**Screenshot images of program**

**스크린샷, 모니터, 전자기기, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 모니터, 전자기기, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 모니터, 전자기기, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 모니터, 화면, 노트북이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 모니터, 화면, 컴퓨터이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 모니터, 노트북, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 컴퓨터, 모니터이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 모니터, 컴퓨터이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명스크린샷, 모니터, 컴퓨터이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**Which requirements to implement**

**I need to understand about OpenGL basic method like glVertes3f. And transition method like glTranslatef and glRotatef for change camera angle. To get keyboard and mouse input, I used key\_callback, mouse\_callback, and scroll\_callback. I use hierarchy function, glPushMatrix, glPopMatrix. This help to make people image have organic connection for running. I used cubearray method to build people’ body and sphere method to build people’s head**