예제 6-1.

=소스코드===================================================

#include <iostream>

using namespace std;

int big(int a, int b) {

if (a > b) return a;

else return b;

}

int big(int a[], int size) {

int res = a[0];

for (int i = 1; i < size; i++)

if (a[i] > res) res = a[i];

return res;

}

int main() {

int array[5] = { 1, 9, -2, 8, 6 };

cout << big(2, 3) << endl;

cout << big(array, 5) << endl;

}

=실행결과===================================================



예제 6-2.

=소스코드===================================================

#include <iostream>

using namespace std;

int sum(int a, int b) {

int s = 0;

for (int i = a; i < b; i++)

s += i;

return s;

}

int sum(int a) {

int s = 0;

for (int i = 0; i <= a; i++)

s += i;

return s;

}

int main() {

cout << sum(3, 5) << endl;

cout << sum(3) << endl;

cout << sum(100) << endl;

}

=실행결과===================================================

텍스트, 스크린샷, 블랙, 폰트이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.

예제 6-3.

=소스코드===================================================

#include <iostream>

#include <string>

using namespace std;

void star(int a = 5);

void msg(int id, string text = "");

void star(int a) {

for (int i = 0; i < a; i++) cout << "\*";

cout << endl;

}

void msg(int id, string text) {

cout << id << ' ' << text << endl;

}

int main() {

star();

star(10);

msg(10);

msg(10, "Hello");

}

=실행결과===================================================

텍스트, 폰트, 스크린샷, 디자인이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.

예제 6-6.

=소스코드===================================================

#include <iostream>

using namespace std;

class MyVector {

int\* p;

int size;

public:

MyVector(int n = 100) {

p = new int[n];

size = n;

}

~MyVector() { delete[] p; }

};

int main() {

MyVector\* v1, \* v2;

v1 = new MyVector();

v2 = new MyVector(1024);

delete v1;

delete v2;

}

예제 6-10.

=소스코드===================================================

#include <iostream>

using namespace std;

class Math {

public:

static int abs(int a) { return a > 0 ? a : -a; }

static int max(int a, int b) { return (a > b) ? a : b; }

static int min(int a, int b) { return (a > b) ? b : a; }

};

int main() {

cout << Math::abs(-5) << endl;

cout << Math::max(10, 8) << endl;

cout << Math::min(-3, -8) << endl;

}

=실행결과===================================================

스크린샷, 텍스트, 블랙, 폰트이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.

예제 6-11.

=소스코드===================================================

#include <iostream>

using namespace std;

class Circle {

private:

static int numOfCircles;

int radius;

public:

Circle(int r = 1);

~Circle() { numOfCircles--; }

double getArea() { return 3.14 \* radius \* radius; }

static int getNumOfCircles() { return numOfCircles; }

};

Circle::Circle(int r) {

radius = r;

numOfCircles++;

}

int Circle::numOfCircles = 0;

int main() {

Circle\* p = new Circle[10];

cout << "생존하고 있는 원의 개수 = " << Circle::getNumOfCircles() << endl;

delete[] p;

cout << "생존하고 있는 원의 개수 = " << Circle::getNumOfCircles() << endl;

Circle a;

cout << "생존하고 있는 원의 개수 = " << Circle::getNumOfCircles() << endl;

Circle b;

cout << "생존하고 있는 원의 개수 = " << Circle::getNumOfCircles() << endl;

}

=실행결과===================================================

텍스트, 폰트, 스크린샷, 타이포그래피이(가) 표시된 사진

AI가 생성한 콘텐츠는 부정확할 수 있습니다.