# **КР** गुर्वि इस् १००० विस्ति इस्

팀원이름	김규진, 전병관, 지기용		제출일	2020년	3월	2일
지도교수1	한익주(인)		희망 세션1		세션4	
지도교수2	· 서대영(인)	~	희망 세션2			
프로젝트 주제	8.		유통기한	어플리케이션		

## 프로젝트 소개

사용자가 유통기한 내에 식품을 섭취하게끔 알려주는 어플리케이션

- 식품명과 유통기한을 입력할 때 OCR기법과 음성인식방법을 통해 인식하게끔 한다
- 받아들인 정보는 웹서버에 저장되고 어플과 서로 연동하게끔 한다

## 프로젝트 개요

#### 1. 주제선정 배경

- 소비자들은 식품의 유통기한에 민감합니다
- 유통기한이 지나 버리게 되는 식품이 상당하여 이를 관리하기 위한 기술이 필요합니다
- 소비자가 구매한 식품의 유통기한 한기까지 지속적으로 인지하기란 어렵습니다

### 2. 주제 해결 방안

- OCR기법과 음성인식 방법을 통해 식품명 인식
- . 카카오Vision OCR API, 카카오 음성인식(뉴톤) API를 사용
- 유통기한이 다가오면 사용자에게 알림이나 푸드뱅크를 통한 기증, 더 나아가 게시판을 이용하여 소통
- . Notification 클래스 활용
- . 푸드뱅크 API

## 3. 연구 및 개발 목표

사용자에게 유통기한을 제 때 알려 식품을 버리지 않게 하고, 여유 식품들은 푸드뱅크를 통한 사회기여, 게시판에서 사용자들과 소통을 통한 나눔

#### 4. 연구 및 개발 내용:

#### < SW>

- 음성을 텍스트 변환 구현 : 카카오 음성인식(뉴톤)으로 구현
- 사진을 텍스트 변환 구현 : 카카오Vision OCR API로 구현
- 알림 기능 : Notification 클래스 활용
- 위치 정보 : 카카오지도 API, 푸드뱅크 Open API
- 레시피 정보 : 농림축산식품 공공데이터 API로 레시피 재료정보 활용
- 관리자 서버 : AWS EC2로 서버를 구축

## <HW>

- Android 5.0 Lollipop

#### 5. 결과물 내역

프로토타입(데모) (Software) AWS 서버, API (Hardware)

#### 6. 개발환경

- 개발언어 : JAVA, PHP
- 주요 라이브러리 : Retrofit
- 서버 프로세서 : Tomcat server v8.5 DB : mysql

팀원	성명	학번	주요 역할		
	(팀장)지기용	2014154049	팀회의 주관 서버구현		
	김규진	2016150007	Android App 설계 구현,		
	전병관	2015154053	DB 구현		
github 주소	https://github.com/jiki94/CapstoneDesign				