

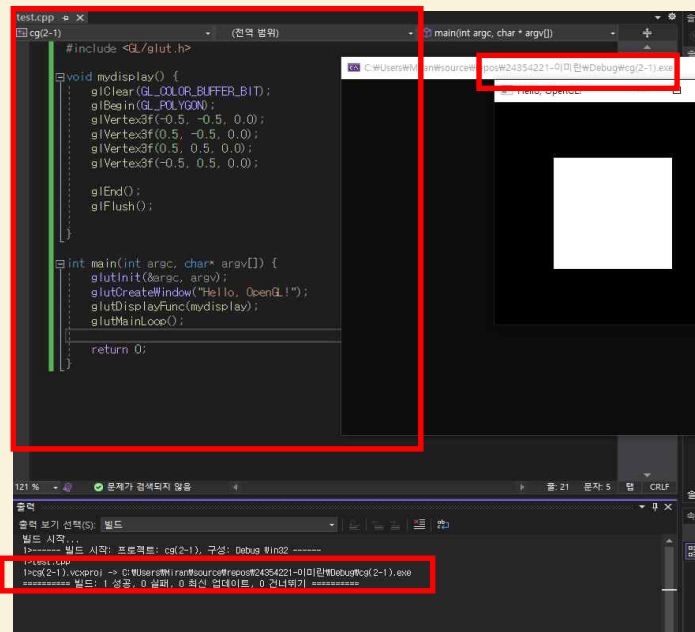
## 1주차 OpenGL 설치

- 1주차 과제 총 문제는 1문제이며, 5점 만점입니다.
- 본 파일에 작성된 문제, 조건 등은 삭제하지 마십시오.
- 본 파일에 <답안>을 제시한 후, PDF로 변환하여 LMS에 제출하세요.
- 제출하는 PDF의 파일명은 “[Graphics]1주차-OpenGL설치\_학번-이름”입니다. 파일명 포맷이 맞지 않는 경우, PDF파일이 아닌 경우, 각 1점 감점입니다.

<문제 1> OpenGL을 설치하고 테스트를 해보는 예제입니다. Visual Studio의 솔루션은 본인의 ‘학번-이름’으로 생성합니다. 아래 조건 1), 조건 2), 조건 3)을 만족하는 결과 화면 (이미지)을 <답안>에 제시하세요.

<조건>

조건 1) <답안>에 제시하는 캡처화면은 아래 <예시 그림>의 화면과 유사하여야 합니다.



조건 2) OpenGL 예제 코드를 통해 실행되는 콘솔창 (윈도우화면)에 보이는 경로는 본인의 ‘학번-이름’이어야 합니다. 이는 Visual Studio에서 솔루션을 생성할 때, 지정할 수 있습니다.

조건 3) Visual Studio의 출력에 ‘학번-이름’으로 생성된 솔루션이 정상적으로 빌드되는지 확인 후, 경로에 ‘학번-이름’이 출력되는지 확인합니다.

<답안>

