

BinaryTreeNode< T >
<ul style="list-style-type: none"> <li>- data</li> <li>- level</li> <li>- left</li> <li>- right</li> <li>- parent</li> <li>- child_num</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ BinaryTreeNode()</li> <li>+ BinaryTreeNode()</li> <li>+ BinaryTreeNode()</li> <li>+ Left()</li> <li>+ Right()</li> <li>+ get_child_pointer()</li> <li>+ get_child_num()</li> <li>+ set_child_num()</li> <li>+ increase_child_num()</li> <li>+ decrease_child_num()</li> <li>+ Parent()</li> <li>+ Left()</li> <li>+ Right()</li> <li>+ set_child_pointer()</li> <li>+ Parent()</li> <li>+ get_data_pointer()</li> <li>+ get_data_pointer()</li> <li>+ get_data_reference()</li> <li>+ get_data_reference()</li> <li>+ get_level()</li> <li>+ set_level()</li> <li>+ is_leaf()</li> <li>+ is_root()</li> <li>+ operator==()</li> <li>* BinaryTreeNode()</li> <li>* BinaryTreeNode()</li> <li>* BinaryTreeNode()</li> <li>* Left()</li> <li>* Right()</li> <li>* get_child_pointer()</li> <li>* get_child_num()</li> <li>* set_child_num()</li> <li>* increase_child_num()</li> <li>* decrease_child_num()</li> <li>* Parent()</li> <li>* Left()</li> <li>* Right()</li> <li>* set_child_pointer()</li> <li>* Parent()</li> <li>* get_data_pointer()</li> <li>* get_data_pointer()</li> <li>* get_data_reference()</li> <li>* get_data_reference()</li> <li>* get_level()</li> <li>* set_level()</li> <li>* is_leaf()</li> <li>* is_root()</li> <li>* operator==()</li> </ul>



< Cluster< spacedim,  
Number > >

BinaryTreeNode< Cluster < spacedim, Number > >
<ul style="list-style-type: none"> <li>- data</li> <li>- level</li> <li>- left</li> <li>- right</li> <li>- parent</li> <li>- child_num</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>+ BinaryTreeNode()</li> <li>+ BinaryTreeNode()</li> <li>+ BinaryTreeNode()</li> <li>+ Left()</li> <li>+ Left()</li> <li>+ Right()</li> <li>+ Right()</li> <li>+ get_child_pointer()</li> <li>+ get_child_num()</li> <li>+ set_child_num()</li> <li>+ increase_child_num()</li> <li>+ decrease_child_num()</li> <li>+ Parent()</li> <li>+ Parent()</li> <li>+ set_child_pointer()</li> <li>+ get_data_pointer()</li> <li>+ get_data_pointer()</li> <li>+ get_data_reference()</li> <li>+ get_data_reference()</li> <li>+ get_level()</li> <li>+ set_level()</li> <li>+ is_leaf()</li> <li>+ is_root()</li> <li>+ operator==()</li> <li>* BinaryTreeNode()</li> <li>* BinaryTreeNode()</li> <li>* BinaryTreeNode()</li> <li>* Left()</li> <li>* Left()</li> <li>* Right()</li> <li>* Right()</li> <li>* get_child_pointer()</li> <li>* get_child_num()</li> <li>* set_child_num()</li> <li>* increase_child_num()</li> <li>* decrease_child_num()</li> <li>* Parent()</li> <li>* Parent()</li> <li>* set_child_pointer()</li> <li>* get_data_pointer()</li> <li>* get_data_pointer()</li> <li>* get_data_reference()</li> <li>* get_data_reference()</li> <li>* get_level()</li> <li>* set_level()</li> <li>* is_leaf()</li> <li>* is_root()</li> <li>* operator==()</li> </ul>