▪ 수업활동일지: 토의·토론(개별 제출)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 교과목명 | 객체지향프로그래밍 | 분반 | 001 |
| 수업일자 | 2021. 10. 6 | 교수자명 | 장경식 |
| 이름 | 이지호 | 학번 | 20163290 |
| ▣ 토의·토론 주제 | | | |
| * 다음 내용의 프로그램 작성하고 제출   245쪽 연습문제 2번(동영상 참조)  main{  p2(); // 연습문제 2번 문제  } | | | |

실행 결과 입니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

▣ 토의·토론 내용정리

코드입니다.

#include <iostream>

#include <vector>

#include <algorithm>

#include <cstdio>

using namespace std;

class Box {

private:

int w; //밑면 폭

int h; //밑면 높이

int v\_h; //상자 높이

public:

Box();

Box(int w, int h, int v\_h);

int getVolume();

void print();

};

Box::Box() {

w = 1;

h = 1;

v\_h = 1;

}

Box::Box(int weight, int height, int v\_height) {

w = weight;

h = height;

v\_h = v\_height;

}

int

Box::getVolume() {

int volume = w \* h \* v\_h;

return volume;

}

void

Box::print() {

cout << " 밑면적 : " << w \* h << " ";

cout << " 상자 높이 : " << v\_h << " ";

cout << " 부피 : " << w\*h\*v\_h << endl;

}

void p2() {

Box b1(2, 3, 4), b2(4, 5, 6);

Box b3;

cout << "=============================================" << endl;

cout << "박스1"; b1.print();

cout << "박스2"; b2.print();

cout << "박스3"; b3.print();

cout << "=============================================" << endl;

int vb1 = b1.getVolume();

int vb2 = b2.getVolume();

int vb3 = b3.getVolume();

int compare[3] = { vb1, vb2, vb3 };

int n = 0;

int count = 0;

for (int i = 0; i < 3; i++) {

if (compare[i] > n) {

n = compare[i];

count = i;

}

}

printf("박스%d의 부피가 가장 큽니다 : %d", count+1, n);

}

void main() {

p2();

}

|  |
| --- |
| ▣ 수업 성찰(배운점·느낀점) |
| 생성자의 기능에 대해 좀 더 자세히 알 수 있는 기회가 된 것 같습니다.  생성자로 인수를 받는 경우 받은 수들을 클래스 내의 private변수에 대입을 해주는 과정에 있어서 막혔었는데 여러 번 시도 해보니까 해결돼서 좋았습니다. 감사합니다. |