CSE 3027: Computer Networks

Project1 Concurrent Web Server using BSD Sockets

과목명 : 컴퓨터 네트워크

담당교수 : 이석복 교수님

소속학과 : 소프트웨어학부

학번: 2018044657

이름 : 박지호

실행 환경: Ubuntu 18.04.5 | Firefox/87.0

서버 설계(동작) 방식

- 1. 서버 소켓 생성 : serv sock = socket()
- 2. 서버의 IP주소와 port를 소켓에 할당 : bind()
- 3. client에서 응답해줄 수 있도록 대기상태로 만들기 : listen()
- 4. loop를 돌면서 client의 요청을 받아오고 응답
 - A. 어떤 client에서 요청이 오면 수락해줌 : accept()
 - B. Client에게 받은 request 메시지를 바탕으로 response를 작성하여 client에게 전송 : http_handler()
 - C. 클라이언트 소켓을 닫음 : close(clnt_sock)
- 5. loop가 종료되면 log.out과 서버 소켓을 닫음 : close(serv_sock), close(log_fd)

Part A: Request Message를 화면에 출력하는 웹 서버 구현

```
jhpark@jhpark-VirtualBox:~/Desktop/computer-network-project1$ cat log.out
=========================== REQUEST
GET / HTTP/1.1
Host: localhost:3000
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:87.0) Gecko/20100101 Firefox/87.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Connection: keep-alive
Upgrade-Insecure-Requests: 1
Cache-Control: max-age=0
```

Client에서 Server에 전달한 Requset message를 log.out이라는 텍스트 파일에 기록해두었다.

GET / HTTP/1.1

Host: localhost:3000

User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:87.0) Gecko/20100101 Firefox/87.0 Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8

Accept-Language: en-US,en;q=0.5 Accept-Encoding: gzip, deflate

Connection: keep-alive

Upgrade-Insecure-Requests: 1 Cache-Control: max-age=0 1번째 줄(GET / HTTP/1.1): 세 가지 요소로 이루어져있다.

"GET"은 HTTP 메서드로, 리소스를 클라이언트로 가져다 달라는 것을 뜻한다.

"/"는 도메인의 절대 경로를 나타내며, "/"경로에 해당하는 index.html을 요청한다.

"HTTP/1.1"은 HTTP의 버전이 들어간다. HTTP/1.1형식을 사용한다는 것을 알 수 있다.

2번째 줄(Host): 요청이 전송되는 target의 host url이다. 현재 localhost:3000에 요청하고 있다.

3번째 줄(User-Agent): 요청을 보내는 클라이언트의 정보(사용하는 웹 브라우저 버전, OS 등)를 나타내고 있다. Mozilla/5.0기반을 사용하며, 사용자의 플랫폼은 X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:87.0, 그리고 Gecko엔진을 사용하는 Firefox/87.0버전을 사용한다는 것을 알 수 있다.

4번째 줄(Accept): 해당 요청이 받을 수 있는 응답 타입이다. "<MIME_type>/<MIME_subtype>;q=" 형식을 가지며 q는 가중치이며 선호도를 나타낸다. text/html, application/xhtml+xml, application/xml;q=0.9, image/webp, */*;q=0.8이며 */*는 모든 MIME(Multipurpose Internet Mail Extensions) 타입을 나타낸다.

5번째 줄(Accept-Language): 어떤 언어를 클라이언트가 이해할 수 있는지, 지역 설정 중 어느 것이 더 선호되는지를 알려준다. 여기서 언어란 프로그래밍 언어가 아니라 영어같은 자연 언어를 말한다.

6번째 줄(Accept-Encoding): 클라이언트 자신이 원하는 문자 인코딩 방식을 정한다. gzip, deflate 방식으로 인코딩을 한다.

7번째 줄(Connection): 클라이언트와 서버 간 연결에 대한 옵션 설정을

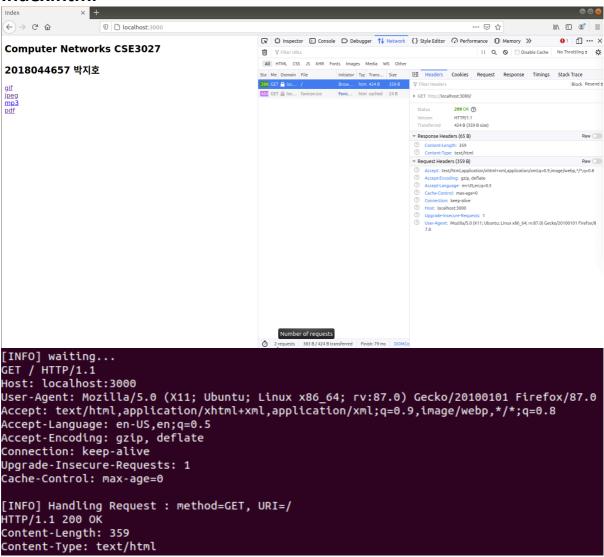
한다. keep-alive는 TCP 커넥션을 계속 유지한다는 뜻이다.

8번째 줄(Upgrade-Insecure-Requests): 클라이언트가 서버에게 Secure버전을 지원해달라고 요청하며, 서버는 안전한 버전으로 redirect할 수 있다. IE는 지원하지 않는다.

9번째 줄(Cache-Control): Caching 정책을 정의할 수 있다. max-age는 캐시 유효 시간을 나타내며 초단위로 설정한다. 해당 시간이 지나면 만료된 것으로 여겨진다. 0이므로 0초 후에 만료됐다고 여긴다.

Part B: server가 client에게 받은 request를 response할 수 있도록 구현

Index.html



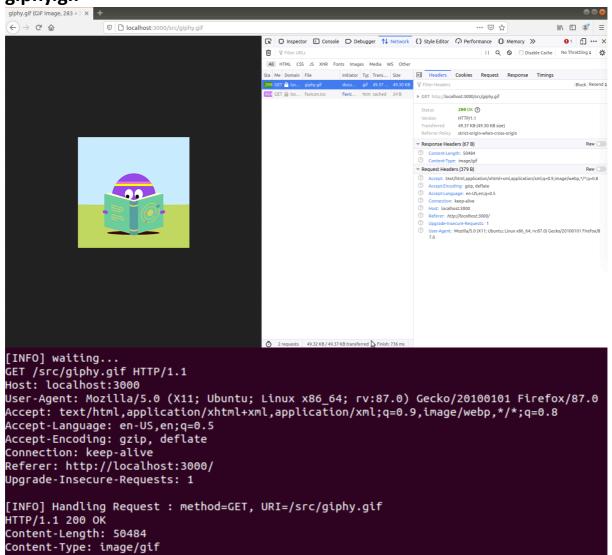
공백 위의 request message에서 HTTP/1.1 버전에서 GET 방식으로 '/' URI 에 요청한 모습이다.

요청한 도메인은 localhost:3000이라는 것을 알 수 있다.

마지막 3줄은 response header이다.

200 OK 응답을 받았고, 본문 크기는 byte단위로 나타냈는데 359 byte인 것을 알 수 있다. 컨텐츠의 타입(MIME)은 text/html 이다.

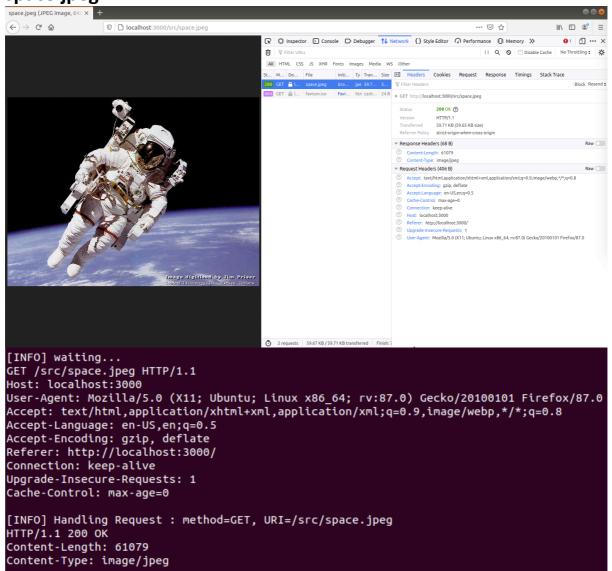
giphy.gif



request message에서 HTTP/1.1 버전에서 GET 방식으로 localhost:3000도메인에 '/src/giphy.gif' URI에 요청한 모습이다.

200 OK 응답을 받았고, 본문 크기는 byte단위로 나타냈는데 50484 byte 인 것을 알 수 있다. 컨텐츠의 타입(MIME)은 image/gif 이다.

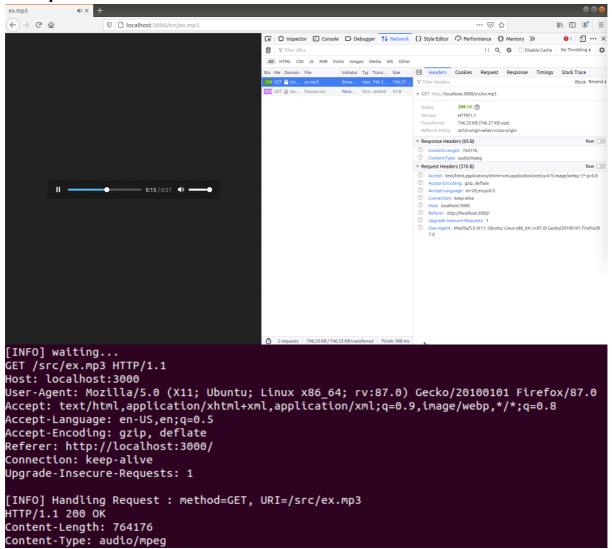
space.jpeg



request message에서 HTTP/1.1 버전에서 GET 방식으로 localhost:3000도메인에 '/src/space.jpeg' URI에 요청한 모습이다.

200 OK 응답을 받았고, 본문 크기는 byte단위로 나타냈는데 61079 byte 인 것을 알 수 있다. 컨텐츠의 타입(MIME)은 image/ipeg 이다.

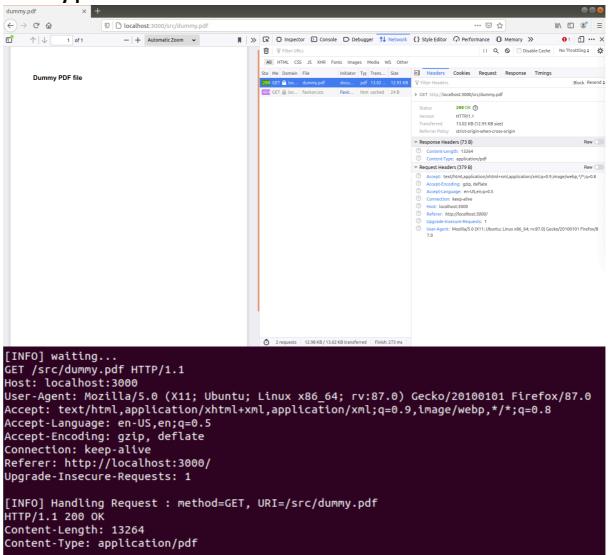
ex.mp3



request message에서 HTTP/1.1 버전에서 GET 방식으로 localhost:3000도메인에 '/src/ex.mp3' URI에 요청한 모습이다.

200 OK 응답을 받았고, 본문 크기는 byte단위로 나타냈는데 764716 byte인 것을 알 수 있다. 컨텐츠의 타입(MIME)은 audio/mpeg 이다.

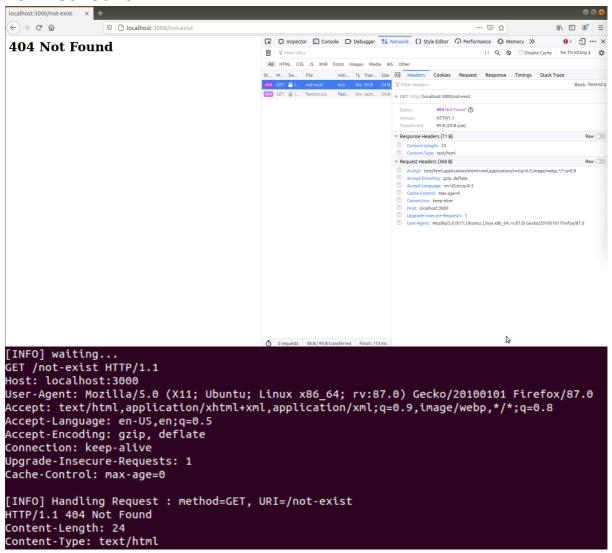
dummy.pdf



request message에서 HTTP/1.1 버전에서 GET 방식으로 localhost:3000도메인에 '/src/dummy.gif' URI에 요청한 모습이다.

200 OK 응답을 받았고, 본문 크기는 byte단위로 나타냈는데 13264 byte 인 것을 알 수 있다. 컨텐츠의 타입(MIME)은 application/pdf 이다.

404 Not Found



request message에서 HTTP/1.1 버전에서 GET 방식으로 localhost:3000도메인에 '/not-exist' URI에 요청한 모습이다.

404 Not Found 응답을 받았고, 본문 크기는 byte단위로 나타냈는데 24 byte인 것을 알 수 있다. 컨텐츠의 타입(MIME)은 text/html 이다.

과제 중 어려움과 해결

c언어 소켓 프로그래밍이라는 단어는 많이 들어보았지만 개념이나 구현 방법에 대해 전혀 아는게 없어 많이 고생했었다.

이곳 저곳 구글링을 하며 C 웹 서버의 방식을 이해하고 구현에 성공하였다.

Request나 Response를 가져오고 작성할 때 어떻게 해야할지 몰라 많이 헤맸었다. 요청을 어떻게 받아오고 응답 필드에 어떤 내용을 넣어야할지 몰라 막막했다.

MDN Web Docs같은 사이트에서 이러한 점을 해결하기 위해 충분히 공부해 둔 뒤, Client가 요청하고 Server가 응답하는데 성공하였다.