Redes Neurais Artificiais Pedro H A Konzen 20 de outubro de 2023

Licença

CA 94042, USA.

ii

Este trabalho está licenciado sob a Licença Atribuição-Compartilha Igual 4.0 Internacional Creative Commons. Para visualizar uma cópia desta licença, visite http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.pt_BR ou mande uma carta para Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View,

Prefácio

Nestas notas de aula são abordados tópicos introdutórios sobre redes neurais artificiais Como ferramenta computacional de apoio, vários exemplos de aplicação de códigos Python+PyTorch são apresentados.

Agradeço a todas e todos que de modo assíduo ou esporádico contribuem com correções, sugestões e críticas. :)

Pedro H A Konzen

500

Conteúdo

C	apa	
Li	icença	i
Pı	refácio	ii
Sı	umário	
1	Introdução	
2	Perceptron	3
	2.1 Unidade de Processamento	
	2.1.1 Um problema de classificação	
	2.1.2 Problema de regressão	10
	2.1.3 Exercícios	14
	2.2 Algoritmo de Treinamento	15
	2.2.1 Método do Gradiente Descendente	16
	2.2.2 Método do Gradiente Estocástico	19
	2.2.3 Exercícios	22
3	Perceptron Multicamadas	2 4
	3.1 Modelo MLP	
	3.1.1 Treinamento	
	3.1.2 Aplicação: Problema de Classificação XOR	
	3.1.3 Exercícios	29
	3.2 Aplicação: Problema de Classificação Binária	
	3.2.1 Dados	
	3.2.2 Modelo	31

iv

CONTI	EÚDO	
	3.2.3 Treinamento e Teste	
	3.2.4 Verificação	
	3.2.5 Exercícios	
3.3	Aplicação: Aproximação de Funções	
	3.3.1 Função unidimensional	
	3.3.2 Função bidimensional	
	3.3.3 Exercícios	
3.4	Diferenciação Automática	
	3.4.1 Autograd Perceptron	
	3.4.2 Autograd MLP	
	3.4.3 Exercícios	
4 Rec	es Informadas pela Física	
4.1	Problemas de Valores Iniciais	
	4.1.1 Euler PINN	
	4.1.2 AD-PINN	
	4.1.3 Exercícios	
4.2	Aplicação: Equação de Laplace	
	4.2.1 Preprocessamento	
	4.2.2 Exercícios	
4.3	Aplicação: Equação do Calor	
	4.3.1 Diferenças Finitas	
	4.3.2 Diferenciação Automética	
Respos	stas dos Exercícios	
Bibliog	rana	

Capítulo 1

Introdução

Uma rede neural artificial é um modelo de aprendizagem profunda (deep learning), uma área da aprendizagem de máquina (machine learning). O termo tem origem no início dos desenvolvimentos de inteligência artificial, em que modelos matemáticos e computacionais foram inspirados no cérebro biológico (tanto de humanos como de outros animais). Muitas vezes desenvolvidos com o objetivo de compreender o funcionamento do cérebro, também tinham a intensão de emular a inteligência.

Nestas notas de aula, estudamos um dos modelos de redes neurais usualmente aplicados. A unidade básica de processamento data do modelo de neurônio de McCulloch-Pitts (McCulloch and Pitts, 1943), conhecido como perceptron (Rosenblatt, 1958, 1962), o primeiro com um algoritmo de treinamento para problemas de classificação linearmente separável. Um modelo similiar é o ADALINE (do inglês, adaptive linear element, Widrow and Hoff, 1960), desenvolvido para a predição de números reais. Pela questão histórica, vamos usar o termo perceptron para designar a unidade básica (o neurônio), mesmo que o modelo de neurônio a ser estudado não seja restrito ao original.

Métodos de aprendizagem profunda são técnicas de treinamento (calibração) de composições em múltiplos níveis, aplicáveis a problemas de aprendizagem de máquina que, muitas vezes, não têm relação com o cérebro ou neurônios biológicos. Um exemplo, é a rede neural que mais vamos explorar nas notas, o perceptron multicamada (MLP, em inglês multilayer percep-

tron), um modelo de progressão (em inglês, feedfoward) de rede profunda em que a informação é processada pela composição de camadas de perceptrons. Embora a ideia de fazer com que a informação seja processada através da conexão de múltiplos neurônios tenha inspiração biológica, usualmente a escolha da disposição dos neurônios em uma MLP é feita por questões algorítmicas e computacionais. I.e., baseada na eficiente utilização da arquitetura dos computadores atuais.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA $4.0\,$

pt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

Capítulo 2

Perceptron

[[tag:construcao]]

2.1 Unidade de Processamento

[[tag:construcao]]

A unidade básica de processamento (neurônio artificial) que exploramos nestas notas é baseada no perceptron (consultemos a Fig. 2.1). Consiste na composição de uma função de ativação $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ com a préativação

$$z = \boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{x} + b \tag{2.1}$$

$$= w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_n x_n + b \tag{2.2}$$

onde, $x \in \mathbb{R}^n$ é o vetor de entrada, $w \in \mathbb{R}^n$ é o vetor de pesos e $b \in \mathbb{R}$ é o bias. Escolhida uma função de ativação, a saída do neurônio é dada por

$$y := \mathcal{N}\left(\boldsymbol{x}; (\boldsymbol{w}, b)\right) \tag{2.3}$$

$$= f(z) = f(\boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{x} + b) \tag{2.4}$$

O treinamento (calibração) consiste em determinar os parâmetros (\boldsymbol{w}, b) de forma que o neurônio forneça as saídas y esperadas com base em algum critério predeterminado.

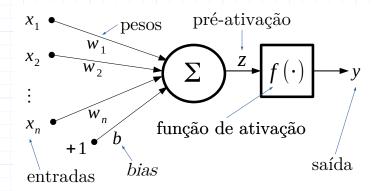


Figura 2.1: Esquema de um perceptron: unidade de processamento.

Uma das vantagens deste modelo de neurônio é sua generalidade, i.e. pode ser aplicado a diferentes problemas. Na sequência, vamos aplicá-lo na resolução de um problema de classificação e noutro de regressão.

2.1.1 Um problema de classificação

[[tag:construcao]]

Vamos desenvolver um perceptron que emule a operação \land (e-lógico). I.e, receba como entrada dois valores lógicos A_1 e A_2 (V, verdadeiro ou F, falso) e forneça como saída o valor lógico $R = A_1 \land A_2$. Consultamos a seguinte tabela verdade:

$$\begin{array}{c|cccc} A_1 & A_2 & R \\ \hline V & V & V \\ V & F & F \\ F & V & F \\ F & F & F \end{array}$$

Modelo

[[tag:construcao]]

Nosso modelo de neurônio será um perceptron com duas entradas $\boldsymbol{x} \in \{-1,1\}^2$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

рı

00 -

50 -

0 + +

)

 $\frac{1}{50}$ –

-400-

450 —

500

550 —

- 600

e a função sinal

$$f(z) = \operatorname{sign}(z) = \begin{cases} 1 & , z > 0 \\ 0 & , z = 0 \\ -1 & , z < 0 \end{cases}$$
 (2.5)

como função de ativação, i.e.

$$\mathcal{N}(\boldsymbol{x};(\boldsymbol{w},b)) = \operatorname{sign}(\boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{x} + b), \tag{2.6}$$

onde $\boldsymbol{w} \in \mathbb{R}^2$ e $b \in \mathbb{R}$ são parâmetros a determinar.

Pré-processamento

[[tag:construcao]]

Uma vez que nosso modelo recebe valores $\boldsymbol{x} \in \{-1,1\}^2$ e retorna $y \in \{-1,1\}$, precisamos (pre)processar os dados do problema de forma a utilizálo. Uma forma, é assumir que todo valor negativo está associado ao valor lógico F (falso) e positivo ao valor lógico V (verdadeiro). Desta forma, os dados podem ser interpretados como na tabela abaixo.

Treinamento

[[tag:construcao]]

Agora, nos falta treinar nosso neurônio para fornecer o valor de y esperado para cada dada entrada x. Isso consiste em um método para escolhermos os parâmetros (w,b) que sejam adequados para esta tarefa. Vamos explorar mais sobre isso na sequência do texto e, aqui, apenas escolhemos

$$\boldsymbol{w} = [1, 1] \tag{2.7}$$

$$b = -1 \tag{2.8}$$

Com isso, nosso perceptron é

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}) = \operatorname{sign}(x_1 + x_2 - 1) \tag{2.9}$$

Verifique que ele satisfaz a tabela verdade acima!

```
Implementação
```

```
[[tag:construcao]]
```

```
Código 2.1: perceptron.py
1 import torch
3 # modelo
   class Perceptron(torch.nn.Module):
       def __init__(self):
6
           super().__init__()
7
           self.linear = torch.nn.Linear(2,1)
8
9
       def forward(self, x):
10
           z = self.linear(x)
11
           y = torch.sign(z)
12
           return y
13
14 model = Perceptron()
  W = torch.Tensor([[1., 1.]])
   b = torch.Tensor([-1.])
   with torch.no_grad():
18
       model.linear.weight = torch.nn.Parameter(W)
       model.linear.bias = torch.nn.Parameter(b)
19
20
  # dados de entrada
21
22 X = torch.tensor([[1., 1.],
                      [1., -1.],
23
24
                      [-1., 1.],
                      [-1., -1.]])
25
26
27
  print(f"\nDados de entrada\n{X}")
28
29
30 # forward (aplicação do modelo)
31 y = model(X)
32
33 print(f"Valores estimados\n{y}")
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

Ьſ

.00+

50 -

10

__30

350

400 —

450

500

550

-600

Interpretação geométrica

[[tag:construcao]]

Empregamos o seguinte modelo de neurônio

$$\mathcal{N}\left(\boldsymbol{x}; (\boldsymbol{w}, b)\right) = \operatorname{sign}(w_1 x_1 + w_2 x_2 + b) \tag{2.10}$$

Observamos que

$$w_1 x_1 + w_2 x_2 + b = 0 (2.11)$$

corresponde à equação geral de uma reta no plano $\tau: x_1 \times x_2$. Esta reta divide o plano em dois semiplanos

$$\tau^{+} = \{ \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^{2} : w_{1}x_{1} + w_{2}x_{2} + b > 0 \}$$
(2.12)

$$\tau^{-} = \{ \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^2 : w_1 x_1 + w_2 x_2 + b < 0 \}$$
(2.13)

O primeiro está na direção do vetor normal a reta $\mathbf{n} = (w_1, w_2)$ e o segundo na sua direção oposta. Com isso, o problema de treinar nosso neurônio para nosso problema de classificação consiste em encontrar a reta

$$w_1 x_1 + w_2 x_2 + b = 0 (2.14)$$

de forma que o ponto (1,1) esteja no semiplano positivo τ^+ e os demais pontos no semiplano negativo τ^- . Consulte a Figura 2.2.

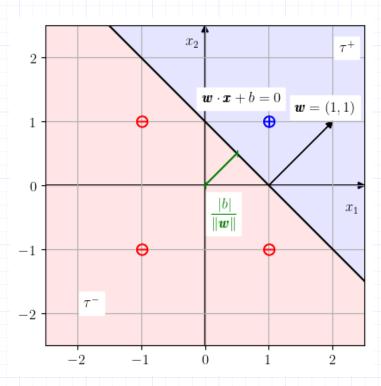


Figura 2.2: Interpretação geométrica do perceptron aplicado ao problema de classificação relacionado à operação lógica \land (e-lógico).

Algoritmo de treinamento: perceptron

[[tag:construcao]]

O algoritmo de treinamento perceptron permite calibrar os pesos de um neurônio para fazer a classificação de dados linearmente separáveis. Trata-se de um algoritmo para o **treinamento supervisionado** de um neurônio, i.e. a calibração dos pesos é feita com base em um dado **conjunto de amostras de treinamento**.

Seja dado um **conjunto de treinamento** $\{x^{(s)}, y^{(s)}\}_{s=1}^{n_s}$, onde n_s é o número de amostras. O algoritmo consiste no seguinte:

1.
$$\boldsymbol{w} \leftarrow \boldsymbol{0}, b \leftarrow 0$$
.

2. Para $e \leftarrow 1, \ldots, n_e$:

(a) Para
$$s \leftarrow 1, \ldots, n_s$$
:

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

i. Se $y^{(s)} \mathcal{N}\left(\boldsymbol{x}^{(s)}\right) \leq 0$:

```
A. \boldsymbol{w} \leftarrow \boldsymbol{w} + y^{(s)} \boldsymbol{x}^{(s)}
                  B. b \leftarrow b + u^{(s)}
   onde, n_e é um dado número de épocas<sup>1</sup>.
1 import torch
2
3
   # modelo
   class Perceptron(torch.nn.Module):
        def __init__(self):
6
7
             super().__init__()
8
             self.linear = torch.nn.Linear(2,1)
9
        def forward(self, x):
10
             z = self.linear(x)
11
12
             y = torch.sign(z)
13
             return y
14
15 model = Perceptron()
   with torch.no_grad():
17
        W = model.linear.weight
18
        b = model.linear.bias
19
20
   # dados de treinamento
21 X_train = torch.tensor([[1., 1.],
22
                          [1., -1.],
23
                          [-1., 1.],
24
                          [-1., -1.]
25 \text{ y\_train} = \text{torch.tensor}([1., -1., -1., -1.]).\text{reshape}(-1,1)
26
27 ## número de amostras
28 \text{ ns} = y_{train.size}(0)
30 print("\nDados de treinamento")
31 print("X_train =")
32 print(X_train)
```

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

pt

TŲU

200 -

0

00

0

500

-550-

-600

¹Número de vezes que as amostrar serão percorridas para realizar a correção dos pesos.

```
print("y_train = ")
34
  print(y_train)
35
36 # treinamento
37
38
  ## num max épocas
39
  nepochs = 100
40
41
  for epoch in range(nepochs):
42
43
       # update
44
       not_updated = True
45
       for s in range(ns):
            y_est = model(X_train[s:s+1,:])
46
47
            if (y_est*y_train[s] <= 0.):</pre>
48
                with torch.no_grad():
49
                    W += y_train[s]*X_train[s,:]
50
                    b += y_train[s]
51
                    not_updated = False
52
53
       if (not_updated):
            print('Training ended.')
54
55
            break
56
57
58 # verificação
59 print(f'W =\n{W}')
60 print(f'b =\n{b}')
61 y = model(X_train)
62 print(f'y =\n{y}')
```

2.1.2 Problema de regressão

[[tag:construcao]]

Vamos treinar um perceptron para resolver o problema de regressão linear para os seguintes dados

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA $4.0\,$

pt | 100 | 150 | 200 | 250 | 300 | 350 | 400 | 450 | 500 | 550 | 600

S	$x^{(s)}$	$y^{(s)}$
1	0.5	1.2
2	1.0	2.1
3	1.5	2.6
4	2.0	3.6

Modelo

[[tag:construcao]]

Vamos determinar o perceptron²

$$\tilde{y} = \mathcal{N}(x; (w, b)) = wx + b \tag{2.15}$$

que melhor se ajusta a este conjunto de dados $\{(x^{(s)}, y^{(s)})\}_{s=1}^{n_s}, n_s = 4.$

Treinamento

[[tag:construcao]]

A ideia é que o perceptron seja tal que minimize o erro quadrático médio (MSE, do inglês, *Mean Squared Error*), i.e.

$$\min_{w,b} \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \left(\tilde{y}^{(s)} - y^{(s)} \right)^2 \tag{2.16}$$

Vamos denotar a **função erro** (em inglês, loss function) por

$$\varepsilon(w,b) := \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \left(\tilde{y}^{(s)} - y^{(s)} \right)^2 \tag{2.17}$$

$$= \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \left(wx^{(s)} + b - y^{(s)} \right)^2$$
 (2.18)

Observamos que o problema (2.16) é equivalente a um problema linear de mínimos quadrados. A solução é obtida resolvendo-se a equação normal³

$$M^T M \boldsymbol{c} = M^T \boldsymbol{y}, \tag{2.19}$$

onde $\mathbf{c} = (w, p)$ é o vetor dos parâmetros a determinar e M é a matriz $n_s \times 2$ dada por

$$M = \begin{bmatrix} \mathbf{x} & \mathbf{1} \end{bmatrix}$$
 (2.20)
²Escolhendo $f(z) = z$ como função de ativação.

³Consulte o Exercício 2.1.4.

Implementação

[[tag:construcao]]

```
Código 2.2: perceptron_mq.py
```

```
1 import torch
2
3
  # modelo
4
   class Perceptron(torch.nn.Module):
       def __init__(self):
6
7
            super().__init__()
8
            self.linear = torch.nn.Linear(1,1)
9
10
       def forward(self, x):
11
            z = self.linear(x)
12
            return z
13
14
  model = Perceptron()
   with torch.no_grad():
16
       W = model.linear.weight
17
       b = model.linear.bias
18
19 # dados de treinamento
20 X_train = torch.tensor([0.5,
21
22
                             1.5,
23
                             [2.0]).reshape(-1,1)
24 y_train = torch.tensor([1.2,
25
                             2.1,
26
                             2.6,
27
                             3.6]).reshape(-1,1)
28
29 ## número de amostras
30 \text{ ns} = y_{train.size}(0)
31
32 print("\nDados de treinamento")
33 print("X_train =")
34 print(X_train)
35 print("y_train = ")
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

թե

```
print(y_train)
36
37
38
   # treinamento
39
  ## matriz
40
   M = torch.cat((X_train,
42
                   torch.ones((ns,1))), dim=1)
43
  ## solucão M.Q.
44 c = torch.linalg.lstsq(M, y_train)[0]
45 with torch.no_grad():
       W = c[0]
46
47
       b = c[1]
48
49 # verificação
50 print(f'W =\n{W}')
51 print(f'b =\n{b}')
52 y = model(X_train)
53 print(f'y =\n{y}')
```

Resultado

[[tag:construcao]]

Nosso perceptron corresponde ao modelo

$$\mathcal{N}(x;(w,b)) = wx + b \tag{2.21}$$

com os pesos treinados w=1.54 e b=0.45. Ele corresponde à reta que melhor se ajusta ao conjunto de dados de $\{x^{(s)}, y^{(s)}\}$. Consulte a Figura 2.3.

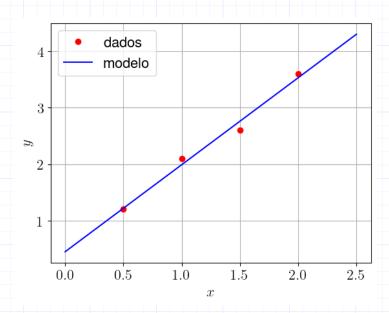


Figura 2.3: Interpretação geométrica do perceptron aplicado ao problema de regressão linear.

2.1.3 Exercícios

[[tag:construcao]]

Exercício 2.1.1. Crie um Perceptron que emule a operação lógica do \vee (ou-lógico).

A_1	A_2	$A_1 \vee A_2$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

Exercício 2.1.2. Busque criar um Perceptron que emule a operação lógica do xor.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

Pь

00 -

50 -

00

60

0

400

-450-

500

550

- 60C

A_1	A_2	A_1 xor A_2
V	V	F
V	F	V
F	V	V
F	F	F

É possível? Justifique sua resposta.

Exercício 2.1.3. Assumindo o modelo de neurônio (2.15), mostre que (2.17) é função convexa.

Exercício 2.1.4. Mostre que a solução do problema (2.16) é dada por (2.19).

Exercício 2.1.5. Crie um Perceptron com função de ativação $f(x) = \tanh(x)$ que melhor se ajuste ao seguinte conjunto de dados:

S	$x^{(s)}$	$y^{(s)}$
1	-1,0	-0,8
2	-0,7	-0,7
3	-0,3	-0,5
4	0,0	-0,4
5	0,2	-0,2
6	0,5	0,0
7	1,0	0,3

2.2 Algoritmo de Treinamento

[[tag:construcao]]

Na seção anterior, desenvolvemos dois modelos de neurônios para problemas diferentes, um de classificação e outro de regressão. Em cada caso, utilizamos algoritmos de treinamento diferentes. Agora, vamos estudar algoritmos de treinamentos mais gerais⁴, que podem ser aplicados a ambos os problemas.

⁴Aqui, vamos explorar apenas algoritmos de treinamento supervisionado.

Ao longo da seção, vamos considerar o **modelo** de neurônio

$$\tilde{y} = \mathcal{N}(\boldsymbol{x}; (\boldsymbol{w}, b)) = f(\underline{\boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{x} + b}),$$
 (2.22)

com dada função de ativação $f: \mathbb{R} \to \mathbb{R}$, sendo os vetores de entrada \boldsymbol{x} e dos pesos \boldsymbol{w} de tamanho n_{in} . A pré-ativação do neurônio é denotada por

$$z := \boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{x} + b \tag{2.23}$$

Fornecido um **conjunto de treinamento** $\{(\boldsymbol{x}^{(s)}, y^{(s)})\}_1^{n_s}$, com n_s amostras, o objetivo é calcular os parâmetros (\boldsymbol{w}, b) que minimizam a **função erro quadrático médio**

$$\varepsilon(\boldsymbol{w},b) := \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \left(\tilde{y}^{(s)} - y^{(s)} \right)^2$$
(2.24)

$$=\frac{1}{n_s}\sum_{s=1}^{n_s}\varepsilon^{(s)} \tag{2.25}$$

onde $\tilde{y}^{(s)} = \mathcal{N}\left(\boldsymbol{x}^{(s)}; (\boldsymbol{w}, b)\right)$ é o valor estimado pelo modelo e $y^{(s)}$ é o valor esperado para a s-ésima amostra. A função erro para a s-ésima amostra é

$$\varepsilon^{(s)} := \left(\tilde{y}^{(s)} - y^{(s)}\right)^2. \tag{2.26}$$

Ou seja, o treinamento consiste em resolver o seguinte **problema de oti- mização**

$$\min_{(\boldsymbol{w},b)} \varepsilon(\boldsymbol{w},b) \tag{2.27}$$

Para resolver este problema de otimização, vamos empregar o Método do Gradiente Descendente.

2.2.1 Método do Gradiente Descendente

[[tag:construcao]]

O Método do Gradiente Descendente (GD, em inglês, Gradiente Descent Method) é um método de declive. Aplicado ao nosso modelo de Perceptron consiste no seguinte algoritmo:

1. (\boldsymbol{w}, b) aproximação inicial.

2. Para $e \leftarrow 1, \ldots, n_e$:

(a)
$$(\boldsymbol{w}, b) \leftarrow (\boldsymbol{w}, b) - l_r \frac{\partial \varepsilon}{\partial (\boldsymbol{w}, b)}$$

onde, n_e é o **número de épocas**, l_r é uma dada **taxa de aprendizagem** $(l_r, do inglês, learning rate)$ e o **gradiente** é

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial (\boldsymbol{w}, b)} := \left(\frac{\partial \varepsilon}{\partial w_1}, \dots, \frac{\partial \varepsilon}{\partial w_{n_{in}}}, \frac{\partial \varepsilon}{\partial b}\right) \tag{2.28}$$

O cálculo do gradiente para os pesos \boldsymbol{w} pode ser feito como segue

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial \boldsymbol{w}} = \frac{\partial}{\partial \boldsymbol{w}} \left[\frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \varepsilon^{(s)} \right]$$
 (2.29)

$$= \frac{1}{ns} \sum_{s=1}^{ns} \frac{\partial \varepsilon^{(s)}}{\partial \tilde{y}^{(s)}} \frac{\partial \tilde{y}^{(s)}}{\partial \boldsymbol{w}}$$
(2.30)

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial \boldsymbol{w}} = \frac{1}{ns} \sum_{s=1}^{ns} \frac{\partial \varepsilon^{(s)}}{\partial \tilde{y}^{(s)}} \frac{\partial \tilde{y}^{(s)}}{\partial z^{(s)}} \frac{\partial z^{(s)}}{\partial \boldsymbol{w}}$$
(2.31)

Observando que

$$\frac{\partial \varepsilon^{(s)}}{\partial \tilde{y}^{(s)}} = 2\left(\tilde{y}^{(s)} - y^{(s)}\right) \tag{2.32}$$

$$\frac{\partial \tilde{y}^{(s)}}{\partial z^{(s)}} = f'\left(z^{(s)}\right) \tag{2.33}$$

$$\frac{\partial z^{(s)}}{\partial \boldsymbol{w}} = \boldsymbol{x}^{(s)} \tag{2.34}$$

obtemos

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial \boldsymbol{w}} = \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} 2\left(\tilde{y}^{(s)} - y^{(s)}\right) f'\left(z^{(s)}\right) \boldsymbol{x}^{(s)}$$
(2.35)

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial b} = \frac{1}{ns} \sum_{s=1}^{ns} \frac{\partial \varepsilon^{(s)}}{\partial \tilde{y}^{(s)}} \frac{\partial \tilde{y}^{(s)}}{\partial z^{(s)}} \frac{\partial z^{(s)}}{\partial b}$$
(2.36)

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial b} = \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} 2\left(\tilde{y}^{(s)} - y^{(s)}\right) f'\left(z^{(s)}\right) \cdot 1 \tag{2.37}$$

Aplicação: Problema de Classificação

[[tag:construcao]]

Na Subseção 2.1.1, treinamos um Perceptron para o problema de classificação do e-lógico. A função de ativação f(x) = sign(x) não é adequada para a aplicação do Método GD, pois $f'(x) \equiv 0$ para $x \neq 0$. Aqui, vamos usar

```
f(x) = \tanh(x). \tag{2.38}
```

Código 2.3: perceptron_gd.py

```
1
   import torch
3
   # modelo
4
   class Perceptron(torch.nn.Module):
6
       def __init__(self):
7
            super().__init__()
8
            self.linear = torch.nn.Linear(2,1)
9
10
       def forward(self, x):
            z = self.linear(x)
11
12
            y = torch.tanh(z)
13
            return y
14
15
   model = Perceptron()
16
17
   # treinamento
18
19
   ## optimizador
20
   optim = torch.optim.SGD(model.parameters(), lr=1e-1)
21
22
   ## função erro
23
   loss_fun = torch.nn.MSELoss()
24
25
   ## dados de treinamento
26
   X_train = torch.tensor([[1., 1.],
27
                       [1., -1.],
28
                       [-1., 1.],
                       [-1., -1.]])
29
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

Þь

```
30 \text{ y_train} = \text{torch.tensor}([1., -1., -1., -1.]).\text{reshape}(-1,1)
32 print("\nDados de treinamento")
33 print("X_train =")
34 print(X_train)
35 print("y_train = ")
36 print(y_train)
37
38 ## num max épocas
39 \text{ nepochs} = 5000
40 \text{ tol} = 1e-3
41
42 for epoch in range (nepochs):
43
44
        # forward
45
        y_est = model(X_train)
46
47
        # erro
        loss = loss_fun(y_est, y_train)
48
49
        print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}')
50
51
        # critério de parada
52
53
        if (loss.item() < tol):</pre>
54
             break
55
56
        # backward
        optim.zero_grad()
57
        loss.backward()
58
59
        optim.step()
60
61
62 # verificação
63 y = model(X_train)
64 \text{ print}(f'y_est = \{y\}')
```

2.2.2 Método do Gradiente Estocástico

[[tag:construcao]]

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA $4.0\,$

100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

O Método do Gradiente Estocástico (SGD, do inglês, Stochastic Gradient Descent Method) é um variação do Método GD. A ideia é atualizar os parâmetros do modelo com base no gradiente do erro de cada amostra (ou um subconjunto de amostras). A estocasticidade é obtida da randomização com que as amostras são escolhidas a cada época. O algoritmos consiste no seguinte:

- 1. w, b aproximações inicial.
- 2. Para $e \leftarrow 1, \ldots, n_e$:
 - 1.1. Para $s \leftarrow \mathtt{random}(1, \ldots, n_s)$:

$$(\boldsymbol{w}, b) \leftarrow (\boldsymbol{w}, b) - l_r \frac{\partial \varepsilon^{(s)}}{\partial (\boldsymbol{w}, b)}$$
 (2.39)

Aplicação: Problema de Classificação

[[tag:construcao]]

Código 2.4: perceptron_sgd.py

```
1
   import torch
2
   import numpy as np
3
4
   # modelo
5
6
   class Perceptron(torch.nn.Module):
7
       def __init__(self):
8
            super().__init__()
9
            self.linear = torch.nn.Linear(2,1)
10
11
       def forward(self, x):
12
                 self.linear(x)
13
            y = torch.tanh(z)
14
            return y
15
   model = Perceptron()
16
17
18
   # treinamento
19
20
   ## optimizador
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

Ьr

```
21 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(), lr=1e-1)
23 ## função erro
24 loss_fun = torch.nn.MSELoss()
25
26 ## dados de treinamento
27 \text{ X\_train} = \text{torch.tensor}([[1., 1.],
                       [1., -1.],
28
29
                       [-1., 1.],
30
                       [-1., -1.]
31 y_train = torch.tensor([1., -1., -1., -1.]).reshape(-1,1)
32
33 ## num de amostras
34 \text{ ns} = y_{train.size}(0)
35
36 print("\nDados de treinamento")
37 print("X_train =")
38 print(X_train)
39 print("y_train = ")
40 print(y_train)
41
42 ## num max épocas
43 nepochs = 5000
44 \text{ tol} = 1e-3
45
46 for epoch in range (nepochs):
47
48
        # forward
49
        y_est = model(X_train)
50
51
        # erro
52
        loss = loss_fun(y_est, y_train)
53
54
        print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}')
55
56
        # critério de parada
        if (loss.item() < tol):</pre>
57
58
            break
59
60
        # backward
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

 pt

```
61
       for s in torch.randperm(ns):
62
            loss_s = (y_est[s,:] - y_train[s,:])**2
            optim.zero_grad()
63
64
            loss_s.backward()
65
            optim.step()
            y_est = model(X_train)
66
67
68
69
   # verificação
   y = model(X_train)
70
  print(f'y_est = {y}')
```

2.2.3 Exercícios

[[tag:construcao]]

Exercício 2.2.1. Calcule a derivada da função de ativação

```
f(x) = \tanh(x). \tag{2.40}
```

Exercício 2.2.2. Crie um Perceptron para emular a operação lógica \land (e-lógico). No treinamento, use como otimizador:

- a) Método GD.
- b) Método SGD.

Exercício 2.2.3. Crie um Perceptron para emular a operação lógica \vee (ou-lógico). No treinamento, use como otimizador:

- a) Método GD.
- b) Método SGD.

Exercício 2.2.4. Crie um Perceptron que se ajuste ao seguinte conjunto de dados:

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

Pь

-00-

.50 +

00

250

300 -

350-

400 -

450

-500

550

- 600

	S	$x^{(s)}$	$y^{(s)}$
	1	0.5	1 0
	1	0.5	1.2
	2	1.0	2.1
	3	1.5	2.6
	4	0.5 1.0 1.5 2.0	3.6

No treinamento, use como otimizador:

- a) Método GD.
- b) Método SGD.

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

pt

100 -

.50 -

200 -

250

-300

350

450 -

500

550---

-600

24 Capítulo 3 Perceptron Multicamadas [[tag:construcao]] Modelo MLP 3.1 [[tag:construcao]] Uma Perceptron Multicamadas (MLP, do inglês, Multilayer Perceptron) é um tipo de Rede Neural Artificial formada por composições de camadas de perceptrons. Consulte a Figura 3.1.

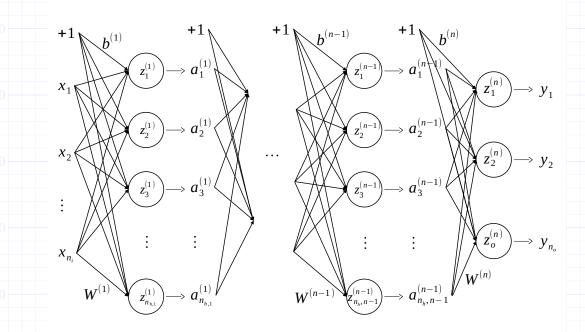


Figura 3.1: Estrutura de uma rede do tipo Perceptron Multicamadas (MLP).

Denotamos uma MLP de n camadas por

$$\mathbf{y} = \mathcal{N}\left(\mathbf{x}; \left(W^{(l)}, \mathbf{b}^{(l)}, f^{(l)}\right)_{l=1}^{n}\right), \tag{3.1}$$

onde $(W^{(l)}, \boldsymbol{b}^{(l)}, f^{(l)})$ é a tripa de **pesos**, **biases** e **função de ativação** da *l*-ésima camada da rede, $l=1,2,\ldots,n$.

A saída da rede é calculada por iteradas composições das camadas, i.e.

$$\mathbf{a}^{(l)} = f^{(l)} \underbrace{\left(W^{(l)} \mathbf{a}^{(l-1)} + \mathbf{b}^{(l-1)} \right)}_{\mathbf{z}^{(l)}}, \tag{3.2}$$

para $l = 1, 2, \dots, n$, denotando $\boldsymbol{a}^{(0)} := \boldsymbol{x} \in \boldsymbol{a}^{(n)} := \boldsymbol{y}$.

3.1.1 Treinamento

[[tag:construcao]]

Fornecido um **conjunto de treinamento** $\{x^{(s)}, y^{(s)}\}_{s=1}^{n_s}$, com n_s amostras, o treinamento da rede consiste em resolver o problema de minimização

$$\min_{(\boldsymbol{W},\boldsymbol{b})} \varepsilon \left(\tilde{\boldsymbol{y}}^{(s)}, \boldsymbol{y}^{(s)} \right) \tag{3.3}$$

onde ε é uma dada **função erro** (em inglês, loss function) e $\tilde{\boldsymbol{y}}^{(s)}$, $\boldsymbol{y}^{(s)}$ são as saídas estimada e esperada da l-ésima amostra, respectivamente.

O problema de minimização pode ser resolvido por um Método de Declive e, de forma geral, consiste em:

- 1. W, \boldsymbol{b} aproximações iniciais.
- 2. Para $e \leftarrow 1, \ldots, n_e$:

(a)
$$(W, \boldsymbol{b}) \leftarrow (W, \boldsymbol{b}) - l_r \boldsymbol{d} (\nabla_{W, \boldsymbol{b}} \varepsilon)$$

onde, n_e é o **número de épocas**, l_r é uma dada **taxa de aprendizagem** (em inglês, $learning\ rate$)) e o vetor direção $\mathbf{d} = \mathbf{d}\left(\nabla_{W,\mathbf{b}}\varepsilon\right)$, onde

$$\nabla_{W,\mathbf{b}}\varepsilon := \left(\frac{\partial \varepsilon}{\partial W}, \frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{b}}\right). \tag{3.4}$$

O cálculo dos gradientes pode ser feito de trás para frente (em inglês, backward), i.e. para os pesos da última camada, temos

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial W^{(n)}} = \frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{y}} \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{z^{(n)}}} \frac{\partial \mathbf{z^{(n)}}}{\partial W^{(n)}},\tag{3.5}$$

$$= \frac{\partial \varepsilon}{\partial \boldsymbol{v}} f' \left(W^{(n)} \boldsymbol{a}^{(n-1)} + \boldsymbol{b}^{(n)} \right) \boldsymbol{a}^{(n-1)}. \tag{3.6}$$

Para os pesos da penúltima, temos

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial W^{(n-1)}} = \frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{y}} \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{z^{(n)}}} \frac{\partial \mathbf{z^{(n)}}}{\partial W^{(n-1)}},$$
(3.7)

$$= \frac{\partial \varepsilon}{\partial \boldsymbol{y}} f'\left(\boldsymbol{z}^{(n)}\right) \frac{\partial \boldsymbol{z}^{(n)}}{\partial \boldsymbol{a}^{(n-1)}} \frac{\partial \boldsymbol{a}^{(n-1)}}{\partial \boldsymbol{z}^{(n-1)}} \frac{\partial \boldsymbol{z}^{(n-1)}}{\partial W^{(n-1)}}$$
(3.8)

$$= \frac{\partial \varepsilon}{\partial \boldsymbol{y}} f'\left(\boldsymbol{z}^{(n)}\right) W^{(n)} f'\left(\boldsymbol{z}^{(n-1)}\right) \boldsymbol{a}^{(n-2)}$$
(3.9)

e assim, sucessivamente para as demais camadas da rede. Os gradientes em relação aos *biases* podem ser analogamente calculados.

3.1.2 Aplicação: Problema de Classificação XOR

[[tag:construcao]]

Vamos desenvolver uma MLP que faça a operação **xor** (ou exclusivo). I.e, receba como entrada dois valores lógicos A_1 e A_2 (V, verdadeiro ou F, falso) e forneça como saída o valor lógico $R = A_1 \mathbf{xor} A_2$. Consultamos a seguinte tabela verdade:

A_1	A_2	R
V	V	F
V	F	V
F	V	V
F	F	F

Assumindo V = 1 e F = -1, podemos modelar o problema tendo entradas $\mathbf{x} = (x_1, x_2)$ e saída y como na seguinte tabela:

Modelo

[[tag:construcao]]

Vamos usar uma MLP de estrutura 2-2-1 e com funções de ativação $f^{(1)}(\boldsymbol{x}) = \tanh(\boldsymbol{x})$ e $f^{(2)}(\boldsymbol{x}) = id(\boldsymbol{x})$. Ou seja, nossa rede tem duas entradas, uma **camada escondida** com 2 unidades (função de ativação tangente hiperbólica) e uma camada de saída com uma unidade (função de ativação identidade).

Treinamento

[[tag:construcao]]

Para o treinamento, vamos usar a função **erro quadrático médio** (em inglês, *mean squared error*)

$$\varepsilon := \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \left| \tilde{y}^{(s)} - y^{(s)} \right|^2, \tag{3.10}$$

650

3 0 0

550

600 -

450

100

 $\frac{350}{}$

300

250

200

150

100

onde os valores estimados $\tilde{y}^{(s)} = \mathcal{N}\left(\boldsymbol{x}^{(s)}\right)$ e $\left\{\boldsymbol{x}^{(s)}, y^{(s)}\right\}_{s=1}^{n_s}$, $n_s = 4$, conforme na tabela acima.

Implementação

[[tag:construcao]]

O seguinte código implementa a MLP e usa o Método do Gradiente Descendente (DG) no algoritmo de treinamento.

Código 3.1: mlp_xor.py

```
import torch
3
   # modelo
4
  model = torch.nn.Sequential(
6
       torch.nn.Linear(2,2),
7
       torch.nn.Tanh(),
       torch.nn.Linear(2,1)
9
10
11
   # treinamento
12
13
   ## optimizador
14
   optim = torch.optim.SGD(model.parameters(), lr=1e-2)
15
16
  ## função erro
   loss_fun = torch.nn.MSELoss()
17
18
  ## dados de treinamento
19
   X_train = torch.tensor([[1., 1.],
20
21
                      [1., -1.],
22
                      [-1., 1.],
23
                      [-1., -1.]])
  y_train = torch.tensor([-1., 1., 1., -1.]).reshape(-1,1)
24
25
26
   print("\nDados de treinamento")
   print("X_train =")
27
28 print(X_train)
29 print("y_train = ")
```

```
30 print(y_train)
31
32 ## num max épocas
33 nepochs = 5000
34 \text{ tol} = 1e-3
35
36
   for epoch in range(nepochs):
37
38
        # forward
        y_est = model(X_train)
39
40
41
        # erro
        loss = loss_fun(y_est, y_train)
42
43
44
        print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}')
45
        # critério de parada
46
        if (loss.item() < tol):</pre>
47
48
            break
49
        # backward
50
        optim.zero_grad()
51
52
        loss.backward()
53
        optim.step()
54
55
56 # verificação
57 y = model(X_train)
58 \text{ print}(f'y_est = \{y\}')
```

3.1.3 Exercícios

[[tag::construcao]]

3.2 Aplicação: Problema de Classificação Binária

[[tag:construcao]]

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 60

Vamos estudar uma aplicação de redes neurais artificiais em um problema de classificação binária não linear.

3.2.1 Dados

[[tag:construcao]]

Vamos desenvolver uma rede do tipo Perceptron Multicamadas (MLP) para a classificação binária de pontos, com base nos seguintes dados.

```
from sklearn.datasets import make_circles
   import matplotlib.pyplot as plt
2
3
4 plt.rcParams.update({
        "text.usetex": True,
6
        "font.family": "serif",
        "font.size": 14
8
9
10 # data
11 print('data')
12 \text{ n\_samples} = 1000
13 print(f'n_samples = {n_samples}')
14 \# X = points, y = labels
15 X, y = make_circles(n_samples,
16
                         noise=0.03, # add noise
17
                         random_state=42) # random seed
18
19 fig = plt.figure()
20 ax = fig.add_subplot()
21 ax.scatter(X[:,0], X[:,1], c=y, cmap=plt.cm.coolwarm)
22 ax.grid()
23 ax.set_xlabel('$x_1$')
24 \text{ ax.set_ylabel('$x_2$')}
25 plt.show()
```

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

pt

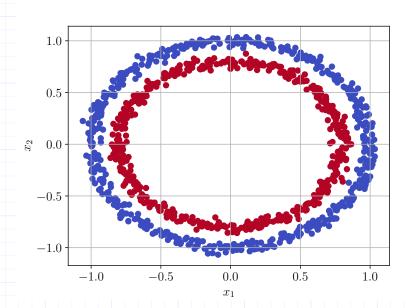


Figura 3.2: Dados para a o problema de classificação binária não linear.

3.2.2 Modelo

[[tag:construcao]]

Vamos usar uma MLP de estrutura 2-10-1, com função de ativação

$$elu(x) = \begin{cases} x & , x > 0 \\ \alpha (e^x - 1) & , x \le 0 \end{cases}$$
 (3.11)

na camada escondida e

$$\operatorname{sigmoid}(x) = \frac{1}{1 + e^x} \tag{3.12}$$

na saída da rede.

Para o treinamento e teste, vamos randomicamente separar os dados em um conjunto de treinamento $\{\boldsymbol{x}_{\text{train}}^{(k)}, y_{\text{train}}^{(k)}\}_{k=1}^{n_{\text{train}}}$ e um conjunto de teste $\{\boldsymbol{x}_{\text{test}}^{(k)}, y_{\text{test}}^{(k)}\}_{k=1}^{n_{\text{test}}}$, com y=0 para os pontos azuis e y=1 para os pontos vermelhos.

3.2.3 Treinamento e Teste

[[tag:construcao]]

Código 3.2: mlp_classbin.py

```
1 import torch
2 from sklearn.datasets import make_circles
3 from sklearn.model_selection import train_test_split
4 import matplotlib.pyplot as plt
5
6 # data
7 print('data')
8 \text{ n\_samples} = 1000
9 print(f'n_samples = {n_samples}')
10 \# X = points, y = labels
11 X, y = make_circles(n_samples,
12
                        noise=0.03, # add noise
13
                        random_state=42) # random seed
14
15 ## numpy -> torch
16 X = torch.from_numpy(X).type(torch.float)
  y = torch.from_numpy(y).type(torch.float).reshape(-1,1)
17
18
19 ## split into train and test datasets
20 print('Data: train and test sets')
21 X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X,
22
                                                         у,
23
                                                         test_size=0.2,
24
                                                         random_state=42)
25 print(f'n_train = {len(X_train)}')
26 print(f'n_test = {len(X_test)}')
27 plt.close()
28 plt.scatter(X_train[:,0], X_train[:,1], c=y_train,
29
               marker='o', cmap=plt.cm.coolwarm, alpha=0.3)
30 plt.scatter(X_test[:,0], X_test[:,1], c=y_test,
               marker='*', cmap=plt.cm.coolwarm)
31
32 plt.show()
33
34 # model
35 model = torch.nn.Sequential(
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

рı

```
36
       torch.nn.Linear(2, 10),
37
       torch.nn.ELU(),
       torch.nn.Linear(10, 1),
38
39
       torch.nn.Sigmoid()
40
41
42 # loss fun
43 loss_fun = torch.nn.BCELoss()
44
45 # optimizer
46 optimizer = torch.optim.SGD(model.parameters(),
47
                                  lr = 1e-1)
48
49 # evaluation metric
50 def accuracy_fun(y_pred, y_exp):
51
       correct = torch.eq(y_pred, y_exp).sum().item()
52
       acc = correct/len(y_exp) * 100
53
       return acc
54
55 # train
56 \text{ n_epochs} = 10000
57 \quad n_{out} = 100
58
59 for epoch in range(n_epochs):
60
       model.train()
61
62
       y_pred = model(X_train)
63
64
       loss = loss_fun(y_pred, y_train)
65
66
       acc = accuracy_fun(torch.round(y_pred),
67
                            y_train)
68
69
       optimizer.zero_grad()
70
       loss.backward()
71
       optimizer.step()
72
73
       model.eval()
74
75
       #testing
```

pt

LŲU 🕇

50-

0

50

350-

F00 |

450

500

-550

---600

```
76
       if ((epoch+1) % n_out == 0):
77
           with torch.inference_mode():
                y_pred_test = model(X_test)
78
79
                loss_test = loss_fun(y_pred_test,
80
                                      y_test)
                acc_test = accuracy_fun(torch.round(y_pred_test),
81
82
                                         y_test)
83
           print(f'{epoch+1}: loss = {loss:.5e}, accuracy = {acc:.2f}%')
84
85
           print(f'\ttest: loss = {loss:.5e}, accuracy = {acc:.2f}%\n')
```

3.2.4 Verificação

[[tag:construcao]]

Para a verificação, testamos o modelo em uma malha uniforme de 100×100 pontos no domínio $[-1, 1]^2$. Consulte a Figure 3.3.

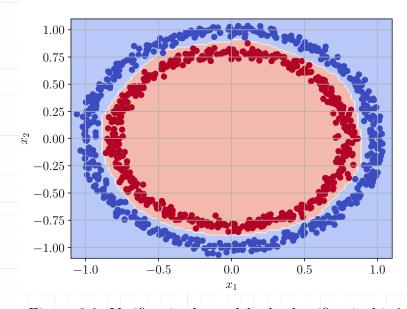


Figura 3.3: Verificação do modelo de classificação binária.

1 # malha de pontos

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

```
2 xx = torch.linspace(-1.1, 1.1, 100)
3 Xg, Yg = torch.meshgrid(xx, xx)
5 # valores estimados
6 Zg = torch.empty_like(Xg)
7 for i,xg in enumerate(xx):
       for j,yg in enumerate(xx):
           z = model(torch.tensor([[xg, yg]])).detach()
10
           Zg[i, j] = torch.round(z)
11
12 # visualização
13 fig = plt.figure()
14 ax = fig.add_subplot()
15 ax.contourf(Xg, Yg, Zg, levels=2, cmap=plt.cm.coolwarm, alpha=0.5)
16 ax.scatter(X[:,0], X[:,1], c=y, cmap=plt.cm.coolwarm)
17 plt.show()
```

3.2.5 Exercícios

[[tag:construcao]]

3.3 Aplicação: Aproximação de Funções

[[tag:construcao]]

Redes Perceptron Multicamadas (MLP) são aproximadoras universais. Nesta seção, vamos aplicá-las na aproximação de funções uni- e bidimensionais.

3.3.1 Função unidimensional

[[tag:construcao]]

Vamos criar uma MLP para aproximar a função gaussiana

$$y = e^{-x^2}, (3.13)$$

para $x \in [-1,1]$.

- 1 import torch
- 2 import matplotlib.pyplot as plt

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 60

```
3
4
   # modelo
5
6 model = torch.nn.Sequential(
7
       torch.nn.Linear(1,25),
8
       torch.nn.Tanh(),
       torch.nn.Linear(25,1)
10
11
12 # treinamento
13
14 ## fun obj
15 fobj = lambda x: torch.exp(-x**2)
16 \ a = -1.
17 b = 1.
18
19 ## optimizador
20 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
21
                             lr=1e-2, momentum=0.9)
22
23 ## função erro
24 loss_fun = torch.nn.MSELoss()
25
26 ## num de amostras por época
27 \text{ ns} = 100
28 ## num max épocas
29 nepochs = 5000
30 ## tolerância
31 \text{ tol} = 1e-5
32
33
  for epoch in range(nepochs):
34
35
        # amostras
36
       X_{train} = (a - b) * torch.rand((ns,1)) + b
37
       y_train = fobj(X_train)
38
39
       # forward
40
       y_est = model(X_train)
41
42
       # erro
```

) l

.00+

200

250 —

-300

 -35°

400

450 —

500

```
43
        loss = loss_fun(y_est, y_train)
44
        print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}')
45
46
        # critério de parada
47
        if (loss.item() < tol):</pre>
48
49
            break
50
        # backward
51
        optim.zero_grad()
52
        loss.backward()
53
54
        optim.step()
55
56
57
  # verificação
58 fig = plt.figure()
59 ax = fig.add_subplot()
60
   x = torch.linspace(a, b,
61
62
                         steps=50).reshape(-1,1)
63
64 \text{ y_esp} = \text{fobj(x)}
65 ax.plot(x, y_esp, label='fobj')
66
67 \text{ y est} = \text{model}(x)
68 ax.plot(x, y_est.detach(), label='model')
69
70 ax.legend()
71 ax.grid()
72 ax.set_xlabel('x')
73 ax.set_ylabel('y')
74 plt.show()
```

3.3.2 Função bidimensional

[[tag:construcao]]

Vamos criar uma MLP para aproximar a função gaussiana

$$y = e^{-(x_1^2 + x_2^2)}, (3.14)$$

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

pt

```
para \mathbf{x} = (x_1, x_2) \in [-1, 1]^2.
1 import torch
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 # modelo
6 model = torch.nn.Sequential(
7
       torch.nn.Linear(2,50),
8
        torch.nn.Tanh(),
9
       torch.nn.Linear(50,25),
10
       torch.nn.Tanh(),
11
       torch.nn.Linear(25,5),
12
       torch.nn.Tanh(),
13
       torch.nn.Linear(5,1)
14
15
16
  # treinamento
17
18
  ## fun obj
19 \ a = -1.
20 \, b = 1.
  def fobj(x):
21
22
       y = torch.exp(-x[:,0]**2 - x[:,1]**2)
23
       return y.reshape(-1,1)
24
25 ## optimizador
26 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
27
                              lr=1e-1, momentum=0.9)
28
29 ## função erro
30 loss_fun = torch.nn.MSELoss()
31
32 ## num de amostras por eixo por época
33 \text{ ns} = 100
34 ## num max épocas
35 nepochs = 5000
36 ## tolerância
37 \text{ tol} = 1e-5
38
39 for epoch in range (nepochs):
```

թե

```
40
41
       # amostras
       x0 = (a - b) * torch.rand(ns) + b
42
43
       x1 = (a - b) * torch.rand(ns) + b
44
       X0, X1 = torch.meshgrid(x0, x1)
       X_train = torch.cat((X0.reshape(-1,1),
45
46
                              X1.reshape(-1,1)),
47
48
       y_train = fobj(X_train)
49
50
       # forward
51
       y_est = model(X_train)
52
53
       # erro
54
       loss = loss_fun(y_est, y_train)
55
56
       print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}')
57
58
       # critério de parada
59
       if (loss.item() < tol):</pre>
            break
60
61
       # backward
62
63
       optim.zero_grad()
64
       loss.backward()
65
       optim.step()
66
67
68 # verificação
69 fig = plt.figure()
70 ax = fig.add_subplot()
71
72 n = 50
73 x0 = torch.linspace(a, b, steps=n)
74 x1 = torch.linspace(a, b, steps=n)
75 X0, X1 = torch.meshgrid(x0, x1)
76 X = torch.cat((X0.reshape(-1,1),
                   X1.reshape(-1,1)),
77
78
                  dim=1)
79
```

```
y_{esp} = fobj(X)
81 Y = y_{esp.reshape((n,n))}
  levels = torch.linspace(0., 1., 10)
  c = ax.contour(X0, X1, Y, levels=levels, colors='white')
84
   ax.clabel(c)
85
86
  y_est = model(X)
87 Y = y_{est.reshape((n,n))}
88
   ax.contourf(X0, X1, Y.detach(), levels=levels)
89
90
  ax.grid()
91
  ax.set_xlabel('x_1')
  ax.set_ylabel('x_2')
92
  plt.show()
93
```

3.3.3 Exercícios

[[tag::construcao]]

3.4 Diferenciação Automática

[[tag:construcao]]

Uma RNA é uma composição de funções definidas por parâmetros (pesos e biases). O treinamento de uma RNA ocorre em duas etapas¹:

- 1. **Propagação** (*forward*): os dados de entrada são propagados para todas as funções da rede, produzindo a saída estimada.
- 2. Retropropagação (backward): a computação do gradiente do erro² em relação aos parâmetros da rede é realizado coletando as derivadas (gradientes) das funções da rede. Pela regra da cadeia, essa coleta é feita a partir da camada de saída em direção a camada de entrada da rede.

A Diferenciação Automática (**Autograd**, do inglês, *Automatic Gradient*) consiste na computação de derivadas a partir da regra da cadeia em uma estrutura computacional composta de funções elementares. Esse é o caso em

¹Para mais detalhes, consulte a Subseção 3.1.1.

²Medida da diferença entre o valor estimado e o valor esperado.

RNAs, a computação do gradiente da saída da rede em relação a sua entrada pode ser feita de forma similar à computação do gradiente do erro em relação aos seus parâmetros.

3.4.1 Autograd Perceptron

[[tag:construcao]]

Para um Perceptron³

$$\tilde{y} = \mathcal{N}\left(\boldsymbol{x}, (\boldsymbol{w}, b)\right)$$

$$= f\left(\underline{\boldsymbol{w} \cdot \boldsymbol{x} + b}\right)$$
(3.15a)
$$(3.15b)$$

temos que o gradiente da saída y em relação à entrada \boldsymbol{x} pode ser computada como segue

$$\frac{\partial \tilde{y}}{\partial \boldsymbol{x}} = \frac{\partial f}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial \boldsymbol{x}}
= f'(z)\boldsymbol{w}$$
(3.16a)
(3.16b)

Exemplo 3.4.1. Vamos treinar um Perceptron com função de ativação f(z)=z

$$\tilde{y} = \mathcal{N}(x; (w,b)) \tag{3.17a}$$

$$= wx + b \tag{3.17b}$$

que se ajusta ao conjunto de pontos⁴

Uma vez treinado com função erro ${\rm MSE}^5,$ espera-se que o Perceptron corresponda a reta de mínimos quadrados

$$y = 1.54x + 0.45 \tag{3.18}$$

³Consulte o Capítulo 2 para mais informações sobre o Perceptron.

⁴Consulte o Exercício 2.2.4.

⁵MSE, Erro Quadrático Médio.

⁶Para mais informações sobre essa aplicação, consulte a Subseção 2.1.2.

Portanto, espera-se que

 $\frac{\partial \tilde{y}}{\partial x} = 1.54. \tag{3.19}$

600

```
Código 3.3: autograd_percep.py
```

```
1
   import torch
2
3 # modelo
4 model = torch.nn.Linear(1,1)
6
  # treinamento
8 ## optimizador
9 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
10
                             lr=1e-1)
11
12
  ## função erro
13
  loss_fun = torch.nn.MSELoss()
14
15 ## dados de treinamento
16 X_train = torch.tensor([[0.5],
17
                             [1.0],
18
                             [1.5],
19
                             [2.0]])
20
  y_train = torch.tensor([[1.2],
21
                             [2.1],
22
                             [2.6],
23
                             [3.6]])
24
25 ## num max épocas
26 nepochs = 5000
27
  nstop = 10
28
29 \text{ cstop} = 0
30 loss_min = torch.finfo().max
31
   for epoch in range(nepochs):
32
33
       # forward
       y_est = model(X_train)
34
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

) l

.00+

0

.

350

400 ---

450

00

0

```
35
36
        # erro
37
        loss = loss_fun(y_est, y_train)
38
        # critério de parada
39
        if (loss.item() >= loss_min):
40
41
            cstop += 1
42
        else:
43
            loss_min = loss.item()
44
            cstop = 0
45
46
        print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}, '\
              + f'cstop = {cstop}/{nstop}')
47
48
49
        if (cstop == nstop):
50
            break
51
52
        # backward
53
        optim.zero_grad()
54
        loss.backward()
55
        optim.step()
56
57
58 # verificação
59 print(f'w = {model.weight}')
60 print(f'b = {model.bias}')
61
62 # autograd dy/dx
63
64 ## forward
65 x = torch.tensor([[1.]],
                      requires_grad=True)
66
67 y = model(x)
68
69 ## backward
70 y.backward()
71 \text{ dydx} = x.grad
72 \text{ print}(f'dy/dx = \{dydx\}')
```

pt

LŲU

0

300

-350

400 -

450 -

500 —

550

---600

3.4.2 Autograd MLP

[[tag:construcao]]

Os conceitos de diferenciação automática (**autograd**) são diretamente estendidos para redes do tipo Perceptron Multicamadas (MLP, do inglês, *Multilayer Perceptron*). No seguinte exemplo, exploramos o fato de MLPs serem aproximadoras universais e avaliamos a derivada de uma MLP na aproximação de uma função.

Exemplo 3.4.2. Vamos criar uma MLP

$$\tilde{y} = \mathcal{N}\left(x; \left(W^{(l)}, \boldsymbol{b}^{(l)}, f^{(l)}\right)_{l=1}^{n}\right), \tag{3.20}$$

que aproxima a função $y = \text{sen}(\pi x)$ para $x \in [-1, 1]$

Código 3.4: autograd_fun1d.py

```
1
   import torch
   import matplotlib.pyplot as plt
3
4
   # modelo
5
6
   model = torch.nn.Sequential(
7
       torch.nn.Linear(1,50),
8
       torch.nn.Tanh(),
9
       torch.nn.Linear(50,25),
10
       torch.nn.Tanh(),
11
       torch.nn.Linear(25,1)
12
13
14
   # treinamento
15
16
   ## fun obj
17
   fobj = lambda x: torch.sin(torch.pi*x)
18
19
   b = 1.
20
21
   ## optimizador
22
   optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
23
                             lr=1e-1, momentum=0.9)
24
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

Ьr

```
25 ## função erro
26 loss_fun = torch.nn.MSELoss()
27
28 ## num de amostras por época
29 \text{ ns} = 100
30 ## num max épocas
31 \text{ nepochs} = 10000
32 ## tolerância
33 \text{ tol} = 1e-5
34
35 for epoch in range(nepochs):
36
        # amostras
37
        X_{train} = (a - b) * torch.rand((ns,1)) + b
38
39
        y_train = fobj(X_train)
40
        # forward
41
42
        y_est = model(X_train)
43
44
        # erro
        loss = loss_fun(y_est, y_train)
45
46
        lr = optim.param_groups[-1]['lr']
47
48
        print(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}, lr = {lr:.4e}')
49
        # critério de parada
50
51
        if ((loss.item() < tol) or (lr <= 1e-7)):</pre>
52
            break
53
54
        # backward
        optim.zero_grad()
55
56
        loss.backward()
57
        optim.step()
```

pt

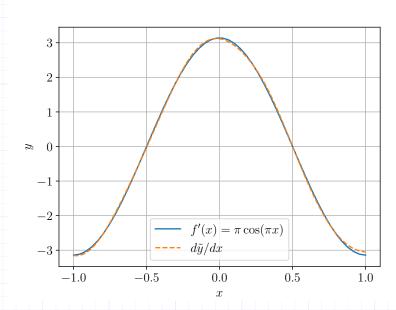


Figura 3.4: Comparação da autograd da MLP com a derivada exata $f'(x) = \pi \cos(\pi x)$ para o Exemplo 3.4.2.

Uma vez treinada, nossa MLP é uma aproximadora da função seno, i.e. $\tilde{y} \approx \text{sen}(\pi x)$. Usando de autograd podemos computar $\tilde{y}' \approx \pi \cos(\pi x)$. O código abaixo, computa $d\tilde{y}/dx$ a partir da rede e produz o gráfico da figura acima.

```
1 # verificação
  fig = plt.figure()
  ax = fig.add_subplot()
4
  xx = torch.linspace(a, b,
5
6
                       steps=50).reshape(-1,1)
7
  # y' = cos(x)
  dy_esp = torch.pi*torch.cos(torch.pi*xx)
  ax.plot(xx, dy_esp, label="f'(x) = \pi(x)")
10
11
   # model autograd
  dy_est = torch.empty_like(xx)
12
13
  for i,x in enumerate(xx):
14
       x.requires_grad = True
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

<u>t</u> 100 150 200 250 300 350 400 450 500

3.4.3 Exercícios

[[tag:construcao]]

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt | 100 | 150 | 200 | 250 | 300 | 350 | 400 | 450 | 500 | 550 | 600

48

Capítulo 4

Redes Informadas pela Física

[[tag:construcao]]

Redes neurais informadas pela física (PINNs, do inglês, physics-informed neural networks) são métodos de deep learning para a solução de equações diferenciais.

4.1 Problemas de Valores Iniciais

[[tag:construcao]]

Consideramos um **problema de valor inicial** (IVP, do inglês, initial value problem)

$$y'(t) = g(t, y(t)), t_0 < t < t_f,$$

 $y(t_0) = y_0,$ (4.1a)

com dada $g: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$ e dados valor inicial $y_0 \in \mathbb{R}$, tempos inicial $t_0 \in \mathbb{R}$ e final $t_f \in \mathbb{R}$.

4.1.1 Euler PINN

 $[[{\rm tag:construcao}]]$

A solução do IVP (4.2) pode ser obtida por uma rede neural informada pela física (PINN, do inglês, physics-informed neural network) assumindo

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

a seguinte aproximação de Euler explícita

$$y^{(s+1)} = y^{(s)} + h_t g\left(t^{(s)}, y^{(s)}\right), \ 0 \le s \le n_t - 1, \tag{4.2a}$$

$$y^{(0)} = y_0, (4.2b)$$

onde $y^{(s)} \approx y(t^{(s)})$, nos tempos discretos $t^{(s)} = t_0 + sh_t$, com passo $h_t = (t_t - t_0)/n_t$, $s = 0, 1, 2, \dots, n_t$.

Nosso modelo PINN é uma perceptron multicamada (MLP)

$$\tilde{y} = \mathcal{N}\left(t; \left\{W^{(l)}, \boldsymbol{b}^{(l)}, \boldsymbol{f}^{(l)}\right\}_{l=1}^{n_h+1}\right),\tag{4.3}$$

de dada arquitetura $1-n_n \times n_h-1$, i.e. uma entrada, n_h camadas escondidas, cada com n_n neurônios e uma saída. A entrada é o valor do tempo t e a saída é $\tilde{y} = \mathcal{N}(t) \approx y(t)$, a estimativa da solução do IVP (4.2). Escolhidas as funções de ativação $\mathbf{f}^{(l)}$, $l = 1, 2, \ldots, n_h+1$, o treinamento da PINN consiste em resolver o seguinte problema de minimização

$$\min_{\left\{W^{(l)}, \boldsymbol{b}^{(l)}\right\}_{l=1}^{n_h+1}} \frac{1}{n_s} \sum_{s=0}^{n_s-1} \left| \mathcal{R}^{(s)} \right|^2 + p_p \left| \tilde{y}^{(0)} - y_0 \right|^2, \tag{4.4}$$

onde $p_p > 0$ é um dado **parâmetro de penalização** e $\mathcal{R}^{(s)}$ é o **resíduo**

$$\mathcal{R}^{(s)} := \frac{y^{(s+1)} - y^{(s)}}{h_t} - h_t g\left(t^{(s)}, y^{(s)}\right). \tag{4.5}$$

Exemplo 4.1.1. Consideramos o seguinte IVP

$$y'(t) = \sin(t) - y, \ 0 < t < 1, \tag{4.6a}$$

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.6b)$$

Código 4.1: pyEulerPINN.py

- 1 import torch
- 2 from scipy.integrate import quad
- 3
- 4 # model
- 5 ## num hidden layers

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

pt

```
6 \text{ nh} = 2
  ## num neurons per hidden layer
8 \, \text{nn} = 50
9 ## activation fun in hidden layers
10 fh = torch.nn.Tanh()
11 ## model architecture
12 model = torch.nn.Sequential()
13 model.add_module('layer_1', torch.nn.Linear(1,nn))
14 model.add_module('fun_1', fh)
15 for 1 in range (2, nh):
16
        model.add_module(f'layer_{1}', torch.nn.Linear(nn,nn))
17
        model.add_module(f'fun_{1}', fh)
18 model.add_module(f'layer_{nh}', torch.nn.Linear(nn,1))
19
20 # IVP params
21
22 ## init time
23 \text{ t0} = 0.
24 ## init condition
25 \text{ y0} = 0.5
  ## final time
26
27 \text{ tf} = 1.
28
29 ## num of time samples
30 \text{ ns} = 10
31 ## time step
32 ht = (tf - t0)/ns
33 ## time samples
34 	ext{ ts} = 	ext{torch.linspace(t0, tf, ns+1).reshape(-1,1)}
35
  ## rhs
36
37 def g(t, y):
38
        return y + torch.sin(t)
39
40 # training
41 ## num of epochs
42 \text{ nepochs} = 10000
43 ## output loss freq
44 \text{ eout} = 100
45 ## tolerance
```

Ьr

00 +

50+

00 |---

250

 $\frac{1}{300}$

-350

400

450 -

500

550

-600

```
46 \text{ tol} = 1e-4
47 ## early-stop
48 \text{ n\_iter\_no\_change} = 100
49
50 ## optimizer
51 optim = torch.optim.Adam(model.parameters(), lr=1e-3)
52
53 # training loop
54 count_no_change = 0
55 best_loss = 1e38
56 for epoch in range (nepochs):
57
58
        # forward
59
       yy = model(ts)
60
61
        # loss
62
        ## t>0
63
       lup = torch.mean(((yy[1:] - yy[:-1])/ht \
64
                            -g(ts[:-1], yy[:-1]))**2)
65
        ## t = 0
       lic = (yy[0] - y0)**2
66
67
68
       loss_train = lup + lic
69
70
        # backward
71
       optim.zero_grad()
72
       loss_train.backward()
73
       optim.step()
74
75
        # validation
       ys = model(ts).detach()
76
77
       yv = torch.empty_like(ys)
78
       yv[0] = y0
79
       for s in range(1,ns+1):
80
            yv[s] = yv[s-1] + quad(lambda t: g(torch.tensor([[t]]),
81
                                             model(torch.tensor([[t]])).detach()),
82
                                     ts[s-1], ts[s])[0]
83
       loss_valid = torch.mean((ys - yv)**2)
84
85
       if (loss_valid < best_loss):</pre>
```

100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 6000

```
86
            torch.save(model, 'model.pt')
87
             best_loss = loss_valid
88
             count_no_change = 0
89
        else:
90
             count_no_change += 1
91
92
        if ((epoch % eout == 0) or (count_no_change == 0)):
            msg = f'{epoch}: train = {loss_train.item():.4e}, valid = {los
93
94
             if (count_no_change == 0):
                 msg += ' (best)'
95
96
            print(msg)
97
        if ((best_loss < tol) or (count_no_change > n_iter_no_change)):
98
99
100
101
        if (loss_train < tol):</pre>
102
             break
```

4.1.2 AD-PINN

[[tag:construcao]]

Aqui nosso modelo PINN é novamnte uma perceptron multicamada (MLP)

$$\tilde{y} = \mathcal{N}\left(t; \left\{W^{(l)}, \boldsymbol{b}^{(l)}, \boldsymbol{f}^{(l)}\right\}_{l=1}^{n_h+1}\right),$$
(4.7)

de dada arquitetura $1-n_n \times n_h - 1$, i.e. uma entrada, n_h camadas escondidas, cada com n_n neurônios e uma saída. A entrada é o valor do tempo t e a saída é $\tilde{y} = \mathcal{N}(t) \approx y(t)$, a estimativa da solução do IVP (4.2). Escolhidas as funções de ativação $\mathbf{f}^{(l)}$, $l = 1, 2, \ldots, n_h + 1$, o treinamento da PINN consiste em resolver o seguinte problema de minimização

$$\min_{\left\{W^{(l)}, \boldsymbol{b}^{(l)}\right\}_{s=1}^{n_h+1}} \frac{1}{n_s} \sum_{s=0}^{n_s-1} \left| \mathcal{R}^{(s)} \right|^2 + p_p \left| \tilde{y}^{(0)} - y_0 \right|^2, \tag{4.8}$$

onde $p_p > 0$ é um dado **parâmetro de penalização** e $\mathcal{R}^{(s)}$ é o **resíduo**

$$\mathcal{R}^{(s)} := y'^{(s)} - h_t g\left(t^{(s)}, y^{(s)}\right),\tag{4.9}$$

com $y'^{(s)} \approx y'\left(t^{(s)}\right)$ computada por diferenciação automática da MLP.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

-150

) — —

-350

-400-

450 -

500

-550

-600

Exemplo 4.1.2. Consideramos o seguinte IVP

```
y'(t) = \sin(t) - y, \ 0 < t < 1,
y(0) = \frac{1}{2}.
(4.10a)
```

Código 4.2: pyEulerPINN.py

```
1 import torch
2 from scipy.integrate import quad
3
4 # model
5 ## num hidden layers
6 \text{ nh} = 2
7 ## num neurons per hidden layer
8 \, \text{nn} = 50
9 ## activation fun in hidden layers
10 fh = torch.nn.Tanh()
11 ## model architecture
12 model = torch.nn.Sequential()
13 model.add_module('layer_1', torch.nn.Linear(1,nn))
14 model.add_module('fun_1', fh)
15 for 1 in range(2, nh):
       model.add_module(f'layer_{1}', torch.nn.Linear(nn,nn))
16
17
       model.add_module(f'fun_{1}', fh)
18 model.add_module(f'layer_{nh}', torch.nn.Linear(nn,1))
19
20 # IVP params
21
22 ## init time
23 \text{ t0} = 0.
24 ## init condition
25 \text{ y0} = 0.5
26 ## final time
27 \text{ tf} = 1.
28
29 ## num of time samples
30 \text{ ns} = 10
31 ## time step
32 ht = (tf - t0)/ns
33 ## time samples
```

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

pt

```
34 ts = torch.linspace(t0, tf, ns+1).reshape(-1,1)
35
36
  ## rhs
37 \text{ def } g(t, y):
38
       return y + torch.sin(t)
39
40 # training
41 ## num of epochs
42 \text{ nepochs} = 10000
43 ## output loss freq
44 \text{ eout} = 100
45 ## tolerance
46 \text{ tol} = 1e-4
47 ## early-stop
48 n_iter_no_change = 100
49
50 ## optimizer
51 optim = torch.optim.Adam(model.parameters(), lr=1e-3)
52
53 # training loop
54 \text{ count_no\_change} = 0
  best_loss = 1e38
56
  for epoch in range(nepochs):
57
58
        # forward
59
        yy = model(ts)
60
61
        # loss
62
        ## t>0
63
        lup = torch.mean(((yy[1:] - yy[:-1])/ht \
64
                            -g(ts[:-1], yy[:-1]))**2)
65
        ## t = 0
66
        lic = (yy[0] - y0)**2
67
68
        loss_train = lup + lic
69
70
        # backward
71
        optim.zero_grad()
72
        loss_train.backward()
73
        optim.step()
```

ρι

```
74
75
        # validation
        ys = model(ts).detach()
76
77
        yv = torch.empty_like(ys)
78
        yv[0] = y0
79
        for s in range(1,ns+1):
80
            yv[s] = yv[s-1] + quad(lambda t: g(torch.tensor([[t]]),
                                             model(torch.tensor([[t]])).detach()),
81
82
                                      ts[s-1], ts[s])[0]
        loss_valid = torch.mean((ys - yv)**2)
83
84
85
        if (loss_valid < best_loss):</pre>
             torch.save(model, 'model.pt')
86
87
             best_loss = loss_valid
88
             count_no_change = 0
89
        else:
             count_no_change += 1
90
91
92
        if ((epoch % eout == 0) or (count_no_change == 0)):
93
             msg = f'{epoch}: train = {loss_train.item():.4e}, valid = {loss_vali
             if (count no change == 0):
94
                 msg += ' (best)'
95
96
            print(msg)
97
98
        if ((best_loss < tol) or (count_no_change > n_iter_no_change)):
99
             break
100
101
        if (loss_train < tol):</pre>
             break
102
```

4.1.3 Exercícios

[[tag:construcao]]

4.2 Aplicação: Equação de Laplace

[[tag:construcao]]

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

Vamos criar uma MLP para resolver

$$-\Delta u = 0, \ \mathbf{x} \in D = (0, 1)^{2},$$

$$u = u_{\text{bc}}, \ \mathbf{x} \in \partial D,$$
(4.11a)
(4.11b)

com dada condição de contorno $u_0 = u_0(\boldsymbol{x})$.

Como exemplo, vamos considerar um problema com solução manufaturada

$$u(\mathbf{x}) = x_1(1 - x_1) - x_2(1 - x_2). \tag{4.12}$$

Código 4.3: pyEqLaplace

```
1 import torch
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import random
4 import numpy as np
6 # modelo
7 ## n camadas escondidas
8 \text{ nh} = 3
9 ## n neurônios por camada
10 \, \text{nn} = 50
11 ## fun de ativação
12 fh = torch.nn.Tanh()
13 ## arquitetura
14 model = torch.nn.Sequential()
15 model.add_module('layer_1', torch.nn.Linear(2,nn))
16 model.add_module('fun_1', fh)
17 for layer in range(2, nh):
       model.add_module(f'layer_{layer}', torch.nn.Linear(nn,nn))
18
19
       model.add_module(f'fun_{layer}', fh)
  model.add_module(f'layer_{nh}', torch.nn.Linear(nn,1))
20
21
22
  # SGD - (Stochastic) Gradient Descent
  optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
24
                            lr = 1e-2,
25
                            momentum = 0.9)
26 optim = torch.optim.Adam(model.parameters(),
                            lr = 1e-2)
27
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

```
28
29
30 # params treinamento
31 ## n épocas
32 \text{ nepochs} = 10001
33 ## freq output loss
34 \text{ nout_loss} = 100
35 ## stop criterion
36 \text{ tol} = 1e-4
37
38 ## n amostras por eixo
39 \text{ ns} = 101
40
41 lloss = []
42
   for epoch in range(nepochs):
43
44
        # forward
45
46
        ## internal pts samples
47
        Xin = torch.rand((ns, 2), requires_grad=True)
       Uin = model(Xin)
48
49
50
        ## loss internal pts
51
        D1Uin = torch.autograd.grad(
52
            Uin, Xin,
53
            grad_outputs=torch.ones_like(Uin),
            retain graph=True,
54
            create_graph=True)[0]
55
        D2Uin = torch.autograd.grad(
56
            D1Uin, Xin,
57
58
            grad_outputs=torch.ones_like(D1Uin),
59
            retain_graph=True,
60
            create_graph=True)[0]
61
62
        lin = torch.mean((D2Uin[:,0] + D2Uin[:,1])**2)
63
        ## bc 1
64
65
        xx = torch.rand((ns, 1))
66
        yy = torch.zeros((ns,1))
        Xbc1 = torch.hstack((xx, yy))
67
```

pt

```
68
        Ubc1 = model(Xbc1)
69
70
        ## loss bc 1
71
        Uexp = xx*(1. - xx)
72
        lbc1 = torch.mean((Ubc1 - Uexp)**2)
73
74
        ## bc 3
75
        xx = torch.rand((ns, 1))
76
        yy = torch.ones((ns,1))
        Xbc3 = torch.hstack((xx, yy))
77
        Ubc3 = model(Xbc3)
78
79
        ## loss bc 3
80
        Uexp = xx*(1. - xx)
81
82
        1bc3 = torch.mean((Ubc3 - Uexp)**2)
83
84
        ## bc 2
85
        xx = torch.ones((ns, 1))
86
        yy = torch.rand((ns,1))
87
        Xbc2 = torch.hstack((xx, yy))
        Ubc2 = model(Xbc2)
88
89
        ## loss bc 2
90
91
        Uexp = yy*(yy - 1.)
92
        1bc2 = torch.mean((Ubc2 - Uexp)**2)
93
94
        ## bc 4
        xx = torch.zeros((ns, 1))
95
        yy = torch.rand((ns,1))
96
97
        Xbc4 = torch.hstack((xx, yy))
98
        Ubc4 = model(Xbc4)
99
100
        ## loss bc 3
101
        Uexp = yy*(yy - 1.)
102
        1bc4 = torch.mean((Ubc4 - Uexp)**2)
103
        # loss function
104
105
        loss = lin + lbc1 + lbc2 + lbc3 + lbc4
106
107
        lloss.append(loss.item())
```

```
108
109
        if (((epoch % nout_loss) == 0) or (loss.item() < tol)):</pre>
             print(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}')
110
111
             # gráfico
112
             fig = plt.figure()
113
114
             ax = fig.add_subplot()
115
116
             npts = 50
             xx = torch.linspace(0., 1., npts)
117
118
             yy = torch.linspace(0., 1., npts)
119
             X, Y = torch.meshgrid(xx, yy)
             # exact
120
             Uexp = X*(1. - X) - Y*(1. - Y)
121
             c = ax.contour(X, Y, Uexp, levels=10, colors='white')
122
123
             ax.clabel(c)
124
125
             M = torch.hstack((X.reshape(-1,1),
126
                                Y.reshape(-1,1)))
127
             Uest = model(M).detach()
128
             Uest = Uest.reshape((npts, npts))
129
             cf = ax.contourf(X, Y, Uest, levels=10, cmap='coolwarm')
             plt.colorbar(cf)
130
131
132
             ax.grid()
133
             ax.set_xlabel('$x$')
             ax.set_ylabel('$y$')
134
             plt.title(f"epoch = {epoch}, loss = {loss.item():.4e}")
135
             plt.savefig(f'results/sol_{epoch:0>6}.png', bbox_inches='tight')
136
137
             plt.close()
138
        if (loss.item() < tol):</pre>
139
140
             break
141
142
        # backward
        optim.zero grad()
143
        loss.backward()
144
145
        optim.step()
146
147
```

100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

148 fig = plt.figure() 149 ax = fig.add_subplot() ax.plot(lloss) 150 ax.set_yscale('log') 151152plt.show()

Preprocessamento 4.2.1

[[tag:construcao]]

Vamos assumir as seguintes mudanças de variáveis

$$\bar{x} = 2x - 1$$
 (4.13a)
 $\bar{y} = 2y - 1$. (4.13b)

Também, assumimos a notação $\bar{u}(\bar{x}) = u(\bar{x}(x))$.

Então, segue que

$$\frac{\partial \bar{u}}{\partial \bar{x}} = \frac{\partial}{\partial \bar{x}} u \left(\bar{x}(x) \right)
= \frac{\partial u}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial \bar{x}}
= \frac{1}{2} \frac{\partial u}{\partial x}.$$
(4.14)

Também, temos

$$\frac{\partial^2 \bar{u}}{\partial \bar{x}^2} = \frac{\partial}{\partial \bar{x}} \left(\frac{\partial \bar{u}}{\partial \bar{x}} \right)
= \frac{\partial}{\partial \bar{x}} \left(\frac{1}{2} \frac{\partial u}{\partial x} \right)
= \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{1}{2} \frac{\partial u}{\partial x} \right) \frac{\partial x}{\partial \bar{x}}
= \frac{1}{4} \frac{\partial^2 u}{\partial x^2}.$$
(4.15)

Analogamente, temos

$$\frac{\partial \bar{u}}{\partial \bar{y}} = \frac{1}{2} \frac{\partial u}{\partial y} \tag{4.16}$$

e

$$\frac{\partial^2 \bar{u}}{\partial \bar{y}^2} = \frac{1}{4} \frac{\partial^2 u}{\partial y^2}. \tag{4.17}$$

Na nova variável $\bar{\boldsymbol{x}}$ o problema de Laplace (4.11) é equivalente a

$$\frac{\partial^2 \bar{u}}{\partial \bar{x}^2} + \frac{\partial^2 \bar{u}}{\partial \bar{u}^2} = 0, \ \bar{\boldsymbol{x}} = (\bar{x}, \bar{y}) \in (-1, 1)^2, \tag{4.18a}$$

$$\bar{u} = \bar{u}_0, \ \bar{\boldsymbol{x}} \in \Gamma = \partial D.$$
 (4.18b)

Código 4.4: pyEqLaplacePP

```
Exemplo 4.2.1. import torch
```

```
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import random
4 import numpy as np
6 # modelo
7 ## n camadas escondidas
8 \text{ nh} = 3
9 ## n neurônios por camada
10 \, \text{nn} = 50
11 ## fun de ativação
12 	ext{ fh = torch.nn.Tanh()}
13 ## arquitetura
14 model = torch.nn.Sequential()
15 model.add_module('layer_1', torch.nn.Linear(2,nn))
16 model.add_module('fun_1', fh)
17 for layer in range(2, nh):
18
       model.add_module(f'layer_{layer}', torch.nn.Linear(nn,nn))
19
       model.add_module(f'fun_{layer}', fh)
   model.add_module(f'layer_{nh}', torch.nn.Linear(nn,1))
20
21
22 # SGD - (Stochastic) Gradient Descent
23 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
24
                             lr = 1e-2,
25
                             momentum = 0.9)
26
   optim = torch.optim.Adam(model.parameters(),
27
                             lr = 1e-2)
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

LŲU

0

0

3

-450

----50

-550-

---600

```
28
29 # params treinamento
30 ## n épocas
31 \text{ nepochs} = 10001
32 ## freq output loss
33 \text{ nout_loss} = 100
34 ## stop criterion
35 \text{ tol} = 1e-4
36
37
  ## n amostras por eixo
38 \text{ ns} = 101
39
40
  lloss = []
41
   for epoch in range(nepochs):
42
43
        # forward
44
        ## internal pts samples
45
46
        Xin = 2.*torch.rand((ns, 2)) -1.
47
        Xin.requires_grad=True
       Uin = model(Xin)
48
49
50
        ## loss internal pts
51
        D1Uin = torch.autograd.grad(
52
            Uin, Xin,
53
            grad_outputs=torch.ones_like(Uin),
54
            retain_graph=True,
55
            create_graph=True)[0]
56
        D2Uin = torch.autograd.grad(
57
            D1Uin, Xin,
58
            grad_outputs=torch.ones_like(D1Uin),
59
            retain_graph=True,
60
            create_graph=True)[0]
61
62
        lin = torch.mean((D2Uin[:,0] + D2Uin[:,1])**2)
63
        ## bc 1
64
65
        xx = 2.*torch.rand((ns, 1)) - 1.
66
        yy = -1.*torch.ones((ns,1))
67
        Xbc1 = torch.hstack((xx, yy))
```

pt

00 -

50 -

00 -

50

60

400

450

500 —

550 -

- 600

```
68
        Ubc1 = model(Xbc1)
 69
        ## loss bc 1
 70
 71
        xx = (xx + 1.)/2.;
 72
        Uexp = xx*(1. - xx)
 73
        lbc1 = torch.mean((Ubc1 - Uexp)**2)
 74
 75
        ## bc 3
 76
        xx = 2.*torch.rand((ns, 1)) -1.
        yy = torch.ones((ns,1))
 77
 78
        Xbc3 = torch.hstack((xx, yy))
 79
        Ubc3 = model(Xbc3)
 80
        ## loss bc 3
 81
        xx = (xx + 1.)/2.;
 82
 83
        Uexp = xx*(1. - xx)
        1bc3 = torch.mean((Ubc3 - Uexp)**2)
 84
 85
 86
        ## bc 2
 87
        xx = torch.ones((ns, 1))
        yy = 2.*torch.rand((ns,1)) -1.
 88
        Xbc2 = torch.hstack((xx, yy))
 89
        Ubc2 = model(Xbc2)
 90
91
 92
        ## loss bc 2
        yy = (yy + 1.)/2.;
 93
 94
        Uexp = yy*(yy - 1.)
 95
        1bc2 = torch.mean((Ubc2 - Uexp)**2)
 96
 97
        ## bc 4
98
        xx = -1.*torch.ones((ns, 1))
        yy = 2.*torch.rand((ns,1)) -1.
 99
100
        Xbc4 = torch.hstack((xx, yy))
101
        Ubc4 = model(Xbc4)
102
        ## loss bc 3
103
        yy = (yy + 1.)/2.;
104
105
        Uexp = yy*(yy - 1.)
106
        1bc4 = torch.mean((Ubc4 - Uexp)**2)
107
```

pt

1 Å0 –

) — —

3

35

400

450-

500 -

550

-600

```
108
        # loss function
        loss = lin + lbc1 + lbc2 + lbc3 + lbc4
109
110
111
        lloss.append(loss.item())
112
113
        if (((epoch % nout_loss) == 0) or (loss.item() < tol)):</pre>
114
            print(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}')
115
116
             # gráfico
            fig = plt.figure()
117
            ax = fig.add_subplot()
118
119
120
            npts = 50
121
            xx = torch.linspace(-1., 1., npts)
            yy = torch.linspace(-1., 1., npts)
122
123
            X, Y = torch.meshgrid(xx, yy)
124
             # exact
            Uexp = (X+1.)/2.*(1. - (X+1.)/2.)
125
                 -(Y+1.)/2.*(1. - (Y+1.)/2.)
126
127
            c = ax.contour(X, Y, Uexp, levels=10, colors='white')
128
            ax.clabel(c)
129
130
            M = torch.hstack((X.reshape(-1,1),
131
                                Y.reshape(-1,1)))
132
            Uest = model(M).detach()
133
            Uest = Uest.reshape((npts, npts))
134
            cf = ax.contourf(X, Y, Uest, levels=10, cmap='coolwarm')
135
            plt.colorbar(cf)
136
137
            ax.grid()
138
            ax.set_xlabel('$\\bar{x}$')
            ax.set_ylabel('$\\bar{y}$')
139
140
            plt.title(f"epoch = {epoch}, loss = {loss.item():.4e}")
141
            plt.savefig(f'results/sol_{epoch:0>6}.png', bbox_inches='tight
142
            plt.close()
143
144
        if (loss.item() < tol):</pre>
145
             break
146
147
        # backward
```

t 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

4.2.2 Exercícios

[[tag::construcao]]

4.3 Aplicação: Equação do Calor

[[tag:construcao]]

Consideramos o problema

$$u_t = u_{xx} + f, (t, x) \in (0, 1] \times (-1, 1), \tag{4.19a}$$

$$u(0,x) = \operatorname{sen}(\pi x), x \in [-1, 1],$$
 (4.19b)

$$u(t, -1) = u(t,1) = 0, t \in (t_0, tf], \tag{4.19c}$$

onde $f(t,x)=(\pi^2-1)e^{-t}\sin(\pi x)$ é a fonte. Este problema foi manufaturado a partir da solução

$$u(t,x) = e^{-t} \operatorname{sen}(\pi x).$$
 (4.20)

4.3.1 Diferenças Finitas

[[tag:construcao]]

Assumimos a discretização no tempo $t^{(k)} = kh_t$, $k = 0, 1, 2, ..., n_t$, com passo $h_t = 1/n_t$. Para a discretização no espaço, assumimos $x_i = -1 + ih_x$, $i = 0, 1, 2, ..., n_x$, com passo $h_x = 2/n_x$. Ainda, denotando $u_i^{(k)} \approx u\left(t^{(k)}, x_i\right)$, usamos as seguintes fórmulas de diferenças finitas

$$u_t(t^{(k)}, x_i) \approx \frac{u_i^{(k)} - u_i^{(k-1)}}{h_t},$$
 (4.21)

para $0 < k < n_t, 0 \le i \le n_x$ e

$$u_{xx}\left(t^{(k)}, x_i\right) \approx \frac{u_{i-1}^{(k)} - 2u_i^{(k)} + u_{i+1}^{(k)}}{h_x^2},$$
 (4.22)

para $0 \le k \le n_t \ e \ 0 < i < n_x$.

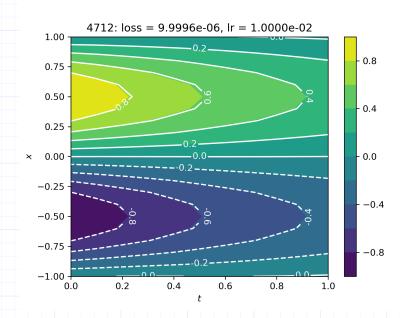


Figura 4.1: Soluções RNA (linhas brancas) versus analítica (cores de face) para o Problema 4.19.

Código 4.5: mlp_calor.py

```
1
   import torch
   from torch import pi, sin, exp
   import matplotlib.pyplot as plt
3
4
5
   # modelo
   model = torch.nn.Sequential(
6
7
       torch.nn.Linear(2,500),
       torch.nn.ELU(),
8
9
       torch.nn.Linear(500,500),
10
       torch.nn.ELU(),
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

96

00 -

50-

50

-350

400

450 —

500

550 —

-600

```
torch.nn.Linear (500,500),
11
        torch.nn.ELU(),
        torch.nn.Linear(500,1)
13
14 )
15
16 # otimizador
17 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
18
                                lr = 1e-2, momentum = 0.9)
19 scheduler = torch.optim.lr_scheduler.ReduceLROnPlateau(optim)
20
21 # amostras
22 \text{ nt} = 10
23 \text{ ht} = 1./\text{nt}
24 \text{ tt} = \text{torch.linspace}(0., 1., \text{nt+1})
25 \text{ nx} = 20
26 \text{ hx} = 2./\text{nx}
27 \text{ xx} = \text{torch.linspace}(-1., 1., nx+1)
28 T, X = torch.meshgrid(tt, xx,
                              indexing='ij')
30 Uesp = torch.empty_like(T)
31 \text{ nsamples} = (nt+1)*(nx+1)
32 M = torch.empty((nsamples, 2))
33 s = 0
34 for i,t in enumerate(tt):
35
        for j,x in enumerate(xx):
             Uesp[i,j] = exp(-t)*sin(pi*x)
36
             M[s,0] = t
37
             M[s,1] = x
38
             s += 1
39
40
41 # treinamento
42 \text{ nepochs} = 10001
43 \text{ tol} = 1e-5
44 \text{ nout} = 100
45
46 for epoch in range (nepochs):
47
48
        # forward
49
        Uest = model(M)
50
```

 pt

```
51
        # loss
52
        ## c.i.
53
        lci = torch.tensor([0.])
54
        for j,x in enumerate(xx):
            s = j
55
56
            assert(M[s,1] == x)
57
            uesp = sin(pi*x)
            lci += (Uest[s] - uesp)**2
58
59
        ## pts internos
        lin = torch.tensor([0.])
60
61
        for i in range(1,nt+1):
62
            for j in range(1,nx):
63
                 s = j + i*(nx+1)
64
                 \# u t
65
                 l = (Uest[s] - Uest[s-nx-1])/ht
66
                 \# u_xx
67
                 1 -= (\text{Uest}[s-1] - 2*\text{Uest}[s] + \text{Uest}[s+1])/\text{hx}**2
68
                 # f
69
                 1 = (pi**2 - 1.)*exp(-M[s,0])*sin(pi*M[s,1])
70
                 lin += 1**2
71
        ## c.c.
72
        lcc = torch.tensor([0.])
73
        for i,t in enumerate(tt[1:]):
            \# x = 0
74
75
            s = i*(nx+1)
76
            lcc += Uest[s]**2
77
            \# x = 1
78
            s = nx + i*(nx+1)
79
            lcc += Uest[s]**2
80
81
        loss = (lci + lin + lcc)/nsamples
82
83
        lr = optim.param_groups[-1]['lr']
84
        print(f'\{epoch\}: loss = \{loss.item():.4e\}, lr = \{lr:.4e\}')
85
86
        # output
87
        if ((epoch % nout == 0) or (loss.item() < tol)):</pre>
88
            plt.close()
89
            fig = plt.figure(dpi=300)
            ax = fig.add_subplot()
90
```

```
91
             cb = ax.contourf(T, X, Uesp,
 92
                                levels=10)
 93
             fig.colorbar(cb)
 94
             cl = ax.contour(T, X, Uest.detach().reshape(nt+1,nx+1),
 95
                               levels=10, colors='white')
             ax.clabel(cl, fmt='%.1f')
 96
 97
             ax.set_xlabel('$t$')
             ax.set_ylabel('$x$')
 98
99
             plt.title(f'\{epoch\}: loss = \{loss.item():.4e\}, lr = \{lr:.4e\}')
             plt.savefig(f'./results/sol_{epoch:0>6}.png')
100
101
102
        if (loss.item() < tol):</pre>
103
             break
104
105
         # backward
106
        scheduler.step(loss)
        optim.zero_grad()
107
        loss.backward()
108
109
         optim.step()
```

4.3.2 Diferenciação Automética

[[tag:construcao]]

```
Código 4.6: mlp_calor_autograd.py
```

```
1 import torch
2 from torch import pi, sin, exp
3 from collections import OrderedDict
4 import matplotlib.pyplot as plt
5
6 # modelo
7 \text{ hidden} = [50]*8
8 activation = torch.nn.Tanh()
9 layerList = [('layer_0', torch.nn.Linear(2, hidden[0])),
                ('activation_0', activation)]
10
11 for 1 in range(len(hidden)-1):
12
       layerList.append((f'layer_{1+1}',
                          torch.nn.Linear(hidden[1], hidden[1+1])))
13
14
       layerList.append((f'activation_{1+1}', activation))
15 layerList.append((f'layer_{len(hidden)}', torch.nn.Linear(hidden[-1], 1)))
```

```
16 #layerList.append((f'activation_{len(hidden)}', torch.nn.Sigmoid()))
17 layerDict = OrderedDict(layerList)
18 model = torch.nn.Sequential(OrderedDict(layerDict))
19
20 # otimizador
21 # optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
22 #
                                 lr = 1e-3, momentum=0.85)
23 optim = torch.optim.Adam(model.parameters(),
24
                               lr = 1e-2)
25 scheduler = torch.optim.lr_scheduler.ReduceLROnPlateau(optim,
26
                                                                factor=0.1,
27
                                                                patience=100)
28
29 # treinamento
30 \text{ nt} = 10
31 \text{ tt} = \text{torch.linspace}(0., 1., \text{nt+1})
32 \text{ nx} = 20
33 \text{ xx} = \text{torch.linspace}(-1., 1., nx+1)
34 T,X = torch.meshgrid(tt, xx, indexing='ij')
35 tt = tt.reshape(-1,1)
36 \text{ xx} = \text{xx.reshape}(-1,1)
37
38 Sic = torch.hstack((torch.zeros_like(xx), xx))
39 Uic = sin(pi*xx)
40
41 Sbc0 = torch.hstack((tt[1:,:], -1.*torch.ones_like(tt[1:,:])))
42 Ubc0 = torch.zeros_like(tt[1:,:])
43
44 Sbc1 = torch.hstack((tt[1:,:], 1.*torch.ones_like(tt[1:,:])))
45 Ubc1 = torch.zeros_like(tt[1:,:])
46
47 tin = tt[1:,:]
48 \text{ xin} = xx[1:-1,:]
49 Sin = torch.empty((nt*(nx-1), 2))
50 Fin = torch.empty((nt*(nx-1), 1))
51 s = 0
52 for i,t in enumerate(tin):
53
       for j,x in enumerate(xin):
            Sin[s,0] = t
54
55
            Sin[s,1] = x
```

pt |

00+

50 -

00

50

3.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

0

500

0

```
Fin[s,0] = (pi**2 - 1.)*exp(-t)*sin(pi*x)
56
57
58 tin = torch.tensor(Sin[:,0:1], requires_grad=True)
59 xin = torch.tensor(Sin[:,1:2], requires_grad=True)
60 Sin = torch.hstack((tin,xin))
61
62 \text{ nepochs} = 50001
63 \text{ tol} = 1e-4
64 \text{ nout} = 100
65
66 for epoch in range (nepochs):
67
68
        # loss
69
70
       ## c.i.
71
       Uest = model(Sic)
72
       lic = torch.mean((Uest - Uic)**2)
73
       ## residual
74
75
       U = model(Sin)
       U_t = torch.autograd.grad(
76
77
            U, tin,
78
            grad_outputs=torch.ones_like(U),
79
            retain_graph=True,
80
            create_graph=True)[0]
81
       U_x = torch.autograd.grad(
82
            U, xin,
83
            grad_outputs=torch.ones_like(U),
84
            retain_graph=True,
85
            create_graph=True)[0]
86
       U_xx = torch.autograd.grad(
87
            U_x, xin,
88
            grad_outputs=torch.ones_like(U_x),
89
            retain_graph=True,
90
            create_graph=True)[0]
       res = U_t - U_xx - Fin
91
92
       lin = torch.mean(res**2)
93
94
        ## c.c. x = -1
       Uest = model(Sbc0)
95
```

pt

1 Å0 –

(n | ____

00

35

400

450

500 —

550

-600

```
96
        lbc0 = torch.mean(Uest**2)
97
98
        ## c.c. x = 1
99
        Uest = model(Sbc1)
100
        lbc1 = torch.mean(Uest**2)
101
102
        loss = lin + lic + lbc0 + lbc1
103
104
        lr = optim.param_groups[-1]['lr']
105
        print(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}, lr = {lr:.4e}')
106
107
        # backward
108
        scheduler.step(loss)
        optim.zero_grad()
109
110
        loss.backward()
111
        optim.step()
112
113
114
         # output
115
        if ((epoch % nout == 0) or (loss.item() < tol)):</pre>
            plt.close()
116
            fig = plt.figure(dpi=300)
117
118
            nt = 10
119
             tt = torch.linspace(0., 1., nt+1)
120
            nx = 20
121
             xx = torch.linspace(-1., 1., nx+1)
122
            T,X = torch.meshgrid(tt, xx, indexing='ij')
123
             Uesp = torch.empty_like(T)
124
            M = torch.empty(((nt+1)*(nx+1),2))
125
             s = 0
126
             for i,t in enumerate(tt):
127
                 for j,x in enumerate(xx):
128
                     Uesp[i,j] = exp(-t)*sin(pi*x)
129
                     M[s,0] = t
130
                     M[s,1] = x
                     s += 1
131
132
             Uest = model(M)
133
             Uest = Uest.detach().reshape(nt+1,nx+1)
134
             12rel = torch.norm(Uest - Uesp)/torch.norm(Uesp)
135
```

pt

```
CAPÍTULO 4. REDES INFORMADAS PELA FÍSICA
             ax = fig.add_subplot()
136
137
             cb = ax.contourf(T, X, Uesp,
138
                               levels=10)
139
             fig.colorbar(cb)
140
             cl = ax.contour(T, X, Uest,
                              levels=10, colors='white')
141
142
            ax.clabel(cl, fmt='%.1f')
             ax.set_xlabel('$t$')
143
            ax.set_ylabel('$x$')
144
            plt.title(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}, l2rel = {l2rel:.4e}')
145
            plt.savefig(f'./results/sol_{(epoch//nout):0>6}.png')
146
147
        if ((loss.item() < tol) or (lr < 1e-6)):</pre>
148
             break
149
```

Resposta dos Exercícios

Exercício 2.1.3. Dica: verifique que sua matriz hessiana é positiva definida.

Exercício 2.1.4. Dica: consulte a ligação Notas de Aula: Matemática Numérica: 7.1 Problemas lineares.

Exercício 2.2.1. $(\tanh x)' = 1 - \tanh^2 x$

Bibliografia

- [1] Goodfellow, I., Bengio, Y., Courville, A.. Deep learning, MIT Press, Cambridge, MA, 2016.
- [2] Neural Networks: A Comprehensive Foundation, Haykin, S.. Pearson:Delhi, 2005. ISBN: 978-0020327615.
- [3] Raissi, M., Perdikaris, P., Karniadakis, G.E.. Physics-informed neural networks: A deep learning framework for solving forward and inverse problems involving nonlinear partial differential equations.

 Journal of Computational Physics 378 (2019), pp. 686-707. DOI: 10.1016/j.jcp.2018.10.045.
- [4] Mata, F.F., Gijón, A., Molina-Solana, M., Gómez-Romero, J.. Physics-informed neural networks for data-driven simulation: Advantages, limitations, and opportunities. Physica A: Statistical Mechanics and its Applications 610 (2023), pp. 128415. DOI: 10.1016/j.physa.2022.128415.