

# Funkce hlavni\_menu

## TC01

**Popis:** Zkouška, zda se po spuštění programu zobrazí správně hlavní menu.

**Vstupní podmínky:** otevřené Visual Studio, program

**Kroky testu:** Spustit program

**Očekávaný výsledek:** Vypíše správně všechny položky

**Skutečný výsledek:** Vypíše správně všechny položky hlavního menu spolu s výzvou „Vyberte číslo od 1 do 4“.

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

## TC02

**Popis:** Ověření, že volba č. 1 v hl. menu spustí funkci pridať\_ukol

**Vstupní podmínky:** Zobrazení hlavního menu

**Kroky testu:**

1. Spustíte program.
2. Zadejte číslo 1 potvrďte stisknutím klávesy Enter.
3. Zkontrolujte, zda program skutečně spustil funkci.

**Očekávaný výsledek:** Funkce pridať\_ukol byla spuštěna, tzn. objevila se výzva k zadání názvu úkolu.

**Skutečný výsledek:** Funkce pridať\_ukol byla spuštěna, tzn. objevila se výzva k zadání názvu úkolu „Zadejte název úkolu:“

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

## TC03

**Popis:** Ověření, že volba č. 2 v hl. menu spustí funkci zobrazit\_ukoly

**Vstupní podmínky:** Zobrazení hlavního menu

**Kroky testu:**

1. Spustíte program.
2. Zadejte číslo 2 potvrďte stisknutím klávesy Enter.
3. Zkontrolujte, zda program skutečně spustil funkci.

**Očekávaný výsledek:** Funkce zobrazit\_ukoly byla spuštěna, tzn. objevil se nápis „Ještě nemáte zadané žádné úkoly.“ Hned poté se zobrazí hlavní menu.

**Skutečný výsledek:** Funkce zobrazit\_ukoly byla spuštěna, tzn. objevil se nápis „Ještě nemáte zadané žádné úkoly.“ Hned poté se zobrazí hlavní menu.

**Stav:** Pass

**Poznámky:** Kromě spuštění funkce 2 jsme zkontrolovali i zobrazení hlavního menu po provedení funkce.

## TC04

**Popis:** Ověření, že volba č. 3 v hl. menu spustí funkci odstranit\_ukol

**Vstupní podmínky:** Zobrazení hlavního menu

**Kroky testu:**

1. Spustíte program
2. Zadejte číslo 3 potvrďte stisknutím klávesy Enter
3. Zkontrolujte, zda program skutečně spustil funkci

**Očekávaný výsledek:** Funkce odstranit\_ukol byla spuštěna, vzhledem k tomu, že jsme ještě neměli zadáný žádný úkol, objeví se nápis „Ještě nemáte zadané žádné úkoly.“

**Skutečný výsledek:** Funkce odstranit\_ukol byla spuštěna, vzhledem k tomu, že jsme ještě neměli zadáný žádný úkol, objeví se nápis „Ještě nemáte zadané žádné úkoly.“ Hned poté se zobrazí hlavní menu.

**Stav:** Pass

**Poznámky:** Kromě spuštění funkce odstranit\_ukol jsme otestovali i zobrazení hlavního menu po vykonání tohoto úkolu.

#### **TC04**

**Popis:** Ověření, zda nás program upozorní při špatné volbě.

**Vstupní podmínky:** Zobrazení hlavního menu

**Kroky testu:**

1. Spustíte program
2. Zadejte číslo 5 a stiskněte Enter.

**Očekávaný výsledek:** Program nás upozorní, že zadaná volba neexistuje.

**Skutečný výsledek:** Program nás upozornil, že zadaná volba neexistuje. Objevil se nápis „Ajaj, zadali jste neplatnou volbu, zkuste to znovu.“ a poté hlavní menu

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

# Funkce prida\_t\_ukol

## TC05

**Popis:** Ověření, zda nás je možné zadat jméno a popis úkolu a po něm se vrátit do menu.

**Vstupní podmínky:** Zobrazení hlavního menu

**Kroky testu:**

1. Spust'ete program.
2. Zadejte číslo 1 a stiskněte klávesu Enter.
3. Po vypsání výzvy k zadání jména úkolu napište „úkol 1“ jako vstupní hodnotu a zmáčkněte Enter.
4. Po vypsání výzvy k zadání popisu úkolu napište „popis úkolu 1“ jako vstupní hodnotu a zmáčkněte Enter.

**Očekávaný výsledek:** Program vypíše potvrzení o zadání úkolu v následujícím znění: „Přidali jste úkol úkol 1“ a vrátí nás zpět do hl. menu.

**Skutečný výsledek:** Program vypsál potvrzení o zadání úkolu v následujícím znění: „Přidali jste úkol úkol 1“ a vrátil nás zpět do hl. menu.

**Stav:** Pass

**Poznámky:** Kromě samotného zadání tímto ověříme i zda se poté správně spustí funkce hlavni\_menu.

## TC06

**Popis:** Ověření, zda při zadání prázdného vstupu do výzvy „Zadejte jméno úkolu“ nás program upozorní

**Vstupní podmínky:** Zobrazení hlavního menu

**Kroky testu:**

1. Spust'ete program.
2. Zadejte číslo 1 a potvrďte Enterem.
3. Až se objeví výzva „Zadejte jméno úkolu“, stiskněte Enter

**Očekávaný výsledek:** Objeví se upozornění, že jsme úkol nezadali.

**Skutečný výsledek:** Objevilo se upozornění: „Jejda, nezadali jste nic. Pokud se raději chcete vrátit do menu, stisknete klávesu 'm' a enter. Stiskem jakékoliv jiné klávesy se vrátíte zpět k možnosti zadat název úkolu.“

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

## TC07

**Popis:** Ověření, zda při zadání prázdného vstupu do výzvy „Zadejte popis úkolu“ nás program upozorní

**Vstupní podmínky:** Zobrazení hlavního menu

**Kroky testu:**

1. Spust'ete program.
2. Zadejte číslo 1 a potvrďte Enterem.
3. Až se objeví výzva „Zadejte jméno úkolu“, zadejte „ukol1“ a stiskněte Enter.
4. Až se objeví výzva „Zadejte popis úkolu“, stiskněte Enter.

**Očekávaný výsledek:** Objeví se upozornění, že jsme popis úkolu nezadali.

**Skutečný výsledek:** Objevilo se upozornění: „Jejda, nezadali jste nic. Pokud se raději chcete vrátit do menu, stisknete klávesu 'm' a enter. Stiskem jakékoliv jiné klávesy se vrátíte zpět k možnosti zadat název úkolu.“

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

#### TC08

**Popis:** Ověření, zda se po upozornění na prázdný vstup na výzvu zadání úkolu lze vrátit do menu

**Vstupní podmínky:** Zobrazení hlavního menu

**Kroky testu:**

1. Spust'ete program.
2. Zadejmete číslo 1 a potvrďte Enterem.
3. Až se objeví výzva „Zadejte jméno úkolu“, stiskněte Enter.
4. Objeví se upozornění s možností návratu do menu. Zadejte písmeno m a stiskněte Enter.

**Očekávaný výsledek:** Po upozornění se nám zobrazí hlavní menu.

**Skutečný výsledek:** Zobrazilo se hlavní menu s možností vybrat funkci.

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

#### TC09

**Popis:** Ověření, zda po zadání prázdného vstupu na výzvu zadání názvu úkolu lze zadat nový úkol.

**Vstupní podmínky:** Zobrazí se hlavní menu

**Kroky testu:**

1. Spust'ete program.
2. Vyberte možnost 1.
3. Po zobrazení výzvy „Zadejte název úkolu“ stiskněte Enter.
4. Zobrazí se upozornění. Stiskněte klávesu Enter
5. Zadejte „ukol1“ a stiskněte Enter.

**Očekávaný výsledek:** Program vypíše výzvu o zadání popisu úkolu.

**Skutečný výsledek:** Program vypsál výzvu „Zadejte název úkolu:“

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

#### TC10

**Popis:** Ověření, zda po zadání prázdného vstupu na výzvu zadání popisu úkolu lze zadat nový popis.

**Vstupní podmínky:** Zobrazí se hlavní menu

**Kroky testu:**

1. Spust'ete program.
2. Vyberte možnost 1.
3. Na výzvu o zadání jména úkolu zadejte „ukol1“ a stiskněte Enter.
4. Objeví se výzva k zadání popisu úkolu. Stiskněte klávesu Enter.
5. Objeví se upozornění. Stiskněte Enter.
6. Objeví se výzva k zadání názvu úkolu. Zadejte „ukol1“ a stiskněte Enter.
7. Objeví se výzva k zadání popisu úkolu. Zadejte „popis ukolu1“ a stiskněte Enter.

**Očekávaný výsledek:** Program vypíše potvrzení o přidání úkolu

**Skutečný výsledek:** Program vypsál: „Úkol ‚ukol1‘ byl přidán“ a zobrazil nabídku hlavní menu.

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

## Funkce zobrazit\_ukoly

### TC11

**Popis:** Ověření, zda nám program vypíše, že nemáme ještě zadané žádné úkoly.

**Vstupní podmínky:** Vstupní menu, seznam ukoly je prázdný

**Kroky testu:**

1. Spust'te program
2. Zadejte číslo 2 a stiskněte Enter.

**Očekávaný výsledek:** Program nám vypíše oznámení, že náš seznam je prázdný.

**Skutečný výsledek:** Program vypsal upozornění „Ještě nemáte zadané žádné úkoly.“

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

### TC12

**Popis:** Ověření zda se úkoly skutečně ukládají a zda je program schopný je správně zobrazit.

**Vstupní podmínky:** Vstupní menu, seznam ukoly je prázdný

**Kroky testu:**

1. Spust'te program.
2. Zadejte číslo 1 a potvrďte Enterem.
3. Zadejte vstupní hodnotu „ukol1“ potvrďte Enterem.
4. Zadejte vstupní hodnotu „popis ukolu1“ a znovu potvrďte Enterem
5. Program vypíše potvrzení o zadání položky ukol1 a přesměruje nás znovu do hlavního menu. Postup budeme opakovat a zadáme ještě ukol2. Nyní tedy zadejte číslo 1 a potvrďte Enterem.
6. Zadejte vstupní hodnotu „ukol2“.
7. Zadejte vstupní hodnotu „popis ukolu 2“.
8. Program nás znovu přesměruje do hlavního menu. Zde vyberte možnost 2 a potvrďte Enterem.

**Očekávaný výsledek:** Program zobrazí námi zadané hodnoty.

**Skutečný výsledek:** Program vypsal seznam úkolů včetně číslování a popisu (1. úkol: ukol1 – popis ukolu1 atd.).

**Stav:** Pass

**Poznámky:** V tomto případě testujeme více funkcí najednou. Testujeme, zda funkce pridat\_ukol ukládá hodnoty do seznamu ukoly, poté testujeme funkci zobrazit\_ukoly a zda správně zobrazí všechny hodnoty. Poté testujeme také návrat do menu po provedení funkcí pridat\_ukol a zobrazit\_ukoly

## Funkce odstranit\_ukol

### TC13

**Popis:** Ověříme, zda se po vybrání to funkce zobrazí seznam úkolů a zda je možné poté úkol odstranit.<sup>1</sup>

**Vstupní podmínky:** Vstupní menu, seznam ukoly [ ukol1 – popis ukolu1, ukol2 – popis ukolu2, ukol3 – popis ukolu3]

**Kroky testu:**

1. Spust'te program
2. Vyberte možnost 3.
3. Program by nyní měl vypsat 3 úkoly a výzvu k zadání čísla úkolu.
4. Zadejte číslo 2 a potvrďte Enterem.
5. Program by měl vypsat potvrzení a přesměrovat nás zpět do menu. Zde vyberte možnost 2 (zobrazit úkoly) a potvrďte Enterem.

**Očekávaný výsledek:** Program zobrazí seznam úkolů, poté odstraní ukol2 a zobrazí nám seznam úkolů již bez tohoto úkolu, kde tedy na druhém místě bude úkol s názvem ukol3

**Skutečný výsledek:** Na samém závěru se zobrazil seznam úkolu, už však bez položky s názvem ukol2 včetně popisu. Zbytek položek se zobrazil správně očíslován.

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

### TC14

**Popis:** Ověříme, zda nás program upozorní na zadání špatného čísla úkolu.

**Vstupní podmínky:** Vstupní menu, seznam ukoly [ ukol1 – popis ukolu1, ukol2 – popis ukolu2, ukol3 – popis ukolu3]

**Kroky testu:**

1. Spust'te program
2. Vyberte možnost 3.
3. Po vypsání seznamu úkolů zadejte číslo 4 a potvrďte Enterem.

**Očekávaný výsledek:** Program nás upozorní na neplatnou volbu a nabídne možnost vrátit se zpět do menu.

**Skutečný výsledek:** Program vypsal následující upozornění s výzvou: "Ups, tenhle úkol v seznamu nemáme, zkuste to znovu.

Pokud se raději chcete vrátit zpět do menu, stisknete klávesu 'm' a enter. Stiskem jakékoliv jiné klávesy se dostanete zpět k výběru úkolů."

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

### TC15

**Popis:** Ověříme, zda je po zadání neexistujícího úkolu možné vrátit se zpět do hlavního menu

**Vstupní podmínky:** Vstupní menu, seznam ukoly [ ukol1 – popis ukolu1, ukol2 – popis ukolu2, ukol3 – popis ukolu3]

**Kroky testu:**

1. Spust'te program
2. Vyberte možnost 3.
3. Po vypsání seznamu úkolů zadejte číslo 4 a potvrďte Enterem.
4. Po vypsání upozornění stiskněte klávesu m a potvrďte Enterem.

**Očekávaný výsledek:** Zobrazí se hlavní menu

**Skutečný výsledek:** Zobrazilo se hlavní menu s možností volby.

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

## TC16

**Popis:** Ověříme, zda je po zadání neexistujícího úkolu možné zadat správné číslo úkolu

**Vstupní podmínky:** Vstupní menu, seznam ukoly [ ukol1 – popis ukolu1, ukol2 – popis ukolu2, ukol3 – popis ukolu3]

### Kroky testu:

1. Spust'te program
2. Vyberte možnost 3.
3. Po vypsání seznamu úkolů zadejte číslo 4 a potvrďte Enterem.
4. Po vypsání upozornění stiskněte Enter.
5. Nyní vyberte možnost 2 (ukol2) a potvrďte Enterem.
6. V hlavním menu vyberte možnost 2 (zobrazit úkoly).

**Očekávaný výsledek:** Vypíše se potvrzení o smazání úkolu a zobrazí se seznam úkolů již bez úkolu s názvem ukol2

**Skutečný výsledek:** Program nás po neplatné volbě vrátil zpět ke smazání úkolu, po platné volbě se úkol smazal a na konci se seznam zobrazil správně, tedy bez položky s názvem ukol2.

**Stav:** Pass

**Poznámky:**

## TC17

**Popis:** Ověříme, zda je po zadání textu místo čísla nás program upozorní na neplatnou volbu.

**Vstupní podmínky:** Vstupní menu, seznam ukoly [ ukol1 – popis ukolu1, ukol2 – popis ukolu2, ukol3 – popis ukolu3]

### Kroky testu:

1. Spust'te program
2. Vyberte možnost 3.
3. Po vypsání seznamu úkolů zadejte „ukol1“ a potvrďte Enterem.

**Očekávaný výsledek:** Zobrazí se upozornění o neplatné volbě a program nás vyzve k opětovnému zadání čísla úkolu.

**Skutečný výsledek:** Program vypsál: „Jej, zadali jste neplatnou hodnotu, zkuste to znovu.“, zobrazil seznam úkolů a vyzval nás k zadání čísla úkolu, který chceme smazat.

**Stav:** Pass

**Poznámky:**oznámky: