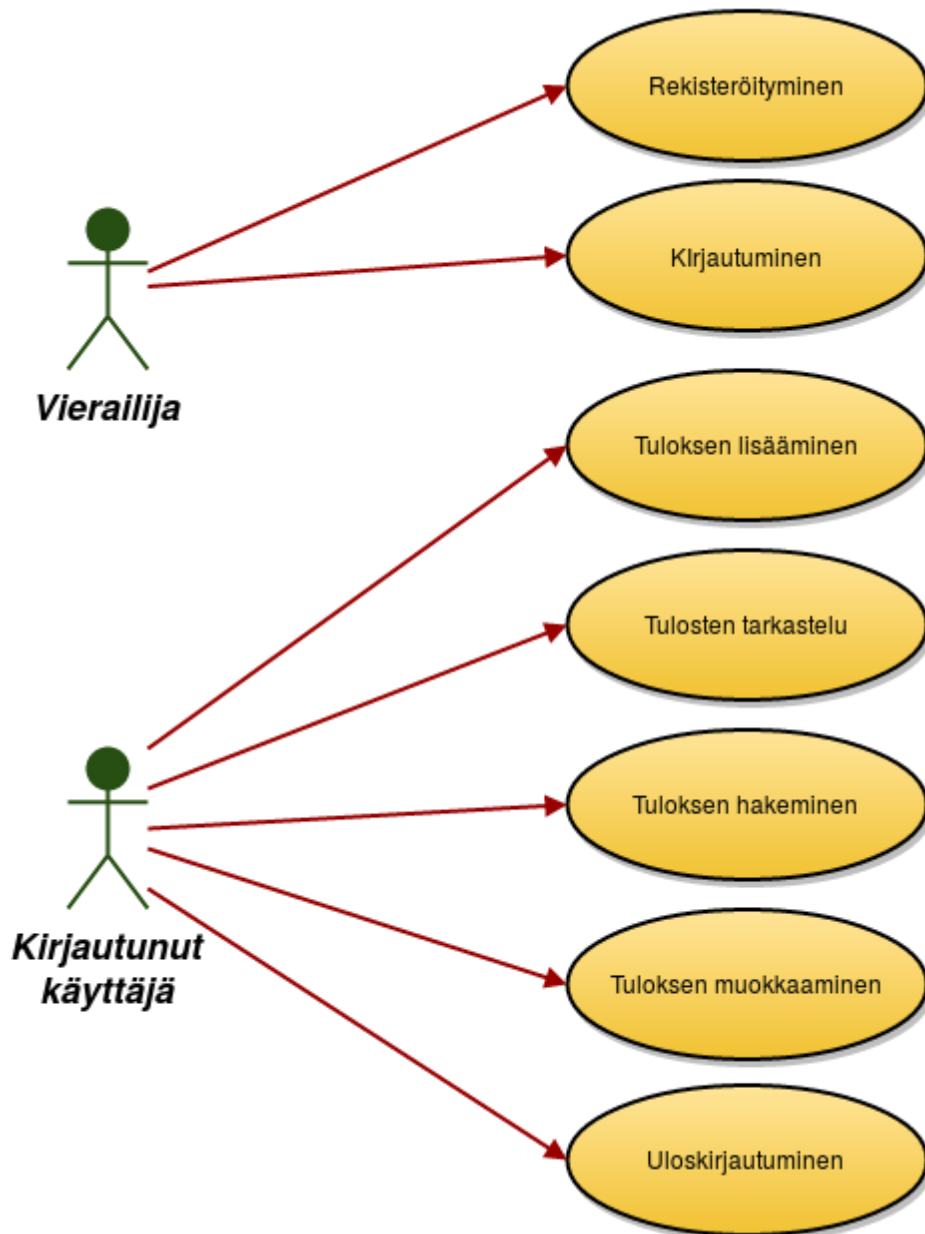


# Johdanto

Järjestelmän tarkoitus on toimia henkilökohtaisena tulokirjanpitojärjestelmänä. Kyseessä on siis järjestelmä, johon käyttäjä voi kirjautua omilla tunnuksillaan ja lisätä uusia tuloksia sekä tarkastella aiempia tuloksiaan. Järjestelmä on tarkoitettu tukemaan urheilijan, tässä tapauksessa ampumaurheilijan, toimintaa. Järjestelmää voisi mahdollisesti laajentaa yleisemminkin urheilijoille sopivaksi, mutta tässä tapauksessa se on suunniteltu ampujille, tarkemmin sanottuna kivääriampujille. Tavoitteena on toteuttaa onnistunut tulosten lisääminen, säilyttäminen ja tarkastelu, sekä toimiva kirjautumisjärjestelmä. Sovellus pystytetään Tietojenkäsittelytieteen laitoksen users-palvelimelle ja toteutetaan PHP:lla. Tietokantapalvelimena käytössä PostgreSQL. Sovellus tarvitsee alustajärjestelmältä PHP-tuen. Tietokantaa ei voi vaihtaa.

## Käyttötapaukset

Sovelluksella on kaksi erilaista käyttäjää; vierailija ja kirjautunut käyttäjä. Vierailija pystyy rekisteröitymään, kirjautumaan, tai mahdollisesti näkemään yleistä tietoa sovelluksesta/käyttöohjeet. Kirjautunut käyttäjä pystyy käyttämään sovelluksen varsinaisia toimintoja: lisäämään uusia tuloksia, sekä etsimään ja tarkastelemaan aiempia tuloksiaan. Kirjautunut käyttäjä voi kirjautua ulos lopetettuaan.



## Käyttötapaus 1: Tuloksen lisääminen

Käyttäjä painaa "Lisää tulos"-nappia. Käyttäjälle näytetään lomake, johon täytetään tuloksen tiedot. Lomakkeessa kysytään ainakin aselaji (esim. Ilmakivääri tai Pienoskivääri), kilpailumuoto (esim. 60 ls), tulos (esim. 620,0), napakymppit (esim. 42x), päivämäärä ja kilpailu, jossa tulos on ammuttu. Käyttäjä täyttää vaaditut tiedot lomakkeeseen, joka sisältää defaultina yleisimmät lajit ja kilpailumuodot. Kun tiedot on täytetty, käyttäjä painaa vielä "Lisää"-nappia, jolloin uusi tulos kirjataan

tietokantaan. Käyttäjä voi painaa myös “Peruuta”-nappia, jolloin täytetyt tiedot menetetään.

## **Käyttötapaus 2: Tuloksen etsiminen**

Käyttäjä painaa “Etsi tulos”-nappia. Käyttäjälle näytetään sivu jossa on tekstikenttä hakusanaa varten. Käyttäjä kirjoittaa hakusanan (esim. Swedish Cup tai SM). Käyttäjä klikkaa “Hae”-painiketta, jolloin sovellus tarkistaa löytyykö tietokannasta annetulla hakusanalla yhtään tulosta. Jos tuloksia löytyy, ne listataan samalle sivulle, josta haku suoritettiin. Muussa tapauksessa käyttäjälle ilmoitetaan: “Ei tuloksia annetulla hakusanalla”.

## **Käyttötapaus 3: Tulosten tarkastelu**

Käyttäjä avaa “Omat tulokset”-välilehden. Sivulla näytetään kaikki käyttäjän tulokset, jos tuloksia suuri määrä (esim. yli 50), jaetaan tulokset välilehtiin. Tulokset järjestetään oletuksena uusimmasta vanhimpaan. Järjestyksen voi vaihtaa esimerkiksi parhaasta tuloksesta huonoimpaan. Käyttäjä pystyy selailemaan kaikkia tuloksiaan ja vaihtamaan välilehteä (jos sellaisia on). Tulosta klikkaamalla käyttäjä näkee tulokseen liittyvät tarkemmat tiedot, esimerkiksi kymmenen laukauksen osasarjat (taulu “Sarja”), napakymppien määrän tai lisätiedot.

## **Käyttötapaus 4: Tuloksen muokkaaminen**

Käyttäjä avaa tuloksen, jota haluaa muokata. Käyttäjälle avautuu sivu, jossa on tarkemmat tiedot tuloksesta. Tietojen alla on “Muokkaa”-painike. Käyttäjä klikkaa painiketta ja hänet ohjataan muokkaussivulle. Siellä hän kirjoittaa kenttään/kenttiin päivitetyn tiedon ja painaa “Tallenna muutokset” nappia, jolloin muutokset päivitetään tietokantaan.

## **Käyttötapaus 5: Järjestelmään kirjautuminen**

Käyttäjä hakee navigointipalkista kohdan “Kirjaudu sisään” ja klikkaa siitä. Käyttäjälle näytetään kaksi tekstikenttää sekä nappula. Käyttäjä kirjoittaa kenttiin käyttäjätunnuksensa ja salasanan, jonka jälkeen hän painaa “Kirjaudu”-nappulaa.

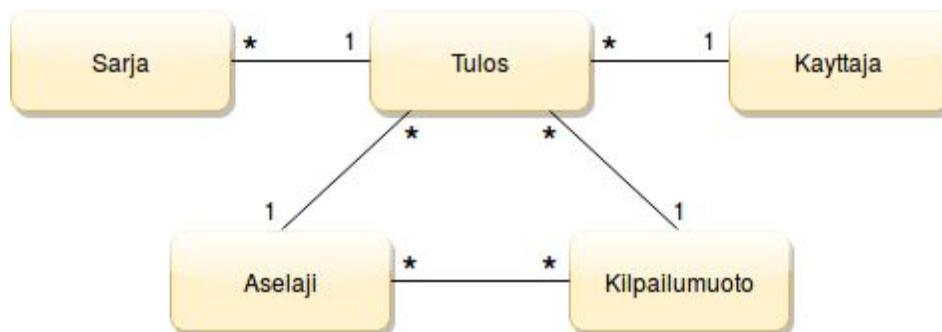
## Käyttötapaus 6: Rekisteröityminen

Käyttäjä navigoi itsensä rekisteröitymissivulle joko etusivun tai navigaatiopalkin kautta. Käyttäjälle näytetään kolme tekstikenttää, joista yhteen kirjoitetaan käyttäjätunnus, toiseen salasana ja kolmanteen sähköpostiosoite. Käyttäjä täyttää kentät ja klikkaa "Rekisteröidy"-painiketta, mikä luo uuden käyttäjän tietokantaan.

## Käyttötapaus 7: Uloskirjautuminen

Käyttäjä hakee navigointipalkista kohdan "Kirjaudu ulos" ja klikkaa siitä. Tämää kirjaa käyttäjän ulos järjestelmästä.

## Käsitekaavio



## Tietokantakaavio

