

Способы связаться

mas.eug@yandex.ru

www.linkedin.com/in/eugenia-mas
(LinkedIn)

jijek-com.github.io/ (Portfolio)

Основные навыки

angular

JavaScript

typescript

Eugene Mas

Frontend Engineer | Angular | JS | TS

Германия

Общие сведения

Frontend-разработчик с почти 5-летним опытом создания удобных, производительных и адаптивных пользовательских интерфейсов. Специализируюсь на разработке на Angular, владею RxJS, TypeScript, умею проектировать модульную архитектуру и разрабатывать переиспользуемые компоненты. Опытна в оптимизации производительности приложений, применяя техники Lazy loading, OnPush Change Detection, AOT-компиляцию и эффективную работу с асинхронными данными.

Стремлюсь создавать чистый, поддерживаемый и масштабируемый код, всегда учитывая потребности бизнеса и удобство конечного пользователя. Умею работать в команде, легко встраиваюсь в процессы, активно предлагаю улучшения и оптимизации. Люблю изучать новые технологии и применять лучшие практики в работе.

Навыки:

- ✓# JavaScript / TypeScript / Scss/ HTML / CSHTML
- ✓# Angular
- ✓# NGXS, NgRX, Redux, ngrx/signals
- ✓# RxJS
- ✓# Angular Material
- ✓# Angular Animations
- ✓# RESTful API
- ✓# HTML5, CSS3 (SCSS, BEM)
- ✓# адаптивная и кросс-браузерной верстка
- ✓# понимание принципов ООП, SOLID, DRY, KISS, YAGNI и паттернов программирования
- ✓# Git, npm
- ✓# Agile, Scrum, Jira, Confluence
- ✓# English: can write, read technical literature and speak a little

Опыт работы

MTS Digital

Frontend Developer

мая 2022 - июня 2023 (1 год 2 месяца)

Разрабатывала адаптивные интерфейсы для различных устройств с использованием Angular и современных фронтенд-технологий.

Выполняла кроссбраузерную и адаптивную вёрстку, создавая удобные и доступные пользовательские интерфейсы.

Реализовывала сложные компоненты с применением RxJS, TypeScript и модульной архитектуры, обеспечивая переиспользуемость и масштабируемость кода.

Оптимизировала производительность приложений, применяя Lazy loading, OnPush Change Detection и AOT-компиляцию.

теги: Angular, RxJS, TypeScript, SCSS, GIT, BEM, Apex-chart, Material design

Development of the city

Frontend Web Developer

октября 2020 - мая 2022 (1 год 8 месяцев)

Москва, Москва, Россия

Разработала веб-приложение для департамента капитального ремонта на Angular.

Полностью занималась проектированием: от аналитики и сбора требований до собственного дизайна и реализации функциональности.

Взаимодействовала с пользователями и архитекторами для оптимизации процессов и автоматизации ежедневных задач.

теги: Angular, RxJS, TypeScript, SCSS, BEM, GIT.

Saasper

frontend developer

октября 2019 - июня 2020 (9 месяцев)

moscow, russia

Разработала сервис для дополнительной монетизации мобильных устройств с нуля.

Создала рекламную площадку для мобильных приложений, используя принципы Material Design.

Обеспечила высокую производительность и удобство интерфейса.

теги: Angular, RxJS, TypeScript, SCSS, BEM, GIT, Material Design, Apex chart, Ignite ui

Foody Club d.o.o

Верстальщик

июня 2018 - июня 2019 (1 год 1 месяц)

Сербия

Разрабатывала веб- и мобильные интерфейсы для сервиса доставки еды: приложения для пользователей, ресторанов и курьеров.

Создавала интуитивные интерфейсы, оптимизируя пользовательский опыт.

Участвовала в проектировании итераций продукта, учитывая обратную связь и бизнес-требования.

теги: React, RxJS, SCSS, BEM, GitLab.

Образование

omsu

Bachelor of Technology - BTech · (2012 - 2017)