▪ 수업활동일지: 토의·토론(개별 제출)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 교과목명 | 객체지향프로그래밍 | 분반 | 001 |
| 수업일자 | 2021. 10. 6 | 교수자명 | 장경식 |
| 이름 | 이지호 | 학번 | 20163290 |
| ▣ 토의·토론 주제 | | | |
| * 다음 내용의 프로그램 작성하고 제출   사과장수 문제( 동영상 참조)  main{  p3(); // 사과 장수  } | | | |

▣ 토의·토론 내용정리

#include <iostream>

using namespace std;

class FruitSeller {

private:

int applePrice;

int apple;

int nowMoney;

public:

FruitSeller(int pri, int app, int mon);

int saleApple(int money);

void showSalesResult();

};

FruitSeller :: FruitSeller(int pri, int app, int mon) {

applePrice = pri;

apple = app;

nowMoney = mon;

}

int

FruitSeller::saleApple(int mon) {

int result = mon / applePrice;

apple -= result;

nowMoney = nowMoney + mon;

return result;

}

void

FruitSeller::showSalesResult() {

cout << "남은 사과 : " << apple << endl;

cout << "판매 수익 : " << nowMoney << endl;

}

class FruitBuyer {

private:

int haveMoney;

int buyApple;

public:

FruitBuyer(int m, int c);

void buyApples(FruitSeller &s, int mon);

void showbuyerResult();

};

FruitBuyer::FruitBuyer(int m, int c) {

haveMoney = m;

buyApple = c;

}

void

FruitBuyer::buyApples(FruitSeller &s, int mon) {

int a;

a = s.saleApple(mon);

bool boo = false;

buyApple += a;

haveMoney -= mon;

}

void

FruitBuyer::showbuyerResult() {

cout << "현재 잔액 : " << haveMoney << endl;

cout << "사과 개수 : " << buyApple << endl;

}

void P3(void) {

FruitSeller seller(1000, 20, 0);

FruitBuyer buyer(5000, 0);

buyer.buyApples(seller, 2000);

cout << "과일 판매자의 현황" << endl;

seller.showSalesResult();

cout << endl;

cout << "과일 구매자의 현황" << endl;

buyer.showbuyerResult();

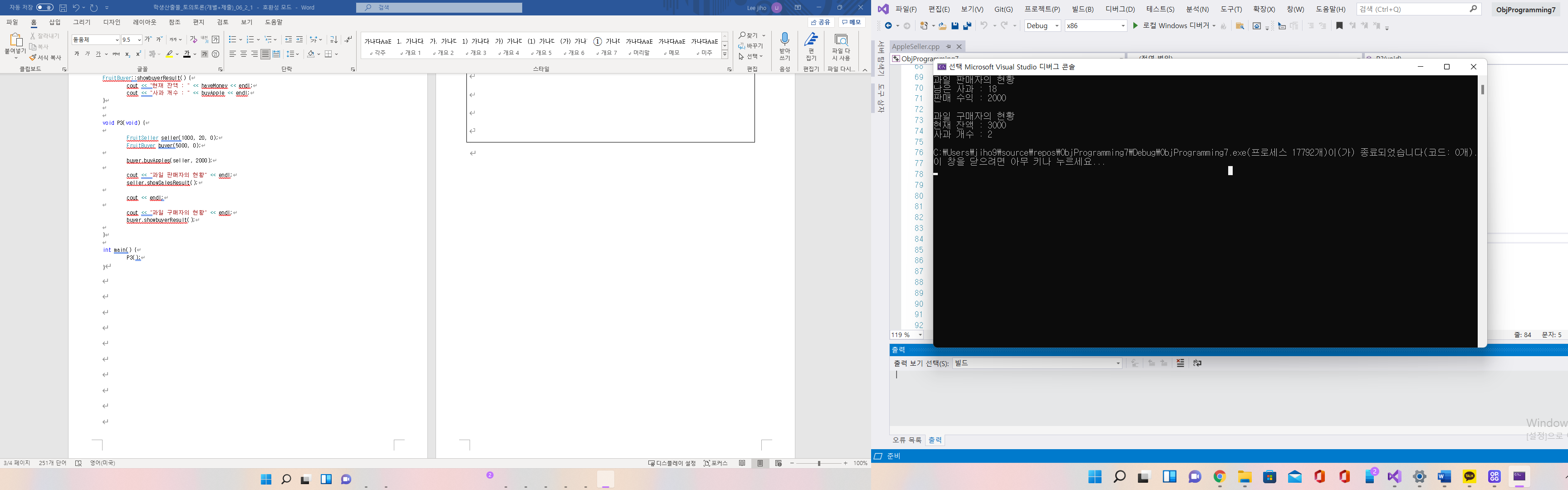
}

int main() {

P3();

}

실행결과입니다.



|  |
| --- |
| ▣ 수업 성찰(배운점·느낀점) |
| void buyApples(FruitSeller &s, int mon);  를 사용하여 s.saleApple(mon)으로 FruitSeller::saleApple(int mon)  에 mon을 넣어주려 했는데 FruitSeller &s를 사용하면 mon값이 반환되고 FruitSeller s 를 사용하면 mon값이 반환되지 않는 걸 배웠습니다.  감사합니다.  두개의 클래스가 서로 상호작용하는 것을 구현하는 걸 처음 해봐서 막혔지만 하다 보니 이렇게 호출하면 작동 되는구나를 배웠습니다. |