1. 다음은 "test.txt"라는 파일에 "Life is too short" 문자열을 저장한 후 다시 그 파일을 읽어서 출력하는 프로그램이다.
2. 사용자의 입력을 파일(test.txt)에 저장하는 프로그램을 작성해 보자.   
   - 단 프로그램을 다시 실행하더라도 기존에 작성한 내용을 유지하고 새로 입력한 내용을 추가해야 한다.

* 엔터가 들어올 때 까지 반복문으로 처리한다. (엔터는 ‘’로 판단가능)

화면출력] 저장할 내용을 입력하세요 (종료는 엔터):

1. 다음과 같은 내용을 지닌 파일 life.txt가 있다. 이 파일의 내용 중 "java"라는 문자열을 "python"으로 바꾸어서 저장해 보자.

Life is too short

you need java

1. [인사하기]  
   프로그램 입력 변수에 영어 이름을 아래와 같이 입력한다.  
   python greet\_user.py janny hannah margot kevin min  
   콘솔에 아래와 같이 출력한다.  
   Hello, Janny!  
   Hello, Hannah!  
   Hello, Margot!  
   Hello, Kevin!  
   Hello, Min!

프로그램작성 조건  
- 이름의 첫글자를 대문자로 변경한다. upper() 사용  
- greet\_users(usernames) 함수를 작성한다.  
 > usernames: 문자열 리스트  
 > 인사 메세지를 사람마다 출력한다.

1. <연습생 아이돌 만들기>  
   '연습생.txt' 파일의 이름을 읽어와 리스트로 만든다.

**def** show\_candidates(candidate\_list): 이라는 함수에서 현재 연습생 리스트를 출력한다.

**def** make\_idol(candidate\_list): 함수에서 이름 앞 뒤로 아래와 같이 문구를 추가하여 메세지를 출력한다.  
예) 신예 아이돌 유라 인기 급상승  
**def** make\_world\_star(candidate\_list): 함수에서 이름을 활용해 아래와 같은 문구를 추가하여 메세지를 출력한다.  
예) 아이돌 유라 월드스타 등극

6. <방명록 만들기>  
사람이 방문 했을 때 마다 한 번 구동되고 종료되는 방명록을 작성한다.

방명록은 '방명록.txt'에 저장이 된다.

'방명록.txt'에 아래와 같이 초기 데이터를 에디터로 생성한다.

임꺽정 900327

홍길동 871021

프로그램이 구동되면 먼저 이름을 아래와 같이 물어본다.

"이름을 입력하세요:"  
  
방문자가 방명록 파일에 있는지 확인하는 search\_visitor(name) 함수를 작성하시오. 방문자가 방명록파일에 있으면 name을 return하고 없으면 '' 리턴한다.  
  
방명록에 이름이 있으면 해당 이름을 사용하여 아래와 같이 환영 인사를 한다.  
 "홍길동님 다시 방문해 주셔서 감사합니다. 즐거운 시간되세요."  
  
 방명록에 방문자 이름이 없다면 아래와 같이 생년월일을 입력받는다.  
 "생년월일을 입력하세요 (예:801212):"  
  
 신규 방문자가 생년월일을 입력하면 아래와 같이 환영인사를 하고

신규 방문자 정보를 "방명록.txt"에 저장한다.

안철수님 환영합니다. 아래 내용을 입력하셨습니다.

안철수 900327

방명록은 방명록.txt에 아래와 같은 형식으로 저장된다.

홍길동 800912

두 번이상 실행시 기존에 방명록.txt 마지막 라인에 추가를 하여 저장한다.

임꺽정 900327

홍길동 871021  
안철수 900327