## display\_7\_segmenti

Corso di ASE anno 18/19

Gruppo 14 PREVITERA GABRIELE PENNONE MIRKO PENNA SIMONE

# **Contents**

Index

1	Clas	Class Index							
	1.1	Class List	1						
2	File	e Index							
	2.1	File List	3						
3	Clas	s Documentation	5						
	3.1	anodes_manager Entity Reference	5						
		3.1.1 Detailed Description	5						
	3.2	cathodes_manager Entity Reference	6						
		3.2.1 Detailed Description	6						
	3.3	clock_divisor Entity Reference	6						
		3.3.1 Detailed Description	7						
	3.4	counter_UpMod2n_Re_Sr Entity Reference	7						
		3.4.1 Detailed Description	8						
	3.5	display_7_segmenti Entity Reference	8						
		3.5.1 Detailed Description	9						
	3.6	display_onBoard Entity Reference	9						
4	File	Documentation 1	11						
	4.1	1 anodes_manager.vhd File Reference							
		4.1.1 Detailed Description	11						
	4.2	cathodes_manager.vhd File Reference	11						
		4.2.1 Detailed Description	12						
	4.3	clock_divisor.vhd File Reference	12						
		4.3.1 Detailed Description	12						
	4.4	counter_UpMod2n_Re_Sr.vhd File Reference	13						
		4.4.1 Detailed Description	13						
	4.5	display_7_segmenti.vhd File Reference	13						
		4.5.1 Detailed Description	13						
	4.6	display_onBoard.vhd File Reference	14						
		4.6.1 Detailed Description	14						

15

# **Class Index**

## 1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

entity anodes_manager
Permette di gestire gli anodi associati ad ogni cifra(digit) di un display a 7 segmenti.
Per accendere la cifra giusta(digit) è necessario che l'anodo sia 0, poichè gli anodi sono pilotati
da segnali 0-attivi
entity cathodes_manager
entity clock_divisor
Filtra i fronti del clock ad una frequenza "clock_frequency_in" per averli ad una frequenza più
bassa "clock_frequency_out"
entity counter_UpMod2n_Re_Sr 7
entity display_7_segmenti
entity display onBoard

2 Class Index

# File Index

## 2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

anodes_manager.vhd	
Anodees_manager per il display a 7 segmenti	-11
cathodes_manager.vhd	
Cathodes_manager per il display a 7 segmenti	-11
clock_divisor.vhd	
Implementazione di un clock divisor behavioural	12
counter_UpMod2n_Re_Sr.vhd	
Contatore modulo 2 alla N	13
display_7_segmenti.vhd	
Componente che permette di pilotare fino a 4 digit ricevendo il valore da mostrare sul display	
come sequenza di bit	13
display_onBoard.vhd	
Display_onBoard per il display a 7 segmenti	14

File Index

## **Class Documentation**

## 3.1 anodes\_manager Entity Reference

Permette di gestire gli anodi associati ad ogni cifra(digit) di un display a 7 segmenti.

Per accendere la cifra giusta(digit) è necessario che l'anodo sia 0, poichè gli anodi sono pilotati da segnali 0-attivi.

#### Libraries

IEEE

## **Use Clauses**

• STD\_LOGIC\_1164

## **Ports**

```
    select_digit in STD_LOGIC_VECTOR( 1 downto 0 )
```

anodes\_manager input: seleziona digit

• enable\_digit in STD\_LOGIC\_VECTOR( 3 downto 0 )

anodes\_manager input: abilita digit

anodes out STD\_LOGIC\_VECTOR( 3 downto 0)

anodes\_manager output: digit da accendere

## 3.1.1 Detailed Description

Permette di gestire gli anodi associati ad ogni cifra(digit) di un display a 7 segmenti. Per accendere la cifra giusta(digit) è necessario che l'anodo sia 0, poichè gli anodi sono pilotati da segnali 0-attivi.

The documentation for this class was generated from the following file:

anodes\_manager.vhd

6 Class Documentation

## 3.2 cathodes\_manager Entity Reference

#### Libraries

IEEE

architecture dataflow of anodes manager end

## **Use Clauses**

- STD LOGIC 1164
- NUMERIC STD

#### **Ports**

```
    select_digit in STD_LOGIC_VECTOR( 1 downto 0 )
    cathodes_manager input: seleziona digit su cui mostrare la cifra
```

values in STD\_LOGIC\_VECTOR( 15 downto 0 )

cathodes\_manager input: valore da mostrare (codifica esadecimale)

dots in STD\_LOGIC\_VECTOR( 3 downto 0 )

cathodes\_manager input: punto da accendere per la parte decimale

cathodes out STD\_LOGIC\_VECTOR(7 downto 0)

cathodes\_manager output: catodo da accendere

## 3.2.1 Detailed Description

Permette di gestire l'abilitazione dei catodi associati ad ogni segmento omologo di ogni cifra(digit) di un display a 7 segmenti.

Per accendere il giusto segmento è necessario che il catodo sia 0, poichè i catodi sono pilotati da segnali 0-attivi.

The documentation for this class was generated from the following file:

cathodes\_manager.vhd

## 3.3 clock\_divisor Entity Reference

Filtra i fronti del clock ad una frequenza "clock\_frequency\_in" per averli ad una frequenza più bassa "clock\_ ← frequency\_out".

#### Libraries

IEEE

architecture behavioral of cathodes\_manager end

#### **Use Clauses**

• STD\_LOGIC\_1164

#### Generics

• clock\_frequency\_in integer:= 100000000

frequenza del clock in ingresso

clock\_frequency\_out integer:= 1000

frequenza del clock in uscita

## **Ports**

• enable in STD\_LOGIC

clock\_divisor input: segnale enable

reset\_n in STD\_LOGIC

clock\_divisor input: segnale reset

clock\_freq\_in in STD\_LOGIC

clock\_divisor input: segnale di clock in ingresso

clock\_freq\_out out STD\_LOGIC

clock\_divisor output: segnale di clock in uscita

## 3.3.1 Detailed Description

Filtra i fronti del clock ad una frequenza "clock\_frequency\_in" per averli ad una frequenza più bassa "clock\_← frequency\_out".

The documentation for this class was generated from the following file:

· clock\_divisor.vhd

## 3.4 counter\_UpMod2n\_Re\_Sr Entity Reference

## Libraries

IEEE

architecture behavioral of clock\_divisor end

## **Use Clauses**

- STD\_LOGIC\_1164
- · numeric std

## Generics

- n NATURAL:= 1
- enable\_level STD\_LOGIC:=' 1 '

8 Class Documentation

#### **Ports**

```
• enable in STD_LOGIC
```

enable input

reset\_n in STD\_LOGIC

reset input

clock in STD\_LOGIC

clock input

count\_hit out STD\_LOGIC

count hit output

COUNTS out STD\_LOGIC\_VECTOR((n-1))downto 0)

COUNT output.

## 3.4.1 Detailed Description

Contatore modulo 2 alla N. Il conteggio viene effettuato sul fronte di salita del clock e il reset è sincrono.

The documentation for this class was generated from the following file:

• counter\_UpMod2n\_Re\_Sr.vhd

## 3.5 display\_7\_segmenti Entity Reference

## Libraries

• IEEE

architecture behavioral of counter\_UpMod2n\_Re\_Sr end

## **Use Clauses**

• STD\_LOGIC\_1164

#### **Ports**

· enable in STD LOGIC

enable del componente

clock in STD\_LOGIC

clock

· reset in STD\_LOGIC

reset 1-attivo

values in STD\_LOGIC\_VECTOR( 15 downto 0 )

Stringa di bit del valore da mostrare.

dots in STD\_LOGIC\_VECTOR( 3 downto 0 )

Segnali che permette di pilotare i punti.

• enable\_digit in STD\_LOGIC\_VECTOR( 3 downto 0 )

Segnali che attiva le digit.

anodes out STD\_LOGIC\_VECTOR(3 downto 0)

Uscita che pilota gli anodi.

cathodes out STD\_LOGIC\_VECTOR( 7 downto 0 )

Uscita che pilota i catodi.

## 3.5.1 Detailed Description

Componente che permette di pilotare fino a 4 digit ricevendo il valore da mostrare sul display come sequenza di bit

The documentation for this class was generated from the following file:

• display\_7\_segmenti.vhd

## 3.6 display\_onBoard Entity Reference

## Libraries

• IEEE

## **Use Clauses**

• STD\_LOGIC\_1164

## **Ports**

- clock in STD\_LOGIC
- values in STD\_LOGIC\_VECTOR( 15 downto 0 )
- cathodes out STD\_LOGIC\_VECTOR( 7 downto 0)
- anodes out STD\_LOGIC\_VECTOR( 7 downto 0 )

The documentation for this class was generated from the following file:

• display\_onBoard.vhd

10 Class Documentation

## **File Documentation**

## 4.1 anodes\_manager.vhd File Reference

anodees\_manager per il display a 7 segmenti

## **Entities**

• anodes\_manager entity

Permette di gestire gli anodi associati ad ogni cifra(digit) di un display a 7 segmenti. Per accendere la cifra giusta(digit) è necessario che l'anodo sia 0, poichè gli anodi sono pilotati da segnali 0-attivi.

## 4.1.1 Detailed Description

anodees\_manager per il display a 7 segmenti

**Author** 

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

## Dependencies:

Nothings

## 4.2 cathodes\_manager.vhd File Reference

cathodes\_manager per il display a 7 segmenti

12 File Documentation

## **Entities**

· cathodes\_manager entity

## 4.2.1 Detailed Description

cathodes\_manager per il display a 7 segmenti

Author

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

## Dependencies:

Nothings

## 4.3 clock\_divisor.vhd File Reference

implementazione di un clock divisor behavioural

## **Entities**

· clock divisor entity

Filtra i fronti del clock ad una frequenza "clock\_frequency\_in" per averli ad una frequenza più bassa "clock\_← frequency\_out".

## 4.3.1 Detailed Description

implementazione di un clock divisor behavioural

**Author** 

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

## Dependencies:

Nothings

## 4.4 counter\_UpMod2n\_Re\_Sr.vhd File Reference

Contatore modulo 2 alla N.

#### **Entities**

• counter\_UpMod2n\_Re\_Sr entity

## 4.4.1 Detailed Description

Contatore modulo 2 alla N.

**Author** 

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

## Dependencies:

Nothings

## 4.5 display\_7\_segmenti.vhd File Reference

Componente che permette di pilotare fino a 4 digit ricevendo il valore da mostrare sul display come sequenza di bit.

## **Entities**

• display\_7\_segmenti entity

## 4.5.1 Detailed Description

Componente che permette di pilotare fino a 4 digit ricevendo il valore da mostrare sul display come sequenza di bit.

**Author** 

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

## Dependencies:

Nothings

14 File Documentation

## 4.6 display\_onBoard.vhd File Reference

display\_onBoard per il display a 7 segmenti

## **Entities**

· display\_onBoard entity

## 4.6.1 Detailed Description

display\_onBoard per il display a 7 segmenti

Author

Gabriele Previtera, Mirko Pennone, Simone Penna

Date

04/03/2019

Version

0.2

## Dependencies:

Nothings

## Index

```
anodes_manager, 5
anodes_manager.vhd, 11

cathodes_manager, 6
cathodes_manager.vhd, 11
clock_divisor, 6
clock_divisor.vhd, 12
counter_UpMod2n_Re_Sr, 7
counter_UpMod2n_Re_Sr.vhd, 13
display_7_segmenti, 8
display_7_segmenti.vhd, 13
display_onBoard, 9
display_onBoard.vhd, 14
```