

Tesina di Architettura dei Sistemi di Elaborazione

Gruppo 14

Gabriele Previtera - Mat. M63/000834 Mirko Pennone - Mat. M63/000876
Simone Penna - Mat. M63/000858

November 20, 2018

Contents

1	Sintesi di macchine combinatorie	1
1.1	Traccia	1
1.2	Soluzione	1
1.2.1	Esercizio 1	1
1.2.2	Esercizio 2	1
1.2.3	Esercizio 3	4
1.2.4	Esercizio 4	5
1.2.5	Esercizio 5	5
1.2.6	Esercizio 6	7

Chapter 1

Sintesi di macchine combinatorie

1.1 Traccia

Eseguire gli esercizi riportati nel documento fornito.

1.2 Soluzione

1.2.1 Esercizio 1

Si progetti una macchina M che, data una parola X di 6 bit in ingresso ($X_5X_4X_3X_2X_1X_0$), restituisca una parola Y di 3 bit ($Y_2Y_1Y_0$) che rappresenta la codifica binaria del **numero di bit alti in X** .

Utilizzando una rappresentazione 4-2-1 per l'uscita Y , si riportano gli ON-SET ottenuti per ogni uscita:

Y_2 : ON-SET = {15, 23, 27, 29, 30, 31, 39, 43, 45, 46, 47, 51, 53, 54, 55, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63};

Y_1 : ON-SET = {3, 5, 6, 7, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 24, 25, 26, 28, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 40, 41, 42, 44, 48, 52, 56, 63};

Y_0 : ON-SET = {1, 2, 4, 7, 8, 11, 13, 14, 16, 19, 21, 22, 25, 26, 28, 31, 32, 35, 37, 38, 41, 42, 44, 47, 49, 50, 52, 55, 56, 59, 61, 62}.

1.2.2 Esercizio 2

Si derivi la forma minima (**SOP**) per ciascuna delle variabili in uscita dalla macchina M (considerate separatamente l'una dall'altra) utilizzando lo strumento **SIS**, e si confronti la soluzione trovata dal tool con quella ricavabile con una procedura esatta manuale (Karnaugh o Mc-Cluskey). Per una delle uscite si effettui anche il **mapping** su una delle librerie disponibili in SIS e si commentino i risultati ottenuti in diverse modalità di sintesi.

Per poter effettuare tale esercizio, rispettando i requisiti forniti, è stato necessario suddividere la descrizione delle tre uscite in di tre file blif separati. Tale operazione si è resa necessaria in quanto il comando *simplify* di SIS, nel procedere alla minimizzazione di una rete combinatoria,

utilizza anche trasformazioni globali come ad esempio *substitute*.

Si riportano i risultati ottenuti con lo strumento SIS: si è stampata la funzione non semplificata usando *write_eqn* (fig.1.1) e poi si è proceduto alla minimizzazione tramite comando *simplify* delle uscite separate (fig.1.2).

```
sis> read blif Esercitazione1_2.blif
sis> print_stats
esercizio1_2      pi= 6    po= 3    nodes= 3    latches= 0
lits(sop)= 528
sis> write_eqn
INORDER = X5 X4 X3 X2 X1 X0;
OUTORDER = Y2 Y1 Y0;
Y2 = X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*
X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0
+ X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*
X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 +
X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*
X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*
X3*X2*X1*X0;
Y1 = X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*
X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0
+ X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*
X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 +
X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*
X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 +
X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*
X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 +
X5*X4*X3*X2*X1*X0;
Y0 = X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*
X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0
+ X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*
X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 +
X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*
X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X0 +
X5*X4*X3*X2*X1*X0;
sis>
```

Figure 1.1: Stampa della funzione non semplificata in SIS.

Tra il comando *print_stats* è possibile osservare come il numero di letterali sia sceso da 132 a 60 per Y_2 e da 204 a 96 per Y_1 . Per quanto riguarda Y_0 , invece, lo strumento SIS non è stato in grado di ridurre il numero di letterali, dunque la funzione è già in forma minima.

Per quanto concerne la procedura di minimizzazione manuale, si è utilizzato il metodo di **Mc-Cluskey** sulle tre uscite separate. Confrontando le due soluzioni, si è notato che i numeri di letterali ottenuti in entrambi i casi sono coerenti tra loro. Si è inoltre notato come l'uscita Y_0 ancora una volta non sia stata alterata durante il processo di minimizzazione, a differenza delle altre due uscite che risultano notevolmente ridotte in entrambi i casi. Ciò è perfettamente compatibile con il risultato ottenibile attraverso Mc-Cluskey (fig.1.3), dove si nota chiaramente che per l'uscita Y_0 non vengono generati consensi: questo è dovuto al fatto che non ci siano classi adiacenti aventi distanza di Hamming pari a 1, pertanto è impossibile che vengano generati consensi.

Per il mapping tecnologico, si è utilizzata la libreria *mcnc.genlib*, contenente le caratteristiche di ogni porta in termini di equazioni, area e ritardi. Come riportato in fig.1.4, sono stati effettuati diversi esperimenti variando la funzione di costo rispetto alla quale viene ottimizzata in base alla

```

UC Berkeley, SIS 1.3 (compiled 20-Mar-00 at 1:56 PM)
sis> read_blif Esercitazionale_2_Y2.blif
sis> simplify
sis> write eqn
INORDER = X5 X4 X3 X2 X1 X0;
OUTORDER = Y2;
Y2 = X5*X2*X1*X0 + X4*X2*X1*X0 + X5*X2*X1*X0 + X4*X3*X1*X0 + X5*X3*X1*X0 + X5*
X4*X1*X0 + X4*X3*X2*X0 + X5*X3*X2*X0 + X5*X4*X2*X0 + X5*X4*X3*X0 + X4*X3*X2*X1
+ X5*X3*X2*X1 + X5*X4*X2*X1 + X5*X4*X3*X1 + X5*X4*X3*X2;
sis> read_blif Esercitazionale_2_Y1.blif
sis> simplify
sis> write eqn
INORDER = X5 X4 X3 X2 X1 X0;
OUTORDER = Y1;
Y1 = X5*X4*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X1*X2*X1*X0 + X5*X1*X3*X2*X1*X1*X0 + !X4*X3*X2*X1*X1*
X0 + !X5*X3*X2*X1*X1*X0 + !X4*X1*X3*X2*X1*X1*X0 + !X5*X1*X4*X3*X1*X1*X0 + X5*X1*X4*X3*X1*X2*!
X0 + !X5*X4*X3*X1*X2*X1*X0 + !X5*X4*X1*X3*X2*X1*X0 + X5*X1*X4*X1*X2*X1*X1*X0 + !X5*X4*X1*X2*!
X1*X0 + !X4*X1*X3*X2*X1*X1*X0 + !X5*X1*X3*X2*X1*X1*X0 + !X5*X1*X4*X3*X1*X1*X0 + !X5*X1*X4*!
X2*X1*X0 + !X5*X1*X4*X3*X1*X0 + X5*X1*X4*X1*X3*X2*X1 + !X5*X4*X1*X3*X1*X2*X1;
sis> read_blif Esercitazionale_2_Y0.blif
sis> simplify
sis> write eqn
INORDER = X5 X4 X3 X2 X1 X0;
OUTORDER = Y0;
Y0 = X5*X1*X4*X1*X3*X2*X1*X1*X0 + !X5*X4*X1*X3*X2*X1*X1*X0 + !X5*X1*X4*X3*X1*X2*X1*X1*X0
+ X5*X4*X3*X1*X2*X1*X1*X0 + !X5*X1*X4*X3*X1*X2*X1*X1*X0 + X5*X4*X1*X3*X2*X1*X1*X0 + X5*X1*
X4*X3*X2*X1*X1*X0 + !X5*X4*X3*X2*X1*X1*X0 + !X5*X1*X4*X3*X1*X2*X1*X1*X0 + X5*X4*X1*X3*!
X2*X1*X1*X0 + !X5*X1*X4*X3*X1*X2*X1*X0 + !X5*X4*X3*X1*X2*X1*X0 + X5*X1*X4*X3*X1*X2*X1*X0
+ !X5*X4*X1*X3*X2*X1*X1*X0 + !X5*X1*X4*X3*X2*X1*X1*X0 + X5*X4*X3*X2*X1*X1*X0 + !X5*X1*X4*!
X3*X1*X2*X1*X1*X0 + X5*X4*X1*X3*X2*X1*X1*X0 + X5*X1*X4*X3*X1*X2*X1*X1*X0 + !X5*X4*X3*X1*X2*!
X1*X0 + X5*X1*X4*X1*X3*X2*X1*X1*X0 + X5*X4*X1*X3*X2*X1*X1*X0 + !X5*X1*X4*X3*X2*X1*X1*X0 +
X5*X4*X3*X2*X1*X1*X0 + X5*X1*X4*X1*X3*X2*X1*X0 + !X5*X4*X1*X3*X2*X1*X0 + !X5*X1*X4*X3*!
X2*X1*X0 + X5*X4*X1*X3*X2*X1*X0 + !X5*X1*X4*X1*X3*X2*X1*X0 + X5*X4*X1*X3*X2*X1*X0 + X5*X1*
X3*X2*X1*X0 + !X5*X4*X3*X2*X1*X0;
sis> 

```

	x_5	x_4	x_3	x_2	x_1	x_0	
1:	0	0	0	0	0	1	✓
2:	0	0	0	0	1	0	✓
4:	0	0	0	1	0	0	✓
8:	0	0	1	0	0	0	✓
16:	0	1	0	0	0	0	✓
32:	1	0	0	0	0	0	✓
7:	0	0	0	1	1	1	✓
11:	0	0	1	0	1	1	✓
13:	0	0	1	1	0	1	✓
14:	0	0	1	1	1	0	✓
19:	0	1	0	0	1	1	✓
21:	0	1	0	1	0	1	✓
22:	0	1	0	1	1	0	✓
25:	0	1	1	0	0	1	✓
26:	0	1	1	0	1	0	✓
28:	0	1	1	1	0	0	✓
35:	1	0	0	0	1	1	✓
37:	1	0	0	1	0	1	✓
38:	1	0	0	1	1	0	✓
41:	1	0	1	0	0	1	✓
42:	1	0	1	0	1	0	✓
44:	1	0	1	1	0	0	✓
49:	1	1	0	0	0	1	✓
50:	1	1	0	0	1	0	✓
52:	1	1	0	1	0	0	✓
56:	1	1	1	0	0	0	✓
31:	0	1	1	1	1	1	✓
37:	1	0	1	1	1	1	✓
55:	1	1	0	1	1	1	✓
59:	1	1	1	0	1	1	✓
61:	1	1	1	1	0	1	✓
62:	1	1	1	1	1	0	✓

tecnologia scelta per il mapping. Ciò è stato fatto utilizzando l'opzione `-m` del comando `map`: in particolare, con `-m 1` si è preferito ottimizzare il ritardo, con `-m 0` l'area, mentre con `-m 0.5` si è effettuata un mapping più bilanciato.

```

sis> read_blif Esercitazione1_2.blif
sis> read_library ~/sis-1.3/sis/sis_lib/mcnc.genlib
sis> map -W -m 1 -s
>>> before removing serial inverters <<<
# of outputs: 3
total gate area: 244.00
maximum arrival time: (16.41,16.41)
maximum po slack: (-13.21,-13.21)
minimum po slack: (-16.41,-16.41)
total neg slack: (-43.76,-43.76)
# of failing outputs: 3
>>> before removing parallel inverters <<<
# of outputs: 3
total gate area: 196.00
maximum arrival time: (15.51,15.51)
maximum po slack: (-12.31,-12.31)
minimum po slack: (-15.51,-15.51)
total neg slack: (-41.13,-41.13)
# of failing outputs: 3
# of outputs: 3
total gate area: 196.00
maximum arrival time: (15.51,15.51)
maximum po slack: (-12.31,-12.31)
minimum po slack: (-15.51,-15.51)
total neg slack: (-41.13,-41.13)
# of failing outputs: 3
sis> print_map_stats
Total Area = 196.00
Gate Count = 72
Buffer Count = 0
Inverter Count = 6
Most Negative Slack = -15.51
Sum of Negative Slacks = -41.13
Number of Critical PO = 3

sis> map -W -m 0 -s
>>> before removing serial inverters <<<
# of outputs: 3
total gate area: 161.00
maximum arrival time: (21.50,21.50)
maximum po slack: (-14.30,-14.30)
minimum po slack: (-21.50,-21.50)
total neg slack: (-53.20,-53.20)
# of failing outputs: 3
>>> before removing parallel inverters <<<
# of outputs: 3
total gate area: 161.00
maximum arrival time: (21.50,21.50)
maximum po slack: (-14.30,-14.30)
minimum po slack: (-21.50,-21.50)
total neg slack: (-53.20,-53.20)
# of failing outputs: 3
# of outputs: 3
total gate area: 159.00
maximum arrival time: (21.30,21.30)
maximum po slack: (-14.30,-14.30)
minimum po slack: (-21.30,-21.30)
total neg slack: (-53.00,-53.00)
# of failing outputs: 3
sis> print_map_stats
Total Area = 159.00
Gate Count = 52
Buffer Count = 0
Inverter Count = 9
Most Negative Slack = -21.30
Sum of Negative Slacks = -53.00
Number of Critical PO = 3

sis> map -W -m 0.5 -s
>>> before removing serial inverters <<<
# of outputs: 3
total gate area: 223.00
maximum arrival time: (19.10,19.10)
maximum po slack: (-15.50,-15.50)
minimum po slack: (-19.10,-19.10)
total neg slack: (-50.10,-50.10)
# of failing outputs: 3
>>> before removing parallel inverters <<<
# of outputs: 3
total gate area: 169.00
maximum arrival time: (17.90,17.90)
maximum po slack: (-14.30,-14.30)
minimum po slack: (-17.90,-17.90)
total neg slack: (-46.50,-46.50)
# of failing outputs: 3
# of outputs: 3
total gate area: 169.00
maximum arrival time: (17.90,17.90)
maximum po slack: (-14.30,-14.30)
minimum po slack: (-17.90,-17.90)
total neg slack: (-46.50,-46.50)
# of failing outputs: 3
sis> print_map_stats
Total Area = 169.00
Gate Count = 58
Buffer Count = 0
Inverter Count = 10
Most Negative Slack = -17.90
Sum of Negative Slacks = -46.50
Number of Critical PO = 3

```

Figure 1.4: Mapping tecnologico effettuato tramite libreria *mcnc.genlib* fornendo come parametri di bilanciamento, rispettivamente, 1, 0 e 0.5.

I risultati ottenuti sono perfettamente coerenti con quanto stabilito: nel primo caso, ottimizzando il ritardo, lo slack negativo totale è di -41.13, ma l'area totale risulta essere 196. Nel secondo caso invece, ottimizzando l'area, questa risulta essere scesa a 159, ma lo slack negativo totale raggiunge -53.00. Nel terzo caso infine, dove si è scelta una mediazione tra tempo e area, si è ottenuta una rete la cui area e slack negativo totale si assestano ad un valore "intermedio" rispetto ai due casi precedenti: in particolare, la rete avrà un'area di 169 e uno slack negativo totale pari a -46.50.

1.2.3 Esercizio 3

Si calcoli la forma minima della macchina *M* come rete multi-uscita utilizzando lo strumento *SIS* e si disegni il grafo corrispondente.

Per effettuare quest'operazione è stato possibile scegliere tra i diversi algoritmi visti a lezione in grado di minimizzare una funzione a due livelli multiuscita fornendoci una funzione a due livelli o multilivello. Si è deciso di utilizzare lo script *rugged.script*, in grado di operare sia su funzioni multilivello che a due livelli applicando una serie di trasformazioni prestabilite e fornendo, in uscita, una funzione multilivello che ben si presta alla rappresentazione grafica mediante grafo. In fig.1.5 è possibile osservare il risultato.

Si noti come minimizzando tutte le uscite contemporaneamente, e dunque grazie al riutilizzo di alcuni dei nodi della rete per la realizzazione di più uscite, il numero totale di letterali sia sceso a 59, mentre nel caso della minimizzazione delle uscite separate si erano ottenuti 60, 96 e 192 letterali rispettivamente per Y_2 , Y_1 e Y_0 .

Il grafo ottenuto da questo risultato è consultabile in fig.1.6.

1.2.4 Esercizio 4

Si implementi la macchina M, nella forma ottenuta al punto 3, in VHDL seguendo una modalità di descrizione di tipo “data-flow”.

Di seguito è riportata l’implementazione in VHDL della macchina M. Si noti come, descrivendo la macchina in modalità data-flow, sono stati riportati i nodi forniti da *rugged.script* come segnali d’appoggio da utilizzare per la realizzazione di Y_2 , Y_1 e Y_0 . Sono stati inoltre utilizzati dei segnali temporanei d’uscita *y2_temp*, *y1_temp* e *y0_temp* per permettere la definizione di Y_2 in funzione di Y_0 e di Y_1 in funzione di Y_2 . Il codice è disponibile qui: M_dataflow.vhd.

Si è poi proceduto alla realizzazione di un *testbench* per simulare la macchina tramite il tool *GHDL*. In tale testbench, i sei ingressi vengono portati da 0 ad 1 a distanza di 10 ns da una transizione all’altra. Il risultato è visibile in fig.1.7.

1.2.5 Esercizio 5

Si progetti la macchina M per composizione di macchine a partire da blocchi full-adder, e si implementi la soluzione trovata in VHDL.

Ricordando che un full-adder è in grado di sommare 3 bit riportando in uscita il bit meno significativo s_i e quello più significativo r_i , possiamo procedere come segue: scomponendo la somma di 6 bit in due somme di 3 bit, effettuabili tramite 2 full-adder, otterremo due somme parziali s_0 e s_1 che andranno a loro volta sommate tra loro per ottenere il bit meno significativo dell’uscita y_0 . Per quanto riguarda i riporti r_0 e r_1 , aventi entrambi peso 1, questi andranno sommati tra loro tenendo anche conto del riporto ottenuto calcolando y_0 (ossia r_2 , di peso 1). Il risultato di questa ultima operazione di somma sarà la cifra di peso 1 (y_1) della nostra soluzione, mentre il riporto sarà la cifra di peso 2 (y_2). Usando dunque 4 full-adder, lo schema ottenuto è consultabile in fig.1.8.

Per quanto concerne l’implementazione in VHDL, si è dapprima proceduto all’implementazione di un full-adder seguendo una modalità di descrizione di tipo “behavioural”.

```

1 entity full_adder is
2   Port ( X : in  STD_LOGIC;
3         Y : in  STD_LOGIC;
4         CIN : in  STD_LOGIC;
5         S : out  STD_LOGIC;
6         C : out  STD_LOGIC
7   );
8 end full_adder;
9

```

```

sis> write_eqn
INORDER = X5 X4 X3 X2 X1 X0;
OUTORDER = Y2 Y1 Y0;
Y2 = X5*!Y0*[10] + X4*[8]*[9] + X4*[6]*[7] + [7]*[9];
Y1 = X4*!X3*!Y0*[10] + X4*!X3*[9]*[10] + !Y2*!Y0*[8] + !Y2*[3]*[6] + !Y2*[10] + !Y2*[9];
Y0 = !X5*[6]*!Y0*[9] + [5]*[9] + [5]*!Y0*[6];
[3] = X5*!X4 + !X5*X4;
[4] = !X3*!X4 + X3*X4;
[5] = !X2*!X4 + X2*X4;
[6] = X0 + X1;
[7] = X5*!Y0 + [10];
[8] = X2 + X3;
[9] = X1*X0;
[10] = X3*X2;
esercizio1_2      pi= 6    po= 3    nodes= 11    latches= 0
lits(sop)= 59
sis>

```

Figure 1.5: Risultato della minimizzazione con *rugged.script*.

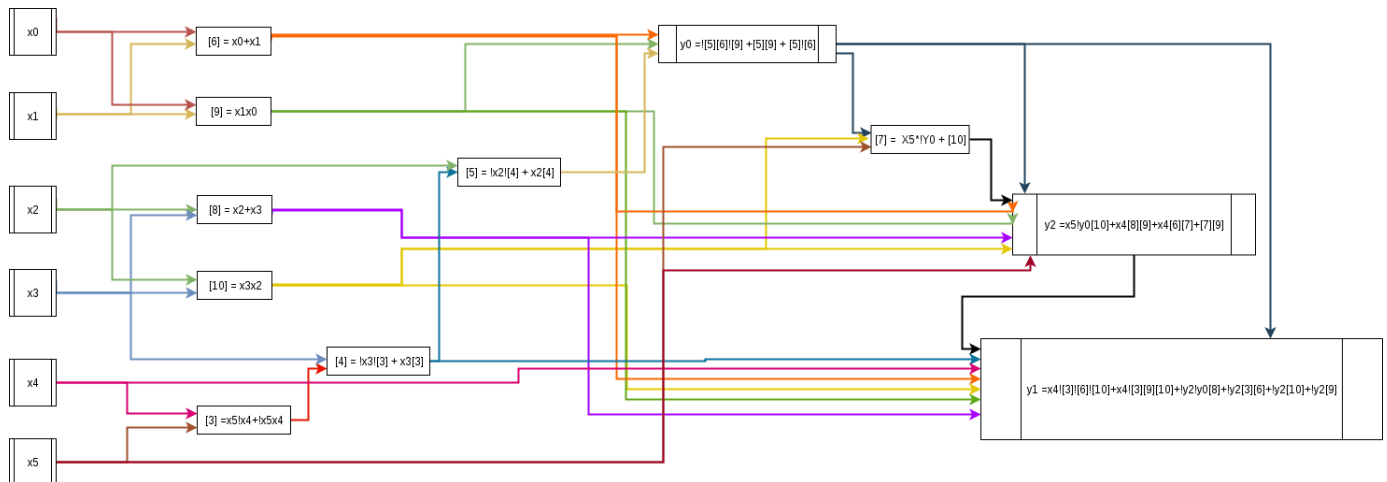


Figure 1.6: Grafo della funzione minimizzata tramite *rugged.script*.

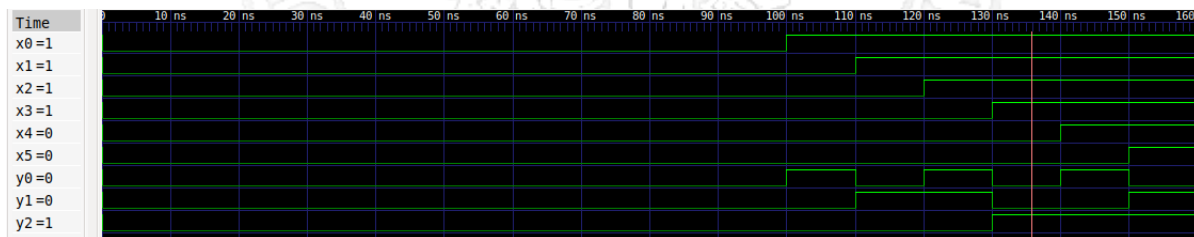


Figure 1.7: Simulazione della macchina M in *gtkwave*.


```
10 architecture dataflow of full_adder is
11     begin
12         S <= (X xor Y xor CIN);
13         C <= ((X and Y) or ((X xor Y) and CIN));
14     end dataflow;
```

Codice Componente 1.1: Implementazione in VHDL di un full-adder.

Dopodiché, utilizzando questi componenti, si è proceduto a costruire la macchina M seguendo una modalità di descrizione di tipo “structural”. Il codice è visualizzabile qui: M.vhd.

Il risultato della simulazione è analogo a quello dell’esercizio 4.

1.2.6 Esercizio 6

Si progetti una macchina S che, date 6 stringhe di 3 bit ciascuna in ingresso (A, B, C, D, E, F), rappresentanti la codifica binaria di numeri interi positivi, ne calcoli la somma W espressa su 6 bit. La macchina S deve essere progettata per composizione di macchine utilizzando la macchina M progettata al punto 5) e componenti full-adder, opportunamente collegati.

Come descritto nell’esercizio 5, la macchina M è in grado di determinare, dati 6 bit in ingresso, il numero di bit alti. Dal momento che si può considerare tale macchina come sommatore in grado di sommare 6 bit, si è deciso di utilizzarla per sommare tra loro le cifre dello stesso peso delle 6 stringhe fornite in ingresso alla macchina S. Essendo tali stringhe composte da 3 bit ciascuna (di peso 2, 1 e 0), si è scelto di usare 3 macchine M per sommare le cifre di stesso peso tra loro. Una volta ottenute tali somme (ciascuna, rispettivamente, espressa su 3 bit in codifica binaria), si è proceduto con tali osservazioni: il bit di peso 0 della somma dei 6 bit di peso 0 non è altro che la cifra di peso 0 del risultato della macchina S, ossia della somma delle 6 stringhe. Il bit di peso 1 della stessa somma, invece, rappresenta invece un bit di peso 1 della somma totale delle stringhe, e lo stesso ragionamento è valido per il bit di peso 2. Passando alla somma dei 6 bit di peso 1 delle stringhe di partenza, si noti come la cifra di peso 0 di tale somma non è altro che un bit di peso 1 della somma totale delle stringhe, mentre la cifra di peso 1 è un bit di peso 2 per la somma totale, e così via.

Seguendo questo ragionamento, è stato possibile combinare le cifre delle somme di peso analogo utilizzando dei full-adder, ottenendo lo schema consultabile in fig.1.9.

Dopodiché si è proceduto alla sua realizzazione in VHDL utilizzando una modalità di descrizione “structural”. Il codice è visualizzabile qui: S.vhd.

Il risultato della simulazione è riportato in fig.1.10.

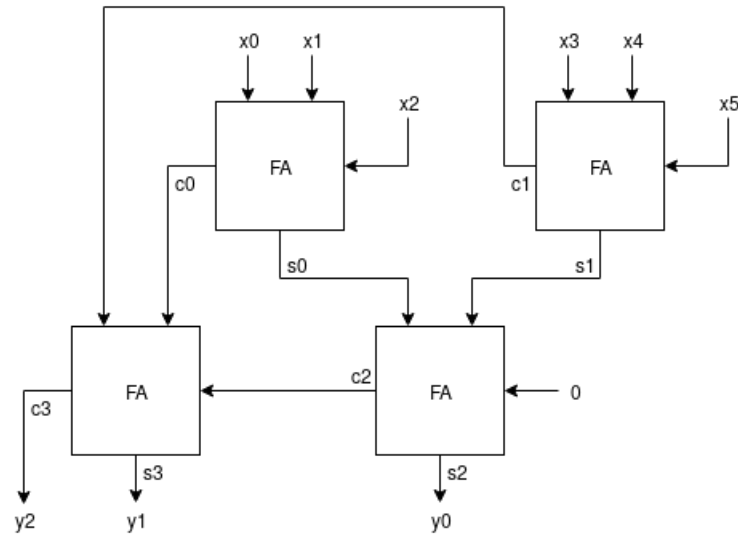


Figure 1.8: Schema della macchina M a partire da blocchi full-adder.

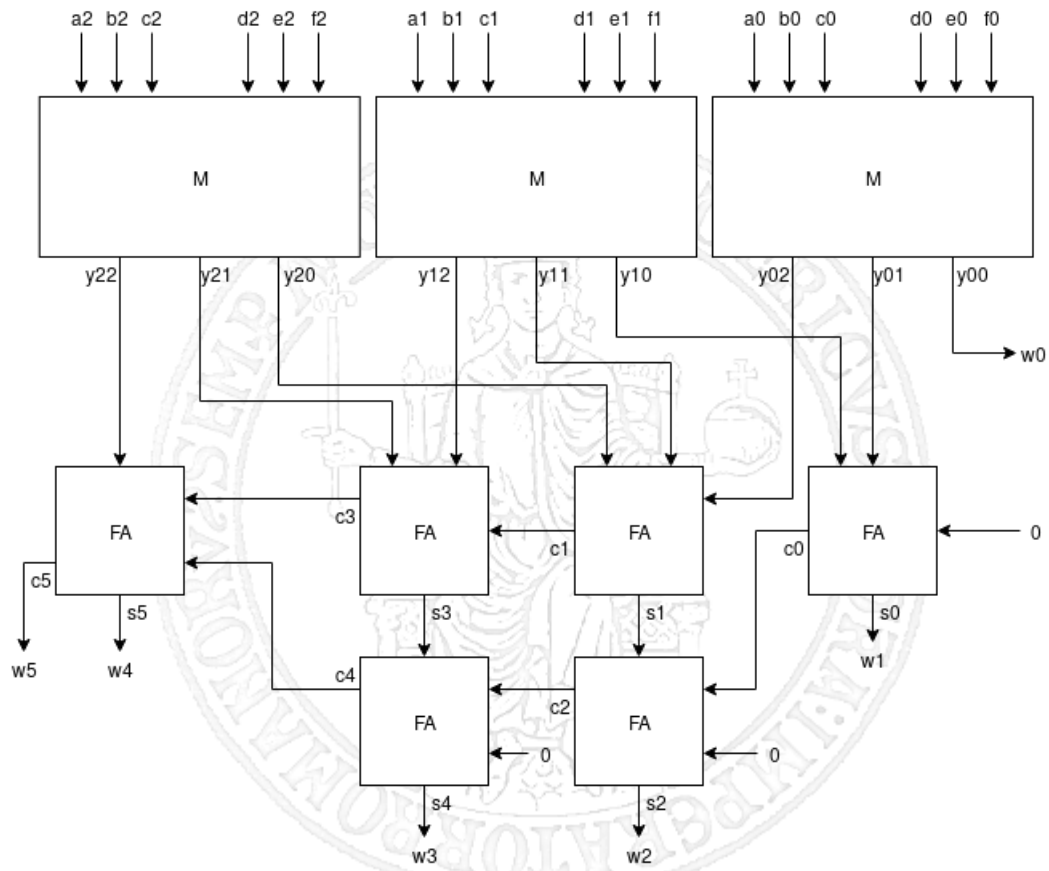


Figure 1.9: Schema della macchina S.

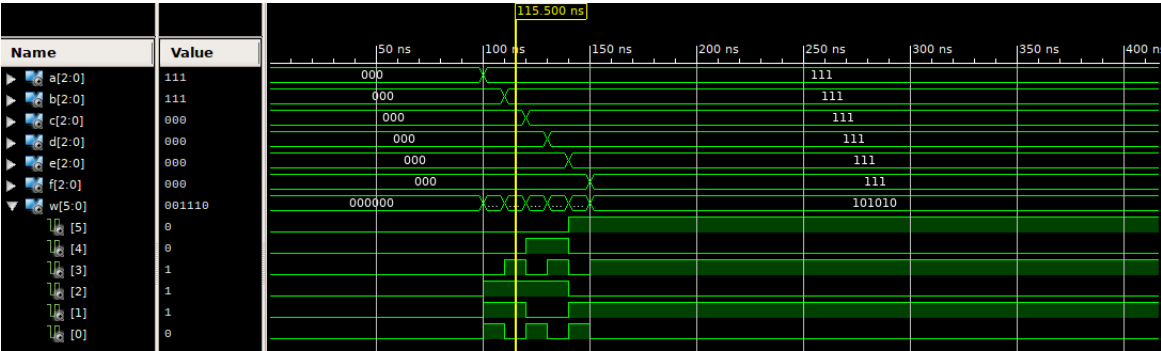


Figure 1.10: Risultato della simulazione della macchina S.

