

Web services

Co to je?

- Část kódu přístupného přes standardní internetové protokoly
- Nezávislé na platformě
- Nezávislé na programovacím jazyce
- Pro komunikaci používají XML, JSIN, ...

Proč a kde je používáme

- Uznávaný a používaný standard
- Využívá standardní protokoly a formáty dat
- Podpora skrz mnoho jazyků (Java, .NET, C++,)
- Ideální pro spojování systémů

Architektura

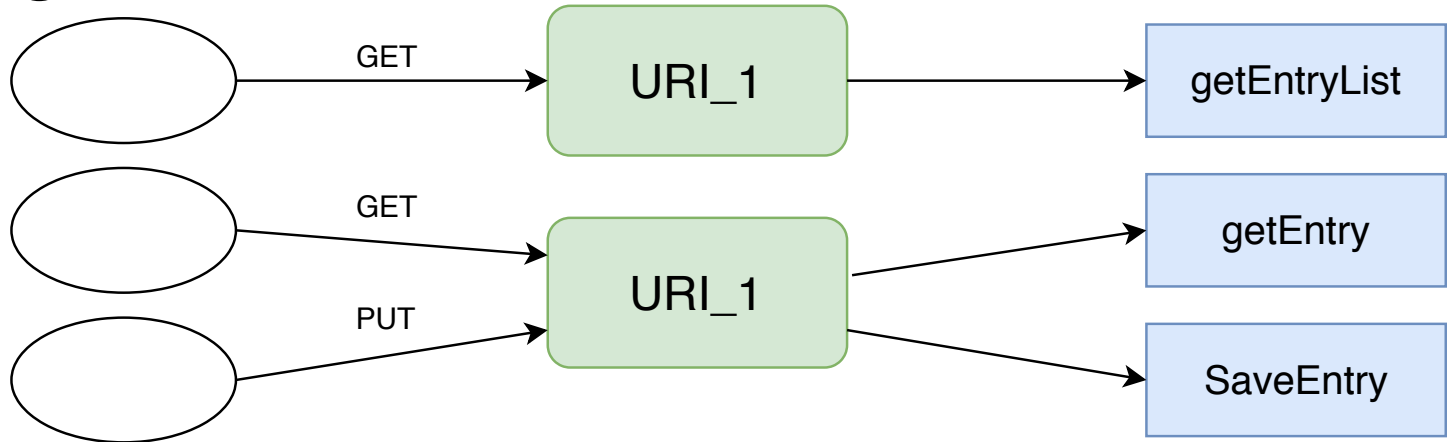
- Poskytovatel - Server kde služba běží
- Klient - Aplikace volající poskytovatele
- Registry - Uchovává informace o umístění služeb

REST a SOAP

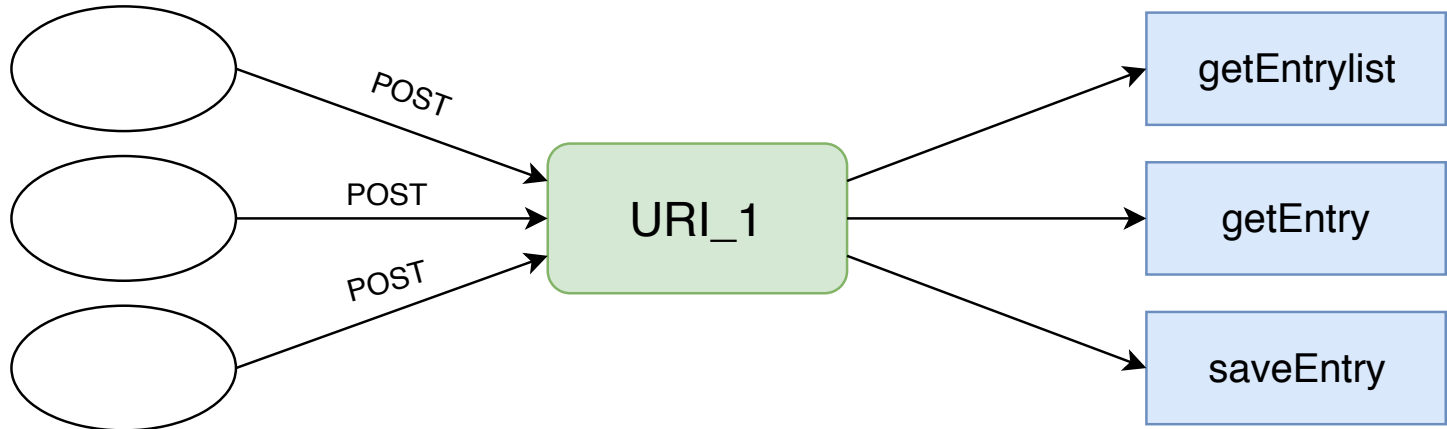
- SOAP - Simple Object Access Protocol
 - komunikační protokol
 - definován formát zpráv
 - postaveno výhradně na XML
- REST - Representational State Transfer
 - architektura - NE protokol
 - volný formát zpráv - ne jen XML
 - zdroj - dosažitelný na jednoznačné URL

REST a SOAP

REST



SOAP



REST a SOAP

REST	SOAP
architektonický vzor	protokol
přístup ke zdrojům	přístup ke službám
json a jiné datové formáty	XML
WADL - prakticky se nepoužívá	WSDL + XSD
nepodporuje transakce	podporuje transakce
menší objemy dat	náročnější na objemy dat
volání lze kešovat	volání nelze kešovat

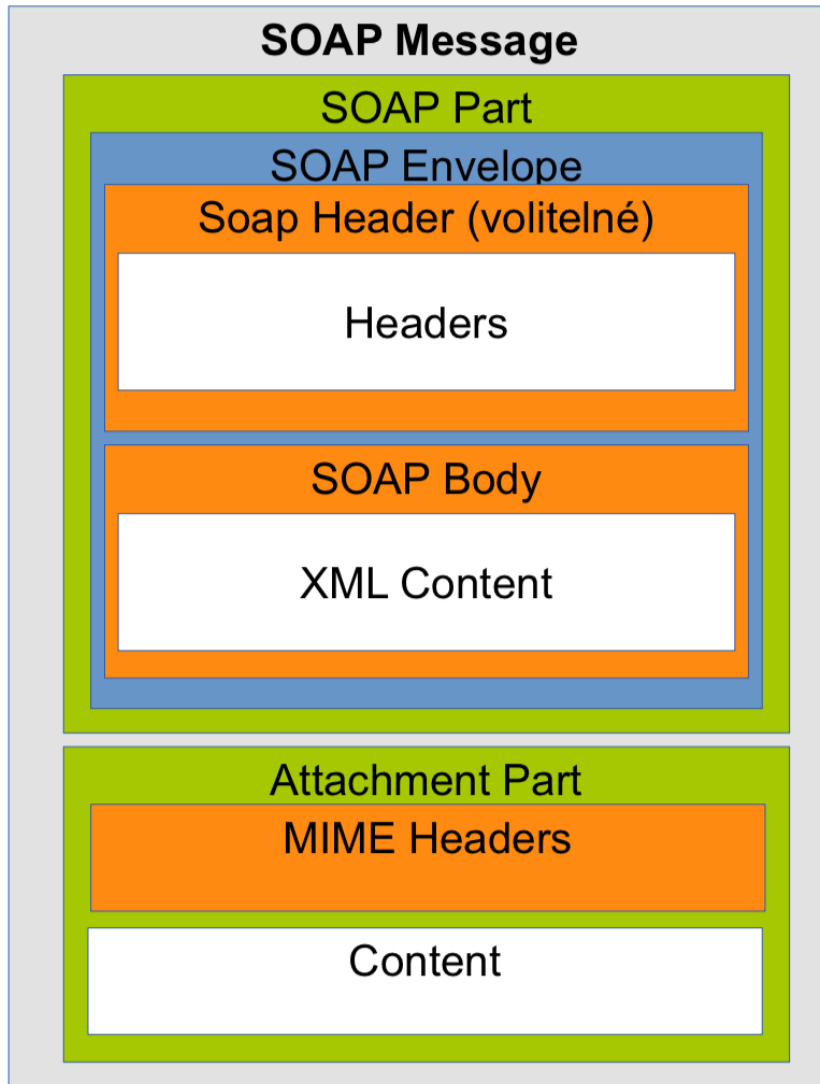
SOAP

- protokol definující pravidla
 - pro kódování přenášených dat
 - pro strukturu zprávy
 - napojení na transportní protokol
- postaveno na XML
- komunikace probíhá pomocí předávání zpráv

SOAP

- Pro popis a vystavení služeb se používá WSDL(Web Services Description language)
- Pro specifikace datových typů a struktury zpráv využívá XSD(Xml Scheme Definition)

SOAP - syntax



SOAP - syntax

- Envelope
 - identifikuje že jde o soap zprávu
 - root element každé soap zprávy
 - obsahuje namespace

SOAP - syntax

- Header
 - nepovinný element
 - pokud je použit, musí být prvním podelementem envelope
 - první element v hlavičce musí obsahovat namespace
 - obsahuje informace specifické pro aplikaci(zabezpečení, šifrování,...)

```
<soap:Header>  
<m:Trans xmlns:m="http://www.w3schools.com/transaction/">123</m:Trans>
```

SOAP - syntax

- Body
 - povinný element
 - obsahuje předávané a vrácené informace
 - první podelement může obsahovat namespace

SOAP - syntax

- Fault

- návratový element, obsahuje chybové kódy a popis
 - <faultcode> - identifikace chyby
 - <faultstring> - popis chyby srozumitelný pro člověka
 - <faultactor> - původce chyby
 - <detail> - aplikační detail

SOAP - XSD

- Popis struktury XML dokumentu
 - atributy a elementy
 - obsah elementů
 - datové typy
 - fixní hodnoty

SOAP - XSD

```
<?xml version="1.0"?>
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
targetNamespace="http://cizek.org"
xmlns="http://cizek.org"
elementFormDefault="qualified">

  <xs:element name="note">
    <xs:complexType>
      <xs:sequence>
        <xs:element name="to" type="xs:string"/>
        <xs:element name="from" type="xs:string"/>
      </xs:sequence>
    </xs:complexType>
  </xs:element>
</xs:schema>
```


SOAP - XSD

```
<xs:schema xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
targetNamespace="http://cizek.org"
xmlns="http://cizek.org"
elementFormDefault="qualified">
```

- schema - kořek každého XSD
- xmlns:xs - definuje prefix 'xs' pro typy z namespace ../XMLSchema
- targetNamespace - typy definované v našem XSD budou patřit do namespace ../cizek.org
- xmlns - definuje defaultní (neprefixový) namespace
- elementFormDefault="qualified" - všechny námi lokálně definované elementy budou patřit do target namespace

SOAP - XSD

simple type

```
<xs:element name="to" type="xs:string"/>  
<xs:element name="from" type="xs:string"/>
```

- elementy typu string - obsahují pouze text, nemohou obsahovat jiný element nebo atribut
- nejpoužívanější typy - string, decimal, integer, boolean, date, time

SOAP - XSD

attribute

```
<xs:attribute name="id" type="xs:integer" use="required"/>
```

- definice stejná jako i simple type, ale jsou dostupné pouze pro komplexní typy
- atributy jsou defaultně nepovinné
- pro jeho vynucení můžeme použít 'use="required"'

SOAP - XSD

default a fixed hodnoty

- default - hodnot je přeřazena pokud není explicitně zadána jiná

```
<xs:element name="to" type="xs:string" default="cizek"/>
```

- fixed - hodnot je přeřazena vždy a nelze ji měnit

```
<xs:element name="to" type="xs:string" fixed="cizek"/>
```

SOAP - XSD

vlastní restrikce

```
<xs:element name="test">
  <xs:simpleType>
    <xs:restriction base="xs:integer">
      .
      .
      .
    </xs:restriction>
  </xs:simpleType>
</xs:element>
```

- můžeme definovat vlastní restrikce
- musíme vždy definovat základní typ z kterého budeme vycházet.
To lze pomocí atributu 'base'

SOAP - XSD

vlastní restriktce

- integer

```
<xs:minInclusive value="0"/>  
<xs:maxInclusive value="1000"/>
```

- string

- výčet hodnot

```
<xs:enumeration value="A"/>  
<xs:enumeration value="B"/>
```

- omezení regulárním výrazem

```
<xs:pattern value="[A-Z]*\s[0-9]{2,3}"/>
```

- délka textu

```
<xs:length value="8"/>  
<xs:minLength value="2"/>
```

SOAP - XSD

complexní typy

- element který obsahuje další elementy a atributy

```
<xs:element name="test">
  <xs:complexType>
    <xs:all>
      <xs:element name="A" type="xs:string"/>
      ...
    </xs:all>
    <xs:attribute name="id" type="xs:integer"/>
  ...
</xs:element>
```

- order indicator - určuje pořadí a zastoupení elementů
 - all - každý element 1x
 - sequence - každý element 1x + musí jít za sebou
 - choice - vybereme právě jeden z elementů

SOAP - XSD

TEST

- vytvořte XSD pro element 'customer' obsahující:
 - firstname - jméno
 - lastname - příjmení
 - age - věk
 - id - číselný atribut (id např z DB)

SOAP - XSD

TEST

- vytvořte XSD pro element 'customer' obsahující:
 - firstname - jméno (3-20 znaků)
 - lastname - příjmení (3-20 znaků)
 - age - věk (0-110)
 - id - číselný atribut (id např z DB) (>0)

SOAP - XSD

TEST

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<schema xmlns="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:tns="http://cizek.org"
  targetNamespace="http://cizek.org">

  <element name="customer">
    <complexType>
      <sequence>
        <element ref="tns:firstname"/>
        <element ref="tns:lastname"/>
        <element ref="tns:age"/>
      </sequence>
      <attribute name="id" type="integer"
        use="required"/>
    </complexType>
  </element>

  <element name="lastname">
    <simpleType>
      <restriction base="string">
        <minLength value="3"/>
      </restriction>
    </simpleType>
  </element>
```

```
    <element name="firstname">
      <simpleType>
        <restriction base="string">
          <minLength value="3"/>
        </restriction>
      </simpleType>
    </element>

    <element name="age">
      <simpleType>
        <restriction base="integer">
          <minInclusive value="0"/>
          <maxInclusive value="110"/>
        </restriction>
      </simpleType>
    </element>

  </schema>
```

SOAP - WSDL

- Web Service Description Language
- Popisuje webovou službu
- Postaveno na XML
- Může být generovaný nebo statický

SOAP - WSDL

- WSDL definuje
 - types - datové typy (XML schema)
 - message - definice příchozích a odchozích zpráv
 - portType - souhrn operací
 - operation - jednotlivé operace
 - binding - možnosti přístupu

SOAP - WSDL

```
<message name="Request">
  <part name="param1" element="number"/>
</message>
<message name="Response">
  <part name="result" element="resultElement"/>
</message>
```

```
<portType name="Numbers">
  <operation name="isOdd">
    <documentation>doc</documentation>
    <input message="tns:Request"/>
    <output message="tns:Response"/>
  </operation>
</portType>
```

```
<binding name="NumberService" type="Numbers">
  <SOAP:binding style="rpc" transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http"/>
  <operation name="isOdd">
    <SOAP:operation style="rpc" soapAction=""/>
    <input>
      <SOAP:body use="literal"/>
    </input>
    <output>
      <SOAP:body use="literal"/>
    </output>
  </operation>
</binding>
```

```
<service name="Service">
  <documentation>number service</documentation>
  <port name="PrvniSluzba" binding="tns:PrvniSluzba">
    <SOAP:address location="http://localhost:10000"/>
  </port>
</service>
```

SOAP - WSDL

scénáře přenosu zpráv

- One - Way
 - klient pošle request a nechce response
- Request - Response
 - klient pošle request a čeká na response
- Solicit - Response
 - služba(server) žádá o volání a klient ji potom volá
- Notification
 - služba(server) předá klientovi informace

SOAP - WSDL

scénáře přenosu zpráv

- Scénář se definuje ve WSDL v části 'portType'. Scénář je odvozen z pořadí zpráv u operace

```
<portType name="helloPortType">  
  <operation name="sayHello">  
    <input name="in" message="msgRq" />  
  </operation>  
</portType>
```

One-Way

```
<portType name="helloPortType">  
  <operation name="sayHello">  
    <input name="in" message="msgRq" />  
    <output name="out" message="msgRs" />  
  </operation>  
</portType>
```

Request-Response

Solicit-Response

```
<portType name="helloPortType">  
  <operation name="sayHello">  
    <output name="out" message="msgRs" />  
    <input name="in" message="msgRq" />  
  </operation>  
</portType>
```

Notification

```
<portType name="helloPortType">  
  <operation name="sayHello">  
    <output name="out" message="msgRs" />  
  </operation>  
</portType>
```

SOAP - WSDL

Styly SOAP zpráv

- definují jak vypadá tělo(body element) zprávy
- definuje se v části 'binding'

```
<soap:binding transport="http://.../http"  
  style="document"/>
```

- 'Document' - v body je XML dokument podle XSD
- 'RPC' - v body je jméno vzdálené procedury a její parametry

SOAP - WSDL

Kódování SOAP zpráv

- Definován pro input a output každé operace

```
<soap:operation soapaction="http...">  
  <wsdl:input><soap:body use="literal"/>...  
  <wsdl:output><soap:body use="literal"/>...
```

- literal - formát je dán XSD
- encoded - formát je dán SOAP kódováním

SOAP - WSDL

Kódování SOAP zpráv

RPC/encoded

```
<soap:envelope>  
  <soap:body>  
    <myMethod>  
      <x xsi:type="xsd:int">5</x>  
    </myMethod>  
  </soap:body>  
</soap:envelope>
```

RPC/literal

```
<soap:envelope>  
  <soap:body>  
    <myMethod>  
      <x>5</x>  
    </myMethod>  
  </soap:body>  
</soap:envelope>
```

Document/literal

```
<soap:envelope>  
  <soap:body>  
    <x>5</x>  
  </soap:body>  
</soap:envelope>
```

SOAP - WSDL

Kódování SOAP zpráv

- Co kdy zvolit a proč?
 - většinou document/literal
 - RPC se hodí ve speciálních případech

SOAP - WSDL

Kódování SOAP zpráv

- Máme metody:

```
public void method1(int x, float y)
public void method2(int x)
public void method3(int x, float y)
```

SOAP - WSDL

Kódování SOAP zpráv

- Máme metody:

```
public void method1(int x, float y)
public void method2(int x)
public void method3(int x, float y)
```

- Při kombinaci document/literal nebudeme schopni rozeznat metody 1 a 3 protože mají stejné parametry

SOAP - WSDL

Kódování SOAP zpráv

- Máme metody:

```
public void method1(int x, float y)
public void method2(int x)
public void method3(int x, float y)
```

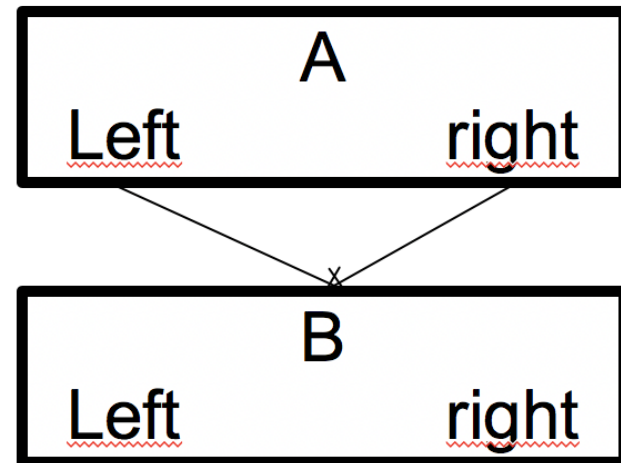
- Při kombinaci document/literal nebudeme schopni rozeznat metody 1 a 3 protože mají stejné parametry
- RPC/literal zajistí že pošleme i jméno

SOAP - WSDL

Kódování SOAP zpráv

- Přenos datových grafů
- RPC/encoded má attribute href

```
<A>  
  <name>A</name>  
  <left href="123"/>  
  <right href="123"/>  
</A>  
<B id="123">  
  <name>B</name>  
  <left xsi:nil="true"/>  
  <right xsi:nil="true"/>  
</B>
```

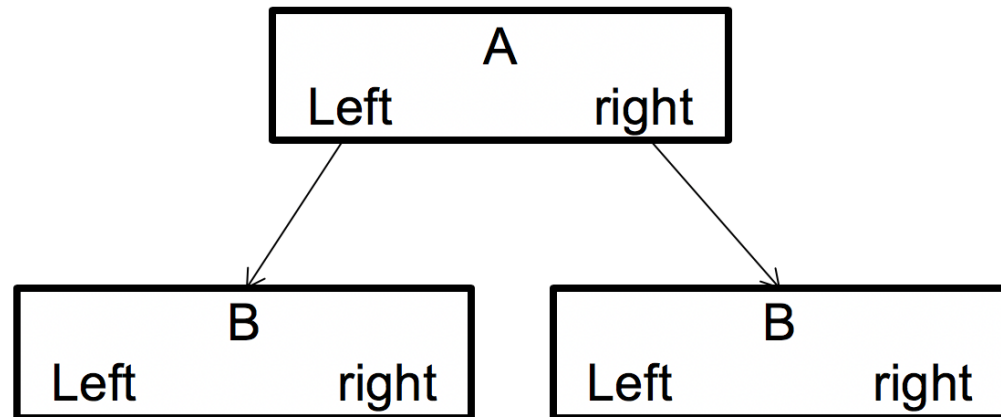


SOAP - WSDL

Kódování SOAP zpráv

- bez atributu href

```
<A>
  <name>A</name>
  <left>
    <name>B</name>
    <left xsi:nil="true"/>
    <right xsi:nil="true"/>
  </left>
  <right>
    <name>B</name>
    <left xsi:nil="true"/>
    <right xsi:nil="true"/>
  </right>
</A>
```



SOAP - Prakticky

- git checkout
- import projet JAX_WS_SERVER_CF
- vytvořme jednoduchou WS
 - vstup: jméno
 - výstup: hello 'jméno'

SOAP - Prakticky

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xs:schema xmlns:tns="http://ws.cizek.cz"
            xmlns:xs="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
            targetNamespace="http://ws.cizek.cz">

  <!-- Definujeme elementy -->
  <xs:element name="sayHelloRequest" type="tns:sayHelloRequest"/>
  <xs:element name="sayHelloResponse" type="tns:sayHelloResponse"/>

  <!-- Definici komplexních typů -->
  <xs:complexType name="sayHelloRequest">
    <xs:sequence>
      <xs:element name="name" type="xs:string" minOccurs="0"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>

  <xs:complexType name="sayHelloResponse">
    <xs:sequence>
      <xs:element name="greeting" type="xs:string" minOccurs="0"/>
    </xs:sequence>
  </xs:complexType>
</xs:schema>
```

SOAP - Prakticky

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<definitions xmlns="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/"
  xmlns:soap="http://schemas.xmlsoap.org/wsdl/soap/"
  xmlns:tns="http://ws.cizek.cz"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  targetNamespace="http://ws.cizek.cz">

  <types>
    <xsd:schema
      <xsd:import namespace="http://ws.cizek.cz" schemaLocation="hello.xsd"/>
    </xsd:schema>
  </types>

  <message name="sayHelloRequest">
    <part name="parameters" element="tns:sayHelloRequest"/>
  </message>

  <message name="sayHelloResponse">
    <part name="parameters" element="tns:sayHelloResponse"/>
  </message>

  <portType name="sayHelloPT">
    <operation name="sayHello">
      <input message="tns:sayHelloRequest"/>
      <output message="tns:sayHelloResponse"/>
    </operation>
  </portType>

  <binding name="sayHelloPortBinding" type="tns:sayHelloPT">
    <soap:binding transport="http://schemas.xmlsoap.org/soap/http" style="document"/>
    <operation name="sayHello">
      <input>
        <soap:body parts="parameters" use="literal"/>
      </input>
      <output>
        <soap:body use="literal"/>
      </output>
    </operation>
  </binding>

  <service name="sayHelloService">
    <port name="sayHelloPort" binding="tns:sayHelloPortBinding">
      <soap:address location="http://localhost:8888/ws/hello"/>
    </port>
  </service>

</definitions>
```

SOAP - Prakticky

- build nyní vytvoří interface
- implementací interface vytvoříme endpoint

```
@WebService
public class HelloWorld implements SayHelloPT {

    @Override
    public SayHelloResponse sayHello(SayHelloRequest parameters) {

        SayHelloResponse sayHelloResponse = new SayHelloResponse();

        sayHelloResponse.setGreeting("AHOJ");

        return sayHelloResponse;
    }
}
```

SOAP - Prakticky

- endpoint je třeba poposat do descriptoru

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<endpoints xmlns='http://java.sun.com/xml/ns/jax-ws/ri/runtime' version='2.0'>

    <endpoint name='HelloWorld-endpoint'
              implementation='cz.cizek.ws.HelloWorld'
              url-pattern='/hi' />

</endpoints>
```

- po startu serveru ../soap/hi

SOAP - Prakticky

- klient
 - v maven pluginu wsimport je cesta kde maji byt wsdl/xsd
 - zkopirovat vystavene wsdl a xsd ze serveru
 - build pro vygenerovani objektu

```
URL url = new URL("http://localhost:8888/soap/hi?wsdl");
QName qName = new QName("http://ws.cizek.cz/", "HelloWorldService");

Service service = Service.create(url, qName);
SayHelloPT sayHelloPT = service.getPort(SayHelloPT.class);

SayHelloRequest request = new SayHelloRequest();
request.setName("jikra");

SayHelloResponse response = sayHelloPT.sayHello(request);

System.out.println(response.getGreeting());
```

SOAP - Prakticky

- server + client spring boot CL

REST

- Bezstavová komunikace
 - na straně serveru nejsou držena žádná klientská data jako session atp.
 - Pokud aplikace něco potřebuje(autorizace atd..) musí se tato data vždy poslat

REST

- Adresovatelnost

- Každý zdroj je dosžitelný pomocí standardizovaného URI

`schema://host:port/path?queryString#fragment`

- schema - protokol (http)
- host - DNS/IP poskytovatele
- port - je port ;)
- path - virtuální hierarchická struktura
- queryString - množina párů 'klíč=hodnota'
- fragment - specifikuje část zdroje

REST

- konvence path
 - používáme podstatná jména v množném čísle
 - ../pets - vrátí seznam mazlíčků
 - ../pets/12 - vrátí konkrétního mazlíčka
 - slovesa jen když to jinak nejde
 - convert?from=CZK&to=USD&amount=100

REST

- jakou zvolíme URI pro seznam mazlíčků daného majitele
 - majitel je identifikován celočíselným ID
- HINT
 - schema://host:port/path?queryString

REST

- jakou zvolíme URI pro seznam mazlíčků daného majitele
 - majitel je identifikován celočíselným ID

../pets?owner=111

- HINT
 - schema://host:port/path?queryString

REST

- HATEOAS - Hypermedia As The Engine Of Application State
 - známe pouze jednu(vstupní) URL a ten nám vrátí vše co potřebujeme

```
<product id=42>  
  <..href="http://.../product/42"/>  
  <name>apple</name>  
  <price>1</price>  
</product>
```

REST

- jednotné rozhraní - http metody mají specifický účel
 - GET - načtení zdrojů, idempotentní, bezpečná
 - PUT - vložení nebo přepsání dat, idempotentní
 - DELETE - odstraní zdroj, idempotentní
 - POST - aktualizace dat, **není idempotentní**
 - HEAD - jako GET ale vrací jen kód a hlavičku
 - OPTIONS - vrací komunikační možnosti serveru

REST

- reprezentace zdrojů
 - při komunikaci dochází k výměně zdrojů, resp. jejich reprezentace

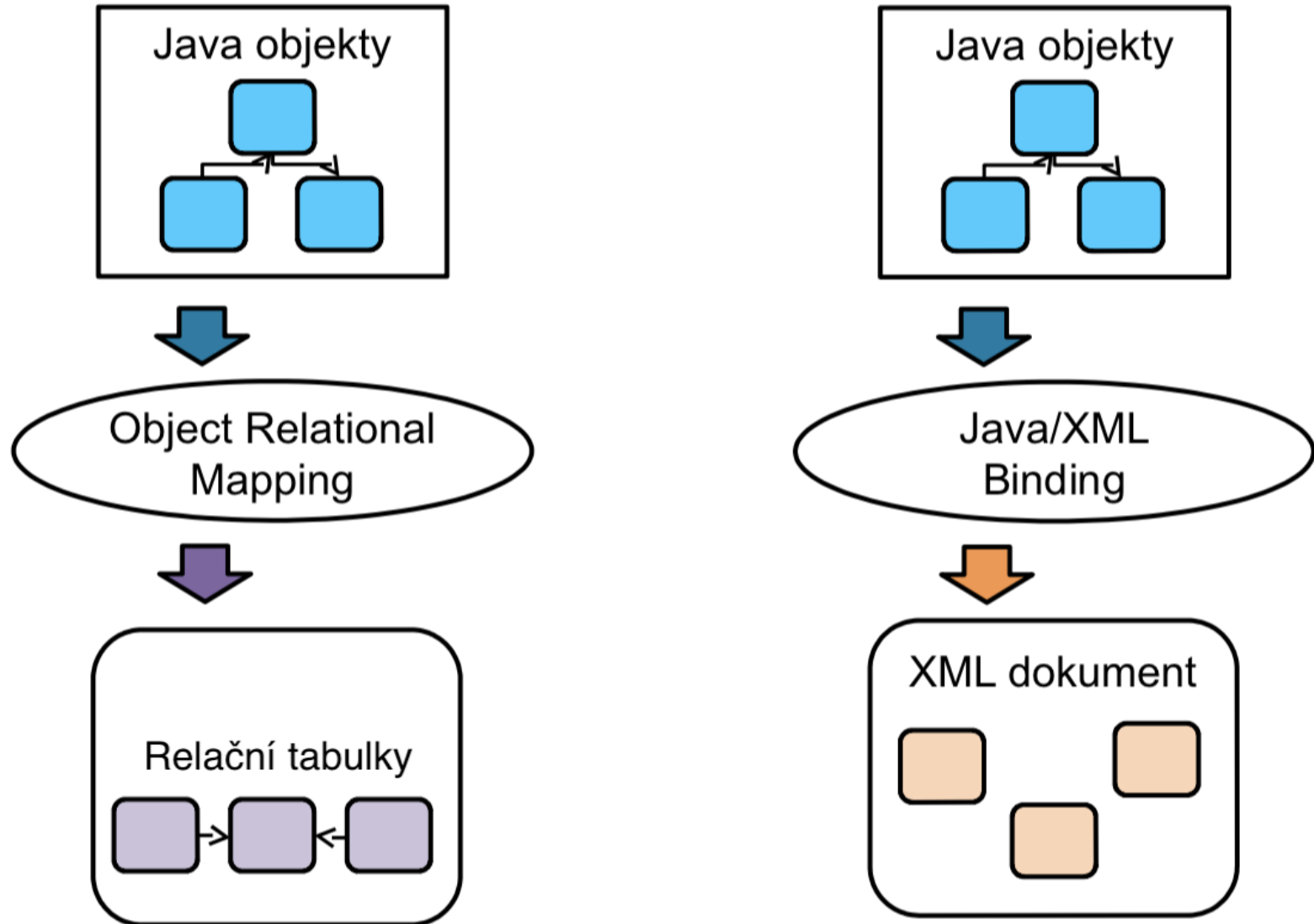
```
<product id=42>  
  <name>apple</name>  
  <price>1</price>  
</product>
```

- je tato reprezentace dostatečná?

REST

- jak reprezentace zdroje vznikne
 - procesem marshalizace
 - mapování Java objektů do textového formátu a zpět

REST



REST

- pro mapování slouží JAXB - Java Architecture for XML Binding
- Entita (mapovaný objekt) musí obsahovat anotaci
@XmlRootElement
- Atributy entity které chceme mapovat jsou anotovány
@XmlElement nebo @XmlAttribute

REST

- Mapovaná entita

```
@XmlElement(name="per")
public class Person {

    @XmlElement(name="data")
    private Name name;

    @XmlAttribute
    private int id;

    //... }

public class Name {

    private String name;
    private String surname;

    //...
}
```

REST

- Vystavená služba

```
@Path("hello")
public class HelloResource {

    @GET
    @Produces("text/plain")
    public String sayHello() {
        return "Hello";
    }

    @POST
    @Path("{name}")
    public String sayHello(@PathParam("name")
                           @DefaultValue("Hugo") String name) {
        return "Hello, " + name;
    }
}
```

REST - prakticky

Co budeme potřebovat:

- git
- maven
- embedded tomcat
- spring boot
- java 8

REST - prakticky

- git checkout : `git clone https://github.com/jikra/ws.git`
- import projektu do IDE (idea)
- test projektu
 - `clean install`
 - `tomcat:run`

REST - prakticky

JAX_RS-server

- vytvoříme helloWorld controller
- přidáme servelt a mapování ve web.xml

```
@Path("/hello")
public class HelloWorldController {

    @GET
    @Path("/helloWorld")
    public Response sayHello() {

        return Response.status(Response.Status.OK)
            .entity("Hello World").build();
    }
}
```

REST - prakticky

JAX_RS-server

- vytvoříme helloWorld controller
- přidáme servlet a mapování ve web.xml

```
<servlet>
  <servlet-name>jersey-serlvet</servlet-name>
  <servlet-class>com.sun.jersey.spi.container.servlet.ServletContainer</servlet-c
  <init-param>
    <!-- balíčky v kterých se budou hledat služby -->
    <param-name>com.sun.jersey.config.property.packages</param-name>
    <param-value>cz.cizek.rest.controller</param-value>
  </init-param>
  <load-on-startup>1</load-on-startup>
</servlet>

<servlet-mapping>
  <servlet-name>jersey-serlvet</servlet-name>
  <url-pattern>/api/*</url-pattern>
</servlet-mapping>
```


REST - prakticky

JAX_RS server - query magic

- path
- query
- context query
- matrix
- form

Header

- param
- context

REST - prakticky

JAX_RS server - soubory

- soubory
 - download
 - upload

REST - prakticky

JAX_RS server - objekty

- objekty
 - get
 - add - s klientem

REST - prakticky

JAX_RS client

- pustit test
- objekty
 - ziskani objektu
 - unmarshalizace
 - odeslani

REST - prakticky

SPRING rest server

- run test
- hello

REST - prakticky

SPRING rest client

- restTemplate
- commandlinerunner pro vykonani testu
- zavolani rest serveru a ziskani objektu

REST - prakticky

Testování služeb SoapUI

- call
- test
- mock

REST - prakticky

Base validate

- requestBody
- base validate
 - @validate - 400 bad request
 - exception handler
 - resttemplate a errorHandler