

2018 여름 JAVA 스터디

Round 3: Log-In Procedure 구현

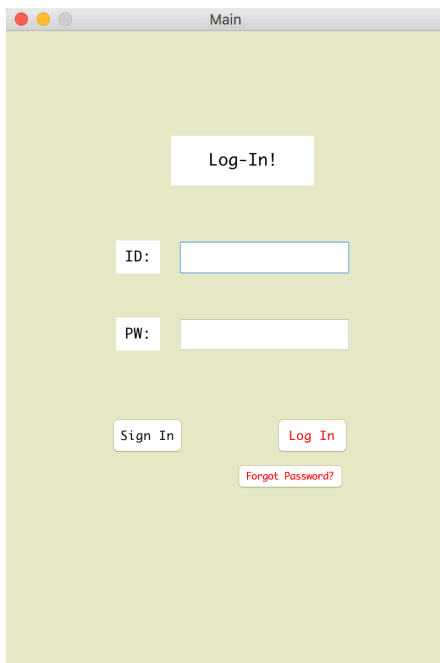
6. 26 – 6.27

21700581 이지현

I. User's Manuel

i) 시작 화면

(1) 로그인 화면



Main

Log-In!

ID:

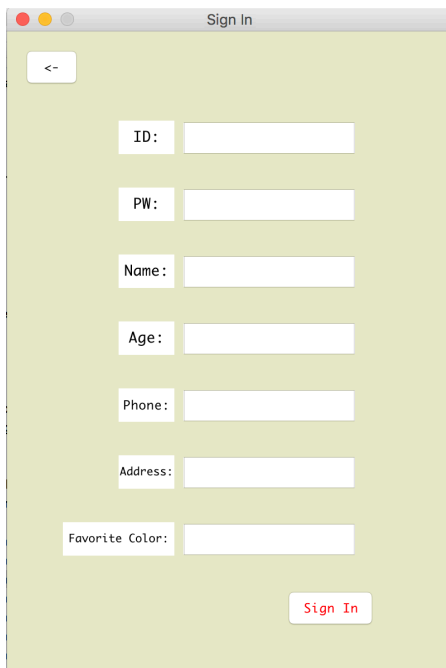
PW:

Sign In Log In

[Forgot Password?](#)

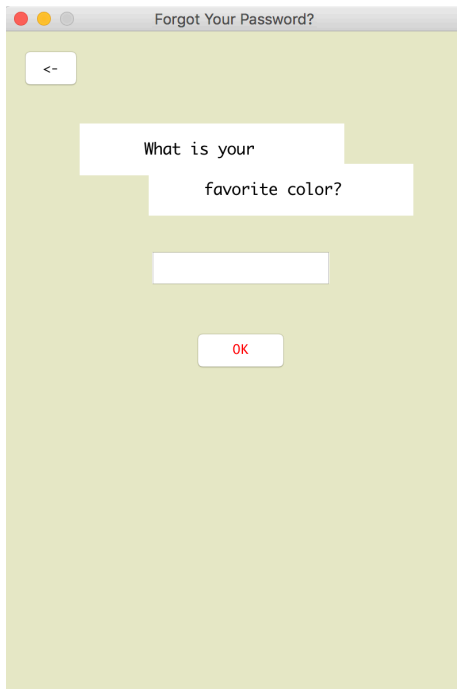
: 시스템에 가장 처음으로 접속하면 보이는 기본 화면입니다. 아이디와 패스워드를 입력하여 로그인 하거나, 회원가입, 비밀번호 찾기 페이지에 접속할 수 있습니다.

(2) 회원가입 화면

A screenshot of a web browser window titled "Sign In". The page has a light green background. At the top left, there is a back button labeled "<-". Below it, there are seven input fields stacked vertically, each with a label to its left: "ID:", "PW:", "Name:", "Age:", "Phone:", "Address:", and "Favorite Color:". At the bottom right of the form, there is a button labeled "Sign In" in red text.

: 위 화면에 나와있는 정보들을 입력하고 회원가입을 할 수 있습니다. 중복 아이디는 허용되지 않으며, 비밀번호 강도 테스트를 통과해야 합니다.

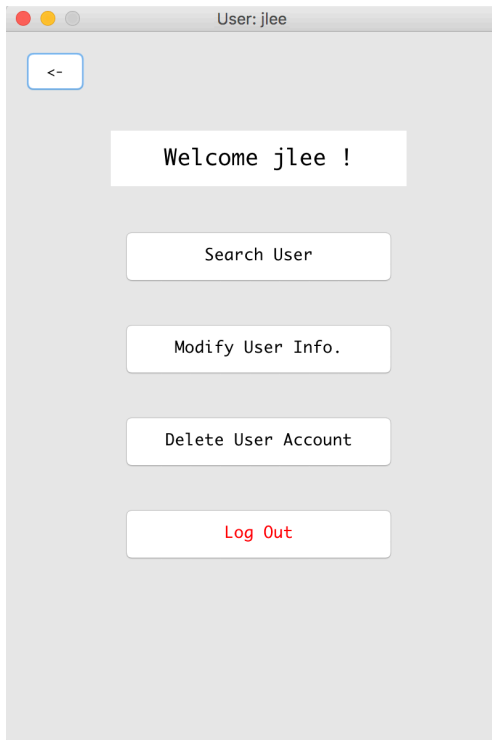
(3) 비밀번호 찾기 화면

A screenshot of a web browser window titled "Forgot Your Password?". The page has a light green background. At the top left, there is a back button labeled "<-". Below it, there is a text prompt "What is your favorite color?" displayed in two lines. Underneath the prompt is a single-line input field. At the bottom center of the form, there is a button labeled "OK" in red text.

: 우선 자신의 아이디를 입력하고, 회원가입 시 입력했던 '가장 좋아하는 색깔' 을 입력하면 비밀번호를 찾을 수 있습니다.

ii) 일반 유저 화면

(1) 기본 화면



: 일반 유저로 로그인 할 경우 보이는 화면입니다.

1) Search User 버튼을 이용하여 입력한 ID 의 유저가 본 시스템에 가입되어 있는지 확인하거나,

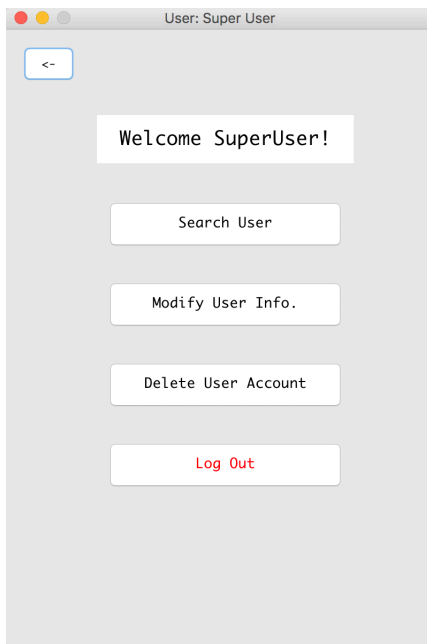
2) Modify User Info. 버튼을 이용하여 자신의 개인 정보를 수정하거나,

3) Delete User Account 버튼을 이용하여 회원 탈퇴하거나,

4) Log Out 버튼을 이용하여 로그 아웃 하고 로그인 화면으로 되돌아갈 수 있습니다.

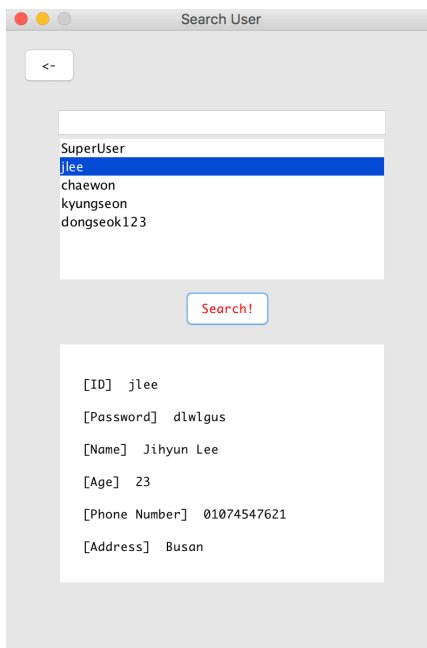
iii) 슈퍼 유저 화면

(1) 기본 화면



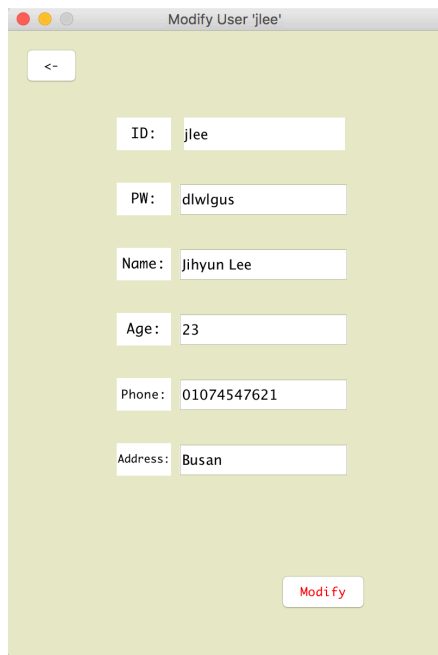
: 시스템 관리자인 슈퍼유저로 로그인 했을 경우 나타나는 기본 화면입니다.

(2) 사용자 검색 화면



: “Search User” 버튼을 입력했을 때 나타나는 사용자 검색 화면입니다. 등록되어 있는 아이디 리스트를 클릭한 후 “Search” 버튼을 클릭하여 회원 정보를 열람할 수 있습니다.

(3) 사용자 정보 수정 화면



Modify User 'jlee'

<-

ID: jlee

PW: dlwlgus

Name: Jihyun Lee

Age: 23

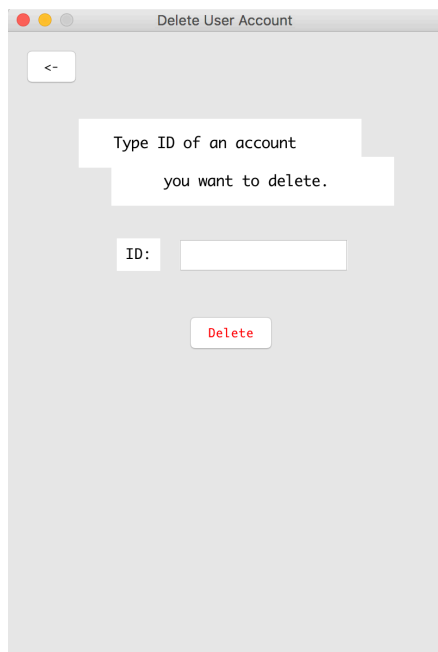
Phone: 01074547621

Address: Busan

Modify

: “Modify User Info.” 버튼을 입력했을 때 나타나는 사용자 정보 수정 화면입니다. 등록되어 있는 아이디를 입력한 후, 개인정보를 수정하여 “Modify” 버튼을 누르면 다른 사용자의 정보를 수정할 수 있습니다.

(4) 사용자 탈퇴 화면



Delete User Account

<-

Type ID of an account
you want to delete.

ID:

Delete

: “Delete User Account” 버튼을 입력했을 때 나타나는 사용자 탈퇴 화면입니다. 등록되어 있는 아이디를 입력한 후, “Delete” 버튼을 누르면 사용자를 강제로 탈퇴시킬 수 있습니다.

II. Technical Reference

1) Class Description

(1) Main

: 본 프로그램의 메인 함수입니다. Frame_Main 의 객체를 생성하여 줍니다.

(2) Frame_Main

: JFrame 을 상속하며, 본 프로그램의 유일한 프레임 클래스입니다. 후에 패널들이 추가될 뼈대 역할을 합니다.

(3) Panel_Default

: 가장 처음 나타나는 로그인 화면 페이지를 구현한 패널입니다.

(4) Panel_Forgot, Panel_Forgot2

: 비밀번호 찾기 페이지를 구현한 패널입니다.

(5) Panel_SignIn

: 회원가입 페이지를 구현한 패널입니다.

(6) Panel_User

: 일반 유저의 기본 페이지를 구현한 패널입니다.

(7) Panel_SuperUser

: 슈퍼 유저의 기본 페이지를 구현한 패널입니다.

(8) Panel_Search

: 일반 유저의 유저 검색 페이지를 구현한 패널입니다.

(9) Panel_SUSearch

: 슈퍼 유저의 유저 검색 페이지를 구현한 패널입니다.

(10) Panel_SUModify, Panel_SuModify2

: 슈퍼 유저의 사용자 정보 수정 페이지를 구현한 패널입니다.

(11) Panel_DeleteAccount

: 슈퍼 유저의 사용자 탈퇴 페이지를 구현한 패널입니다.

2) General Flow

(1) MySQL 데이터베이스 시스템을 이용하여 다음과 같은 정보를 담고 있는 테이블을 생성합니다.

```
[mysql> desc user_info;
```

Field	Type	Null	Key	Default	Extra
ID	char(50)	YES		NULL	
PW	char(50)	YES		NULL	
Name	char(20)	YES		NULL	
Age	int(11)	YES		NULL	
PhoneNum	char(20)	YES		NULL	
Address	char(50)	YES		NULL	
Answer	char(50)	YES		NULL	

```
7 rows in set (0.06 sec)
```

(2) 메인 함수에서 프로그램의 뼈대가 될 프레임 클래스 (*Frame_Main*) 의 객체를 생성합니다.

Frame_Main 클래스의 생성자에는 *Panel_Default* 클래스의 인스턴스가 초기 Content Pane 으로 설정되어 있습니다.

(3) 각 페이지들 (회원 가입, 비밀번호 찾기, 회원 조회 페이지 등) 은 모두 *JPanel* 을 상속하는 User-Defined 클래스로 정의되어 있습니다. 버튼 클릭 등을 통해 다른 페이지로 이동해야 할 경우, *Frame_Main* 클래스에 정의되어 있는 " ~_page " 메소드를 불러와, 현재 *Frame_Main* 의 Content Pane 에 장착되어 있는 컴포넌트들을 모두 지우고, 바꾸고 싶은 패널 클래스의 인스턴스를 Content Pane 으로 지정하여 주게 됩니다.

(4) 회원 추가, 회원 정보 수정, 회원 삭제 등 MySQL DB 에 생성해 놓았던 테이블을 수정해야 하거나, 회원 조회 등 테이블의 정보를 읽어와야 하는 경우, *Statement.executeQuery()* 의 파라미터로 쿼리문을 넣어줍니다.