

# Flex



## 컨테이너에 적용하는 속성

1) flex : 가로방향으로 배치되고 자신이 가진 내용물의 width만큼 차지 (height 컨테이너의 높이만큼 늘어남)

2) inline-flex : 상위 영역 내에서 유동성있게 형성됨

1

2            → 1 | 2 | 3

3

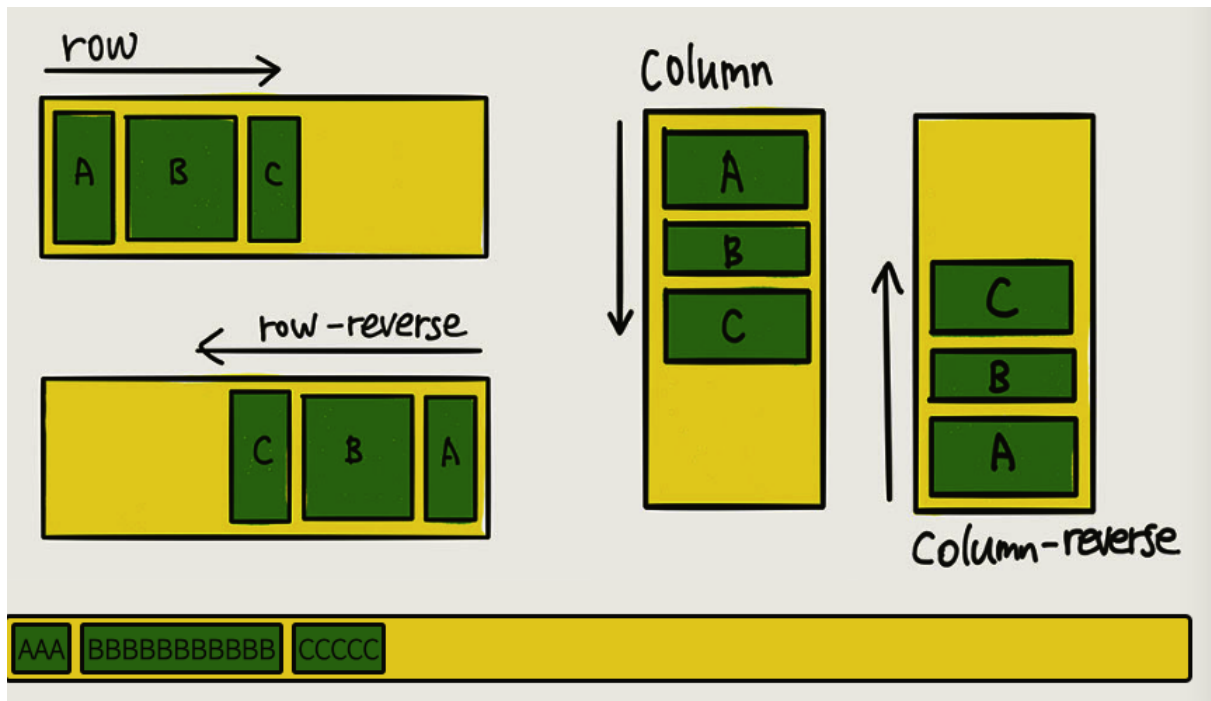
3) Flex-direction : 아이템 배치되는 축의 방향을 결정

(1) row : 아이тем들이 행(가로) 방향으로 배치

(2) **row-reverse** : 아이тем들이 역순으로 가로 배치

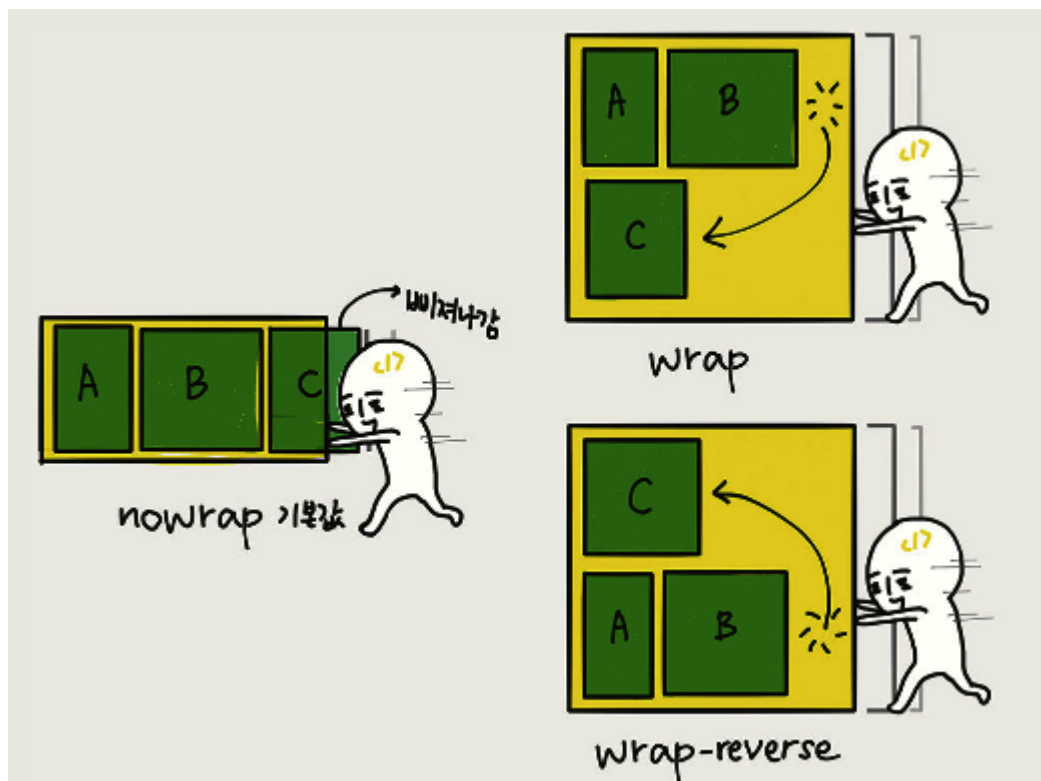
(3) **column** : 아이тем들이 열(세로) 방향으로 배치

(4) **column-reverse** : 아이тем들이 역순으로 세로 배치



#### 4) 줄넘김 처리 설정(flex-wrap)

: 한줄에 담을 여유 공간이 없을 때 줄바꿈을 어떻게 할지



#### 5) 메인축 방향 정렬(justify-content)

(1) flex-start : 시작점으로 정렬 (flex-direction이 가로 배치인 경우 왼쪽 세로배치인 경우 위)

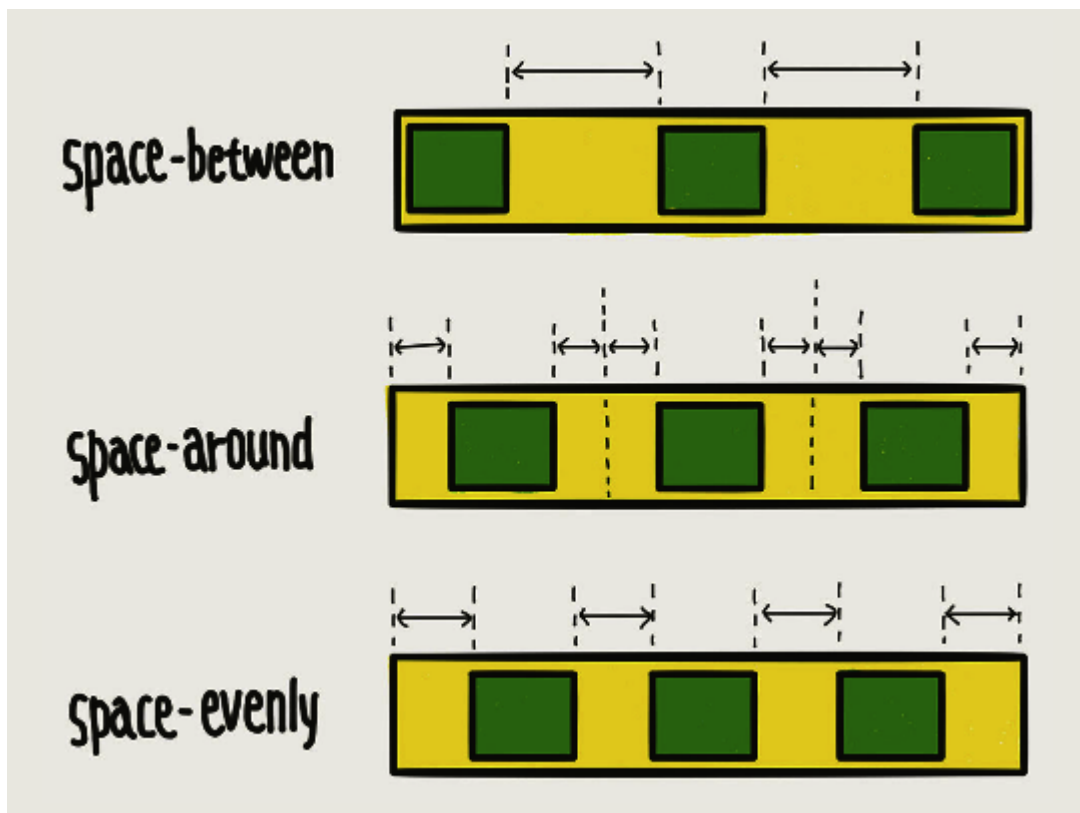
(2) flex-end : 끝점으로 정렬

(3) center : 가운데로 정렬

(4) space-between : 아이템들의 “사이(between)”에 균일한 간격

(5) space-around : 아이템들의 “둘레(around)”에 균일한 간격

(6) space-evenly : 아이템들 사이 양 끝에 균일한 간격



6) 수직축 방향 정렬 (align-items)

: 수직축 방향으로 아이템 정렬

(1) **stretch (기본값)** : 아이템들이 수직축 방향으로 끝까지 쭉욱 늘어납니다.

(2) **flex-start** : 아이템들을 시작점으로 정렬합니다. flex-direction이 row(가로 배치)일 때는 위, column(세로 배치)일 때는 왼쪽이에요.

(3) **flex-end** : 아이템들을 끝으로 정렬합니다. flex-direction이 row(가로 배치)일 때는 아래, column(세로 배치)일 때는 오른쪽이에요.

(4) **center** : 아이템들을 가운데로 정렬합니다.

(5) **baseline** : 아이템들을 텍스트 베이스라인 기준으로 정렬합니다.

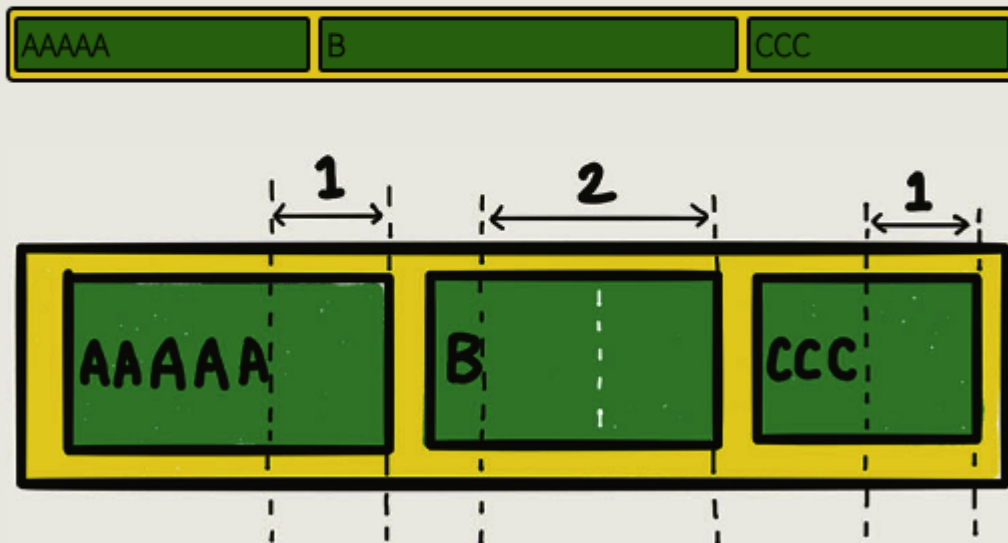


#### Flex 아이템에 적용하는 속성

1. 박스기본영역 **flex-basis** : 기본 크기를 설정
2. 유연하게 늘림 **flex-grow**: basis의 값보다 커질 수 있는지를 결정하는 속성 지정된 비율로 나눔

/\* 1:2:1의 비율로 세팅할 경우 \*/

```
.item:nth-child(1) { flex-grow: 1; }  
.item:nth-child(2) { flex-grow: 2; }  
.item:nth-child(3) { flex-grow: 1; }
```



3. 유연하게 줄임 **flex-shrink**
4. 수직축으로 아이템 정렬 **align-self** : 세로 정렬 (**align-self** 는 **align-item** 보다 우선권이 있음)