매출 중 매년 비중이 증가
- **Call of Duty** 시리즈
:매출 Top10 중 비중이 증가



Call of Duty 시리즈 발매 선정

3. 타겟 장르 내 인기 게임 매출을 통해 게임 선정



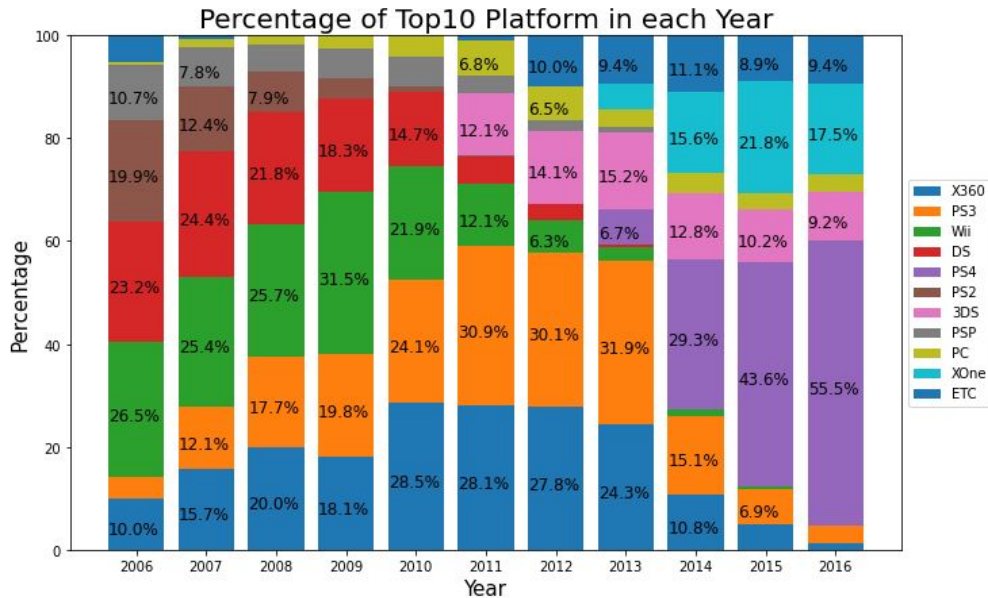
[차선택: Grand Theft Auto 시리즈]

- Grand Theft Auto의 새로운 정규 시리즈가 출시된 해인 2008년, 2013년에 Call of Duty 시리즈보다 높은 매출을 보여주고 있음. 그러므로 **여섯번째 정규 시리즈**를 발매하는 것도 경쟁력 있을 것.

(발매를 했음에도 매출액에 낮은 년도의 경우 이전 정규 시리즈를 재발매하거나, 속편 시리즈임.)

	Name	Platform	Year	Genre	Total_Sales
794	Grand Theft Auto V	PC	2015	Action	1.08
1121	Grand Theft Auto V	PS4	2014	Action	11.99
1226	Grand Theft Auto V	XOne	2014	Action	5.08
1957	Grand Theft Auto V	PS3	2013	Action	21.39
2022	Grand Theft Auto V	X360	2013	Action	16.38
6213	Grand Theft Auto: Chinatown Wars	DS	2009	Action	1.35
6281	Grand Theft Auto: Chinatown Wars	PSP	2009	Action	1.09
7103	Grand Theft Auto IV	X360	2008	Action	11.03
7298	Grand Theft Auto: San Andreas	X360	2008	Action	0.12
7345	Grand Theft Auto IV	PC	2008	Unknown	0.88
7569	Grand Theft Auto IV	PS3	2008	Action	10.58
8084	Grand Theft Auto: Vice City Stories	PS2	2007	Action	0.97
9682	Grand Theft Auto: Liberty City Stories	PS2	2006	Action	3.53
9789	Grand Theft Auto: Vice City Stories	PSP	2006	Action	5.09

4. 장르와 게임에 맞는 플랫폼 선정

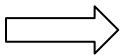


1) 트렌드

PS3 -> **PS4** / X360 -> **XOne**

2) Call of Duty의 Platform

PS와 X시리즈 플랫폼으로 주로 제작



플랫폼

: **PS4** 와 **XOne**으로 선정

	Shooter	Call of Duty
3DS	0.83	0.00
DC	0.14	0.00
DS	5.26	9.62
GBA	0.14	0.00
GC	0.14	0.00
PC	15.93	15.38
PS2	3.74	3.85
PS3	21.47	21.15
PS4	4.71	5.77
PSP	4.43	1.92
PSV	0.69	1.92
Wii	8.31	7.69
WiiU	1.39	3.85
X360	26.87	23.08
XB	1.39	0.00
XOne	4.57	5.77
All	100.00	100.00

Video Game Sales

분석

1. 시간의 흐름에 따른 지역별 매출 규모를 통해
타겟 **지역** 선정



1) 전체 시장 대비
NA 시장 규모 **감소**
EU 시장 규모 **증가**

2) 시장의 규모
NA + EU > 75%

타겟 지역
NA & EU 로 선정

2. 지역별 선호하는 장르 확인을 통해
타겟 **장르** 선정



1) NA & EU
Action > Sports > Shooter

2) 트렌드
Sports는 **감소** **Shooter**은 **증가**

타겟 장르
Action, Shooter로 선정

3. 타겟 장르 내 인기 게임 매출을 통해
게임 선정



1) 꾸준한 1위: **Call of Duty** 시리즈

2) 트렌드

- 매출 Top10 게임: :전체 매출 중 매년 비중이 증가

- Call of Duty 시리즈::매출 Top10 중 비중이 증가

Call of Duty 시리즈
발매 선정

4. 장르와 게임에 맞는 **플랫폼** 선정



1) 트렌드

PS3 -> **PS4** / X360 -> **XOne**

2) Call of Duty의 Platform

PS와 X시리즈 플랫폼으로 주로 제작

플랫폼
: **PS4** 와 **XOne**으로 선정