DoubleDisplayOnBoard

Corso di ASE anno 18/19

Gruppo 14
PREVITERA GABRIELE
PENNONE MIRKO
PENNA SIMONE

Contents

1	Clas	Class Index					
	1.1	Class List	1				
2	File	Index	3				
	2.1	File List	3				
3	Clas	s Documentation	5				
	3.1	anodes_manager Entity Reference	5				
		3.1.1 Detailed Description	5				
	3.2	cathodes_manager Entity Reference	6				
		3.2.1 Detailed Description	6				
	3.3	clock_divisor Entity Reference	6				
		3.3.1 Detailed Description	7				
	3.4	counter_UpMod2n_Re_Sr Entity Reference	7				
		3.4.1 Detailed Description	8				
	3.5	display_7_segments Entity Reference	8				
		3.5.1 Detailed Description	9				
	3.6	DoubleDisplayOnBoard Entity Reference	9				
	3.7	register_d_Re_Ar Entity Reference	9				
		3.7.1 Detailed Description	10				

ii CONTENTS

4 File Documentation					11
	4.1	anodes_	_manager.vhd File Reference		11
		4.1.1	Detailed Description		11
	4.2	cathodes	s_manager.vhd File Reference		11
		4.2.1	Detailed Description		12
	4.3	clock_div	ivisor.vhd File Reference		12
		4.3.1	Detailed Description		12
	4.4	counter_	_UpMod2n_Re_Sr.vhd File Reference		13
		4.4.1	Detailed Description		13
	4.5	display_	7_segments.vhd File Reference		13
		4.5.1	Detailed Description		13
	4.6	DoubleD	DisplayOnBoard.vhd File Reference		14
		4.6.1	Detailed Description		14
Inc	lex			,	15

Class Index

1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

entity anodes_manager
Permette di gestire gli anodi associati ad ogni cifra(digit) di un display a 7 segmenti.
Per accendere la cifra giusta(digit) è necessario che l'anodo sia 0, poichè gli anodi sono pilotati
da segnali 0-attivi
entity cathodes_manager
entity clock_divisor
Filtra i fronti del clock ad una frequenza "clock_frequency_in" per averli ad una frequenza più
bassa "clock_frequency_out"
entity counter_UpMod2n_Re_Sr
entity display_7_segments
entity DoubleDisplayOnBoard
entity register_d_Re_Ar
Registro di dimensione "dimension" che prende in ingresso un dato D e lo memorizza

2 Class Index

File Index

2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

anodes manager.vhd	
_ •	
Anodees_manager per il display a 7 segmenti	11
cathodes_manager.vhd	
Cathodes_manager per il display a 7 segmenti	11
clock_divisor.vhd	
Implementazione di un clock divisor behavioural	12
counter_UpMod2n_Re_Sr.vhd	
Contatore modulo 2 alla N	13
display_7_segments.vhd	
Componente che permette di pilotare fino a 4 digit ricevendo il valore da mostrare sul display	
come sequenza di bit	13
DoubleDisplayOnBoard.vhd	
Doppio display su board	14

File Index

Class Documentation

3.1 anodes_manager Entity Reference

Permette di gestire gli anodi associati ad ogni cifra(digit) di un display a 7 segmenti.

Per accendere la cifra giusta(digit) è necessario che l'anodo sia 0, poichè gli anodi sono pilotati da segnali 0-attivi.

Libraries

IEEE

Use Clauses

• STD_LOGIC_1164

Ports

select_digit in STD_LOGIC_VECTOR(2 downto 0)

anodes_manager input: seleziona digit

• enable_digit in STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0)

anodes_manager input: abilita digit

anodes out STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0)

anodes_manager output: digit da accendere

3.1.1 Detailed Description

Permette di gestire gli anodi associati ad ogni cifra(digit) di un display a 7 segmenti. Per accendere la cifra giusta(digit) è necessario che l'anodo sia 0, poichè gli anodi sono pilotati da segnali 0-attivi.

The documentation for this class was generated from the following file:

anodes_manager.vhd

6 Class Documentation

3.2 cathodes_manager Entity Reference

Libraries

IEEE

architecture dataflow of anodes_manager end

Use Clauses

- STD LOGIC 1164
- NUMERIC STD

Ports

```
    select_digit in STD_LOGIC_VECTOR( 2 downto 0 )
    cathodes_manager input: seleziona digit su cui mostrare la cifra
```

values in STD_LOGIC_VECTOR(31 downto 0)

cathodes_manager input: valore da mostrare (codifica esadecimale)

dots in STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0)

cathodes_manager input: punto da accendere per la parte decimale

cathodes out STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0)

cathodes_manager output: catodo da accendere

3.2.1 Detailed Description

Permette di gestire l'abilitazione dei catodi associati ad ogni segmento omologo di ogni cifra(digit) di un display a 7 segmenti.

Per accendere il giusto segmento è necessario che il catodo sia 0, poichè i catodi sono pilotati da segnali 0-attivi.

The documentation for this class was generated from the following file:

cathodes_manager.vhd

3.3 clock_divisor Entity Reference

Filtra i fronti del clock ad una frequenza "clock_frequency_in" per averli ad una frequenza più bassa "clock_ ← frequency_out".

Libraries

IEEE

architecture behavioral of cathodes_manager end

Use Clauses

STD_LOGIC_1164

Generics

• clock_frequency_in integer:= 100000000

frequenza del clock in ingresso

clock_frequency_out integer:= 1000

frequenza del clock in uscita

Ports

• enable in STD_LOGIC

clock_divisor input: segnale enable

reset_n in STD_LOGIC

clock_divisor input: segnale reset

clock_freq_in in STD_LOGIC

clock_divisor input: segnale di clock in ingresso

clock_freq_out out STD_LOGIC

clock_divisor output: segnale di clock in uscita

3.3.1 Detailed Description

Filtra i fronti del clock ad una frequenza "clock_frequency_in" per averli ad una frequenza più bassa "clock_← frequency_out".

The documentation for this class was generated from the following file:

· clock_divisor.vhd

3.4 counter_UpMod2n_Re_Sr Entity Reference

Libraries

IEEE

architecture behavioral of clock_divisor end

Use Clauses

- STD_LOGIC_1164
- · numeric std

Generics

- n NATURAL:= 1
- enable_level STD_LOGIC:=' 1 '

8 Class Documentation

Ports

```
• enable in STD_LOGIC
```

enable input

reset_n in STD_LOGIC

reset input

clock in STD_LOGIC

clock input

count_hit out STD_LOGIC

count hit output

COUNTS out STD_LOGIC_VECTOR((n-1))downto 0)

COUNT output.

3.4.1 Detailed Description

Contatore modulo 2 alla N. Il conteggio viene effettuato sul fronte di salita del clock e il reset è sincrono.

The documentation for this class was generated from the following file:

• counter_UpMod2n_Re_Sr.vhd

3.5 display_7_segments Entity Reference

Libraries

• IEEE

architecture behavioral of counter_UpMod2n_Re_Sr end

Use Clauses

• STD_LOGIC_1164

Ports

· enable in STD LOGIC

enable del componente

clock in STD_LOGIC

clock

· reset in STD_LOGIC

reset 1-attivo

values in STD_LOGIC_VECTOR(31 downto 0)

Stringa di bit del valore da mostrare.

dots in STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0)

Segnali che permette di pilotare i punti.

enable_digit in STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0)

Segnali che attiva le digit.

anodes out STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0)

Uscita che pilota gli anodi.

cathodes out STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0)

Uscita che pilota i catodi.

3.5.1 Detailed Description

Componente che permette di pilotare fino a 4 digit ricevendo il valore da mostrare sul display come sequenza di bit

The documentation for this class was generated from the following file:

• display_7_segments.vhd

3.6 DoubleDisplayOnBoard Entity Reference

Libraries

• IEEE

Use Clauses

• STD_LOGIC_1164

Ports

- clock in STD_LOGIC
- values in STD_LOGIC_VECTOR(15 downto 0)
- load_reg_0_3 in STD_LOGIC
- load_reg_4_7 in STD_LOGIC
- anodes out STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0)
- cathodes out STD_LOGIC_VECTOR(7 downto 0)

The documentation for this class was generated from the following file:

• DoubleDisplayOnBoard.vhd

3.7 register_d_Re_Ar Entity Reference

Registro di dimensione "dimension" che prende in ingresso un dato ${\sf D}$ e lo memorizza.

Libraries

• IEEE

Use Clauses

• STD_LOGIC_1164

10 Class Documentation

Generics

```
    dimension NATURAL:= 8
        definisce il parallelismo del registro
    reset_level STD_LOGIC:=' 1 '
        definisce il livello reset
    load_level STD_LOGIC:=' 1 '
        definisce il livello enable
```

Ports

```
    clock in STD_LOGIC
        register_d_Re_Ar input : segnale di clock per sincronizzare
    load in STD_LOGIC
        register_d_Re_Ar input : segnale enable
    reset in STD_LOGIC
        register_d_Re_Ar input : segnale reset
    d in STD_LOGIC_VECTOR(dimension - 1 downto 0)
        register_d_Re_Ar input : inpput data
    q out STD_LOGIC_VECTOR(dimension - 1 downto 0)
        register_d_Re_Ar input : output data
```

3.7.1 Detailed Description

Registro di dimensione "dimension" che prende in ingresso un dato D e lo memorizza.

The documentation for this class was generated from the following file:

register_d_Re_Ar.vhd

File Documentation

4.1 anodes_manager.vhd File Reference

anodees_manager per il display a 7 segmenti

Entities

• anodes_manager entity

Permette di gestire gli anodi associati ad ogni cifra(digit) di un display a 7 segmenti. Per accendere la cifra giusta(digit) è necessario che l'anodo sia 0, poichè gli anodi sono pilotati da segnali 0-attivi.

4.1.1 Detailed Description

anodees_manager per il display a 7 segmenti

Author

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

Dependencies:

Nothings

4.2 cathodes_manager.vhd File Reference

cathodes_manager per il display a 7 segmenti

12 File Documentation

Entities

· cathodes_manager entity

4.2.1 Detailed Description

cathodes_manager per il display a 7 segmenti

Author

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

Dependencies:

Nothings

4.3 clock_divisor.vhd File Reference

implementazione di un clock divisor behavioural

Entities

· clock divisor entity

Filtra i fronti del clock ad una frequenza "clock_frequency_in" per averli ad una frequenza più bassa "clock_← frequency_out".

4.3.1 Detailed Description

implementazione di un clock divisor behavioural

Author

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

Dependencies:

Nothings

4.4 counter_UpMod2n_Re_Sr.vhd File Reference

Contatore modulo 2 alla N.

Entities

• counter_UpMod2n_Re_Sr entity

4.4.1 Detailed Description

Contatore modulo 2 alla N.

Author

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

Dependencies:

Nothings

4.5 display_7_segments.vhd File Reference

Componente che permette di pilotare fino a 4 digit ricevendo il valore da mostrare sul display come sequenza di bit.

Entities

• display_7_segments entity

4.5.1 Detailed Description

Componente che permette di pilotare fino a 4 digit ricevendo il valore da mostrare sul display come sequenza di bit.

Author

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

Dependencies:

Nothings

14 File Documentation

4.6 DoubleDisplayOnBoard.vhd File Reference

doppio display su board

Entities

• DoubleDisplayOnBoard entity

4.6.1 Detailed Description

doppio display su board

Author

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

Dependencies:

Nothings

Index

```
anodes_manager, 5
anodes_manager.vhd, 11

cathodes_manager, 6
cathodes_manager.vhd, 11
clock_divisor, 6
clock_divisor.vhd, 12
counter_UpMod2n_Re_Sr, 7
counter_UpMod2n_Re_Sr.vhd, 13
display_7_segments, 8
display_7_segments.vhd, 13
DoubleDisplayOnBoard, 9
DoubleDisplayOnBoard.vhd, 14
register_d_Re_Ar, 9
```