

# 쥬리스 미 시스템 계획서

## 1. 개요

- 프로젝트명: 쥬리스미
- 개발 배경 및 목적: 심리 상담 지원, 감정 분석, 맞춤형 미디어/병원 추천
- 주요 목표: 사용자 감정 파악 → 요약·리프레이밍 → 맞춤형 콘텐츠 추천 → 결과 시각화

## 2. 요구사항 정의

### 2-1. 기능 요구사항 (Functional Requirements)

#### 1. 감정 분석

- 사용자가 입력한 텍스트를 기반으로 6가지 감정(기쁨(0), 슬픔(1), 분노(2), 상처(3), 당황(4), 불안(5)) 으로 분류
- 각 감정은 softmax 확률(%)로 출력하여 레이더 차트로 시각화 가능

#### 2. 감정 기반 콘텐츠 추천

##### (1) 콘텐츠 추천

- 감정 키워드를 콘텐츠 메타데이터 태그와 매칭 (예: "불안" → 'Calm', 'Healing' 태그 곡)
- 사용자-콘텐츠 선호 행렬로 학습, 감정 태그를 추가 feature로 반영
- 멀티모달 추천 모델: 텍스트 감정과 미디어 설명(줄거리/가사) 임베딩을 결합해 유사도 기반 추천 가능

##### (2) 데이터 수집(크롤링/오픈 API)

- 영화: [TMDB API](#), [KMDb](#)(한국영화데이터베이스)
- 음악: Spotify API, Melon/Genie (크롤링)
- 병원: 공공데이터포털 → 보건복지부 의료기관 정보 API

##### (3) 데이터 분류 및 목적 태깅

- 수집 데이터: 제목, 장르, 설명(줄거리/가사)
- 텍스트 전처리: 키워드 추출 (TF-IDF, 키워드 사전)
- 목적 태깅 예시
  - '위로' : Healing, Calm, Hope, Family
  - 공감 : Youth, Failure, Growth, Reality
  - 회복 : Motivation, Challenge, Success
- 적용 모델
  - Rule-based 태깅(키워드 매핑) : 초기 빠른 적용

- KoBERT 기반 텍스트 분류 모델 : 감정과 콘텐츠 설명 매칭 자동화

### 3. 병원 및 상담소 추천

- 사용자가 주소 입력 : Kakao Map API / Google Geocoding API로 위도·경도 변환
- DB 내 병원 좌표와 거리 계산 (Haversine formula)
- 가까운 병원 Top-N 리스트 반환

### 4. 챗봇 인터페이스

- (1) 긍정/부정 : 6가지 감정 분류 확장
  - 단순 긍·부정(Sentiment)만으로는 부족 : 다중분류(Multi-class) 필요
- (2) 접근 방법
  - 이중 단계 분류
    - 1단계: 긍/부정(Positive vs Negative)
    - 2단계: 부정언어 → (분노, 슬픔, 불안, 상처, 당황) / 긍정언어 → (기쁨)
  - 직접 다중분류 모델
    - KoBERT 기반 6클래스 분류 모델 학습
    - 레이블: {기쁨, 분노, 슬픔, 상처, 당황, 불안}
- (3) 문맥 단위 감정 추출 기반
  - Transformer (예: BERT, GPT)
    - 요즘 제일 많이 쓰는 모델
    - 대화 전체를 한꺼번에 보고, 문맥 관계를 잘 이해함
    - 예: “괜찮아”라는 말이 앞에 “너무 힘들다” 다음에 나오면, 진짜 괜찮은 게 아니라 “억지”라는 걸 파악
- (4) 연속된 대화에서 감정 변화 추이를 시계열(time-series)로 시각화

### 5. 사용자 대시보드

- 개인 감정 변화 추이 그래프 제공
- 추천 콘텐츠 히스토리 확인
- 자가진단 결과 리포트 확인 가능

### 6. 관리자 대시보드

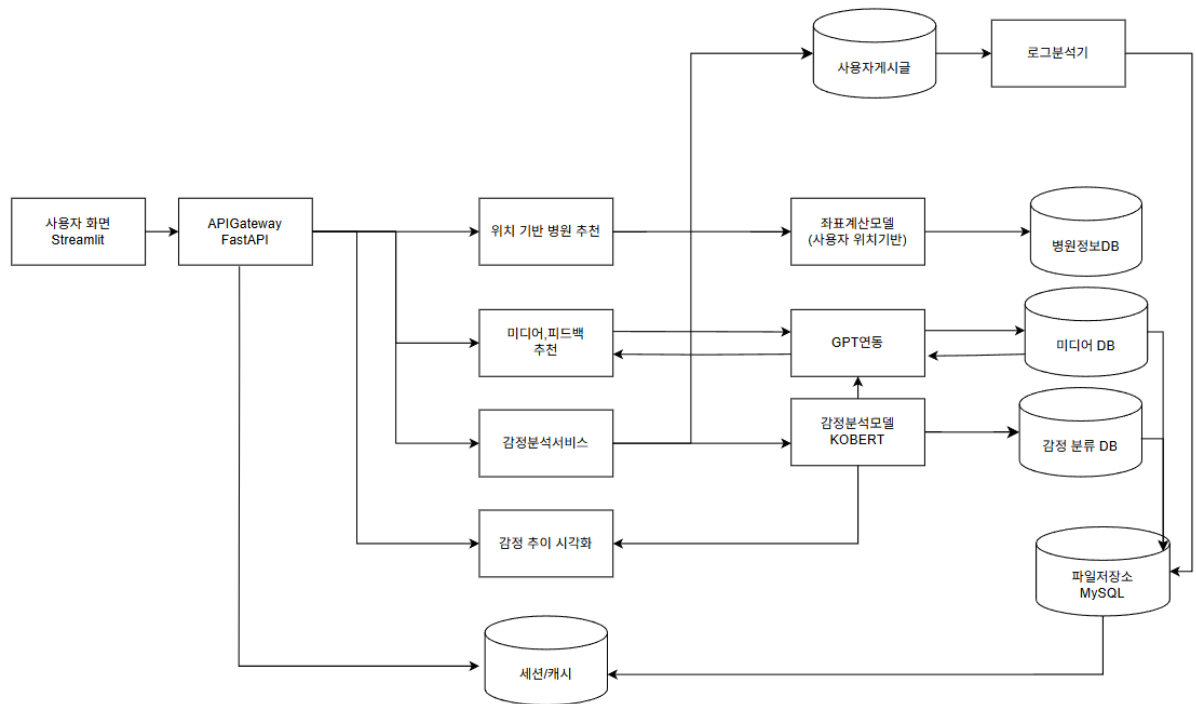
- 전체 사용자 감정 분포 집계
- 사용자 활동 로그, 사용자 게시글 모니터링
- 병원 추천 로그 확인

## 2-2. 비기능 요구사항 (Non-Functional Requirements)

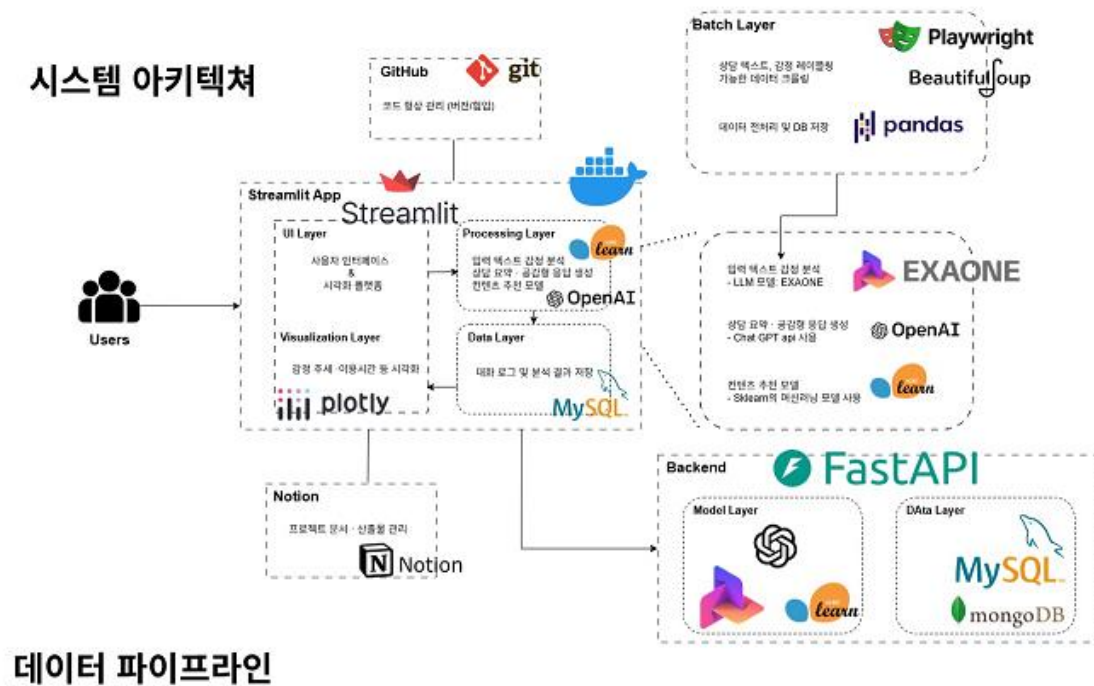
1. 성능 요구사항 [ERD 참조부분 → 사용자 채팅 / 사용자 감정 로그 / 상담 리포트 요약 테이블 데이터량]
  - 감정 분석 요청 시 **평균 20초 이내** 응답 제공 (CPU 환경, KoBERT 모델 고려)
  - 동시 사용자 **3명 이내** 처리 가능 (시연용 환경 기준)
  - 일일 사용자 감정 로그 테이블 데이터 처리량은 **1,000건 이하**로 가정
2. 보안 요구사항
  - 사용자 계정 비밀번호는 **bcrypt 해시 암호화** 후 저장
  - bcrypt: 비밀번호 저장 전용 해시 함수 (같은 비밀번호라도 사용자마다 해시값이 달라짐)
  - 개인정보는 최소한의 항목(이름, 성별, 나이, 주소, 이메일)만 수집
  - API Key는 **.env** 파일에 보관하고, GitHub 등 외부 저장소에 노출 금지
3. 신뢰성 및 가용성
  - 발표/시연 시간(평일 주간) 동안 안정적으로 구동되는 것을 목표
  - DB 및 로그 데이터는 **하루 1회 수동·자동 백업**
  - 오류 발생 시 **사용자 감정 로그 테이블** 및 별도 로그 파일에 기록 후, 관리자가 확인 가능
4. 확장성
  - 초기에는 MySQL 단일 DB 사용하지만 추후 클라우드 RDS로 이관 목표
  - 감정 카테고리(6종 → 기쁨, 분노, 슬픔, 상처, 당황, 불안)는 별도 컬럼으로 된 테이블로 설계
  - 서버 구조는 단일 인스턴스 기준
5. 사용성 (Usability)
  - PC 브라우저에서 간단히 접속 가능 (Streamlit 기반 UI)
  - 회원가입 → 대화 입력 → 감정 결과 확인까지 4~5번 클릭 이내로 진행되도록 설계
6. 운영 및 유지보수
  - 로그 관리: 사용자 요청 및 오류를 사용자 감정 로그 + CSV로 기록/저장
  - 관리자 기능: 관리자는 대시보드를 통해 사용자 활동과 감정 기록을 모니터링하고, 필요 시 데이터 관리(삭제·백업) 수행 가능

## 3. 시스템 아키텍처

### 3-1. 시스템 흐름도



### 3-2. 시스템 아키텍처 / 데이터 파이프라인



### 3-3. 구성 요소 설명

#### 1. Users(사용자) 서비스 이용자

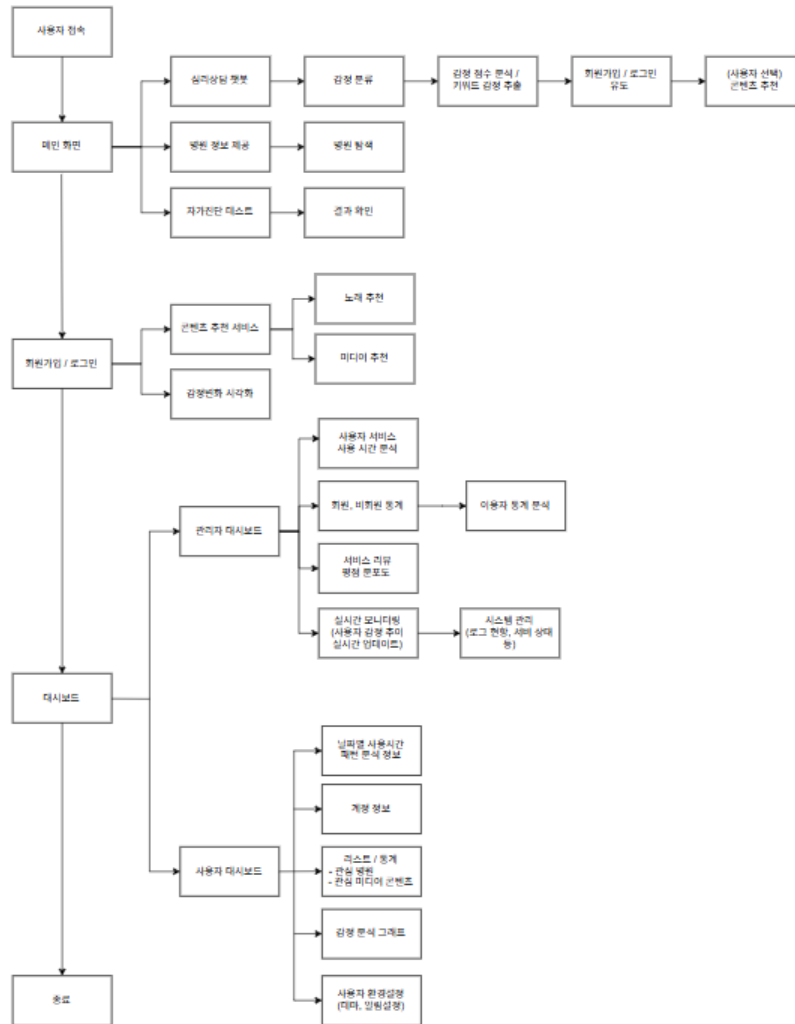
- 서비스 최종 이용자
- 텍스트 입력을 통해 감정 분석 및 추천 결과를 확인
- 웹 브라우저(PC/모바일) 환경에서 접근

#### 2. Streamlit App (UI, Processing, Visualization, Data Layer)

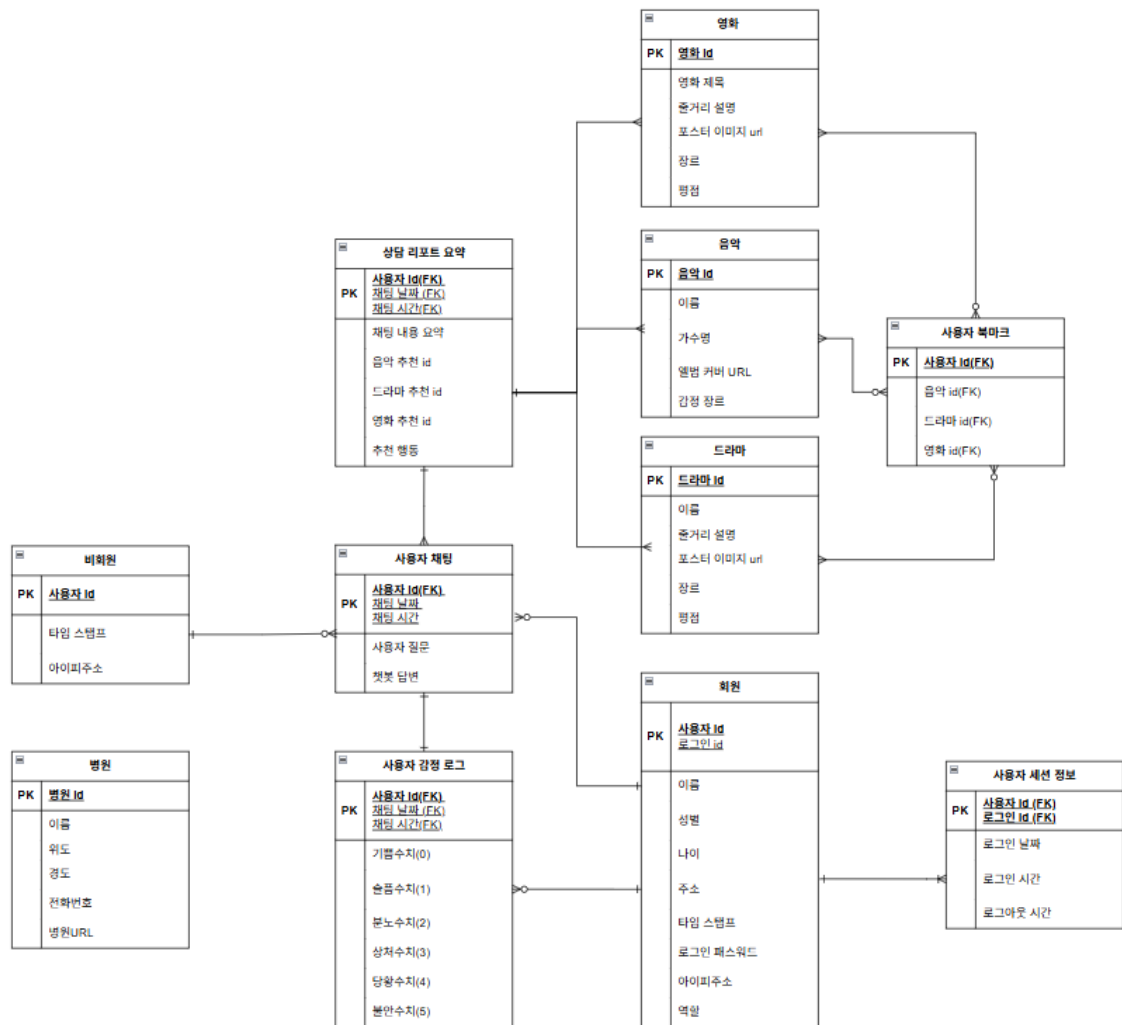
- UI: 사용자 입력 인터페이스 제공 (대화 입력창, 그래프 출력 등)
- Processing: 입력 텍스트를 감정 분석 API로 전달하고, 결과를 가공

- Visualization: 감정 변화 추이, 분석 결과를 그래프로표시
- Data Layer: 분석 결과, 사용자 로그를 MySQL DB에 저장/조회
- 3. 외부 API (GPT / OpenAI)
  - 텍스트 감정 분석 및 추천 문장 생성을 위한 API 활용
  - 감정 분류, 상담 요약, 콘텐츠 추천에 활용
- 4. 저장소 (MySQL, Mongo DB)
  - 사용자 입력 로그, 감정 분석 결과, 추천 내역을 저장
  - ERD에 따라 User / EmotionResult / Log / Content / Hospital 등 테이블로 구성
- 5. 관리 도구
  - GitHub: 코드 버전 관리 및 협업
  - Notion: 프로젝트 산출물, 문서, 일정 관리
  - 웹 브라우저(PC/모바일) 환경에서 접근
- 6. 배포 (Docker)
  - Streamlit App을 Docker 컨테이너로 패키징
  - 환경 의존성을 줄이고, 발표/시연 시 동일 환경에서 안정적 실행 보장

### 3-4. 서비스 구성도



## 4. 데이터 설계



### 4-1. 데이터 흐름도 (Data Flow Diagram)

1. 비회원: 비회원 전용의 임의 사용자 계정 생성
2. 회원(사용자): 텍스트 입력을 기반으로 감정 분석 요청 → 감정 결과 로그 저장
3. 사용자 채팅: 사용자의 입력 문장 → 감정 분석 모듈 처리 → 상담 리포트 요약 및 감정 결과 생성  
콘텐츠 추천: 감정 결과를 기반으로 영화, 드라마, 음악 등 추천 제공
4. 병원 추천: 사용자 위치 정보 기반으로 병원 정보 제공
5. 사용자 세션 정보: 로그인 세션과 연결되어 개인화된 감정 기록 및 추천 관리
6. 사용자 북마크: 추천받은 콘텐츠(영화, 드라마, 음악 등)를 북마크 저장 가능

### 4-2. 저장 구조 (Data Storage Structure)



1. 사용자 계정(User)
  - 회원가입 정보(이메일, 닉네임, 비밀번호 해시 등) 저장
  - 로그인 세션과 연결
2. 사용자 감정 로그(Emotion Log)
  - 사용자 입력 문장, 분석된 감정 결과, 감정 강도 기록
  - 상담 리포트 요약 포함
3. 추천 콘텐츠(Content)
  - 감정별 추천 미디어 정보 저장 (영화, 드라마, 음악 등)
  - 사용자 북마크와 연결
4. 병원 정보(Hospital)
  - 사용자 위치 기반으로 제공할 수 있는 병원 정보 저장 (병원명, 주소, 위도/경도)
5. 세션(Session)
  - 사용자 로그인 상태, 최근 활동, 감정 히스토리 연결

### 4-3. ERD (Entity Relationship Diagram)

#### 1. Member (회원)

- 핵심 속성: user\_id, login\_id, name, password, ip\_address, latitude, longitude
- 역할: 서비스에 가입한 사용자의 기본 정보 관리
- 관계:
  - UserChat, EmotionLog, CounselingSummary, UserSession, UserBookmark와 1:N 관계

#### 2. Guest (비회원)

- 핵심 속성: user\_id, ip\_address, created\_at
- 역할: 회원 가입하지 않은 사용자의 최소한의 접속 정보 관리
- 관계: 현재 다른 테이블과 직접 FK는 없음 (단순 기록용)

#### 3. UserSession (사용자 세션)

- 핵심 속성: session\_id, user\_id, login\_time, logout\_time
- 역할: 회원의 로그인/로그아웃 기록 관리

- 관계: Member와 N:1 관계

#### 4. UserChat (사용자 채팅 로그)

- 핵심 속성: chat\_id, user\_id, question, answer, chat\_date, chat\_time
- 역할: 사용자가 입력한 문장과 챗봇 응답 기록 관리
- 관계:
  - Member와 N:1 관계
  - EmotionLog, CounselingSummary와 1:1 또는 1:N 관계 (채팅 1건 → 감정분석/리포트 결과 여러 개 가능)

#### 5. EmotionLog (사용자 감정 로그)

- 핵심 속성: emotion\_id, chat\_id, joy\_score, sadness\_score, anxiety\_score, dominant\_emotion
- 역할: 사용자의 채팅을 감정 분석한 결과 저장 (점수 및 대표 감정)
- 관계:
  - UserChat과 N:1 관계
  - Member와도 N:1 관계

#### 6. CounselingSummary (상담 요약/추천)

- 핵심 속성: summary\_id, user\_id, chat\_id, summary\_text, action\_plan, music\_rec\_id, drama\_rec\_id
- 역할: 한 세션/채팅에 대한 요약 및 추천 미디어 결과 저장
- 관계:
  - UserChat과 N:1 관계
  - Member와 N:1 관계
  - Music, Drama와 N:1 관계 (추천 결과 연결)

#### 7. Hospital (병원)

- 핵심 속성: hospital\_id, name, latitude, longitude, phone

- 역할: 위치 기반으로 추천할 수 있는 병원 정보 저장
- 관계: 현재 다른 테이블과 직접 FK는 없지만, Member의 위도/경도와 거리 계산을 통해 연계

## 8. Movie / Music / Drama (추천 콘텐츠)

- 핵심 속성: title, poster\_url, emotion\_genre (불안, 우울, 기쁨 등)
- 역할: 감정 기반 추천이 가능한 미디어 콘텐츠 저장
- 관계:
  - CounselingSummary와 연결되어 추천 결과로 활용
  - UserBookmark와 N:1 관계

## 9. UserBookmark (사용자 북마크)

- 핵심 속성: bookmark\_id, user\_id, movie\_id, music\_id, drama\_id
- 역할: 사용자가 마음에 들어 한 콘텐츠(영화/음악/드라마)를 저장
- 관계:
  - Member와 N:1 관계
  - Movie, Music, Drama와 각각 N:1 관계

# 5. 모듈 설계

시스템의 기능적 구조 (Layer 기반)

### 1. UI Layer

- 사용자 입력창 (텍스트 입력)
- 결과창 (감정 분석 결과/추천 콘텐츠 표시)
- 차트 영역 (시각화 결과)

### 2. Processing Layer

- KoBERT: 감정 분류 모델 (다중 클래스 분류)
- GPT API (OpenAI): 상담 요약 문장, 자연스러운 대화 응답 생성
- 추천 모델: 감정 기반 콘텐츠 추천 (Scikit-learn 활용)

### 3. Data Layer

- SQL 저장 (MySQL DB)
- 사용자 로그, 감정 결과, 추천 기록 저장

#### 4. Visualization Layer

- 감정 추세 그래프 (시계열 기반 변화 시각화, Plotly)
- 병원 지도 (Folium 기반 위치 표시)

## 6. 기술 스택

실제 사용하는 기술명/라이브러리

#### 1. Frontend / Visualization

- Streamlit (웹 UI/UX)
- Plotly (차트, 시각화)
- Folium (지도 시각화)

#### 2. ML / NLP

- KoBERT (감정 분류) *[모델 변경 가능성 있음]*
- GPT API (OpenAI, 상담 요약 및 응답)
- Scikit-learn (간단한 추천 모델, 예: 콘텐츠 기반 추천)

#### 3. Storage

- MySQL (사용자/로그/분석결과 저장소)

#### 4. DevOps / 협업 도구

- Docker (배포 환경 통합)
- GitHub (코드 관리)
- Notion (산출물 관리, 일정 관리)

## 7. 배포 설계

#### 1. 기본 설계

- Docker 기반 단일 컨테이너 실행
- Streamlit + 모델(KoBERT/GPT API) + MySQL DB 포함

#### 2. 확장 설계

- Docker Compose를 이용해 다중 컨테이너 구조로 분리
  - Frontend (Streamlit)
  - Backend (FastAPI, 모델 서버)
  - DB (MySQL)
- 확장 시 서비스 안정성 및 관리 용이성 확보 가능

## 8. 확장/발전 계획

- FastAPI 백엔드 분리
- 실시간 상담 기록 분석/추천 고도화
- 모바일 앱 서비스 확장?