

Res: reserve

포트폴리오 앱 개발 결과

•

김효진

- 1. 과정 소개
 - 화면 설계
 - 모듈 구현
 - DB구현
- 2. 개발 중 에러 & 조치사항
- 3. 개발 결과
- 4. 수정 & 보완 계획



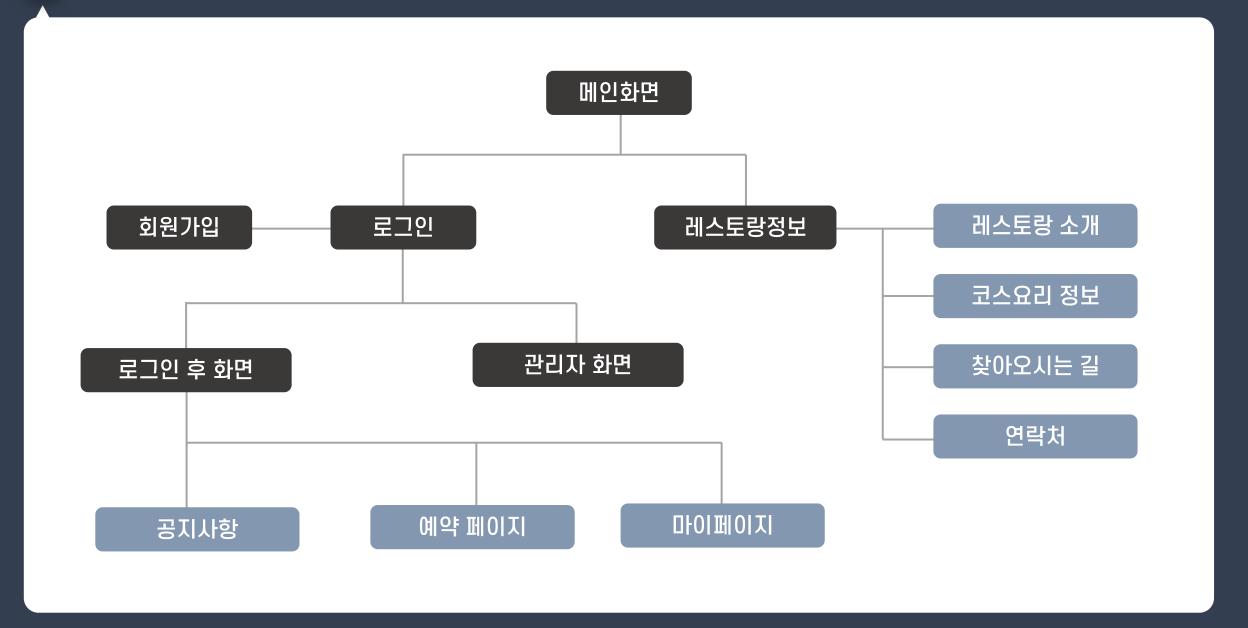
✓ Res_reserve 기획

레스토랑 예약을 원하는 사용자와, 예약을 효율적으로 관리하고자 하는 관리자가 정보를 주고받고 예약, 변경 그리고 취소 기능을 이용할 수 있는 B2C앱을 기획하였습니다.

✓ 앱 화면 구성 및 디자인

- 최대한 깔끔하고 해당 기능을 알아보기 쉽게 화면 구성
- 디자인 색감은 미슐랭가이드 레스토랑인 Franzen 참고







1. 모듈 구현 : MainActivity & SplashActivity

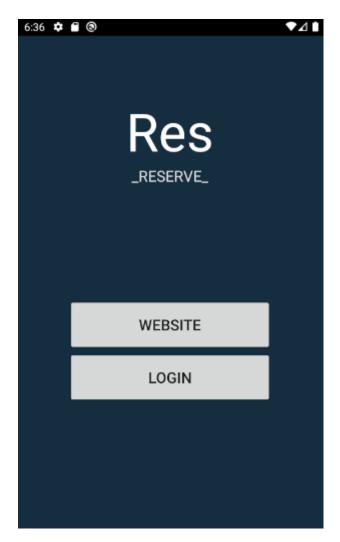
✓ MainActivity앱 시작 화면

- Website 화면 전환
- LoginActivity 화면 전환

✓ SplashActivity앱 실행 시 잠시 떴다가 사라지는화면

• Thread로 시간 설정



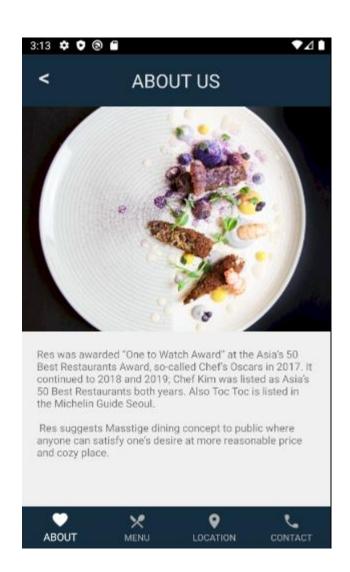




1. 모듈 구현 : Menu_Web_Activity

✓ Fragment_About
레스토랑 소개 화면

✓ Fragment_Location 레스토랑 위치 화면



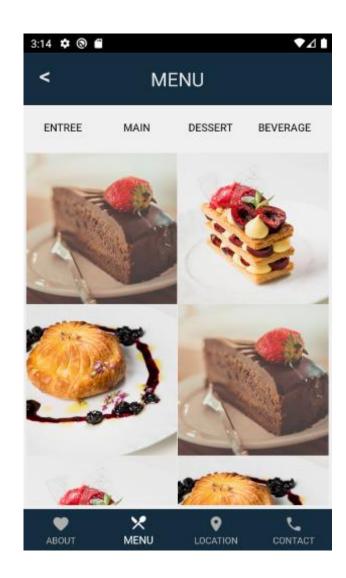


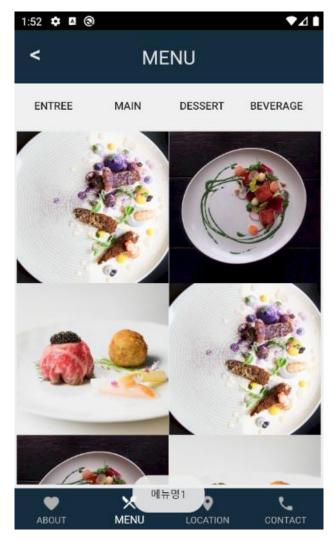


1. 모듈 구현 : Menu_Web_Activity

✓ Fragment_Menu레스토랑 메뉴 화면

- 각메뉴탭마다 Event
- 메뉴 사진 클릭 시 메뉴명 팝업
- GridView를 이용하여 많은 양의 사진 등록 용이하게 처리

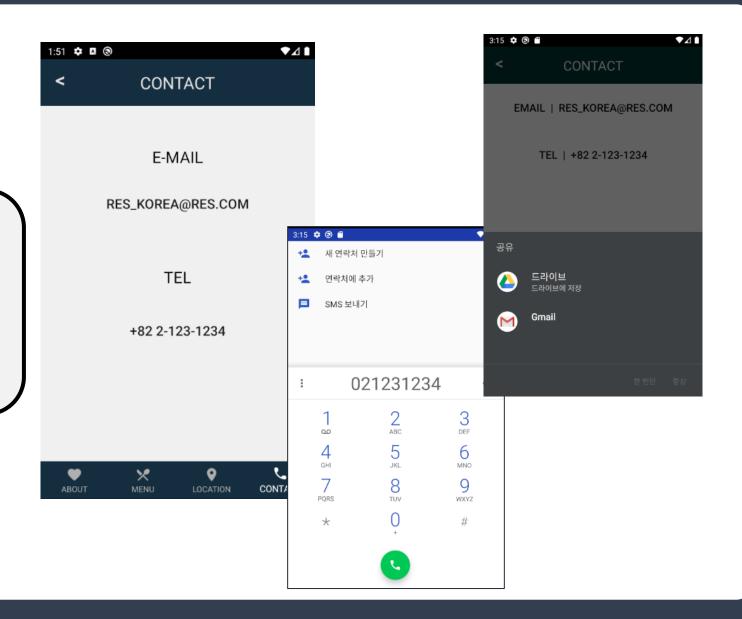






1. 모듈 구현 : Menu_Web_Activity

- ✓ Fragment_Contact 레스토랑 연락처 화면
- Email 클릭 시 외부 Gmail연결
 - Tel 클릭 시 외부 Dial연결





1. 모듈 구현 : Login_Activity & Join_Activity

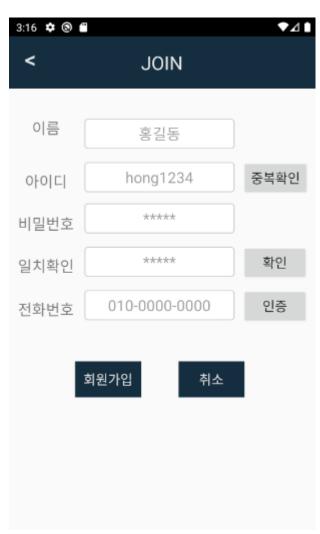
✓ Login_Activity로그인 화면

- Login 정보 확인 & DB 연결 onClick
 - Join_Activity 연결 onClick
 - 카카오 로그인 API 적용

✓ Join_Activity회원가입 화면

- DB연동 아이디 중복 체크 메소드
- 비밀번호 일치, 핸드폰 인증 onClick
 - 회원가입 & DB insert 메소드







1. 모듈 구현 : Login_Activity & Join_Activity

✓ 카카오계정 로그인 연결계정 로그인 화면

• Login 완료 시 카카오 정보 가져와서 회 원 테이블에 저장

| 1:55 💠 🖪 🕲 | ♥ ⊿∎ | | | | |
|-------------------------------|-------------|--|--|--|--|
| ★ 화카오계정 로그인 auth.kakao.com | ÷ | | | | |
| 카카오계정 로그인 | | | | | |
| 카카오메일 아이디, 이메일, 전화번호 비밀번호 | | | | | |
| 로그인 | | | | | |
| 로그인 정보를 잊으셨나요? | | | | | |
| 새로운 카카오계정 만들기 | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| → • ■ | | | | | |

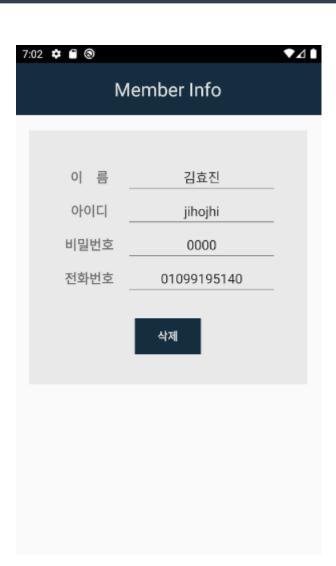


1. 모듈 구현 : AdminPage

✓ AdminPage관리자 화면

- 모든 회원 정보 확인 & DB 연결
 - ListView에 DB정보 출력
 - 선택 정보 DB에서 삭제







1. 모듈 구현 : AdminPage

✓ AdminPage관리자 화면

- 모든 **예약 정보** 확인 & DB 연결
 - ListView에 DB정보 출력
 - 선택 정보 DB에서 삭제

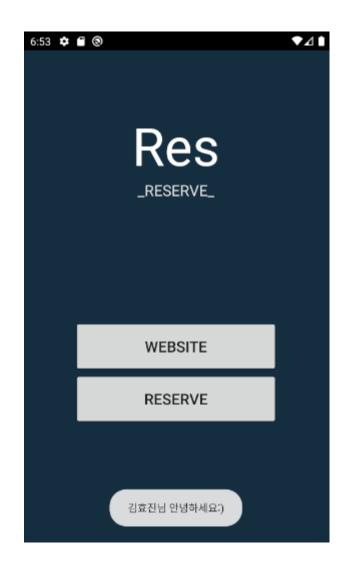






1. 모듈 구현 : Main_After_Login_Activity

- ✓ Main_After_Login_Activity회원 로그인 후 화면
 - Website 화면 전환
- Reserve_Menu_Activity로 연결
- 해당 로그인 DB정보에서 이름 가져온 후, 화면에 출력





1. 모듈 구현 : Menu_Reserve_Activity

✓ Fragment_Announce 레스토랑 공지사항

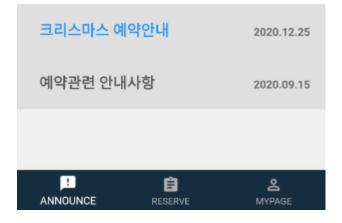
• 각 Title 클릭 시, 해당 Contents Visible

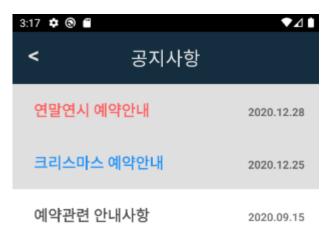


연말연시 예약안내

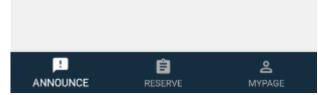
2020.12.28

The point of using Lorem Ipsum is that it has a more-or-less normal distribution of letters, as opposed to using 'Content here, content here', making it look like readable English. Many desktop publishing packages and web page editors now use Lorem Ipsum as their default model text, and a search for 'lorem ipsum' will uncover many web sites still in their infancy.





The point of using Lorem Ipsum is that it has a more-or-less normal distribution of letters, as opposed to using 'Content here, content here', making it look like readable English. Many desktop publishing packages and web page editors now use Lorem Ipsum as their default model text, and a search for 'lorem ipsum' will uncover many web sites still in their infancy.





1. 모듈 구현 : Menu_Reserve_Activity

- ✓ Fragment_Reserve레스토랑 예약 화면
- 각 layout별로 Visible설정 변경
- 예약 클릭 시 DB연동 정보 저장
 - 이전, 다음 기능 구현



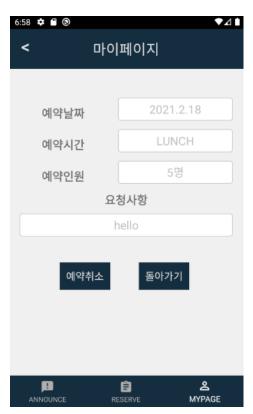


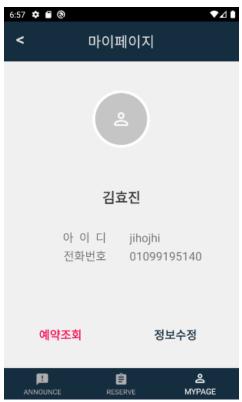




1. 모듈 구현 : Menu_Reserve_Activity

- 예약 조회 / 취소 기능
- 정보 수정 / 취소 기능







✓ SQLite3 활용 DB 생성

- 1. SQLiteOpenHelper를 상속받는 DB 클래스 생성
- 2. 클래스 내부에 테이블 관련 언어 상수 선언
- 3. onCreate() 메소드 Override: 테이블 생성
- 4. 데이터 수정, 삭제, 얻기 등 메소드 정의
- 5. 사용할 Activity에서 객체 생성 후 사용



회원 테이블

| member | | | | | |
|---------|--------|------|-------|--|--|
| m_id | m_name | m_pw | m_tel | | |
| TEXT PK | TEXT | TEXT | TEXT | | |

```
public class DBHelper extends SQLiteOpenHelper {
                public static final int DATABASE VERSION = 1;
                public static final String DATABASE_NAME = "ResProject.db";
               private static final String TABLE_NAME="members";
               static final String MEMBERS_COLUME_ID="m_id";
               static final String MEMBERS_COLUME_NAME="m_name";
               static final String MEMBERS_COLUME_PW="m_pw";
               static final String MEMBERS_COLUME_TEL="m_tel";
               private static final String SQL_CREATE_ENTRIES =
                        "CREATE TABLE " + TABLE_NAME + " (" +
                               MEMBERS_COLUME_ID + " TEXT_PRIMARY KEY," +
                               MEMBERS_COLUME_NAME + " TEXT," +
                               MEMBERS_COLUME_PW + " TEXT,"+
                               MEMBERS_COLUME_TEL+" TEXT)";
               private static final String SQL_DELETE_ENTRIES =
                        "DROP TABLE IF EXISTS " + TABLE_NAME;
               DBHelper(Context context) { super(context, DATABASE_NAME, factory: null, DATABASE_VERSION); }
               00verride
38 🐠 @
               public void onCreate(SQLiteDatabase db) { db.execSQL(SQL_CREATE_ENTRIES); }
```



```
🧶 // 회원가입 시 입력처리
  public boolean insertMember(String id, String name, String pw, String tel){...}
  // 특정 정보 읽어오기
  public Cursor getInfo(String id){...}
  // 회원정보 수정
  public boolean updateMember(String id, String pw, String tel){...}
  // 모든 회원정보
  public ArrayList getAllMember(){...}
  // 중복 예약 확인
  public int idCheck(String id){...}
  // 회원 삭제
  public Integer deleteMember(String id){...}
```



= 1. 과정 소개 : DB 구현

예약 테이블

| reserve | | | | | |
|---------|--------|--------|-------|-------|--|
| r_id | r_date | r_time | r_num | r_ask | |
| TEXT PK | TEXT | TEXT | TEXT | TEXT | |



```
C R_DBHelper.java
             public class R_DBHelper extends SQLiteOpenHelper {
                 public static final int DATABASE VERSION = 3;
                 public static final String DATABASE_NAME = "ResProjectR.db";
                 private static final String TABLE_NAME="reserves";
                 static final String RESERVE_COLUME_ID="r_id";
                 static final String RESERVE_COLUME_DATE="r_date";
                 static final String RESERVE_COLUME_TIME="r_time";
                 static final String RESERVE_COLUME_NUM="r_num";
                 static final String RESERVE_COLUME_ASK="r_ask";
                 private static final String SQL_CREATE_ENTRIES =
                          "CREATE TABLE " + TABLE_NAME + " (" +
                                 RESERVE_COLUME_ID + " TEXT PRIMARY KEY," +
                                 RESERVE_COLUME_DATE + " TEXT," +
                                 RESERVE_COLUME_TIME + " TEXT,"+
                                 RESERVE_COLUME_NUM+" TEXT,"+
                                 RESERVE_COLUME_ASK+" TEXT)";
                 private static final String SOL_DELETE_ENTRIES =
                          "DROP TABLE IF EXISTS " + TABLE_NAME;
                 R_DBHelper(Context context) { super(context, DATABASE_NAME, factory: null, DATABASE_VERSION); }
                 00verride
 40 01 @
                 public void onCreate(SQLiteDatabase db) { db.execSQL(SQL_CREATE_ENTRIES); }
```



1. <u>과정 소개</u> : DB 구현

```
// 예약 시 입력처리
public boolean <mark>insertReserve</mark>(String id, String date, String time, String num, String ask){...}
//특정 예약정보 읽머오기
public Cursor getReserve(String id){...}
//모든 예약정보
public ArrayList getAllReserve(){...}
// 예약 취소
public Integer deleteReserve(String id){...}
// 아이디 중복 검사
public int idCheck(String id){...}
```



2. 개발 중 에러 & 조치사항

[Case1]

기존 Activity에서 직접적으로 DB연결 생성 및 실행 오류

[Solution]

새로운 프로젝트 생성 후, MyDB Class (extends SQLiteOpenHelper) 따로 생성 후 적용, 실행

[Case3]

Fragment 내부에서 findViewByld 호출 오류

[Solution]

Fragment Class에 View 전역변수 v 선언 후, onCreateView() 메소드 안에서 Inflater.inflate(레이아웃, container, false); 후에 v를 통해서 호출 해결

[Case2]

Activity – Fragment 데이터 전달 시, 발생 오류

[Solution]

Activity간의 데이터 전달은 putExtra로 해결했으나 Activity와 Fragment사이의 데이터는 Bundle 객체를 통하여 해결

[Case4]

DB에서 원하는 정보를 얻어오려고 할 때, 발생했던 오류들

[Solution]

대부분 sql query의 오타이거나, 스페이스바 미입력으로 인한 컬럼명 오류, 컬럼 데이터 타입 불일치인 경우 발생한 오류로, 결국 해결



첨부파일 참조

김효진_Res_reserve.zip

- ✓ 회원가입 시, 번호 인증 기능 추가
- ✓ 실시간 상담 채팅 기능 추가
- ✓ 구글 지도 API 적용
- ✓ 프로필 사진 변경 기능 추가