Université de Xidian Polytech'Sophia

Université de Xidian 2017-2018

Examen de Langage C (V. Granet)

Durée: 1h30 Aucun document autorisé Mobiles interdits

▶ 1. En utilisant uniquement la notation de pointeur et à l'exclusion de toute autre fonction, écrivez en C la fonction nIemeOccurrence qui renvoie un pointeur sur la ne occurrence d'un caractère dans une chaîne. Si la n° occurrence n'existe pas, la fonction renverra NULL. Par exemple, l'appel nIemeOccurrence ("abcaaer", 'a', 2), renvoie l'adresse du 2ème a, et l'appel suivant : nIemeOccurrence ("abcaaer", 'a', 10) renvoie NULL. Cette fonction possède l'en-tête suivant :

char *nIemeOccurrence(char *s, const char c, const int n)

```
* Antécédent : n>=0
* Rôle : renvoie l'adresse de la n\ieme occurrence du caractère c
         dans s, ou NULL si non présente
char *nIemeOccurrence(char *s, const char c, const int n) {
 assert(n>=0);
 int i=n;
 while (*s) {
   if (*s==c)
      // on a trouvé la nième occurrence
      if (--i==0) return s:
   s++;
 // pas de nième occurrence
 return NULL;
```

On souhaite représenter une liste d'éléments de type T de façon circulaire (le dernier élément est lié au premier) par une structure simplement chaînée. Pour cela, on définit le type LISTE_CIR suivant:

```
typedef int T; // par exemple
struct noeud {
 T elt;
  struct noeud *suivant;
};
typedef struct {
  struct noeud *first, *last;
} LISTE_CIR;
```

▶ 2. En utilisant cette déclaration de LISTE_CIR, dessinez une liste à 0 élément, une liste à 1 élément, une liste à 2 éléments, et enfin une liste à 3 éléments.

liste circulaire à 1 elt liste circulaire à 2 elts liste circulaire à 3 elts

▶ 3. Écrivez la procédure tourner qui prend en paramètre une liste 1i et un entier n et qui fait n fois le tour de la liste de facon circulaire.

```
int estVide(LISTE CIR 1) {
  return 1.first == NULL && 1.last == NULL;
 * Antécédent : n>=0
void tourner(LISTE_CIR 1, int n) {
  assert(n>=0);
  if (!estVide(1))
    // faire n tours de la liste circulaire
    for (int i=0; i<n; i++) {
      struct noeud *q = 1.first;
      do
        q = q->suivant;
      while (q!= 1.first);
}
```

liste circulaire à 0 elt

▶ 4. Écrivez la procédure ajouterEnTete qui ajoute un élément au début de la liste circulaire. Cette procédure possède l'en-tête suivant (que vous devez respecter):

void ajouterEnTete(LISTE_CIR *li, T e)

```
void ajouterEnTete(LISTE_CIR *li, T e) {
 // créer un nouveau noeud
  struct noeud *p = malloc(sizeof(struct noeud));
 p \rightarrow elt = e;
  if (estVide(*li)) {
    // cas particulier d'une liste circulaire vide
    (*li).first = (*li).last = p;
```

```
p->suivant = p;
}
else {
    // cas général
    p->suivant = (*li).first;
    (*li).first = p;
    (*li).last->suivant = (*li).first;
}
```

▶ 5. Donnez la déclaration d'une <u>structure</u> Date pour représenter une date formée de 3 entiers : jour, mois et année.

```
typedef struct {
  int jour, mois, annee
} Date;
```

▶ 6. Un fichier de <u>caractères</u> contient un suite d'entiers séparés par un ou plusieurs espaces. Trois entiers consécutifs représentent une date. Écrivez la fonction <u>creerFichDates</u> qui lit un fichier de caractères contenant la suite d'entiers, et qui crée un fichier de <u>dates valides</u> (de type <u>Date</u>). <u>Sans l'écrire</u>, vous pourrez utiliser la fonction <u>booléenne</u> <u>dateValide</u> qui teste si la date (de type <u>Date</u>) <u>passée</u> en paramètre correspond à une date valide ou pas. La fonction <u>creerFichDates</u> prend les noms des deux fichiers en paramètre. Son en-tête est le suivant :

void creerFichDates(char *in, char *out);

```
void creerFichDates(char *in, char *out) {
 FILE *fdIn, *fdOut;
 // ouvrir le fichier d'entrée en lecture
 if ((fdIn = fopen(in, "r")) == NULL) {
   perror(in);
   exit(errno);
 // ouvrir le fichier de sortie en écriture
 if ((fdOut = fopen(out, "w")) == NULL) {
   perror(out);
   exit(errno);
 // ok : les 2 fichiers sont ouverts
 // fabriquer le fichier de Date
 Date d;
 while (fscanf(fdIn, "%d %d %d", &d.jour, &d.mois, &d.annee)==3) {
   // on a lu 3 entiers
   if (dateValide(d))
      fwrite(&d, sizeof(Date), 1, fdOut);
 // fermer les fichiers
 fclose(fdIn); fclose(fdOut);
```