

2017010715허지혜



단어 집합의 크기를 벡터의 차원으로 하고, 표현하고 싶은 단어의 인덱스 = 1 그 외 다른 인덱스 = 0 을 부여하는 단어의 벡터 표현 방식.

5.1 순서가 없는 범주형 특성 인코딩하기 # 원핫인코딩 = LabelBinarizer import numpy as no from sklearn.preprocessing import LabelBinarizer, MultiLabelBinarizer

```
#원핫인코더를 만든다
```

feature = np.array([["Texas"],["California"],["Texas"],["Delaware"],["Texas"]])

```
one_hot = LabelBinarizer()
```

```
#특성을 원핫인코딩하기
one_hot.fit_transform(feature)
array([[0, 0, 1],
      [1, 0, 0],
```

[0, 0, 1], [0, 1, 0], [0, 0, 1]])

```
#classes 속성 확인
one_hot.classes_
```

array(['California', 'Delaware', 'Texas'], dtype='<U10')

```
#원핫인코딩에서 원래대로 되돌리기
one_hot.inverse_transform(one_hot.transform(feature))
array(['Texas', 'California', 'Texas', 'Delaware', 'Texas'], dtype='<U10')
```

#판다스를 이용해서도 가능 import pandas as pd pd.get_dummies(feature[:,0])

	California	Delaware	Texas
0	0	0	1
1	1	0	0
2	0	0	1
3	0	1	0
4	0	0	1

```
from konlpy.tag import
Okt okt=Okt()
token=okt.morphs("나는 자연어 처리를 배운다")
print(token)

['나', '는', '자연어', '처리', '를', '배운다']

word2index={}
for voca in token:
    if voca not in word2index.keys():
        word2index[voca]=len(word2index)
    print(word2index)
{'나': 0, '는': 1, '자연어': 2, '처리': 3, '를': 4, '배운다': 5}
```

one_hot_encoding("자연어",word2index) # 토큰 입력시 토큰에 대한 원-핫 벡터를 만들어냄

원-핫 인코딩의 무작위성

대부분의 다중 클래스 분류 문제가 각 클래스 간의 관계가 균등하다는 점에서 원-핫 벡터는 이러한 점을 표현할 수 있는 적절한 표현 방법.







 $((1,0,0)-(0,1,0))^2=(1-0)^2+(0-1)^2+$ $((1,0,0)-(0,0,1))^2=(1-0)^2+(0-0)^2+(0-1)^2=2$

정수 인코딩 사용시 MSE

실제값이 곰, 예측값이 토끼 $(2-1)^2 = 1$

실제값이 공룡, 예측값이 토끼 $(3-1)^2 = 4$

곰이 공룡보다 토끼와 더 가깝다

신경망 활성화 함수

FC층(완전 연결 계층)

Fully connected -> 최종 분류를 위한 층

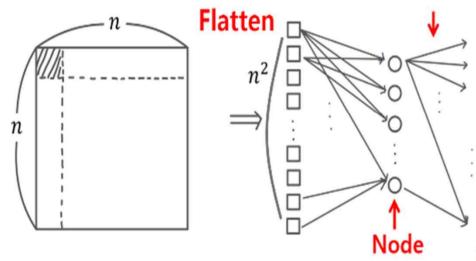
분류 문제를 풀 때 점수 벡터를 클래스 별 확률로 변환하기 위해 흔히 사용하는 함수

0~1 사이의 실수

따라서 확률로 해석이 가능

총 합은 1

Softmax 함수로 활성화



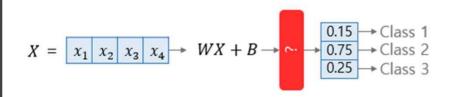
 $\begin{array}{ccc}
0 & \longrightarrow & softmax(x_0) \\
1 & \longrightarrow & softmax(x_1) \\
2 & \longrightarrow & softmax(x_2)
\end{array}$

출력값에 대해 정규화 해주는 함수

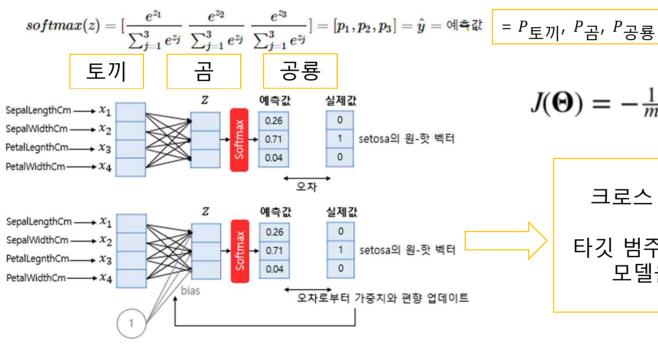
 $m \rightarrow softmax(x_m)$

$$softmax(x_i) = rac{\exp(x_i)}{\sum_{j=1}^n \exp(x_j)}$$

```
def softmax(arr):
    m = np.argmax(arr)
    arr = arr - m
    arr = np.exp(arr)
    return arr / np.sum(arr)
```



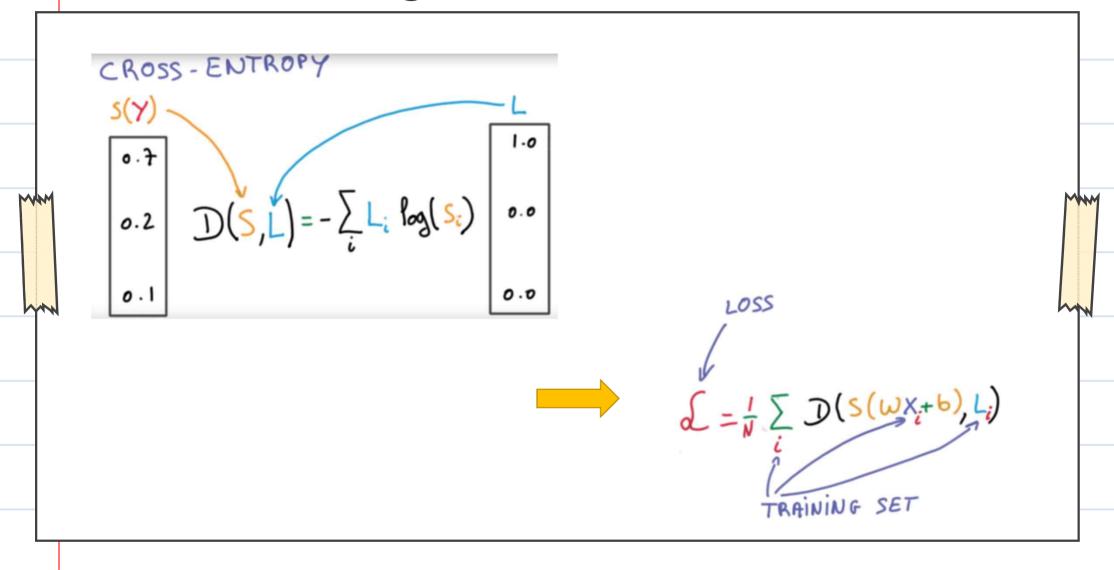
선택지 개수만큼 차원을 가지는 벡터를 만든다.



$$J(\mathbf{\Theta}) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \sum_{k=1}^{K} y_k^{(i)} \log(\hat{p}_k^{(i)})$$

크로스 엔트로피 비용함수를 최소화

타깃 범주에 대해 낮은 확률을 예측하는 모델을 억제하므로 목적과 부합



필요한 패키지 불러오기

```
import torch
import torch, nn as nn
import torch,nn,functional as F
import torch, optim as optim
# conda install PyTorch -c PyTorch
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib,pyplot as plt
from IPython, display import display, Math, Latex
torch.manual seed(1)
<torch,_C,Generator at 0x1965a846370>
```

텐서 => 소프트맥스 함수 입력

```
z = torch,FloatTensor([1, 2, 3])
hypothesis = F.softmax(z, dim=0)
print (hypothesis)
tensor([0,0900, 0,2447, 0,6652])
hypothesis, sum()
tensor(1,)
```

비용 함수 구현

```
z = torch, rand(3, 5, requires_grad=True)
         hypothesis = F, softmax(z, dim=1)
                                                         각 샘플에 대한 적용이므로
         print (hypothesis)
                                                                    dim = 1
          tensor([[0,2645, 0,1639, 0,1855, 0,2585, 0,1277],
                 [0,2430, 0,1624, 0,2322, 0,1930, 0,1694],
                 [0,2226, 0,1986, 0,2326, 0,1594, 0,1868]], grad_fn=<SoftmaxBackward>)
         y = torch, randint(5, (3,)), long()
         print(y)
         tensor([0, 2, 1])
                                                               y = torch, randint(5, (3,)), long()
                                                               print(y)
                                                               tensor([0, 2, 1])
                                                               # 모든 원소기 0의 값을 기진 3 × 5 현서 생성
                                                               y_one_hot = torch,zeros_like(hypothesis)
임의의 레이블에 대한 원핫 인코딩
                                                               y_one_hot,scatter_(1, y,unsqueeze(1), 1)
                                                               tensor([[1., 0., 0., 0., 0.],
                                                                      [0., 0., 1., 0., 0.],
                                                                      [0, 1, 0, 0, 0, 0]
                                                               print(y,unsqueeze(1))
                                                               tensor([[0],
                                                                      [2],
                                                                      [1]])
                                                               print(y_one_hot)
                                                               tensor([[1., 0., 0., 0., 0.],
                                                                      [0., 0., 1., 0., 0.],
```

[0., 1., 0., 0., 0.]])

1. F.softmax() + torch.log() = F.log_softmax()

2. F.log_softmax() + F.nll_loss() = F.cross_entropy()

```
cost = (y_one_hot * -torch,log(hypothesis)),sum(dim=1),mean()
print(cost)
tensor(1,4689, grad_fn=<MeanBackward0>)
```

```
: # Low level
# 첫번째 수석
(y_one_hot * -torch.log(F.softmax(z, dim=1))),sum(dim=1).mean()
: tensor(1.4689, grad_fn=<MeanBackwardO>)
: # 두번째 수석
(y_one_hot * - F.log_softmax(z, dim=1)),sum(dim=1),mean()
: tensor(1.4689, grad_fn=<MeanBackwardO>)
```

```
# High level
# 서번째 수석
F.nII_loss(F.log_softmax(z, dim=1), y)
tensor(1.4689, grad_fn=<NIILossBackward>)
# 내번째 수석
F.cross_entropy(z, y)
tensor(1.4689, grad_fn=<NIILossBackward>)
```

1) low-level softmax regression

```
import torch
import torch.nn as nn
import torch.nn.functional as F
import torch.optim as optim
torch.manual seed(1)
x_{train} = [[1, 2, 1, 1],
          [2, 1, 3, 2],
          [3, 1, 3, 4],
          [4, 1, 5, 5],
                              8 x 4
          [1, 7, 5, 5],
          [1, 2, 5, 6],
          [1, 6, 6, 6],
          [1, 7, 7, 7]]
                                    8 x 1
y_{train} = [2, 2, 2, 1, 1, 1, 0, 0]
x_train = torch,FloatTensor(x_train)
y_train = torch,LongTensor(y_train)
print(x_train,shape)
print (y_train, shape)
torch, Size([8, 4])
torch.Size([8])
v_{one}hot = torch.zeros(8, 3)
y_one_hot.scatter_(1, y_train.unsqueeze(1), 1)
print (y_one_hot , shape)
                        최종 레이블은 y_train을
torch, Size([8, 3])
                        원-핫 인코딩한 형태이므로
                        8x3 이다
```

```
W = torch.zeros((4, 3), requires_grad=True)
b = torch,zeros(1, requires_grad=True)
# optimizer #3
optimizer = optim,SGD([W, b], Ir=0,1)
nb epochs = 1000
for epoch in range(nb_epochs + 1):
   hypothesis = F,softmax(x_train,matmul(W) + b, dim=1)
   # # 8 84
   cost = (y_one_hot * -torch, log(hypothesis)), sum(dim=1), mean()
   # cost 로 H(x) 개선
   optimizer,zero_grad()
   cost .backward()
   optimizer.step()
   # 100世日日 星二 季聲
    if epoch % 100 == 0:
       print('Epoch {:4d}/{} Cost: {:,6f}',format(
           epoch, nb_epochs, cost.item()
       ))
         0/1000 Cost: 1,098612
Epoch 100/1000 Cost: 0,761050
Epoch 200/1000 Cost: 0,689991
Epoch 300/1000 Cost: 0,643229
Epoch 400/1000 Cost: 0.604117
Epoch 500/1000 Cost: 0,568255
Epoch 600/1000 Cost: 0,533922
Epoch 700/1000 Cost: 0,500291
Epoch 800/1000 Cost: 0.466908
Epoch 900/1000 Cost: 0,433507
Epoch 1000/1000 Cost: 0,399962
```

2) high-level softmax regression

```
# 모델 초기회
W = torch,zeros((4, 3), requires_grad=True)
b = torch,zeros(1, requires_grad=True)
# optimizer # 3
optimizer = optim,SGD([W, b], Ir=0.1)
nb_epochs = 1000
for epoch in range(nb_epochs + 1):
    # Cost AL
   z = x_{train,matmul(W)} + b
   cost = F,cross_entropy(z, y_train)
    # cost 로 H(x) 개선
   optimizer,zero_grad()
   cost ,backward()
    optimizer, step()
    # 100번이다 로그 출력
    if epoch % 100 == 0:
       print('Epoch {:4d}/{} Cost: {:,6f}',format(
           epoch, nb_epochs, cost, item()
```

```
        Epoch
        0/1000
        Cost:
        1,098612

        Epoch
        100/1000
        Cost:
        0,761050

        Epoch
        200/1000
        Cost:
        0,689991

        Epoch
        300/1000
        Cost:
        0,643229

        Epoch
        400/1000
        Cost:
        0,568255

        Epoch
        600/1000
        Cost:
        0,533922

        Epoch
        700/1000
        Cost:
        0,500291

        Epoch
        800/1000
        Cost:
        0,466908

        Epoch
        900/1000
        Cost:
        0,433507

        Epoch
        1000/1000
        Cost:
        0,399962
```

3) softmax regreesion nn.Module

```
# 모델을 선언 및 초기최. 4개의 특성을 가지고 3개의 클래스로 분류. input_dim=4. output_dim=3. model = nn.Linear(4, 3)

# optimizer 설명 optimizer 설명 optimizer = optim,SGD(model.parameters(), Ir=0.1)
```

```
        Epoch
        0/1000
        Cost : 1,849513

        Epoch
        100/1000
        Cost : 0,689894

        Epoch
        200/1000
        Cost : 0,609259

        Epoch
        300/1000
        Cost : 0,551218

        Epoch
        400/1000
        Cost : 0,500141

        Epoch
        500/1000
        Cost : 0,451947

        Epoch
        600/1000
        Cost : 0,405051

        Epoch
        700/1000
        Cost : 0,358733

        Epoch
        800/1000
        Cost : 0,312911

        Epoch
        900/1000
        Cost : 0,269521

        Epoch
        1000/1000
        Cost : 0,241922
```

4) softmax regression class

```
class SoftmaxClassifierModel(nn,Module):
    def __init__(self):
        super(),__init__()
        self,linear = nn,Linear(4, 3) # OutputOf 3/
    def forward(self, x):
        return self,linear(x)
```

model = SoftmaxClassifierModel()

```
# optimizer # 2
optimizer = optim, SGD(model, parameters(), Ir=0.1)
nb_epochs = 1000
for epoch in range(nb_epochs + 1):
   # H(x) A &
   prediction = model(x_train)
   # cost # 4
   cost = F.cross_entropv(prediction, v_train)
   # cost 로 H(x) 개선
   optimizer,zero_grad()
   cost ,backward()
   optimizer, step()
    # 20번이다 로그 출력
    if epoch $ 100 == 0:
       print('Epoch {:4d}/{} Cost: {:,6f}',format(
           epoch, nb_epochs, cost.item()
```

```
        Epoch
        0/1000
        Cost:
        1,845720

        Epoch
        100/1000
        Cost:
        0,5687150

        Epoch
        200/1000
        Cost:
        0,568868

        Epoch
        300/1000
        Cost:
        0,515699

        Epoch
        400/1000
        Cost:
        0,471727

        Epoch
        500/1000
        Cost:
        0,432486

        Epoch
        600/1000
        Cost:
        0,395879

        Epoch
        700/1000
        Cost:
        0,30507

        Epoch
        800/1000
        Cost:
        0,325227

        Epoch
        900/1000
        Cost:
        0,289217

        Epoch
        1000/1000
        Cost:
        0,254086
```

03. MNIST Classification

```
import torch
#conda install torchvision -c pytorch
import torchvision,datasets as dsets
import torchvision,transforms as transforms
from torch,utils,data import DataLoader
import torch,nn as nn
import matplotlib,pyplot as plt
import random
```

```
USE_CUDA = torch,cuda,is_available() # 0PU를 사용기능하면 True, 아니라면 False를 라틴 device = torch,device("cuda" if USE_CUDA else "cpu") # 0PU 사용 기능하면 사용하고 아니면 CPU 사용 print("다음 기기로 학습합니다:", device)
```

다음 기기로 학습합니다: cpu

```
# for reproducibility
random,seed(777)
torch,manual_seed(777)
if device == 'cuda':
    torch,cuda,manual_seed_all(777)

# hyperparameters
training_epochs = 15
batch_size = 100
```

03. MNIST Classification

```
# dataset loader
data_loader = DataLoader(dataset=mnist_train.
                                     batch_size=batch_size, # 細ガ ヨバケ 100
                                     shuffle=True.
                                     drop_last=True)
# WNIST data image of shape 28 * 28 = 784
linear = nn,Linear(784, 10, bias=True),to(device)
# 비용 활수의 물티미이저 경의
criterion = nn,CrossEntropyLoss(),to(device) # 내부적으로 소프트렉스 함수를 포함하고 있음.
optimizer = torch.optim.SGD(linear.parameters(), Ir=0.1)
 for epoch in range(training_epochs): # 앞서 training_epochs의 값은 15로 지경함.
     avg cost = 0
     total_batch = len(data_loader)
     for X, Y in data_loader:
         # 배치 크기가 100이므로 아래의 열산에서 X는 (100, 784)의 현서가 된다.
        X = X.view(-1, 28 * 28),to(device)
        # 레이블은 원-핫 인코딩이 된 상태기 이니라 0 ~ 9의 경수.
        Y = Y,to(device)
        optimizer,zero_grad()
```

print('Epoch:', '%04d' % (epoch + 1), 'cost =', '{:,9f}',format(avg_cost))

hypothesis = linear(X)

cost ,backward()
opt imizer ,step()

print ('Learning finished')

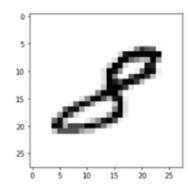
cost = criterion(hypothesis, Y)

avg_cost += cost / total_batch

```
Epoch: 0001 cost = 0.534912527
Epoch: 0002 cost = 0.359308630
Epoch: 0003 cost = 0,331088185
Epoch: 0004 cost = 0,316574246
Epoch: 0005 cost = 0.307130307
Epoch: 0006 cost = 0.300207913
Epoch: 0007 cost = 0,294897288
Epoch: 0008 cost = 0,290830463
Epoch: 0009 cost = 0.287419587
Epoch: 0010 cost = 0,284589052
Epoch: 0011 cost = 0.281816214
Epoch: 0012 cost = 0,279919624
Epoch: 0013 cost = 0,277836859
Epoch: 0014 cost = 0,276022345
Epoch: 0015 cost = 0,274443209
Learning finished
```

03. MNIST Classification

```
# 테스트 데이터를 사용하여 모델을 테스트한다.
with torch,no_grad(): # torch.no_grad()를 하면 gradient 계산을 수명하지 않는다.
   X_test = mnist_test_test_data_view(-1, 28 * 28),float(),to(device)
   Y_test = mnist_test.test_labels.to(device)
   prediction = linear(X_test)
   correct_prediction = torch,argmax(prediction, 1) == Y_test
   accuracy = correct_prediction,float(),mean()
   print('Accuracy:', accuracy, item())
   # WNIST 테스트 테이터에서 우작위로 하나를 뿔이서 예측을 해본다
   r = random.randint(0, len(mnist_test) - 1)
   X_single_data = mnist_test_test_data[r:r + 1],view(-1, 28 * 28),float(),to(device)
   Y_single_data = mnist_test,test_labels[r:r + 1],to(device)
   print('Label: ', Y_single_data,item())
   single_prediction = linear(X_single_data)
   print('Prediction: ', torch,argmax(single_prediction, 1),item())
   plt,imshow(mnist_test_test_data[r:r + 1],view(28, 28), cmap='Greys', interpolation='nearest')
   plt.show()
```



Accuracy: 0,8867999911308289

Label: 8 Prediction: 3



https://ericabae.medium.com/ml-softmax-%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EB%A7%A5%E C%8A%A4-%ED%95%A8%EC%88%98-7a8c0362b2a3 https://doongdoongeee.tistory.com/42 https://yganalyst.github.io/ml/ML_chap3-5/ https://m.blog.naver.com/PostView.nhn?blogId=sohyunst &logNo=221586366191&proxyReferer=https:%2F%2Fw ww.google.com%2F

END