Minicurso de Python para Matemática

Pedro H A Konzen

10 de julho de 2022

Sumário

1 Licença **2**

2 Sobre a linguagem **2**
- 2.1 Instalação e execução 3
  - 2.1.1 Console online 3
- 2.2 Utilização 3

3 Elementos da linguagem **4**
- 3.1 Tipos/objetos básicos 4
- 3.2 Operações aritméticas elementares 6
- 3.3 Funções e constantes elementares 7
- 3.4 Operadores de comparação elementares 8
- 3.5 Operadores lógicos elementares 8
- 3.6 Conjuntos 9
- 3.7 n-uplas 11
- 3.8 Listas 13
- 3.9 Dicionários 16

4 Função, ramificação e repetição **17**
- 4.1 Definindo funções 17
- 4.2 Ramificação 18
- 4.3 Repetição 19
  - 4.3.1 while 20
  - 4.3.2 for 21

4.3.3 range 21

5 Elementos da computação matricial **22**

5.1 NumPy array 22

5.1.1 Inicialização de um array 24

5.1.2 Manipulação de arrays 24

5.1.3 Operadores elemento-a-elemento 26

5.2 Elementos da álgebra linear 27

5.2.1 Vetores 27

5.2.2 Produto escalar e norma 28

5.2.3 Matrizes 29

5.2.4 Inicialização de matrizes 30

5.2.5 Multiplicação de matrizes 30

5.2.6 Traço e Determinante de uma matriz 31

5.2.7 Rank e inversa de uma matriz 32

5.2.8 Autovalores e autovetores de uma matriz 33

6 Gráficos **33**

Referências Bibliográficas **35**

1 Licença

2 Sobre a linguagem

Python é uma **linguagem de programação** de **alto nível** e **multiparadigma**. Ou seja, é relativamente próxima das linguagens humanas naturais, é desenvolvida para aplicações diversas e permite a utilização de diferentes paradigmas de programação (programação estruturada, orientada a objetos, orientada a eventos, paralelização, etc.).

- Site oficial

https://www.python.org/

2.1 Instalação e execução

Para executar um código Python em seu computador é necessário instalar um interpretador. No site oficial do Python estão disponíveis para *download* interpretadores gratuitos e com licença livre para uso. Neste minicurso, vamos utilizar **Python 3** instalado em um sistema Linux. Para outros sistemas, pode ser necessário fazer algumas pequenas adequações.

2.1.1 Console online

Alternativamente, há consoles online Python disponíveis na web. Para quem tem conta Google, o Google Colab disponibiliza um **notebook** Python gratuito.

2.2 Utilização

A execução de códigos Python pode ser feita de três formas básicas:

- em modo interativo em um console/notebook Python;
- por execução de um código `arqnome.py` em um console/notebook Python;
- por execução de um cógido `arqnome.py` em um terminal;

Exemplo 2.1. Implemente o seguinte pseudocódigo.

```
s = "Ola, mundo!".
imprime(s). (imprime a string s)
```

a) em modo iterativo no console;

b) escrevendo o código `ola.py` e executando-o no console;

c) escrevendo o código `ola.py` e executando-o no terminal.

Resolução. Seguem as implementações em cada caso.

a) Em modo iterativo.

Iniciamos um console Python em terminal digitando

```
$ python3
```

Então, digitamos

```
>>> s = "Olá, Mundo!"
>>> print(s) #imprime a string s
Olá, Mundo!
```

Para encerrar o console, digitamos

```
>>> quit()
```

b) Executando um *script* `ola.py` no console.

Primeiramente, escrevemos o código

```
s = "Olá, Mundo!"
print(s) # imprime a string s
```

em um editor de texto (ou no seu IDE de preferência) e salvamo-lo em `/caminho/ola.py`. Então, executamo-lo no console Python com

```
>>> exec(open('/pasta/codigo.py').read())
Olá, mundo!
>>> quit()
```

c) Executando o código em terminal.

Considerando que já temos o código salvo em `/caminho/ola.py`, executamo-lo com

```
$ python3 /caminho/codigo.py
Olá, mundo!
$ exit
```

3 Elementos da linguagem

3.1 Tipos/objetos básicos

Python é uma **linguagem** de programação **dinâmica** em que as variáveis são declaradas automaticamente ao receberem um valor. Por exemplo, consideremos as seguintes instruções

```
>>> x = 1
>>> y = x * 2.0
```

Na primeira instrução, a variável `x` recebe o valor inteiro 1 e, então, é armazenado na memória do computador como um objeto da classe **`int`** (número inteiro). Na segunda instrução, `y` recebe o valor decimal 2.0 (resultado de 1×2.0) e é armazenado como um objeto da classe **`float`** (ponto flutuante de 64-*bits*). Podemos verificar isso, com as seguintes instruções

```
>>> print(x, y)
1 2.0
>>> print(type(x), type(y))
<class 'int'> <class 'float'>
```

Códigos Python admitem comentários e continuação de linha como no seguinte exemplo

```
>>> # isto é um comentário
>>> s = "isto é uma \
... string"
>>> print(s)
isto é uma string
>>> type(s)
<class 'str'>
```

Observação 3.1. (Notação científica) O Python aceita notação científica. Por exemplo 5.2×10^{-2} é digitado da seguinte forma

```
>>> 5.2e-2
0.052
```

Observação 3.2. Além dos tipos numéricos e *string*, Python também conta com os tipos de dados **`list`** (lista), **`tuple`** (n-upla) e **`dict`** (dicionário). Estudaremos estes tipos mais adiante neste minicurso.

Exercício 3.1.1. Antes de implementar, diga qual o valor de `x` após as seguintes instruções.

```
>>> x = 1
>>> y = x
>>> y = 0
```

Justifique seu resposta e verifique-a.

Exercício 3.1.2. Implemente um código em que o usuário entre com valores para as variáveis `x` e `y`[1]. Então, os valores das variáveis são permutados entre si.

3.2 Operações aritméticas elementares

Os operadores aritméticos elementares são:

`+`: adição

`-`: subtração

`*`: multiplicação

`/`: divisão

`**`: potenciação

`%`: módulo

`//`: divisão inteira

Consideremos o seguinte exemplo

```
>>> 2+8*3/2**2-1
7.0
```

Observamos que as operações `**` tem precedência sobre as operações `*, /`, as quais têm precedência sobre as operações `+, -`. Operações de mesma precedência seguem a ordem da esquerda para direita, conforme escritas na linha de comando. Usa-se parênteses para alterar a precedência entre as operações, por exemplo

```
>>> (2+8*3)/2**2-1
5.5
```

Consulte mais informações sobre a precedência de operadores em Python Docs.

Exercício 3.2.1. Compute as raízes do seguinte polinômio quadrático

$$p(x) = x^2 - x - 2 \tag{1}$$

[1]A entrada de valores via console pode ser feita com a função Python **`input`**. Consule Python Docs.

usando a fórmula de Bhaskara[2].

O operador `%` módulo computa o resto da divisão e o operador `//` a divisão inteira, por exemplo

```
>>> 5 % 2
1
>>> 5 // 2
2
```

Exercício 3.2.2. Use o Python para verificar se 14/21 é menor que 15/23. Então, compute o resto da divisão do maior quociente.

3.3 Funções e constantes elementares

O módulo Python math disponibiliza várias funções e constantes elementares. Para usá-las, precisamos importar o módulo para nossa seção. Fazemos isso com a instrução

```
>>> import math
```

Com isso, temos acesso a todas as definições e declarações contidas neste módulo. Por exemplo

```
>>> math.pi
3.141592653589793
>>> math.cos(math.pi)
-1.0
>>> math.sqrt(2)
1.4142135623730951
>>> math.log(math.e)
1.0
```

Observação 3.3. Notemos que `math.log` é a função logaritmo natural, i.e. $\ln(x) = \log_e(x)$. A implementação Python para o logaritmo de base 10 é `math.log(x,10)` ou, mais acurado, `math.log10`.

Exercício 3.3.1. Compute $e^{\log_3(\pi)}$.

[2]Bhaskara Akaria, 1114 - 1185, matemático e astrônomo indiano. Fonte: Wikipédia.

3.4 Operadores de comparação elementares

Os operadores de comparação elementares são

`==`: igual a

`!=`: diferente de

`>`: maior que

`<`: menor que

`>=`: maior ou igual que

`<=`: menor ou igual que

Estes operadores retornam os valores lógicos `True` (verdadeiro) ou `False` (falso).

Por exemplo, temos

```
>>> x = 2
>>> x + x == 4
True
```

Exercício 3.4.1. Atribua a variável `x` o valor $\sqrt{3}$. Então, verifique se o valor computado de x^2 é maior que 3. Em caso negativo, verifique se x^2 é menor que 3. Comente o resultado obtido.

3.5 Operadores lógicos elementares

Os operadores lógicos elementares são:

`and`: e lógico

`or`: ou lógico

`not`: não lógico

A tabela booleana[3] do "e" lógico é

[3]George Boole, 1815 - 1864, matemático e filósofo britânico. Fonte: Wikipédia.

Valor	Valor	Resultado
True	True	True
True	False	False
False	True	False
False	False	False

Podemos verificar isso no Python como segue

```
>>> True and True
True
>>> True and False
False
>>> False and True
False
>>> False and False
False
```

Exercício 3.5.1. Construa as tabelas booleanas do operador `or` e do `not`.

Exercício 3.5.2. Use Python para verificar se $1.4 <= \sqrt{2} < 1.5$. E, também, verifique se $\sqrt{3} > 1.7$ ou $\sqrt{3} >= 1.7321$.

Exercício 3.5.3. Implemente uma instrução para computar o operador `xor` (ou exclusivo). Dadas duas afirmações `A` e `B`, `A xor B` é `True` no caso de uma, e somente uma, das afirmações ser `True`, caso contrário é `False`.

3.6 Conjuntos

Python tem conjuntos finitos como um tipo básico de variável. Um conjunto é uma coleção de itens **não ordenada** e **imutável** e **não admite itens duplicados**. Por exemplo,

```
>>> a = {1, 2, 3}
>>> type(a)
<class 'set'>
>>> b = set((2, 1, 3, 3))
>>> b
{1, 2, 3}
>>> a == b
True
>>> # conjunto vazio
>>> e = set()
```

aloca o conjunto $a = 1{,}23$. Note que o conjunto b é igual a a. Observamos que o conjunto vazio deve ser construído com a instrução **`set()`** e não com `{}`[4].

Observação 3.4. A função Python **`len`** retorna o número de elementos de um conjunto. Por exemplo,

```
>>> len(a)
3
```

- Operadores envolvendo conjuntos:

  `-`: diferença entre conjuntos;

  `|`: união de conjuntos;

  `&`: interseção de conjuntos;

  `^`: diferença simétrica;

Exemplo 3.1. Sejam os conjuntos

$$A = \{2, \pi, -0.25, 3, \text{'banana'}\}, \tag{2}$$

$$B = \{\text{'laranja'}, 3, \arccos(-1), -1\} \tag{3}$$

Compute

a) $A \setminus B$

b) $A \cup B$

c) $A \cap B$

d) $A \Delta B = (A \setminus B) \cup (B \setminus A)$

Resolução. Começamos alocando os conjuntos como segue

```
>>> import math
>>> A = {2, math.pi, -0.25, 3, 'banana'}
>>> B = {'laranja', 3, math.acos(-1), -1}
```

a) $A \setminus B$

```
>>> A - B
{-0.25, 2, 'banana'}
```

[4]Isso constrói um dicionário vazio, como introduziremos logo mais.

b) $A \cup B$

```
>>> A | B
{-0.25, 2, 3, 3.141592653589793, \
'laranja', 'banana', -1}
```

c) $A \cap B$

```
>>> A & B
{3, 3.141592653589793}
```

d) $A \Delta B$

```
>>> A ^ B
{-0.25, 2, 'laranja', 'banana', -1}
```

Observação 3.5. Python disponibiliza a sintaxe de compreensão de conjuntos. Por exemplo,

```
>>> {x for x in A if type(x) == str}
{'banana'}
```

Exercício 3.6.1. Considere o conjunto

$$Z = \{-3, -2, -1, 0, 1, 2, 3\}. \tag{4}$$

Faça um código Python para extrair o subconjunto dos números pares do conjunto Z.

3.7 n-uplas

Em Python n-uplas (*tuples*) é uma sequência de objetos, i.e. uma coleção ordenada, indexada e imutável. Por exemplo, na sequência temos um par, uma tripla e uma quadrupla

```
>>> a = (1, 2)
>>> a
(1, 2)
>>> b = -1, 1, 0
(-1, 1, 0)
>>> c = (0.5, 'laranja', {2, -1}, 2, 3)
>>> c
(0.5, 'laranja', {2, -1}, 2, 3)
```

```
>>> len(c)
4
```

A função **len** retorna o número de objetos da n-upla. Pode acessar um elemento, usando sua indexação. Por exemplo,

```
>>> c[2]
{2, -1}
```

Pode-se também extrair uma fatia (um subconjunto) usando-se a notação `:`. Por exemplo,

```
>>> c[1:3]
('laranja', {2, -1})
```

- Operadores básicos:

  `+`: concatenação

  ```
  >>> (1, 2) + (3, 4, 5)
  (1, 2, 3, 4, 5)
  ```

  `*`: repetição

  ```
  >>> (1, 2) * 2
  (1, 2, 1, 2)
  ```

  in: pertencimento

  ```
  >>> 1 in (-1, 0, 1, 2)
  True
  ```

Exercício 3.7.1. Aloque os conjuntos

$$A = \{-1, 0, 2\}, \tag{5}$$
$$B = \{2, 3, 5\}. \tag{6}$$

Então, compute o produto cartesiano $A \times B = \{(a,b) : \ a \in A, b \in B\}$. Qual o número de elementos da $A \times B$? Dica: use a sintaxe de compreensão de conjuntos (consulte a Observação 3.5).

Exercício 3.7.2. Aloque o gráfico discreto da função[5] $f(x) = x^2$ para $x = 0, \frac{1}{2}, 1, 2$. Dica: use a sintaxe de compreensão de conjuntos (consulte a Observação 3.5).

3.8 Listas

O tipo Python `list` permite alocar em uma única variável uma lista de itens ordenada. Por exemplo, observemos as seguintes listas

```
>>> x = [-1, 2, -3, -5]
>>> type(x)
<class 'list'>
>>> y = ['a', 'b', 'a']
>>> y
['a', 'b', 'a']
>>> vazia = []
>>> len(x)
4
```

Os elementos de uma lista são indexados, o índice 0 corresponde ao primeiro elemento, o índice 1 ao segundo elemento e assim por diante. Desta forma é possível o acesso direto a um elemento de uma lista usando-se sua posição. Por exemplo,

```
>>> x[0]
-1
>>> y[2] = 'c'
>>> y
['a', 'b', 'c']
```

Pode-se fazer um corte de elementos de uma lista usando o operador `:`. Por exemplo,

```
>>> x = [1,2,-1,3,-2]
>>> x[1:3]
[2,-1]
```

- Operadores básicos:

[5] O gráfico de uma função restrito a um conjunto A é o conjunto $\mathrm{G}(f)|_A = \{(x,y) : x \in A, y = f(x)\}$.

`+`: concatenação

```
>>> [1, 2] + [3, 4, 5]
[1, 2, 3, 4, 5]
```

`*`: repetição

```
>>> [1, 2] * 2
[1, 2, 1, 2]
```

`in`: pertencimento

```
>>> 1 in [-1, 0, 1, 2]
True
```

Observação 3.6. Listas contam com várias funções prontas para a execução de diversas tarefas práticas como, por exemplo, inserir/deletar itens, contar ocorrências, ordenar itens, etc. Consulte Python Docs.

Observação 3.7. (Alocação *versus* cópia) Estude o seguinte exemplo

```
>>> x = [2, 3, 1]
>>> y = x
>>> y[1] = 0
>>> x
[2, 0, 1]
```

Notamos que `y` aponta para o mesmo endereço de memória de `x`. Para copiar uma lista e alocá-la em um novo endereço de memória, deve-se usar a função `list.copy()`, como segue

```
>>> x = [2, 3, 1]
>>> y = x.copy()
>>> y[1] = 0
>>> x
[2, 3, 1]
>>> y
[2, 0, 1]
```

Exercício 3.8.1. Implemente uma lista para alocar os primeiros 5 elementos da sequência de Fibonacci[6].

[6]Leonardo Fibonacci, 1170 - 1250, matemático italiano. Fonte: Wikipédia.

Exercício 3.8.2. Uma aplicação do Método Babilônico[7] para a aproximação da solução da equação $x^2 - 2 = 0$, consiste na iteração

$$x_0 = 1, \tag{7}$$

$$x_{i+1} = \frac{x_i}{2} + \frac{1}{x_i}, \quad i = 0{,}1{,}2, \dots \tag{8}$$

Implemente uma lista para alocar as quatro primeiras aproximações da solução, i.e. x_0, x_1, x_2, x_3.

Exercício 3.8.3. Aloque os seguintes vetores como listas no Python

$$x = (-1, 3, -2), \tag{9}$$

$$y = (4, -2, 0). \tag{10}$$

Então, compute

a) $x + y$

b) $x \cdot y$

Dica: use uma compreensão de lista e os métodos Python `zip` e `sum`. Consulte também o método `math.prod`.

Exercício 3.8.4. Uma matriz pode ser alocada como uma lista de listas Python, alocando cada linha como uma lista e a matriz como a lista destas listas. Por exemplo, a matriz

$$M = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \tag{11}$$

pode ser alocada como a seguinte lista de listas

```
>>> M = [[1,-2],[2,3]]
>>> M
[[1, -2], [2, 3]]
```

Use listas para alocar a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 8 & 0 & -7 \\ 3 & -1 & -2 \end{bmatrix} \tag{12}$$

[7]Matemática Babilônica, matemática desenvolvida na Mesopotâmia, desde os Sumérios até a queda da Babilônia em 539 a.C.. Fonte: Wikipédia.

e o vetor coluna

$$x = (2, -3, 1), \tag{13}$$

então compute Ax e $x^T A$.

3.9 Dicionários

Em Python um dicionário é um mapeamento objeto a objeto, cada par (chave:valor) é separado por uma vírgula. Por exemplo,

```
>>> a = {'nome': 'triangulo', 'perimetro': 3.2}
>>> a
{'nome': 'triangulo', 'perimetro': 3.2}
>>> b = {1: 2.71, (1,2): 2, 'a': {1,0,-1}}
>>> b
{1: 2.71, (1, 2): 2, 'a': {0, 1, -1}}
>>> d = {1: 'a', 'b': 2, 1.4: -1, 2: 'b'}
>>> d
{1: 'a', 'b': 2, 1.4: -1, 2: 'b'}
```

O acesso a um item do dicionário é feito usando-se sua **chave**. Por exemplo,

```
>>> d['b']
2
>>> d[1.4] = 1
>>> d
{1: 'a', 'b': 2, 1.4: 1, 2: 'b'}
```

Pode-se adicionar um novo par, simplesmente, atribuindo valor a uma nova chave. Por exemplo,

```
>>> d[1.5] = 0
>>> d
{1: 'a', 'b': 2, 1.4: 1, 2: 'b', 1.5: 0}
```

Observação 3.8. Consulte sobre mais sobre dicionários em Python Docs.

Exercício 3.9.1. Considere a função afim

$$f(x) = 3 - x. \tag{14}$$

Implemente um dicionário para alocar a raiz da função, a interseção com o eixo y e seu coeficiente angular.

Exercício 3.9.2. Considere a função quadrática

$$g(x) = x^2 - x - 2 \tag{15}$$

Implemente um dicionário para alocar suas raízes, vértice e interseção com o eixo y.

4 Função, ramificação e repetição

Nesta seção, vamos introduzir funções e estruturas de ramificação e de repetição. Estes são procedimentos fundamentais na programação estruturada.

4.1 Definindo funções

Em Python, uma função é definida com a palavra-chave **`def`** seguida de seu nome e seus parâmetros encapsulados entre parênteses e por dois-pontos `:`. Suas instruções formam o corpo da função, iniciam-se na linha abaixo e devem estar indentadas. A indentação define o escopo da função. Por exemplo, a seguinte função imprime o valor da função

$$f(x) = 2x - 3 \tag{16}$$

```
>>> def f(x):
...     y = 2*x - 3
...     print(y)
...
>>> f(2)
1
```

Você pode protestar que `f` não é uma função e, sim, um procedimento, pois não retorna valor. Para uma função retornar um objeto, usamos a instrução **`return`**. Por exemplo,

```
>>> def f(x):
...     y = 2*x - 3
...     return y
...
>>> z = f(2)
>>> z
1
```

Observação 4.1. Para funções pequenas, pode-se utilizar a instrução `lambda` de funções anônimas. Por exemplo,

```
>>> f = lambda x: 2*x - 3
>>> f(3)
3
```

Observação 4.2. Consulte mais informações sobre a definição de funções em Python Docs.

Exercício 4.1.1. Implemente uma função para computar as raízes de uma polinômio de grau 1 $p(x) = ax + b$.

Exercício 4.1.2. Implemente uma função para computar as raízes de uma polinômio de grau 2 $p(x) = ax^2 + bx + c$.

Exercício 4.1.3. Implemente uma função que computa o produto escalar de dois vetores

$$x = (x_0, x_1, x_2), \tag{17}$$

$$y = (y_0, y_1, y_2). \tag{18}$$

Use listas para representar os vetores no Python.

Exercício 4.1.4. Implemente uma função que computa o determinante de matrizes 2×2. Use lista de listas para representar as matrizes.

Exercício 4.1.5. Implemente uma função que computa a multiplicação matrix-vetor Ax, com A 2×2 e x um vetor coluna de dois elementos.

Exercício 4.1.6. (Recursividade) Implemente uma função recursiva para computar o fatorial de um número natural n, i.e. $n!$.

4.2 Ramificação

Uma estrutura de ramificação é uma instrução para a tomada de decisões durante a execução de um programa. No Python, está disponível a instrução `if`. Consultemos o seguinte exemplo.

```
def paridade(n):
    if (n%2 == 0):
        print('par')
```

Aqui, a função `paridade` recebe o valor `n`. Se (`if`) o resto da divisão de `n` por 2 é igual a zero (condição), então (`:`) imprime a *string* `par`.

Observação 4.3. A indentação determina o escopo de cada instrução `if`.

Também está disponível a instrução `if-else`. Por exemplo,

```
def paridade(n):
    if (n%2 == 0):
        print('par')
    else:
        print('impar')
```

Agora, se (`if`) a condição `(n%2 == 0)` for verdadeira (`True`), então imprime `par`, senão (`else`) imprime `impar`.

Ainda, é possível ter instruções `if-else` encadeadas. Por exemplo,

```
def paridade(n):
     if (n%2 == 0):
          print('eh divisivel por 2')
     elif (n%3 == 0):
          print('eh divisivel por 3')
     else:
          print('nao eh divisivel por 2 e 3')
```

Observe que `elif` deve ser utilizado no lugar de `else if`.

Exercício 4.2.1. Implemente uma função que recebe dois números n e m e imprime o maior deles.

Exercício 4.2.2. Implemente uma função que recebe os coeficientes de um polinômio

$$p(x) = ax^2 + bx + c \tag{19}$$

e classifique-o como um polinômio de grau 0, 1 ou 2.

4.3 Repetição

Estruturas de repetição são instruções que permitem que a execução repetida de uma região do código. São duas instruções disponível `while` e `for`.

4.3.1 while

A sintaxe da instrução **`while`** é

```
while expressao:
     comando 0
     .
     .
     .
     comando n
```

Isto é, enquanto (**`while`**) a expressão (`expressao`) for verdadeira, os comandos `comando 0` a `comando n` serão repetidamente executados em ordem. Por exemplo, o seguinte código computa a soma dos 10 primeiros números naturais e, então imprime-a.

```
n = 0
s = 0
while (n < 10):
    s += n
    n += 1
print(s)
```

Observação 4.4. As instruções de controle **`break`**, **`continue`** são bastante úteis em várias situações. A primeira, encerra as repetições e, a segunda, pula para uma nova repetição. Consulte mais em Python Docs.

Exercício 4.3.1. Use **`while`** para imprimir os dez primeiros números ímpares.

Exercício 4.3.2. Uma aplicação do Método Babilônico[8] para a aproximação da solução da equação $x^2 - 2 = 0$, consiste na iteração

$$x_0 = 1, \tag{20}$$

$$x_{i+1} = \frac{x_i}{2} + \frac{1}{x_i}, \quad i = 0,1,2,\ldots \tag{21}$$

Faça um código com **`while`** para computar aproximação x_i, tal que $|x_i - x_{i-1}| < 10^{-5}$.

[8] Matemática Babilônica, matemática desenvolvida na Mesopotâmia, desde os Sumérios até a queda da Babilônia em 539 a.C.. Fonte: Wikipédia.

4.3.2 for

A estrutura `for` tem a sintaxe

```
for i in iteravel:
    escopo
```

onde, `iteravel` pode ser qualquer objeto de uma classe iterável (conjunto, n-upla, lista, dicionário, *string*). Os comandos dentro do escopo (determinado pela indentação) são repetidos para cada iterada `i`. Por exemplo,

```
>>> for i in [0,1,2]:
...     print(i)
...
0
1
2
```

4.3.3 range

A função Python `range([start,]stop[,sep])` é particularmente útil na construção de instruções `for`. Ela cria um objeto de classe iterável de `start` (incluído) a `stop` (excluído), de elementos igualmente separados por `sep`. Por padrão, `start=0`, `sep=1` caso omitidos. Por exemplo,

```
>>> for i in range(1,6,2):
...     print(i)
...
1
3
5
```

ou

```
>>> for i in range(3):
...     print(i)
...
0
1
2
```

Exercício 4.3.3. Escreva uma função que retorne o n-ésimo termo da função de Fibonacci[9], $n \geq 1$.

Exercício 4.3.4. Implemente uma função para computar o produto escalar de dois vetores de n elementos. Assuma que os vetores estão alocados em listas.

Exercício 4.3.5. Implemente uma função para computar a multiplicação de uma matriz A $n \times n$ por um vetor coluna x de n elementos. Assuma que o vetor está alocada como uma lista e a matriz como uma lista de listas por linhas.

Exercício 4.3.6. Implemente uma função para computar a multiplicação de uma matriz A $n \times m$ por uma matriz B de $m \times n$. Assuma que as matrizes estão alocadas como listas de listas por linhas de cada matriz.

5 Elementos da computação matricial

Nesta seção, vamos explorar a NumPy (Numerical Python), biblioteca para tratamento numérico de dados. Ela é extensivamente utilizada nos mais diversos campos da ciência e da engenharia. Aqui, vamos nos restringir a introduzir algumas de suas ferramentas para a computação matricial.

Usualmente, a biblioteca é importada como segue

```
>>> import numpy as np
```

5.1 NumPy array

Um `array` é uma tabela de valores (vetor, matriz ou multidimensional) e contém informação sobre os dados brutos, indexação e como interpretá-los. **Os elementos são todos do mesmo tipo** (diferente de uma lista Python), referenciados pela propriedade `dtype`. A indexação dos elementos pode ser feita por um `tuple` de inteiros não negativos, por booleanos, por outro `array` ou por números inteiros. O `rank` de um `array` é seu número de dimensões (chamadas de `axes`[10]). O `shape` é um `tuple` de inteiros que fornece

[9] Leonardo Fibonacci, 1170 - 1250, matemático italiano. Fonte: Wikipédia.
[10] Do inglês, plural de *axis*, eixo.

seu tamanho (número de elementos) em cada dimensão. Sua inicialização pode ser feita usando-se listas simples ou encadeadas. Por exemplo,

```
>>> a = np.array([1,3,-1,2])
>>> print(a)
[ 1  3 -1  2]
>>> a.dtype
dtype('int64')
>>> a.shape
(4,)
>>> a[2]
-1
>>> a[1:3]
array([ 3, -1])
```

temos um `array` de números inteiros com quatro elementos dispostos em um único `axis` (eixo). Podemos interpretá-lo como uma representação de um vetor linha ou coluna, i.e.

$$a = (1, 3, -1, 2) \tag{22}$$

vetor coluna ou a^T vetor linha.

Outro exemplo,

```
>>> a = np.array([[1.0,2,3],[-3,-2,-1]])
>>> a.dtype
dtype('float64')
>>> a.shape
(2, 3)
>>> a[1,1]
-2.0
```

temos um `array` de números decimais (`float`) dispostos em um arranjo com dois `axes` (eixos). O primeiro `axis` tem tamanho 2 e o segundo tem tamanho 3. Ou seja, podemos interpretá-lo como uma matriz de duas linhas e três colunas. Podemos fazer sua representação algébrica como

$$a = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -3 & -2 & -1 \end{bmatrix} \tag{23}$$

5.1.1 Inicialização de um array

O NumPy conta com úteis funções de inicialização de `array`. Vejam algumas das mais frequentes:

- `np.zeros()`: inicializa um `array` com todos seus elementos iguais a zero.

```
>>> np.zeros(2)
array([0., 0.])
```

- `np.ones()`: inicializa um `array` com todos seus elementos iguais a 1.

```
>>> np.ones((3,2), dtype='int')
array([[1, 1],
       [1, 1],
       [1, 1]])
```

- `np.empty()`: inicializa um `array` sem alocar valores para seus elementos[11].

```
>>> np.empty(3)
array([4.9e-324, 1.5e-323, 2.5e-323])
```

- `np.arange()`: inicializa um `array` com uma sequência de elementos[12].

```
>>> np.arange(1,6,2)
array([1, 3, 5])
```

- `np.linspace(a, b[, num=n])`: inicializa um `array` como uma sequência de elementos que começa em `a`, termina em `b` (incluídos) e contém `n` elementos igualmente espaçados.

```
>>> np.linspace(0, 1, num=5)
array([0.  , 0.25, 0.5 , 0.75, 1.  ])
```

5.1.2 Manipulação de arrays

Outras duas funções importantes no tratamento de `arrays` são:

- `arr.reshape()`: permite a alteração da forma de um `array`.

[11] Atenção! Os valores dos elementos serão dinâmicos conforme "lixo" da memória.
[12] Similar a função Python **`range`**.

```
>>> a = np.array([-2,-1])
>>> a
array([-2, -1])
>>> a.reshape(2,1)
array([[-2],
       [-1]])
```

O `arr.reshape()` também permite a utilização de um coringa `-1` que será dinamicamente determinado de forma obter-se uma estrutura adequada. Por exemplo,

```
>>> a = np.array([[1,2],[3,4]])
>>> a
array([[1, 2],
       [3, 4]])
>>> a.reshape((-1,1))
array([[1],
       [2],
       [3],
       [4]])
```

- `arr.transpose()`: computa a transposta de uma matriz.

```
>>> a = np.array([[1,2],[3,4]])
>>> a
array([[1, 2],
       [3, 4]])
>>> a.transpose()
array([[1, 3],
       [2, 4]])
```

- `np.concatenate()`: concatena `arrays`.

```
>>> a = np.array([1,2])
>>> b = np.array([2,3])
>>> c = np.concatenate((a,b))
>>> c
array([1, 2, 2, 3])
>>> a = a.reshape((1,-1))
>>> a.ndim
2
>>> b = b.reshape((1,-1))
```

```
>>> b
array([[2, 3]])
>>> d = np.concatenate((a,b), axis=0)
>>> d
array([[1, 2],
       [2, 3]])
```

5.1.3 Operadores elemento-a-elemento

Os operadores aritméticos disponível no Python atuam elemento-a-elemento nos `arrays`. Por exemplo,

```
>>> a = np.array([1,2])
>>> b = np.array([2,3])
>>> a+b
array([3, 5])
>>> a-b
array([-1, -1])
>>> b*a
array([2, 6])
>>> a**b
array([1, 8])
>>> 2*b
array([4, 6])
```

O NumPy também conta com várias funções matemáticas elementares que operam elemento-a-elemento em `arrays`. Por exemplo,

```
>>> a = np.array([np.pi, np.sqrt(2)])
>>> a
array([3.14159265, 1.41421356])
>>> np.sin(a)
array([1.22464680e-16, 9.87765946e-01])
>>> np.exp(a)
array([23.14069263,  4.11325038])
```

Observação 5.1. O NumPy contém um série de outras funções práticas para a manipulação de `arrays`. Consulte NumPy: the absolute basics for beginners.

5.2 Elementos da álgebra linear

O NumPy conta com um módulo de álgebra linear

```
>>> from numpy import linalg
```

5.2.1 Vetores

Um vetor podem ser representado usando um `array` de um eixo (dimensão) ou um com dois eixos, caso se queira diferenciá-lo entre um vetor linha ou coluna. Por exemplo, os vetores

$$a = (2, -1, 7), \tag{24}$$
$$b = (3, 1, 0)^T \tag{25}$$

podem ser alocados com

```
>>> x = np.array([2,-1,7])
>>> y = np.array([3,1,0])
```

Caso queira-se que x siga um arranjo em coluna, pode-se modificado como segue

```
>>> a = a.reshape((-1,1))
>>> a
array([[ 2],
       [-1],
       [ 7]])
```

Como já vimos, o NumPy conta com operadores elemento-a-elemento que podem ser utilizados na álgebra envolvendo `arrays`, logo também aplicáveis a vetores (consulte a Subseção 5.1.3). Vamos, aqui, introduzir outras operações próprias deste tipo de objeto.

Exercício 5.2.1. Aloque cada um dos seguintes vetores como um NumPy `array`:

a) $x = (1.2, -3.1, 4)$

b) $y = x^T$

c) $z = (\pi, \sqrt{2}, e^{-2})^T$

5.2.2 Produto escalar e norma

Dados dois vetores,

$$x = (x_0, x_1, \ldots, x_{n-1}), \tag{26}$$
$$y = (y_0, y_1, \ldots, y_{n-1}) \tag{27}$$

define-se o **produto escalar** por

$$x \cdot y = x_0 y_0 + x_1 y_1 + \cdots + x_{n-1} y_{n-1} \tag{28}$$

Com o NumPy, podemos computá-lo com a função `np.dot()`. Por exemplo,

```
>>> x = np.array([-1, 0, 2, 4])
>>> y = np.array([0, 1, 1, -1])
>>> np.dot(x,y)
-2
```

A norma (euclidiana) de um vetor é definida por

$$\|x\| = \sqrt{\sum_{i=0}^{n-1} x_i^2}. \tag{29}$$

O NumPy conta com a função `np.linalg.norm()` para computá-la. Por exemplo,

```
>>> np.linalg.norm(y)
1.7320508075688772
```

Exercício 5.2.2. Faça um código para computar o produto escalar $x \cdot y$ sendo

$$x = (1.2, \ln(2), 4), \tag{30}$$
$$y = (\pi^2, \sqrt{3}, e) \tag{31}$$

5.2.3 Matrizes

Uma matriz pode ser alocada como um NumPy `array` de dois eixos (dimensões). Por exemplo, as matrizes

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 7 \\ 3 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \tag{32}$$

$$B = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 2 & 1 \\ -8 & 6 \end{bmatrix} \tag{33}$$

podem ser alocadas como segue

```
>>> A = np.array([[2,-1,7],[3,1,0]])
>>> A
array([[ 2, -1,  7],
       [ 3,  1,  0]])
>>> B = np.array([[4,0],[2,1],[-8,6]])
>>> B
array([[ 4,  0],
       [ 2,  1],
       [-8,  6]])
```

Como já vimos, o NumPy conta com operadores elemento-a-elemento que podem ser utilizados na álgebra envolvendo `arrays`, logo também aplicáveis a matrizes (consulte a Subseção 5.1.3). Vamos, aqui, introduzir outras operações próprias deste tipo de objeto.

Exercício 5.2.3. Aloque cada uma das seguintes matrizes como um Numpy `array`:

a)

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 2 & -4 \\ 6 & 0 \end{bmatrix} \tag{34}$$

b) $B = A^T$

Exercício 5.2.4. Seja

```
>>> A = np.array([[2,1],[1,1],[-3,-2]])
```

Determine o formato (`shape`) dos seguintes `arrays`:

a) `A[:,0]`

b) `A[:,0:1]`

c) `A[1:3,0]`

d) `A[1:3,0:1]`

e) `A[1:3,0:2]`

5.2.4 Inicialização de matrizes

Além das inicializações de `arrays` já estudadas na Subseção 5.1.1, temos mais algumas que são particularmente úteis no caso de matrizes.

- `np.eye(n)`: retorna a matriz identidade $n \times n$.

```
>>> np.eye(3)
array([[1., 0., 0.],
       [0., 1., 0.],
       [0., 0., 1.]])
```

- `np.diag(v)`: retorna uma matriz diagonal formada pela `list` `v`.

```
>>> np.diag([1,2,3])
array([[1, 0, 0],
       [0, 2, 0],
       [0, 0, 3]])
```

Exercício 5.2.5. Aloque a matriz escalar $C = [c_{ij}]_{i,j=0}^{99}$, sendo $c_{ii} = \pi$ e $c_{ij} = 0$ para $i \neq j$.

5.2.5 Multiplicação de matrizes

A multiplicação da matriz $A = [a_{ij}]_{i,j=0}^{n-1,l-1}$ pela matriz $B = [b_{ij}]_{i,j=0}^{l-1,m-1}$ e a matriz $C = AB = [c_{ij}]_{i,j=0}^{n-1,m-1}$ tal que

$$c_{ij} = \sum_{k=0}^{l-1} a_{ik} b_{k,j} \tag{35}$$

O NumPy tem a função `np.matmul()` para computar a multiplicação de matrizes. Por exemplo,

```
>>> C = np.matmul(A,B)
>>> C
array([[-50,  41],
       [ 14,   1]])
```

Observação 5.2. É importante notar que `np.matmul(A,B)` é a multiplicação de matrizes, enquanto que `*` consiste na multiplicação elemento a elemento. Alternativamente a `np.matmul(A,B)` pode-se usar `A @ B`.

Exercício 5.2.6. Aloque as matrizes

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \tag{36}$$

$$D = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -1 \\ 6 & 4 \end{bmatrix} \tag{37}$$

$$E = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 3 \end{bmatrix} \tag{38}$$

Então, se existirem, compute e forneça as dimensões das seguintes matrizes

a) CD

b) D^TE

c) D^TC

d) DE

5.2.6 Traço e Determinante de uma matriz

O NumPy tem a função `arr.trace()` para computar o **traço** de uma matriz (soma dos elementos de sua diagonal). Por exemplo,

```
>>> A = np.array([[-1,2,0],[2,3,1],[1,2,-3]])
>>> A.trace()
-1
```

Já, o **determinante** é fornecido no módulo `np.linalg`. Por exemplo,

```
>>> A = np.array([[-1,2,0],[2,3,1],[1,2,-3]])
>>> np.linalg.det(A)
25.000000000000007
```

Exercício 5.2.7. Compute e verifique os traços e os determinantes das seguintes matrizes

$$C = \begin{bmatrix} -2 & 3 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \tag{39}$$

$$D = \begin{bmatrix} 3 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 4 & 2 & -1 \end{bmatrix} \tag{40}$$

5.2.7 Rank e inversa de uma matriz

O **rank** de uma matriz é o número de linhas ou colunas linearmente independentes. O NumPy conta com a função `matrix_rank()` para computá-lo. Por exemplo,

```
>>> np.linalg.matrix_rank(np.eye(3))
3
>>> A = np.array([[1,2,3],[-1,1,-1],[0,3,2]])
>>> np.linalg.matrix_rank(A)
2
```

A inversa de uma matriz **full rank** pode ser computada com a função `np.linalg.inv()`. Por exemplo,

```
>>> A = np.array([[1,2,3],[-1,1,-1],[1,3,2]])
>>> np.linalg.matrix_rank(A)
3
>>> Ainv = np.linalg.inv(A)
>>> np.matmul(A,Ainv)
array([[ 1.00000000e+00,  0.00000000e+00,  0.00000000e+00],
       [ 1.11022302e-16,  1.00000000e+00,  2.22044605e-16],
       [-2.22044605e-16,  0.00000000e+00,  1.00000000e+00]])
```

Exercício 5.2.8. Compute, se possível, a matriz inversa de cada uma das seguintes matrizes

$$B = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \tag{41}$$

$$C = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 1 \\ 3 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \tag{42}$$

Verifique suas respostas.

5.2.8 Autovalores e autovetores de uma matriz

Um auto-par (λ, v), λ um escalar chamado de autovalor e $v \neq 0$ é um vetor chamado de autovetor, é tal que

$$A\lambda = \lambda v. \tag{43}$$

O NumPy tem a função `np.linalg.eig()` para computar os auto-pares de uma matriz. Por exemplo,

```
>>> np.linalg.eig(np.eye(3))
(array([1., 1., 1.]), array([[1., 0., 0.],
        [0., 1., 0.],
        [0., 0., 1.]]))
```

Observamos que a função uma dupla, sendo o primeiro item um `array` contendo os autovalores (repetidos conforme suas multiplicidades) e o segundo item é a matriz dos autovetores, onde estes são suas colunas.

Exercício 5.2.9. Compute os auto-pares da matriz

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 3 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}. \tag{44}$$

Então, verifique se, de fato, $A\lambda = \lambda v$ para cada auto-par (λ, v) computado.

6 Gráficos

Matplotlib é uma biblioteca Python livre e gratuita para a visualização de dados. É muito utilizada para a criação de gráficos estáticos, animados ou iterativos. Aqui, vamos introduzir alguma de suas ferramentas básicas para gráficos.

Para utilizá-la, é necessário instalá-la. Pacotes de instalação estão disponíveis para os principais sistemas operacionais, consulte a sua loja de *apps* ou Matplotlib Installation. Para importá-la, usamos

```
>>> import matplotlib.pyplot as plt
```

Observação 6.1. Se você está usando um console Python remoto, você pode querer adicionar a seguinte linha de comando para que os gráficos sejam visualizados no próprio console.

```
    >>> %matplotlib inline
```

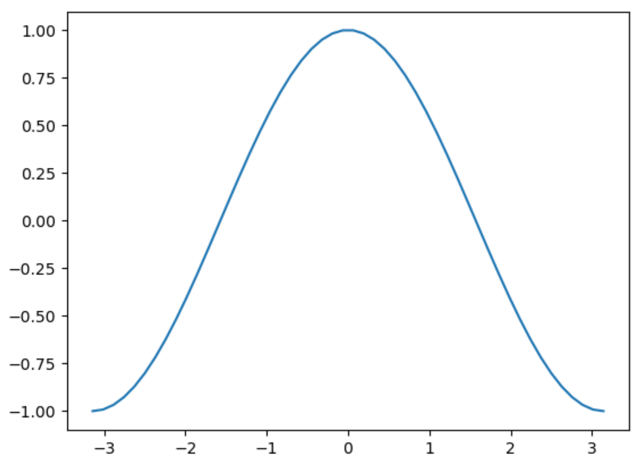

Figura 1: Esboço do gráfico da função $y = \text{sen}(x)$ no intervalo $[-\pi,\pi]$.

Gráficos bidimensionais podem ser criados com a função `plt.plot(x,y)`, onde `x` e `y` são `arrays` que fornecem os pontos cartesianos (x_i, y_i) a serem plotados. Por exemplo,

```
>>> import matplotlib.pyplot as plt
>>> x = np.linspace(-np.pi, np.pi)
>>> y = np.cos(x)
>>> plt.plot(x,y)
[<matplotlib.lines.Line2D object at 0x7f99f578a370>]
```

```
>>> plt.show()
```

produz o seguinte esboço do gráfico da função $y = \operatorname{sen}(x)$ no intervalo $[-\pi,\pi]$. Consulte a Figura 1.

Observação 6.2. Matplotlib é uma poderosa ferramenta para a visualização de gráficos. Consulte a galeria de exemplos no seu site oficial

https://matplotlib.org/stable/gallery/index.html

Exercício 6.0.1. Crie um esboço do gráfico de cada uma das seguintes funções no intervalo indicado:

a) $y = \cos(x)$, $[0, 2\pi]$

b) $y = x^2 - x + 1$, $[-2, 2]$

c) $y = \operatorname{tg}\left(\frac{\pi}{2}x\right)$, $(-1, 1)$

Referências

[1] Learn python: simply easy learning. https://www.tutorialspoint.com/python/index.htm, 2021.

[2] NumPy. https://numpy.org/, 2021.

[3] The python tutorial. https://docs.python.org/3/tutorial/index.html, 2021.

[4] SciPy. https://www.scipy.org/, 2021.

[5] S. Banin. *Python 3 - Conceitos e Aplicações - Uma abordagem didática.* Editora Saraiva, 2021.

[6] J. A. Ribeiro. *Introdução à Programação e aos Algoritmos.* Grupo GEN, 2019.

[7] R. Wazlawick. *Introdução a Algoritmos e Programação com Python - Uma Abordagem Dirigida Por Testes.* Grupo GEN, 2017.