## · 수업활동일지: 토의·토론(개별 제출)

교과목명	객체지향프로그래밍	분반	001
수업일자	2021. 09. 29	교수자명	장경식
이름	이지호	학번	20163290

## ■ 토의・토론 주제

- 다음 내용의 프로그램 작성하고 제출
- 201 쪽 연습문제 3번 (수업 동영상 참조)

```
void main(){
   p3();
```

## ■ 토의・토론 내용정리

```
#include <iostream>
#include <ctime>
using namespace std;
class Dice {
private:
        int face;
public:
        int roll();
        int getFace(int r);
};
int Dice::roll() {
        face = (int)(rand() \% 6 + 1);
        return face;
}
int Dice::getFace(int r) {
        r = face;
        return r;
}
void p3() {
        Dice D1;
        srand(time(NULL));
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            D1.roll();
            cout << "주사위의 숫자는 " << D1.getFace(D1.roll()) << "입니다." << endl;
        }
}
void main() {
        p3();
}
```



## ■ 수업 성찰(배운점・느낀점)

평소에 잘 해보지 못한 프로그래밍 방법이라 헤맸지만 결과가 성공적으로 나오게 되어서 좋았습니다. 감사합니다.