

Index

001 주제 선정 002 사이트 구조 003 구현 화면

004 개발과정 005 자기평가 006 시연

주제 선정

주제 선정

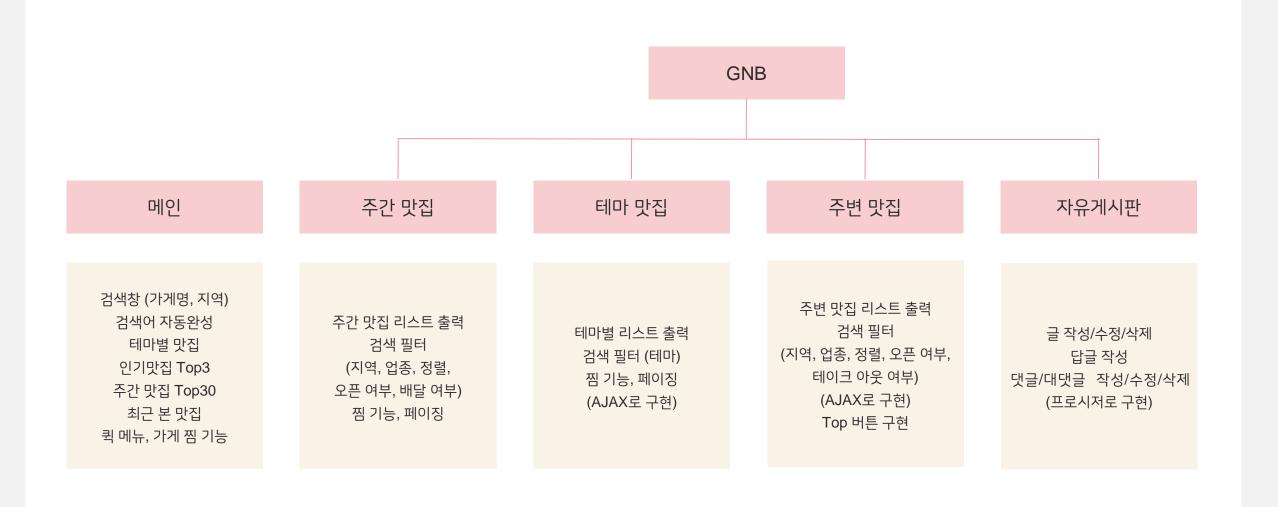
Concept



맛집 정보를 빠르고 효율적으로 검색할 수 있는 맛집 포털 "Foodle"

사이트구조

^{사이트 구조} 전체 구성



^{사이트 구조} 전체 구성

맛집 상세페이지

My Page

회원가입

로그인

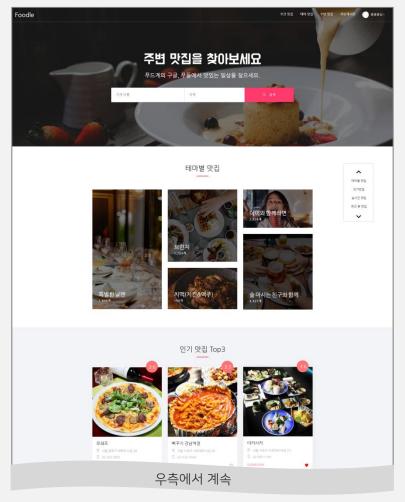
가게 예약 (날짜, 인원, 시간, 메뉴, 쿠폰 선택 예약) 가게 정보, 리뷰 출력 가게 지도 출력 (카카오맵 API 이용) 리뷰 작성 기능 찜/최근 본 가게 리스트 예약내역 내가 작성한 리뷰 보유 쿠폰 노출 내 정보 수정 페이지 내 검색/정렬/페이징 (모두 AJAX로 구현)

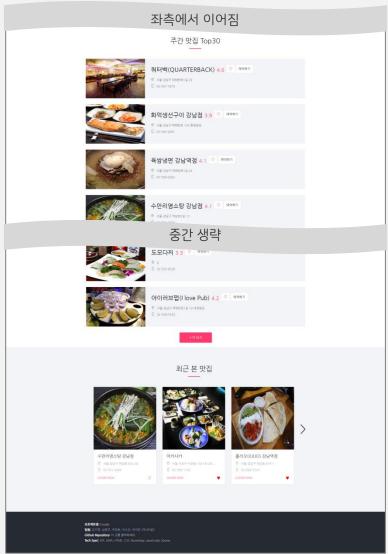
개인/기업 회원가입 실시간 유효성 검사 (ID중복여부, 비밀번호 등) 주소 입력 (카카오 API 이용)

개인/기업 로그인

구현 화면

1) 메인

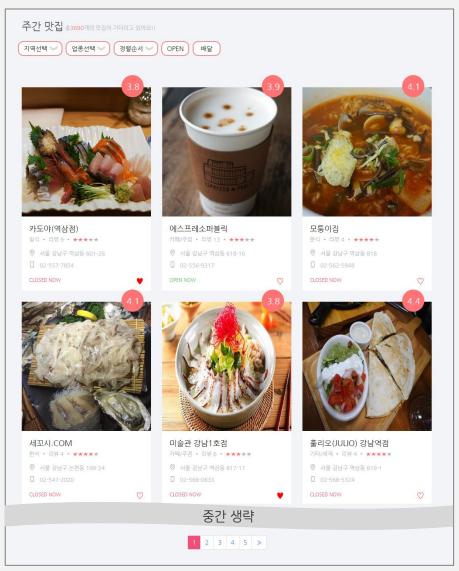




■ 검색창

- 가게명/지역 검색 가능
- 검색어 자동완성 기능 구현
- 테마별 맛집, 인기맛집 Top3
- 테마별 맛집 클릭 시 테마 맛집 페이지로 이동
- 주간 맛집 Top30, 최근 본 맛집
- 주간 맛집 및 최근 본 맛집 리스트 출력
- '더 보기' 버튼 클릭 시 해당 메뉴로 이동
- 개별 맛집 클릭 시 상세페이지로 이동
- 주간 맛집 Top30, 최근 본 맛집
- 주간맛집 및 최근 본 맛집 출력

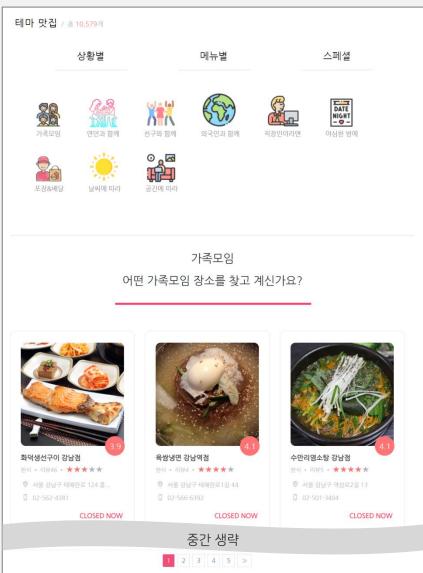
2) 주간 맛집



- 주간 맛집 리스트 출력
- 주간 맛집 리스트 출력: 가게명, 주소, 별점 등 노출, 찜 및 페이징 가능
- 검색 필터
- 상단 검색필터를 통하여 지역/업종/정렬순서/가게 오픈 여부/배달 여부를 선택 가능

※ 헤더, 푸터 생략. 리스트가 길어 리스트 중간 생략

3) 테마 맛집

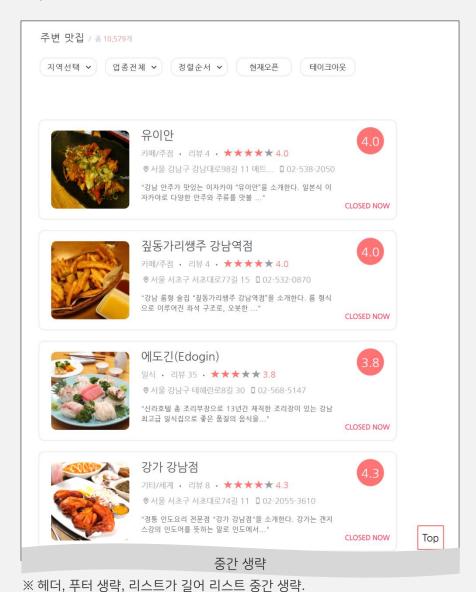


※ 헤더, 푸터 생략, 리스트가 길어 리스트 중간 생략.

- 테마 맛집 리스트 출력
- Ajax 사용하여 리스트 출력
- 상단 테마 선택 영역
- 상단 테마선택 메뉴에서 테마 1depth, 2depth 선택 시 해당 테마 리스트가 출력됨

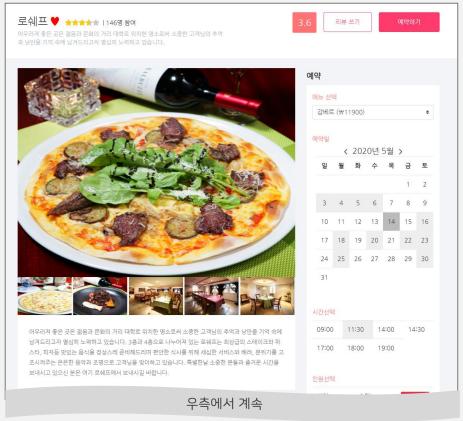
구현화면

4) 주변 맛집

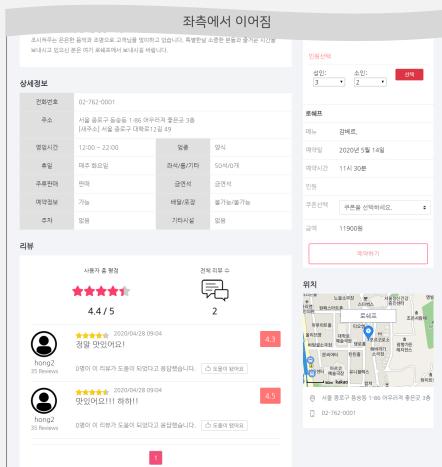


- 주변 맛집 리스트 출력
- Ajax 사용하여 리스트 출력, TOP 버튼으로 최상단으로 스크롤 이동 가능
- 상단 검색 필터 영역
- 상단 검색 필터에서 지역/업종/정렬순서/현재 오픈 여부/테이크 아웃 여부 선택 가능

5) 맛집 상세페이지

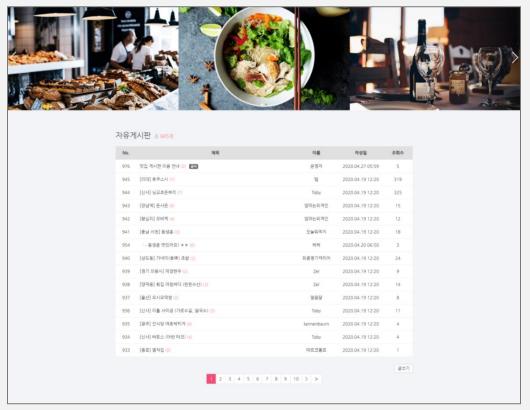


※ 헤더, 푸터 생략



- 예약 기능 구현
- Ajax 이용하여 예약 기능 구현
- 메뉴/예약일/시간/인원 선택 후 예약
- 찜 기능 구현
- Ajax 이용하여 찜 기능 구현
- 리뷰
- 리뷰 내용 출력
- Ajax 이용하여 페이지 나누기
- 주소로 지도장소 표시
- 맛집 상세페이지 출력

6) 자유게시판①



글 수정하기	
이름	asdga
제목	sasdga
내용	sdgasd
비밀번호	비밀번호를 입력해주세요.
	취소

※ 헤더, 푸터 생략

- 글 작성/수정/삭제 가능, 답글 작성 가능
- 수정 시 Aajx로 비밀번호 검사

6) 자유게시판②

악성자: 텦	작성일: 2020.04.	19 12:20 조회수: 320	담글 4	수: 0
니다. 자리에 앉으면 바로 있습니다. 지금은 가게를 던 면도 사라지고 맛도 조	코앞에서 초밥을 만들어서 하나? 확장해서 지금은 8석 정도 되는 9 금은 떨어진 느낌이고 가격도 올렸	는 곳 마냥 건물에 붙어있는 반 포장미 하나 주셨기 때문에 맛도 아주 좋았고, 1으로 옮겼습니다. (네이버 지도 링크 갖지만 그래도 아직도 20대들이 가기이는데 언어만큼은 호쿠스시가 훨씬 맛ና	전속 요리사에게 서비스 받는 느낌. : http://me2.do/xom2YppN) 욺 ll 가성비로는 아주 좋은 초밥집이리	도 있어서 참 좋았던 기억이 긴 다음에는 예전의 특이했 가고 생각합니다. 비슷한 가격
url 복사			Ę	목록 수정 삭제 답글
7개의 댓글				
temp				
	타인에게 불쾌감을 주는 욕설 또는	특정 계층/민족, 종교 등을 비하하는 내원	8은 입력을 지양해주세요.	드루
	타인에게 불쾌감을 주는 욕설 또는	특경 제송/민족, 종교 등을 비하하는 내용	응은 입력을 지양해주세요.	등록
건전한 댓글 문화를 위해, 설현 2020-04-21 16:27:21	타인에게 불쾌강을 주는 욕설 또는 무보는데 닫는 날이 너무 많아요 최근		e은 입력을 지양해주세요.	
건전한 댓글 문화를 위해, 설현 2020-04-21 16-27-21 여기 근처 같 일이 많아서 자 무더니 2020-04-21 16 26-31	주보는데 닫는 날이 너무 많아요 최근) : 곳 ㅠㅠ 갑자기 슬퍼지네요		e은 입력을 지양해주세요.	

※ 헤더, 푸터 생략



- 댓글 및 대댓글 작성/수정/삭제 가능
- 프로시저를 사용하여 구현

구현화면

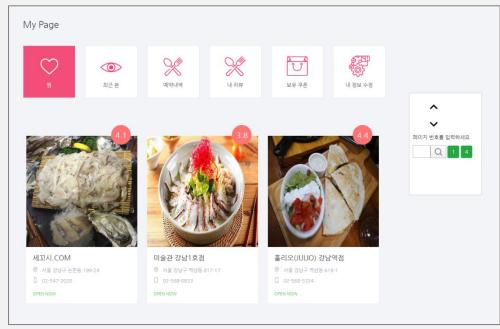
7) 통합검색

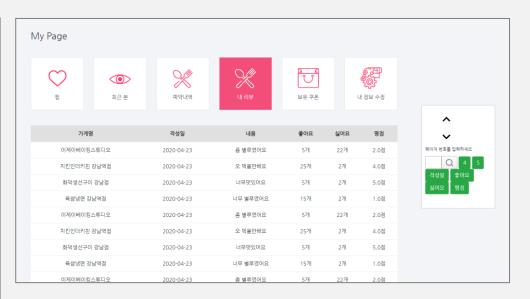


※ 헤더, 푸터 생략, 리스트가 길어 리스트 중간 생략.

- 통합검색 구현 (가게이름/주소 기반)
- Ajax 사용하여 리스트 출력
- 페이징
- 통합검색 페이징 구현

8) My Page 1

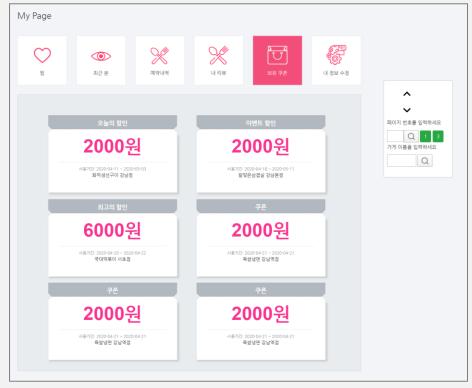




※ 헤더, 푸터 생략

- 찜, 최근 본 리스트
- Ajax 사용하여 리스트 출력
- 우측 리모컨 메뉴를 이용하여 페이징 및 최상단/최하단으로 스크롤 이동
- 내 리뷰
- 내가 작성한 리뷰를 모아 볼 수 있음

8) My Page2



※ 헤더, 푸터 생략



■ 보유 쿠폰

- 우측 리모컨 메뉴를 통해 키워드 검색 등 가능

■ 내 정보 수정

- 회원정보에서 내 정보를 불러와 수정 가능

9) 로그인, 회원가입

Foodle 🗶
아이디
비밀번호
로그인
아이디 찾기 비밀번호 찾기 회원가입

※ 헤더, 푸터 생략



- 개인/기업 회원가입 및 로그인 가능
- Ajax 사용하여 리스트 출력
- 실시간 유효성 검사 가능
- 필수정보(ID, 비밀번호 등) 길이, ID 중복여부 등

개발과정

역할분담

개발과정

※ 가나다순

■ 김지현

- DB수집/정제, 테마맛집, 주변맛집 리스트

■ 남준우

- DB수집/정제 리드, My Page(쿠폰, 예약내역 등)

■ 박찬휘

- DB 수집/정제, 주간맛집, 통합검색

■ 이수진

- DB수집/정제, 프론트 리드, 로그인, 회원가입, 게시판, 검색어 자동완성

■ 하지은

- DB 수집/정제, 메인, 상세페이지 (예약, 리뷰 등), 찜, 최근 본

자기평가

자기평가

잘한 점

- 당초 목표했던 바를 90% 이상 실제 코드로 구현 성공함
- 주요 목표사항: 예약, 리뷰, 리스트 출력, 찜, 최근 본, 검색 필터, 검색어 자동완성, 프로시저 게시판, 회원가입 등
- 팀원 모두 자신이 담당한 페이지를 성공적으로 구현하였음
- Github를 효과적으로 활용함
- master, dev, feature 브랜치를 활용하여 협업
- 2/3 이상을 반응형으로 구현함
- 미디어 쿼리를 사용하여 전체 페이지의 2/3 이상을 반응형으로 구현하였음 (메인, 주간리스트, 게시판, 로그인, 회원가입 등)
- 팀원간 화목한 분위기 아래에서 매끄럽게 협업하였음
- 서로의 의견을 존중하며 서로에게 배우는 상호호혜적 관계 구축

자기평가

아쉬운 점

■ 코드의 가독성 및 효율성 부족

- 가독성: 들여쓰기가 잘 되지 않은 코드, 직관적으로 이해하기 힘든 변수명 설정 등으로 인해 코드의 가독성이 좋지 않음.
- 효율성: 반복되는 코드가 많아서 아쉬움. 반복되는 코드를 모듈화/함수화하지 못해 아쉽다.

■ 일정 관리 미흡

- 기본 목표는 달성했으나, 추가적으로 구현하고 싶었던 부가기능 중 구현하지 못한 것이 있음 (ex. ID/비밀번호 찾기)

■ DB 수집/정제에 시간을 많이 소요하였음

- 크롤링 실수, 크롤링 후 DB 정제에 시간을 많이 소요하여 사이트 구현에 쓸 수 있는 시간이 줄어들었음

자기평가

배운 점

- Java/MyBatis/JSTL/프로시저/jQuery/AJAX 등을 사용하여 웹사이트를 만들 수 있게 되었음
- 직접 프로젝트를 하면서 여러가지 기능을 숙달
- Github를 능숙하게 사용할 수 있게 되었음
- pull, push, stash 등 Github의 기본 기능을 익히고, 반복 사용을 통해 능숙하게 사용할 수 있게 되었음
- conflict 발생 시 해결 가능, Github를 사용하여 협업을 할 수 있음
- 협업의 중요성
- 개발을 효과적으로 하기 위해서는 팀원 간 충분한 의사소통과 원활한 협업이 필요함을 배웠음

시연

Thank You ©