

▪ 수업활동일지: 토의·토론(개별 제출)

교과목명	객체지향프로그래밍	분반	001
수업일자	2021. 10. 6	교수자명	장경식
이름	이지호	학번	20163290

▣ 토의·토론 주제

- 다음 내용의 프로그램 작성하고 제출
사과장수 문제(동영상 참조)

```
main{
    p3(); // 사과 장수
}
```

▣ 토의.토론 내용정리

```
#include <iostream>
using namespace std;

class FruitSeller {
private:
    int applePrice;
    int apple;
    int nowMoney;
public:
    FruitSeller(int pri, int app, int mon);
    int saleApple(int money);
    void showSalesResult();
};

FruitSeller::FruitSeller(int pri, int app, int mon) {
    applePrice = pri;
    apple = app;
    nowMoney = mon;
}

int
FruitSeller::saleApple(int mon) {
    int result = mon / applePrice;
    apple -= result;
    nowMoney = nowMoney + mon;

    return result;
}

void
FruitSeller::showSalesResult() {
    cout << "남은 사과 : " << apple << endl;
    cout << "판매 수익 : " << nowMoney << endl;
}

class FruitBuyer {
private:
    int haveMoney;
    int buyApple;
public:
    FruitBuyer(int m, int c);
    void buyApples(FruitSeller &s, int mon);
    void showbuyerResult();
};

FruitBuyer::FruitBuyer(int m, int c) {
    haveMoney = m;
    buyApple = c;
}

void
FruitBuyer::buyApples(FruitSeller &s, int mon) {

    int a;
```

```

        a = s.saleApple(mon);

        bool boo = false;

        buyApple += a;
        haveMoney -= mon;

    }

    void
    FruitBuyer::showbuyerResult() {
        cout << "현재 잔액 : " << haveMoney << endl;
        cout << "사과 개수 : " << buyApple << endl;
    }

    void P3(void) {

        FruitSeller seller(1000, 20, 0);
        FruitBuyer buyer(5000, 0);

        buyer.buyApples(seller, 2000);

        cout << "과일 판매자의 현황" << endl;
        seller.showSalesResult();

        cout << endl;

        cout << "과일 구매자의 현황" << endl;
        buyer.showbuyerResult();

    }

    int main() {
        P3();
    }

```

실행결과입니다.

```

과일 판매자의 현황
남은 사과 : 18
판매 수익 : 2000

```

```

과일 구매자의 현황
현재 잔액 : 3000
사과 개수 : 2

```

```

C:\Users\j\ho9\source\repos\ObjProgramming7\Debug\ObjProgramming7.exe(프로세스 17792개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0)
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...

```

▣ 수업 성찰(배운점.느낀점)

```
void buyApples(FruitSeller &s, int mon);
```

를 사용하여 s.saleApple(mon)으로 FruitSeller::saleApple(int mon)

에 mon을 넣어주려 했는데 FruitSeller &s를 사용하면 mon값이 반환되고 FruitSeller s를 사용하면 mon값이 반환되지 않는 걸 배웠습니다.

감사합니다.

두개의 클래스가 서로 상호작용하는 것을 구현하는 걸 처음 해봐서 막혔지만 하다 보니 이렇게 호출하면 작동 되는구나를 배웠습니다.