中山大学数据科学与计算机学院

操作系统实验

实验题目: 文件系统

专业班级: 2014级计科一班

学生姓名: 郭达雅

学 号: 14348024

指导老师: 凌应标

一、实验内容

1.实验题目3	,
2.实验目的	3
3.实验要求	3
二、实验方案	
1.相关知识原理4	ŀ
2.方案设计4	ŀ
3.函数说明6	,
三、实验过程	
1.实验步骤8	,
2.使用说明8	,
3.结果测试9	
四、 总结与体会	

1. 实验题目: 文件管理系统

在实验五或更后的原型基础上,进化你的原型操作系统,原型保留原有特征的基础上,设计满足下列要求的新原型操作系统:

- (1) 在内核中实现文件系统管理
- (2)在用户中实现调用,包括fopen(),fclose(),fputc(),fgetc()
- (3)编写 c 语言程序, 测试所有功能

2. 实验目的

- (1)学习如何创建进程
- (2)学习如何组织 PCB
- (3) 学习如何创建子进程并撤销
- (4) 学习如何进程控制与通信

3. 实验要求

- (1) 一个项目可提交多个改进的版本, 实现新功能和个性化特征都 有利于提高相应项目的成绩。
- (2) 实验项目提交内容用 winrar 工具整体压缩打包,统一格式命名为: < 学号>+<姓名>+<实验项目号>+<版本号>.rar
- (3) 实验项目,迟交影响成绩评价
- (4) 一系列基础实验项目必须连续完成,不可抄袭

1. 相关知识原理

(1) BIOS 调用读写功能

对于软盘读写可以调用 BIOS 中断,在 13h 中断,在第二个实验的实验报告中已经告诉了如何读软盘,只需要把 ah 也就是功能号改成 03h 即为写操作,其余的参数没改变

(2) Fopen 函数的功能描述

fopen 函数有几种打开模式,在这里只有三种,分别是读打开,写打开,追加打开。其中如果文件不存在读打开是会发生错误的,而写打开和追加打开会创建一个新的文件。如果文件存在,则写打开会清空里面所有的内容。

(3) Fclose 函数的功能描述

fclose 函数为了关闭已打开的文件,目的有两个: ①是为了实现共享,如果一个文件在读,那么必须关闭才能使另一进程进行写,反之亦然。②为了保存文件,如果一个文件在写或者追加,只有关闭文件才能保存信息。

2. 方案设计

(1) 设计思路

对于 fgetc 和 fputc 函数来说,是非常简单的,只需要根据用户提供的文件指针对文件进行读写就好了,老师可看我的代码,这两个函数只用了一行的代码。

而对于 fopen 函数来说,要分为三种模式,但效果其实是一样都是返回文件指针,所以只需要将对应的文件拷贝到内存中,而后返回一个文件指针即可。但要注意几点:对于读操作,要返回文件首地址和文件大小;对于写操作,由于会清空文件内容,所以只需要返回一个空文件的首地址;对于追加操作,需要找到文件返回文件的末尾地址和文件大小。(注:我将文件的保存全都放在 fclose函数来操作)

对于 fclose 函数来说,主要分为两种,一种是读文件关闭,另一种是写文件或追加文件关闭。对于读文件关闭,只需要把读者数量减1即可。而对于写文件或追加文件关闭,需要更改根目录和 FAT 表,这是本实验中最大的难度。

(2) Fopen 函数的实现

分为以下几个步骤:

- ①判断文件打开类型:分别为r(读打开),w(写打开),a(追加打开)
- ②若打开类型为 r,根据根目录找到文件,并将文件拷贝一份进内存中,并返回该文件在内存中的首地址和文件大小。同时需要把读者数量加 1,为了互斥使用。如果该文件正在写,那么需要返回错误
- ③若打开类型为w,在内存中重新创建一个空文件,然后返回内存的首地址,之 所以不用查找根目录看文件是否存在,是因为我把文件的存储放在 fclose 函数 中了。如果该文件正在打开,则返回错误。
- ④若打开类型为 a,根据根目录找到文件,并将文件拷贝一份进内存中,并返回该文件在内存中的尾地址和文件大小。如果该文件正在打开,则返回错误。

(3) Fclose 函数的实现

- ①判断该关闭文件的打开类型:分别为 r, w/a
- ②若打开类型为 r, 只需要把读者数量减 1 即可
- ③若打开类型为 w/a,则分为以下几个步骤:
- (1) 在根目录中查找,如果找不到该文件的目录项,则自己要在空闲的地方中创建一个
- (2) 如果自己创建了目录项,则需要根据 FAT 表找到一个空闲簇号作为空闲 簇号,如果根目录中已经存在该文件信息,则可直接获得首簇号
- (3)修改根目录,在文件对应的目录项中修改文件名、文件大小、首簇号、和修改时间。(由于利用 CMOS RAM 提取时间太麻烦了,因为提取出来的是 BCD 码,所以就没修改文件时间了)
- (4)判断文件大小需要多少个扇区,然后根据首簇号,一个 for 循环把文件一个一个添加到空闲簇号,如果当前簇号没有指向下个簇,则需要找到空闲簇号。
- (5) 最后调用 13h 中断将根目录和两个 FAT 表写回软盘中。注意<mark>这些操作都是要原子操作</mark>

3. 函数使用说明

首先文件的表示是一个文件结构体类型 FILE

(1) struct FILE* fopen(char*, char) 打开文件

第一的参数文件名,第二参数是打开模式,分别有 r (读操作)、w (写操作)、a (追加操作)。如果打开成功则返回一个文件指针,如果打开失败则返回一个 NULL

代码示例: 打开写操作模式的文件 guo. txt

```
struct FILE *infile, *outfile;
if((infile=fopen("guo.txt",'w'))==NULL)
{
    printf("The file can not be open.\n");
    return 0;
}
```

(2) char fgetc(struct FILE*) 读取字符

参数是要读字符的文件指针,如果成功则返回相应的字符,否则返回一个 EOF。失败的原因可能是读到末尾,或者该文件的打开模式不是读操作。

代码示例: 读取文件 guo. txt

```
if((infile=fopen("guo.txt",'r'))==NULL)
{
    printf("The file can not be open.\n");
    return 0;
}
ch=fgetc(infile);
while(ch!=EOF)
{
    putchar(ch);
    ch=fgetc(infile);
}
```

(3) int fputc(struct FILE*, char) 写文件

第一参数是文件指针,表示要写的文件,第二个参数是表示要写的字符。如果成功返回 0,失败则返回 EOF (注:通过 fputc 写了个 fputs,写一个字符串到文件中)

代码示例: 写一个 "hello!" 到 guo. txt 中

```
struct FILE *infile, *outfile;
if((infile=fopen("guo.txt",'w'))==NULL)
{
    printf("The file can not be open.\n");
    return 0;
}
fputs(infile, "hello! ");
fclose(infile);
```

(4) int fclose(struct FILE*) 关闭文件

参数需要关闭的文件指针,如果成功返回 0,否则返回 EOF。<mark>只有关闭文件才能保存文件</mark>

代码示例:用w模式写一个"hello,",用a模式追加一个"world!"到guo.txt中,然后用r模式读取文件内容。

```
struct FILE *infile, *outfile;
if((infile=fopen("guo.txt",'w'))==NULL)
    printf("The file can not be open.\n");
    return 0;
fputs(infile, "hello! ");
fclose(infile);
if((infile=fopen("guo.txt",'a'))==NULL)
    printf("The file can not be open.\n");
   return 0;
fputs(infile, "world!");
fclose (infile);
if((infile=fopen("guo.txt",'r'))==NULL)
    printf("The file can not be open.\n");
   return 0;
ch=fgetc(infile);
while (ch!=EOF)
{
    putchar (ch);
   ch=fgetc(infile);
fclose (infile);
```

1. 实验步骤

用 VM 运行文件中的镜像,通过命令行调用用户程序

2. 使用说明

文件中包含四个文件夹,在一些文件夹中有 txt 文档说明。

这里有四个测试程序:

①r. com: 读取并显示 guo. txt

②w. com: 向 guo. txt 写 "I am guo da ya!"

③a. com: 向 guo. txt 追加一个"I am handsome!"

④c. com: 向 new. txt 写 100 个 "This is my Os"

一: 相关命令:

查看 BPB 信息: bpb

查看镜像的文件信息: dir

查看相关文件的存放信息: fat

读 guo. txt 文件:r. com

写 guo. txt 文件:w. com

追加写 guo. txt 文件:a. com

创建一个新的文件,并且写大量内容:c.com

清屏: cls

调用程序:程序名1 程序名2 程序名3 ... 程序名n

(如运行 one. com, two. com, three. com,则输入 one. com two. com three. com。每个程序之间用空格隔开)

退出所有程序: quit

(指令不区分大小写)

二: 已实现的键盘功能:

左箭头

右箭头

delete 键

回车键

3. 结果测试

①读取并显示 guo. txt 文件: 输入 r. com

代码如下:这是一个简单的读文件,读取 guo. txt 文件并且显示出来

```
int main()

{
   int is,a,i;
   char ch;
   struct FILE *infile,*outfile;
   if((infile=fopen("guo.txt",'r'))==NULL)

{
      printf("The file can not be open.\n");
      return 0;
   }
   sleep();
   ch=fgetc(infile);
   while(ch!=EOF)
   {
      putchar(ch);
      ch=fgetc(infile);
   }
   fclose(infile);
}
```

运行结果:

第一幅图是用记事本打开的,第二幅图是程序运行的结果,可看出 r. com 能正确的读取并显示文件



```
企主页 × 日 14348024 × 日 Ubuntu ×

>>r.com Name:guo da ya Student number:14348024

>>Hello,world!
Welcome to my OS._
```

②测试写文件和通信机制: 先输入 w. com, 然后再输入 r. com

该测试时w进程修改guo.txt的内容,然后用r进程读取修改后的内容。

w. com 的代码如下: 向 guo. txt 文件写一个字符串 "I am guo da ya!"

```
int main()
{
    int is,a,i;
    char ch;
    struct FILE *infile,*outfile;
    if((infile=fopen("guo.txt",'w'))==NULL)
    {
        printf("The file can not be open.\n");
        return 0;
    }
    fputs(infile,"I am guo da ya!\n");
    fclose(infile);
```

运行结果:

可以看到,写模式打开的文件把原文件的内容删掉,然后写入的新的内容进行保存,而且在这之中也可以看到进程之间的通信,w. com 进程向 r. com 发送一个消息"I am guo da ya",然后进程可以读取到相应的消息。

```
企主页 × 日14348024 × 日Ubuntu ×

>>W.COM Name:guo da ya
Student number:14348024

>>r.com

>>I am guo da ya!

-
```

③测试追加写文件和多个进程的通信: 先输入 w. com, 再输入 a. com, 再输入 r. com w 进程修改 guo. txt 的内容, 然后 a 进程对 guo. txt 的内容进行追加写入, 最后 r 进程读取 guo. txt 的内容

a. com 进程的代码如下:

```
int main()

int is,a,i;
  char ch;
  struct FILE *infile,*outfile;
  if((infile=fopen("guo.txt",'a'))==NULL)

{
    printf("The file can not be open.\n");
    return 0;
}
    fputs(infile,"I am so handsome!\n");
    fclose(infile);
```

运行结果:

可以看到 w 进程向 guo. txt 写入了"I am guo da ya!",然后 a 进程再向 guo. txt 中添加一行内容"I am so handsome!",最后 r 进程读取了他们两个 修改过后的消息,可以看出符合结果.

```
合主页 × 日 14348024 × 日 Ubuntu ×

>>w.com

Name:guo da ya
Student number:14348024

>>a.com

>>r.com

>>I am guo da ya!
I am so handsome!

-
```

④创建新的文件: 输入 c. com

这个程序打开一个不存在的文件 new. txt,由于是写模式,所以会创建一个新的文件,同时向该文件中写入大量数据。c. com 程序的代码如下:

```
int main()
{
   int is,a,i;
   char ch;
   struct FILE *infile,*outfile;
   if((infile=fopen("new.txt",'w'))==NULL)
{
     printf("The file can not be open.\n");
     return 0;
}

for(i=0;i<100;++i)
{
     fputs(infile,"This is my Os!\n");
}
fclose(infile);</pre>
```

运行结果:

第一幅图是运行前的文件目录,可以看出并不存在 new. txt 文件。

第二幅图是运行后的文件目录,可以看到多了一个新的文件 new. txt,而且文件大小是 5DC=1500B,即每句话 15 个字节,一数 "This is my Os!\n"真的是 15 个字节,比较遗憾的是,我没有修改时间。

第三幅图是用记事本打开 new. txt 的内容, 里面确实是 This is my 0s 重复 100 遍, 但是为什么没有换行符呢? 其实 txt 文件中换行符是占两个字节的, 所以我输出的换行符并不符合 txt 文档的格式。但总的来说还是正确的。

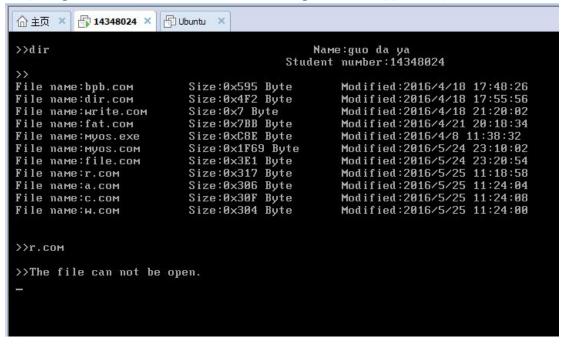
```
III TX
>>dir
                                          Name:guo da ya
                                      Student number:14348024
                        Size:0x595 Byte
                                              Modified:2016/4/18 17:48:26
File name:bpb.com
                        Size:0x4F2 Byte
                                               Modified:2016/4/18 17:55:56
File name:dir.com
                        Size:0x7 Byte
File name:write.com
                                              Modified:2016/4/18 21:20:02
File name:fat.com
                        Size:0x7BB Byte
                                               Modified:2016/4/21 20:18:34
File name: myos. exe
                        Size:0xC8E Byte
                                              Modified:2016/4/8 11:38:32
                                              Modified:2016/5/24 23:10:02
                        Size:0x1F69 Byte
File name: myos.com
File name:file.com
                        Size:0x3E1 Byte
                                              Modified:2016/5/24 23:20:54
                        Size:0x317 Byte
                                              Modified:2016/5/25 11:18:58
File name:r.com
                                               Modified:2016/5/25 11:24:04
File name:a.com
                        Size:0x306 Byte
                                              Modified:2016/5/25 11:24:08
File name:c.com
                        Size:0x30F Bute
                                              Modified:2016/5/25 11:24:00
File name:w.com
                        Size:0x304 Byte
                        Size:0x22 Byte
                                              Modified:2016/5/25 11:33:58
File name:quo.txt
```

>>c.com	Name:guo da ya Student number:14348024		
>>dir			
2700			
>>			
File name:bpb.com	Size:0x595 Byte	Modified:2016/4/18 17:48:26	
File name:dir.com	Size:0x4F2 Byte	Modified:2016/4/18 17:55:56	
File name:write.com	Size:0x7 Byte	Modified:2016/4/18 21:20:02	
File name:fat.com	Size:0x7BB Byte	Modified:2016/4/21 20:18:34	
File name:myos.exe	Size:0xC8E Byte	Modified:2016/4/8 11:38:32	
File name: myos.com	Size:0x1F69 Byte	Modified:2016/5/24 23:10:02	
File name:file.com	Size:0x3E1 Byte	Modified:2016/5/24 23:20:54	
File name:r.com	Size:0x317 Byte	Modified:2016/5/25 11:18:58	
File name:a.com	Size:0x306 Byte	Modified:2016/5/25 11:24:04	
File name:c.com	Size:0x30F Byte	Modified:2016/5/25 11:24:08	
File name:w.com	Size:0x304 Byte	Modified:2016/5/25 11:24:00	
File name:guo.txt	Size:0x22 Byte	Modified:2016/5/25 11:33:58	
File name:new.txt	Size:0x5DC Bute	Modified:1980/0/0 00:00:00	

NEW - 记事本 — □ × 文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H) This is my Os!This is my

⑤打开不存在的文件: 删除 guo. txt, 然后输入 r. com

可以看到 guo. txt 不存在, 然后 r. com 打开 guo. txt, 会收到一个错误消息。



总结与体会:

好久没做操作系统实验,现在突然做,感觉有点怀念。之前做了终端的,但我发现显示经常换入换出非常慢,所以最后还是不做了。现在做了文件管理系统,不负老师的教诲,用了197行写完了代码,其实如果不算换行的重复代码的话,其实也就100行多一点,总的来说,这是一个简单的文件系统,因为没有写子目录什么的。

其实在这里面是实现了文件读写的共享和互斥的,只不过没有展示出来,本来是想同时运行多个 r. com 和 w. com 程序的,但是不知道为什么控制台突然只能一条指令运行一个程序,这使得我刚输入完下一条指令的时候,上一个进程就已经结束,所以没法看到互斥现象。当然我可以在一个程序中打开读文件的同时打开写文件,也能看到不可访问,由于时间关系,也没有写个程序去测试。

接下里应该不会再写操作系统实验了吧,应该会开始写汇编游戏了。