

# Redes Neurais Artificiais

Pedro H A Konzen

31 de julho de 2023

# Licença

Este trabalho está licenciado sob a Licença Atribuição-CompartilhaIgual 4.0 Internacional Creative Commons. Para visualizar uma cópia desta licença, visite [http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.pt\\_BR](http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.pt_BR) ou mande uma carta para Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.

# Prefácio

Nestas notas de aula são abordados tópicos introdutórios sobre redes neurais artificiais. Como ferramenta computacional de apoio, vários exemplos de aplicação de códigos `Python+PyTorch` são apresentados.

Agradeço a todas e todos que de modo assíduo ou esporádico contribuem com correções, sugestões e críticas. :)

Pedro H A Konzen

# Conteúdo

<b>Capa</b>	<b>i</b>
<b>Licença</b>	<b>ii</b>
<b>Prefácio</b>	<b>iii</b>
<b>Sumário</b>	<b>v</b>
<b>1 Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2 Perceptron</b>	<b>3</b>
2.1 Unidade de Processamento . . . . .	3
2.1.1 Um problema de classificação . . . . .	4
2.1.2 Problema de regressão . . . . .	10
2.1.3 Exercícios . . . . .	13
2.2 Algoritmo de Treinamento . . . . .	14
2.2.1 Método do Gradiente Descendente . . . . .	15
2.2.2 Método do Gradiente Estocástico . . . . .	18
2.2.3 Exercícios . . . . .	21
<b>3 Perceptron Multicamadas</b>	<b>22</b>
3.1 Modelo MLP . . . . .	22
3.1.1 Treinamento . . . . .	23
3.1.2 Aplicação: Problema de Classificação XOR . . . . .	24
3.1.3 Exercícios . . . . .	27
3.2 Aplicação: Problema de Classificação Binária . . . . .	27
3.2.1 Dados . . . . .	27
3.2.2 Modelo . . . . .	29

## CONTEÚDO

v

3.2.3	Treinamento e Teste . . . . .	29
3.2.4	Verificação . . . . .	32
3.2.5	Exercícios . . . . .	33
3.3	Aplicação: Aproximação de Funções . . . . .	33
3.3.1	Função unidimensional . . . . .	33
3.3.2	Função bidimensional . . . . .	35
3.3.3	Exercícios . . . . .	38
3.4	Diferenciação Automática . . . . .	38
3.4.1	Autograd Perceptron . . . . .	38
3.4.2	Autograd MLP . . . . .	41
3.4.3	Exercícios . . . . .	45
3.5	Aplicação: Equação de Laplace . . . . .	45
3.5.1	Diferenças Finitas . . . . .	45
3.5.2	Autograd . . . . .	49
3.5.3	Exercícios . . . . .	53
3.6	Aplicação: Equação do Calor . . . . .	53
3.6.1	Diferenças Finitas . . . . .	54
3.6.2	Diferenciação Automática . . . . .	58
<b>Respostas dos Exercícios</b>		<b>63</b>
<b>Bibliografia</b>		<b>64</b>

# Capítulo 1

## Introdução

Uma rede neural artificial é um modelo de aprendizagem profunda (**deep learning**), uma área da aprendizagem de máquina (**machine learning**). O termo tem origem no início dos desenvolvimentos de inteligência artificial, em que modelos matemáticos e computacionais foram inspirados no cérebro biológico (tanto de humanos como de outros animais). Muitas vezes desenvolvidos com o objetivo de compreender o funcionamento do cérebro, também tinham a intensão de emular a inteligência.

Nestas notas de aula, estudamos um dos modelos de redes neurais usualmente aplicados. A **unidade básica de processamento** data do modelo de neurônio de McCulloch-Pitts (McCulloch and Pitts, 1943), conhecido como **perceptron** (Rosenblatt, 1958, 1962), o primeiro com um algoritmo de treinamento para problemas de classificação linearmente separável. Um modelo similar é o ADALINE (do inglês, *adaptive linear element*, Widrow and Hoff, 1960), desenvolvido para a predição de números reais. Pela questão histórica, vamos usar o termo **perceptron** para designar a unidade básica (o neurônio), mesmo que o modelo de neurônio a ser estudado não seja restrito ao original.

Métodos de aprendizagem profunda são técnicas de treinamento (calibração) de composições em múltiplos níveis, aplicáveis a problemas de aprendizagem de máquina que, muitas vezes, não têm relação com o cérebro ou neurônios biológicos. Um exemplo, é a rede neural que mais vamos explorar nas notas, o **perceptron multicamada** (MLP, em inglês *multilayer perceptron*).

tron), um modelo de progressão (em inglês, *feedforward*) de rede profunda em que a informação é processada pela composição de camadas de perceptrons. Embora a ideia de fazer com que a informação seja processada através da conexão de múltiplos neurônios tenha inspiração biológica, usualmente a escolha da disposição dos neurônios em uma MLP é feita por questões algorítmicas e computacionais. I.e., baseada na eficiente utilização da arquitetura dos computadores atuais.

# Capítulo 2

## Perceptron

### 2.1 Unidade de Processamento

A **unidade básica de processamento** (neurônio artificial) que exploramos nestas notas é baseada no **perceptron** (consultemos a Fig. 2.1). Consiste na composição de uma **função de ativação**  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  com a **pré-ativação**

$$z = \mathbf{w} \cdot \mathbf{x} + b \quad (2.1)$$

$$= w_1x_1 + w_2x_2 + \cdots + w_nx_n + b \quad (2.2)$$

onde,  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$  é o **vetor de entrada**,  $\mathbf{w} \in \mathbb{R}^n$  é o **vetor de pesos** e  $b \in \mathbb{R}$  é o **bias**. Escolhida uma função de ativação, a **saída do neurônio** é dada por

$$y := \mathcal{N}(\mathbf{x}; (\mathbf{w}, b)) \quad (2.3)$$

$$= f(z) = f(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x} + b) \quad (2.4)$$

O treinamento (calibração) consiste em determinar os parâmetros  $(\mathbf{w}, b)$  de forma que o neurônio forneça as saídas  $y$  esperadas com base em algum critério predeterminado.



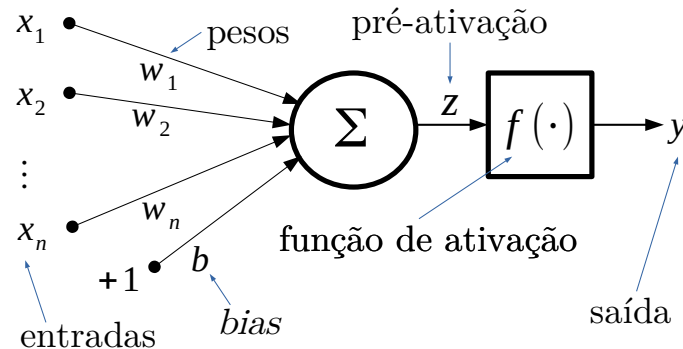


Figura 2.1: Esquema de um perceptron: unidade de processamento.

Uma das vantagens deste modelo de neurônio é sua generalidade, i.e. pode ser aplicado a diferentes problemas. Na sequência, vamos aplicá-lo na resolução de um problema de classificação e noutro de regressão.

### 2.1.1 Um problema de classificação

Vamos desenvolver um perceptron que emule a operação  $\wedge$  (e-lógico). I.e, receba como entrada dois valores lógicos  $A_1$  e  $A_2$  (V, verdadeiro ou F, falso) e forneça como saída o valor lógico  $R = A_1 \wedge A_2$ . Consultamos a seguinte tabela verdade:

$A_1$	$A_2$	R
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

#### Modelo

Nosso **modelo de neurônio** será um perceptron com duas entradas  $\mathbf{x} \in \{-1, 1\}^2$  e a função sinal

$$f(z) = \text{sign}(z) = \begin{cases} 1 & , z > 0 \\ 0 & , z = 0 \\ -1 & , z < 0 \end{cases} \quad (2.5)$$

como função de ativação, i.e.

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}; (\mathbf{w}, b)) = \text{sign}(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x} + b), \quad (2.6)$$

onde  $\mathbf{w} \in \mathbb{R}^2$  e  $b \in \mathbb{R}$  são parâmetros a determinar.

### Pré-processamento

Uma vez que nosso modelo recebe valores  $\mathbf{x} \in \{-1, 1\}^2$  e retorna  $y \in \{-1, 1\}$ , precisamos (pre)processar os dados do problema de forma a utilizá-lo. Uma forma, é assumir que todo valor negativo está associado ao valor lógico  $F$  (falso) e positivo ao valor lógico  $V$  (verdadeiro). Desta forma, os dados podem ser interpretados como na tabela abaixo.

$x_1$	$x_2$	$y$
1	1	1
1	-1	-1
-1	1	-1
-1	-1	-1

### Treinamento

Agora, nos falta **treinar nosso neurônio para fornecer o valor de  $y$  esperado para cada dada entrada  $\mathbf{x}$** . Isso **consiste em um método para escolhermos os parâmetros  $(\mathbf{w}, b)$**  que sejam adequados para esta tarefa. Vamos explorar mais sobre isso na sequência do texto e, aqui, apenas escolhemos

$$\mathbf{w} = [1, 1] \quad (2.7)$$

$$b = -1 \quad (2.8)$$

Com isso, nosso perceptron é

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}) = \text{sign}(x_1 + x_2 - 1) \quad (2.9)$$

Verifique que ele satisfaz a tabela verdade acima!

### Implementação

Código 2.1: perceptron.py

```
1 import torch
```

Notas de Aula - Pedro Konzen \*/\* Licença CC-BY-SA 4.0

```

2
3 # modelo
4 class Perceptron(torch.nn.Module):
5     def __init__(self):
6         super().__init__()
7         self.linear = torch.nn.Linear(2,1)
8
9     def forward(self, x):
10         z = self.linear(x)
11         y = torch.sign(z)
12         return y
13
14 model = Perceptron()
15 W = torch.Tensor([[1., 1.]])
16 b = torch.Tensor([-1.])
17 with torch.no_grad():
18     model.linear.weight = torch.nn.Parameter(W)
19     model.linear.bias = torch.nn.Parameter(b)
20
21 # dados de entrada
22 X = torch.tensor([[1., 1.],
23                  [1., -1.],
24                  [-1., 1.],
25                  [-1., -1.]])
26
27 print(f"\nDados de entrada\n{X}")
28
29
30 # forward (aplicação do modelo)
31 y = model(X)
32
33 print(f"Valores estimados\n{y}")

```

### Interpretação geométrica

Empregamos o seguinte modelo de neurônio

$$\mathcal{N}(\mathbf{x}; (\mathbf{w}, b)) = \text{sign}(w_1 x_1 + w_2 x_2 + b) \quad (2.10)$$

Observamos que

$$w_1x_1 + w_2x_2 + b = 0 \quad (2.11)$$

corresponde à equação geral de uma reta no plano  $\tau : x_1 \times x_2$ . Esta reta divide o plano em dois semiplanos

$$\tau^+ = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2 : w_1x_1 + w_2x_2 + b > 0\} \quad (2.12)$$

$$\tau^- = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2 : w_1x_1 + w_2x_2 + b < 0\} \quad (2.13)$$

O primeiro está na direção do vetor normal a reta  $\mathbf{n} = (w_1, w_2)$  e o segundo na sua direção oposta. Com isso, o problema de treinar nosso neurônio para nosso problema de classificação consiste em encontrar a reta

$$w_1x_1 + w_2x_2 + b = 0 \quad (2.14)$$

de forma que o ponto (1,1) esteja no semiplano positivo  $\tau^+$  e os demais pontos no semiplano negativo  $\tau^-$ . Consulte a Figura 2.2.

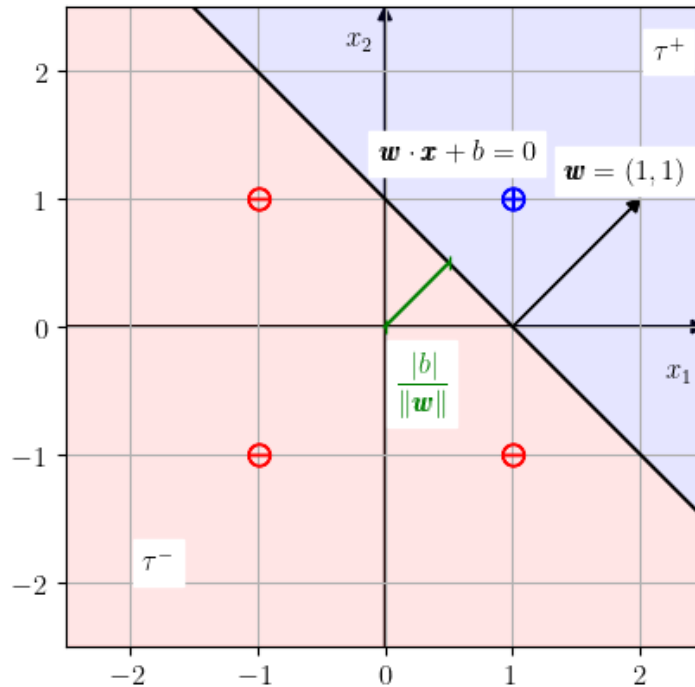


Figura 2.2: Interpretação geométrica do perceptron aplicado ao problema de classificação relacionado à operação lógica  $\wedge$  (e-lógico).

**Algoritmo de treinamento: perceptron**

O algoritmo de treinamento perceptron permite calibrar os pesos de um neurônio para fazer a classificação de dados linearmente separáveis. Trata-se de um algoritmo para o **treinamento supervisionado** de um neurônio, i.e. a calibração dos pesos é feita com base em um dado **conjunto de amostras de treinamento**.

Seja dado um **conjunto de treinamento**  $\{\mathbf{x}^{(s)}, y^{(s)}\}_{s=1}^{n_s}$ , onde  $n_s$  é o número de amostras. O algoritmo consiste no seguinte:

1.  $\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{0}$ ,  $b \leftarrow 0$ .
2. Para  $e \leftarrow 1, \dots, n_e$ :
  - (a) Para  $s \leftarrow 1, \dots, n_s$ :
    - i. Se  $y^{(s)}\mathcal{N}(\mathbf{x}^{(s)}) \leq 0$ :
      - A.  $\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{w} + y^{(s)}\mathbf{x}^{(s)}$
      - B.  $b \leftarrow b + y^{(s)}$

onde,  $n_e$  é um dado número de épocas<sup>1</sup>.

```

1 import torch
2
3 # modelo
4
5 class Perceptron(torch.nn.Module):
6     def __init__(self):
7         super().__init__()
8         self.linear = torch.nn.Linear(2,1)
9
10    def forward(self, x):
11        z = self.linear(x)
12        y = torch.sign(z)
13        return y
14
15 model = Perceptron()
16 with torch.no_grad():
17     W = model.linear.weight

```

<sup>1</sup>Número de vezes que as amostras serão percorridas para realizar a correção dos pesos.

```
18     b = model.linear.bias
19
20 # dados de treinamento
21 X_train = torch.tensor([[1., 1.],
22                        [1., -1.],
23                        [-1., 1.],
24                        [-1., -1.]])
25 y_train = torch.tensor([1., -1., -1., -1.]).reshape(-1,1)
26
27 ## número de amostras
28 ns = y_train.size(0)
29
30 print("\nDados de treinamento")
31 print("X_train = ")
32 print(X_train)
33 print("y_train = ")
34 print(y_train)
35
36 # treinamento
37
38 ## num max épocas
39 nepochs = 100
40
350 for epoch in range(nepochs):
41
42     # update
43     not_updated = True
300     for s in range(ns):
44         y_est = model(X_train[s:s+1,:])
45         if (y_est*y_train[s] <= 0.):
46             with torch.no_grad():
47                 W += y_train[s]*X_train[s,:]
48                 b += y_train[s]
250                 not_updated = False
49
200     if (not_updated):
50         print('Training ended.')
51         break
150
52
53
54
55
56
57
```

```

58 # verificação
59 print(f'W =\n{W}')
60 print(f'b =\n{b}')
61 y = model(X_train)
62 print(f'y =\n{y}')

```

### 2.1.2 Problema de regressão

Vamos treinar um perceptron para resolver o problema de regressão linear para os seguintes dados

s	$x^{(s)}$	$y^{(s)}$
1	0.5	1.2
2	1.0	2.1
3	1.5	2.6
4	2.0	3.6

#### Modelo

Vamos determinar o perceptron<sup>2</sup>

$$\tilde{y} = \mathcal{N}(x; (w, b)) = wx + b \quad (2.15)$$

que melhor se ajusta a este conjunto de dados  $\{(x^{(s)}, y^{(s)})\}_{s=1}^{n_s}$ ,  $n_s = 4$ .

#### Treinamento

A ideia é que o perceptron seja tal que minimize o erro quadrático médio (MSE, do inglês, *Mean Squared Error*), i.e.

$$\min_{w,b} \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} (\tilde{y}^{(s)} - y^{(s)})^2 \quad (2.16)$$

Vamos denotar a **função erro** (em inglês, *loss function*) por

$$\varepsilon(w,b) := \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} (\tilde{y}^{(s)} - y^{(s)})^2 \quad (2.17)$$

<sup>2</sup>Escolhendo  $f(z) = z$  como função de ativação.

$$= \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} (wx^{(s)} + b - y^{(s)})^2 \quad (2.18)$$

Observamos que o problema (2.16) é equivalente a um problema linear de mínimos quadrados. A solução é obtida resolvendo-se a equação normal<sup>3</sup>

$$M^T M \mathbf{c} = M^T \mathbf{y}, \quad (2.19)$$

onde  $\mathbf{c} = (w, p)$  é o vetor dos parâmetros a determinar e  $M$  é a matriz  $n_s \times 2$  dada por

$$M = \begin{bmatrix} \mathbf{x} & \mathbf{1} \end{bmatrix} \quad (2.20)$$

## Implementação

Código 2.2: perceptron\_mq.py

```

1  import torch
2
3  # modelo
4
5  class Perceptron(torch.nn.Module):
6      def __init__(self):
7          super().__init__()
8          self.linear = torch.nn.Linear(1,1)
9
10     def forward(self, x):
11         z = self.linear(x)
12         return z
13
14 model = Perceptron()
15 with torch.no_grad():
16     W = model.linear.weight
17     b = model.linear.bias
18
19 # dados de treinamento
20 X_train = torch.tensor([0.5,
21                          1.0,
22                          1.5,
```

<sup>3</sup>Consulte o Exercício 2.1.4.



```

23         2.0]).reshape(-1,1)
24 y_train = torch.tensor([1.2,
25         2.1,
26         2.6,
27         3.6]).reshape(-1,1)
28
29 ## número de amostras
30 ns = y_train.size(0)
31
32 print("\nDados de treinamento")
33 print("X_train =")
34 print(X_train)
35 print("y_train = ")
36 print(y_train)
37
38 # treinamento
39
40 ## matriz
41 M = torch.cat((X_train,
42         torch.ones((ns,1))), dim=1)
43 ## solução M.Q.
44 c = torch.linalg.lstsq(M, y_train)[0]
45 with torch.no_grad():
46     W = c[0]
47     b = c[1]
48
49 # verificação
50 print(f'W = \n{W}')
51 print(f'b = \n{b}')
52 y = model(X_train)
53 print(f'y = \n{y}')
```

## Resultado

Nosso perceptron corresponde ao modelo

$$\mathcal{N}(x; (w, b)) = wx + b \quad (2.21)$$

com os pesos treinados  $w = 1.54$  e  $b = 0.45$ . Ele corresponde à reta que melhor se ajusta ao conjunto de dados de  $\{x^{(s)}, y^{(s)}\}$ . Consulte a Figura 2.3.

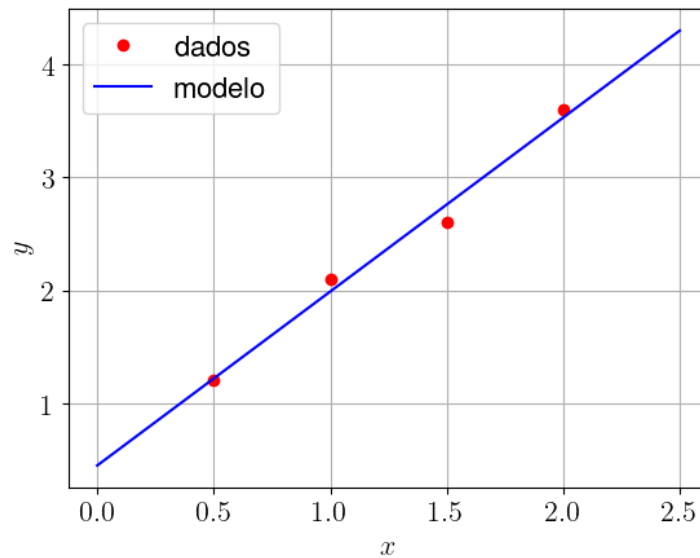


Figura 2.3: Interpretação geométrica do perceptron aplicado ao problema de regressão linear.

### 2.1.3 Exercícios

**Exercício 2.1.1.** Crie um Perceptron que emule a operação lógica do  $\vee$  (ou-lógico).

$A_1$	$A_2$	$A_1 \vee A_2$
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

**Exercício 2.1.2.** Busque criar um Perceptron que emule a operação lógica do  $\text{xor}$ .

$A_1$	$A_2$	$A_1 \text{ xor } A_2$
V	V	F
V	F	V
F	V	V
F	F	F

É possível? Justifique sua resposta.

**Exercício 2.1.3.** Assumindo o modelo de neurônio (2.15), mostre que (2.17) é função convexa.

**Exercício 2.1.4.** Mostre que a solução do problema (2.16) é dada por (2.19).

**Exercício 2.1.5.** Crie um Perceptron com função de ativação  $f(x) = \tanh(x)$  que melhor se ajuste ao seguinte conjunto de dados:

s	$x^{(s)}$	$y^{(s)}$
1	-1,0	-0,8
2	-0,7	-0,7
3	-0,3	-0,5
4	0,0	-0,4
5	0,2	-0,2
6	0,5	0,0
7	1,0	0,3

## 2.2 Algoritmo de Treinamento

Na seção anterior, desenvolvemos dois modelos de neurônios para problemas diferentes, um de classificação e outro de regressão. Em cada caso, utilizamos algoritmos de treinamento diferentes. Agora, vamos estudar algoritmos de treinamentos mais gerais<sup>4</sup>, que podem ser aplicados a ambos os problemas.

Ao longo da seção, vamos considerar o **modelo** de neurônio

$$\tilde{y} = \mathcal{N}(\mathbf{x}; (\mathbf{w}, b)) = f(\underbrace{\mathbf{w} \cdot \mathbf{x} + b}_z), \quad (2.22)$$

com dada função de ativação  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ , sendo os vetores de entrada  $\mathbf{x}$  e dos pesos  $\mathbf{w}$  de tamanho  $n_{in}$ . A pré-ativação do neurônio é denotada por

$$z := \mathbf{w} \cdot \mathbf{x} + b \quad (2.23)$$

<sup>4</sup>Aqui, vamos explorar apenas algoritmos de treinamento supervisionado.

Fornecido um **conjunto de treinamento**  $\{(\mathbf{x}^{(s)}, y^{(s)})\}_1^{n_s}$ , com  $n_s$  amostras, o objetivo é calcular os parâmetros  $(\mathbf{w}, b)$  que minimizam a **função erro quadrático médio**

$$\varepsilon(\mathbf{w}, b) := \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} (\tilde{y}^{(s)} - y^{(s)})^2 \quad (2.24)$$

$$= \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \varepsilon^{(s)} \quad (2.25)$$

onde  $\tilde{y}^{(s)} = \mathcal{N}(\mathbf{x}^{(s)}; (\mathbf{w}, b))$  é o **valor estimado** pelo modelo e  $y^{(s)}$  é o **valor esperado** para a  $s$ -ésima amostra. A função erro para a  $s$ -ésima amostra é

$$\varepsilon^{(s)} := (\tilde{y}^{(s)} - y^{(s)})^2. \quad (2.26)$$

Ou seja, o treinamento consiste em resolver o seguinte **problema de otimização**

$$\min_{(\mathbf{w}, b)} \varepsilon(\mathbf{w}, b) \quad (2.27)$$

Para resolver este problema de otimização, vamos empregar o Método do Gradiente Descendente.

### 2.2.1 Método do Gradiente Descendente

O **Método do Gradiente Descendente** (GD, em inglês, *Gradient Descent Method*) é um **método de declive**. Aplicado ao nosso modelo de Perceptron consiste no seguinte algoritmo:

1.  $(\mathbf{w}, b)$  aproximação inicial.
2. Para  $e \leftarrow 1, \dots, n_e$ :

$$(a) \quad (\mathbf{w}, b) \leftarrow (\mathbf{w}, b) - l_r \frac{\partial \varepsilon}{\partial (\mathbf{w}, b)}$$

onde,  $n_e$  é o **número de épocas**,  $l_r$  é uma dada **taxa de aprendizagem** ( $l_r$ , do inglês, *learning rate*) e o **gradiente** é

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial (\mathbf{w}, b)} := \left( \frac{\partial \varepsilon}{\partial w_1}, \dots, \frac{\partial \varepsilon}{\partial w_{n_{in}}}, \frac{\partial \varepsilon}{\partial b} \right) \quad (2.28)$$

O cálculo do gradiente para os pesos  $\mathbf{w}$  pode ser feito como segue

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{w}} = \frac{\partial}{\partial \mathbf{w}} \left[ \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \varepsilon^{(s)} \right] \quad (2.29)$$

$$= \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \frac{\partial \varepsilon^{(s)}}{\partial \tilde{y}^{(s)}} \frac{\partial \tilde{y}^{(s)}}{\partial \mathbf{w}} \quad (2.30)$$

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{w}} = \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \frac{\partial \varepsilon^{(s)}}{\partial \tilde{y}^{(s)}} \frac{\partial \tilde{y}^{(s)}}{\partial z^{(s)}} \frac{\partial z^{(s)}}{\partial \mathbf{w}} \quad (2.31)$$

Observando que

$$\frac{\partial \varepsilon^{(s)}}{\partial \tilde{y}^{(s)}} = 2 \left( \tilde{y}^{(s)} - y^{(s)} \right) \quad (2.32)$$

$$\frac{\partial \tilde{y}^{(s)}}{\partial z^{(s)}} = f' \left( z^{(s)} \right) \quad (2.33)$$

$$\frac{\partial z^{(s)}}{\partial \mathbf{w}} = \mathbf{x}^{(s)} \quad (2.34)$$

obtemos

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{w}} = \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} 2 \left( \tilde{y}^{(s)} - y^{(s)} \right) f' \left( z^{(s)} \right) \mathbf{x}^{(s)} \quad (2.35)$$

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial b} = \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \frac{\partial \varepsilon^{(s)}}{\partial \tilde{y}^{(s)}} \frac{\partial \tilde{y}^{(s)}}{\partial z^{(s)}} \frac{\partial z^{(s)}}{\partial b} \quad (2.36)$$

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial b} = \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} 2 \left( \tilde{y}^{(s)} - y^{(s)} \right) f' \left( z^{(s)} \right) \cdot 1 \quad (2.37)$$

### Aplicação: Problema de Classificação

Na Subseção 2.1.1, treinamos um Perceptron para o problema de classificação do e-lógico. A função de ativação  $f(x) = \text{sign}(x)$  não é adequada para a aplicação do Método GD, pois  $f'(x) \equiv 0$  para  $x \neq 0$ . Aqui, vamos usar

$$f(x) = \tanh(x). \quad (2.38)$$

Código 2.3: perceptron\_gd.py

```
1 import torch
2
3 # modelo
4
5 class Perceptron(torch.nn.Module):
6     def __init__(self):
7         super().__init__()
8         self.linear = torch.nn.Linear(2,1)
9
10    def forward(self, x):
11        z = self.linear(x)
12        y = torch.tanh(z)
13        return y
14
15 model = Perceptron()
16
17 # treinamento
18
19 ## otimizador
20 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(), lr=1e-1)
21
22 ## função erro
23 loss_fun = torch.nn.MSELoss()
24
25 ## dados de treinamento
26 X_train = torch.tensor([[1., 1.],
27                          [1., -1.],
28                          [-1., 1.],
29                          [-1., -1.]])
30 y_train = torch.tensor([1., -1., -1., -1.]).reshape(-1,1)
31
32 print("\nDados de treinamento")
33 print("X_train = ")
34 print(X_train)
35 print("y_train = ")
36 print(y_train)
37
38 ## num max épocas
39 nepochs = 5000
```

```
40 tol = 1e-3
41
42 for epoch in range(nepochs):
43
44     # forward
45     y_est = model(X_train)
46
47     # erro
48     loss = loss_fun(y_est, y_train)
49
50     print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}')
51
52     # critério de parada
53     if (loss.item() < tol):
54         break
55
56     # backward
57     optim.zero_grad()
58     loss.backward()
59     optim.step()
60
61
62 # verificação
63 y = model(X_train)
64 print(f'y_est = {y}')
```

### 2.2.2 Método do Gradiente Estocástico

O **Método do Gradiente Estocástico** (SGD, do inglês, *Stochastic Gradient Descent Method*) é uma variação do Método GD. A ideia é atualizar os parâmetros do modelo com base no gradiente do erro de cada amostra (ou um subconjunto de amostras). A estocasticidade é obtida da randomização com que as amostras são escolhidas a cada época. O algoritmo consiste no seguinte:

1.  $\mathbf{w}$ ,  $b$  aproximações inicial.
2. Para  $e \leftarrow 1, \dots, n_e$ :

1.1. Para  $s \leftarrow \text{random}(1, \dots, n_s)$ :

$$(\mathbf{w}, b) \leftarrow (\mathbf{w}, b) - l_r \frac{\partial \varepsilon^{(s)}}{\partial (\mathbf{w}, b)} \quad (2.39)$$

### Aplicação: Problema de Classificação

Código 2.4: perceptron\_sgd.py

```

1 import torch
2 import numpy as np
3
4 # modelo
5
6 class Perceptron(torch.nn.Module):
7     def __init__(self):
8         super().__init__()
9         self.linear = torch.nn.Linear(2,1)
10
11     def forward(self, x):
12         z = self.linear(x)
13         y = torch.tanh(z)
14         return y
15
16 model = Perceptron()
17
18 # treinamento
19
20 ## otimizador
21 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(), lr=1e-1)
22
23 ## função erro
24 loss_fun = torch.nn.MSELoss()
25
26 ## dados de treinamento
27 X_train = torch.tensor([[1., 1.],
28                          [1., -1.],
29                          [-1., 1.],
30                          [-1., -1.]])
31 y_train = torch.tensor([1., -1., -1., -1.]).reshape(-1,1)
32

```



```
33  ## num de amostras
34  ns = y_train.size(0)
35
36  print("\nDados de treinamento")
37  print("X_train =")
38  print(X_train)
39  print("y_train = ")
40  print(y_train)
41
42  ## num max épocas
43  nepochs = 5000
44  tol = 1e-3
45
46  for epoch in range(nepochs):
47
48      # forward
49      y_est = model(X_train)
50
51      # erro
52      loss = loss_fun(y_est, y_train)
53
54      print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}')
55
56      # critério de parada
57      if (loss.item() < tol):
58          break
59
60      # backward
61      for s in torch.randperm(ns):
62          loss_s = (y_est[s,:] - y_train[s,:])**2
63          optim.zero_grad()
64          loss_s.backward()
65          optim.step()
66          y_est = model(X_train)
67
68
69  # verificação
70  y = model(X_train)
71  print(f'y_est = {y}')
```

### 2.2.3 Exercícios

**Exercício 2.2.1.** Calcule a derivada da função de ativação

$$f(x) = \tanh(x). \quad (2.40)$$

**Exercício 2.2.2.** Crie um Perceptron para emular a operação lógica  $\wedge$  (e-lógico). No treinamento, use como otimizador:

- a) Método GD.
- b) Método SGD.

**Exercício 2.2.3.** Crie um Perceptron para emular a operação lógica  $\vee$  (ou-lógico). No treinamento, use como otimizador:

- a) Método GD.
- b) Método SGD.

**Exercício 2.2.4.** Crie um Perceptron que se ajuste ao seguinte conjunto de dados:

s	$x^{(s)}$	$y^{(s)}$
1	0.5	1.2
2	1.0	2.1
3	1.5	2.6
4	2.0	3.6

No treinamento, use como otimizador:

- a) Método GD.
- b) Método SGD.

## Capítulo 3

# Perceptron Multicamadas

### 3.1 Modelo MLP

Uma Perceptron Multicamadas (MLP, do inglês, *Multilayer Perceptron*) é um tipo de Rede Neural Artificial formada por composições de camadas de perceptrons. Consulte a Figura 3.1.

Notas de Aula - Pedro Konzen \*/\* Licença CC-BY-SA 4.0

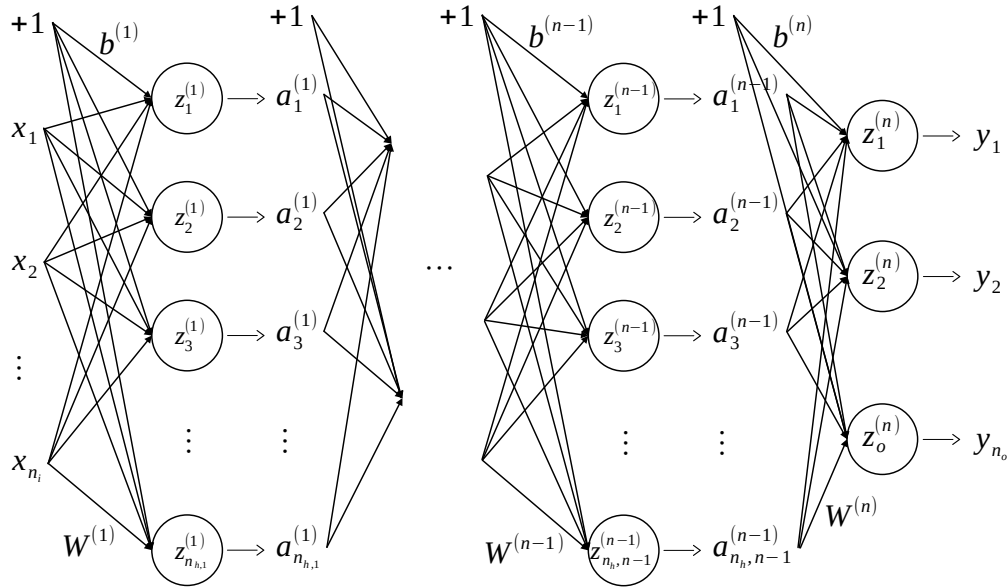


Figura 3.1: Estrutura de uma rede do tipo Perceptron Multicamadas (MLP).

Denotamos uma MLP de  $n$  camadas por

$$\mathbf{y} = \mathcal{N} \left( \mathbf{x}; \left( W^{(l)}, \mathbf{b}^{(l)}, f^{(l)} \right)_{l=1}^n \right), \quad (3.1)$$

onde  $(W^{(l)}, \mathbf{b}^{(l)}, f^{(l)})$  é a tripla de **pesos**, **biases** e **função de ativação** da  $l$ -ésima camada da rede,  $l = 1, 2, \dots, n$ .

A saída da rede é calculada por iteradas composições das camadas, i.e.

$$\mathbf{a}^{(l)} = f^{(l)} \left( \underbrace{W^{(l)} \mathbf{a}^{(l-1)} + \mathbf{b}^{(l-1)}}_{\mathbf{z}^{(l)}} \right), \quad (3.2)$$

para  $l = 1, 2, \dots, n$ , denotando  $\mathbf{a}^{(0)} := \mathbf{x}$  e  $\mathbf{a}^{(n)} := \mathbf{y}$ .

### 3.1.1 Treinamento

Fornecido um **conjunto de treinamento**  $\{\mathbf{x}^{(s)}, \mathbf{y}^{(s)}\}_{s=1}^{n_s}$ , com  $n_s$  amostras, o treinamento da rede consiste em resolver o problema de minimização

$$\min_{(W, \mathbf{b})} \varepsilon \left( \tilde{\mathbf{y}}^{(s)}, \mathbf{y}^{(s)} \right) \quad (3.3)$$

onde  $\varepsilon$  é uma dada **função erro** (em inglês, *loss function*) e  $\tilde{\mathbf{y}}^{(s)}$ ,  $\mathbf{y}^{(s)}$  são as saídas estimada e esperada da  $l$ -ésima amostra, respectivamente.

O problema de minimização pode ser resolvido por um **Método de Declive** e, de forma geral, consiste em:

1.  $W, \mathbf{b}$  aproximações iniciais.

2. Para  $e \leftarrow 1, \dots, n_e$ :

$$(a) \quad (W, \mathbf{b}) \leftarrow (W, \mathbf{b}) - l_r \mathbf{d}(\nabla_{W, \mathbf{b}} \varepsilon)$$

onde,  $n_e$  é o **número de épocas**,  $l_r$  é uma dada **taxa de aprendizagem** (em inglês, *learning rate*) e o vetor direção  $\mathbf{d} = \mathbf{d}(\nabla_{W, \mathbf{b}} \varepsilon)$ , onde

$$\nabla_{W, \mathbf{b}} \varepsilon := \left( \frac{\partial \varepsilon}{\partial W}, \frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{b}} \right). \quad (3.4)$$

O cálculo dos gradientes pode ser feito **de trás para frente** (em inglês, *backward*), i.e. para os pesos da última camada, temos

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial W^{(n)}} = \frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{y}} \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{z}^{(n)}} \frac{\partial \mathbf{z}^{(n)}}{\partial W^{(n)}}, \quad (3.5)$$

$$= \frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{y}} f' \left( W^{(n)} \mathbf{a}^{(n-1)} + \mathbf{b}^{(n)} \right) \mathbf{a}^{(n-1)}. \quad (3.6)$$

Para os pesos da penúltima, temos

$$\frac{\partial \varepsilon}{\partial W^{(n-1)}} = \frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{y}} \frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{z}^{(n)}} \frac{\partial \mathbf{z}^{(n)}}{\partial W^{(n-1)}}, \quad (3.7)$$

$$= \frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{y}} f' \left( \mathbf{z}^{(n)} \right) \frac{\partial \mathbf{z}^{(n)}}{\partial \mathbf{a}^{(n-1)}} \frac{\partial \mathbf{a}^{(n-1)}}{\partial \mathbf{z}^{(n-1)}} \frac{\partial \mathbf{z}^{(n-1)}}{\partial W^{(n-1)}} \quad (3.8)$$

$$= \frac{\partial \varepsilon}{\partial \mathbf{y}} f' \left( \mathbf{z}^{(n)} \right) W^{(n)} f' \left( \mathbf{z}^{(n-1)} \right) \mathbf{a}^{(n-2)} \quad (3.9)$$

e assim, sucessivamente para as demais camadas da rede. Os gradientes em relação aos *biases* podem ser analogamente calculados.

### 3.1.2 Aplicação: Problema de Classificação XOR

Vamos desenvolver uma MLP que faça a operação **xor** (ou exclusivo). I.e, receba como entrada dois valores lógicos  $A_1$  e  $A_2$  (V, verdadeiro ou F, falso)

e forneça como saída o valor lógico  $R = A_1 \text{ xor } A_2$ . Consultamos a seguinte tabela verdade:

$A_1$	$A_2$	$R$
V	V	F
V	F	V
F	V	V
F	F	F

Assumindo  $V = 1$  e  $F = -1$ , podemos modelar o problema tendo entradas  $\mathbf{x} = (x_1, x_2)$  e saída  $y$  como na seguinte tabela:

$x_1$	$x_2$	$y$
1	1	-1
1	-1	1
-1	1	1
-1	-1	-1

## Modelo

Vamos usar uma MLP de estrutura  $2 - 2 - 1$  e com funções de ativação  $f^{(1)}(\mathbf{x}) = \tanh(\mathbf{x})$  e  $f^{(2)}(\mathbf{x}) = id(\mathbf{x})$ . Ou seja, nossa rede tem duas entradas, uma **camada escondida** com 2 unidades (função de ativação tangente hiperbólica) e uma camada de saída com uma unidade (função de ativação identidade).

## Treinamento

Para o treinamento, vamos usar a função **erro quadrático médio** (em inglês, *mean squared error*)

$$\varepsilon := \frac{1}{n_s} \sum_{s=1}^{n_s} \left| \tilde{y}^{(s)} - y^{(s)} \right|^2, \quad (3.10)$$

onde os valores estimados  $\tilde{y}^{(s)} = \mathcal{N}(\mathbf{x}^{(s)})$  e  $\{\mathbf{x}^{(s)}, y^{(s)}\}_{s=1}^{n_s}$ ,  $n_s = 4$ , conforme na tabela acima.

## Implementação

O seguinte código implementa a MLP e usa o **Método do Gradiente Descendente (DG)** no algoritmo de treinamento.

Código 3.1: mlp\_xor.py

```
1 import torch
2
3 # modelo
4
5 model = torch.nn.Sequential(
6     torch.nn.Linear(2,2),
7     torch.nn.Tanh(),
8     torch.nn.Linear(2,1)
9 )
10
11 # treinamento
12
13 ## otimizador
14 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(), lr=1e-2)
15
16 ## função erro
17 loss_fun = torch.nn.MSELoss()
18
19 ## dados de treinamento
20 X_train = torch.tensor([[1., 1.],
21                          [1., -1.],
22                          [-1., 1.],
23                          [-1., -1.]])
24 y_train = torch.tensor([-1., 1., 1., -1.]).reshape(-1,1)
25
26 print("\nDados de treinamento")
27 print("X_train =")
28 print(X_train)
29 print("y_train = ")
30 print(y_train)
31
32 ## num max épocas
33 nepochs = 5000
34 tol = 1e-3
35
36 for epoch in range(nepochs):
37
38     # forward
39     y_est = model(X_train)
```

```
40
41     # erro
42     loss = loss_fun(y_est, y_train)
43
44     print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}')
45
46     # critério de parada
47     if (loss.item() < tol):
48         break
49
50     # backward
51     optim.zero_grad()
52     loss.backward()
53     optim.step()
54
55
450 56 # verificação
57 y = model(X_train)
58 print(f'y_est = {y}')
```

### 3.1.3 Exercícios

[[tag::construcao]]

## 3.2 Aplicação: Problema de Classificação Binária

Vamos estudar uma aplicação de redes neurais artificiais em um problema de classificação binária não linear.

### 3.2.1 Dados

Vamos desenvolver uma rede do tipo Perceptron Multicamadas (MLP) para a classificação binária de pontos, com base nos seguintes dados.

```
1 from sklearn.datasets import make_circles
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
```

Notas de Aula - Pedro Konzen \*/\* Licença CC-BY-SA 4.0



```
4 plt.rcParams.update({
5     "text.usetex": True,
6     "font.family": "serif",
7     "font.size": 14
8 })
9
10 # data
11 print('data')
12 n_samples = 1000
13 print(f'n_samples = {n_samples}')
14 # X = points, y = labels
15 X, y = make_circles(n_samples,
16                     noise=0.03, # add noise
17                     random_state=42) # random seed
18
19 fig = plt.figure()
20 ax = fig.add_subplot()
21 ax.scatter(X[:,0], X[:,1], c=y, cmap=plt.cm.coolwarm)
22 ax.grid()
23 ax.set_xlabel('$x_1$')
24 ax.set_ylabel('$x_2$')
25 plt.show()
```

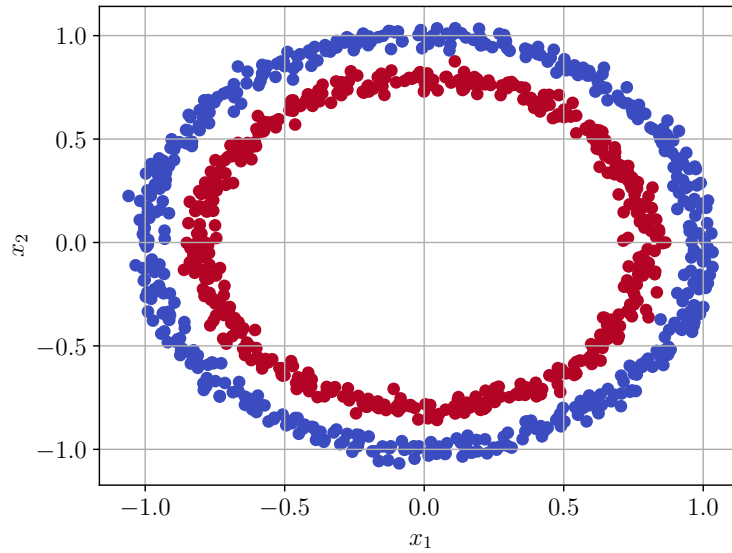


Figura 3.2: Dados para a o problema de classificação binária não linear.

### 3.2.2 Modelo

Vamos usar uma MLP de estrutura 2-10-1, com função de ativação

$$\text{elu}(x) = \begin{cases} x & , x > 0 \\ \alpha (e^x - 1) & , x \leq 0 \end{cases} \quad (3.11)$$

na camada escondida e

$$\text{sigmoid}(x) = \frac{1}{1 + e^x} \quad (3.12)$$

na saída da rede.

Para o treinamento e teste, vamos randomicamente separar os dados em um conjunto de treinamento  $\{\mathbf{x}_{\text{train}}^{(k)}, y_{\text{train}}^{(k)}\}_{k=1}^{n_{\text{train}}}$  e um conjunto de teste  $\{\mathbf{x}_{\text{test}}^{(k)}, y_{\text{test}}^{(k)}\}_{k=1}^{n_{\text{test}}}$ , com  $y = 0$  para os pontos azuis e  $y = 1$  para os pontos vermelhos.

### 3.2.3 Treinamento e Teste

Código 3.2: mlp\_classbin.py

```
1 import torch
2 from sklearn.datasets import make_circles
3 from sklearn.model_selection import train_test_split
4 import matplotlib.pyplot as plt
5
6 # data
7 print('data')
8 n_samples = 1000
9 print(f'n_samples = {n_samples}')
10 # X = points, y = labels
11 X, y = make_circles(n_samples,
12                     noise=0.03, # add noise
13                     random_state=42) # random seed
14
15 ## numpy -> torch
16 X = torch.from_numpy(X).type(torch.float)
17 y = torch.from_numpy(y).type(torch.float).reshape(-1,1)
18
19 ## split into train and test datasets
20 print('Data: train and test sets')
21 X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X,
22                                                     y,
23                                                     test_size=0.2,
24                                                     random_state=42)
25 print(f'n_train = {len(X_train)}')
26 print(f'n_test = {len(X_test)}')
27 plt.close()
28 plt.scatter(X_train[:,0], X_train[:,1], c=y_train,
29             marker='o', cmap=plt.cm.coolwarm, alpha=0.3)
30 plt.scatter(X_test[:,0], X_test[:,1], c=y_test,
31             marker='*', cmap=plt.cm.coolwarm)
32 plt.show()
33
34 # model
35 model = torch.nn.Sequential(
36     torch.nn.Linear(2, 10),
37     torch.nn.ELU(),
38     torch.nn.Linear(10, 1),
39     torch.nn.Sigmoid())
```

```
40     )
41
42     # loss fun
43     loss_fun = torch.nn.BCELoss()
44
45     # optimizer
46     optimizer = torch.optim.SGD(model.parameters(),
47                                   lr = 1e-1)
48
49     # evaluation metric
50     def accuracy_fun(y_pred, y_exp):
51         correct = torch.eq(y_pred, y_exp).sum().item()
52         acc = correct/len(y_exp) * 100
53         return acc
54
55     # train
56     n_epochs = 10000
57     n_out = 100
58
59     for epoch in range(n_epochs):
60         model.train()
61
62         y_pred = model(X_train)
63
64         loss = loss_fun(y_pred, y_train)
65
66         acc = accuracy_fun(torch.round(y_pred),
67                             y_train)
68
69         optimizer.zero_grad()
70         loss.backward()
71         optimizer.step()
72
73         model.eval()
74
75     #testing
76     if ((epoch+1) % n_out == 0):
77         with torch.inference_mode():
78             y_pred_test = model(X_test)
79             loss_test = loss_fun(y_pred_test,
```

```

80         y_test)
81     acc_test = accuracy_fun(torch.round(y_pred_test),
82                             y_test)
83
84     print(f'{epoch+1}: loss = {loss:.5e}, accuracy = {acc:.2f}%')
85     print(f'\tttest: loss = {loss:.5e}, accuracy = {acc:.2f}%\n')

```

### 3.2.4 Verificação

Para a verificação, testamos o modelo em uma malha uniforme de  $100 \times 100$  pontos no domínio  $[-1, 1]^2$ . Consulte a Figure 3.3.

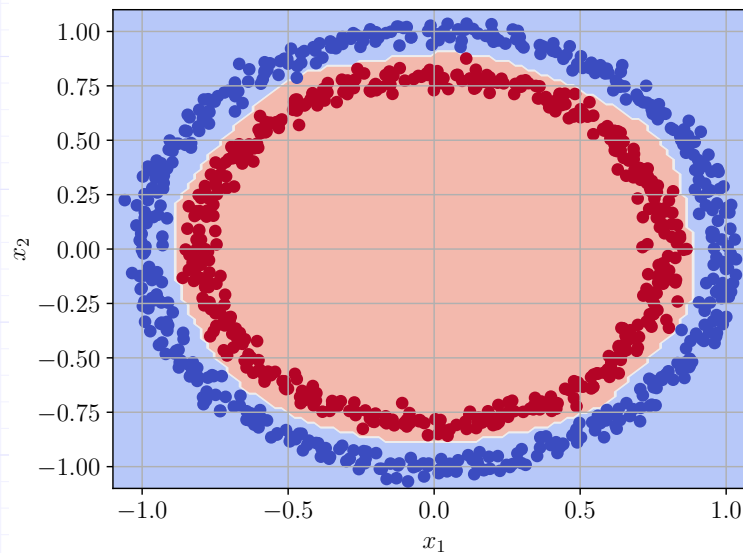


Figura 3.3: Verificação do modelo de classificação binária.

```

1  # malha de pontos
2  xx = torch.linspace(-1.1, 1.1, 100)
3  Xg, Yg = torch.meshgrid(xx, xx)
4
5  # valores estimados
6  Zg = torch.empty_like(Xg)
7  for i, xg in enumerate(xx):

```

```

8     for j,yg in enumerate(xx):
650     z = model(torch.tensor([[xg, yg]])).detach()
10     Zg[i, j] = torch.round(z)
11
12 # visualização
600 13 fig = plt.figure()
14 ax = fig.add_subplot()
15 ax.contourf(Xg, Yg, Zg, levels=2, cmap=plt.cm.coolwarm, alpha=0.5)
550 16 ax.scatter(X[:,0], X[:,1], c=y, cmap=plt.cm.coolwarm)
17 plt.show()

```

### 3.2.5 Exercícios

[[tag:construcao]]

## 3.3 Aplicação: Aproximação de Funções

Redes Perceptron Multicamadas (MLP) são aproximadoras universais. Nesta seção, vamos aplicá-las na aproximação de funções uni- e bidimensionais.

### 3.3.1 Função unidimensional

Vamos criar uma MLP para aproximar a função gaussiana

$$y = e^{-x^2}, \quad (3.13)$$

para  $x \in [-1,1]$ .

```

1 import torch
250 2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 # modelo
5
200 6 model = torch.nn.Sequential(
7     torch.nn.Linear(1,25),
8     torch.nn.Tanh(),
150 9     torch.nn.Linear(25,1)
10 )
11

```

```
12 # treinamento
13
14 ## fun obj
15 fobj = lambda x: torch.exp(-x**2)
16 a = -1.
17 b = 1.
18
19 ## otimizador
20 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
21                           lr=1e-2, momentum=0.9)
22
23 ## função erro
24 loss_fun = torch.nn.MSELoss()
25
26 ## num de amostras por época
27 ns = 100
28 ## num max épocas
29 nepochs = 5000
30 ## tolerância
31 tol = 1e-5
32
33 for epoch in range(nepochs):
34
35     # amostras
36     X_train = (a - b) * torch.rand((ns,1)) + b
37     y_train = fobj(X_train)
38
39     # forward
40     y_est = model(X_train)
41
42     # erro
43     loss = loss_fun(y_est, y_train)
44
45     print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}')
46
47     # critério de parada
48     if (loss.item() < tol):
49         break
50
51     # backward
```

```

52     optim.zero_grad()
53     loss.backward()
54     optim.step()
55
56
600 57 # verificação
58 fig = plt.figure()
59 ax = fig.add_subplot()
60
550 61 x = torch.linspace(a, b,
62                       steps=50).reshape(-1,1)
63
500 64 y_esp = fobj(x)
65 ax.plot(x, y_esp, label='fobj')
66
450 67 y_est = model(x)
68 ax.plot(x, y_est.detach(), label='model')
69
70 ax.legend()
400 71 ax.grid()
72 ax.set_xlabel('x')
73 ax.set_ylabel('y')
350 74 plt.show()

```

### 3.3.2 Função bidimensional

Vamos criar uma MLP para aproximar a função gaussiana

$$y = e^{-(x_1^2 + x_2^2)}, \quad (3.14)$$

para  $\mathbf{x} = (x_1, x_2) \in [-1, 1]^2$ .

```

1  import torch
2  import matplotlib.pyplot as plt
3
200 4  # modelo
5
150 6  model = torch.nn.Sequential(
7      torch.nn.Linear(2, 50),
8      torch.nn.Tanh(),
9      torch.nn.Linear(50, 25),

```



```
10     torch.nn.Tanh(),
11     torch.nn.Linear(25,5),
12     torch.nn.Tanh(),
13     torch.nn.Linear(5,1)
14 )
15
16 # treinamento
17
18 ## fun obj
19 a = -1.
20 b = 1.
21 def fobj(x):
22     y = torch.exp(-x[:,0]**2 - x[:,1]**2)
23     return y.reshape(-1,1)
24
25 ## otimizador
26 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
27                           lr=1e-1, momentum=0.9)
28
29 ## função erro
30 loss_fun = torch.nn.MSELoss()
31
32 ## num de amostras por eixo por época
33 ns = 100
34 ## num max épocas
35 nepochs = 5000
36 ## tolerância
37 tol = 1e-5
38
39 for epoch in range(nepochs):
40
41     # amostras
42     x0 = (a - b) * torch.rand(ns) + b
43     x1 = (a - b) * torch.rand(ns) + b
44     X0, X1 = torch.meshgrid(x0, x1)
45     X_train = torch.cat((X0.reshape(-1,1),
46                          X1.reshape(-1,1)),
47                          dim=1)
48     y_train = fobj(X_train)
49
```

```
50     # forward
650 51     y_est = model(X_train)
52
53     # erro
600 54     loss = loss_fun(y_est, y_train)
55
56     print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}')
57
580 58     # critério de parada
59     if (loss.item() < tol):
60         break
61
500 62     # backward
63     optim.zero_grad()
64     loss.backward()
450 65     optim.step()
66
67
68     # verificação
400 69     fig = plt.figure()
70     ax = fig.add_subplot()
71
72     n = 50
350 73     x0 = torch.linspace(a, b, steps=n)
74     x1 = torch.linspace(a, b, steps=n)
75     X0, X1 = torch.meshgrid(x0, x1)
76     X = torch.cat((X0.reshape(-1,1),
300 77                     X1.reshape(-1,1)),
78                     dim=1)
79
250 80     y_esp = fobj(X)
81     Y = y_esp.reshape((n,n))
82     levels = torch.linspace(0., 1., 10)
83     c = ax.contour(X0, X1, Y, levels=levels, colors='white')
200 84     ax.clabel(c)
85
86     y_est = model(X)
87     Y = y_est.reshape((n,n))
150 88     ax.contourf(X0, X1, Y.detach(), levels=levels)
89
```

```

90 ax.grid()
91 ax.set_xlabel('x_1')
92 ax.set_ylabel('x_2')
93 plt.show()

```

### 3.3.3 Exercícios

[[tag::construcao]]

## 3.4 Diferenciação Automática

Uma RNA é uma composição de funções definidas por parâmetros (pesos e *biases*). O treinamento de uma RNA ocorre em duas etapas<sup>1</sup>:

1. **Propagação (*forward*)**: os dados de entrada são propagados para todas as funções da rede, produzindo a saída estimada.
2. **Retropropagação (*backward*)**: a computação do gradiente do erro<sup>2</sup> em relação aos parâmetros da rede é realizado coletando as derivadas (gradientes) das funções da rede. Pela regra da cadeia, essa coleta é feita a partir da camada de saída em direção a camada de entrada da rede.

A **Diferenciação Automática (*Autograd*, do inglês, *Automatic Gradient*)** consiste na computação de derivadas a partir da regra da cadeia em uma estrutura computacional composta de funções elementares. Esse é o caso em RNAs, a computação do gradiente da saída da rede em relação a sua entrada pode ser feita de forma similar à computação do gradiente do erro em relação aos seus parâmetros.

### 3.4.1 Autograd Perceptron

Para um Perceptron<sup>3</sup>

$$\tilde{y} = \mathcal{N}(\mathbf{x}, (\mathbf{w}, b)) \quad (3.15a)$$

$$= f(\underbrace{\mathbf{w} \cdot \mathbf{x} + b}_z) \quad (3.15b)$$

<sup>1</sup>Para mais detalhes, consulte a Subseção 3.1.1.

<sup>2</sup>Medida da diferença entre o valor estimado e o valor esperado.

<sup>3</sup>Consulte o Capítulo 2 para mais informações sobre o Perceptron.

temos que o gradiente da saída  $y$  em relação à entrada  $\mathbf{x}$  pode ser computada como segue

$$\frac{\partial \tilde{y}}{\partial \mathbf{x}} = \frac{\partial f}{\partial z} \frac{\partial z}{\partial \mathbf{x}} \quad (3.16a)$$

$$= f'(z) \mathbf{w} \quad (3.16b)$$

**Exemplo 3.4.1.** Vamos treinar um Perceptron com função de ativação  $f(z) = z$

$$\tilde{y} = \mathcal{N}(x; (w, b)) \quad (3.17a)$$

$$= wx + b \quad (3.17b)$$

que se ajusta ao conjunto de pontos<sup>4</sup>

s	$x^{(s)}$	$y^{(s)}$
1	0.5	1.2
2	1.0	2.1
3	1.5	2.6
4	2.0	3.6

Uma vez treinado com função erro MSE<sup>5</sup>, espera-se que o Perceptron corresponda a reta de mínimos quadrados<sup>6</sup>

$$y = 1.54x + 0.45 \quad (3.18)$$

Portanto, espera-se que

$$\frac{\partial \tilde{y}}{\partial x} = 1.54. \quad (3.19)$$

Código 3.3: autograd\_percep.py

```
1 import torch
2
3 # modelo
4 model = torch.nn.Linear(1,1)
```

<sup>4</sup>Consulte o Exercício 2.2.4.

<sup>5</sup>MSE, Erro Quadrático Médio.

<sup>6</sup>Para mais informações sobre essa aplicação, consulte a Subseção 2.1.2.

```
5
6 # treinamento
7
8 ## otimizador
9 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
10                          lr=1e-1)
11
12 ## função erro
13 loss_fun = torch.nn.MSELoss()
14
15 ## dados de treinamento
16 X_train = torch.tensor([[0.5],
17                          [1.0],
18                          [1.5],
19                          [2.0]])
20 y_train = torch.tensor([[1.2],
21                          [2.1],
22                          [2.6],
23                          [3.6]])
24
25 ## num max épocas
26 nepochs = 5000
27 nstop = 10
28
29 cstop = 0
30 loss_min = torch.finfo().max
31 for epoch in range(nepochs):
32
33     # forward
34     y_est = model(X_train)
35
36     # erro
37     loss = loss_fun(y_est, y_train)
38
39     # critério de parada
40     if (loss.item() >= loss_min):
41         cstop += 1
42     else:
43         loss_min = loss.item()
44         cstop = 0
```

```

45
650 46     print(f'{epoch}: {loss.item():.4e}, '\
47           + f'cstop = {cstop}/{nstop}')
48
49     if (cstop == nstop):
600 50         break
51
52     # backward
550 53     optim.zero_grad()
54     loss.backward()
55     optim.step()
56
500 57
58 # verificação
59 print(f'w = {model.weight}')
60 print(f'b = {model.bias}')
450 61
62 # autograd dy/dx
63
400 64 ## forward
65 x = torch.tensor([[1.]],
66                   requires_grad=True)
67 y = model(x)
350 68
69 ## backward
70 y.backward()
71 dydx = x.grad
300 72 print(f'dy/dx = {dydx}')

```

### 3.4.2 Autograd MLP

Os conceitos de diferenciação automática (**autograd**) são diretamente entendidos para redes do tipo Perceptron Multicamadas (MLP, do inglês, *Multilayer Perceptron*). No seguinte exemplo, exploramos o fato de MLPs serem aproximadoras universais e avaliamos a derivada de uma MLP na aproximação de uma função.

**Exemplo 3.4.2.** Vamos criar uma MLP

$$\tilde{y} = \mathcal{N}\left(x; \left(W^{(l)}, \mathbf{b}^{(l)}, f^{(l)}\right)_{l=1}^n\right), \quad (3.20)$$

que aproxima a função  $y = \sin(\pi x)$  para  $x \in [-1, 1]$

Código 3.4: autograd\_fun1d.py

```
1 import torch
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 # modelo
5
6 model = torch.nn.Sequential(
7     torch.nn.Linear(1,50),
8     torch.nn.Tanh(),
9     torch.nn.Linear(50,25),
10    torch.nn.Tanh(),
11    torch.nn.Linear(25,1)
12 )
13
14 # treinamento
15
16 ## fun obj
17 fobj = lambda x: torch.sin(torch.pi*x)
18 a = -1.
19 b = 1.
20
21 ## otimizador
22 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
23                          lr=1e-1, momentum=0.9)
24
25 ## função erro
26 loss_fun = torch.nn.MSELoss()
27
28 ## num de amostras por época
29 ns = 100
30 ## num max épocas
31 nepochs = 10000
32 ## tolerância
33 tol = 1e-5
34
35 for epoch in range(nepochs):
36
37     # amostras
```

```
38     X_train = (a - b) * torch.rand((ns,1)) + b
39     y_train = fobj(X_train)
40
41     # forward
42     y_est = model(X_train)
43
44     # erro
45     loss = loss_fun(y_est, y_train)
46
47     lr = optim.param_groups[-1]['lr']
48     print(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}, lr = {lr:.4e}')
49
50     # critério de parada
51     if ((loss.item() < tol) or (lr <= 1e-7)):
52         break
53
54     # backward
55     optim.zero_grad()
56     loss.backward()
57     optim.step()
```



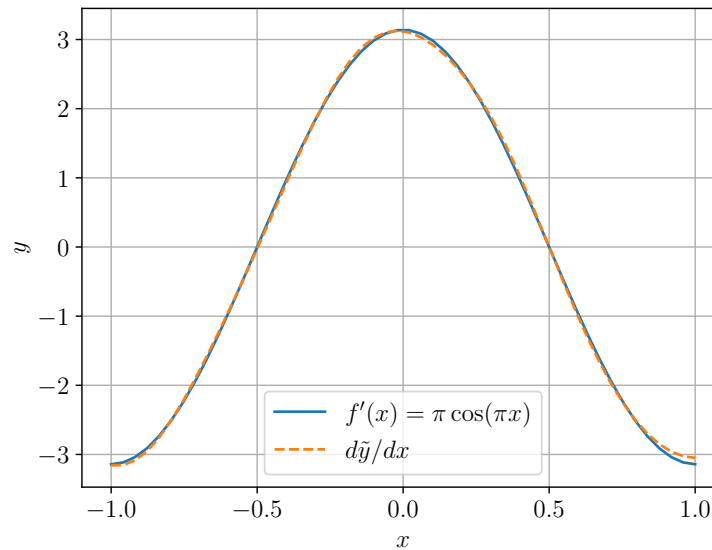


Figura 3.4: Comparação da autograd da MLP com a derivada exata  $f'(x) = \pi \cos(\pi x)$  para o Exemplo 3.4.2.

Uma vez treinada, nossa MLP é uma aproximadora da função seno, i.e.  $\tilde{y} \approx \sin(\pi x)$ . Usando de autograd podemos computar  $\tilde{y}' \approx \pi \cos(\pi x)$ . O código abaixo, computa  $d\tilde{y}/dx$  a partir da rede e produz o gráfico da figura acima.

```

1  # verificação
2  fig = plt.figure()
3  ax = fig.add_subplot()
4
5  xx = torch.linspace(a, b,
6                      steps=50).reshape(-1,1)
7  # y' = cos(x)
8  dy_esp = torch.pi*torch.cos(torch.pi*xx)
9  ax.plot(xx, dy_esp, label="$f'(x) = \pi \cos(\pi x)$")
10
11 # model autograd
12 dy_est = torch.empty_like(xx)
13 for i,x in enumerate(xx):
14     x.requires_grad = True

```

```

15     y = model(x)
16     y.backward()
17     dy_est[i] = x.grad
18 ax.plot(xx, dy_est, label='$d\\tilde{y}/dx$')
19
20 ax.legend()
21 ax.grid()
22 ax.set_xlabel('$x$')
23 ax.set_ylabel('$y$')
24 plt.show()

```

### 3.4.3 Exercícios

[[tag:construcao]]

## 3.5 Aplicação: Equação de Laplace

Vamos criar uma MLP para resolver

$$-\Delta u = 0, \quad \mathbf{x} \in D = (0, 1)^2, \quad (3.21a)$$

$$u = 0, \quad \mathbf{x} \in \partial D. \quad (3.21b)$$

Como exemplo, vamos considerar um problema com solução manufaturada

$$u(\mathbf{x}) = x_1(1 - x_1) - x_2(1 - x_2). \quad (3.22)$$

### 3.5.1 Diferenças Finitas

Código 3.5: mlp\_eqlaplace\_df.py

```

1 import torch
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import random
4 import numpy as np
5
6 # modelo
7 model = torch.nn.Sequential(

```

```
8     torch.nn.Linear(2,50),
9     torch.nn.Tanh(),
10    torch.nn.Linear(50,10),
11    torch.nn.Tanh(),
12    torch.nn.Linear(10,5),
13    torch.nn.Tanh(),
14    torch.nn.Linear(5,1)
15 )
16
17 # SGD - (Stochastic) Gradient Descent
18 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
19                          lr = 1e-3,
20                          momentum = 0.9,
21                          dampening = 0.)
22
23 # Solução esperada
24 def u(x, y):
25     return a*x*(1-x) - a*y*(1-y)
26
27
28 def laplace_loss(X, U, h2, n, uc=u, p=1.):
29     # num de amostras
30     nc = 2*n + 2*(n-2)
31     ni = n**2 - nc
32
33     # loss interno
34     lin = 0.
35     for i in range(1,n-1):
36         for j in range(1,n-1):
37             s = j + i*n
38             l = (U[s-n, 0] - 2 * U[s, 0] + U[s+n, 0])/h2 # x
39             l += (U[s-1, 0] - 2 * U[s, 0] + U[s+1, 0])/h2 # y
40             lin += l**2
41     lin /= ni
42
43     # loss contorno
44     lc = 0.
45     # 0 <= x <= 1 e y == 0
46     for i in range(n):
47         s = i*n
```

```
48         x = M[s,0]
650 49         y = M[s,1]
50         lc += (U[s,0] - uc(x,y))**2
51         # 0 <= x <= 1 e y == 1
52         for i in range(n):
600 53             s = n-1 + i*n
54             x = M[s,0]
55             y = M[s,1]
550 56             lc += (U[s,0] - uc(x,y))**2
57             # 0 == x e 0 < y < 1
58             for j in range(1, n-1):
59                 s = j
500 60                 x = M[s,0]
61                 y = M[s,1]
62                 lc += (U[s,0] - uc(x,y))**2
63                 # 1 == x e 0 < y < 1
450 64                 for j in range(1, n-1):
65                     s = j + n*(n-1)
66                     x = M[s,0]
400 67                     y = M[s,1]
68                     lc += (U[s,0] - uc(x,y))**2
69         lc *= p/nc
70
350 71         loss = lin + lc
72         return loss
73
74
300 75 # dados do problema
76
77 # collocation points
250 78 a = 1
79 n = 11
80 ns = n**2
81 h = 1./(n-1)
200 82 h2 = h**2
83
84 # malha
150 85 x = torch.linspace(0, 1, n)
86 y = torch.linspace(0, 1, n)
87
```

```
88 M = torch.empty((ns, 2))
89 s = 0
90 for i, xx in enumerate(x):
91     for j, yy in enumerate(y):
92         M[s,0] = xx
93         M[s,1] = yy
94         s += 1
95
96 # gráfico
97 X, Y = np.meshgrid(x, y)
98 U_esp = u(X, Y)
99
100 # training
101 nepochs = 10000
102 nout_loss = 100
103 nout_plot = 500
104
105 for epoch in range(nepochs):
106
107     # forward
108     U_est = model(M)
109
110     # loss function
111     loss = laplace_loss(M, U_est, h2, n, u, p=10.)
112
113     if ((epoch % nout_loss) == 0):
114         print(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}')
115
116     # output current solution
117     if ((epoch) % nout_plot == 0):
118         # verificação
119         fig = plt.figure()
120         ax = fig.add_subplot()
121
122         ns = 50
123         x1 = torch.linspace(0., 1., ns)
124         x2 = torch.linspace(0., 1., ns)
125         X1, X2 = torch.meshgrid(x1, x2)
126         # exact
127         Z_esp = torch.empty_like(X1)
```

```
128     for i,x in enumerate(x1):
650 129         for j,y in enumerate(x2):
130             Z_esp[i,j] = u(x, y)
131     c = ax.contour(X1, X2, Z_esp, levels=10, colors='white')
132     ax.clabel(c)
600 133
134     X_plot = torch.cat((X1.reshape(-1,1),
135                        X2.reshape(-1,1)), dim=1)
550 136     Z_est = model(X_plot)
137     Z_est = Z_est.reshape((ns,ns))
138     cf = ax.contourf(X1, X2, Z_est.detach(), levels=10, cmap='coolwarm')
139     plt.colorbar(cf)
500 140
141     ax.grid()
142     ax.set_xlabel('$x_1$')
143     ax.set_ylabel('$x_2$')
450 144     plt.show()
145
146     # backward
400 147     optim.zero_grad()
148     loss.backward()
149     optim.step()
```

### 3.5.2 Autograd

Código 3.6: mlp\_eqlaplace\_ag.py

```
300 1 import torch
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import random
250 4 import numpy as np
5
6 # modelo
200 7 model = torch.nn.Sequential(
8     torch.nn.Linear(2,50),
9     torch.nn.Tanh(),
10     torch.nn.Linear(50,10),
150 11     torch.nn.Tanh(),
12     torch.nn.Linear(10,5),
13     torch.nn.Tanh(),
```

```
14     torch.nn.Linear(5,1)
15 )
16
17 # SGD - (Stochastic) Gradient Descent
18 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
19                           lr = 1e-3,
20                           momentum = 0.9,
21                           dampening = 0.)
22
23 # Solução esperada
24 def u(x, y):
25     return a*x*(1-x) - a*y*(1-y)
26
27
28 def laplace_loss(X, U, h2, n, uc=u, p=1.):
29     # num de amostras
30     nc = 2*n + 2*(n-2)
31     ni = n**2 - nc
32
33     # loss interno
34     lin = 0.
35     for i in range(1,n-1):
36         for j in range(1,n-1):
37             s = j + i*n
38             x = X[s:s+1,:].detach()
39             x.requires_grad = True
40             u = model(x)
41             grad_u = torch.autograd.grad(u, x,
42                                           create_graph = True,
43                                           retain_graph = True)[0]
44             u_x = grad_u[0,0]
45             u_y = grad_u[0,1]
46
47             u_xx = torch.autograd.grad(u_x, x,
48                                       create_graph = True,
49                                       retain_graph = True)[0][0,0]
50             u_yy = torch.autograd.grad(u_y, x,
51                                       create_graph = True,
52                                       retain_graph = True)[0][0,1]
53             lin = torch.add(lin, (u_xx + u_yy)**2)
```

```
54     lin /= ni
55
56     # loss contorno
57     lc = 0.
58     # 0 <= x <= 1 e y == 0
59     for i in range(n):
60         s = i*n
61         x = M[s,0]
62         y = M[s,1]
63         lc += (U[s,0] - uc(x,y))**2
64     # 0 <= x <= 1 e y == 1
65     for i in range(n):
66         s = n-1 + i*n
67         x = M[s,0]
68         y = M[s,1]
69         lc += (U[s,0] - uc(x,y))**2
70     # 0 == x e 0 < y < 1
71     for j in range(1, n-1):
72         s = j
73         x = M[s,0]
74         y = M[s,1]
75         lc += (U[s,0] - uc(x,y))**2
76     # 1 == x e 0 < y < 1
77     for j in range(1, n-1):
78         s = j + n*(n-1)
79         x = M[s,0]
80         y = M[s,1]
81         lc += (U[s,0] - uc(x,y))**2
82     lc *= p/nc
83
84     loss = lin + lc
85     return loss
86
87
200 88 # dados do problema
89
90 # collocation points
91 a = 1
150 92 n = 11
93 ns = n**2
```



```
94 h = 1./(n-1)
95 h2 = h**2
96
97 # malha
98 x = torch.linspace(0, 1, n)
99 y = torch.linspace(0, 1, n)
100
101 M = torch.empty((ns, 2))
102 s = 0
103 for i, xx in enumerate(x):
104     for j, yy in enumerate(y):
105         M[s,0] = xx
106         M[s,1] = yy
107         s += 1
108
109 # gráfico
110 X, Y = np.meshgrid(x, y)
111 U_esp = u(X, Y)
112
113 # training
114 nepochs = 10000
115 nout_loss = 100
116 nout_plot = 500
117
118 for epoch in range(nepochs):
119
120     # forward
121     U_est = model(M)
122
123     # loss function
124     loss = laplace_loss(M, U_est, h2, n, u, p=10.)
125
126     if ((epoch % nout_loss) == 0):
127         print(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}')
128
129     # output current solution
130     if ((epoch) % nout_plot == 0):
131         # verificação
132         fig = plt.figure()
133         ax = fig.add_subplot()
```

```

134
135     ns = 50
136     x1 = torch.linspace(0., 1., ns)
137     x2 = torch.linspace(0., 1., ns)
138     X1, X2 = torch.meshgrid(x1, x2)
139     # exact
140     Z_esp = torch.empty_like(X1)
141     for i,x in enumerate(x1):
142         for j,y in enumerate(x2):
143             Z_esp[i,j] = u(x, y)
144     c = ax.contour(X1, X2, Z_esp, levels=10, colors='white')
145     ax.clabel(c)
146
147     X_plot = torch.cat((X1.reshape(-1,1),
148                         X2.reshape(-1,1)), dim=1)
149     Z_est = model(X_plot)
150     Z_est = Z_est.reshape((ns,ns))
151     cf = ax.contourf(X1, X2, Z_est.detach(), levels=10, cmap='coolwarm')
152     plt.colorbar(cf)
153
154     ax.grid()
155     ax.set_xlabel('$x_1$')
156     ax.set_ylabel('$x_2$')
157     plt.show()
158
159     # backward
160     optim.zero_grad()
161     loss.backward()
162     optim.step()

```

### 3.5.3 Exercícios

[[tag::construcao]]

## 3.6 Aplicação: Equação do Calor

Consideramos o problema

$$u_t = u_{xx} + f, (t,x) \in (0,1] \times (-1,1), \quad (3.23a)$$

Notas de Aula - Pedro Konzen \*/\* Licença CC-BY-SA 4.0

$$u(0, x) = \text{sen}(\pi x), x \in [-1, 1], \quad (3.23b)$$

$$u(t, -1) = u(t, 1) = 0, t \in (t_0, tf], \quad (3.23c)$$

onde  $f(t, x) = (\pi^2 - 1)e^{-t} \text{sen}(\pi x)$  é a fonte. Este problema foi manufaturado a partir da solução

$$u(t, x) = e^{-t} \text{sen}(\pi x). \quad (3.24)$$

### 3.6.1 Diferenças Finitas

Assumimos a discretização no tempo  $t^{(k)} = kh_t$ ,  $k = 0, 1, 2, \dots, n_t$ , com passo  $h_t = 1/n_t$ . Para a discretização no espaço, assumimos  $x_i = -1 + ih_x$ ,  $i = 0, 1, 2, \dots, n_x$ , com passo  $h_x = 2/n_x$ . Ainda, denotando  $u_i^{(k)} \approx u(t^{(k)}, x_i)$ , usamos as seguintes fórmulas de diferenças finitas

$$u_t(t^{(k)}, x_i) \approx \frac{u_i^{(k)} - u_i^{(k-1)}}{h_t}, \quad (3.25)$$

para  $0 < k < n_t$ ,  $0 \leq i \leq n_x$  e

$$u_{xx}(t^{(k)}, x_i) \approx \frac{u_{i-1}^{(k)} - 2u_i^{(k)} + u_{i+1}^{(k)}}{h_x^2}, \quad (3.26)$$

para  $0 \leq k \leq n_t$  e  $0 < i < n_x$ .

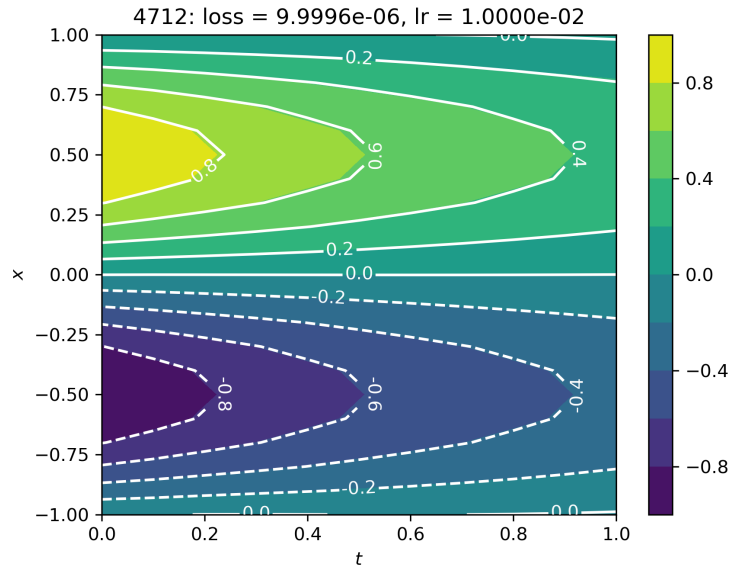


Figura 3.5: Soluções RNA (linhas brancas) *versus* analítica (cores de face) para o Problema 3.23.

Código 3.7: mlp\_calor.py

```

1 import torch
2 from torch import pi, sin, exp
3 import matplotlib.pyplot as plt
4
5 # modelo
6 model = torch.nn.Sequential(
7     torch.nn.Linear(2,500),
8     torch.nn.ELU(),
9     torch.nn.Linear(500,500),
10    torch.nn.ELU(),
11    torch.nn.Linear(500,500),
12    torch.nn.ELU(),
13    torch.nn.Linear(500,1)
14 )
15
16 # otimizador
17 optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),

```

```
18         lr = 1e-2, momentum = 0.9)
19 scheduler = torch.optim.lr_scheduler.ReduceLROnPlateau(optim)
20
21 # amostras
22 nt = 10
23 ht = 1./nt
24 tt = torch.linspace(0., 1., nt+1)
25 nx = 20
26 hx = 2./nx
27 xx = torch.linspace(-1., 1., nx+1)
28 T, X = torch.meshgrid(tt, xx,
29                        indexing='ij')
30 Uesp = torch.empty_like(T)
31 nsamples = (nt+1)*(nx+1)
32 M = torch.empty((nsamples, 2))
33 s = 0
34 for i,t in enumerate(tt):
35     for j,x in enumerate(xx):
36         Uesp[i,j] = exp(-t)*sin(pi*x)
37         M[s,0] = t
38         M[s,1] = x
39         s += 1
40
41 # treinamento
42 nepochs = 10001
43 tol = 1e-5
44 nout = 100
45
46 for epoch in range(nepochs):
47
48     # forward
49     Uest = model(M)
50
51     # loss
52     ## c.i.
53     lci = torch.tensor([0.])
54     for j,x in enumerate(xx):
55         s = j
56         assert(M[s,1] == x)
57         uesp = sin(pi*x)
```

```

58         lci += (Uest[s] - uesp)**2
650 59     ## pts internos
60     lin = torch.tensor([0.])
61     for i in range(1,nt+1):
62         for j in range(1,nx):
63             s = j + i*(nx+1)
64             # u_t
65             l = (Uest[s] - Uest[s-nx-1])/ht
650 66             # u_xx
67             l -= (Uest[s-1] - 2*Uest[s] + Uest[s+1])/hx**2
68             # f
69             l -= (pi**2 - 1.)*exp(-M[s,0])*sin(pi*M[s,1])
500 70             lin += l**2
71     ## c.c.
72     lcc = torch.tensor([0.])
73     for i,t in enumerate(tt[1:]):
450 74         # x = 0
75         s = i*(nx+1)
76         lcc += Uest[s]**2
400 77         # x = 1
78         s = nx + i*(nx+1)
79         lcc += Uest[s]**2
80
350 81     loss = (lci + lin + lcc)/nsamples
82
83     lr = optim.param_groups[-1]['lr']
84     print(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}, lr = {lr:.4e}')
300 85
86     # output
87     if ((epoch % nout == 0) or (loss.item() < tol)):
250 88         plt.close()
89         fig = plt.figure(dpi=300)
90         ax = fig.add_subplot()
91         cb = ax.contourf(T, X, Uesp,
200 92                         levels=10)
93         fig.colorbar(cb)
94         cl = ax.contour(T, X, Uest.detach().reshape(nt+1,nx+1),
95                        levels=10, colors='white')
150 96         ax.clabel(cl, fmt='%.1f')
97         ax.set_xlabel('$t$')

```

```
98         ax.set_ylabel('$x$')
99         plt.title(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}, lr = {lr:.4e}')
100         plt.savefig(f'./results/sol_{epoch:0>6}.png')
101
102     if (loss.item() < tol):
103         break
104
105     # backward
106     scheduler.step(loss)
107     optim.zero_grad()
108     loss.backward()
109     optim.step()
```

### 3.6.2 Diferenciação Automética

Código 3.8: mlp\_calor\_autograd.py

```
1 import torch
2 from torch import pi, sin, exp
3 from collections import OrderedDict
4 import matplotlib.pyplot as plt
5
6 # modelo
7 hidden = [50]*8
8 activation = torch.nn.Tanh()
9 layerList = [('layer_0', torch.nn.Linear(2, hidden[0])),
10              ('activation_0', activation)]
11 for l in range(len(hidden)-1):
12     layerList.append((f'layer_{l+1}',
13                      torch.nn.Linear(hidden[l], hidden[l+1])))
14     layerList.append((f'activation_{l+1}', activation))
15 layerList.append((f'layer_{len(hidden)}', torch.nn.Linear(hidden[-1],
16 #layerList.append((f'activation_{len(hidden)}', torch.nn.Sigmoid()))
17 layerDict = OrderedDict(layerList)
18 model = torch.nn.Sequential(OrderedDict(layerDict))
19
20 # otimizador
21 # optim = torch.optim.SGD(model.parameters(),
22 #                           lr = 1e-3, momentum=0.85)
23 optim = torch.optim.Adam(model.parameters(),
```

```
24         lr = 1e-2)
650 25 scheduler = torch.optim.lr_scheduler.ReduceLROnPlateau(optim,
26                                                         factor=0.1,
27                                                         patience=100)
28
600 29 # treinamento
30 nt = 10
31 tt = torch.linspace(0., 1., nt+1)
32 nx = 20
550 33 xx = torch.linspace(-1., 1., nx+1)
34 T,X = torch.meshgrid(tt, xx, indexing='ij')
35 tt = tt.reshape(-1,1)
500 36 xx = xx.reshape(-1,1)
37
38 Sic = torch.hstack((torch.zeros_like(xx), xx))
39 Uic = sin(pi*xx)
450 40
41 Sbc0 = torch.hstack((tt[1:,:], -1.*torch.ones_like(tt[1:,:])))
42 Ubc0 = torch.zeros_like(tt[1:,:])
43
400 44 Sbc1 = torch.hstack((tt[1:,:], 1.*torch.ones_like(tt[1:,:])))
45 Ubc1 = torch.zeros_like(tt[1:,:])
46
350 47 tin = tt[1:,:]
48 xin = xx[1:-1,:]
49 Sin = torch.empty((nt*(nx-1), 2))
50 Fin = torch.empty((nt*(nx-1), 1))
300 51 s = 0
52 for i,t in enumerate(tin):
53     for j,x in enumerate(xin):
250 54         Sin[s,0] = t
55         Sin[s,1] = x
56         Fin[s,0] = (pi**2 - 1.)*exp(-t)*sin(pi*x)
57         s += 1
200 58 tin = torch.tensor(Sin[:,0:1], requires_grad=True)
59 xin = torch.tensor(Sin[:,1:2], requires_grad=True)
60 Sin = torch.hstack((tin,xin))
61
150 62 nepochs = 50001
63 tol = 1e-4
```



```
64 nout = 100
65
66 for epoch in range(nepochs):
67
68     # loss
69
70     ## c.i.
71     Uest = model(Sic)
72     lic = torch.mean((Uest - Uic)**2)
73
74     ## residual
75     U = model(Sin)
76     U_t = torch.autograd.grad(
77         U, tin,
78         grad_outputs=torch.ones_like(U),
79         retain_graph=True,
80         create_graph=True)[0]
81     U_x = torch.autograd.grad(
82         U, xin,
83         grad_outputs=torch.ones_like(U),
84         retain_graph=True,
85         create_graph=True)[0]
86     U_xx = torch.autograd.grad(
87         U_x, xin,
88         grad_outputs=torch.ones_like(U_x),
89         retain_graph=True,
90         create_graph=True)[0]
91     res = U_t - U_xx - Fin
92     lin = torch.mean(res**2)
93
94     ## c.c. x = -1
95     Uest = model(Sbc0)
96     lbc0 = torch.mean(Uest**2)
97
98     ## c.c. x = 1
99     Uest = model(Sbc1)
100     lbc1 = torch.mean(Uest**2)
101
102     loss = lin + lic + lbc0 + lbc1
103
```

```
104     lr = optim.param_groups[-1]['lr']
650 105     print(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}, lr = {lr:.4e}')
106
107     # backward
108     scheduler.step(loss)
600 109     optim.zero_grad()
110     loss.backward()
111     optim.step()
550 112
113
114     # output
115     if ((epoch % nout == 0) or (loss.item() < tol)):
500 116         plt.close()
117         fig = plt.figure(dpi=300)
118         nt = 10
119         tt = torch.linspace(0., 1., nt+1)
450 120         nx = 20
121         xx = torch.linspace(-1., 1., nx+1)
122         T,X = torch.meshgrid(tt, xx, indexing='ij')
400 123         Uesp = torch.empty_like(T)
124         M = torch.empty(((nt+1)*(nx+1),2))
125         s = 0
126         for i,t in enumerate(tt):
350 127             for j,x in enumerate(xx):
128                 Uesp[i,j] = exp(-t)*sin(pi*x)
129                 M[s,0] = t
130                 M[s,1] = x
300 131                 s += 1
132         Uest = model(M)
133         Uest = Uest.detach().reshape(nt+1,nx+1)
250 134         l2rel = torch.norm(Uest - Uesp)/torch.norm(Uesp)
135
136         ax = fig.add_subplot()
137         cb = ax.contourf(T, X, Uesp,
200 138                         levels=10)
139         fig.colorbar(cb)
140         cl = ax.contour(T, X, Uest,
150 141                         levels=10, colors='white')
142         ax.clabel(cl, fmt='%.1f')
143         ax.set_xlabel('$t$')
```

```
144         ax.set_ylabel('$x$')
145         plt.title(f'{epoch}: loss = {loss.item():.4e}, l2rel = {l2rel}')
146         plt.savefig(f'./results/sol_{(epoch//nout):0>6}.png')
147
148     if ((loss.item() < tol) or (lr < 1e-6)):
149         break
```

# Resposta dos Exercícios

**Exercício 2.1.3.** Dica: verifique que sua matriz hessiana é positiva definida.

**Exercício 2.1.4.** Dica: consulte a ligação [Notas de Aula: Matemática Numérica: 7.1 Problemas lineares](#).

**Exercício 2.2.1.**  $(\tanh x)' = 1 - \tanh^2 x$

# Bibliografia

- [1] Goodfellow, I., Bengio, Y., Courville, A.. Deep learning, MIT Press, Cambridge, MA, 2016.
- [2] Neural Networks: A Comprehensive Foundation, Haykin, S.. Pearson:Delhi, 2005. ISBN: 978-0020327615.
- [3] Raissi, M., Perdikaris, P., Karniadakis, G.E.. Physics-informed neural networks: A deep learning framework for solving forward and inverse problems involving nonlinear partial differential equations. Journal of Computational Physics 378 (2019), pp. 686-707. DOI: 10.1016/j.jcp.2018.10.045.
- [4] Mata, F.F., Gijón, A., Molina-Solana, M., Gómez-Romero, J.. Physics-informed neural networks for data-driven simulation: Advantages, limitations, and opportunities. Physica A: Statistical Mechanics and its Applications 610 (2023), pp. 128415. DOI: 10.1016/j.physa.2022.128415.