

Projectopdracht

Maak een 3D-applicatie die visueel aantrekkelijk is (Game, Screensaver, auto-configurator, etc). Het idee hiervoor moet gepresenteerd worden middels een pitch. Je bent vrij om te kiezen wat voor 3D-applicatie dit moet worden, laat je fantasie de vrije loop.

Aanvullende eisen voor opdracht:

- De opdracht moet gemaakt zijn met webtechnologie (HTML5, CSS, Javascript).
- De 3D onderdelen moeten gebruikmaken van Three.js.
- Er moet een logboek worden bijgehouden waarin de veranderingen en ontwerpbeslissingen gedurende het project worden gedocumenteerd.
- De opdracht mag worden gemaakt in groepen van maximaal vier studenten. De opdracht mag eventueel ook individueel. Je dient je op blackboard in te schrijven in een groep. Dit kun je zowel met meerdere studenten als individueel doen, maar in het geval van individueel ben je de enige in de desbetreffende groep. Je wordt beoordeeld via dit systeem, daarom deze eis.
- Het uiteindelijke programma + logboek moet worden ingeleverd als zip-bestand op blackboard, bij de "Projectopdracht".

~~Laat je idee in het practicum bij mij ter goedkeuring aftekenen. Zonder deze aftekening mag niet mee worden gedaan aan het pitchmoment.~~

Je bent als groep verantwoordelijk voor het idee, en dit wordt door één groepslid **gepitch**t. Het pitchmoment zal vallen in week 5 van periode 1, nadere info hierover volgt via de mail. Het doel van de pitch is het kort presenteren van je idee, houd als richtlijn 3 minuten aan.

Als afsluiting van dit project wordt een **projectmarkt** georganiseerd in week 9 van periode 1. Hierbij is het de bedoeling dat de projectgroepen hun werk komen laten zien. Je moet hierbij je product aan de man brengen. Ook zou je een poster kunnen maken om je idee product verder aan te prijzen. Nadere info hierover volgt tevens via de mail.

Het gedane werk (programma + logboek) moet digitaal worden ingeleverd. De deadline daarvoor is dinsdag 31 oktober 2017, om 23:59 uur. De opdracht kan worden ingeleverd via de Blackboard course gekoppeld aan dit vak. Inzendingen die na deze tijd worden ontvangen worden niet meegenomen bij het beoordelen. Mocht je de opdracht niet af hebben voor de genoemde deadline of is hij als onvoldoende beoordeeld, dan volgt later informatie over het herkansen van dit vak. Let op, dit is je eigen verantwoordelijkheid.