

반갑습니다. 프론트엔드 개발자 주지홍입니다.

주니어 개발자로서 '함께', '변화', '배움'의 가치를 중요시 여깁니다.
개발에 있어 UX적인 측면에서 끊임없이 고민하며 개발 프로세스를 밟아나갑니다.
보여지는 것과 보이지 않는 것을 담당하는 두 부분에 있어 아름다움을 중요시 여기며
다양한 사람과 하나의 목표를 위해 소통하는 것을 중요시 여깁니다.

CONTACT

- ☎ 010-9459-2441
- ✉ jujihong2@gmail.com
- 🐙 <https://github.com/jihongzzang>
- 📖 <https://velog.io/@jujihong2>
- in www.linkedin.com/in/jihongju2

SKILLS

Front-end

- HTML / CSS / JavaScript
- JavaScript Library : React
- View : React-Router, Sass, Styled-Components
- VCS : Git, Github
- Build Tool : Create React App
- Code Quality Tool : ESLint, Prettier
- Other Tools : Slack, Figma, Notion

Graphic Design

- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Adobe Indesign
- 3D modeling Tool

EDUCATION

- 홍익대학교 건축학부(2013~2021)
- Wecode29기 (2021.12~)

LANGUAGE

- English

INTRODUCE

화면에 비춰지는 다양한 UI에 대한 관심에서 시작해 개발자라는 커리어를 쌓아
가고 있습니다. 현재 가장 관심있어 하는 부분에 있어서는 에러, 로딩, 성공에 대
한 처리에 있어 비즈니스로직을 더욱 효과적으로 보여줄 수 있는 방법에 대해 관
심을 두고 공부하고 있습니다. 웹 서비스가 다양한 사업분야에서 줄 수 있는 가
치들에 대해 고민하는 것을 좋아합니다.
개발문화에 있어 변화에 대한 수용능력과 수평적 문화를 좋아합니다.

PROJECT

마케팅 퍼포먼스 대시보드 프로젝트 - 진행중

패션 회사 F&F 마케팅퍼포먼스 대시보드 (22.02.28 ~ 22.03.24)
프론트엔드 : 2명 / 백엔드 2명으로 진행
F&F 회사 디스커버리 브랜드를 대상으로
인플루언서 퍼포먼스 측정 및 캠페인 퍼포먼스 측정 대시보드 구현

그림 프로젝트 (메인페이지 및 상세페이지) - 완료

신발중개플랫폼 KREAM 모티브로 한 프로젝트 (22.02.15 ~ 22.02.26)
프론트엔드 : 4명 / 백엔드 2명으로 진행
다양한 명화들을 중개업하는 컨셉으로 변경
[그림 프론트엔드 깃허브](#)

- 1. 쿼리스트링 활용을 통한 메인페이지 다중필터링 기능 및 정렬기능구현
- 2. 라이브러리를 활용하여 상세페이지 캐러셀 구현 및 커스터마이징
- 3. Styled-Components를 활용하여 재사용가능한 버튼UI 구현
- 4. 상세페이지 관심상품, 시세모달 모달창 내외부 데이터 연동
- 5. 상세페이지 구매정보 드롭다운 구현
- 6. AWS를 활용하여 프론트엔드 페이지 배포

배민 서바이벌 프로젝트 (메인페이지 및 상세페이지) - 완료

배민 문방구를 모티브로 한 프로젝트 (22.01.24 ~ 22.02.11)
프론트엔드 : 3명 / 백엔드 1명으로 진행
일상속 제품을 사회에서 생존이라는 컨셉과 연계하여 다양한 제품판매
[배민 서바이벌 프론트엔드 깃허브](#)

- 메인페이지 - 제품의 할인, 재고, 친환경 상태에 따른 UI 구현
- 메인페이지 - 분류기준에 따른 제품 정렬기능 구현
- 메인페이지 - 라이브러리 사용 없이 상단 슬라이드 이미지기능 구현
- 상세페이지 - 수량입력부분에서 유효성 검사를 통한 수량 입력 기능 구현
- 상세페이지 - 제품이미지 확대보기를 위한 모달 기능 구현
- 상세페이지 - 세션 스토리지의 토큰 유무에 따른 제품담기 기능 구현
- 쿼리스트링을 활용한 카테고리 페이지 및 페이지네이션 기능 구현
- 깃, 깃허브를 통해 페이지 버전 관리 및 프로젝트 인원과의 협업과정에서 발생하는 Conflict에 대한 해결 능력

PAST EXPERIENCE

UIA 건축사 사무소(22.04 - 22.09)

- 1.영광군 해상풍력 프로젝트 - 사용자의 요구에 맞는 기획 컨셉 및 디자인 경험
- 2.맑은물 리조트 계획안 - 경제적 분석 및 시장조사를 통한 기획 및 초기디자인
- 3.서교동 SIGN SCAPE 프로젝트 - 새로운 기술에 대한 수용능력

홍익대학교 건축학부

- 1.Young Architects Competitions - 사용자의 경험적 측면에서의 디자인
- 2.해방촌 신흥시장 프로젝트 - 개발프로세스의 전반적인 경험과 유사
- 3.자동커튼 및 비정형디자인 - 자동화 프로세스에 기반한 디자인