Matemática Numérica II Pedro H A Konzen 7 de fevereiro de 2024

Licença Este trabalho está licenciado sob a Licença Atribuição-Compartilha Igual 4.0 Internacional Creative Commons. Para visualizar uma cópia desta licença, visite http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.pt_BR ou mande uma carta para Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.

ii

Prefácio

O site notaspedrok.com.br é uma plataforma que construí para o compartilhamento de minhas notas de aula. Essas anotações feitas como preparação de aulas é uma prática comum de professoras/es. Muitas vezes feitas a rabiscos em rascunhos com validade tão curta quanto o momento em que são concebidas, outras vezes, com capricho de um diário guardado a sete chaves. Notas de aula também são feitas por estudantes - são anotações, fotos, prints, entre outras formas de registros de partes dessas mesmas aulas. Essa dispersão de material didático sempre me intrigou e foi o que me motivou a iniciar o site.

Com início em 2018, o site contava com apenas três notas incipientes. De lá para cá, conforme fui expandido e revisando os materais, o site foi ganhando acessos de vários locais do mundo, em especial, de países de língua portugusa. No momento, conta com 13 notas de aula, além de minicursos e uma coleção de vídeos e áudios.

As notas de **Matemática Numérica II** abordam tópicos introdutórios sobre métodos numéricos para derivação e integração de funções e resolução de equações diferenciais. Códigos exemplos são apresentados em linguagem Python.

Aproveito para agradecer a todas/os que de forma assídua ou esporádica contribuem com correções, sugestões e críticas! ;)

Pedro H A Konzen https://www.notaspedrok.com.br

Conteúdo

| Capa | i |
|--|----------------------------------|
| Licença | ii |
| Prefácio | ii |
| Sumário | vi |
| 1.1 Derivadas de Primeira Ordem | 1 1 3 9 2 3 5 |
| 2.1 Extrapolação de Richardson | 7 7 21 23 |
| 3.1 Regras de Newton-Cotes 2 3.1.1 Regras de Newton-Cotes Fechadas 2 3.1.2 Regras de Newton-Cotes Abertas 3 3.1.3 Exercício 3 3.2 Regras Compostas de Newton-Cotes 3 3.2.1 Regra Composta do Ponto Médio 3 | 25 26 30 31 33 34 |
| | |

iv

| C | ONT | EÚDO | V |
|---|-----|---|----|
| | | 3.2.3 Regra Composta de Simpson | 37 |
| | 3.3 | Quadratura de Romberg | |
| | 3.4 | Grau de Exatidão | |
| | 0.1 | 3.4.1 Regra do Ponto Médio | |
| | | 3.4.2 Regra de Simpson | |
| | | 3.4.3 Exercícios | |
| | 3.5 | Quadratura Gauss-Legendre | |
| | | 3.5.1 Intervalos de integração arbitrários | |
| | | 3.5.2 Exercícios | |
| | 3.6 | Quadraturas gaussianas com pesos | |
| | | 3.6.1 Quadratura de Gauss-Chebyshev | 55 |
| | | 3.6.2 Quadratura de Gauss-Laguerre | 57 |
| | | 3.6.3 Quadratura de Gauss-Hermite | 58 |
| | 3.7 | Método de Monte Carlo | 60 |
| | | | |
| 4 | | oblema de Valor Inicial | 62 |
| | 4.1 | Método de Euler | |
| | | 4.1.1 Análise Numérica | |
| | | 4.1.2 Sistemas de Equações | |
| | | 4.1.3 Equações de Ordem Superior | |
| | 4.0 | 4.1.4 Exercícios | |
| | 4.2 | Métodos de Taylor de Alta Ordem | |
| | | 4.2.1 Análise Numérica | |
| | 4.9 | 4.2.2 Exercícios | |
| | 4.3 | Métodos de Runge-Kutta | |
| | | | |
| | | | |
| | 4.4 | 4.3.3 Exercícios | |
| | 4.4 | 4.4.1 Análise Numérica | |
| | | 4.4.2 Exercícios | |
| | 4.5 | Métodos de Passo Múltiplo | |
| | 1.0 | 4.5.1 Métodos de Adams-Bashforth | |
| | | 4.5.2 Métodos de Adams-Moulton | |
| | | 4.5.3 Exercícios | |
| | 4.6 | Método adaptativo com controle de erro | |
| | | 4.6.1 Exercícios | |
| | | | |
| | | Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0 | |

pt

| CONTEÚDO | V |
|----------------------------------|-----|
| 5 Problema de Valor de Contorno | 113 |
| 5.1 Método de Diferenças Finitas | 113 |
| 5.1.1 Exercícios | |
| 5.2 Método de Elementos Finitos | 119 |
| 5.2.1 Exercícios | |
| 5.3 Método de Volumes Finitos | |
| 5.3.1 Exercícios | |
| 5.4 Problemas Não-Lineares | |
| 5.4.1 Exercícios | |
| 6 Equações Diferenciais Parciais | 139 |
| 6.1 Equação de Poisson | 139 |
| 6.1.1 Exercícios | |
| 6.2 Equação do Calor | 147 |
| 6.2.1 Exercícios | |
| 6.3 Equação da Onda | |
| 6.3.1 Exercício | 160 |
| Respostas dos Exercícios | 162 |
| Bibliografia | 169 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Capítulo 1

550

Derivação

ó Ó C

Neste capítulo, estudamos os métodos fundamentais de derivação numérica de funções.

1.1 Derivadas de Primeira Ordem

A derivada de uma função f num ponto x é, por definição,

350

$$f'(x) := \lim_{h \to 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}.$$
 (1.1)

-30

Assim sendo e assumindo $h > 0^1$ próximo de zero, temos que f'(x) pode ser aproximada pela **fórmula de diferenças finitas**

 $\frac{+}{250}$

$$f'(x) \approx \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

$$=: D_h f(x). \tag{1.2a}$$

200

Geometricamente, isto é análogo a aproximar a declividade da reta tangente ao gráfico da função f no ponto (x, f(x)) pela declividade da reta secante ao gráfico da função f pelos pontos (x, f(x)) e (x + h, f(x + h)) (consulte a Figura 1.1).

00

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

pt

LŲU

50 |

0

 $\frac{1}{50}$

800 -

-350

40

450

500

-550 —

60

⁵⁰

Para fixar notação, assumiremos h > 0 ao longo deste capítulo.

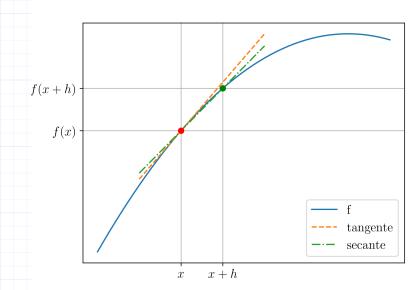


Figura 1.1: Interpretação geométrica da aproximação da derivada pela razão fundamental.

Exemplo 1.1.1. A derivada de $f(x) = \operatorname{sen}(x)$ no ponto $\pi/3$ é $f'(\pi/3) =$ $\cos(\pi/3) = 0.5$. Agora, usando a aproximação pela fórmula de diferenças finitas (1.2), temos

$$f'\left(\frac{\pi}{3}\right) \approx D_h f\left(\frac{\pi}{3}\right)$$
 (1.3a)

$$= \frac{f\left(\frac{\pi}{3} + h\right) - f\left(\frac{\pi}{3}\right)}{h}$$

$$= \frac{\operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3} + h\right) - \operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3}\right)}{h}.$$

$$(1.3b)$$

$$= \frac{\operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3} + h\right) - \operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3}\right)}{h}.\tag{1.3c}$$

Na Tabela 1.1 temos os valores desta aproximação para diferentes escolhas da passo h.

Tabela 1.1: Valores aproximados da derivada de f(x) = sen(x) no ponto $x = \pi/3$ usado a fórmula de diferenças finitas (1.2).

| h | $Df(\pi/3)$ |
|------------|--------------|
| 10^{-1} | 4.55902e - 1 |
| 10^{-2} | 4.95662e - 1 |
| 10^{-3} | 4.99567e - 1 |
| 10^{-5} | 4.99996e - 1 |
| 10^{-7} | 5.00000e - 1 |
| 10^{-10} | 5.00000e - 1 |

```
1 import numpy as np
2
3 def dfdx(f, x, h=1e-7):
    df = (f(x+h) - f(x))/h
    return df
6
7 f = lambda x: np.sin(x)
8 x = np.pi/3
9 h = 1e-7
10 dfdx = dfdx(f, x, h)
```

1.1.1 Diferenças Finitas por Polinômio de Taylor

Vamos estudar o desenvolvimento de **fórmulas de diferenças finitas** via polinômios de Taylor.

Fórmula de Diferenças Finitas Progressiva de Ordem h

A aproximação por polinômio de Taylor de grau 1 de uma dada função fem torno no ponto x é

$$f(x+h) = f(x) + hf'(x) + O(h^2). (1.4)$$

Isolando f'(x), obtemos

$$f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x)}{h} + O(h). \tag{1.5}$$

Isto nos fornece a chamada fórmula de diferenças finitas progressiva de ordem h

$$D_{+,h}f(x) := \frac{f(x+h) - f(x)}{h}. (1.6)$$

Observemos que a ordem da fórmula se refere a do **erro de truncamento** com respeito ao passo h.

Exemplo 1.1.2. Consideremos o problema de aproximar a derivada da função $f(x) = \operatorname{sen}(x)$ no ponto $\pi/3$. Usando a fórmula de diferenças finitas progressiva de ordem h obtemos

$$f'\left(\frac{\pi}{3}\right) \approx D_{+,h}f(x)$$
 (1.7a)

$$=\frac{f\left(\frac{\pi}{3}+h\right)-f\left(\frac{\pi}{3}\right)}{h}\tag{1.7b}$$

$$= \frac{\operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3} + h\right) - \operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3}\right)}{h}.\tag{1.7c}$$

Na Tabela 1.2 temos os valores desta aproximação para diferentes escolhas de h, bem como, o erro absoluto da aproximação de $f'(\pi/3)$ por $D_{+,h}f(\pi/3)$.

Tabela 1.2: Resultados referente ao Exemplo 1.1.2.

| h | $D_{+,h}f(\pi/3)$ | $ f'(\pi/3) - D_{+,h}f(\pi/3) $ |
|-------------|-------------------|-----------------------------------|
| 10^{-1} | 4.55902e - 1 | 4.4e-2 |
| 10^{-2} | 4.95662e - 1 | 4.3e - 3 |
| -10^{-3} | 4.99567e - 1 | 4.3e-4 |
| 10^{-5} | 4.99996e - 1 | 4.3e - 6 |
| -10^{-10} | 5.00000e - 1 | 4.1e-8 |

```
1 import numpy as np
2
3 def dfp_h(f, x, h=1e-7):
4          df = (f(x+h) - f(x))/h
5          return df
6
```

```
7 f = lambda x: np.sin(x)
8 x = np.pi/3
9 h = 1e-1
10 dfdx = dfp_h(f, x, h)
```

Observação 1.1.1. (Erro de Truncamento.) No Exemplo 1.1.2, podemos observar que o erro absoluto na aproximação de f'(x) por $D_{+,h}f(x)$ decresce conforme a ordem do erro de truncamento para valores moderados de h (consulte a Tabela 1.2). Agora, para valores de h muito pequenos (por exemplo, $h = 10^{-10}$), o erro $|f'(x) - D_{+,h}f(x)|$ não segue mais a tendência de decaimento na mesma ordem do de truncamento. Isto se deve a dominância dos erros de arredondamento para valores muito pequenos de h.

Fórmula de Diferenças Finitas Regressiva de Ordem h

Substituindo h por -h no polinômio de Taylor de grau 1 (1.4), temos

$$f(x - h) = f(x) - hf'(x) + O(h^2), (1.8)$$

donde obtemos a fórmula de diferenças finitas regressiva de ordem h

$$D_{-,h}f(x) := \frac{f(x) - f(x-h)}{h}. (1.9)$$

Exemplo 1.1.3. Consideremos o problema de aproximar a derivada da função $f(x) = \operatorname{sen}(x)$ no ponto $\pi/3$. Usando a fórmula de diferenças finitas regressiva de ordem h obtemos

$$f'\left(\frac{\pi}{3}\right) \approx D_{-,h}f(x)$$
 (1.10a)

$$=\frac{f\left(\frac{\pi}{3}\right) - f\left(\frac{\pi}{3} - h\right)}{h} \tag{1.10b}$$

$$= \frac{\operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3}\right) - \operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3} - h\right)}{h}.$$
(1.10c)

Na Tabela 1.3 temos os valores desta aproximação para diferentes escolhas de h, bem como, o erro absoluto da aproximação de $f'(\pi/3)$ por $D_{-,h}f(\pi/3)$.

1 import numpy as np

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

Tabela 1.3: Resultados referente ao Exemplo 1.1.3.

| h | $D_{-,h}f(\pi/3)$ | $ f'(\pi/3) - D_{-,h}f(\pi/3) $ |
|------------|-------------------|---------------------------------|
| 10^{-1} | 5.42432e - 1 | 4.2e-2 |
| 10^{-2} | 5.04322e - 1 | 4.3e - 3 |
| 10^{-3} | 5.00433e - 1 | 4.3e-4 |
| 10^{-5} | 5.00004e-1 | 4.3e-6 |
| 10^{-10} | 5.00000e - 1 | 4.1e-8 |

```
2
3 def dfr_h(f, x, h=1e-7):
4          df = (f(x) - f(x-h))/h
5          return df
6
7 f = lambda x: np.sin(x)
8 x = np.pi/3
9 h = 1e-1
10 dfdx = dfr_h(f, x, h)
```

Fórumla de Diferenças Finitas Central de Ordem h^2

Usando o polinômio de Taylor de grau 2 para aproximar a função f(x) em torno de x, temos

$$f(x+h) = f(x) + hf'(x) + \frac{h}{2}f''(x) + O(h^3)$$
(1.11)

$$f(x-h) = f(x) - hf'(x) + \frac{h}{2}f''(x) + O(h^3).$$
(1.12)

Então, subtraindo esta segunda equação da primeira, temos

$$f(x+h) - f(x-h) = 2hf'(x) + O(h^3).$$
(1.13)

Então, isolando f(x), obtemos

$$f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h} + O(h^2), \tag{1.14}$$

Isto nos fornece a chamada fórmula de diferenças finitas central de ordem h^2

$$D_{0,h^2}f(x) := \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}.$$
(1.15)

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

---150

00

-- 3!

-400

-450

500

550

-600

Exemplo 1.1.4. Consideremos o problema de aproximar a derivada da função f(x) = sen(x) no ponto $\pi/3$. Usando a fórmula de diferenças finitas central de ordem h^2 obtemos

$$f'\left(\frac{\pi}{3}\right) \approx D_{0,h^2}f(x)$$
 (1.16a)

$$=\frac{f\left(\frac{\pi}{3}+h\right)-f\left(\frac{\pi}{3}-h\right)}{2h}\tag{1.16b}$$

$$= \frac{\operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3} + h\right) - \operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3} - h\right)}{2h}.$$
(1.16c)

Na Tabela 1.4 temos os valores desta aproximação para diferentes escolhas de h, bem como, o erro absoluto da aproximação de $f'(\pi/3)$ por $D_{0,h^2}f(\pi/3)$.

Tabela 1.4: Resultados referente ao Exemplo 1.1.4.

| h | $D_{0,h^2}f(\pi/3)$ | $ f'(\pi/3) - D_{0,h^2}f(\pi/3) $ |
|------------|---------------------|-----------------------------------|
| 10^{-1} | 4.99167e - 1 | 8.3e - 04 |
| 10^{-2} | 4.99992e - 1 | 8.3e - 06 |
| 10^{-3} | 5.00000e - 1 | 8.3e - 08 |
| 10^{-5} | 5.00000e - 1 | 8.3e - 10 |
| 10^{-10} | 5.00000e - 1 | 7.8e - 12 |

Código 1.3: dfc_h2.py

```
import numpy as np

def dfc_h2(f, x, h=1e-7):
    df = (f(x+h) - f(x-h))/(2*h)
    return df

f = lambda x: np.sin(x)
    x = np.pi/3
    h = 1e-1
    dfdx = dfc_h2(f, x, h)
```

Exercícios

- **E.1.1.1.** Considere a função $f(x) = \cos(x)$. Use a fórmula de diferenças finitas progressiva de ordem h para computar a aproximação de $f'(\pi/3)$ com 5 dígitos significativos corretos.
- **E.1.1.2.** Considere a função $f(x) = \cos(x)$. Use a fórmula de diferenças finitas regressiva de ordem h para computar a aproximação de $f'(\pi/3)$ com 5 dígitos significativos corretos.
- **E.1.1.3.** Considere a função $f(x) = \cos(x)$. Use a fórmula de diferenças finitas central de ordem h^2 para computar a aproximação de $f'(\pi/3)$ com 5 dígitos significativos corretos.
- E.1.1.4. Calcule aproximações da derivada de

$$f(x) = \frac{\operatorname{sen}(x+2) - e^{-x^2}}{x^2 + \ln(x+2)} + x \tag{1.17}$$

no ponto x=2.5 dadas pelas seguintes fórmulas de diferenças finitas com $h=10^{-2}$:

- a) progressiva de ordem h.
- b) regressiva de ordem h.
- c) central de ordem h^2 .

E.1.1.5. Considere a seguinte tabela de pontos

| i | x_i | y_i |
|---|-------|-------|
| 1 | 2.0 | 1.86 |
| 2 | 2.1 | 1.90 |
| 3 | 2.2 | 2.01 |
| 4 | 2.3 | 2.16 |
| 5 | 2.4 | 2.23 |
| 6 | 2.5 | 2.31 |
| | | |

Calcule aproximações de dy/dx usando diferenças finitas centrais de ordem h^2 quando possível e, caso contrário, diferenças finitas progressiva ou regressiva conforme o caso.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

+--1

-200-

250

300

350

-400

450 -

500 -

5**5**0 —

-600

E.1.1.6. Use uma combinação de polinômios de Taylor de grau 2 para desenvolver a fórmula de diferenças finitas progressiva de ordem h^2

$$D_{+,h^2}(x) := \frac{1}{2h} \left[-3f(x) + 4f(x+h) - f(x+2h) \right]. \tag{1.18}$$

Então, aplique-a para computar $f'(\pi/3)$ com f(x) = sen(x) e verifique o comportamento do erro $|D_{+,h^2}(\pi/3) - f'(\pi/3)|$ em relação à ordem de truncamento da fórmula.

E.1.1.7. Use uma combinação de polinômios de Taylor de grau 2 para desenvolver a fórmula de diferenças finitas regressiva de ordem h^2

$$D_{-,h^2}(x) := \frac{1}{2h} \left[3f(x) - 4f(x-h) + f(x-2h) \right]. \tag{1.19}$$

Então, aplique-a para computar $f'(\pi/3)$ com f(x) = sen(x) e verifique o comportamento do erro $|D_{+,h^2}(\pi/3) - f'(\pi/3)|$ em relação à ordem de truncamento da fórmula.

E.1.1.8. Refaça as computações do Exercício 1.1.5 usando fórmulas de diferenças finitas de ordem h^2 para todos os pontos.

1.2 Derivadas de Segunda Ordem

Diferentemente do usual em técnicas analíticas, no âmbito da matemática numérica é preferível obter aproximações diretas de derivadas de segunda ordem, em vez de utilizar aproximações sucessivas de derivadas. Na sequência, desenvolvemos e aplicaremos uma fórmula de diferenças finitas central para a aproximação de derivadas de segunda ordem.

Consideremos os seguintes polinômios de Taylor 2 de grau 3 de f(x) em torno do ponto x

$$f(x+h) = f(x) + hf'(x) + \frac{h^2}{2}f''(x) + \frac{h^3}{3!}f'''(x) + O(h^4), \tag{1.20}$$

$$f(x-h) = f(x) - hf'(x) + \frac{h^2}{2}f''(x) - \frac{h^3}{3!}f'''(x) + O(h^4).$$
 (1.21)

(1.22)

²Brook Taylor, 1685 - 1731, matemático britânico. Fonte: Wikipédia.

Somando estas duas equações, obtemos

$$f(x+h) + f(x-h) = 2f(x) + h^2 f''(x) + O(h^4).$$
(1.23)

Então, isolando f''(x) temos

$$f''(x) = \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2} + O(h^2).$$
 (1.24)

Isto nos leva a definição da **fórmula de diferenças finitas de ordem** h^2 para a derivada segunda

$$D_{0,h^2}^2 f(x) := \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2}.$$
 (1.25)

Exemplo 1.2.1. Consideramos o problema de computar a derivada segunda de $f(x) = x^2 + \sin x$ no ponto $x = \pi/6$. Analiticamente, $f''(\pi/6) = 2 - \sin(\pi/6) = 1, 5$. Numericamente, vamos explorar as seguintes duas aproximações:

a) Aplicação de sucessivas diferenças finitas centrais de ordem h^2 para derivada primeira, i.e.

$$f''(x) \approx D_{0,h^2} D_{0,h^2} f(x) \tag{1.26a}$$

$$=\frac{D_{0,h^2}f(x+h)-D_{0,h^2}f(x-h)}{2h}$$
(1.26b)

b) Aplicação da fórmula de diferenças finitas central de ordem h^2 para a derivada segunda, i.e.

$$f''(x) \approx D_{0,h^2}^2 f(x)$$
 (1.27a)

$$= \frac{f(x+h) - 2f(x) + f(x-h)}{h^2}.$$
 (1.27b)

Na Tabela 1.5 temos os valores computados em ambos os casos e seus respectivos erros absolutos para diversas escolhas de h. Observamos que a aplicação da diferença finita D_{0,h^2}^2 fornece resultados mais precisos (para valores moderados de h) do que as sucessivas aplicações de D_{0,h^2} . De fato, uma rápida inspeção de (1.26) mostra que

$$D_{0,h^2}D_{0,h^2}f(x) = \underbrace{\frac{f(x+2h) - 2f(x) + f(x-2h)}{4h^2}}_{D_{0,(2h)^2}^2f(x)}.$$
 (1.28)

Tabela 1.5: Resultados referente ao Exemplo 1.2.1. Notação: $\delta_{DD} := |f''(\pi/6) - D_{0,h^2}D_{0,h^2}f(\pi/6)| e \delta_{D^2} := |f''(\pi/6) - D_{0,h^2}^2f(\pi/6)|.$

| h | $D_{0,h^2}D_{0,h^2}f(\pi/6)$ | δ_{DD} | $D_{0,h^2}^2 f(\pi/6)$ | δ_{D^2} |
|-----------|------------------------------|---------------|------------------------|----------------|
| 10^{-1} | 1.50166 | 1.7e - 03 | 1.50042 | 4.2e - 04 |
| 10^{-2} | 1.50002 | 1.7e - 05 | 1.50000 | 4.2e - 06 |
| 10^{-3} | 1.50000 | 1.7e - 07 | 1.50000 | 4.2e - 08 |
| 10^{-5} | 1.50000 | 1.2e - 07 | 1.50000 | 1.2e - 07 |

Código 1.4: d2fc_h2.py

Exercícios

E.1.2.1. Use a fórmula de diferenças finitas central de ordem h^2 para computar aproximações da segunda derivada de

$$f(x) = \frac{\operatorname{sen}(x+2) - e^{-x^2}}{x^2 + \ln(x+2)} + x \tag{1.29}$$

no ponto x = 2, 5. Para tanto, use os passos

a)
$$h = 10^{-1}$$

b)
$$h = 10^{-2}$$

c)
$$h = 10^{-3}$$

d)
$$h = 10^{-4}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

L00+

150 +

oo 🔛

50

450 -

00

550 —

----60

1.3. DIFERENÇAS FINITAS POR POLINÔMIOS INTERPOLADORES2

Por fim, com base nos resultados obtidos, qual foi o maior passo que forneceu a aproximação com precisão de pelo menos 5 dígitos significativos? Justifique sua resposta.

E.1.2.2. Considere a função $f(x) = e^x \ln(x+1) - x$. Use a fórmula de diferenças finitas central de ordem h^2 para computar a aproximação de f''(1) com 6 dígitos significativos corretos.

E.1.2.3. Considere a seguinte tabela de pontos

Calcule a aproximação d^2y/dx^2 no ponto x=2,2 usando a fórmula de diferenças finitas central de ordem h^2 .

1.3 Diferenças Finitas por Polinômios Interpoladores

Vamos estudar como obter fórmulas de diferenças finitas por polinômios interpoladores. Seja p(x) o polinômio interpolador dos pontos $\{(x_i, f(x_i))\}_{i=1}^{n+1}$ de uma dada função f(x), com $x_1 < x_2 < \cdots < x_{n+1}$. Então, pelo teorema de Lagrange temos

$$f(x) = p(x) + R_{n+1}(x), (1.30)$$

onde R(x) é o erro na aproximação de f(x) por p(x) e tem a forma

$$R_{n+1}(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \prod_{j=1}^{n+1} (x - x_j).$$
(1.31)

onde $\xi = \xi(x)$.

Deste modo, a ideia para obtermos as fórmulas de diferenças é aproximarmos f'(x) por p'(x). Entretanto, isto nos coloca a questão de estimarmos o erro |f'(x) - p'(x)|. Por sorte temos os seguinte teorema.

Teorema 1.3.1. Seja p(x) o polinômio interpolador de uma dada função f(x) pelo pontos $\{(x_i, f(x_i))\}_{i=1}^{n+1}$, com $x_1 < x_2 < \cdots < x_{n+1}$. Se f(x) é (n + 1)

1) continuamente diferenciável, então o resíduo $R_{n+1}^{(k)}(x) = f^{(k)}(x) - p^{(k)}(x)$ é

$$R_{n+1}^{(k)} = \frac{f^{(n+1)}(\eta)}{(n+1-k)!} \prod_{j=1}^{n+1-k} (x-\xi_j),$$
(1.32)

onde ξ_j é um ponto tal que $x_j < \xi_j < x_{j+k}$, j = 1, 2, ..., n+1+k, e $\eta = \eta(x)$ é algum ponto no intervalo de extremos x e ξ_j .

Demonstração. Veja [3, Ch.6, Sec.5].

1.3.1 Fórmulas de dois pontos

Para obtermos fórmulas de diferenças finitas de dois pontos consideramos p(x) o polinômio interpolador de Lagrange de f(x) pelos pontos $(x_1, f(x_1))$ e $(x_2, f(x_2))$, com $x_1 < x_2$, i.e.

$$f(x) = p(x) + R_2(x) (1.33)$$

$$= f(x_1)\frac{x - x_2}{x_1 - x_2} + f(x_2)\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} + R_2(x).$$
(1.34)

Denotando $h = x_2 - x_1$, temos

$$f(x) = f(x_1)\frac{x - x_2}{-h} + f(x_2)\frac{x - x_1}{h} + R_2(x).$$
(1.35)

e, derivando com respeito a x

$$f'(x) = \frac{f(x_2) - f(x_1)}{h} + R_2^{(1)}(x), \tag{1.36}$$

onde $R_2^{(1)}(x)$ é dado conforme o Teorema 1.3.1.

Agora, escolhendo $x = x_1$, temos $x_2 = x_1 + h = x + h$ e, obtemos a **fórmula de diferenças finitas progressiva de ordem** h

$$f(x) = \underbrace{\frac{f(x+h) - f(x)}{h}}_{D_{+,h}f(x)} + O(h). \tag{1.37}$$

Se escolhermos $x = x_2$, temos $x_1 = x_2 - h = x - h$, obtemos a **fórmula** de diferenças finitas regressiva de ordem h

$$f(x) = \underbrace{\frac{f(x) - f(x - h)}{h}}_{D_{-,h}f(x)} + O(h). \tag{1.38}$$

1.3. DIFERENÇAS FINITAS POR POLINÔMIOS INTERPOLADORE**S**4

Fórmulas de três pontos

Para obtermos fórmulas de diferenças finitas de três pontos consideramos o polinômio interpolador de Lagrange de f(x) pelos pontos $(x_1, f(x_1))$, $(x_2, f(x_2))$ e $(x_3, f(x_3))$, $x_1 < x_2 < x_3$, i.e.

$$f(x) = f(x_1) \frac{(x - x_2)(x - x_3)}{(x_1 - x_2)(x_1 - x_3)}$$
(1.39)

$$+ f(x_2) \frac{(x - x_1)(x - x_3)}{(x_2 - x_1)(x_2 - x_3)}$$
 (1.40)

$$+ f(x_3) \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_3 - x_1)(x_3 - x_2)} + R_3(x). \tag{1.41}$$

Derivando em relação a x, obtemos

$$f'(x) = f(x_1) \frac{(x_2 - x_3)(2x - x_2 - x_3)}{(x_1 - x_2)(x_1 - x_3)(x_2 - x_3)}$$
(1.42)

$$+ f(x_2) \frac{(x_1 - x_3)(-2x + x_1 + x_3)}{(x_1 - x_2)(x_1 - x_3)(x_2 - x_3)}$$

$$(1.43)$$

+
$$f(x_3) \frac{(x_1 - x_2)(2x - x_1 - x_2)}{(x_1 - x_2)(x_1 - x_3)(x_2 - x_3)} + R_3^{(1)}(x)$$
. (1.44)

Aqui, podemos escolher por obter fórmulas de diferenças com passo constante ou não. Por exemplo, denotando $h_1 = x_2 - x_1$ e $h_2 = x_3 - x_2$ e escolhendo $x = x_1$, temos $x_2 = x + h_1$ e $x_3 = x + h_1 + h_2$. Fazendo estas substituições na expressão acima, obtemos seguinte fórmula de diferenças finitas progressiva

$$D_{+,h_1,h_2}f(x) = \frac{1}{h_1h_2(h_1 + h_2)} \left(-h_2(2h_1 + h_2)f(x) \right)$$
 (1.45)

$$+ (h_1 + h_2)^2 f(x + h_1) ag{1.46}$$

$$-h_1^2 f(x+h_1+h_2)). (1.47)$$

Agora, assumindo um passo constante $h = h_1 = h_2$, obtemos a **fórmula de** diferenças progressiva de ordem h^2

$$D_{+,h^2}f(x) = \frac{1}{2h} \left[-3f(x) + 4f(x+h) - f(x+2h) \right]. \tag{1.48}$$

Escolhendo $x = x_2$, $x_1 = x - h$ e $x_3 = x + h$ na equação (1.42), obtemos a **fórmula de diferenças finitas central de ordem** h^2

$$D_{0,h^2} = \frac{1}{2h} \left[f(x+h) - f(x-h) \right]. \tag{1.49}$$

Por fim, escolhendo $x = x_3$, $x_1 = x - 2h$ e $x_2 = x - h$ na equação (1.42), obtemos a **fórmula de diferenças finitas regressiva de ordem** h^2

$$D_{-,h^2} = \frac{1}{2h} \left[3f(x) - 4f(x-h) + f(x-2h) \right]. \tag{1.50}$$

1.3.2 Fórmulas de cinco pontos

Aqui, usamos o polinômio interpolador de Lagrange da função f(x) pelos pontos $(x_1, f(x_1), (x_2, f(x_2)), (x_3, f(x_3))$ e $(x_5, f(x_5))$, com $x_1 < x_2 < x_3 < x_4 < x_5$. Isto nos fornece

$$f(x) = \sum_{i=1}^{5} f(x_i) \left(\prod_{j=1, j \neq i}^{5} \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \right) + R_5(x).$$
 (1.51)

Calculando a derivada em relação a x, temos

$$f'(x) = \sum_{i=1}^{5} f(x_i) \left(\sum_{\substack{j=1\\j\neq i}}^{5} \prod_{\substack{k=1\\k\neq i, k\neq j}}^{5} \frac{x - x_k}{x_i - x_k} \right) + R_5^{(1)}(x).$$
 (1.52)

Por exemplo, substituindo $x_1 = x - 2h$, $x_2 = x - h$, $x_3 = x$, $x_4 = x + h$ e $x_5 = x + 2h$ na equação acima, obtemos fórmula de diferenças finitas central de ordem h^4

$$D_{+,h^4}f(x) := \frac{1}{12h} \left[f(x-2h) - 8f(x-h) + 8f(x+h) - f(x+2h) \right]. \tag{1.53}$$

Exercícios

E.1.3.1. Use a fórmula de diferenças finitas central de ordem h^4 para computar a aproximação da derivada de

$$f(x) = \frac{\operatorname{sen}(x+2) - e^{-x^2}}{x^2 + \ln(x+2)} + x \tag{1.54}$$

no ponto x = 2,5 com passo h = 0,1.

E.1.3.2. Obtenha as seguintes fórmulas de diferenças finitas de 5 pontos com passo h constante e com:

- a) 4 pontos para frente.
- b) 1 ponto para traz e 3 pontos para frente.
- c) 2 pontos para traz e 2 pontos para frente.
- d) 3 pontos para traz e 1 pontos para frente.
- e) 4 pontos para traz.

E.1.3.3. Considere a seguinte tabela de pontos

| i | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|------------------|------|------|------|-------|-------|------|
| $\overline{x_i}$ | 2,0 | 2, 1 | 2, 2 | 2, 3 | 2,4 | 2, 5 |
| y_i | 1,86 | 1,90 | 2,01 | 2, 16 | 2, 23 | 2,31 |

Calcule a aproximação dy/dx nos pontos tabelados usando as fórmulas de diferenças finitas obtidas no exercício anteriores (Exercício 1.3.2). Para tanto, dê preferência para fórmulas centrais sempre que possível.

Capítulo 2

Técnicas de extrapolação

[[tag:revisar]]

Neste capítulo, estudamos algumas técnicas de extrapolação, as quais serão usadas nos próximos capítulos.

2.1 Extrapolação de Richardson

[[tag:revisar]]

Seja $F_1(h)$ uma aproximação de I tal que

$$I = F_1(h) + \underbrace{k_1 h + k_2 h^2 + k_3 h^3 + O(h^4)}_{\text{erro de truncamento}}.$$
(2.1)

Então, dividindo h por 2, obtemos

$$I = F_1\left(\frac{h}{2}\right) + k_1\frac{h}{2} + k_2\frac{h^2}{4} + k_3\frac{h^3}{8} + O(h^4).$$
(2.2)

Agora, de forma a eliminarmos o termo de ordem h das expressões acima, subtraímos (2.1) de 2 vezes (2.2), o que nos leva a

$$I = \underbrace{\left[F_1\left(\frac{h}{2}\right) + \left(F_1\left(\frac{h}{2}\right) - F_1(h)\right)\right]}_{F_2(h)} - k_2\frac{h^2}{2} - k_3\frac{3h^3}{4} + O(h^4). \tag{2.3}$$

Ou seja, denotando

$$F_2(h) := F_1\left(\frac{h}{2}\right) + \left(F_1\left(\frac{h}{2}\right) - F_1(h)\right) \tag{2.4}$$

temos que $N_2(h)$ é uma aproximação de I com erro de truncamento da ordem de h^2 , uma ordem a mais de $N_1(h)$. Ou seja, esta combinação de aproximações de ordem de truncamento h nos fornece uma aproximação de ordem de truncamento h^2 .

Analogamente, consideremos a aproximação de I por $N_2(h/2)$, i.e.

$$I = F_2 \left(\frac{h}{2}\right) - k_2 \frac{h^2}{8} - k_2 \frac{3h^3}{32} + O(h^4)$$
(2.5)

Então, subtraindo (2.3) de 4 vezes (2.5) de, obtemos

$$I = \underbrace{\left[3F_2\left(\frac{h}{2}\right) + \left(F_2\left(\frac{h}{2}\right) - F_2(h)\right)\right]}_{F_3(h)} + k_3\frac{3h^3}{8} + O(h^4). \tag{2.6}$$

Observemos, ainda, que $N_3(h)$ pode ser reescrita na forma

$$F_3(h) = F_2\left(\frac{h}{2}\right) + \frac{F_2\left(\frac{h}{2}\right) - F_2(h)}{3},$$
 (2.7)

a qual é uma aproximação de ordem h^3 para I.

Para fazermos mais um passo, consideramos a aproximação de I por $F_3(h/2)$, i.e.

$$I = F_3 \left(\frac{h}{2}\right) + k_3 \frac{3h^3}{64} + O(h^4). \tag{2.8}$$

E, então, subtraindo (2.6) de 8 vezes (2.8), temos

$$I = \underbrace{\left[F_3\left(\frac{h}{2}\right) + \left(\frac{F_3\left(\frac{h}{2}\right) - F_3(h)}{7}\right)\right]}_{F_4(h)} + O(h^4). \tag{2.9}$$

Ou seja,

$$F_4(h) = \left[F_3\left(\frac{h}{2}\right) + \frac{F_3\left(\frac{h}{2}\right) - F_3(h)}{7} \right]$$
 (2.10)

é uma aproximação de I com erro de truncamento da ordem h^4 . Estes cálculos nos motivam o seguinte teorema.

Teorema 2.1.1. Seja $F_1(h)$ uma aproximação de I com erro de truncamento da forma

$$I - F_1(h) = \sum_{i=1}^n k_1 h^i + O(h^{n+1}).$$
(2.11)

Então, para $j \geq 2$,

$$F_j(h) := F_{j-1}\left(\frac{h}{2}\right) + \frac{F_{j-1}\left(\frac{h}{2}\right) - F_{j-1}(h)}{2^{j-1} - 1}$$
(2.12)

é uma aproximação de I com erro de truncamento da forma

$$I - F_j(h) = \sum_{i=j}^n (-1)^{j-1} \frac{(2^{i-1} - 1) \prod_{l=1}^{j-2} (2^{i-l-1} - 1)}{2^{(j-1)(i-j+1)} d_j} k_i h^i + O(h^{n+1}),$$
(2.13)

onde d_j é dado recursivamente por $d_{j+1} = 2^{j-1}d_j$, com $d_2 = 1$.

Demonstração. Fazemos a demonstração por indução. O resultado para j=2 segue de (2.3). Assumimos, agora, que vale

$$I - F_{j}(h) = (-1)^{j-1} \frac{(2^{j-1} - 1) \prod_{l=1}^{j-2} (2^{j-l-1} - 1)}{2^{(j-1)} d_{j}} k_{j} h^{j}$$

$$+ \sum_{i=j+1}^{n} (-1)^{j-1} \frac{(2^{i-1} - 1) \prod_{l=1}^{j-2} (2^{i-l-1} - 1)}{2^{(j-1)(i-j+1)} d_{j}} k_{i} h^{i}$$

$$+ O(h^{n+1}).$$

$$(2.14)$$

para $j \geq 2$. Então, tomamos

$$I - F_j\left(\frac{h}{2}\right) = (-1)^{j-1} \frac{(2^{j-1} - 1) \prod_{l=1}^{j-2} \left(2^{j-l-1} - 1\right)}{2^{(j-1)} d_j} k_j \frac{h^j}{2^j} + \sum_{i=j+1}^n (-1)^{j-1} \frac{(2^{i-1} - 1) \prod_{l=1}^{j-2} \left(2^{i-l-1} - 1\right)}{2^{(j-1)(i-j+1)} d_j} k_i \frac{h^i}{2^i}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA $4.0\,$

pt

$$+O(h^{n+1}).$$
 (2.15)

Agora, subtraímos (2.14) de 2^j vezes (2.15), o que nos fornece

$$I = \left[F_{j} \left(\frac{h}{2} \right) + \frac{F_{j} \left(\frac{h}{2} \right) - F_{j}(h)}{2^{j} - 1} \right]$$

$$+ \sum_{i=j+1}^{n} (-1)^{(j+1)-1} \frac{(2^{i-1} - 1) \prod_{l=1}^{(j+1)-2} \left(2^{i-l-1} - 1 \right)}{2^{((j+1)-1)(i-(j+1)+1)} 2^{j-1} d_{j}} k_{i} h^{i}$$

$$+ O(h^{n+1}).$$

$$(2.16)$$

Corolário 2.1.1. Seja $F_1(h)$ uma aproximação de I com erro de truncamento da forma

$$I - F_1(h) = \sum_{i=1}^n k_1 h^{2i} + O(h^{2n+2}).$$
(2.17)

Então, para $j \geq 2$,

$$F_j(h) := F_{j-1}\left(\frac{h}{2}\right) + \frac{F_{j-1}\left(\frac{h}{2}\right) - F_{j-1}(h)}{4^{j-1} - 1}$$
(2.18)

é uma aproximação de I com erro de truncamento da forma

$$I - F_j(h) = \sum_{i=j}^n (-1)^{j-1} \frac{(4^{i-1} - 1) \prod_{l=1}^{j-2} (4^{i-l-1} - 1)}{4^{(j-1)(i-j+1)} d_j} k_i h^{2i} + O(h^{n+1}),$$
(2.19)

onde d_j é dado recursivamente por $d_{j+1} = 4^{j-1}d_j$, com $d_2 = 1$.

Demonstração. A demonstração é análoga ao do Teorema 2.1.1.

Exemplo 2.1.1. Dada uma função f(x), consideremos sua aproximação por diferenças finitas progressiva de ordem h, i.e.

$$\underbrace{f'(x)}_{I} I = \underbrace{\frac{f(x+h) - f(x)}{h}}_{F_1(h)}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

$$+\frac{f''(x)}{2}h + \frac{f'''(x)}{6}h^2 + O(h^3). \tag{2.20}$$

Estão, considerando a primeira extrapolação de Richardson, temos

$$F_2(h) = F_1\left(\frac{h}{2}\right) + \left(F_1\left(\frac{h}{2}\right) - F_1(h)\right)$$
 (2.21)

$$=4\frac{f(x+h/2)-f(x)}{h}-\frac{f(x+h)-f(x)}{h}$$
(2.22)

$$= \frac{-f(x+h) + 4f(x+h/2) - 3f(x)}{h},$$
(2.23)

a qual é a fórmula de diferenças finitas progressiva de três pontos com passo h/2, i.e. $D_{+,(h/2)^2}f(x)$ (veja, Fórmula (1.48)).

Exemplo 2.1.2. Dada uma função f(x), consideremos sua aproximação por diferenças finitas central de ordem h^2 , i.e.

$$\underbrace{f'(x)}_{f'(x)} I = \underbrace{\frac{f(x+h) - f(x-h)}{2h}}_{F_1(h)} - \frac{f'''}{6} h^2 - \frac{f^{(5)}(x)}{120} h^4 + O(h^6). \tag{2.24}$$

Estão, considerando a primeira extrapolação de Richardson, temos

$$F_2(h) = F_1\left(\frac{h}{2}\right) + \frac{\left(F_1\left(\frac{h}{2}\right) - F_1(h)\right)}{3}$$
 (2.25)

$$= \frac{1}{6h} \left[f(x-h) - 8f(x-h/2) + 8f(x+h/2) - f(x+h) \right]$$
 (2.26)

a qual é a fórmula de diferenças finitas central de cinco pontos com passo h/2, i.e. $D_{+,(h/2)^4}f(x)$ (veja, Fórmula (1.53)).

2.1.1 Sucessivas extrapolações

[[tag:revisar]]

Sucessivas extrapolações de Richardson podem ser computadas de forma robusta com o auxílio de uma tabela. Seja $F_1(h)$ uma dada aproximação de uma quantidade de interesse I com erro de truncamento da forma

$$I - F_1(h) = k_1 h + k_2 h^2 + k_3 h^3 + \dots + k_n h^n + O(h^{n+1}).$$
 (2.27)

Então, as sucessivas extrapolações $F_2(h)$, $F_3(h)$, ..., $F_n(h)$ podem ser organizadas na seguinte forma tabular

$$T = \begin{bmatrix} F_1(h) & & & & & & & \\ F_1(h/2) & F_2(h) & & & & & \\ F_1(h/2^2) & F_2(h/2) & F_3(h) & & & & & \\ \vdots & \vdots & & \vdots & & & & \\ F_1(h/2^n) & F_2(h/2^{n-1}) & F_3(h/2^{n-2}) & \cdots & F_n(h) \end{bmatrix}$$
(2.28)

Desta forma, temos que

$$F_{j}\left(\frac{h}{2^{i-1}}\right) = t_{i,j-1} + \frac{t_{i,j-1} - t_{i-1,j-1}}{2^{j-1} - 1}$$
(2.29)

com $j=2,3,\ldots,n$ e $j\geq i$, onde $t_{i,j}$ é o elemento da i-ésima linha e j-ésima coluna da matriz T.

Exemplo 2.1.3. Consideremos o problema de aproximar a derivada da função f(x) = sen(x) no ponto $\pi/3$. Usando a fórmula de diferenças finitas progressiva de ordem h obtemos

$$f'\left(\frac{\pi}{3}\right) = \underbrace{\frac{f\left(\frac{\pi}{3} + h\right) - f\left(\frac{\pi}{3}\right)}{h}}_{F_1(h) := D_{+,h}f(\pi/3)} + \underbrace{\frac{f''(x)}{2}h + \frac{f'''(x)}{6}h^2 + \cdots}_{(2.30)}$$

Na Tabela 2.1 temos os valores das aproximações de $f'(\pi/3)$ computadas via sucessivas extrapolações de Richardson a partir de (2.30) com h = 0.1.

Tabela 2.1: Resultados referente ao Exemplo 2.1.3.

| O(h) | $O(h^2)$ | $O(h^3)$ | $O(h^4)$ |
|------------|------------|------------|------------|
| 4,55902e-1 | | | |
| 4,78146e-1 | 5,00389e-1 | | |
| 4,89123e-1 | 5,00101e-1 | 5,00005e-1 | |
| 4,94574e-1 | 5,00026e-1 | 5,00001e-1 | 5,00000e-1 |

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

00

---20

250

soo 🗕

 $\frac{1}{50}$

400

450 -

500 -

550 —

- 600

Exemplo 2.1.4. Novamente, consideremos o problema de aproximar a derivada da função f(x) = sen(x) no ponto $\pi/3$. A fórmula de diferenças finitas central de ordem h^2 tem a forma

$$f'\left(\frac{\pi}{3}\right) = \underbrace{\frac{f\left(\frac{\pi}{3} + h\right) - f\left(\frac{\pi}{3} - h\right)}{2h}}_{F_1(h) := D_{0,h^2} f(\pi/3)} - \underbrace{\frac{f'''(x)}{6}h^2 + \frac{f^{(5)}(x)}{120}h^4 - \cdots}_{(2.31)}$$

Na Tabela 2.2 temos os valores das aproximações de $f'(\pi/3)$ computadas via sucessivas extrapolações de Richardson a partir de (2.31) com h = 1.

Tabela 2.2: Resultados referente ao Exemplo 2.1.4.

| $O(h^2)$ | $O(h^4)$ | $O(h^6)$ | $O(h^8)$ |
|------------|------------|------------|------------|
| 4,20735e-1 | | | |
| 4,79426e-1 | 4,98989e-1 | | |
| 4,94808e-1 | 4,99935e-1 | 4,99998e-1 | |
| 4,98699e-1 | 4,99996e-1 | 5,00000e-1 | 5,00000e-1 |

2.1.2 Exercícios

[[tag:revisar]]

E.2.1.1. Mostre que a primeira extrapolação de Richardson de

$$D_{-,h}f(x) = \frac{f(x) - f(x-h)}{h}$$
(2.32)

é igual a

$$D_{-,(h/2)^2}f(x) = \frac{3f(x) - 4f(x-h) + f(x-2h)}{h}.$$
 (2.33)

E.2.1.2. Considere o problema de aproximar a derivada de

$$f(x) = \frac{\operatorname{sen}(x+2) - e^{-x^2}}{x^2 + \ln(x+2)} + x \tag{2.34}$$

a partir da aproximação por diferenças finitas:

a) progressiva de ordem h, com h = 0, 5.

b) regressiva de ordem h, com h = 0, 5.

c) central de ordem h^2 , com h = 0, 5.

a aproximação de ordem h^6 .

no ponto x=2,5. Para tanto, use de sucessivas extrapolações de Richardson

Nas letras a) e b), obtenha as aproximações de ordem h^3 e, na letra c) obtenha

650

600

550

450

400

350

300

250

200

150

100

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

Þг

LŲU 🕇

150.

oo —

250

300

-350-

-400

-450

0

6

Capítulo 3

Integração

Neste capítulo, estudamos os métodos fundamentais para a aproximação numérica de integrais definidas de funções de uma variável real. São chamados de quadraturas numéricas e têm a forma

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \sum_{i=1}^{n} f(x_i) w_i, \tag{3.1}$$

onde x_i e w_i são, respectivamente, o *i*-ésimo **nodo** e o *i*-ésimo **peso da quadratura**, i = 1, 2, ..., n.

3.1 Regras de Newton-Cotes

Buscamos um método para a aproximação numérica da integral de uma dada função f(x) em um dado intervalo [a,b], i.e.

$$I := \int_a^b f(x) \, dx. \tag{3.2}$$

A ideia das Regras de Newton-Cotes é aproximar I pela integral de um polinômio interpolador de f(x) por pontos previamente selecionados.

Seja, p(x) o **polinômio interpolador** de grau n de f(x) pelos dados pontos $\{(x_i, f(x_i))\}_{i=1}^{n+1}$, com $x_1 < x_2 < \cdots < x_{n+1}$ e $x_i \in [a, b]$ para todo $i = 1, 2, \ldots, n+1$. Então, pelo Teorema de Lagrange, temos

$$f(x) = p(x) + R_{n+1}(x), (3.3)$$

onde

$$p(x) = \sum_{i=1}^{n+1} f(x_i) \prod_{\substack{j=1\\j \neq i}}^{n+1} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$
(3.4)

е

$$R_{n+1}(x) = \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \prod_{j=1}^{n+1} (x - x_j), \tag{3.5}$$

para algum $\xi = \xi(x)$ pertencente ao intervalo $[x_1, x_{n+1}]$. Deste modo, temos

$$I := \int_{a}^{b} f(x)$$

$$= \int_{a}^{b} p(x) dx + \int_{a}^{b} R_{n+1}(x) dx$$

$$= \sum_{i=1}^{n+1} f(x_{i}) \int_{a}^{b} \prod_{\substack{j=1 \ j \neq i}}^{j=1} \frac{(x - x_{j})}{x_{i} - x_{j}} dx$$

$$+ \int_{a}^{b} R_{n+1}(x) dx$$

$$(3.6a)$$

$$(3.6b)$$

$$+ \underbrace{\int_{a}^{b} R_{n+1}(x) dx}_{\text{erro de truncamento}}$$
(3.6c)

Ou seja, nas quadraturas (regras) de Newton-Cotes, os nodos são as abscissas dos pontos interpolados e os pesos são as integrais dos polinômios de Lagrange associados.

Na sequência, desenvolvemos as Regras de Newton-Cotes mais usuais e estimamos o erro de truncamento em cada caso¹.

3.1.1Regras de Newton-Cotes Fechadas

As Regras de Newton-Cotes Fechadas são aquelas em que a quadratura inclui os extremos do intervalo de integração.

¹Consulte [3, Cap. 7,Sec. 1.1], para uma abordagem mais geral.

Regra do Trapézio

A Regra do Trapézio é obtida tomando-se os nodos $x_1 = a$ e $x_2 = b$. Então, denotando $h := b - a^2$, os pesos da quadratura são:

$$w_1 = \int_a^b \frac{x-b}{a-b} \, dx \tag{3.7a}$$

$$= \frac{(b-a)}{2} = \frac{h}{2}. (3.7b)$$

е

$$\mathbf{w_2} = \int_a^b \frac{x-a}{b-a} \, dx \tag{3.8a}$$

$$=\frac{(b-a)}{2} = \frac{h}{2}. (3.8b)$$

Agora, estimamos o erro de truncamento com

$$R := \int_{a}^{b} R_2(x) \, dx \tag{3.9}$$

$$= \int_{a}^{b} \frac{f''(\xi(x))}{2} (x-a)(x-b) dx \tag{3.10}$$

$$\leq C \left| \int_{a}^{b} (x-a)(x-b) \, dx \right| \tag{3.11}$$

$$=C\frac{(b-a)^3}{6} = O(h^3). (3.12)$$

Portanto, a Regra do Trapézio é

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \frac{h}{2} [f(a) + f(b)] + O(h^{3}). \tag{3.13}$$

Exemplo 3.1.1. Consideramos o problema de computar a integral de $f(x) = xe^{-x^2}$ no intervalo [0, 1/4]. Analiticamente, temos

$$I = \int_0^{1/4} x e^{-x^2} \, dx \tag{3.14a}$$

$$= -\frac{e^{-x^2}}{2} \Big|_{0}^{1/4} \tag{3.14b}$$

 $^{^2 \}mathrm{Neste}$ capítulo, h é escolhido como a distância entre os nodos.

$$= \frac{1 - e^{-1/4}}{2} = 3,02935e - 2. \tag{3.14c}$$

Agora, usando a Regra do Trapézio, obtemos a seguinte aproximação

$$I \approx \frac{h}{2} \left[f(0) + f(1/4) \right]$$
 (3.15a)

$$=\frac{1/4}{2}\left(0+\frac{1}{4}e^{-(1/4)^2}\right) \tag{3.15b}$$

$$= 2,93567e - 2.$$
 (3.15c)

```
import numpy as np

import numpy as np

# intervalo
a = 0.
b = 1./4
f # fun
f = lambda x: x*np.exp(-x**2)
# quad
h = b-a
ll I = h/2*(f(a) + f(b))
print(f'I = {I:.5e}')
```

Regra de Simpson

A Regra de Simpson é obtida escolhendo-se os nodos $x_1 = a$, $x_2 = (a + b)/2$ e $x_3 = b$. Denotando h := (b - a)/2, calculamos os pesos

$$w_1 = \int_a^b \frac{(x - x_2)(x - x_3)}{(x_1 - x_2)(x_1 - x_3)} dx$$
 (3.16a)

$$=\frac{(b-a)}{6} = \frac{h}{3},\tag{3.16b}$$

$$w_2 = \int_a^b \frac{(x - x_1)(x - x_3)}{(x_2 - x_1)(x_2 - x_3)} dx$$
 (3.17a)

$$=4\frac{(b-a)}{6}=4\frac{h}{3} \tag{3.17b}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

LŲU

pt

 $w_3 = \int_a^b \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_3-x_1)(x_3-x_2)} dx$

(3.18)

 $=\frac{(b-a)}{6}=\frac{h}{3}.$

(3.19)

(3.21)

Isto nos fornece a quadratura

$$I \approx \frac{h}{3} \left[f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right]$$
 (3.20)

Para estimar o erro de truncamento, consideramos a expansão em polinômio de Taylor⁴ de grau 3 de f(x) em torno do ponto x_2 , i.e.

$$f(x) = f(x_2) + f'(x_2)(x - x_2)$$

$$+ \frac{f''(x_2)}{2}(x - x_2)^2$$

$$+ \frac{f'''(x_2)}{6}(x - x_2)^3$$

$$+ \frac{f^{(4)}(\xi_1(x))}{24}(x - x_2)^4,$$

donde

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = 2h f(x_{2}) + \frac{h^{3}}{3} f''(x_{2}) + \frac{1}{24} \int_{a}^{b} f^{(4)}(\xi_{1}(x))(x - x_{2})^{4} dx.$$
(3.22)

Daí, usando da fórmula de diferenças finitas central de ordem h^2 , temos

$$f''(x_2) = \frac{f(x_1) - 2f(x_2) + f(x_3)}{h^2} + O(h^2).$$
(3.23)

O último termo de (3.22) pode ser estimado por

$$\left| \frac{1}{24} \int_{a}^{b} f^{(4)}(\xi_{1}(x))(x - x_{2})^{4} dx \right| \le C \left| \int_{a}^{b} (x - x_{2})^{4} dx \right|$$
 (3.24a)

⁴Brook Taylor, 1685 - 1731, matemático britânico. Fonte: Wikipédia.

$$= C(b-a)^5 = O(h^5). (3.24b)$$

Então, de (3.22), (3.23) e (3.24), temos a Regra de Simpson

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \frac{h}{3} \left[f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right] + O(h^{5}).$$
 (3.25)

Exemplo 3.1.2. A aproximação da integral do Exemplo 3.1.1 pela a Regra de Simpson é

$$\int_0^{1/4} f(x) dx \approx \frac{1/8}{3} \left[f(0) + 4f\left(\frac{1}{8}\right) + f\left(\frac{1}{4}\right) \right]$$

$$= \frac{1}{24} \left[\frac{1}{2} e^{-(1/8)^2} + \frac{1}{4} e^{-(1/4)^2} \right]$$

$$= 3,02959e - 2.$$
(3.26a)
$$(3.26b)$$

```
1 import numpy as np
2
3 # intervalo
4 a = 0.
5 b = 1./4
6 # fun
7 f = lambda x: x*np.exp(-x**2)
8 # quad
9 h = (b-a)/2
10 I = h/3*(f(a) + 4*f((a+b)/2) + f(b))
11 print(f'I = {I:.5e}')
```

3.1.2 Regras de Newton-Cotes Abertas

As Regras de Newton-Cotes Abertas não incluem os extremos dos intervalos como nodos das quadraturas.

Regra do Ponto Médio

A Regra do Ponto Médio é obtida usando apenas o nodo $x_1 = (a + b)/2$. Desta forma, temos

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \int_{a}^{b} f(x_{1}) dx
+ \int_{a}^{b} f'(\xi(x))(x - x_{1}) dx,$$
(3.27)

donde, denotando h := (b - a), temos⁵

$$\int_{a}^{b} f(x) \, dx = hf\left(\frac{a+b}{2}\right) + O(h^{3}). \tag{3.28}$$

Exemplo 3.1.3. Aproximando a integral dada no Exemplo 3.1.1 pela a Regra do Ponto Médio, obtemos

$$\int_0^{1/4} f(x) dx \approx \frac{1}{4} f\left(\frac{1}{8}\right)$$

$$= \frac{1}{32} e^{-(1/8)^2}$$

$$= 3,07655e - 2$$
(3.29a)
(3.29b)

```
1 import numpy as np
2
3 # intervalo
4 a = 0.
5 b = 1./4
6 # fun
7 f = lambda x: x*np.exp(-x**2)
8 # quad
9 h = b-a
10 I = h*f((a+b)/2)
11 print(f'I = {I:.5e}')
```

3.1.3 Exercício

E.3.1.1. Aproxime

$$I = \int_{\pi/6}^{\pi/4} e^{-x} \cos(x) \, dx \tag{3.30}$$

pelas seguintes Regras de Newton-Cotes e compute o erro absoluto em relação ao valor exato:

a) Regra do Trapézio.

⁵Para a estimativa do erro de truncamento, consulte o Exercício 3.1.5.

- 350
- c) Regra do Ponto Médio.

b) Regra de Simpson.

600

E.3.1.2. Aproxime

$$\int_{-1}^{0} \frac{\sin(x+2) - e^{-x^2}}{x^2 + \ln(x+2)} dx$$

(3.31)

usando a:

- a) Regra do Ponto Médio.
- b) Regra do Trapézio.
- c) Regra de Simpson.

E.3.1.3. Considere a seguinte tabela de pontos

| i | $ x_i $ | y_i |
|---|-----------|-------|
| 1 | 2.0 | 1.86 |
| 2 | 2.1 | 1.90 |
| 3 | 2.2 | 2.01 |
| 4 | 2.3 | 2.16 |
| 5 | 2.4 | 2.23 |
| 6 | 2.5 | 2.31 |

Assumindo que y = f(x), compute:

- a) $\int_{2,1}^{2,3} f(x) dx$ usando a Regra do Ponto Médio.
- b) $\int_{2.0}^{2.5} f(x) dx$ usando a Regra do Trapézio.
- c) $\int_{2,0}^{2,4} f(x) dx$ usando a Regra de Simpson.

100

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

թե

100

50+

00 -

50 -

300 |

 $\frac{1}{350}$

400 —

--450

--50

-55

600

E.3.1.4. Considere uma função y = f(x) com valores tabelados como no Exercício 3.1.3. Observando que

$$\underbrace{\int_{2.0}^{2.4} f(x) \, dx}_{:=I} = \underbrace{\int_{2.0}^{2.2} f(x) \, dx}_{:=I_1} + \underbrace{\int_{2.2}^{2.4} f(x) \, dx}_{:=I_2}$$
(3.32)

compute, com a Regra de Simpson, as seguintes aproximações:

- a) $\tilde{I} \approx I$.
- b) $\tilde{I}_1 \approx I_1$.
- c) $\tilde{I}_2 \approx I_2$.
- d) $\tilde{\tilde{I}} = \tilde{I}_1 + \tilde{I}_2$.

Por fim, diga qual das aproximações \tilde{I} e $\tilde{\tilde{I}}$ de I tem maior exatidão. Justifique sua proposta.

- **E.3.1.5.** Mostre que o erro de truncamento da regra do ponto médio é da ordem de h^3 , onde h é o tamanho do intervalo de integração.
- **E.3.1.6.** Desenvolva a Regra de Newton-Cotes Aberta de 2 pontos e estime seu erro de truncamento.

3.2 Regras Compostas de Newton-Cotes

Regras de integração numérica compostas (ou quadraturas compostas) são aquelas obtidas da composição de quadraturas aplicadas as subintervalos do intervalo de integração. Mais especificamente, a integral de uma dada função f(x) em um dado intervalo [a,b] pode ser reescrita como uma soma de integrais em sucessivos subintervalos de [a,b], i.e.

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \sum_{i=1}^{n} \int_{x_{i}}^{x_{i+1}} f(x) dx,$$
(3.33)

onde $a=x_1 < x_2 < \cdots < x_{n+1}=b$. Então, a aplicação de uma quadratura em cada integral em $[x_i,x_{i+1}],\ i=1,2,\ldots,n$, nos fornece uma regra composta.

3.2.1 Regra Composta do Ponto Médio

Consideramos uma partição uniforme do intervalo de integração [a,b] da forma $a=\tilde{x}_1<\tilde{x}_2<\cdots<\tilde{x}_{n+1}=b,$ com $h=\tilde{x}_{i+1}-\tilde{x}_i,$ $i=1,2,\ldots,n.$ Então, aplicando a regra do ponto médio a cada integral nos subintervalos $[\tilde{x}_i,\tilde{x}_{i+1}],$ temos

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \sum_{i=1}^{n} \int_{\tilde{x}_{i}}^{\tilde{x}_{i+1}} f(x) dx$$
(3.34)

$$= \sum_{i=1}^{n} \left[hf\left(\frac{\tilde{x}_i + \tilde{x}_{i+1}}{2}\right) + O(h^3) \right]. \tag{3.35}$$

Agora, observando que h := (b-a)/n e escolhendo os nodos

$$x_i = a + (i - 1/2)h, (3.36)$$

i = 1, 2, ..., n, obtemos a regra composta do ponto médio com n subintervalos

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \sum_{i=1}^{n} h f(x_i) + O(h^2).$$
(3.37)

Exemplo 3.2.1. Consideramos o problema de computar a integral de $f(x) = xe^{-x^2}$ no intervalo [0,1]. Usando a regra composta do ponto médio com n subintervalos, obtemos a aproximação

$$\underbrace{\int_{0}^{1} xe^{-x^{2}} dx}_{I} \approx \underbrace{\sum_{i=1}^{n} hf(x_{i})}_{S},\tag{3.38}$$

onde h = 1/n e $x_i = (i - 1/2)h$, i = 1, 2, ..., n. Na Tabela 3.1, temos as aproximações computadas com diversos números de subintervalos, bem como, seus erros absolutos.

Tabela 3.1: Resultados referentes ao Exemplo 3.2.1.

| \overline{n} | S | S-I |
|----------------|--------------|----------|
| 1 | 3.89400e - 1 | 7.3e - 2 |
| 10 | 3.16631e - 1 | 5.7e - 4 |
| 100 | 3.16066e - 1 | 5.7e - 6 |
| 1000 | 3.16060e - 1 | 5.7e - 8 |

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

00

150 -

00

50

300

350-

400 —

450 —

500 -

550

-600

Código 3.1: pm_comp.py

```
1 import numpy as np
3 def pm_comp(f, a, b, n):
       h = (b-a)/n
       S = 0.
       for i in range(n):
7
           x = a + (i+0.5)*h
           S += f(x)
9
       S *= h
10
       return S
11
12 # intervalo
13 a = 0.
14 b = 1.
15 # integrando
16 \operatorname{def} f(x):
17
       return x*np.exp(-x**2)
18
19 # quad
20 n = 10
21 S = pm_comp(f, a, b, n)
22 # exata
23 I = 1./2 - np.exp(-1.)/2
24 # erro abs
25 print(f'{n}: {S:.5e}, {np.fabs(S-I):.1e}')
```

3.2.2 Regra Composta do Trapézio

Para obtermos a **regra composta do trapézio**, consideramos uma partição uniforme do intervalo de integração [a,b] da forma $a=x_1 < x_2 < \cdots < x_{n+1} = b$ com $h=x_{i+1}-x_i, i=1,2,\ldots,n$. Então, aplicando a regra do trapézio em cada integração nos subintervalos, obtemos

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \sum_{i=1}^{n} \int_{x_{i}}^{x_{i+1}} f(x) dx$$
 (3.39a)

$$= \sum_{i=1}^{n} \left\{ \frac{h}{2} \left[f(x_i) + f(x_{i+1}) \right] + O(h^3) \right\}$$
 (3.39b)

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

00 -

---30

-35

-400

450

500

-550-

0 60

$$= \frac{h}{2}f(x_1) + \sum_{i=2}^{n} hf(x_i) + \frac{h}{2}f(x_{n+1}) + O(h^2).$$
 (3.39c)

Desta forma, a regra composta do trapézio com n subintervalos é

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \frac{h}{2} \left[f(x_1) + 2 \sum_{i=2}^{n} f(x_i) + f(x_{n+1}) \right] + O(h^2), \tag{3.40}$$

onde
$$h = (b-a)/n$$
 e $x_i = a + (i-1)h$, $i = 1, 2, ..., n$.

Exemplo 3.2.2. Consideramos o problema de computar a integral de $f(x) = xe^{-x^2}$ no intervalo [0, 1]. Usando a regra composta do trapézio com n subintervalos, obtemos a aproximação

$$\underbrace{\int_{0}^{1} xe^{-x^{2}} dx}_{I} \approx \underbrace{\frac{h}{2} \left[f(x_{1}) + 2\sum_{i=2}^{n} f(x_{i}) + f(x_{n+1}) \right]}_{S}, \tag{3.41}$$

onde h = 1/n e $x_i = (i-1)h$, i = 1, 2, ..., n. Na Tabela 3.2, temos as aproximações computadas com diversos números de subintervalos, bem como, seus erros absolutos.

Tabela 3.2: Resultados referentes ao Exemplo 3.2.2.

| n | S | S-I |
|------|--------------|----------|
| 1 | 1.83940e - 1 | 1.3e - 1 |
| 10 | 3.14919e - 1 | 1.1e - 3 |
| 100 | 3.16049e - 1 | 1.1e - 5 |
| 1000 | 3.16060e - 1 | 1.1e - 7 |

Código 3.2: trap comp.py

```
1 import numpy as np
2
3 def trap_comp(f, a, b, n):
4    h = (b-a)/n
5    S = f(a)
6    for i in range(1,n):
7     x = a + i*h
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

00 -

L50 |--

00

50

0

00

150

500

0

рı

```
8 S += 2*f(x)

9 S += f(b)

10 S *= h/2

11 return S
```

3.2.3 Regra Composta de Simpson

A fim de obtermos a **regra composta de Simpson**, consideramos uma partição uniforme do intervalo de integração [a,b] da forma $a = \tilde{x}_1 < \tilde{x}_2 < \cdots < \tilde{x}_{n+1} = b$, com $h = (\tilde{x}_{i+1} - \tilde{x}_i)/2$, $i = 1, 2, \dots, n$. Então, aplicando a regra de Simpson a cada integral nos subintervalos $[\tilde{x}_i, \tilde{x}_{i+1}]$, temos

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \sum_{i=1}^{n} \int_{\tilde{x}_{i}}^{\tilde{x}_{i+1}} f(x) dx \qquad (3.42a)$$

$$= \sum_{i=1}^{n} \left\{ \frac{h}{3} \left[f(\tilde{x}_{i}) + 4f\left(\frac{\tilde{x}_{i} + \tilde{x}_{i+1}}{2}\right) + f(\tilde{x}_{i+1}) \right] + O(h^{5}) \right\}.$$
(3.42b)

Então, observando que h = (b - a)/(2n) e tomando $x_i = a + (i - 1)h$, i = 1, 2, ..., n, obtemos a regra composta de Simpson com n subintervalos

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \frac{h}{3} \left[f(x_1) + 2 \sum_{i=2}^{n} f(x_{2i-1}) + 4 \sum_{i=1}^{n} f(x_{2i}) + f(x_{n+1}) \right]$$

$$+ O(h^4)$$
(3.43)

Exemplo 3.2.3. Consideramos o problema de computar a integral de $f(x) = xe^{-x^2}$ no intervalo [0, 1]. Usando a regra composta de Simpson com n subintervalos, obtemos a aproximação

$$\underbrace{\int_{0}^{1} xe^{-x^{2}} dx}_{I} \approx \underbrace{\frac{h}{3} \left[f(x_{1}) + 2 \sum_{i=2}^{n} f(x_{2i-1}) + 4 \sum_{i=1}^{n} f(x_{2i}) + f(x_{n+1}) \right]}_{S}, (3.44)$$

onde h=1/(2n) e $x_i=(i-1)h$, $i=1,2,\ldots,n$. Na Tabela 3.3, temos as aproximações computadas com diversos números de subintervalos, bem como, seus erros absolutos.

Tabela 3.3: Resultados referentes ao Exemplo 3.2.3.

| \overline{n} | S | I - S |
|----------------|--------------|-----------|
| 1 | 3.20914e - 1 | 4.9e - 3 |
| 10 | 3.16061e - 1 | 3.4e - 7 |
| 100 | 3.16060e - 1 | 3.4e - 11 |
| 1000 | 3.16060e - 1 | 4.2e - 15 |

Código 3.3: simpson_comp.py

```
1 import numpy as np
2
3 def simpson_comp(f, a, b, n):
      h = (b-a)/(2*n)
4
5
      S = f(a)
      for i in range(1,n):
6
           x = a + (2*i)*h
7
8
           S += 2*f(x)
9
      for i in range(0,n):
10
           x = a + (2*i+1)*h
11
           S += 4*f(x)
      S += f(b)
12
13
      S *= h/3
14
      return S
```

Exercícios

E.3.2.1. Aproxime

```
\int_{-1}^{0} \frac{\sin(x+2) - e^{-x^2}}{x^2 + \ln(x+2)} dx \tag{3.45}
```

usando a:

- a) regra composta do ponto médio com 10 subintervalos.
- b) regra composta do trapézio com 10 subintervalos.
- c) regra composta de Simpson com 10 subintervalos.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

200

550

+ 450

400

350

300

+ 250

 $\frac{+}{200}$

00

E.3.2.2. Considere

$$I = \int_{\pi/6}^{\pi/4} e^{-x} \cos(x) \, dx \tag{3.46}$$

Para cada uma das seguintes quadraturas, compute a aproximação de I com 5 dígitos significativos corretos.

- a) regra composta do ponto médio.
- b) regra composta do trapézio.
- c) regra composta de Simpson.

E.3.2.3. Considere a seguinte tabela de pontos

| i | $-x_i$ | y_i |
|---|--------|-------|
| 1 | 2.0 | 1.86 |
| 2 | 2.1 | 1.90 |
| 3 | 2.2 | 2.01 |
| 4 | 2.3 | 2.16 |
| 5 | 2.4 | 2.23 |
| 6 | 2.5 | 2.31 |
| | | |

Assumindo que y=f(x), e usando o máximo de subintervalos possíveis, calcule:

- a) $\int_{2.0}^{2.4} f(x) dx$ usando a regra do ponto médio composta.
- b) $\int_{2.0}^{2.5} f(x) dx$ usando a regra do trapézio composta.
 - c) $\int_{2.0}^{2.4} f(x) dx$ usando a regra de Simpson composta.

3.3 Quadratura de Romberg

[[tag:revisar]]

A quadratura de Romberg é construída por sucessivas extrapolações de Richardson da regra do trapézio composta. Sejam $h_k=(b-a)/(2k),\ x_i=a+(i-1)h_k$ e

$$R_{k,1} := \frac{h_k}{2} \left[f(a) + 2 \sum_{i=2}^{2k} f(x_i) + f(b) \right]$$
(3.47)

a regra do trapézio composta com 2k subintervalos de

$$I := \int_{a}^{b} f(x) \, dx. \tag{3.48}$$

Por sorte, o erro de truncamento de aproximar I por $R_{k,1}$ tem a seguinte forma

$$I - R_{k,1} = \sum_{i=1}^{\infty} k_i h_k^{2i}, \tag{3.49}$$

o que nos permite aplicar a extrapolação de Richardson para obter aproximações de mais alta ordem.

Mais precisamente, para obtermos uma aproximação de I com erro de truncamento da ordem h^{2n} , h=(b-a), computamos $R_{k,1}$ para $k=1,2,\ldots,n$. Então, usamos das sucessivas extrapolações de Richardson

$$R_{k,j} := R_{k,j-1} + \frac{R_{k,j-1} - R_{k-1,j-1}}{4^{j-1} - 1}, \tag{3.50}$$

 $j=2,3,\ldots,n,$ de forma a computarmos $R_{n,n},$ a qual fornece a aproximação desejada.

Exemplo 3.3.1. Consideremos o problema de aproximar a integral de $f(x) = xe^{-x^2}$ no intervalo [0, 1]. Para obtermos uma quadratura de Romberg de ordem 4, calculamos

$$R_{1,1} := \frac{1}{2} [f(0) + f(1)] = 1,83940e - 1$$
(3.51)

$$R_{2,1} := \frac{1}{4} [f(0) + 2f(1/2) + f(1)] = 2,86670e - 1.$$
 (3.52)

Tabela 3.4: Resultados referentes ao Exemplo 3.3.1.

| k | $R_{k,1}$ | $R_{k,2}$ | $R_{k,3}$ | $R_{k,4}$ |
|---|------------|------------|------------|------------|
| 1 | 1,83940e-1 | | | |
| 2 | 2,86670e-1 | 3,20914e-1 | | |
| 3 | 3,08883e-1 | 3,16287e-1 | 3,15978e-1 | |
| 4 | 3,14276e-1 | 3,16074e-1 | 3,16059e-1 | 3,16061e-1 |

Então, calculando

$$R_{2,2} = R_{2,1} + \frac{R_{2,1} - R_{1,1}}{3} = 3,20914e - 1,$$
 (3.53)

a qual é a aproximação desejada.

Na Tabela 3.4, temos os valores de aproximações computadas pela quadratura de Romberg até ordem 8.

Exercícios

[[tag:revisar]]

E.3.3.1. Aproxime

$$\int_{-1}^{0} \frac{\operatorname{sen}(x+2) - e^{-x^{2}}}{x^{2} + \ln(x+2)} dx \tag{3.54}$$

usando a quadratura de Romberg de ordem 4.

3.4 Grau de Exatidão

O grau de exatidão é uma medida de exatidão de uma quadratura numérica. Mais precisamente, dizemos que uma dada quadratura numérica de nodos e pesos $\{(x_i, \omega_i)\}_{i=1}^n$ tem grau de exatidão m, quando

$$\int_{a}^{b} p(x) dx = \sum_{i=1}^{n} p(x_{i})\omega_{i}$$
(3.55)

para todo polinômio p(x) de grau menor m. Ou ainda, conforme descrito na definição a seguir.

Definição 3.4.1. (Grau de Exatidão.) Dizemos que uma dada quadratura numérica de pontos e nodos $\{x_i, \omega_i\}_{i=1}^n$ tem **grau de exatidão** m, quando

$$\int_{a}^{b} x^{k} dx = \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{k} \omega_{i}, \quad \forall k \leq m.$$

$$(3.56)$$

3.4.1 Regra do Ponto Médio

Vamos determinar o grau de exatidão da regra do ponto médio. Para tanto, verificamos para quais k vale

$$\int_{a}^{b} x^{k} dx = (b-a) \left(\frac{a+b}{2}\right)^{k}.$$
(3.57)

Temos

• k = 0:

$$\int_{a}^{b} x^{0} dx = x|_{a}^{b} = b - a, \tag{3.58}$$

$$(b-a)\left(\frac{a+b}{2}\right)^0 = b-a. (3.59)$$

• k = 1:

$$\int_{a}^{b} x^{1} dx = \frac{x^{2}}{2} \bigg|_{a}^{b} = \frac{b^{2}}{2} - \frac{a^{2}}{2}, \tag{3.60}$$

$$(b-a)\left(\frac{a+b}{2}\right)^{1} = (b-a)\frac{(a+b)}{2} = \frac{b^{2}}{2} - \frac{a^{2}}{2}.$$
 (3.61)

• k = 2:

$$\int_{a}^{b} x^{2} dx = \frac{x^{3}}{3} \Big|_{a}^{b} = \frac{b^{3}}{3} - \frac{a^{3}}{3}, \tag{3.62}$$

$$(b-a)\left(\frac{a+b}{2}\right)^2 \neq \frac{b^3}{3} - \frac{a^3}{3}.$$
 (3.63)

Ou seja, a regra do ponto médio tem grau de exatidão 1. Isto quer dizer, que a regra do ponto médio fornece o valor exato para a integral de qualquer polinômio de grau menor ou igual a 1.

Exemplo 3.4.1. A integral

$$I = \int_{1}^{5} 1 - 2x \, dx \tag{3.64a}$$

$$=x-x^2\Big|_1^5$$
 (3.64b)

$$= (5-25) - (1-1) = -20. (3.64c)$$

Pela regra do ponto médio, temos

$$S = hf\left(\frac{a+b}{2}\right) \tag{3.65a}$$

$$= (5-1)\left[1 - 2 \cdot \frac{(1+5)}{2}\right] \tag{3.65b}$$

$$= 4(1-6) = -20. (3.65c)$$

3.4.2 Regra de Simpson

Vamos determinar o grau de exatidão da regra de Simpson. Para tanto, verificamos para quais k vale

$$\int_{a}^{b} x^{k} dx = \frac{(b-a)}{6} \left(a^{k} + 4 \left(\frac{a+b}{2} \right)^{k} + b^{k} \right). \tag{3.66}$$

Temos

• k = 0:

$$\int_{a}^{b} x^{0} dx = x|_{a}^{b} = b - a, \tag{3.67}$$

$$\frac{(b-a)}{6} \left(a^0 + 4 \left(\frac{a+b}{2} \right)^0 + b^0 \right) = b - a.$$
 (3.68)

• k = 1:

$$\left| \int_{a}^{b} x^{1} dx = \frac{x^{2}}{2} \right|^{b} = \frac{b^{2}}{2} - \frac{a^{2}}{2}, \tag{3.69}$$

$$\frac{(b-a)}{6}\left(a^1 + 4\left(\frac{a+b}{2}\right)^1 + b^1\right) = \frac{(b-a)}{2}(a+b) \tag{3.70}$$

$$=\frac{b^2}{2} - \frac{a^2}{2}. (3.71)$$

• k = 2:

$$\int_{a}^{b} x^{2} dx = \frac{x^{3}}{3} \Big|_{a}^{b} = \frac{b^{3}}{3} - \frac{a^{3}}{3}, \tag{3.72}$$

$$\frac{(b-a)}{6}\left(a^2+4\left(\frac{a+b}{2}\right)^2+b^2\right) = \frac{(b-a)}{3}(a^2+ab+b^2)$$
 (3.73)

$$=\frac{b^3}{3} - \frac{a^3}{3}. (3.74)$$

• k = 3:

$$\int_{a}^{b} x^{3} dx = \frac{x^{4}}{4} \Big|_{a}^{b} = \frac{b^{4}}{4} - \frac{a^{4}}{4}, \tag{3.75}$$

$$\frac{(b-a)}{6} \left(a^3 + 4 \left(\frac{a+b}{2} \right)^3 + b^3 \right) \tag{3.76}$$

$$= \frac{(b-a)}{6} \left[\frac{3a^3}{2} + \frac{3b}{2}a^2 + \frac{3a}{2}b^2 + \frac{3b^3}{2} \right]$$
 (3.77)

$$=\frac{b^4}{4} - \frac{a^4}{4}. (3.78)$$

• k = 4:

$$\int_{a}^{b} x^{4} dx = \frac{x^{5}}{5} \bigg|_{a}^{b} = \frac{b^{5}}{5} - \frac{a^{5}}{5}, \tag{3.79}$$

$$\frac{(b-a)}{6}\left(a^4 + 4\left(\frac{a+b}{2}\right)^4 + b^4\right) \neq \frac{b^5}{5} - \frac{a^5}{5}.$$
 (3.80)

Ou seja, a regra de Simpson tem grau de exatidão 3. Isto significa que ela fornece o valor exato da integral de qualquer polinômio de grau menor ou igual a 3.

Exemplo 3.4.2. A integral

$$I = \int_{-1}^{1} 1 - x^2 \, dx \tag{3.81a}$$

$$= x - \frac{x^3}{3} \tag{3.81b}$$

$$= \left(1 - \frac{1}{3}\right) - \left(-1 + \frac{1}{3}\right) \tag{3.81c}$$

$$=\frac{4}{3}$$
. (3.81d)

Pela regra de Simpson, temos

$$S = \frac{h}{3} \left[f(a) + 4f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right]$$
(3.82a)

$$= \frac{1}{3} \left[(1 - (-1)^2) + 4(1 - 0^2) + (1 - (1)^2) \right]$$
 (3.82b)

$$=\frac{4}{3}$$
. (3.82c)

3.4.3 Exercícios

E.3.4.1. Determine o grau de exatidão da regra do trapézio.

E.3.4.2. Calcule

$$\int_{-7\sqrt{3}}^{7\sqrt{3}} \pi x - e \, dx. \tag{3.83}$$

E.3.4.3. Determine o nodo e o peso da quadratura numérica de um único nodo e de grau de exatidão 1 para o intervalo de integração [-1,1].

E.3.4.4. Considere uma quadratura numérica de dois nodos e pesos

$$S = f(x_1)\omega_1 + f(x_2)\omega_2. \tag{3.84}$$

Determine as possíveis escolhas de pesos e nodos para que ela tenha grau de exatidão 2 no intervalo de integração [0,1].

 $\textbf{E.3.4.5.} \quad \text{Mostre que a seguinte quadratura numérica}$

$$S = f(-1)\frac{1}{3} + f(0)\frac{4}{3} + f(1)\frac{1}{3}$$
(3.88)

tem grau de exatidão 3 no intervalo de integração [-1,1].

3.5 Quadratura Gauss-Legendre

Quadraturas gaussianas são quadraturas numéricas de máximo grau de exatidão. Especificamente, quadraturas de Gauss-Legendre são quadraturas gaussianas para integrais da forma

$$I = \int_{-1}^{1} f(x) \, dx. \tag{3.89}$$

Vamos começar considerando o problema de determinar a quadratura de Gauss-Legendre de apenas um ponto, i.e.

$$S = f(x_1)\omega_1. \tag{3.90}$$

Começamos por exigir a integração exata de polinômios de o grau 0, o que nos leva a

$$\omega_1 x_1^0 = \int_{-1}^1 x^0 \, dx \tag{3.91a}$$

$$\omega_1 = x|_{-1}^1 = 2. (3.91b)$$

Agora, exigindo a integração exata de polinômios de grau 1, obtemos

$$\omega_1 x_1^1 = \int_{-1}^1 x^1 \, dx \tag{3.92a}$$

$$2x_1 = \frac{x^2}{2} \Big|_{-1}^1 = 0 \tag{3.92b}$$

$$x_1 = 0.$$
 (3.92c)

Com isso, concluímos que a quadratura de um nodo de maior grau de exatidão para tais integrais é a de nodo $x_1 = 0$ e peso $\omega_1 = 2$. Observamos que esta é a regra do ponto médio para o intervalo de integração [-1, 1].

Seguindo esse raciocínio, ao buscarmos por uma quadratura de n pontos com maior grau de exatidão possível para integrais no intervalo [-1,1], acabamos tendo que resolver um sistema de equações

$$\sum_{i=1}^{n} x_i^k \omega_i = \int_{-1}^{1} x^k \, dx,\tag{3.93}$$

para k = 0, 1, 2, ..., 2n - 1. I.e., no que temos 2n incógnitas (n nodos e n pesos) a determinar, podemos exigir o grau de exatidão máximo de 2n - 1.

O sistema (3.93) é um sistema não linear para os nodos e a determinação de soluções para n grande não é uma tarefa trivial. Alternativamente, veremos que os nodos da quadratura de Gauss-Legendre de n nodos são as raízes do polinômio de Legendre de grau n. Por definição, o **polinômio de** Legendre de grau n, denotado por $P_n(x)$, satisfaz a seguinte propriedade de ortogonalidade

$$\int_{-1}^{1} p(x)P_n(x) dx = 0, \tag{3.94}$$

para todo polinômio p(x) de grau menor que n. Com isso, estabelecemos o seguinte resultado.

Teorema 3.5.1. A quadratura de Gauss-Legendre de n nodos tem as raízes do polinômio de Legendre de grau n como seus nodos e seus pesos são dados por

$$\omega_i = \int_{-1}^1 \prod_{\substack{j=1\\j\neq i}}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j} dx.$$
 (3.95)

Demonstração. Sejam x_1, x_2, \ldots, x_n as raízes do polinômio de Legendre de grau n. Queremos mostrar que

$$\int_{-1}^{1} p(x) dx = \sum_{i=1}^{n} p(x_i) \omega_i,$$
(3.96)

para todo polinômio p(x) de grau menor ou igual 2n-1. Primeiramente, suponhamos que p(x) seja um polinômio de grau menor que n. Então, tomando sua representação por polinômio de Lagrange nos nodos x_i , $i=1,2,\ldots,n$, temos

$$\int_{-1}^{1} p(x) dx = \int_{-1}^{1} \sum_{i=1}^{n} p(x_i) \prod_{\substack{j=1\\j \neq i}}^{n} \frac{x - x_j}{x_i - x_j} dx$$
(3.97)

$$= \sum_{i=1}^{n} p(x_i) \int_{-1}^{1} \prod_{\substack{j=1\\j\neq i}}^{n} \frac{x - x_j}{x_i - x_j} dx$$
 (3.98)

$$=\sum_{i=1}^{n}p(x_i)\omega_i. \tag{3.99}$$

Isto mostra o resultado para polinômios p(x) de grau menor que n. Agora, suponhamos que p(x) é um polinômio de grau maior ou igual que n e menor ou igual a 2n-1. Dividindo p(x) pelo polinômio de Legendre de grau n, $P_n(x)$, obtemos

$$p(x) = q(x)P_n(x) + r(x), (3.100)$$

onde q(x) e r(x) são polinômio de grau menor que n. Ainda, nas raízes x_1, x_2, \ldots, x_n temos $p(x_i) = r(x_i)$ e da ortogonalidade dos polinômios de Legendre (veja, equação (3.94)), temos

$$\int_{-1}^{1} p(x) dx = \int_{-1}^{1} q(x) P_n(x) + r(x) dx$$
(3.101)

$$= \int_{-1}^{1} r(x) \, dx. \tag{3.102}$$

Agora, do resultado anterior aplicado a r(x), temos

$$\int_{-1}^{1} p(x) dx = \sum_{i=1}^{n} r(x_i)\omega_i = \sum_{i=1}^{n} p(x_i)\omega_i.$$
 (3.103)

Isto complete o resultado para polinômios de grau menor ou igual a 2n-1. \Box

Exemplo 3.5.1. (Gauss-Legendre de 2 pontos.) Considaremos a quadratura de Gauss-Legendre de 2 nodos. Do Teorema 3.5.1, seus nodos são as raízes do polinômio de Legendre de grau 2

$$P_2(x) = \frac{3}{2}x^2 - \frac{1}{2},\tag{3.104}$$

as quais são

$$x_1 = -\frac{\sqrt{3}}{3},\tag{3.105a}$$

$$x_2 = \frac{\sqrt{3}}{3}. (3.105b)$$

Os pesos são, então

$$\omega_1 = \int_{-1}^1 \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} dx \tag{3.106a}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

00

50 -

00

50

รก่ก 🗕

350 -

400 ---

-450

00

50

Þг

 $= \frac{\sqrt{3}}{2} \left[\frac{x^2}{2} + \frac{\sqrt{3}}{3} x \right]^1$

(3.106b)

(3.106c)

 $\omega_2 = \int_{-1}^1 \frac{x - x_2}{x_1 - x_2} \, dx$

(3.107a)

 $= -\frac{\sqrt{3}}{2} \left[\frac{x^2}{2} - \frac{\sqrt{3}}{3} x \right]^1$

(3.107b)

(3.107c)

(3.108a)

Ou seja, a quadratura de Gauss-Legendre de 2 pontos tem o seguinte conjunto de nodos e pesos $\{(x_1 = -\sqrt{3}/3, \omega_1 = 1), (x_2 = \sqrt{3}/3, \omega_2 = 1)\}$. Esta, por sua vez, é exata para polinômios de grau menor ou igual a 3. De fato, verificando para potência de x^k temos:

• k = 0:

 $\int_{-1}^{1} x^0 \, dx = 2$

 $x_1^0 \omega_1 + x_2^0 \omega_2 = \left(-\frac{\sqrt{3}}{3}\right)^0 + \left(\frac{\sqrt{3}}{3}\right)^0 = 2.$ (3.108b)

• k = 1:

 $\int_{-1}^{1} x^1 dx = 0$ (3.109a)

 $x_1^1 \omega_1 + x_2^1 \omega_2 = \left(-\frac{\sqrt{3}}{3}\right)^1 + \left(\frac{\sqrt{3}}{3}\right)^1 = 0.$ (3.109b)

• k = 2:

 $\int_{-1}^{1} x^2 dx = \frac{2}{3}$ (3.110a)

 $x_1^2\omega_1 + x_2^2\omega_2 = \left(-\frac{\sqrt{3}}{3}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{3}}{3}\right)^2 = \frac{2}{3}.$ (3.110b)

$$\bullet \quad k = 3:$$

$$\int_{-1}^{1} x^3 \, dx = 0 \tag{3.111a}$$

$$x_1^3 \omega_1 + x_2^3 \omega_2 = \left(-\frac{\sqrt{3}}{3}\right)^3 + \left(\frac{\sqrt{3}}{3}\right)^3 = 0.$$
 (3.111b)

•
$$k = 4$$
:

$$\int_{-1}^{1} x^4 \, dx = \frac{2}{5} \tag{3.112a}$$

$$x_1^4 \omega_1 + x_2^4 \omega_2 = \left(-\frac{\sqrt{3}}{3}\right)^4 + \left(\frac{\sqrt{3}}{3}\right)^4 = \frac{2}{9}.$$
 (3.112b)

Tabela 3.5: Conjunto de nodos e pesos da quadratura de Gauss-Legendre. Fonte: Wikipedia:Gauss-Legendre Quadrature.

| n | x_i | ω_i |
|---|---|--|
| 1 | 0 | 2 |
| 2 | $\pm \frac{\sqrt{3}}{3}$ | 1 |
| 3 | $0\\\pm\sqrt{\frac{3}{5}}$ | $\frac{8}{9}$ $\frac{5}{9}$ |
| 4 | $\pm \sqrt{\frac{3}{7} - \frac{2}{7}\sqrt{\frac{6}{5}}}$ $\pm \sqrt{\frac{3}{7} + \frac{2}{7}\sqrt{\frac{6}{5}}}$ | $\frac{18 + \sqrt{30}}{36}$ $\frac{18 - \sqrt{30}}{36}$ |
| 5 | 0 $\pm \frac{1}{3} \sqrt{5 - 2\sqrt{\frac{10}{7}}}$ | $ \begin{array}{r} $ |
| | $\pm \frac{1}{3}\sqrt{5+2\sqrt{\frac{10}{7}}}$ | $\frac{322 - 13\sqrt{70}}{900}$ |

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA $4.0\,$

ot.

00

20

ρU

-350

-400-

450-

500

-550 —

-600

Exemplo 3.5.2. Considere o problema de obter uma aproximação para $I = \int_{-1}^{1} \cos(x) dx$ usando a quadratura de Gauss-Legendre. Calculemos algumas aproximações com n = 1, 2 e 3 pontos:

• n = 1:

$$\int_{-1}^{1} \cos(x) dx \approx 2 \cos 0$$
 (3.113a)
= 2. (3.113b)

• n=2:

$$\int_{-1}^{1} xe^{-x^2} dx \approx \cos(-\sqrt{3}/3) + \cos(-\sqrt{3}/3)$$

$$= 1,67582.$$
(3.114a)
(3.114b)

• n = 3:

$$\int_{-1}^{1} xe^{-x^2} dx \approx \frac{8}{9}\cos 0 + \frac{5}{9}\cos(-\sqrt{3/5}) + \frac{5}{9}\cos(\sqrt{3/5}) = 1,68300.$$
 (3.115a)

Na Tabela 3.6, temos as aproximações de I com a quadratura de Gauss-Legendre de $n=1,\ 2,\ 3,\ 4$ e 5 pontos (detonado por \tilde{I} , bem como, o erro absoluto com respeito ao valor analítico da integral.

Tabela 3.6: Resultados referentes ao Exemplo 3.5.2.

| \overline{n} | $	ilde{I}$ | $ I-\tilde{I} $ |
|----------------|------------|-----------------|
| 1 | 2.00000 | 3.2e - 01 |
| 2 | 1.67582 | 7.1e - 03 |
| 3 | 1.68300 | 6.2e - 05 |
| 4 | 1.68294 | 2.8e - 07 |
| 5 | 1.68294 | 7.9e - 10 |

1 import numpy as np

 $^{2 \ \, \}textbf{from} \ \, \textbf{numpy.polynomial.legendre} \ \, \textbf{import} \ \, \textbf{leggauss}$

```
3
4 # integrando
5 f = lambda x: np.cos(x)
6 # quadratura
7 n = 4
8 x,w = leggauss(n)
9 # aproximação
10 S = np.sum(f(x)*w)
11 print(f'{n}: S = {S:.5e}')
```

3.5.1 Intervalos de integração arbitrários

A quadratura de Gauss-Legendre é desenvolvida para aproximar integrais definidas no intervalo [-1,1]. Por sorte, uma integral definida em um intervalo arbitrário [a,b] pode ser reescrita como uma integral no intervalo [-1,1] através de uma mudança de variável apropriada.

Assumindo a mudança de variável

$$x = \frac{b-a}{2}(u+1) + a \tag{3.116}$$

temos

$$dx = \frac{b-a}{2}du\tag{3.117}$$

e, portanto,

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \int_{-1}^{1} f\left(\frac{b-a}{2}(u+1) + a\right) \cdot \frac{b-a}{2} du.$$
 (3.118)

Portanto, para computarmos $\int_a^b f(x) dx$ podemos aplicar a quadratura de Gauss-Legendre na integral definida no [-1,1] dada conforme acima.

Exemplo 3.5.3. Usemos a quadratura de Gauss-Legendre com 2 pontos para aproximar a integral

$$\int_0^1 x e^{-x^2} \, dx. \tag{3.119}$$

Fazendo a mudança de variável x = u/2 + 1/2, temos

$$\int_0^1 x e^{-x^2} dx = \int_{-1}^1 \left(\frac{u}{2} + \frac{1}{2}\right) e^{-\left(\frac{u}{2} + \frac{1}{2}\right)^2} du.$$
 (3.120)

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

-150 -

00

3

-350

-400

450

500 —

-550

-600

Então, aplicando a quadratura temos

$$\int_{0}^{1} xe^{-x^{2}} dx = \left(-\frac{\sqrt{3}}{6} + \frac{1}{2}\right) e^{-\left(-\frac{\sqrt{3}}{6} + \frac{1}{2}\right)^{2}}$$

$$+ \left(\frac{\sqrt{3}}{6} + \frac{1}{2}\right) e^{-\left(\frac{\sqrt{3}}{6} + \frac{1}{2}\right)^{2}}$$

$$= 3,12754e - 1.$$
(3.121a)

```
1 import numpy as np
2 from numpy.polynomial.legendre import leggauss
3
4 # integral
5 a = 0
6 b = 1
7 f = lambda x: x*np.exp(-x**2)
8 # quadratura
9 n = 2
10 x,w = leggauss(n)
11 # mud de var
12 x = (b-a)/2*(x+1)+a
13 w = (b-a)/2*w
14 # aproximação
15 S = np.sum(f(x)*w)
16 print(f'{n}: S = {S:.5e}')
```

3.5.2 Exercícios

E.3.5.1. Aproxime

$$\int_{-1}^{1} \frac{\operatorname{sen}(x+2) - e^{-x^2}}{x^2 + \ln(x+2)} dx \tag{3.122}$$

usando a quadratura de Gauss-Legendre com:

- a) n=1 ponto.
- b) n=2 pontos.
- c) n=3 pontos.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

d) n = 4 pontos.

e) n = 5 pontos.

E.3.5.2. Aproxime

$$\int_0^1 \frac{\sin(x+2) - e^{-x^2}}{x^2 + \ln(x+2)} dx \tag{3.123}$$

usando a quadratura de Gauss-Legendre com:

- a) n = 1 ponto.
- b) n=2 pontos.
- c) n = 3 pontos.
- d) n = 4 pontos.
- e) n = 5 pontos.

E.3.5.3. Aproxime

$$\int_{-1}^{1} \frac{\sin(x+2) - e^{-x^2}}{x^2 + \ln(x+2)} dx \tag{3.124}$$

usando a quadratura de Gauss-Legendre com:

- a) n = 5 ponto.
- b) n = 10 pontos.
- c) n = 20 pontos.

E.3.5.4. Use uma quadratura de Gauss-Legendre para computar a integral

$$I = \int_{-1}^{2} x \operatorname{sen}(x^{3}) dx \tag{3.125}$$

com 6 dígitos significativos corretos.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

Þь

3.6 Quadraturas gaussianas com pesos

[[tag:revisar]]

A quadratura gaussiana estudada na seção anterior (Seção 3.5) é um caso particular de quadraturas de máximo grau de exatidão para integrais da forma

$$\int_{a}^{b} f(x)w(x) dx, \tag{3.126}$$

onde w(x) é positiva e contínua, chamada de função peso. Como anteriormente, os nodos x_i , $i=1,2,\ldots,n$, da quadratura gaussiana de n pontos são as raízes do polinômio $p_n(x)$ que é ortogonal a todos os polinômios de grau menor que n. Aqui, isto significa

$$\int_{a}^{b} q(x)p_{n}(x)w(x) dx = 0, \tag{3.127}$$

para todo polinômio q(x) de grau menor que n.

3.6.1 Quadratura de Gauss-Chebyshev

[[tag:revisar]]

Quadraturas de Gauss-Chebyshev são quadraturas gaussianas para integrais da forma

$$\int_{-1}^{1} f(x)(1-x^2)^{-1/2} dx. \tag{3.128}$$

Neste caso, na quadratura gaussiana de n pontos os nodos x_i são as raízes do n-ésimo polinômio de Chebyshev $T_n(x)$. Pode-se mostrar (veja, por exemplo, [3, Cap. 7, Sec. 4.1]) que o conjunto de pontos desta quadratura são dados por

$$x_i = \cos\left(\frac{2i-1}{2n}\pi\right),\tag{3.129}$$

$$w_i = \frac{\pi}{n}.\tag{3.130}$$

Exemplo 3.6.1. Considere o problema de aproximar a integral

$$\int_{-1}^{1} \frac{e^{-x^2}}{\sqrt{1-x^2}} dx. \tag{3.131}$$

Usando a quadratura de Gauss-Chebyshev de n pontos temos:

• n = 1:

$$\int_{-1}^{1} \frac{e^{-x^2}}{\sqrt{1-x^2}} dx \approx \pi e^{-\cos(\pi/2)^2} = \pi.$$
 (3.132)

• n = 2:

$$\int_{-1}^{1} \frac{e^{-x^2}}{\sqrt{1-x^2}} dx \approx \frac{\pi}{2} e^{-\cos(\pi/4)^2} + \frac{\pi}{2} e^{-\cos(3\pi/4)^2}$$
(3.133)

$$= 1,90547. (3.134)$$

• n = 3:

$$\int_{-1}^{1} \frac{e^{-x^2}}{\sqrt{1-x^2}} dx \approx \frac{\pi}{3} e^{-\cos(\pi/6)^2} + \frac{\pi}{3} e^{-\cos(\pi/2)^2} + \frac{\pi}{3} e^{-\cos(5\pi/6)^2}$$
(3.135)

$$= 2,03652. (3.136)$$

| n | $	ilde{I}$ |
|----|------------|
| 1 | 3, 14159 |
| 2 | 1,90547 |
| 3 | 2,03652 |
| 4 | 2,02581 |
| 5 | 2,02647 |
| 6 | 2,02644 |
| 10 | 2,02644 |

Tabela 3.7: Resultados referentes ao Exemplo 3.6.1.

Na Tabela 3.7, temos as aproximações \tilde{I} da integral computadas com a quadratura de Gauss-Chebyshev com diferentes números de pontos.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

00

.50 -

0

 $50 \longrightarrow$

350-

-400-

-450

500

-550-

-600

3.6.2 Quadratura de Gauss-Laguerre

[[tag:revisar]]

Quadraturas de Gauss-Laguerre são quadraturas gaussianas para integrais da forma

$$\int_0^\infty f(x)e^{-x} dx. \tag{3.137}$$

Neste caso, na quadratura gaussiana de n pontos os nodos x_i são as raízes do n-ésimo polinômio de Laguerre $L_n(x)$ e os pesos por

$$w_i = -\frac{1}{n[L'_n(x_i)]^2}, \ i = 1, 2, \dots, n.$$
 (3.138)

Na Tabela 3.8, temos os pontos da quadratura de Gauss-Laguerre para diversos valores de n.

Tabela 3.8: Pontos da quadratura de Gauss-Laguerre.

| n | x_i | w_i |
|---|---------------|---------------|
| 1 | 1,0000000e+00 | 1,0000000e+00 |
| 2 | 3,4142136e+00 | 1,4644661e-01 |
| | 5,8578644e-01 | 8,5355339e-01 |
| | 6,2899451e+00 | 1,0389257e-02 |
| 3 | 2,2942804e+00 | 2,7851773e-01 |
| | 4,1577456e-01 | 7,1109301e-01 |
| | 9,3950709e+00 | 5,3929471e-04 |
| 1 | 4,5366203e+00 | 3,8887909e-02 |
| 4 | 1,7457611e+00 | 3,5741869e-01 |
| | 3,2254769e-01 | 6,0315410e-01 |
| | 1,2640801e+01 | 2,3369972e-05 |
| | 7,0858100e+00 | 3,6117587e-03 |
| 5 | 3,5964258e+00 | 7,5942450e-02 |
| | 1,4134031e+00 | 3,9866681e-01 |
| | 2,6356032e-01 | 5,2175561e-01 |
| | | |

Exemplo 3.6.2. Na Tabela 3.9, temos as aproximações \tilde{I} da integral $I = \int_0^\infty \sin(x)e^{-x} dx$ obtidas pela quadratura de Gauss-Laguerre com diferentes pontos n.

| n | \widetilde{I} |
|---|-----------------|
| 1 | 8,41471e-01 |
| 2 | 4,32459e-01 |
| 3 | 4,96030e-01 |
| 4 | 5,04879e-01 |
| 5 | 4,98903e-01 |

Tabela 3.9: Resultados referentes ao Exemplo 3.6.1.

3.6.3 Quadratura de Gauss-Hermite

[[tag:revisar]]

Quadraturas de Gauss-Hermite são quadraturas gaussianas para integrais da forma

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x)e^{-x^2} dx. \tag{3.139}$$

Seus nodos x_i , $i=1,2,\ldots,n$ são as raízes do n-ésimo polinômio de Hermite e os pesos são dados por

$$w_i = \frac{2^{n+1} n! \sqrt{\pi}}{[H'_n(x_i)]^2}. (3.140)$$

Na Tabela 3.10, temos os pontos da quadratura de Gauss-Hermite para diversos valores de n.

Exemplo 3.6.3. Na Tabela 3.11, temos as aproximações \tilde{I} da integral $I = \int_{-\infty}^{\infty} x \sin(x) e^{-x^2} dx$ obtidas pela quadratura de Gauss-Hermite com diferentes pontos n.

Exercícios

[[tag:revisar]]

E.3.6.1. Aproxime

$$\int_{-1}^{1} \frac{\sin(x+2) - e^{-x^2}}{\sqrt{1-x^2}} dx \tag{3.141}$$

usando a quadratura de Gauss-Chebyshev com:

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

Þь

Tabela 3.10: Pontos da quadratura de Gauss-Hermite.

| n | x_i | w_i |
|---|----------------|---------------|
| 1 | 0,0000000e+00 | 1,7724539e+00 |
| 2 | -7,0710678e-01 | 8,8622693e-01 |
| | 7,0710678e-01 | 8,8622693e-01 |
| | -1,2247449e+00 | 2,9540898e-01 |
| 3 | 1,2247449e+00 | 2,9540898e-01 |
| | 0,0000000e+00 | 1,1816359e+00 |
| | -1,6506801e+00 | 8,1312835e-02 |
| 4 | 1,6506801e+00 | 8,1312835e-02 |
| 4 | -5,2464762e-01 | 8,0491409e-01 |
| | 5,2464762e-01 | 8,0491409e-01 |
| | -2,0201829e+00 | 1,9953242e-02 |
| | 2,0201829e+00 | 1,9953242e-02 |
| 5 | -9,5857246e-01 | 3,9361932e-01 |
| | 9,5857246e-01 | 3,9361932e-01 |
| | 0,0000000e+00 | 9,4530872e-01 |
| | | |

| -n | $	ilde{I}$ |
|----|---------------|
| 1 | 0,00000e+00 |
| 2 | 8,14199e-01 |
| 3 | 6,80706e-01 |
| 4 | 6,90650e-01 |
| 5 | 6.90178e - 01 |

Tabela 3.11: Resultados referentes ao Exemplo 3.6.3.

- a) n = 1 ponto.
- b) n=2 pontos.
- c) n = 3 pontos.
- d) n = 4 pontos.
- e) n = 5 pontos.

E.3.6.2. Aproxime

$$\int_0^\infty \left(\sin(x+2) - e^{-x^2} \right) e^{-x} \, dx \tag{3.142}$$

usando a quadratura de Gauss-Laguerre com:

- a) n=3 pontos.
- b) n = 4 pontos.
- c) n = 5 pontos.

E.3.6.3. Aproxime

$$\int_{-\infty}^{\infty} \operatorname{sen}(x+2)e^{-x^2} - e^{-2x^2} dx \tag{3.143}$$

usando a quadratura de Gauss-Hermite com:

- a) n = 3 pontos.
- b) n = 4 pontos.
- c) n = 5 pontos.

3.7 Método de Monte Carlo

[[tag:revisar]]

O método de Monte Carlo é uma técnica não determinística para a aproximação de integrais. Mais especificamente, o método compreende a aproximação

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \frac{(b-a)}{n} \sum_{i=1}^{n} f(x_i), \qquad (3.144)$$

onde x_1, x_2, \ldots, x_n são pontos de uma sequência aleatória em [a, b]. Aqui, não vamos entrar em detalhes sobre a escolha desta sequência e, sem mais justificativas, assumiremos uma sequência de pontos uniformemente distribuídos no intervalo de integração.

Exemplo 3.7.1. Na tabela 3.12 temos aproximações \tilde{I} computadas para

$$I = \int_0^1 x e^{-x^2} dx \tag{3.145}$$

usando o método de Monte Carlo com diferentes números de pontos n. Aqui, os pontos foram gerados no GNU Octave pela sequência quasi-randômica obtida da função rand inicializada com seed=0.

| n | $	ilde{I}$ | $ I-	ilde{I} $ |
|--------|-------------|----------------|
| 10 | 2,53304e-01 | 6, 3e-02 |
| 100 | 3,03149e-01 | 1, 3e - 02 |
| 1000 | 3,08415e-01 | 7,6e-03 |
| 10000 | 3,16385e-01 | 3, 2e - 04 |
| 100000 | 3,15564e-01 | 5,0e-04 |

Tabela 3.12: Resultados referentes ao Exemplo 3.7.1.

Exercícios

[[tag:revisar]]

 ${\bf E.3.7.1.}\;\;$ Use o método de Monte Carlo para obter uma aproximação de

$$\int_{-1}^{1} \frac{\sin(x+2) - e^{-x^2}}{x^2 + \ln(x+2)} dx \tag{3.146}$$

com precisão de 10^{-2} .

62

Capítulo 4

Problema de Valor Inicial

Neste capítulo, discutimos sobre técnicas numéricas para aproximar a solução de Equações Diferenciais Ordinárias com valor inicial (condição inicial), i.e. problemas da forma

$$\mathbf{y}'(t) = \mathbf{f}(t, \mathbf{y}(t)), \quad t > t_0, \tag{4.1a}$$

$$\boldsymbol{y}(t_0) = \boldsymbol{y}_0, \tag{4.1b}$$

onde $\mathbf{y}: t \in \mathbb{R} \mapsto \mathbf{y}(t) \in \mathbb{R}^n$ é a função incógnita com dadas $\mathbf{f}: (t, \mathbf{y}) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^n \mapsto \mathbf{f}(t, \mathbf{y}) \in \mathbb{R}^n$ e $\mathbf{y}_0 \in \mathbb{R}^n$, $n \geq 1$.

4.1 Método de Euler

Dado um Problema de Valor Inicial (PVI)

$$y'(t) = f(t, y(t)), \quad t > t_0,$$
 (4.2a)

$$y(t_0) = y_0,$$
 (4.2b)

temos que f(t,y) é a derivada da solução y(t) no tempo t. Então, aproximando a derivada pela **razão fundamental** de passo h>0

$$y'(t) \approx \frac{y(t+h) - y(t)}{h},\tag{4.3}$$

obtemos

$$\frac{y(t+h) - y(t)}{h} \approx f(t,y) \tag{4.4}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

1

+++2

50

300 -

-350

400

450

450

500

-550

-600

$$y(t+h) \approx y(t) + hf(t, y(t)). \tag{4.5}$$

Isto nos motiva a iteração do Método de Euler¹

 $y^{(0)} = y_0,$ $y^{(k+1)} = y^{(k)} + hf(t^{(k)}, y^{(k)}),$ (4.6a) (4.6b)

com $k = 0, 1, 2, ..., n, y^{(k)} \approx y(t^{(k)}), t^{(k)} = t_0 + kh$ e **passo** h > 0.

Exemplo 4.1.1. Consideramos o seguinte problema de valor inicial

y' - y = sen(t), 0 < t < 1, (4.7a)

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.7b)$$

Sua solução analítica é

$$y(t) = e^t - \frac{1}{2}\operatorname{sen}(t) - \frac{1}{2}\cos(t). \tag{4.8}$$

Para computarmos a solução pelo Método de Euler, reescrevemos o problema da seguinte forma

$$y' = y + \text{sen}(t), 0 < t < 1, \tag{4.9a}$$

$$y(0) = \frac{1}{2},\tag{4.9b}$$

donde identificamos $f(t, y) := y + \operatorname{sen}(t), t_0 = 0 \text{ e } y_0 = 1/2.$

¹Leonhard Paul Euler, 1707-1783, matemático e físico suíço. Fonte: Wikipédia.

Tabela 4.1: Resultados obtidos para o problema do Exemplo 4.1.1 com h = 1e-1.

| | (1) | (1) | |
|----|-----------|-----------|-------------------------|
| k | $t^{(k)}$ | $y^{(k)}$ | $y\left(t^{(k)}\right)$ |
| 0 | 0.0 | 5.00e - 1 | 5.00e - 1 |
| 1 | 0.1 | 5.50e - 1 | 5.58e - 1 |
| 2 | 0.2 | 6.15e - 1 | 6.32e - 1 |
| 3 | 0.3 | 6.96e - 1 | 7.24e - 1 |
| 4 | 0.4 | 7.96e - 1 | 8.37e - 1 |
| 5 | 0.5 | 9.14e - 1 | 9.70e - 1 |
| 6 | 0.6 | 1.05e + 0 | 1.13e + 0 |
| 7 | 0.7 | 1.22e + 0 | 1.31e + 0 |
| 8 | 0.8 | 1.40e + 0 | 1.52e + 0 |
| 9 | 0.9 | 1.61e + 0 | 1.76e + 0 |
| 10 | 1.0 | 1.85e + 0 | 2.03e+0 |

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

pt

100+

 $50 \longrightarrow$

00

50 —

300

 $\frac{1}{350}$

-40

-450

-50

5

6

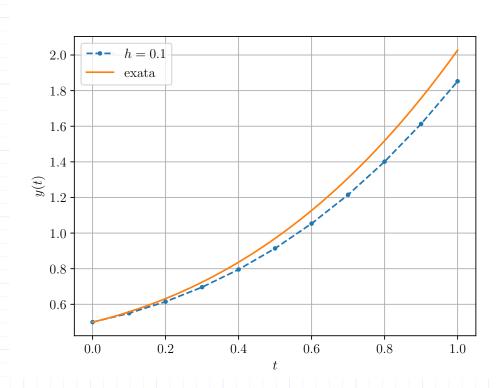


Figura 4.1: Esboço das soluções numérica (pontos) e analítica (linha) para o problema do Exemplo 4.1.1.

Código 4.1: euler.py

```
def euler(f, t0, y0, h, n):
    t = np.empty(n+1)
    t[0] = t0
    y = np.empty(n+1)
    y[0] = y0
    for k in range(n):
        t[k+1] = t[k] + h
        y[k+1] = y[k] + h*f(t[k], y[k])
    return t, y
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

4.1.1 Análise Numérica

O Método de Euler com passo h aplicado ao problema de valor inicial (4.2), pode ser escrito da seguinte forma

$$\tilde{y}(t^{(0)}; h) = y_0,$$
(4.10a)

$$\tilde{y}(t^{(k+1)}; h) = \tilde{y}(t^{(k)}; h) + h\Phi(t^{(k)}, \tilde{y}(t^{(k)}); h), \tag{4.10b}$$

onde $\tilde{y}(t^{(k)})$ representa a aproximação da solução exata y no tempo $t^{(k)}=t_0+kh,\ k=0,1,2,\ldots$ Métodos que podem ser escritos dessa forma, são chamados de **Métodos de Passo Simples** (ou único). No caso específico do Método de Euler, temos

$$\Phi(t, y; h) := f(t, y(t)). \tag{4.11}$$

Consistência

Agora, considerando a solução exata y de (4.2), introduzimos

$$\Delta(t, y; h) := \begin{cases} \frac{y(t+h) - y(t)}{h}, & h \neq 0, \\ f(t, y(t)), & h = 0. \end{cases}$$
(4.12)

Com isso, vamos analisar o chamado erro de discretização local

$$\tau(t, y; h) := \Delta(t, y; h) - \Phi(t, y; h), \tag{4.13}$$

que estabelece uma medida quantitativa com que a solução exata y(t) no tempo t+h satisfaz a iteração do método de passo simples.

Definição 4.1.1. (Consistência.) Um método de passo simples é dito ser consistente quando

$$\lim_{h \to 0} \tau(t, y; h) = 0, \tag{4.14}$$

ou, equivalentemente, quando

$$\lim_{h \to 0} \Phi(t, y; h) = f(t, y). \tag{4.15}$$

Observação 4.1.1. (Consistência do Método de Euler.) Da Definição 4.1.1, temos que o Método de Euler é consistente. De fato, temos

$$\lim_{h \to 0} \tau(t, y; h) = \lim_{h \to 0} (\Delta(t, y; h) - \Phi(t, y; h))$$
(4.16)

$$= \lim_{h \to 0} \left(\frac{y(t+h) - y(t)}{h} - f(t, y(t)) \right)$$
 (4.17)

$$= y'(t) - f(t, y(t)) = 0. (4.18)$$

A ordem do erro de discretização local de um método de passo simples é dita ser p, quando

$$\tau(t, y; h) = O(h^p), \tag{4.19}$$

ou seja, quando

$$\lim_{h \to 0} \frac{\tau(t, y; h)}{h^p} = C,\tag{4.20}$$

para alguma constante C.

Para determinarmos a ordem do Método de Euler, tomamos a expansão em série de Taylor² da solução exata y(t) em torno de t, i.e.

$$y(t+h) = y(t) + hy'(t) + \frac{h^2}{2}y''(t) + \frac{h^3}{6}y'''(t+\theta h), \tag{4.21}$$

para algum $0 < \theta < 1$. Como y'(t) = f(t, y(t)), temos

$$y''(t) = \frac{d}{dt}f(t, y(t)) \tag{4.22}$$

$$= f_t(t,y) + f_y(t,y)y' (4.23)$$

$$= f_t(t, y) + f_y(t, y)f(t, y). (4.24)$$

Então, rearranjando os termos em (4.21), obtemos

$$\Delta(t, y; h) = f(t, y(t)) + \frac{h}{2} [f_t(t, y) + f_y(t, y) f(t, y)] + O(h^2).$$
 (4.25)

Portanto, para o Método de Euler temos

$$\tau(t, y; h) := \Delta(t, y; h) - \Phi(t, y; h) \tag{4.26}$$

 $^{^2\}mathrm{Brook}$ Taylor, 1685 - 1731, matemático britânico. Fonte: Wikipédia.

$$= \Delta(t, y; h) - f(t, y) \tag{4.27}$$

$$= \frac{h}{2} [f_t(t,y) + f_y(t,y)f(t,y)] + O(h^2)$$
(4.28)

$$= O(h). (4.29)$$

Isto mostra que o Método de Euler é de ordem 1.

Convergência

A análise acima trata apenas da consistência do Método de Euler. Para analisarmos a convergência de métodos de passo simples, definimos o erro de discretização global

$$e(t; h_n) := \tilde{y}(t; h_n) - y(t),$$
 (4.30)

onde $\tilde{y}(t; h_n) \approx y(t)$ para $h_n := (t - t_0)/n$. Dizemos que o método é **convergente** quando

$$\lim_{n \to \infty} e(t; h_n) = 0. \tag{4.31}$$

Ainda, dizemos que o método tem erro de discretização global de ordem p quando

$$e(t; h_n) = O(h_n^p) \tag{4.32}$$

para todo $t \in [t_0, t_f], t_f > t_0.$

Lema 4.1.1. ([8, Cap. 7, Seção 7.2]) Se a sequência $(\xi^{(k)})_{k\in\mathbb{R}}$ satisfaz a estimativa

$$\left|\xi^{(k+1)}\right| \le (1+\delta)\left|\xi^{(k)}\right| + B,\tag{4.33}$$

para dados $\delta > 0$ e $B \ge 0, k = 0, 1, 2, ...,$ então

$$\left|\xi^{(n)}\right| \le e^{n\delta} \left|\xi^{(0)}\right| + \frac{e^{n\delta} - 1}{\delta} B. \tag{4.34}$$

Demonstração. De forma iterativa, temos

$$\left|\xi^{(1)}\right| \le (1+\delta)\left|\xi^{(0)}\right| + B$$
 (4.35)

$$\left|\xi^{(2)}\right| \le (1+\delta)\left|\xi^{(1)}\right| + B$$
 (4.36)

$$= (1+\delta)^2 \left| \xi^{(0)} \right| + (1+\delta)B + B \tag{4.37}$$

$$\vdots (4.38)$$

 $\left|\xi^{(k)}\right| \le (1+\delta)^k \left|\xi^{(0)}\right| + B \sum_{k=0}^{k-1} (1+\delta)^k$ (4.39)

$$= (1+\delta)^k \left| \xi^{(0)} \right| + B \frac{(1+\delta)^k - 1}{\delta}. \tag{4.40}$$

Observando que $0 < 1 + \delta \le e^{\delta}$ para $\delta > -1$, concluímos que

$$\left|\xi^{(k)}\right| \le e^{k\delta} \left|\xi^{(0)}\right| + \frac{e^{k\delta} - 1}{\delta} B. \tag{4.41}$$

Teorema 4.1.1. (Estimativa do Error Global.) Considere o PVI (4.2), para $t_0 = a, y_0 \in \mathbb{R}$. Suponha que f é Lipschitz contínua em y

$$|f(t,y) - f(t,z)| \le L|y - z|,$$
 (4.42)

para todo $(t,y) \in [a,b] \times \mathbb{R}$ e que exista M>0tal que

$$|y''(t)| \le M,\tag{4.43}$$

para todo $t \in [a, b]$. Então, as iteradas do Método de Euler $y^{(k)} \approx y\left(t^{(k)}\right)$, $t^{(k)} = t_0 + kh$, h > (b-a)/n, $k = 0, 1, 2, \dots, n+1$, satisfazem a seguinte estimativa do erro de discretização global

$$|y^{(k)} - y(t^{(k)})| \le \frac{hM}{2L} \left[e^{L(t^{(k)} - t_0)} - 1 \right].$$
 (4.44)

Demonstração. Para k=0o resultado é imediato. Agora, usamos o polinômio de Taylor

$$y(t^{(k+1)}) = y(t^{(k)}) + hf(t^{(k)}, y(t^{(k)})) + \frac{h^2}{2}y''(\xi^{(k)}), \qquad (4.45)$$

onde $t^{(k)} \leq \xi^{(k)} \leq t^{(k+1)}, \ k=0,1,2,\ldots,n$. Já, as iteradas de Euler são

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + hf(t^{(k)}, y^{(k)}). (4.46)$$

Subtraindo esses equações, obtemos

$$y^{(k+1)} - y\left(t^{(k+1)}\right) = y^{(k)} - y\left(t^{(k)}\right) + h\left[f\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right) - f\left(t^{(k)}, y\left(t^{(k)}\right)\right)\right] - \frac{h^2}{2}y''\left(\xi^{(k)}\right)$$

$$(4.47)$$

Da hipótese de f Lipschitz, temos

$$|y^{(k+1)} - y(t^{(k+1)})| \le |y^{(k)} - y(t^{(k)})| + hL|y^{(k)} - y(t^{(k)})| + \frac{h^2}{2}|y''(\xi^{(k)})|$$

$$(4.48)$$

Ou, ainda,

$$\left| y^{(k+1)} - y\left(t^{(k+1)}\right) \right| \le (1 + hL) \left| y^{(k+1)} - y\left(t^{(k+1)}\right) \right| + \frac{h^2M}{2}.$$
 (4.49)

Do Lema 4.1.1, temos

$$\left| y^{(k+1)} - y\left(t^{(k+1)}\right) \right| \le \frac{h^2 M}{2} \frac{e^{khL} - 1}{hL},$$
 (4.50)

donde segue a estimativa do erro global (4.44).

Observação 4.1.2. (Convergência.) Do Teorema 4.1.1, a ordem do erro de discretização global de um método de passo simples é igual a sua ordem do erro de discretização local. Portanto, o Método de Euler é convergente e é de ordem 1.

Exemplo 4.1.2. Consideramos o seguinte problema de valor inicial

$$y' = y + 1, 0 < t < 1, (4.51a)$$

$$y(0) = 0.$$
 (4.51b)

Na Tabela 4.2, temos as aproximações $\tilde{y}(1)$ de y(1) computadas pelo Método de Euler com diferentes passos h. A solução analítica deste problema é $y(t) = e^t - 1$.

Tabela 4.2: Resultados referentes ao Exemplo 4.1.2.

| h | $\tilde{y}(1)$ | $ \tilde{y}(1) - y(1) $ |
|-----------|----------------|-------------------------|
| 10^{-1} | 1.59374 | 1.2e - 1 |
| 10^{-2} | 1.70481 | 1.3e-2 |
| 10^{-3} | 1.71692 | 1.4e - 3 |
| 10^{-5} | 1.71827 | 1.4e - 5 |
| 10^{-7} | 1.71828 | 1.4e - 7 |
| 10^{-9} | 1.71828 | 1.4e - 9 |

Erros de Arredondamento

O Teorema 4.1.1 não leva em consideração os erros de arredondamento. Levando em conta esses erros, a iteração do Método de Euler tem a forma

$$\tilde{y}^{(0)} = y_0 + \delta^{(k)},\tag{4.52a}$$

$$\tilde{y}^{(k+1)} = \tilde{y}^{(k)} + hf\left(t^{(k)}, \tilde{y}^{(k)}\right) + \delta^{(k+1)},$$
(4.52b)

onde $\delta^{(k)}$ é o erro devido a arredondamentos na k-ésima iterada, $t^{(k)}=t_0+hk,\ k=0,1,2,\ldots,n$. Assumindo as hipóteses do Teorema 4.1.1, podemos mostrar a seguinte estimativa de erro global

$$\left| \tilde{y}^{(k+1)} - y\left(t^{(k+1)}\right) \right| \le \frac{1}{L} \left(\frac{hM}{2} + \frac{\delta}{h} \right) \left[e^{L\left(t^{(k)} - t_0\right)} - 1 \right] + \left| \delta_0 \right| e^{L\left(t^{(k)} - t_0\right)}, \tag{4.53}$$

para $\delta^{(k)} < \delta, k = 0, 1, 2, \dots, n.$

4.1.2 Sistemas de Equações

Seja um sistema de EDOs³ com valor iniciais

$$\mathbf{y}' = \mathbf{f}(t, \mathbf{y}), t_0 < t \le t_f, \tag{4.54a}$$

$$\boldsymbol{y}(t_0) = \boldsymbol{y}_0, \tag{4.54b}$$

com dada $\boldsymbol{f}:(t,\boldsymbol{y})\in[t_0,t_f]\times\mathbb{R}^m\mapsto\mathbb{R}^m$, dados valores iniciais $\boldsymbol{y}_0\in\mathbb{R}^m$ e incógnita $\boldsymbol{y}:t\in[t_0,t_f]\mapsto\mathbb{R}^m,\,n\geq1$.

³Equações Diferenciais Ordinárias

Do ponto de vista algorítmico, a iteração do Método de Euler é diretamente estendida para sistemas:

para $\mathbf{y}^{(k)} \approx \mathbf{y}(t^{(k)}), t^{(k)} = t_0 + kh, h = (t_f - t_0)/n, k = 0, 1, 2, \dots, n.$

Exemplo 4.1.3. Consideramos o sistema de EDOs

$$y_1' = -y_1 + y_2 - e^{-t} - \operatorname{sen}(t) + \cos(t), \tag{4.56a}$$

$$y_2' = 2y_1 + 3y_2 - 6e^t - 2\cos(t), (4.56b)$$

para $0 < t \le 1$ com condições iniciais

$$y_1(0) = 0, (4.57a)$$

$$y_2(0) = 3.$$
 (4.57b)

Este sistema tem solução analítica

$$y_1(t) = e^t - 2e^{-t} + \cos(t),$$
 (4.58a)

$$y_2(t) = 2e^t + e^{-t}. (4.58b)$$

Podemos reescrevê-lo na forma vetorial

$$\underbrace{\begin{bmatrix} y_1' \\ y_2' \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}'(t)} = \underbrace{\begin{bmatrix} -y_1 + y_2 + e^{-t} - \operatorname{sen}(t) + \cos(t) \\ 2y_1 + 3y_2 - 6e^t - 2\cos(t) \end{bmatrix}}_{\mathbf{f}(t,\mathbf{y})}, 0 < t \le t_f$$
(4.59a)

$$\underbrace{\begin{bmatrix} y_1(0) \\ y_2(0) \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}(0)} = \underbrace{\begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}_0} \tag{4.59b}$$

Usando o Método de Euler com $h=10^{-2}$ obtemos as soluções mostradas na figura abaixo.

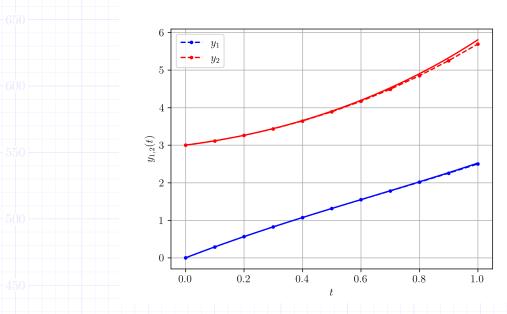


Figura 4.2: Soluções numérica (linha pontilhada) versus analítica (linha contínua) para o PVI do Exemplo 4.1.3.

```
1 import numpy as np
3 def euler(f, t0, y0, h, n):
       t = np.empty(n+1)
       m = y0.size
5
       y = np.empty((n+1, m))
8
       t[0] = t0
       y[0] = y0
9
10
       for k in range(n):
11
12
           t[k+1] = t[k] + h
13
           y[k+1] = y[k] + h*f(t[k], y[k])
14
       return t, y
15
16 def f(t, y):
17
       v = np.array([-y[0] + y[1] \setminus
                      - np.exp(-t) \
18
19
                      + np.cos(t) \
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

```
- np.sin(t), \
20
21
                           2*y[0] + 3*y[1]
22
                           - 6*np.exp(t)
23
                           -2*np.cos(t)
24
        return v
25
26
27 h = 1e-2
28 n = round(1./h)
29 \text{ t0} = 0.
30 \text{ y0} = \text{np.array}([0., 3.])
31 \text{ t,y} = \text{euler}(f, t0, y0, h, n)
```

4.1.3 Equações de Ordem Superior

Seja dado o PVI de ordem m

$$\frac{d^m y}{dt^m} = f\left(t, y, \frac{dy}{dt}, \dots, \frac{d^{m-1}y}{dt^{m-1}}\right),\tag{4.60a}$$

$$y(t_0) = y_0, \frac{dy}{dt}\Big|_{t=0} = y'_0, \dots, \frac{d^{(m-1)}y}{dt^{(m-1)}}\Big|_{t=0} = y_0^{(m-1)},$$
 (4.60b)

para $t_0 \leq t \leq t_f$.

Para resolvê-lo com o Método de Euler, a ideia é reescrevê-lo como um sistema de EDOs de primeira ordem com condições iniciais. Isso pode ser feito com a mudança de variáveis

$$u_1 = y, (4.61)$$

$$u_2 = \frac{dy}{dt},\tag{4.62}$$

$$u_3 = \frac{d^2y}{dt^2},\tag{4.63}$$

$$\vdots (4.64)$$

$$u_m = \frac{d^{m-1}y}{dt^{m-1}}. (4.65)$$

Com isso e do PVI (4.60), obtemos o sistema de EDOs de primeira ordem

$$u_1' = u_2,$$
 (4.66a)

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt | 100 | 150 | 200 | 250 | 300 | 350 | 400 | 450 | 500 | 550 | 600

600 -

550 -

5<u>0</u>0 -

450

400

100

200

+ 150

100 -

$$u_2' = u_3,$$
 (4.66b)

$$u_3' = u_4,$$
 (4.66c)

$$\vdots \qquad (4.66d)$$

$$u'_{m} = f(t, u_{1}, u_{2}, \dots, u_{m}),$$

$$(4.66e)$$

para $t_0 < t \le t_f$ e com condições inicias

$$u_1(t_0) = y_0, (4.67a)$$

$$u_2(t_0) = y_0',$$
 (4.67b)

$$u_3(t_0) = y_0'',$$
 (4.67c)

$$\vdots \tag{4.67d}$$

$$u_m(t_0) = y_0^{(m-1)}. (4.67e)$$

Exemplo 4.1.4. Consideramos o seguinte PVI de ordem superior

$$y'' - ty' + y = (2+t)e^{-t} - t\cos(t), 0 < t \le 1,$$
(4.68a)

$$y(0) = 1, y'(0) = 0.$$
 (4.68b)

Sua solução analítica é

$$y(t) = \text{sen}(t) + e^{-t}. (4.69)$$

Para reescrevê-lo como uma sistema de EDOs de primeira ordem, tomamos as mudanças de variáveis $u_1 = y$ e $u_2 = y'$. Com isso, obtemos

$$u_1' = u_2,$$
 (4.70a)

$$u_2' = tu_2 - u_1 + (2+t)e^{-t} - t\cos(t),$$
 (4.70b)

para $0 < t \le t_f$ e com condições iniciais

$$u_1(0) = 1,$$
 (4.71a)

$$u_2(0) = 0.$$
 (4.71b)

Com passo $h=10^{-2}$, o Método de Euler aplicado a este sistema fornece a solução do PVI mostrada na figura abaixo.

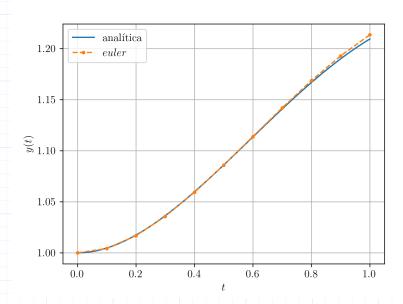


Figura 4.3: Solução numérica versus analítica computadas para o PVI do Exemplo 4.1.4.

4.1.4 Exercícios

E.4.1.1. O problema de valor inicial

$$y' = \pi \left[\cos^2(\pi t) - \sin^2(\pi t) \right], \ 0 < t \le 1.5,$$
 (4.72a)

$$y(0) = 0.$$
 (4.72b)

tem solução analítica $y(t) = \text{sen}(\pi t) \cos(\pi t)$. Compute a aproximação $\tilde{y}(1.5; h) \approx y(1.5)$ pelo Método de Euler com passo $h = 10^{-1}$ e forneça o erro $e(1.5; h) := \tilde{y}(1.5; h) - y(1.5)$

E.4.1.2. Use o Método de Euler para computar a solução de

$$y' = e^{2t} - 2y, \quad 0 < t \le 1, \tag{4.73a}$$

$$y(0) = 0.$$
 (4.73b)

Escolha um passo h adequado de forma que y(1) seja computado com precisão de 5 dígitos significativos.

E.4.1.3. Considere o seguinte problema de valor inicial

 $y' + e^{-y^2 + 1} = 2, \quad t > 1,$ (4.74a)

y(1) = -1. (4.74b)

Use o Método de Euler para computar o valor aproximado de y(2) com precisão de 6 dígitos significativos.

E.4.1.4. Use o Método de Euler para computar a solução de

$$y' = -30y, \quad 0 < t \le 1, \tag{4.75a}$$

$$y(0) = \frac{1}{3} \tag{4.75b}$$

A solução analítica é $y(t) = \frac{1}{3}e^{-30t}$. Compute a solução aproximação $\tilde{y}(1)$ e o erro $|\tilde{y}(1) - y(1)|$ usando o passo $h = 10^{-1}$. O erro obtido está de acordo com a estimativa (4.44)?

- **E.4.1.5.** Para o sistema de EDOs do Exemplo 4.1.3, verifique a ordem de convergência do Método de Euler computando o erro $\varepsilon = ||\tilde{\boldsymbol{y}}(1) \boldsymbol{y}(1)||$ com diferentes tamanhos de passos $h = 10^{-1}, 10^{-2}, \dots, 10^{-6}$.
- **E.4.1.6.** Para o PVI de segunda ordem dado no Exemplo 4.1.4, tente computar a solução para tempos finais $t_f = 2, 3, ..., 5$. Faça uma comparação gráfica entre as soluções numérica e analítica. O que ocorre ao aumentarmos o tempo final? Justifique sua resposta.

Análise Numérica

- **E.4.1.7.** Mostre que se $\delta > -1$, então $0 < 1 + \delta \le e^{\delta}$.
- **E.4.1.8.** Seja dado um PVI (4.2), $t_0 \le t \le t_f$. Sejam $\tilde{y}^{(k)}$, k = 0, 1, 2, ..., n, as aproximações computadas conforme em (4.52), com $\delta^{(k)} < \delta$. Assumindo as mesmas hipóteses do Teorema 4.1.1, mostre a estimativa de erro global (4.53).
- **E.4.1.9.** Assumindo um erro de arredondamento máximo de $\delta > 0$, use (4.53) para obter uma estimativa para a melhor escolha de h.

4.2 Métodos de Taylor de Alta Ordem

Métodos de Taylor⁴ são usados para computar a solução numérica de Problemas de Valor Inicial (PVI) da forma

$$y' = f(t, y), \quad t_0 < t \le t_f,$$
 (4.76a)

$$y(t_0) = y_0,$$
 (4.76b)

onde $y:[t_0,t_f]\mapsto\mathbb{R}$ é a função incógnita, dada $f:[t_0,t_f]\times\mathbb{R}\to\mathbb{R}$ e dado valor inicial $y_0\in\mathbb{R}$.

Na Seção 4.1, vimos que a ordem do erro de discretização local do Método de Euler⁵ é também a do erro de discretização global. Este resultado é generalizado pelo Teorema 4.2.1, para todo o método de passo simples

$$y^{(0)} = y_0, (4.77a)$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + h\Phi\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right),\tag{4.77b}$$

onde
$$y^{(k)} \approx y(t^{(k)}), t^{(k)} = t_0 + kh, h = (t_f - t_0)/n, k = 0, 1, 2, \dots, n.$$

Antes, lembramos que o erro de discretização local é definido por

$$\tau(t, y; h) := \Delta(t, y; h) - \Phi(t, y; h), \tag{4.78}$$

onde

$$\Delta(t, y; h) := \begin{cases} \frac{y(t+h) - y(t)}{h}, & h \neq 0, \\ f(t, y(t)), & h = 0. \end{cases}$$
(4.79)

Já, o <mark>erro de discretização global</mark> é definido por

$$e(t; h_n) := \tilde{y}(t; h_n) - y(t), \tag{4.80}$$

onde $\tilde{y}(t; h_n) \approx y(t)$ dada por (4.77) para $h_n = (t - t_0)/n$.

Com o objetivo de desenvolvermos métodos de alta ordem, podemos usar o polinômio de Taylor de ordem m de y=y(t)

$$y(t+h) = y(t) + hy'(t) + \frac{h^2}{2}y''(t) + \cdots + \frac{h^m}{m!}\frac{d^my}{dt^m}(t) + \frac{h^{m+1}}{(m+1)!}\frac{d^{m+1}y}{dt^{m+1}}(\xi),$$

$$(4.81)$$

⁴Brook Taylor, 1685 - 1731, matemático britânico. Fonte: Wikipédia.

⁵Leonhard Paul Euler, 1707-1783, matemático e físico suíço. Fonte: Wikipédia.

donde

 $y(t+h) = y(t) + hf(t,y) + \frac{h^2}{2}f'(t,y)$ $+ \dots + \frac{h^m}{m!} \frac{d^{m-1}f}{dt^{m-1}}(t,y)$ $+ \frac{h^{m+1}}{(m+1)!} \frac{d^mf}{dt^m} (\xi, y(\xi))$ (4.82)

e, portanto

$$\Delta(t, y; h) = f(t, y) + \frac{h}{2} f'(t, y)$$

$$+ \dots + \frac{h^m}{m!} \frac{d^{m-1} f}{dt^{m-1}} (t, y)$$

$$+ \frac{h^{m+1}}{(m+1)!} \frac{d^m f}{dt^m} (\xi, y(\xi))$$
(4.83)

Isto nos motiva a iteração do Método de Taylor de Ordem m:

$$y^{(0)} = y_0,$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + hT^{(m)}(t^{(k)}, y^{(k)}),$$
(4.84a)
$$(4.84b)$$

onde

$$T^{(m)}\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right) := f\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right) + \frac{h}{2}f'\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right) + \dots + \frac{h^{m-1}}{m!}\frac{d^{m-1}f}{dt^{m-1}}\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right)$$

$$(4.85)$$

Exemplo 4.2.1. Considere o PVI

$$y' = y + \text{sen}(t), \quad 0 < t \le 1,$$
 (4.86a)
 $y(0) = \frac{1}{2}.$ (4.86b)

Vamos usar o Método de Taylor de Ordem 2 para computar sua solução e comparar com a solução analítica

$$y(t) = e^{t} - \frac{1}{2}\operatorname{sen}(t) - \frac{1}{2}\cos(t). \tag{4.87}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

```
\begin{array}{c|cc} h & |\tilde{y}(1) - y(1)| \\ \hline 10^{-1} & 4.9e - 3 \\ 10^{-2} & 5.2e - 5 \\ 10^{-3} & 5.2e - 7 \\ 10^{-4} & 5.2e - 9 \\ 10^{-5} & 5.2e - 11 \\ \end{array}
```

Código 4.2: taylor.py

```
1 import numpy as np
3 def taylor(Phi, t0, y0, h, n):
4
       t = t0
       y = y0
5
       for k in range(n):
           y += h*Phi(t, y, h)
8
           t += h
9
      return t, y
10
11 def f(t, y):
12
       return y + np.sin(t)
13
14 def fl(t, y):
       return f(t, y) + np.cos(t)
16
17 def Phi(t, y, h):
18
       return f(t, y) + h/2*fl(t, y)
19
20 # analítica
21 def exata(t):
       return np.exp(t) - 0.5*np.sin(t) - 0.5*np.cos(t)
23
24 h = 1e-1
25 n = round(1/h)
26 \text{ t,y} = \text{taylor(Phi, 0., 0.5, h, n)}
```

4.2.1 Análise Numérica

Teorema 4.2.1. (Convergência, [8, Cap. 7, Seção 7.2].) Considere o PVI

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

7**0**0

650

300

550

(nn -

 $\frac{1}{450}$

350 —

300

250

200

 150^{+}

(4.76), para $t_0 \in [a, b]$ e $y_0 \in \mathbb{R}$. Seja Φ contínua em

$$G := \{(t, y, h) : a \le t \le b, |y - y(t)| \le \gamma, 0 \le |h| \le h_0\},\tag{4.88}$$

para $h_0 > 0$ e $\gamma > 0$. Sejam também, M, N constantes tais que

$$|\Phi(t, y; h) - \Phi(t, z; h)| \le M|y - z|,$$
 (4.89)

para todas $(t, y; h), (t, z; h) \in G$. Se, ainda, para algum p > 0 e para todo $t \in [a, b], |h| \le h_0$, temos a estimativa do erro de discretização local

$$|\tau(t, y(t); h)| \le N|h|^p,$$
 (4.90)

então existe $\overline{h}, \ 0 < \overline{h} < h_0$, tal que vale a seguinte estimativa do erro de discretização global

$$|e(t;h_n)| \le |h_n|^p N \frac{e^{M|t-t_0|} - 1}{M},$$
(4.91)

para todo $t \in [a, b]$ e para todo $h_n = (t - t_0)/n, n = 1, 2, ..., \text{com } |h_n| \leq \overline{h}.$

Demonstração. Seja

$$\tilde{\Phi}(t,y;h) := \begin{cases}
\Phi(t,y;h) &, (t,y,h) \in G, \\
\Phi(t,y(t)+\gamma;h) &, t \in [a,b], |h| \le h_0, y \ge y(t)+\gamma, \\
\Phi(t,y(t)-\gamma;h) &, t \in [a,b], |h| \le h_0, y \le y(t)-\gamma,
\end{cases} (4.92)$$

A função $\tilde{\Phi}$ é contínua em

$$\tilde{G} := \{ (t, y; h) : t \in [a, b], y \in \mathbb{R}, |h| \ge h_0 \}$$
(4.93)

e satisfaz

$$\left|\tilde{\Phi}(t,y;h) - \tilde{\Phi}(t,z;h)\right| \le M|y-z|,\tag{4.94}$$

para todas $(t, y; h), (t, z; h) \in \tilde{G}$. Ainda, como $\tilde{\Phi}(t, y(t); h) = \Phi(t, y(t); h)$, também temos que

$$|\Delta(t, y(t); h) - \tilde{\Phi}(t, y(t); h)| \le N|h|^p, \tag{4.95}$$

para $t \in [a, b]$ e $|h| \le h_0$.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

Sejam,
$$\tilde{y}^{(k)} := \tilde{y}\left(t^{(k)}; h\right), t^{(k)} = t_0 + kh, \ \tilde{y}^{(0)} = y_0:$$

$$\tilde{y}^{(k+1)} = \tilde{y}^{(k)} + h\tilde{\Phi}\left(t^{(k)}, \tilde{y}^{(k)}; h\right), y\left(t^{(k+1)}\right) = y\left(t^{(k)}\right) + h\Delta\left(t^{(k)}, y\left(t^{(k)}\right); h\right). \tag{4.96}$$

Definindo $\tilde{e}^{(k)} := \tilde{y}^{(k)} - y(t^{(k)})$, obtemos a fórmula de recorrência

$$\tilde{e}^{(k+1)} = \tilde{e}^{(k)} + h \left[\tilde{\Phi} \left(t^{(k)}, \tilde{y}^{(k)}; h \right) - \Delta \left(t^{(k)}, y \left(t^{(k)} \right); h \right) \right]$$
(4.97)

$$= \tilde{e}^{(k)} + h \left[\tilde{\Phi} \left(t^{(k)}, \tilde{y}^{(k)}; h \right) - \tilde{\Phi} \left(t^{(k)}, y \left(t^{(k)} \right); h \right) \right]$$
(4.98)

$$+h\left[\tilde{\Phi}\left(t^{(k)},y\left(t^{(k)}\right);h\right)-\Delta\left(t^{(k)},y\left(t^{(k)}\right);h\right)\right].$$
(4.99)

Agora, de (4.94) e (4.95), temos

$$\left|\tilde{\Phi}\left(t^{(k)}, \tilde{y}^{(k)}; h\right) - \tilde{\Phi}\left(t^{(k)}, y\left(t^{(k)}\right); h\right)\right| \le M \left|\tilde{e}^{(k)}\right| \tag{4.100}$$

$$\left| \Delta \left(t^{(k)}, y \left(t^{(k)} \right); h \right) - \tilde{\Phi} \left(t^{(k)}, y \left(t^{(k)} \right); h \right) \right| \le N|h|^p \tag{4.101}$$

Portanto, de (4.99), temos

$$\left|\tilde{e}^{(k+1)}\right| \le (1+|h|M)\left|\tilde{e}^{(k)}\right| + N|h|^{p+1}$$
 (4.102)

Então, do Lema 4.1.1, temos

$$\left|\tilde{e}^{(k)}\right| \le N|h|^p \frac{e^{k|h|M} - 1}{M}.$$
 (4.103)

Sejam, agora, $t \in [a, b]$, $t \neq t_0$ fixo e $h := h_n = (t - t_0)/n$, n > 0. Então, $t^{(n)} = t_0 + nh = t$ e de (4.103) temos

$$|\tilde{e}(t, h_n)| \le N|h_n|^p \frac{e^{M|t-t_0|} - 1}{M},$$
(4.104)

para todo $t \in [a, b]$, $|h_n| \le h_0$. Uma vez que $|t - t_0| \le |b - a|$ e $\gamma > 0$, existe \overline{h} , $0 < \overline{h} \le h_0$, tal que $|\tilde{e}(t, h_n)| \le \gamma$ para todo $t \in [a, b]$ e $|h_n| \le \overline{h}$. Logo, para o método de passo simples (4.77) gerado por Φ , temos para $|h| \le \overline{h}$ que

$$\tilde{y}^{(k)} = y^{(k)},\tag{4.105}$$

$$\tilde{e}^{(k)} = e^{(k)},$$
(4.106)

$$\tilde{\Phi}\left(t^{(k)}, \tilde{y}^{(k)}; h\right) = \Phi\left(t^{(k)}, \tilde{y}^{(k)}; h\right). \tag{4.107}$$

Concluímos que

$$|e(t, h_n)| \le N|h_n|^p \frac{e^{M|t-t_0|} - 1}{M},$$
(4.108)

para todo
$$t \in [a, b]$$
 e $h_n = (t - t_0)/n$, $n = 1, 2, ..., \text{com } |h_n| \leq \overline{h}$.

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

Pь

4.2.2 Exercícios

E.4.2.1. Use o Método de Taylor de $O(h^2)$ para computar a solução de

$$y' + \cos(t) = y, \quad 0 < t \le 1,$$
 (4.109a)

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.109b)$$

A solução analítica é $y(t) = \frac{1}{2}\cos(t) - \frac{1}{2}\sin(t)$. Faça testes numéricos com $h = 10^{-1}, 10^{-2}, 10^{-3}$ e 10^{-4} , observe os resultados obtidos e o erro $\varepsilon := |\tilde{y}(1) - y(1)|$, onde \tilde{y} corresponde a solução numérica. O erro tem o comportamento esperado? Justifique sua resposta.

E.4.2.2. Use o Método de Taylor $O(h^2)$ para computar a solução do PVI (4.109) com $h = 10^{-1}$. Faça um esboço do gráfico do erro $e(t; h = 10^{-1}) = |\tilde{y}(t) - y(t)|$ e verifique se ele tem a forma esperada conforme a estimativa do erro global (4.91).

E.4.2.3. Use o Método de Taylor de $O(h^3)$ para computar a solução do PVI (4.109). Escolha o passo h de forma que a solução numérica tenha precisão de 6 dígitos significativos.

E.4.2.4. Considere o seguinte PVI

$$y' = y^2 - ty, \quad 1 < t \le 2,$$
 (4.110a)

$$y(1) = -2.$$
 (4.110b)

Compute a solução com o Método de Taylor de $O(h^p)$ com passo $h = 10^{-1}$:

- a) p = 2.
- b) p = 3.
- c) p = 4.

E.4.2.5. Considere o seguinte PVI

$$y' - t^2 y = 0, \quad 1 < t \le 3,$$
 (4.111a)

$$y(1) = \frac{1}{2}. (4.111b)$$

Compute a solução com o Método de Taylor de $O(h^p)$ com passo $h = 10^{-1}$:

a) p = 2.

- b) p = 3.
- c) p = 4.

Análise Numérica

E.4.2.6. Considere o PVI (4.109). Verifique que o Método de Taylor de $O(h^2)$ satisfaz as estimativas do erro local (4.90) e do erro global (4.91). Forneça valor estimados para os parâmetros N e M.

4.3 Métodos de Runge-Kutta

Seja um Problema de Valor Inicial (PVI) da forma

$$y' = f(t, y), \quad t_0 < t \le t_f,$$

$$(4.112a)$$

$$y(t_0) = y_0,$$
 (4.112b)

onde $y: [t_0, t_f] \to \mathbb{R}$ é a função incógnita, dada $f: [t_0, t_f] \times \mathbb{R} \to \mathbb{R}$ e dado valor inicial $y_0 \in \mathbb{R}$. Seguimos usando a notação $y^{(k)} \approx y\left(t^{(k)}\right), t^{(k)} = t_0 + kh$, $k = 0, 1, 2, \ldots, n, h = (t_f - t_0)/n$.

Os <mark>métodos de Runge</mark>⁶-Kutta⁷ de s-estágios são métodos de passo simples da seguinte forma

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + h \sum_{i=1}^{s} c_i \phi_i \left(t^{(k)}, y^{(k)} \right),$$

$$:= \Phi(t^{(k)}, y^{(k)})$$

$$(4.113)$$

onde

$$\phi_1 := f\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right),$$
(4.114a)

$$\phi_2 := f\left(t^{(k)} + \alpha_2 h, y^{(k)} + h\beta_{2,1}\phi_1\right),\tag{4.114b}$$

$$\phi_3 := f\left(t^{(k)} + \alpha_3 h, y^{(k)} + h(\beta_{3,1}\phi_1 + \beta_{3,2}\phi_2)\right),\tag{4.114c}$$

⁶Carl David Tolmé Runge, 1856 - 1927, matemático alemão. Fonte: Wikipédia.

⁷Martin Wilhelm Kutta, 1867 - 1944, matemático alemão. Fonte: Wikipédia.

$$\phi_s := f\left(t^{(i)} + \alpha_s h, y^{(i)} + h \sum_{j=1}^{s-1} \beta_{s,j} \phi_j\right), \tag{4.114d}$$

com os coeficientes c_i , α_i , $i=1,2,\ldots,s$ e $\beta_{i,j}$, $j=1,2,\ldots,s-1$, escolhidos de forma a obtermos um método de passo simples com erro local da ordem desejada.

Na sequência, discutimos alguns dos métodos de Runge-Kutta usualmente utilizados. Pode-se encontrar uma lista mais completa em [3, Cap. 8, Seção 3.2].

4.3.1 Métodos de Runge-Kutta de ordem 2

Precisamos apenas de <mark>2 estágios</mark> para obtermos <mark>métodos de Runge-Kutta de ordem 2</mark>. Tomamos a forma

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + h \underbrace{(c_1\phi_1 + c_2\phi_2)}_{:=\Phi(t^{(k)}, y^{(k)})}$$
(4.115)

com

$$\phi_1(t^{(k)}, y^{(k)}) := f(t^{(k)}, y^{(k)}),$$
(4.116a)

$$\phi_2\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right) := f\left(t^{(k)} + \alpha_2 h, y^{(k)} + h\beta_{2,1} f(t^{(k)}, y^{(k)})\right). \tag{4.116b}$$

Nosso objetivo é de determinar os coeficientes c_1 , c_2 , α_2 , $\beta_{2,1}$ tais que o método (4.115) tenha erro de discretização local de $O(h^2)$. Da definição do erro local (4.78)

$$\tau(t, y; h) := \Delta(t, y; h) - \Phi(t, y; h), \tag{4.117}$$

e por polinômio de Taylor de $y(t)^8$

$$\Delta(t, y; h) = f(t, y(t)) + \frac{h}{2} \frac{d}{dt} f(t, y) + O(h^2)$$

$$= f(t, y(t)) + \frac{h}{2} [f_t(t, y)]$$
(4.118)

⁸Consulte (4.83) para mais detalhes sobre a expansão em polinômio de Taylor de $\Delta(t, y; h)$.

$$+f_y(t,y)f(t,y)] + O(h^2).$$
 (4.119)

De (4.115), temos

$$\Phi(t, y; h) = c_1 f(t, y) + c_2 f(t + \alpha_2 h, y + h \beta_{2,1} f(t, y))$$
(4.120)

Agora, tomando a expansão por série de Taylor de $\Phi(t, y; h)$, temos

$$\Phi(t, y; h) = (c_1 + c_2)f(t, y) + c_2h[\alpha_2 f_t(t, y)
+ \beta_{2,1} f_y(t, y)f(t, y)) + O(h^2).$$
(4.121)

Então, por comparação de (4.119) e (4.121), temos

$$c_1 + c_2 = 1 (4.122)$$

$$c_2 \alpha_2 = \frac{1}{2} \tag{4.123}$$

$$c_2 \beta_{21} = \frac{1}{2}. (4.124)$$

Este sistema tem mais de uma solução possível.

Método do Ponto Médio

O Método do Ponto Médio é um método de Runge-Kutta de ordem 2 proveniente da escolha de coeficientes

$$c_{1} = 0,$$
 $c_{2} = 1,$
 $\alpha_{2} = \frac{1}{2},$
 $\beta_{2,1} = \frac{1}{2}.$

$$(4.125)$$

Logo, a <mark>iteração do Método do Ponto Médio</mark> é

$$y^{(0)} = y_0$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + hf\left(t^{(k)} + \frac{h}{2}, y^{(k)} + \frac{h}{2}f(t^{(k)}, y^{(k)})\right),$$
(4.126)

 $com k = 0, 1, 2, \dots, n.$

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

pt

Exemplo 4.3.1. Consideramos o seguinte PVI

 $y' - y = \text{sen}(t), 0 < t \le 1,$ (4.127a) $y(0) = \frac{1}{2}.$ (4.127b)

Na Tabela 4.3, temos as aproximações $\tilde{y}(1) \approx y(1)$ computadas pelo Método do Ponto Médio com diferentes passos h.

| h | $\tilde{y}(1)$ | $ \tilde{y}(1) - y(1) $ |
|-----------|----------------|-------------------------|
| 10^{-1} | 2.02175 | 5.6e - 03 |
| 10^{-2} | 2.02733 | 6.0e - 05 |
| 10^{-3} | 2.02739 | 6.1e - 07 |
| 10^{-4} | 2.02740 | 6.1e - 09 |
| 10^{-5} | 2.02740 | 6.1e - 11 |
| 10^{-6} | 2.02740 | 1.9e - 12 |

Tabela 4.3: Resultados referentes ao Exemplo 4.3.1.

Código 4.3: pm.py

```
1 import numpy as np
3 def pm(f, t0, y0, h, n):
      t = t0
5
      y = y0
      for k in range(n):
           ya = y + h/2*f(t, y)
8
           y += h*f(t+h/2, ya)
9
           t += h
10
      return t, y
11
12 def f(t, y):
13
       return y + np.sin(t)
14
15 # analítica
16 def exata(t):
       return np.exp(t) - 0.5*np.sin(t) - 0.5*np.cos(t)
17
18
19 h = 1e-1
```

```
20 n = round(1./h)
21 t,y = pm(f, 0., 0.5, h, n)
22 print(f'{h:.1e}: {y:.5e} {np.abs(y-exata(1)):.1e}')
```

Método de Euler Modificado

O Método de Euler Modificado é um método de Runge-Kutta de ordem 2 proveniente da escolha de coeficientes

$$c_{1} = \frac{1}{2},$$

$$c_{2} = \frac{1}{2},$$

$$\alpha_{2} = 1,$$

$$\beta_{21} = 1.$$

$$(4.128)$$

Logo, a iteração do Método de Euler Modificado é

$$y^{(0)} = y_0$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + \frac{h}{2} \left[f\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right) + f\left(t^{(k)} + h, y^{(k)} + hf\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right)\right) \right].$$

$$(4.129)$$

Exemplo 4.3.2. Consideremos o seguinte problema de valor inicial

$$y' - y = sen(t), t > 0$$

$$y(0) = \frac{1}{2}.$$
(4.130a)
$$(4.130b)$$

Na Tabela 4.4, temos as aproximações $\tilde{y}(1)$ de y(1) computadas pelo Método de Euler modificado com diferentes passos h.

| h | $\tilde{y}(1)$ | $ \tilde{y}(1) - y(1) $ |
|-----------|----------------|-------------------------|
| 10^{-1} | 2.02096 | 6.4e - 03 |
| 10^{-2} | 2.02733 | 6.9e - 05 |
| 10^{-3} | 2.02739 | 6.9e - 07 |
| 10^{-4} | 2.02740 | 6.9e - 09 |
| 10^{-5} | 2.02740 | 6.9e - 11 |
| 10^{-6} | 2.02740 | 2.0e - 12 |

Tabela 4.4: Resultados referentes ao Exemplo 4.3.2

Código 4.4: eulerm.py

```
1 import numpy as np
3 def eulerm(f, t0, y0, h, n):
       t = t0
       y = y0
       for k in range(n):
           ya = y + h*f(t, y)
           y += h/2 * (f(t, y) \setminus
                         + f(t+h, ya))
10
11
       return t, y
12
13 def f(t, y):
       return y + np.sin(t)
15
16 # analítica
17 def exata(t):
       return np.exp(t) - 0.5*np.sin(t) - 0.5*np.cos(t)
19
20 h = 1e-1
21 n = round(1./h)
22 \text{ t,y} = \text{eulerm}(f, 0., 0.5, h, n)
23 print(f'{h:.1e}: {y:.5e} {np.abs(y-exata(1)):.1e}')
```

4.3.2 Método de Runge-Kutta de ordem 4

Um dos métodos de Runge-Kutta mais empregados é o seguinte método de ordem 4:

$$y^{(0)} = y_0,$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + \frac{h}{6}(\phi_1 + 2\phi_2 + 2\phi_3 + \phi_4),$$
(4.131)

com

$$\phi_{1} := f\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right), \tag{4.132a}$$

$$\phi_{2} := f\left(t^{(k)} + h/2, y^{(k)} + h\phi_{1}/2\right), \tag{4.132b}$$

$$\phi_{3} := f\left(t^{(k)} + h/2, y^{(k)} + h\phi_{2}/2\right), \tag{4.132c}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

00 -

0

- 2

-300

-350

100 -

450 -

500

-550

----60

$$\phi_4 := f\left(t^{(k)} + h, y^{(k)} + h\phi_3\right),\tag{4.132d}$$

Exemplo 4.3.3. Consideremos o seguinte PVI

$$y' - y = \text{sen}(t), t > 0 \tag{4.133a}$$

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.133b)$$

Na Tabela 4.5, temos as aproximações $\tilde{y}(1) \approx y(1)$ computadas pelo Método de Runge-Kutta de Quarta Ordem com diferentes passos h.

| h | $\tilde{y}(1)$ | $ \tilde{y}(1) - y(1) $ |
|-----------|----------------|-------------------------|
| 10^{-1} | 2.02739 | 2.8e - 06 |
| 10^{-2} | 2.02740 | 3.1e - 10 |
| 10^{-3} | 2.02740 | 3.0e - 14 |
| 10^{-4} | 2.02740 | 4.4e - 14 |

Tabela 4.5: Resultados referentes ao Exemplo 4.3.3

4.3.3 Exercícios

E.4.3.1. Considere o seguinte problema de valor inicial

$$y' + e^{-y^2 + 1} = 2, 1 < t \le 2, (4.134)$$

$$y(1) = -1. (4.135)$$

Use os seguintes métodos de Runge-Kutta com passo h=0,1 para computar o valor aproximado de y(2):

- a) Método do Ponto Médio.
- b) Método de Euler Modificado.
- c) Método de Runge-Kutta de Quarta Ordem.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

Pυ

00 -

.50 +

0

60

300 -

350

400 -

-450 -

-500

-550-

-600

E.4.3.2. (4.109) Considere o seguinte problema de valor inicial

 $y' + \cos(t) = y, \quad 0 < t \le 1,$ (4.136a)

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.136b)$$

A solução analítica é $y(t) = \frac{1}{2}\cos(t) - \frac{1}{2}\sin(t)$. Faça testes numéricos com $h = 10^{-1}$, 10^{-2} , 10^{-3} e 10^{-4} , observe os resultados obtidos e o erro $\varepsilon := |\tilde{y}(1) - y(1)|$, onde \tilde{y} corresponde a solução numérica. Faça testes para:

- a) Método do Ponto Médio.
- b) Método de Euler Modificado.
- c) Método de Runge-Kutta de Quarta Ordem.

O erro tem o comportamento esperado? Justifique sua resposta.

E.4.3.3. Considere os métodos de Runge-Kutta aplicados para computar a solução do PVI (4.109). Para cada um, faça um esboço do gráfico do erro $e(t; h = 10^{-1}) = |\tilde{y}(t) - y(t)|$ e verifique se ele tem a forma esperada conforme a estimativa do erro global (4.91).

E.4.3.4. Mostre que o **Método de Kutta** é $O(h^3)$. Sua iteração é definida por

$$y^{(0)} = y_0,$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + \frac{h}{6} (\phi_1 + 4\phi_2 + \phi_3),$$
(4.137)

com k = 0, 1, 2, ..., n, onde

$$\phi_1 = f(t, y)
\phi_2 = f(t + h/2, y + h\phi_1/2)
\phi_3 = f(t + h, y - h\phi_1 + 2h\phi_2).$$
(4.138)

Aplique-o para o PVI dado no Exercício (4.109) e verifique se o erro global satisfaz a ordem esperada.

E.4.3.5. Considere o seguinte PVI

$$y' = y^2 - ty, \quad 1 < t \le 2, \tag{4.139a}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA $4.0\,$

pt

$$y(1) = -2. (4.139b)$$

Use os seguintes métodos de Runge-Kutta com passo h=0.1 para computar o valor aproximado de y(2):

- a) Método do Ponto Médio.
- b) Método de Euler Modificado.
- c) Método de Runge-Kutta de Quarta Ordem.

E.4.3.6. Considere o seguinte PVI

$$y' - t^2 y = 0, \quad 1 < t \le 3, \tag{4.140a}$$

$$y(1) = \frac{1}{2}. (4.140b)$$

Use os seguintes métodos de Runge-Kutta com passo $h=10^{-2}$ para computar o valor aproximado de y(3):

- a) Método do Ponto Médio.
- b) Método de Euler Modificado.
- c) Método de Runge-Kutta de Quarta Ordem.

4.4 Método de Euler Implícito

Seja o Problema de Valor Inicial (PVI)

$$y' = f(t, y), t_0 < t \le t_f, \tag{4.141a}$$

$$y(t_0) = y_0,$$
 (4.141b)

com dados $t_0, t_f \in \mathbb{R}$ e $y_0 \in \mathbb{R}$, sendo a função y = y(t) a incógnita.

Consideramos a discretização no tempo $t^{(k)} := t_0 + hk$, k = 0, 1, 2, ..., n, com passo $h := (t_f - t_0)/n$. De (4.141) e do Teorema Fundamental do Cálculo temos

$$y\left(t^{(k+1)}\right) = y\left(t^{(k)}\right) + \int_{t^{(k)}}^{t^{(k+1)}} f(t,y) dt. \tag{4.142}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

A integral pode ser aproximada por

$$\int_{t^{(k)}}^{t^{(k+1)}} f(t,y) dt \approx h f\left(t^{(k+1)}, y^{(k+1)}\right)$$
(4.143)

donde obtemos

$$y(t^{(k+1)}) \approx y(t^{(k)}) + hf(t^{(k+1)}, y^{(k+1)}).$$
 (4.144)

Isto nos motiva a iteração do Método de Euler Implícito⁹

$$y^{(0)} = y_0,$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + hf\left(t^{(k+1)}, y^{(k+1)}\right),$$

$$(4.145)$$

sendo $y^{(k)} \approx y(t^{(k)}), k = 0, 1, 2, \dots, n.$

Exemplo 4.4.1. Consideremos o seguinte PVI

$$y' - y = \text{sen}(t), t > 0 \tag{4.146a}$$

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.146b)$$

Na Tabela 4.6, temos as aproximações $\tilde{y}(1) \approx y(1)$ computadas pelo Método de Euler Implícito com diferentes passos h.

| h | $\tilde{y}(1)$ | $ \tilde{y}(1) - y(1) $ |
|-----------|----------------|-------------------------|
| 10^{-1} | 2.23660 | 2.1e - 1 |
| 10^{-2} | 2.04660 | 1.9e - 2 |
| 10^{-3} | 2.02930 | 1.9e - 3 |
| 10^{-4} | 2.02759 | 1.9e - 4 |
| 10^{-5} | 2.02741 | 1.9e - 5 |
| 10^{-6} | 2.02740 | 1.9e - 6 |

Tabela 4.6: Resultados referentes ao Exemplo 4.4.1

Código 4.5: eulerImp.py

1 import numpy as np

⁹Leonhard Paul Euler, 1707-1783, matemático e físico suíço. Fonte: Wikipédia.

```
2 from scipy.optimize import fsolve
4 def eulerimp(f, t0, y0, h, n):
       t = t0
5
6
       y = y0
7
       for k in range(n):
8
           y = fsolve(lambda x:
9
                       x - y - h*f(t+h, x),
                       x0 = y, xtol=1e-14)[0]
10
11
           t += h
12
       return t, y
13
14 def f(t, y):
15
       return y + np.sin(t)
16
17 # analítica
18 def exata(t):
       return np.exp(t) - 0.5*np.sin(t) - 0.5*np.cos(t)
19
20
21 h = 1e-1
22 n = round(1./h)
23 \text{ t,y} = \text{eulerimp}(f, 0., 0.5, h, n)
24 print(f'{h:.1e}: {y:.5e} {np.abs(y-exata(1)):.1e}')
```

4.4.1 Análise Numérica

O Método de Euler Implícito é O(h). De fato, tomando o polinômio de Taylor

$$y(t) = y(t+h) - hf(t+h, y(t+h)) + O(h^2), \tag{4.147}$$

temos

$$\tau(t, y; h) := \Delta(t, y; h) - \Phi(t, y; h)$$

$$= y(t+h) - y(t)$$

$$= f(t+h) \cdot y(t+h) \cdot h$$
(4.148)

$$= \underbrace{\frac{y(t+h) - y(t)}{h}}_{:=\Phi} - \underbrace{f(t+h, y(t+h); h)}_{:=\Phi}$$
(4.149)

$$= O(h). (4.150)$$

Estabilidade

Um método é dito ser estável quando pequenas perturbações na condição inicial produzem pequenas alterações nas aproximações subsequentes, i.e. os resultados dependem continuamente dos dados iniciais.

Exemplo 4.4.2. Consideramos o seguinte PVI

$$y' = -40y, 0 < t \le 1, (4.151a)$$

$$y(0) = \frac{1}{3}. (4.151b)$$

A solução exata é $y(t) = \frac{1}{5}e^{-40t}$. Na tabela abaixo, temos os resultados obtidos por computações com o Método de Euler (Explícito, \tilde{y}_e) e o Método de Euler Implícito (\tilde{y}_i) para $h = 10^{-1}$ e 10^{-2} .

| h | $ \tilde{y}_e(1) - y(1) $ | $ \tilde{y}_i(1) - y(1) $ |
|-----------|---------------------------|---------------------------|
| 10^{-1} | 2.0e + 04 | 3.8e - 08 |
| 10^{-2} | 1.4e - 18 | 8.1e - 16 |

Estabilidade do Euler Explícito

Consideramos o PVI

$$y' = \lambda y, t > 0,$$
 (4.152a)
 $y(0) = y_0,$ (4.152b)

para dados $\lambda < 0$ e $y_0 \in \mathbb{R}$.

A iteração do Método de Euler Explícito para este PVI consiste em

$$y^{(0)} = y_0,$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + h\lambda y^{(k)},$$
(4.153)

donde temos

$$y^{(k+1)} = (1+h\lambda)^{k+1}y_0. (4.154)$$

Tendo em vista a solução exata $y(t) = y_0 e^{\lambda t}$, temos que o erro global é

$$|y(t^{(k)}) - y^{(k)}| = |y_0 e^{\lambda hk} - y_0 (1 + h\lambda)^k|$$
 (4.155)

$$= \left| \left(e^{\lambda h} \right)^k - (1 + h\lambda)^k \right| |y_0| \tag{4.156}$$

e, portanto, a exatidão é determinada por quão bem $1+h\lambda$ aproxima $e^{\lambda h}$. Observamos que, para qualquer $\lambda < 0$, $\left(e^{\lambda h}\right)^k \to 0$ quando $t \to \infty$. Por outro lado, para $y^{(k)} \to 0$, quando $t \to 0$, é necessário que $|1+h\lambda| < 1$, i.e. o passo do Método de Euler fica restrito

$$h < \frac{2}{|\lambda|} \tag{4.157}$$

Supondo um erro de arredondamento δ_0 (apenas) na condição inicial, as aproximações subsequentes do Método de Euler Explícito ficariam

$$y^{(k+1)} = (1+h\lambda)^{k+1} (y_0 + \delta_0), \qquad (4.158)$$

donde temos que

$$\delta^{(k)} = (1 + h\lambda)^k \delta_0 \tag{4.159}$$

é o valor propagado de δ_0 na k-ésima iteração. Ou seja, quando $|1+h\lambda|>1$, temos que $\delta^{(k)}\to\infty$ quando $k\to\infty$ e o método é instável. Concluímos que o Método de Euler Explícito é estável para

$$h < \frac{2}{|\lambda|}.\tag{4.160}$$

Estabilidade do Euler Implícito

O Método de Euler Implícito é incondicionalmente estável. Para o PVI (4.152), o método produz as aproximações

$$y^{(k)} = (1 - h\lambda)^{-k} y_0. (4.161)$$

Aqui, para qualquer $\lambda < 0$, temos que

$$(1 - h\lambda)^{-k} \to 0, \quad k \to \infty, \tag{4.162}$$

para qualquer escolha do passo h > 0. Isto mostra a estabilidade incondicional do método. Também, o Exercício 4.4.7 mostra que o método é convergente para o PVI (4.152).

4.4.2 Exercícios

E.4.4.1. Considere o seguinte problema de valor inicial

$$y' = y + 1, \ 0 < t \le 1, \tag{4.163a}$$

$$y(0) = 0, (4.163b)$$

com solução exata $y(t) = e^t - 1$. Use o Método de Euler Implícito com $h = 10^{-1}$ para computar uma aproximação de y(1). Então, verifique a ordem de convergência para diferentes passos $h = 10^{-1}, 10^{-2}, 10^{-3}$ e 10^{-4} .

E.4.4.2. Considere o seguinte problema de valor inicial

$$y' = -50y + 50, 0 < t \le 1, (4.165a)$$

$$y(0) = 2,$$
 (4.165b)

com solução exata $y(t)=1+e^{-50t}$. Com $h=10^{-1}$, compute a aproximação de y(1) dada pelo

- a) Método de Euler Explícito.
- b) Método de Euler Implícito.

Por que os resultados são tão diferentes entre os métodos? Escolha um passo h em que ambos produzam resultados satisfatórios e justifique sua escolha.

E.4.4.3. Use o Método de Euler Implícito, com $h = 10^{-1}$, para computar aproximações para a solução do PVI discutido no Exemplo 4.1.1. Compare os resultados com aqueles apresentados com o Método de Euler Explícito.

E.4.4.4. O problema de valor inicial

$$y' = \pi \left[\cos^2(\pi t) - \sin^2(\pi t) \right], \ t > 0,$$
 (4.166a)

$$y(0) = 0.$$
 (4.166b)

tem solução analítica $y(t) = \text{sen}(\pi t) \cos(\pi t)$. Compute a aproximação $\tilde{y}(1.5) \approx y(1.5)$ pelo Método de Euler Implícito com passo $h = 10^{-1}$ e forneça o erro $\varepsilon := |\tilde{y}(1.5, h) - y(1.5)|$.

E.4.4.5. Use o Método de Euler Implícito para computar a solução de

$$y' = e^{2t} - 2y, \quad 0 < t \le 1, \tag{4.167a}$$

$$y(0) = 0.$$
 (4.167b)

Escolha um passo h adequado de forma que y(1) seja computado com precisão de 5 dígitos significativos.

E.4.4.6. Considere o seguinte problema de valor inicial

$$y' + e^{-y^2 + 1} = 2, \quad t > 1,$$
 (4.168a)

$$y(1) = -1. (4.168b)$$

Use o Método de Euler Implícito para computar o valor aproximado de y(2) com precisão de 6 dígitos significativos.

Análise Numérica

E.4.4.7. Mostre que o Método de Euler Implícito é convergente para a solução exata do PVI (4.152) para qualquer $\lambda < 0$.

4.5 Métodos de Passo Múltiplo

Seja um Problema de Valor Inicial (PVI)

$$y'(t) = f(t, y(t)), \quad t_0 < t \le t_f,$$
 (4.173a)

$$y(t_0) = y_0. (4.173b)$$

Assumimos uma discretização uniforme no tempo $t^{(k)}=t_0+kh$, com tamanho de passo $h=(t_f-t_0)/n$. Do Teorema Fundamental do Cálculo, temos

$$y\left(t^{(k+i)}\right) = y\left(t^{(k-j)}\right) + \int_{t^{(k-j)}}^{t^{(k+i)}} f(s, y(s)) \, ds. \tag{4.174}$$

A ideia é aproximar a integral por uma quadratura de Newton¹⁰-Cotes¹¹. Das regras¹², temos

$$\int_{t^{(k-j)}}^{t^{k+i}} f(s, y(s)) ds \approx \sum_{l=1}^{m} f\left(s^{(l)}, y(s^{(l)})\right) w^{(l)}, \tag{4.175}$$

onde $s^{(l)}$ são os nodos e $w^{(l)}$ os pesos da quadratura, $l=1,2,\ldots,m$.

4.5.1 Métodos de Adams-Bashforth

Métodos de Adams-Bashforth são métodos explícitos de passo múltiplo obtidos ao escolhermos j=0 e i=1 em (4.175), i.e.

$$y\left(t^{(k+1)}\right) = y\left(t^{(k)}\right) + \int_{t^{(k)}}^{t^{(k+1)}} f(s, y(s)) ds. \tag{4.176}$$

Aplicando as regras de Newton-Cotes, escolhemos os nodos de quadratura $s_l=t^{(k-l+1)},\ l=1,2,\ldots,m,$ e, então

$$\int_{t^{(k)}}^{t^{k+1}} f(x, y(x)) dx \approx \sum_{l=1}^{m} f(s_l, y(s_l)) w_l, \tag{4.177}$$

е

$$w_l = \int_{t^{(k)}}^{t^{(k+1)}} \prod_{\substack{p=1\\p\neq l}}^m \frac{s - s^{(p)}}{s^{(l)} - x^{(p)}} ds.$$
 (4.178)

Agora, fazendo a mudança de variável $u = (s - t^{(k)})/h$, obtemos

$$w_l = h \int_0^1 \prod_{\substack{p=1\\p \neq l}}^m \frac{u+p-1}{p-l} du$$
 (4.179)

Donde, obtemos o seguinte esquema numérico

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + h \sum_{l=1}^{m} w_l f(t^{(k-l+1)}, y^{(k-l+1)}), \tag{4.180}$$

¹⁰Isaac Newton, 1642 - 1727, matemático, físico, astrônomo, teólogo e autor inglês. Fonte: Wikipédia.

¹¹Roger Cotes, 1682 - 1716, matemático inglês. Fonte: Wikipédia.

¹²Consulte as Notas de Aula: Matemática Numérica II: Integração: Regras de Newton-Cotes.

onde

$$w_l = \int_0^1 \prod_{\substack{p=1\\p \neq l}}^m \frac{s+p-1}{p-l} \, ds. \tag{4.181}$$

Observação 4.5.1. (Ordem de Truncamento.) A ordem de truncamento de um Método de Adams-Bashforth de m-passos é $O(h^m)$ [2].

Método de Adams-Bashforth de Ordem 2

Tomando m = 2 em (4.181), temos

$$c_1 = \int_0^1 s + 1 \, ds = \frac{3}{2} \tag{4.182}$$

е

$$c_2 = \int_0^1 -s \, ds = -\frac{1}{2}.\tag{4.183}$$

Então, de (4.180) temos a iteração do **método de Adams-Bashforth de 2** passos:

$$y^{(0)} = y_0,$$

$$y^{(1)} = \tilde{y}_1,$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + \frac{h}{2} \left[3f(t^{(k)}, y^{(k)}) - f(t^{(k-1)}, y^{(k-1)}) \right],$$

$$(4.184)$$

com $t^{(k)} = t_0 + kh$, $h = (t_f - t_0)/n$, $k = 0, 1, 2, \dots, n$.

Exemplo 4.5.1. Consideramos o seguinte PVI

$$y' - y = sen(t), t > 0 (4.185a)$$

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.185b)$$

Na Tabela 4.7, temos as aproximações $\tilde{y}(1)$ de y(1) computadas pelo Método de Adams-Bashforth de 2 passos. Como este método é de ordem 2, escolhemos inicializá-lo pelo método do ponto médio, de forma a mantermos a consistência.

Tabela 4.7: Resultados referentes ao Exemplo 4.5.1

| h | $ \tilde{y}(1) $ | $ \tilde{y}(1) - y(1) $ |
|-----------|------------------|-------------------------|
| 10^{-1} | 2.01582 | 1.2e - 02 |
| 10^{-2} | 2.02727 | 1.3e - 04 |
| 10^{-3} | 2.02739 | 1.3e - 06 |
| 10^{-4} | 2.02740 | 1.3e - 08 |
| 10^{-5} | 2.02740 | 1.3e - 10 |

Código 4.6: abs2.py

```
1 import numpy as np
3 def ab2(f, t0, y0, h, n):
5
       # inicialização
       y1 = y0 + h/2*f(t0, y0)
6
7
       y1 = y0 + h*f(t0+h/2, y1)
       t1 = t0 + h
8
9
       # iterações
10
11
       for k in range(1,n):
           y = y1 + h/2*(3*f(t1, y1) \setminus
12
13
                      - f(t0, y0)
14
           t = t1 + h
15
16
           t0 = t1
17
           y0 = y1
18
19
           t1 = t
20
           y1 = y
21
22
       return t, y
23
24 def f(t, y):
25
       return y + np.sin(t)
26
27 # analítica
28 def exata(t):
      return np.exp(t) - 0.5*np.sin(t) - 0.5*np.cos(t)
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA $4.0\,$

100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

```
30

31 h = 1e-1

32 n = round(1./h)

33 t,y = ab2(f, 0., 0.5, h, n)

34 print(f'{h:.1e}: {y:.5e} {np.abs(y-exata(1)):.1e}')
```

Método de Adams-Bashforth de Ordem 4

Tomando m=4 em (4.181) obtemos, de (4.180), a iteração do **método** de Adams-Bashforth de 4 passos

$$y^{(0)} = y_0,$$

$$y^{(1)} = \tilde{y}_1,$$

$$y^{(2)} = \tilde{y}_2,$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + \frac{h}{24} \left[55f(t^{(k)}, y^{(k)}) -59f(t^{(k-1)}, y^{(k-1)}) + 37f(t^{(k-2)}, y^{(k-2)}) -9f(t^{(k-3)}, y^{(k-3)}) \right],$$

$$(4.186)$$

Exemplo 4.5.2. Consideremos o seguinte problema de valor inicial

$$y' - y = \operatorname{sen}(t), t > 0$$

$$y(0) = \frac{1}{2}.$$
(4.188)

Na Tabela 4.8, temos as aproximações $\tilde{y}(1)$ de y(1) computadas pelo método de Adams-Bashforth de 4 passos. Como este método é de ordem 3, escolhemos inicializá-lo pelo método de Runge-Kutta de ordem 4, de forma a mantermos a consistência.

Tabela 4.8: Resultados referentes ao Exemplo 4.5.2

| h | $\tilde{y}(1)$ | $ \tilde{y}(1) - y(1) $ |
|-----------|----------------|-------------------------|
| 10^{-1} | 2.02735 | 5.0e - 05 |
| 10^{-2} | 2.02740 | 7.7e - 09 |
| 10^{-3} | 2.02740 | 7.9e - 13 |

Código 4.7: ab4.py

```
1 import numpy as np
3 def ab4(f, t0, y0, h, n):
       t = np.empty(5)
6
       t[0] = t0
7
       y = np.empty(5)
       y[0] = y0
8
9
10
       # inicialização
11
       for k in range(3):
           phi1 = f(t[k], y[k])
12
13
           phi2 = f(t[k]+h/2, y[k] + h*phi1/2)
14
           phi3 = f(t[k]+h/2, y[k] + h*phi2/2)
15
           phi4 = f(t[k]+h, y[k] + h*phi3)
16
17
           y[k+1] = y[k] + h/6 \setminus
18
                * (phi1 + 2*phi2 + 2*phi3 + phi4)
19
           t[k+1] = t[k] + h
20
21
       # iterações
22
       for k in range(3,n):
23
           y[4] = y[3] + h/24*(55*f(t[3], y[3]) \setminus
24
                                  -59*f(t[2], y[2]) \setminus
25
                                  + 37*f(t[1], y[1]) \
26
                                  -9*f(t[0], y[0])
27
           t[4] = t[3] + h
28
29
           t[:4] = t[1:]
30
           y[:4] = y[1:]
31
32
       return t[4], y[4]
33
34 \text{ def } f(t, y):
35
       return y + np.sin(t)
36
37 # analítica
38 def exata(t):
       return np.exp(t) - 0.5*np.sin(t) - 0.5*np.cos(t)
```

```
40

41 h = 1e-3

42 n = round(1./h)

43 t,y = ab4(f, 0., 0.5, h, n)

44 print(f'{h:.1e}: {y:.5e} {np.abs(y-exata(1)):.1e}')
```

4.5.2 Métodos de Adams-Moulton

Métodos de Adams-Moulton são esquemas implícitos obtidos tomando-se i = 1, j = 0 em (4.174) e incluindo-se $t^{(k+1)}$ como nodo da quadratura em (4.175).

Método de Admans-Moulton de 2 Passos

A iteração do de Admans-Moulton de 2 Passos (A-B-2)¹³ é

$$y^{(0)} = y_{0},$$

$$y^{(1)} = \tilde{y}_{1},$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + \frac{h}{12} \left[5f\left(t^{(k+1)}, y\left(t^{(k+1)}\right)\right) + 8f\left(t^{(k)}, y\left(t^{(k)}\right)\right) - f\left(t^{(k-1)}, y\left(t^{(k-1)}\right)\right) \right]$$

$$(4.189)$$

Observação 4.5.2. (Estimativa do Erro Local.) O método A-B-2 tem erro de truncamento local da $O(h^3)$.

A inicialização do método A-B-2 requer a computação de $y^{(1)}$ por algum método de passo simples. Manter a consistência é um desafio e uma alternativa é a utilização de um esquema preditor-corretor.

Método Preditor-Corretor

Um Método Preditor-Corretor consistem em acoplar um método explícito com um implícito. A cada passo no tempo $t^{(k)}$, o método explícito (preditor) é usado para computar uma primeira aproximação $\tilde{y}^{(k)} \approx y\left(t^{(k)}\right)$ e, o método implícito (corretor) é usado para computar $y^{(k)}$, usando $\tilde{y}^{(k)}$ no esquema.

¹³Consulte o Exercício 4.5.6

Exemplo 4.5.3. Consideremos o seguinte PVI

$$y' - y = \text{sen}(t), 0 < t \le 1,$$
 (4.190a)

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.190b)$$

Na Tabela 4.9, temos as aproximações $\tilde{y}(1)$ de y(1) computadas pelo Método Preditor-Corretor de Adams de 2 passos¹⁴. Para a inicialização, usamos o Método do Ponto Médio 4.126, como preditor o Método de Adams-Bashforth de 2 passos (4.184) e como corretor o Método de Adams-Moulton (4.189).

Tabela 4.9: Resultados referentes ao Exemplo 4.5.3.

| h | $\tilde{y}(1)$ | $ \tilde{y}(1) - y(1) $ |
|-----------|----------------|-------------------------|
| 10^{-1} | 2.02638 | 1.0e - 03 |
| 10^{-2} | 2.02739 | 1.1e - 06 |
| 10^{-3} | 2.02740 | 1.2e - 09 |

Código 4.8: pca2.py

```
1 import numpy as np
3 def pca2(f, t0, y0, h, n):
       t = np.empty(3)
6
       t[0] = t0
7
       y = np.empty(3)
8
       y[0] = y0
9
       # inicialização (PM 2)
10
       y[1] = y[0] + h/2*f(t[0], y[0])
11
12
       y[1] = y[0] + h*f(t[0]+h/2, y[1])
       t[1] = t[0] + h
13
14
15
       # iterações
16
17
       for k in range(1,n):
18
```

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

ot |

00 -

50 -

300

350 -

400

450 -

500

-550 —

----600

 $^{^{14}}$ Com erro de truncamento local de $O(h^2)$.

```
19
           # preditor (AB 2)
20
           y[2] = y[1] + h/2*(3*f(t[1],y[1]) \setminus
21
                                   - f(t[0], y[0]))
22
           t[2] = t[1] + h
           # corretor (AM 2)
23
24
           y[2] = y[1] + h/12*(5*f(t[2],y[2]) \setminus
                                    + 8*f(t[1], y[1]) \
25
                                    - f(t[0], y[0]))
26
27
28
           t[:2] = t[1:]
29
           y[:2] = y[1:]
30
31
       return t[2], y[2]
32
33 def f(t, y):
34
       return y + np.sin(t)
35
36 # analítica
37 def exata(t):
       return np.exp(t) - 0.5*np.sin(t) - 0.5*np.cos(t)
39
40 h = 1e-1
41 n = round(1./h)
42 \text{ t,y} = pca2(f, 0., 0.5, h, n)
43 print(f'{h:.1e}: {y:.5e} {np.abs(y-exata(1)):.1e}')
```

Método de Adams-Moulton de 4 Passos

O Método de Adams-Moulton de 4 Passos é um método implícito com

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

erro de truncamento local de $O(h^5)$. Sua iteração consiste em

$$y^{(0)} = y_{0},$$

$$y^{(1)} = \tilde{y}_{1},$$

$$y^{(2)} = \tilde{y}_{2},$$

$$y^{(3)} = \tilde{y}_{3},$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + \frac{h}{720} \left[251f \left(t^{(k+1)}, y^{(k+1)} \right) +646f \left(t^{(k)}, y^{(k)} \right) - 264f \left(t^{(k-1)}, y^{(k-1)} \right) +106f \left(t^{(k-2)}, y^{(k-2)} \right) - 19f \left(t^{(k-3)}, y^{(k-3)} \right) \right].$$
(4.191)

Exemplo 4.5.4. Consideramos o seguinte PVI

$$y' - y = \text{sen}(t), 0 < t \le 1,$$
 (4.192a)
 $y(0) = \frac{1}{2}.$ (4.192b)

Podemos computar uma aproximação para y(1) usando um esquema preditor-corretor com: inicialização pelo Método RK-4 4.131, preditor o Método de Adams-Bashforth de 4 passos (4.186) e como corretor o Método de Adams-Moulton (4.191). Isto nos fornece um método com erro de truncamento local mínimo de $O(h^4)$. Consulte o Exercício 4.5.4.

4.5.3 Exercícios

E.4.5.1. Considere o seguinte problema de valor inicial

$$y' + e^{-y^2 + 1} = 2, \quad t > 1,$$
 (4.193a)
 $y(1) = -1.$ (4.193b)

Inicializando pelo Método de Euler, use os seguintes métodos de passo múltiplo com h=0,1 para computar o valor aproximado de y(2):

- a) método de Adams-Bashforth de ordem 2.
- b) método de Adams-Bashforth de ordem 3.
- c) método de Adams-Bashforth de ordem 4.

E.4.5.2. (4.109) Considere o PVI

$$y' + \cos(t) = y, \quad 0 < t \le 1,$$
 (4.194a)

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.194b)$$

Usando um método de inicialização adequado, aplique os seguintes métodos para computar aproximações para y(1):

- a) Método de Adams-Bashforth de 2 Passos.
- b) Método de Adams-Bashforth de 4 Passos.

Em cada caso, verifique se seus resultados satisfazem a ordem esperada do erro de truncamento local.

E.4.5.3. Desenvolva o Método de Adams-Bashforth de ordem 3. Para tando, assuma m=3 em (4.181) para obter as iterações

$$y^{(0)} = y_0,$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + \frac{h}{12} \left[23f(t^{(k)}, y^{(k)}) -16f(t^{(k-1)}, y^{(k-1)}) + 5f(t^{(k-2)}, y^{(k-2)}) \right],$$
(4.195)

Escolha um método adequado para inicializá-lo e implemente-o para computar a solução aproximada de y(1) para o PVI

$$y' - y = \operatorname{sen}(t), 0 < t \le 1, \tag{4.196a}$$

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.196b)$$

E.4.5.4. Considere o PVI

$$y' - y = \operatorname{sen}(t), 0 < t \le 1, \tag{4.197a}$$

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.197b)$$

Compute aproximações para y(1) usando um esquema preditor-corretor com: inicialização pelo Método RK-4 4.131, preditor o Método de Adams-Bashforth de 4 passos (4.186) e como corretor o Método de Adams-Moulton (4.191). Verifique que isso nos fornece um método com erro de truncamento local mínimo de $O(h^4)$.

E.4.5.5. O Método de Adams-Moulton de 3 passos (AM-3) é um método implícito com erro de truncamento local de $O(h^4)$. Sua iteração consiste em

$$y^{(0)} = y_0,$$

$$y^{(1)} = \tilde{y}_1,$$

$$y^{(2)} = \tilde{y}_2,$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + \frac{h}{24} \left[9f\left(t^{(k+1)}, y^{(k+1)}\right) + 19f\left(t^{(k)}, y^{(k)}\right) - 5f\left(t^{(k-1)}, y^{(k-1)}\right) + f\left(t^{(k-2)}, y^{(k-2)}\right) \right].$$

$$(4.198)$$

Refaça o Exercício 4.5.4 substituindo o método corretor pelo AM-3. Verifique se suas computações satisfazem o espero erro de truncamento local.

Análise Numérica

E.4.5.6. Mostre o desenvolvimento do Método de Adams-Moulton de 2 passos (4.189).

4.6 Método adaptativo com controle de erro

[[tag:revisar]]

Consideremos um problema de valor inicia

$$y'(t) = f(t, y(t)), \quad t > t_0,$$
 (4.199)

$$y(t_0) = y_0. (4.200)$$

e um método de passo simples

$$y^{(1)} = y_0, (4.201)$$

$$y^{(i+1)}(h^{(i+1)}) = y^{(i)} + h^{(i+1)}\Phi(t^{(i)}, y^{(i)}; h^{(i+1)}), \tag{4.202}$$

com $t^{(i)} = t_0 + (i-1)h^{(i)}$. Nesta seção, discutiremos uma estimava para o maior valor de $h^{(i+1)}$ tal que o erro de discretização global $e(t^{(i+1)}; h^{(i+1)})$ seja controlado por uma dada tolerância TOL, i.e.

$$|e(t^{(i+1)}; h^{(i+1)})| := |y^{(i+1)}(h^{(i+1)}) - y(t^{(i+1)})| \approx TOL.$$
 (4.203)

Para um método de ordem h^p , pode-se mostrar que (veja, [3, Cap. 7, Seç. 7.2])

$$y^{(i+1)}(h^{(i+1)}) = y(t^{(i+1)}) + e_p(t^{(i+1)})(h^{(i+1)})^p,$$
(4.204)

onde $e(t^{(i+1)})$ é uma função apropriada. Então, assumindo que $e(t^{(i)};h^{(i)})=0$, temos

$$e_p(t^{(i+1)}) = h^{(i+1)}e_p'(t^{(i)})$$
(4.205)

e, portanto, para termos (4.203) impomos que

$$|(h^{(i+1)})^{p+1}e_p'(t^{(i)})| = TOL. (4.206)$$

Daí, se obtermos uma aproximação para $e_p'(t^{(i)})$ teremos uma aproximação para o passo $h^{(i+1)}$.

Para estimarmos $e_p(t^{(i+1)})$, observamos que de (4.204) temos

$$y^{(i+1)}\left(\frac{h^{(i+1)}}{2}\right) = y(t^{(i+1)}) + e_p(t^{(i+1)}) \frac{(h^{(i+1)})^p}{2^p}$$
(4.207)

e, então, subtraindo esta de (4.204) temos

$$y^{(i+1)}(h^{(i+1)}) - y^{(i+1)}\left(\frac{h^{(i+1)}}{2}\right) = e_p(t^{(i+1)})\left(\frac{h^{(i+1)}}{2}\right)^p (2^p - 1), \quad (4.208)$$

donde

$$e_p(t^{(i+1)}) \left(\frac{h^{(i+1)}}{2}\right)^p = \frac{y^{(i+1)}(h^{(i+1)}) - y^{(i+1)}\left(\frac{h^{(i+1)}}{2}\right)}{2^p - 1}.$$
 (4.209)

Daí, de (4.205), obtemos

$$e_p'(t^{(i)})h^{(i+1)}\left(\frac{h^{(i+1)}}{2}\right)^p = \frac{y^{(i+1)}(h^{(i+1)}) - y^{(i+1)}\left(\frac{h^{(i+1)}}{2}\right)}{2^p - 1},\tag{4.210}$$

o que nos fornece a seguinte aproximação de $e_p^\prime(t^{(i)})$

$$e'_p(t^{(i)}) = \frac{1}{(h^{(i+1)})^{p+1}} \frac{2^p}{2^p - 1} \left[y^{(i+1)}(h^{(i+1)}) - y^{(i+1)} \left(\frac{h^{(i+1)}}{2} \right) \right]. \quad (4.211)$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

 $50 \longrightarrow$

---30

350

400

450

00

50

Assim sendo, de (4.206) temos que o passo $h^{(i+1)}$ apropriado é tal que

$$\frac{2^p}{2^p - 1} \left| y^{(i+1)}(h^{(i+1)}) - y^{(i+1)} \left(\frac{h^{(i+1)}}{2} \right) \right| \approx TOL. \tag{4.212}$$

Com base nesta estimativa podemos propor o seguinte método de passo adaptativo. Partindo de uma escolha arbitrária de h, computamos $y^{(i+1)}(h)$ e $y^{(i+1)}(h/2)$ de $y^{(i)}$. Então, enquanto

$$\frac{2^p}{2^p - 1} \left| y^{(i+1)}(h) - y^{(i+1)}\left(\frac{h}{2}\right) \right| > TOL, \tag{4.213}$$

tomamos sucessivas divisões de h por 2, até satisfazermos (4.212). Obtido o h que satisfaz (4.212), temos computado $y^{(i+1)}$ com $h^{(i+1)} = h$.

Exemplo 4.6.1. Consideremos o seguinte problema de valor inicial

$$y' - y = \operatorname{sen}(t), t > 0 \tag{4.214}$$

$$y(0) = \frac{1}{2}. (4.215)$$

A Figura 4.4 mostra a comparação entre y(t) e a solução numérica obtida da aplicação do Método de Euler com passo adaptativo. No método, utilizamos o passo inicial $h^{(1)} = 0, 1$ e tolerância $TOL = 10^{-4}$. Ao compararmos esta figura com a Figura (4.1) fica evidente o controle do erro.

4.6.1 Exercícios

[[tag:revisar]]

E.4.6.1. Considere o seguinte problema de valor inicial

$$y' + e^{-y^2 + 1} = 2, \quad t > 1,$$
 (4.216)

$$y(1) = -1. (4.217)$$

Use o Método de Euler com passo adaptativo para computar o valor aproximado de y(2). Para tanto, utilize o passo inicial h=0,1 e a tolerância de $TOL=10^{-4}$.

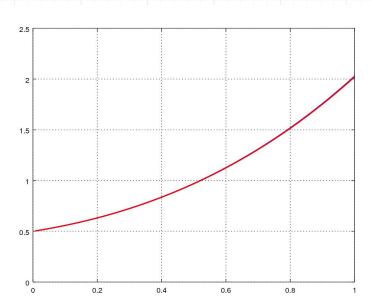


Figura 4.4: Resultados referentes ao Exemplo 4.6.1.

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

bt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

650

600

550-

500

450

400

350

300

250

200

EU

1 ຕໍ່ດ

Capítulo 5

Problema de Valor de Contorno

Neste capítulo, estudamos métodos numéricos para resolver **Problemas** de Valores de Contorno da forma

$$u'' = f(x, u, u'), \ a < x < b,$$
 (5.1a)

$$\eta_1 u'(a) + \theta_1 u(b) = g_1$$
(5.1b)

$$\eta_2 u'(b) + \theta_2 u(b) = g_2$$
(5.1c)

onde a incógnita é u=u(x) com dada f=f(x,u,u') e dados parâmetros $\eta_1,\ \theta_1$ (não simultaneamente nulos), $\eta_2,\ \theta_2$ (não simultaneamente nulos), g1 e g2.

5.1 Método de Diferenças Finitas

Consideramos o seguinte problema linear de valor de contorno (PVC)

$$u'' + \alpha(x)u' + \beta(x)u = f(x), \ a < x < b,$$
 (5.2a)

$$u(a) = g, (5.2b)$$

$$u(b) = h. (5.2c)$$

onde a incógnita é u=u(x) com dada fonte f=f(x) e dados parâmetros g e h.

A aproximação pelo **Método de Diferenças Finitas** (MDF) de (5.2a)-(5.2c) surge da substituição das derivadas por Fórmulas de Diferenças Finitas. De forma geral, o método pode ser dividido em três etapas: 1. discretização do domínio, 2. discretização das equações, 3. resolução do problema discreto.

1. Discretização do Domínio.

A discretização do domínio é seu particionamento em subintervalos (células computacionais) e pontos (nodos computacionais). Por simplicidade, vamos considerar apenas o caso de um particionamento uniforme. Particionamos o domínio D = [a, b] em n de subintervalos de tamanho de malha

$$h = \frac{b-a}{n},\tag{5.3}$$

e os nodos da partição podem ser indexados da seguinte forma

$$x_i = a + (i-1)h, (5.4)$$

com $i = 1, 2, 3, \dots, n + 1$.

2. Discretização das Equações.

Começando por (5.2a), em um nodo $x = x_i, i = 2, 3, ..., n$, temos

$$u''(x_i) + \alpha(x_i)u'(x_i) + \beta(x_i)u(x_i) = f(x_i).$$
 (5.5)

Podemos substituir a segunda derivada de u pela **fórmula de diferenças finitas** central de ordem h^2

$$u''(x_i) = \underbrace{\frac{u(x_i - h) - 2u(x_i) + u(x_i + h)}{h^2}}_{D_{0,h^2}^2 u(x_i)} + O(h^2). \tag{5.6}$$

A primeira derivada de u também pode ser substituída pela fórmula de diferenças finitas central de ordem h^2

$$u'(x_i) = \underbrace{\frac{u(x_i + h) - u(x_i - h)}{2h}}_{D_{0,h^2}u(x_i)} + O(h^2). \tag{5.7}$$

Agora, denotando $u_i \approx u(x_i)$, temos $u_{i-1} \approx u(x_i - h)$ e $u_{i+1} \approx u(x_i + h)$. Substituindo as derivadas pelas fórmulas de diferenças finitas, temos de (5.5) que

$$\left(\frac{u_{i-1} - 2u_i + u_{i+1}}{h^2}\right) + \alpha(x_i) \left(\frac{u_{i+1} - u_{i-1}}{2h}\right) + \beta(x_i)u_i + O(h^2) = f(x_i),$$
(5.8)

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

Rearranjando os termos e desconsiderando o termo do erro de truncamento, obtemos o seguinte sistema de equações lineares

$$\left(\frac{1}{h^2} - \frac{\alpha_i}{2h}\right) u_{i-1} + \left(\beta_i - \frac{2}{h^2}\right) u_i + \left(\frac{1}{h^2} + \frac{\alpha_i}{2h}\right) u_{i+1} = f_i,$$
(5.9)

onde, usamos a notação $\alpha_i = \alpha(x_i), \beta_i = \beta(x_i)$ e $f_i = f(x_i)$.

Observamos que este sistema consiste em n-1 equações envolvendo as n+1 incógnitas u_i , $i=1,2,\ldots,n+1$. Para fechá-lo, usamos as condições de contorno. De (5.2b), temos

$$u_1 = g \tag{5.10}$$

e de (5.2c) temos

$$u_{n+1} = h, (5.11)$$

lembrando que $u_0 \approx u(x_0)$ e $u_n \approx u(x_n)$.

Por fim, as equações (5.9)-(5.11) formam o seguinte **problema discretizado**

$$u_1 = g, (5.12a)$$

$$\left(\frac{1}{h^2} - \frac{\alpha_i}{2h}\right) u_{i-1} + \left(\beta_i - \frac{2}{h^2}\right) u_i + \left(\frac{1}{h^2} + \frac{\alpha_i}{2h}\right) u_{i+1} = f_i,$$
(5.12b)

$$u_{n+1} = h,$$
 (5.12c)

para i = 2, 3, ..., n.

3. Resolução do Problema Discreto.

O problema discreto (5.12) consiste em um sistema linear de n+1 equações com n+1 incógnitas. Na forma matricial temos

$$(??)A\mathbf{u} = \mathbf{b} \tag{5.13}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

onde $\mathbf{u} = (u_1, u_2, \dots, u_{n+1})$ é o vetor das incógnitas, $\mathbf{b} = (g, f_2, f_3, \dots, f_n, h)$. A matriz dos coeficientes é $A = [a_{i,j}]_{i,j=1}^{n+1,n+1}$ e seus elementos não nulos são

$$a_{1,1}=1,$$

$$a_{i,i-1} = \frac{1}{h^2} - \frac{\alpha_i}{2h},$$

$$a_{i,i} = \beta_i - \frac{2}{h^2},$$
(5.14)

$$a_{i,i} = \beta_i - \frac{2}{h^2},\tag{5.15}$$

$$a_{i,i+1} = \frac{1}{h^2} + \frac{\alpha_i}{2h},\tag{5.16}$$

$$a_{n+1,n+1} = 1, (5.17)$$

para i = 2, 3, ..., n.

A resolução do problema discreto se resume, a resolver o sistema Au = b. o que pode ser feito por qualquer método numérico apropriado.

Exemplo 5.1.1. Consideramos o seguinte PVC

$$-u'' = \pi^2 \operatorname{sen}(\pi x), \ 0 < x < 1, \tag{5.18}$$

$$u(0) = 0, (5.19)$$

$$u(1) = 0. (5.20)$$

A solução analítica deste problema é $u(x) = \text{sen}(\pi x)$. Usando o MDF como acima, encontramos o problema discreto

$$u_1 = 0,$$
 (5.21a)

$$-\frac{1}{h^2}u_{i-1} + \frac{2}{h^2}u_i - \frac{1}{h^2}u_{i+1} = \pi^2 \operatorname{sen}(\pi x_i),$$
 (5.21b)

$$u_{n+1} = 0,$$
 (5.21c)

com tamanho de malha h = 1/n e nodos $x_i = (i-1)h$ indexados por i = 1/n $1, 2, \ldots, n+1.$

Resolvendo este sistema com $h = 10^{-1}$ obtemos a solução numérica apresentada na Figura 5.1. Ainda, na Tabela 5.1 temos a comparação na norma L^2 da solução numérica $\tilde{\pmb{u}}$ com a solução analítica $\pmb{u}=(u(x_i))_{i=1}^{n+1}$ para diferentes escolhas de h.

Código 5.1: pvc mdf.py

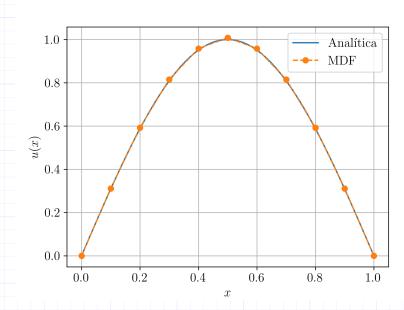


Figura 5.1: Resultado referente ao Exemplo 5.1.1.

Tabela 5.1: Resultados referentes ao Exemplo 5.1.1.

```
h
            \|\tilde{u} - u\|_{L^2}
1.0e - 1
              1.8e - 2
5.0e - 2
              6.5e - 3
2.5e - 2
              2.3e - 3
1.0e - 3
              5.8e - 4
```

```
1 import numpy as np
3 # malha
4 n = 10
5 h = 1./n
6 xx = np.linspace(0., 1., n+1)
8 # fonte
9 \det f(x):
     return np.pi**2*np.sin(np.pi*x)
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

```
11
12 # prob discreto
13 A = np.zeros((n+1, n+1))
14 b = np.empty(n+1)
15
16 \# c.c. x = 0.
17 A[0,0] = 1.
18 b[0] = 0.
19
20 # pts internos
21 for i in range(1,n):
       A[i,i-1] = -1./h**2
       A[i,i] = 2./h**2
23
24
       A[i,i+1] = -1./h**2
25
       b[i] = f(xx[i])
26
27 \# c.c. x = 1.
28 A[n,n] = 1.
29 b[n] = 0.
30
31 # resol
32 u = npla.solve(A, b)
```

5.1.1 Exercícios

E.5.1.1. Considere o PVC

$$-u'' = \pi^2 \cos(\pi x), \ 0 < x < 1,$$

$$u(0) = 1,$$

$$u(1) = -1.$$
(5.22)
$$(5.23)$$

$$(5.24)$$

A solução analítica deste problema é $u(x) = \cos(\pi x)$. Use o MDF para computar aproximações numéricas $\tilde{\boldsymbol{u}}_h$ com tamanhos de malha $h = 10^{-1}, 10^{-2}, 10^{-3}, 10^{-4}$ e verifique o erro absoluto $\varepsilon_{\text{abs}} := \|\tilde{\boldsymbol{u}}_h - \boldsymbol{u}\|$.

E.5.1.2. Considere o PVC

$$-u'' = 2, -1 < x < 1,$$

$$u(-1) = 0,$$
(5.25)

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

Þг

00 -

.50 -

00

50

3

40

-450-

500

0

$$u(1) = 0. (5.27)$$

A solução analítica deste problema é $u(x) = 1 - x^2$. Use o MDF com n = 20 subintervalos na malha e verifique o erro absoluto $\varepsilon_{abs} := ||\tilde{\boldsymbol{u}}_h - \boldsymbol{u}||$. Por que o erro está próximo precisão de máquina? Justifique sua resposta.

E.5.1.3. Considere o seguinte PVC

$$-u'' + u' = f(x), -1 < x < 1,$$
(5.28a)

$$u(-1) = 0,$$
 (5.28b)

$$u'(1) = 0,$$
 (5.28c)

onde

$$f(x) = \begin{cases} 1 & , x \le 0 \\ 0 & , x > 0 \end{cases}$$
 (5.29)

Use uma aproximação adequada pelo método de diferenças finitas para obter o valor aproximado de u(0) com precisão de 2 dígitos significativos.

E.5.1.4. Considere o PVC

$$-u'' = \pi^2 \cos(\pi x), \ 0 < x < 1, \tag{5.30}$$

$$u(0) = 1, (5.31)$$

$$u'(1) = 0. (5.32)$$

A solução analítica deste problema é $u(x) = \cos(\pi x)$. Aplique o MDF para computar aproximações numéricas usando a:

- a) fórmula de diferenças finitas $D_{-h}u(x)$ no contorno x=1.
- b) fórmula de diferenças finitas $D_{-,h^2}u(x)$ no contorno x=1.

Quais das duas produz o resultado mais preciso? Justifique sua resposta.

5.2 Método de Elementos Finitos

Consideramos o seguinte problema linear de valor de contorno (PVC)

$$-u'' = f(x), \ a < x < b,$$
 (5.33a)

$$u(a) = 0,$$
 (5.33b)

$$u(b) = 0. (5.33c)$$

onde a incógnita é u = u(x) com dada fonte f = f(x).

A solução pelo **Método de Elementos Finitos** (FEM) de (5.2a)-(5.2c) surge da aproximação do problema em um espaço de dimensão finita de funções. São três passos fundamentais: 1. escrever a formulação fraca do problema¹, 2. escrever a formulação de elementos finitos e 3. resolver o problema de elementos finitos.

1. Formulação Fraca

Para obter a formulação fraca do PVC (5.3)-(5.33c), multiplicamos (5.3) por uma arbitrária função teste v = v(x)

$$-u''v = fv (5.34)$$

e integramos no domínio $a \le x \le b$, i.e.

$$-\int_{a}^{b} u''v \, dx = \int_{a}^{b} fv \, dx. \tag{5.35}$$

Então, aplicando integração por partes no primeiro termo do lado esquerdo, obtemos

$$\int_{a}^{b} u'v' dx - [u'v]_{x=a}^{b} = \int_{a}^{b} fv dx.$$
 (5.36)

Vamos denotar o produto interno em $L^2([a,b])^2$ por

$$(u,v)_2 := \int_a^b uv \, dx$$
 (5.37)

e nos contornos

$$\langle u, v \rangle := u(b)v(b) - u(a)v(a). \tag{5.38}$$

Com isso, definimos a formulação fraca como o seguinte problema: encon- $\operatorname{trar} u \in V := H_0^1([a,b])^3 \text{ tal que}$

$$a(u,v) = l(v), \ \forall v \in V, \tag{5.39}$$

¹Por convenção, (5.2a)-(5.2c) é chamado de formulação forte do problema.

 $^{^2}u \in L^2([a,b]) \Leftrightarrow \int_a^b |u|^2 \, dx < \infty.$ $^3H^1_0([a,b]) := \{u = u(x); \ u,u' \in L^2([a,b]), u(a) = u(b) = 0\}.$

onde a **forma bilinear** é

$$a(u,v) := (u',v')_2$$
 (5.40)

e a forma linear é

$$l(v) := (f, v)_2. (5.41)$$

2. Formulação de Elementos Finitos

A formulação de elementos finitos do problema (5.3)-(5.33c) é obtida a partir de (5.39) pela substituição do espaço de funções V por um **espaço** de dimensão finita V_h . A ideia é que $V_h \to V$, bem como a solução de elementos finitos $u_h \to u \in V$ quando $h \to 0$.

Para construir o **espaço de elementos finitos** V_h , vamos considerar elementos do tipo

$$P_1(I) := \{ v = v(x); v(x) = c_0 + c_1 x, x \in I, c_0, c_1 \in \mathbb{R} \},$$
(5.42)

onde I é um intervalo fechado.

Sobre o domínio, assumimos uma malha uniforme

$$M([a,b]) := \{x_1, x_2, \dots, x_{n+1}\}$$
(5.43)

com h = (b-a)/n, $x_i = a + (i-1)h$, i = 1, 2, ..., n+1. Nesta, definimos o espaço de funções

$$V_{h,0} := \left\{ v = v(x); v \in C^{0}[a, b], v(a) = v(b) = 0, \\ v|_{[x_{i}, x_{i+1}]} \in P_{1}([x_{i}, x_{i+1}]), i = 1, 2, \dots, n \right\}.$$
(5.44)

Pode-se mostrar que $V_h = \text{span}\{\phi_i\}_{i=1}^{n-1}$, com base nodal

$$\phi_j(x_i) = \begin{cases} 1 & , i = j, \\ 0 & , i \neq j \end{cases}$$

$$(5.45)$$

para i, j = 2, ..., n e $\phi_1(a) = 0 = \phi_n(b)$. Podemos verificar que

$$\phi_i(x) = \begin{cases} (x - x_{i-1})/h &, x \in [x_{i-1}, x_i], \\ (x_{i+1} - x)/h &, x \in [x_i, x_{i+1}], \\ 0 &, \text{noutros casos} \end{cases}$$
 (5.46)

Com isso, definimos a formulação de elementos finitos sendo o seguinte problema: encontrar $u_h \in V_{h,0}$ tal que

$$a(u_h, v_h) = l(v_h), \ \forall v_h \in V_h. \tag{5.47}$$

Tendo em vista que $V_h = \operatorname{span}\{\phi_i\}_{i=1}^{n+1}$, este é equivalente a

$$a(u_h, \phi_j) = l(\phi_j), \ \forall 1 \le j \le n - 1.$$
 (5.48)

3. Resolução do Problema de Elementos Finitos

O problema de elementos finitos (5.48) consiste em um sistema linear $A\mathbf{u} = \mathbf{b}$. De fato, a solução $u_h \in V_{h,0}$ pode ser escrita como a seguinte combinação linear

$$u_h = \sum_{j=1}^{n-1} u_j \phi_j. \tag{5.49}$$

Logo, temos que

$$a(u_h, \phi_i) = \left(\sum_{j=1}^{n-1} u_j \phi_j, \phi_i\right)_2,$$
 (5.50a)

$$= \sum_{j=1}^{n-1} u_j(\phi_j, \phi_i)_2, \tag{5.50b}$$

$$= A\mathbf{u}, \tag{5.50c}$$

onde a matriz dos coeficientes é $A = [a_{i,j} := (\phi_j, \phi_i)]_{i,j=1}^{n-1}$ e o vetor das incógnitas é $\mathbf{u} = (u_j)_{j=1}^{n-1}$. Doutro lado, temos

$$l(\phi_i) = (f, \phi_i)_2,$$
 (5.51)

o que nos fornece o vetor dos termos constantes $\boldsymbol{b} = (b_i := (f, \phi_i)_2)_{i=1}^{n-1}$. O cálculo dos elementos de A fornece

$$a_{i,i} = (\phi_i', \phi_i')_2$$
 (5.52a)

$$= \int_a^b \left(\phi_i'\right)^2 dx \tag{5.52b}$$

$$= \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} (\phi_i')^2 dx \tag{5.52c}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

L00 —

L50 |---

00

50

.

-400

-450

500 -

550

- 600

$$= \int_{x_{i-1}}^{x_i} \left[\left(\frac{x - x_{i-1}}{h} \right)' \right]^2 dx \tag{5.52d}$$

$$+ \int_{x_i}^{x_{i+1}} \left[\left(\frac{x_{i+1} - x}{h} \right)' \right]^2 dx \tag{5.52e}$$

$$= \frac{2}{h}, \ i = 1, 2, \dots, n - 1, \tag{5.52f}$$

$$a_{i,i+1} = (\phi'_{i+1}, \phi'_{i})_{2} \tag{5.53a}$$

$$= \int_{a}^{b} \phi'_{i+1} \phi'_{i} dx \tag{5.53b}$$

$$= \int_{x_i}^{x_{i+1}} \left(\frac{x_{i+1} - x}{h}\right)' \left(\frac{x - x_{i+1}}{h}\right)' dx$$
 (5.53c)

$$= -\frac{1}{h}, \ i = 1, 2, \dots, n - 2, \tag{5.53d}$$

$$a_{i-1,i} = (\phi'_{i-1}, \phi'_{i})_{2}$$
(5.54a)

$$= \int_{a}^{b} \phi_{i-1}\phi_i \, dx \tag{5.54b}$$

$$= \int_{x_{i-1}}^{x_i} \left(\frac{x_i - x}{h}\right)' \left(\frac{x - x_i}{h}\right)' dx \tag{5.54c}$$

$$= -\frac{1}{h}, \ i = 2, \dots, n - 1, \tag{5.54d}$$

observando que, noutros casos, $a_{i,j} = 0$.

Um cálculo aproximado dos elementos de **b** fornece⁴

$$b_i = (f, \phi_i)_2 \tag{5.55a}$$

$$= \int_a^b f(x)\phi_i(x) dx \tag{5.55b}$$

$$= \int_{x_{i-1}}^{x_i} f(x) \frac{(x - x_{i-1})}{h} dx$$
 (5.55c)

$$+ \int_{x_i}^{x_{i+1}} f(x) \frac{(x_{i+1} - x)}{h} dx \tag{5.55d}$$

$$\approx \frac{h}{2}f(x_{i-1/2}) + \frac{h}{2}f(x_{i+1/2}).$$
 (5.55e)

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

⁴Por simplicidade, usando a regra do ponto médio para aproximar as integrais.

Exemplo 5.2.1. Consideramos o seguinte PVC

$$-u'' = \pi^2 \operatorname{sen}(\pi x), \ 0 < x < 1, \tag{5.56}$$

$$u(0) = 0, (5.57)$$

$$u(1) = 0. (5.58)$$

A solução analítica deste problema é $u(x) = \operatorname{sen}(\pi x)$.

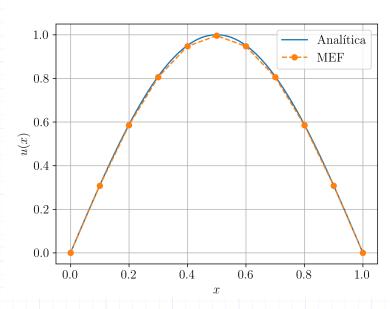


Figura 5.2: Resultado referente ao Exemplo 5.2.1.

Resolvendo este sistema com $h=10^{-1}$ obtemos a solução numérica apresentada na Figura 5.2.

Código 5.2: pvc_mef.py

```
1 import numpy as np
2
3 # malha
4 n = 10
5 h = 1./n
6 xx = np.linspace(0., 1., n+1)
7
8 # fonte
```

```
9 \det f(x):
10
      return np.pi**2*np.sin(np.pi*x)
11
12 # prob discreto
13 A = np.zeros((n-1, n-1))
14 b = np.empty(n-1)
15
16 \# c.c. x = 0.
17 A[0,0] = 2./h
18 A[0,1] = -1./h
19 b[0] = h/2 * (f(xx[1]-0.5*h) + f(xx[1]+0.5*h))
20
21 # pts internos
22 for i in range(1,n-2):
23
      A[i,i-1] = -1./h
24
      A[i,i] = 2./h
25
      A[i,i+1] = -1./h
      b[i] = h/2 * (f(xx[i+1]-0.5*h) + f(xx[i+1]+0.5*h))
26
27
28 \# c.c. x = 1.
29 A[n-2,n-3] = -1./h
30 A[n-2,n-2] = 2./h
31 b[n-2] = h/2 * (f(xx[n-1]-0.5*h) + f(xx[n-1]+0.5*h))
32
33 # resol
34 u = npla.solve(A, b)
35 ## c.c. (dirichlet)
36 u = np.concatenate(([0.],u,[0.]))
```

5.2.1 Exercícios

E.5.2.1. Considere o PVC

```
-u'' = \pi^2 \cos(\pi x), \ 0 < x < 1,
u(0) = 1,
u(1) = -1.
(5.59)
(5.60)
(5.61)
```

A solução analítica deste problema é $u(x) = \cos(\pi x)$. Use o MEF para computar aproximações numéricas $\tilde{\boldsymbol{u}}_h$ com tamanhos de malha $h = 10^{-1}, 10^{-2}, 10^{-3}, 10^{-4}$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA $4.0\,$

bt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

e verifique o erro absoluto $\varepsilon_{\rm abs} := \|\tilde{\boldsymbol{u}}_h - \boldsymbol{u}\|.$

E.5.2.2. Considere o PVC

$$-u'' = 2, -1 < x < 1, (5.62)$$

$$u(-1) = 0, (5.63)$$

$$u(1) = 0. (5.64)$$

A solução analítica deste problema é $u(x) = 1 - x^2$. Use o MEF com n = 20 subintervalos na malha e verifique o erro absoluto $\varepsilon_{abs} := ||\tilde{\boldsymbol{u}}_h - \boldsymbol{u}||$. Por que o erro está próximo precisão de máquina? Justifique sua resposta.

E.5.2.3. Considere o seguinte PVC

$$-u'' + u' = f(x), -1 < x < 1, \tag{5.65a}$$

$$u(-1) = 0,$$
 (5.65b)

$$u'(1) = 0,$$
 (5.65c)

onde

$$f(x) = \begin{cases} 1 & , x \le 0 \\ 0 & , x > 0 \end{cases}$$
 (5.66)

Use uma aproximação adequada pelo MEF para obter o valor aproximado de u(0) com precisão de 2 dígitos significativos.

E.5.2.4. Considere o PVC

$$-u'' = \pi^2 \cos(\pi x), \ 0 < x < 1, \tag{5.67}$$

$$u(0) = 1, (5.68)$$

$$u'(1) = 0. (5.69)$$

A solução analítica deste problema é $u(x) = \cos(\pi x)$. Aplique o MEF para computar uma aproximação numérica com erro absoluto de no máximo 10^{-3} na norma L^2 .

5.3 Método de Volumes Finitos

O Método de Volumes Finitos (MVF) é um método de discretização apropriado para problemas conservativos. Consideramos o seguinte problema

linear de valor de contorno (PVC)

$$-u_{xx} = f(x), \ a < x < b,$$
 (5.70a)

$$u(a) = 0, (5.70b)$$

$$u(b) = 0. (5.70c)$$

onde a incógnita é u=u(x) com dada fonte f=f(x). A Eq. (5.70) pode ser reescrita na forma conservativa

$$\operatorname{div}(\mathbf{F}) = f,\tag{5.71}$$

onde $\mathbf{F} = -u_x$

1. Discretização Espacial.

Assumimos uma malha do domínio [a, b] da forma

$$a = x_{\frac{1}{2}} < x_1 < x_{\frac{3}{2}} < \dots < x_{i-\frac{1}{2}} < x_i < x_{i+\frac{1}{2}} < \dots < x_n < x_{n+\frac{1}{2}} = b, (5.72)$$

onde
$$h = (b-a)/n$$
, $x_{i-\frac{1}{2}} = a + (i-1)h$, $h^- = h^+ = h/2$, $i = 1, 2, ..., n$.
Também denotamos $K_i = \left(x_{i-\frac{1}{2}}, x_{i+\frac{1}{2}}\right)$ a *i*-ésima célula da malha.

2. Discretização das Equações.

No MVF, as incógnitas u_i , $i=1,2,\ldots,n$, são as aproximações para o valor médio de u nas células K_i , i.e.

$$u_i = \frac{1}{|K_i|} \int_a^b u(x) \, dx. \tag{5.73}$$

O problema discreto para u_i é obtido tomando a média da Eq. na célula K_i , donde temos

$$-\frac{1}{h} \int_{x_{i-\frac{1}{2}}}^{x_{i+\frac{1}{2}}} u_{xx} dx = \frac{1}{h} \int_{K_i} f dx,$$
 (5.74a)

$$\frac{1}{h} \left[-u_x \left(x_{i+\frac{1}{2}} \right) + u_x \left(x_{i-\frac{1}{2}} \right) \right] = \frac{1}{h} \int_{K_i} f \, dx \tag{5.74b}$$

Por fórmula de diferenças finitas central, temos

$$u_x\left(x_{i+\frac{1}{2}}\right) = \frac{u_i - u_{i-1}}{h} + O(h) \tag{5.75}$$

е

$$u_x\left(x_{i-\frac{1}{2}}\right) = \frac{u_{i+1} - u_i}{h} + O(h) \tag{5.76}$$

Com isso, obtemos as equações

$$\frac{1}{h}\left(-\frac{u_{i+1}-u_i}{h} + \frac{u_i-u_{i-1}}{h}\right) = \frac{1}{h}\int_{K_i} f \, dx,\tag{5.77}$$

Rearranjando os termos e aproximando a integral de f pela **regra do ponto médio**, obtemos

$$-\frac{1}{h^2}u_{i-1} + \frac{2}{h^2}u_i - \frac{1}{h^2}u_{i+1} = f_i, (5.78)$$

onde $f_i := f(x_i)$ e i = 2, 3, ..., n - 1.

Na célula K_1 , tomamos a aproximação

$$u_x\left(x_{\frac{1}{2}}\right) = \frac{u_1 - u_{\frac{1}{2}}}{h/2} + O(h), \qquad (5.79a)$$

$$==\frac{u_1}{h/2} + O(h). (5.79b)$$

Aplicando na Eq. (5.74b), obtemos

$$\frac{1}{h}\left(-\frac{u_2-u_1}{h}+\frac{u_1}{h/2}\right) = \frac{1}{h}\int_{K_i} f \, dx,\tag{5.80}$$

Analogamente, integrando na célula K_n de fronteira, obtemos

$$\frac{1}{h} \left(\frac{u_n}{h/2} + \frac{u_n - u_{n-1}}{h} \right) = \frac{1}{h} \int_{K_i} f \, dx. \tag{5.81}$$

Por fim, obtemos o **problema discreto**

$$\frac{3}{h^2}u_1 - \frac{1}{h^2}u_2 = f_1,\tag{5.82a}$$

$$-\frac{1}{h^2}u_{i-1} + \frac{2}{h^2}u_i - \frac{1}{h^2}u_{i+1} = f_i,$$
(5.82b)

$$-\frac{1}{h^2}u_{n-1} + \frac{3}{h^2}u_n = f_n, (5.82c)$$

para i = 2, 3, ..., n - 1.

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

pt

3. Resolução do Problema Discreto.

A resolução do problema discreto se resume a computar a solução do sistema linear (5.82). Sua forma matricial é $A\mathbf{u} = \mathbf{b}$, onde a matriz de coeficientes $A = [a_{i,j}]_{i,j=1}^{n,n}$ tem elementos da diagonal são

$$a_{1,1} = \frac{3}{h^2},\tag{5.83a}$$

$$a_{i,i} = \frac{2}{h^2}, \ 2 \le i \le n - 1,$$
 (5.83b)

$$a_{n,n} = \frac{3}{h^2},$$
 (5.83c)

e os demais $a_{i,j}$ para $i \neq j$

$$a_{i,j} = \begin{cases} -\frac{1}{h^2} & , j = i - 1 \text{ ou } j = i + 1, \\ 0 & , \text{noutros casos} \end{cases}$$
 (5.84)

O vetor dos termos constantes é $\boldsymbol{b} = (b_i = f_i)_{i=1}^n$, $f_i = f(x_i)$ e o vetor das incógnitas é $u = (u_i)_{i=1}^n$, sendo u_i a aproximação do valor médio de u na célula K_i , i = 1, 2, ..., n.

Exemplo 5.3.1. Consideramos o seguinte PVC

$$-u'' = \pi^2 \operatorname{sen}(\pi x), \ 0 < x < 1, \tag{5.85}$$

$$u(0) = 0, (5.86)$$

$$u(1) = 0. (5.87)$$

A solução analítica deste problema é $u(x) = \text{sen}(\pi x)$.

Resolvendo este sistema com $h=10^{-1}$ obtemos a solução numérica apresentada na Figura 5.3.

Código 5.3: pvc_mvf.py

```
import numpy as np

# fonte
def f(x):
    return np.pi**2*np.sin(np.pi*x)

# malha
```

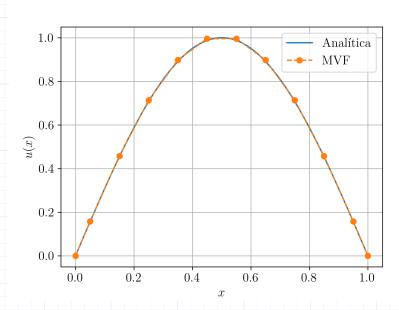


Figura 5.3: Resultado referente ao Exemplo 5.3.1.

```
8 n = 10
9 h = 1./n
10 xx = np.linspace(h/2, 1.-h/2, n)
11
12 # prob. discreto
13 A = np.zeros((n,n))
14 b = np.empty(n)
15
16 \# c.c. x = 0
17 A[0,0] = 3./h**2
18 A[0,1] = -1./h**2
19 b[0] = f(xx[0])
20
21 # pts internos
22 \text{ for i in range}(1,n-1):
23
    A[i,i-1] = -1./h**2
24
    A[i,i] = 2./h**2
    A[i,i+1] = -1./h**2
25
    b[i] = f(xx[i])
26
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

```
27
28 # c.c. x = 1
29 A[n-1,n-2] = -1./h**2
30 A[n-1,n-1] = 3./h**2
31 b[n-1] = f(xx[n-1])
32
33 # resol prob disc
34 u = npla.solve(A, b)
35
36 xx = np.concatenate(([0.],xx,[1.]))
37 u = np.concatenate(([0.],u,[0.]))
```

5.3.1 Exercícios

E.5.3.1. Considere o PVC

$$-u'' = \pi^2 \cos(\pi x), \ 0 < x < 1,$$

$$u(0) = 1,$$
(5.88)

$$u(1) = -1. (5.90)$$

A solução analítica deste problema é $u(x) = \cos(\pi x)$. Use o MVF para computar aproximações numéricas $\tilde{\boldsymbol{u}}_h$ com tamanhos de malha $h = 10^{-1}$, 10^{-2} , 10^{-3} , 10^{-4} e verifique o erro absoluto $\varepsilon_{h,\mathrm{abs}} := \|\tilde{\boldsymbol{u}}_h - \boldsymbol{u}\|$.

E.5.3.2. Considere o PVC

$$-u'' = 2, -1 < x < 1,$$

$$u(-1) = 0,$$

$$u(1) = 0.$$
(5.91)
(5.92)
(5.93)

A solução analítica deste problema é $u(x) = 1 - x^2$. Use o MVF com n = 20 subintervalos na malha e verifique o erro absoluto $\varepsilon_{abs} := \|\tilde{\boldsymbol{u}}_h - \boldsymbol{u}\|$.

E.5.3.3. Considere o seguinte PVC

$$-u'' + u' = f(x), -1 < x < 1,$$

$$u(-1) = 0,$$

$$u'(1) = 0,$$

$$(5.94a)$$

$$(5.94b)$$

$$(5.94c)$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt 100 150 200 250 300 350 400

onde

$$f(x) = \begin{cases} 1 & , x \le 0 \\ 0 & , x > 0 \end{cases}$$
 (5.95)

Use uma aproximação adequada pelo MVF para obter o valor aproximado de u(0) com precisão de 2 dígitos significativos.

E.5.3.4. Considere o PVC

$$-u'' = \pi^2 \cos(\pi x), \ 0 < x < 1, \tag{5.96}$$

$$u(0) = 1, (5.97)$$

$$u'(1) = 0. (5.98)$$

A solução analítica deste problema é $u(x) = \cos(\pi x)$. Aplique o MVF para computar uma aproximação numérica com erro absoluto de no máximo 10^{-3} na norma L^2 .

5.4 Problemas Não-Lineares

Vamos estudar a resolução de **Problemas Não-Lineares de Valores** de Contorno da forma

$$u_{xx} = f(x, u, u_x), \ a \le x \le b,$$
 (5.99a)

$$u(a) = u_a, \tag{5.99b}$$

$$u(b) = u_b, (5.99c)$$

onde $f = f(x, u, u_x)$ é uma função não linear para u ou u_x .

Empregando o **Método de Diferenças Finitas** (MDF), começamos assumindo uma malha uniforme de n-subintervalos com nodos $x_i = a + (i-1)h$, tamanho de malha h = (b-a)/n, i = 1, 2, ..., n+1. Denotando $u_i \approx u(x_i)$ e aplicando fórmulas de diferenças finitas centrais para u_{xx} e u_x , a Eq. (5.99a) fornece

$$\frac{1}{h^2}u_{i-1} - \frac{2}{h^2}u_i \frac{1}{h^2}u_{i+1} =
f\left(x_i, u_i, \frac{1}{2h}u_{i+1} - \frac{1}{2h}u_{i-1}\right),$$
(5.100)

para $i=2,3,\ldots,n$. As condições de contorno Eqs. (5.99b)-(5.99c), fornecem as equações de fechamento

$$u_1 = u_a, \tag{5.101a}$$

$$u_{n+1} = u_b. (5.101b)$$

Com isso, temos que o **problema discreto** associado consiste em: encontrar $\boldsymbol{u}=(u_i)_{i=1}^{n+1}$ solução do seguinte sistema de equações não-lineares

$$u_1 - u_a = 0, (5.102a)$$

$$-\frac{1}{h^2}u_{i-1} + \frac{2}{h^2}u_i - \frac{1}{h^2}u_{i+1}$$

$$+ f\left(x_i, u_i, \frac{1}{2h}u_{i+1} - \frac{1}{2h}u_{i-1}\right) = 0, \tag{5.102b}$$

$$u_{n+1} - u_b = 0. (5.102c)$$

A resolução do problema discreto (5.102) pode ser feito com o Método de Newton⁵. Para tando, observamos que o sistema tem a forma vetorial

$$F(\mathbf{u}) = \mathbf{0},\tag{5.103}$$

onde $F(\mathbf{u}) = (f_i(\mathbf{u}))_{i=1}^{(n+1)}$ é a função vetorial de componentes

$$f_1(\mathbf{u}) = u_1 - u_a, (5.104a)$$

$$f_{i}(\mathbf{u}) = -\frac{1}{h^{2}}u_{i-1} + \frac{2}{h^{2}}u_{i} - \frac{1}{h^{2}}u_{i+1} + f\left(x_{i}, u_{i}, \frac{1}{2h}u_{i+1} - \frac{1}{2h}u_{i-1}\right),$$

$$(5.104b)$$

$$f_{n+1}(\mathbf{u}) = u_{n+1} - u_b, \tag{5.104c}$$

com $i=2,3,\ldots,n$. A iteração do Método de Newton consiste em

$$\mathbf{u}^{(0)} = \text{aprox. inicial},$$
 (5.105a)

$$\boldsymbol{u}^{(k+1)} = \boldsymbol{u}^{(k)} + \boldsymbol{\delta}^{(k)}, \tag{5.105b}$$

⁵Isaac Newton, 1642 - 1727, matemático, físico, astrônomo, teólogo e autor inglês. Fonte: Wikipédia.

onde $\boldsymbol{\delta}^{(k)}$ é a atualização de Newton computada por

$$J_F\left(\mathbf{u}^{(k)}\right)\boldsymbol{\delta}^{(k)} = -F\left(\mathbf{u}^{(k)}\right),\tag{5.106}$$

para k = 0, 1, 2, ... até que um critério de parada seja satisfeito. A matriz jacobiana é denotada por $J_F\left(\boldsymbol{u}^{(k)}\right) = [j_{i,j}]_{i,j=1}^{n+1,n+1}$ e tem elementos não nulos

$$j_{1,1} = 1, (5.107)$$

$$j_{i,i-1} = -\frac{1}{h^2} - \frac{1}{2h} f_{u_x} \left(x_i, u_i, \frac{1}{2h} u_{i+1} - \frac{1}{2h} u_{i-1} \right), \tag{5.108a}$$

$$j_{i,i} = \frac{2}{h^2} + f_u\left(x_i, u_i, \frac{1}{2h}u_{i+1} - \frac{1}{2h}u_{i-1}\right),\tag{5.108b}$$

$$j_{i,i+1} = -\frac{1}{h^2} + \frac{1}{2h} f_{u_x} \left(x_i, u_i, \frac{1}{2h} u_{i+1} - \frac{1}{2h} u_{i-1} \right), \tag{5.108c}$$

para i = 2, 3, ..., n e

$$j_{n+1,n+1} = 1. (5.109)$$

Exemplo 5.4.1. Vamos considerar o seguinte PVC

$$uu_x - u_{xx} = \pi \operatorname{sen}(\pi x) \left[\pi + \cos(\pi x) \right], \ 0 < x < 1,$$
 (5.110a)

$$u(0) = u(1) = 0. (5.110b)$$

Rearranjando os termos, podemos escrevê-lo na forma da Eq. (5.99), com $u_a=u_b=0$ e

$$f(x, u, u_x) = uu_x - \pi \operatorname{sen}(\pi x) [\pi + \cos(\pi x)].$$
 (5.111)

Com isso, calculamos

$$f_u(x, u, u_x) = u_x, (5.112a)$$

$$f_{u_x}(x, u, u_x) = u.$$
 (5.112b)

Então, a aplicação do MDF-Newton com $h=10^{-1}$ fornece o resultado da Fig. 5.4. A solução exata é $u(x)=\sin(\pi x)$.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

Þь

 $00 \longrightarrow$

150

00 |---

50

 $_{50}^{\perp}$

-400

450 -

500

550

-600

⁶Carl Gustav Jakob Jacobi, 1804 - 1851, matemático alemão. Fonte: Wikipédia.

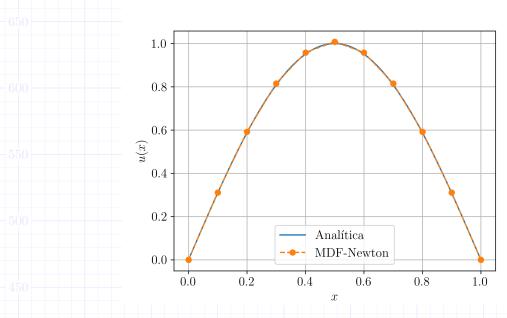


Figura 5.4: Resultado da aplicação do MDF-Newton para o PVC do Ex. 5.4.1.

Código 5.4: mdf-newton.py

```
1 import numpy as np
2 import numpy.linalg as npla
3 from numpy import pi, sin, cos
4
5 # parâmetros
6 n = 10
7 h = 1./n
8 xx = np.linspace(0., 1., n+1)
9
10 # c.c. Dirichlet
11 ua = 0.
12 ub = 0.
13
14 def f(x, u, ux):
    return u*ux - pi*sin(pi*x)*(pi + cos(pi*x))
16
17 def fu(x, u, ux):
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

```
return ux
18
19
20 \det fux(x, u, ux):
21
       return u
22
23 # rhs
24 def F(u):
25
      y = np.empty(n+1)
26
       # f_1
27
      y[0] = u[0] - ua
28
       # f_i
29
      for i in range(1,n):
           ux = u[i+1]/(2*h) - u[i-1]/(2*h)
30
31
           y[i] = -1./h**2*u[i-1] + 2./h**2*u[i] - 1./h**2*u[i+1] 
32
               + f(xx[i], u[i], ux)
33
       # f_{n+1}
34
      y[n] = u[n] - ub
35
36
      return y
37
38 # jacobiana
39 def J(u):
       J = np.zeros((n+1,n+1))
40
41
       J[0,0] = 1.
42
       for i in range(1,n):
           ux = 1./(2*h)*u[i+1] - 1./(2*h)*u[i-1]
43
           J[i,i-1] = -1./h**2 - 1/(2*h)
44
45
               * fux(xx[i], u[i], ux)
           J[i,i] = 2/h**2 + fu(xx[i], u[i], ux)
46
47
           J[i,i+1] = -1./h**2 + 1/(2*h)
48
               * fux(xx[i], u[i], ux)
49
       J[n,n] = 1.
50
51
      return J
52
53 # aprox inicial
54 u = np.zeros(n+1)
56 # iterações de Newton
57 \text{ maxiter} = 10
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

```
58 for k in range(maxiter):
59
60
       # passo de Newton
       dlta = npla.solve(J(u), -F(u))
61
62
63
       # atualização
64
       u += dlta
65
66
       ndlta = npla.norm(dlta)
       print(f'{k+1}: norm = {ndlta:.2e}')
67
68
       if (ndlta < 1e-10):</pre>
69
           print('convergiu.')
70
           break
```

5.4.1 Exercícios

E.5.4.1. Considere o PVC

$$u^{2} - u_{xx} = \cos^{2}(\pi x) + \pi^{2}\cos(\pi x), \ 0 < x < 1,$$
 (5.113a)
 $u(0) = 1,$ (5.113b)
 $u(1) = -1.$ (5.113c)

Este problema tem solução analítica $u(x) = \cos(\pi x)$. Use o MDF-Newton para computar u_h aproximações de u para $h = 10^{-1}$, 10^{-2} , 10^{-3} , 10^{-4} . Então, verifique a convergência com base no erro $\varepsilon_h := \|\tilde{\boldsymbol{u}} - \boldsymbol{u}\|_2$. A convergência tem a taxa esperada? Justifique sua resposta.

E.5.4.2. Considere o PVC

$$uu_x - u_{xx} = 2 + x(1 - x)(1 - 2x), \ 0 < x < 1,$$
 (5.114a)
 $u_x(0) = 1,$ (5.114b)
 $u(1) = 0.$ (5.114c)

Este problema tem solução analítica u(x) = x(1-x). Use o MDF-Newton para computar u_h aproximações de u para $h = 10^{-1}$, 10^{-2} , 10^{-3} :

a) aplicando as diferenças finitas $D_{0,h^2}u(x)$ para 0 < x < 1 e $D_{+,h}u(x)$ para x = 0.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

b) aplicando as diferenças finitas $D_{0,h^2}u(x)$ para 0 < x < 1 e $D_{+,h^2}u(x)$ para x = 0.

Qual dessas formulações tem a melhor taxa de convergência do erro em relação ao passo de malha h? Justifique e verifique sua resposta.

- **E.5.4.3.** Desenvolva uma versão do método MEF-Newton (Método de Elementos Finitos com o Método de Newton) para computar a solução aproximada do PVC dado no Exemplo 5.4.1. Implemente-o e verifique a convergência do método para $h = 10^{-1}$, 10^{-2} e 10^{-3} .
- **E.5.4.4.** Desenvolva uma versão do método MVF-Newton (Método de Volumes Finitos com o Método de Newton) para computar a solução aproximada do PVC dado no Exemplo 5.4.1. Implemente-o e verifique a convergência do método para $h = 10^{-1}$, 10^{-2} e 10^{-3} .
- **E.5.4.5.** Desenvolva uma versão do método MEF-Newton (Método de Elementos Finitos com o Método de Newton) para computar a solução aproximada do PVC dado no Exercício 5.4.2. Implemente-o e verifique a convergência do método para $h = 10^{-1}$, 10^{-2} e 10^{-3} .
- **E.5.4.6.** Desenvolva uma versão do método MVF-Newton (Método de Volumes Finitos com o Método de Newton) para computar a solução aproximada do PVC dado no Exercício 5.4.2. Implemente-o e verifique a convergência do método para $h = 10^{-1}$, 10^{-2} e 10^{-3} .

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

рı

-00-

50

00

50-

300 —

350-

400-

50

00

50

-600

Capítulo 6

Equações Diferenciais Parciais

Neste capítulo, estudamos alguns tópicos fundamentais da aplicação do Método de Diferenças Finitas (MDF) para a solução numérica de Equações Diferenciais Parciais (EDPs).

6.1 Equação de Poisson

Consideramos a equação de Poisson¹ (ou equação de Laplace² heterogênea) no domínio retangular $D=(a,b)\times(c,d)$ com condições de contorno de Dirichlet homogêneas

$$\Delta u = f(x, y), \ (x, y) \in D, \tag{6.1a}$$

$$u(x,y) = 0, \ \partial D, \tag{6.1b}$$

onde u=u(x,y) é a incógnita, $\Delta u:=u_{xx}+u_{yy}$ e ∂D é a fronteira do domínio D.

A aplicação do Método de Diferenças Finitas para resolver este problema consiste dos mesmos passos usados para resolver problemas de valores de contorno (consulte Seção 5.1), a saber: 1. discretização do domínio, 2. discretização das equações, 3. resolução do problema discreto.

1. Discretização do Domínio (Malha).

¹Siméon Denis Poisson, 1781 - 1840, matemático francês. Fonte: Wikipédia.

²Pierre-Simon Laplace, 1749 - 1827, matemático francês. Fonte: Wikipédia.

Tratando-se do domínio retangular $\overline{D} = [a, b] \times [c, d]$, podemos construir uma malha do produto cartesiano de partições uniformes dos intervalos [a, b] e [c, d]. Ou seja, tomamos

$$x_i := a + (i-1)h_x,$$
 (6.2a)

$$y_j := c + (j-1)h_y,$$
 (6.2b)

com $i=1,2,\ldots,n_x+1,\ j=1,2,\ldots,n_y+1$, sendo n_x e n_y o número de subintervalos escolhidos para as partições, respectivamente, e os passos $h_x=(b-a)/n_x$ e $h_y=(d-c)/n_y$. O tamanho da malha é definido por $h:=\max\{h_x,h_y\}$.

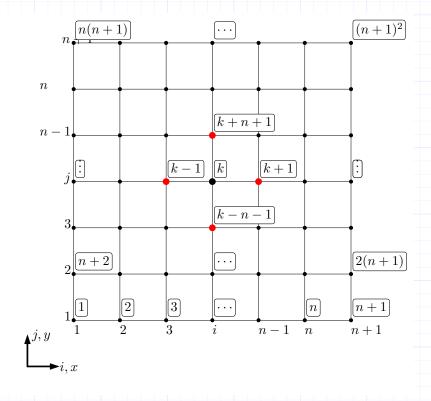


Figura 6.1: Malha bidimensional.

O produto cartesiano das partições em x e y nos fornece uma partição do domínio \overline{D} da forma

$$P(\overline{D}) = \{(x_1, y_1), (x_1, y_2), \dots, (x_i, y_j), \dots, (x_{n_x}, y_{n_y})\},$$
(6.3)

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

cujos nodos (x_i, y_j) podem ser enumerados (indexados) por $k = i + (j-1)(n_x + 1)$. Por simplicidade, no decorrer do texto, assumiremos $n_x = n_y =: n$ e, por conseguinte, $h_x = h_y = h$ e temos a enumeração

$$k = i + (j-1)(n+1).$$
 (6.4)

Consulte a Figura 6.1.

2. Discretização das Equações.

Usando a fórmula de diferenças finitas central de ordem h^2 para a segunda derivada, temos

$$u_{xx}(x,y) = \frac{u(x+h,y) - 2u(x,y) + u(x-h,y)}{h^2} + O(h^2), \tag{6.5}$$

$$u_{yy}(x,y) = \frac{u(x,y+h) - 2u(x,y) + u(x,y-h)}{h^2} + O(h^2).$$
 (6.6)

Daí, denotando $u_{ij} \approx u(x_i, y_j)$ temos

$$u_{xx}(x_i, y_j) = \frac{u_{i+1,j} - 2u_{i,j} + u_{i-1,j}}{h^2} + O(h^2), \tag{6.7}$$

$$u_{yy}(x_i, y_j) = \frac{u_{i,j+1} - 2u_{i,j} + u_{i,j-1}}{h^2} + O(h^2).$$
(6.8)

Então, da Eq. 6.1a temos

$$\frac{u_{i+1,j} - 2u_{i,j} + u_{i-1,j}}{h^2} + \frac{u_{i,j+1} - 2u_{i,j} + u_{i,j-1}}{h^2} + O(h^2) = f(x_i, y_j).$$
(6.9)

Agora, com base na enumeração (6.4) denotamos $u_k := u_{i+(j-1)(n+1)}$, desprezando o erro de truncamento e rearranjando os termos, obtemos

$$\frac{1}{h^2}u_{k-n} + \frac{1}{h^2}u_{k-1} - \frac{4}{h^2}u_k + \frac{1}{h^2}u_{k+1} + \frac{1}{h^2}u_{k+n} = f_k, \tag{6.10}$$

para k = i + (j+1)(n+1) com i, j = 2, 3, ..., n (nodos internos). Isto é, esta última expressão nos fornece um sistema de $(n-1)^2$ equações para $(n+1)^2$ incógnitas $\boldsymbol{u} = (u_k)_{k=1}^{(n+1)^2}$. Para fechar o sistema, usamos as condições de contorno (6.1b)

$$u_k = 0 \tag{6.11}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

para k = i + (j+1)(n+1) com i = 1, n+1 e j = 1, 2, ..., n+1, ou i = 2, 3, ..., n e j = 1, n+1.

Com isso, o **problema discreto** obtido da aplicação do MDF consiste no sistema linear de $(n+1)^2 \times (n+1)^2$ (6.10)-(6.11).

3. Resolução do Problema Discreto.

O problema discreto (6.10)-(6.11) pode ser escrito na forma matricial

$$A\mathbf{u} = \mathbf{b},\tag{6.12}$$

onde o vetor da incógnitas é $\boldsymbol{u}=(u_k)_{k=1}^{(n+1)^2}$. A matriz dos coeficientes $A=[a_{l,m}]_{l,m=1}^{(n+1)^2,(n+1)^2}$ e o vetor dos termos contantes $\boldsymbol{b}=(b_k)_{k=1}^{(n+1)^2}$ têm elementos não nulos

$$i = 1, n + 1, \ j = 1, 2, \dots, n + 1:$$

$$a_{k,k} = 1,$$

$$b_k = 0,$$
(6.13)

$$i = 1, 2, ..., n + 1, \ j = 1, n + 1:$$
 $a_{k,k} = 1,$
 $b_k = 0,$

$$(6.14)$$

$$i, j = 2, 3, \dots, n$$

$$a_{k,k-n} = \frac{1}{h^2},$$

$$a_{k,k-1} = \frac{1}{h^2},$$

$$a + k, k = -\frac{4}{h^2},$$

$$a_{k,k+1} = \frac{1}{h^2},$$

$$a_{k,k+n} = \frac{1}{h^2},$$

$$b_k = f(x_i, y_j).$$

$$(6.15)$$

Assim sendo, basta empregarmos um método apropriado para resolver o sistema linear (6.12) para obter a solução aproximada de u nos nodos (x_i, y_j) .

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

Exemplo 6.1.1. Consideramos o seguinte problema

$$\Delta u = -2\pi^2 \operatorname{sen}(\pi x) \operatorname{sen}(\pi y), \ (x, y) \in (0, 1)^2,$$

$$u = 0, \ (x, y) \in \partial D.$$
(6.16a)
(6.16b)

A solução exata é $u(x, u) = \operatorname{sen}(\pi x) \operatorname{sen}(\pi y)$.

A Figura 6.2 mostra o gráfico de superfície da solução aproximada obtida pelo MDF com $h=10^{-1}$. A Figura 6.3 mostra a comparação entre os gráficos de contorno das soluções numérica e exata (linhas brancas).

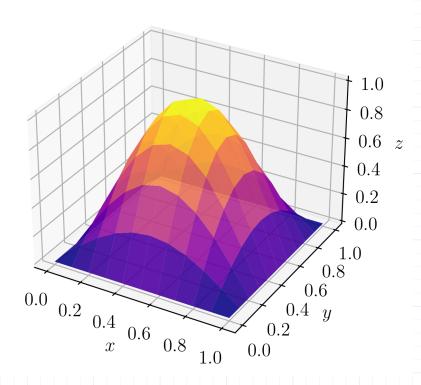


Figura 6.2: Solução aproximada do problema de Poisson do Exemplo 6.1.1.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

bt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

650

550

250

050

200

200

1 5 0

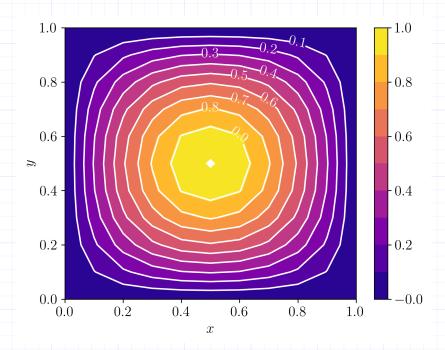


Figura 6.3: Comparação das soluções numérica e exata (isolinhas brancas) do Exemplo 6.1.1.

Código 6.1: mdf_poisson.py

```
1 import numpy as np
2 import numpy.linalg as npla
3
4 # malha
5 n = 10
6 h = 1./n
7 xx = np.linspace(0., 1., n+1)
8 \text{ yy} = \text{np.linspace}(0., 1., n+1)
9
10 # rhs
11 \det f(x,y):
       return -2*np.pi**2*np.sin(np.pi*x)*np.sin(np.pi*y)
12
13
14 # problema discreto
15 A = np.zeros(((n+1)**2, (n+1)**2))
16 b = np.empty((n+1)**2)
```

```
17
18 # c.c.
19 for j in range(n+1):
20
      # i = 0
21
      k = j*(n+1)
22
      A[k,k] = 1.
23
      b[k] = 0.
24
      \# i = n
25
      k = n + j*(n+1)
26
      A[k,k] = 1.
27
      b[k] = 0.
28
29 for i in range(1,n):
30
      # j = 0
      k = i
31
32
      A[k,k] = 1.
33
      b[k] = 0.
34
      # j = n
35
      k = i + n*(n+1)
36
      A[k,k] = 1.
37
      b[k] = 0.
38
39 # pts internos
40 for i in range(1,n):
41
      for j in range(1,n):
           k = i + j*(n+1)
42
43
           A[k,k-n-1] = 1./h**2
           A[k,k-1] = 1./h**2
44
           A[k,k] = -4./h**2
45
46
           A[k,k+1] = 1./h**2
           A[k,k+n+1] = 1./h**2
47
48
           b[k] = f(xx[i],yy[j])
49
50 # resol p.d.
51 u = npla.solve(A, b)
```

6.1.1 Exercícios

E.6.1.1. Use o MDF para encontrar uma solução aproximada do seguinte

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600

problema de Poisson

$$\Delta u = -2\pi^2 \operatorname{sen}(\pi x) \operatorname{sen}(\pi y), \ (x, y) \in D = (-1, 1)^2,$$
 (6.17a)

$$u = 0, (x, y) \in \partial D. \tag{6.17b}$$

A solução exata é $u(x,y) = \operatorname{sen}(\pi x) \operatorname{sen}(\pi y)$. Faça uma comparação gráfica entre as soluções numérica e exata no caso de $h = 10^{-1}$ (malha uniforme). Compare o erro $\varepsilon_h := \|\tilde{\boldsymbol{u}}_h - \boldsymbol{u}\|_2$ para n = 10, 20, 40, 80, 160 (número de subintervalos na malha uniforme). A taxa de convergência é a esperada? Justifique sua resposta.

E.6.1.2. Use o MDF para encontrar uma solução aproximada do seguinte problema de Laplace

$$\Delta u = 0, \ (x, y) \in (0, 1)^2,$$
 (6.18a)

$$u(0,y) = u(1,y) = y^2 - y, \ 0 \le y \le 1,$$
 (6.18b)

$$u(x,0) = u(x,1) = x - x^2, \ 0 \le x \le 1.$$
 (6.18c)

A solução exata é $u(x,y)=x-x^2+y^2-y$. Faça uma comparação gráfica entre as soluções numérica e exata no caso de $h=10^{-1}$. Compare o erro $\varepsilon_h:=\|\tilde{\boldsymbol{u}}_h-\boldsymbol{u}\|_2$ para n=10,20,40,80,160 (número de subintervalos na malha uniforme).

E.6.1.3. Considere o problema

$$\Delta u = -2\pi^2 \operatorname{sen}(\pi x) \operatorname{sen}(\pi y), \ (x, y) \in (0, 1)^2,$$
(6.19a)

$$u(0,y) = 0, \ 0 \le y \le 1,$$
 (6.19b)

$$u_x(1,y) = 0, \ 0 \le y \le 1,$$
 (6.19c)

$$u(x,0) = u(x,1) = 0, \ 0 \le x \le 1.$$
 (6.19d)

A solução exata é $u(x,y) = \text{sen}(\pi x) \text{sen}(\pi y)$. Com uma malha uniforme, obtenha uma solução aproximada com o MDF empregando, na fronteira com condições de Neumann³:

- a) $D_{-,h}$ fórmulas diferença regressiva de ordem h.
- b) D_{-,h^2} diferença regressiva de ordem h^2 .

 $^{^3\}mathrm{Carl}$ Gottfried Neumann, 1832 - 1925, matemático alemão. Fonte: Wikipédia.

Compare a taxa de convergência do erro $\varepsilon_h := \|\tilde{\boldsymbol{u}}_h - \boldsymbol{u}\|_2$ entre essas duas formulações.

E.6.1.4. Considere o problema

$$\Delta u = -2\pi^2 \operatorname{sen}(\pi x) \operatorname{sen}(\pi y), \ (x, y) \in (0, 1)^2,$$
(6.20a)

$$u(0,y) = u(1,y) = 0, \ 0 \le y \le 1,$$
 (6.20b)

$$u_y(x,0) = u_y(x,1) = 0, \ 0 \le x \le 1.$$
 (6.20c)

A solução exata é $u(x,y) = \text{sen}(\pi x) \text{sen}(\pi y)$. Com uma malha uniforme, obtenha uma solução aproximada com o MDF empregando, nas fronteiras com condições de Neumann:

- a) fórmulas de diferenças finitas de O(h).
- b) fórmulas de diferenças finitas de $O(h^2)$.

Compare a taxa de convergência do erro $\varepsilon_h:=\|\tilde{\pmb{u}}_h-\pmb{u}\|_2$ entre essas duas formulações.

E.6.1.5. Use o MDF para encontrar uma solução aproximada do seguinte problema de Poisson

$$\Delta u = 1, \ (x, y) \in D = (-1, 1)^2,$$
 (6.21a)

$$u = 0, (x, y) \in \partial D. \tag{6.21b}$$

Usando uma malha uniforme, obtenha soluções para n=10,20,40,80,160 (número de subintervalos). Sua solução está correta? Justifique sua resposta.

6.2 Equação do Calor

Consideramos a **equação do calor** com condição inicial dada e condições de contorno de Dirichlet homogêneas

$$u_t - \alpha u_{xx} = f(t, x), \ 0 < t \le t_f, \ a < x < b,$$
 (6.22a)

$$u(0,x) = u_0(x), \ a < x < b,$$
 (6.22b)

$$u(t,a) = u(t,b) = 0, \ 0 < t \le t_f,$$
 (6.22c)

onde u = u(t, x) é a incógnita.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

O problema (6.22) é um problema de valor inicial com condições de contorno. Uma das estratégias numéricas de solução é o chamado **Método das Linhas**, o qual trata separadamente as discretizações espacial e temporal. Aqui, vamos começar pela discretização espacial e, então, trataremos a discretização temporal.

1. Discretização Espacial.

Na discretização espacial, aplicamos o **Método de Diferenças Finitas** (MDF). Começamos considerando uma malha uniforme de nodos $x_i = a+(i-1)h_x$, $i=1,2,\ldots,n_x+1$, com tamanho de malha $h_x=(b-a)/n_x$, sendo n_x o número de subintervalos. Denotando $u_i(t) \approx u(t,x_i)$ e empregando a fórmula de diferenças finitas centrais D_{0,h^2}^2 , temos que a Eq. (6.22a) fica aproximada por

$$\frac{du_i}{dt} = \frac{\alpha}{h_x^2} u_{i-1} - \frac{2\alpha}{h_x^2} u_i + \frac{\alpha}{h_x^2} u_{i+1} + f(t, x_i), \tag{6.23}$$

para $i = 2, 3, ..., n_x$. Agora, das condições de contorno (6.22c), temos $u_1 = 0$ e $u_n = 0$. Com isso, obtemos o seguinte sistema de equações diferenciais ordinárias

$$\frac{du_2}{dt} = -\frac{2\alpha}{h_x^2} u_2 + \frac{\alpha}{h_x^2} u_3 + f(t, x_2), \tag{6.24a}$$

$$\frac{du_i}{dt} = \frac{\alpha}{h_x^2} u_{i-1} - \frac{2\alpha}{h_x^2} u_i + \frac{\alpha}{h_x^2} u_{i+1} + f(t, x_i), \tag{6.24b}$$

$$\frac{du_n}{dt} = \frac{\alpha}{h_x^2} u_{n-2} - \frac{2\alpha}{h_x^2} u_{n-1} + f(t, x_{n-1}), \tag{6.24c}$$

onde i = 3, 4, ..., n - 1 e com condições iniciais dadas por (6.22b), i.e.

$$u_i(0) = u_0(x_i), (6.25)$$

para $i=2,3,\ldots,n$. Este sistema pode ser escrito na seguinte forma matricial

$$\frac{d\tilde{\boldsymbol{u}}}{dt} = A\tilde{\boldsymbol{u}} + \tilde{f},\tag{6.26}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

Pь

0

-

0

300

 -35^{+}

400

-450

50

600

-550---

-600

onde $\tilde{\boldsymbol{u}}(t) = (u_2(t), u_3(t), \dots, u_n(t)), \ \tilde{f}(t) = (f(t, x_2), f(t, x_3), \dots, f(t, x_n))$ e $A \in \text{uma matriz } (n-1) \times (n-1) \text{ da forma}$

$$A = \begin{bmatrix} -\frac{2\alpha}{h^2} & \frac{\alpha}{h^2} & 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0\\ \frac{\alpha}{h^2} & -\frac{2\alpha}{h^2} & \frac{\alpha}{h^2} & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0\\ 0 & \frac{\alpha}{h^2} & -\frac{2\alpha}{h^2} & \frac{\alpha}{h^2} & 0 & \cdots & 0 & 0\\ 0 & 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 & 0\\ 0 & 0 & 0 & \cdots & \frac{\alpha}{h^2} & -\frac{2\alpha}{h^2} \end{bmatrix}.$$
(6.27)

2. Discretização Temporal.

Para a discretização temporal vamos usar o esquema- θ . Consideramos os tempos discretos $t^{(k)} = kh_t$, com passo no tempo $h_t = t_f/n_t$, para $k = 0, 1, 2, \ldots, n_t$. Denotando $u_i^{(k)} \approx u\left(t^{(k)}, x_i\right)$, o esquema consiste nas iterações

$$\tilde{\boldsymbol{u}}^{(0)} = \tilde{\boldsymbol{u}}_{0}$$

$$\tilde{\boldsymbol{u}}^{(k+1)} = \tilde{\boldsymbol{u}}^{(k)} + (1-\theta)h_{t}\left(A\tilde{\boldsymbol{u}}^{(k)} + \tilde{\boldsymbol{f}}^{(k)}\right)$$

$$+ \theta h_{t}\left(A\tilde{\boldsymbol{u}}^{(k+1)} + \tilde{\boldsymbol{f}}^{(k+1)}\right),$$

$$(6.28b)$$

para $k = 0, 1, ..., n_t - 1$ e para um escolhido $0 \le \theta \le 1$. No caso, f não depende de u e a Eq. (6.28b) é equivalente ao sistema linear

$$(I - \theta h_t A) \,\tilde{\boldsymbol{u}}^{(k+1)} = [I + (1 - \theta)h_t A] \,\tilde{\boldsymbol{u}}^{(k)} + h_t \tilde{\boldsymbol{f}}_{\theta}^{(k)}, \tag{6.29}$$

$$\operatorname{com} \tilde{\boldsymbol{f}}_{\theta}^{(k)} = (1 - \theta)\tilde{\boldsymbol{f}}^{(k)} + \theta\tilde{\boldsymbol{f}}^{(k+1)}.$$

Observação 6.2.1. (Estabilidade e Erro de Truncamento.) Para $\theta = 0$ (Método de Euler Explícito) o esquema numérico condicionalmente estável [2, Cap. 12, Seç. 2] para

$$\alpha \frac{h_t}{h^2} \le \frac{1}{2}.\tag{6.30}$$

Para $\theta = 1$ (Método de Euler Implícito) o esquema é incondicionalmente estável. Em ambos estes casos, o erro de truncamento é $O(h_t + h_x^2)$. Escolhendose $\theta = \frac{1}{2}$ (Método de Crank-Nicolson), o esquema numérico é incondicionalmente estável e com erro de truncamento $O(h_t^2 + h_x^2)$.

Exemplo 6.2.1. Consideramos o seguinte problema de calor

$$u_t - u_{xx} = (\pi^2 - 1)e^{-t}\operatorname{sen}(\pi x), \ 0 < t \le 1, \ 0 \le x \le 1,$$
 (6.31a)

$$u(0,x) = \operatorname{sen}(\pi x), \ 0 \le x \le 1,$$
 (6.31b)

$$u(t,0) = u(t,1) = 0, \ 0 \le t \le 1,$$
 (6.31c)

Este problema tem solução exata $u(t,x) = e^{-t} \operatorname{sen}(\pi x)$. A Figura 6.4 mostra o gráfico de superfície u = u(t,x) da solução numérica. Na Figura 6.5, temos a comparação entre a solução numérica e a solução exata (isolinhas).

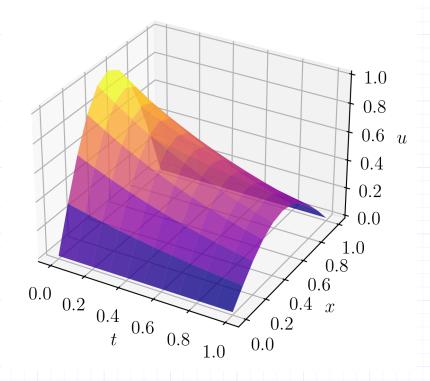


Figura 6.4: Solução aproximada do problema de calor do Exemplo 6.2.1.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt

YU 📉

150 -

300

- 350

-40

-450-

500 -

550 —

- 600

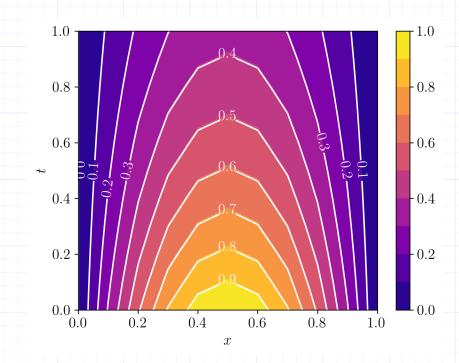


Figura 6.5: Comparação das soluções numérica e exata (isolinhas brancas) do Exemplo 6.2.1.

Código 6.2: calor.py

```
1 import numpy as np
2 import numpy.linalg as npla
3
4 # params
5 alpha = 1.
6 theta = 0.5
7
8 # malha temporal
9 nt = 10
10 ht = 1./nt
11 tt = np.linspace(0., 1., nt+1)
12
13 # malha espacial
14 nx = 10
15 h = 1./n
16 xx = np.linspace(0., 1., n+1)
```

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

```
17
18 # rhs
19 def f(t, x):
       return (np.pi**2-1)*np.exp(-t)*np.sin(np.pi*x)
20
21
22 # axiliares
23 \text{ lbda} = \text{alpha/h}**2
25 # matriz difusão
26 A = np.zeros(((nx-1), (nx-1)))
27 A[0,0] = -2*1bda
28 A[0,1] = 1bda
29 for i in range (1, nx-2):
       A[i,i-1] = lbda
31
       A[i,i] = -2*lbda
       A[i,i+1] = lbda
33 A[nx-2,nx-3] = 1bda
34 A[nx-2,nx-2] = -2*1bda
36 # matrizes auxiliares
37 Jth = np.identity(A.shape[0]) - theta*ht*A
38 J1th = np.identity(A.shape[0]) + (1-theta)*ht*A
39
40 # c.i.
41 \text{ u0} = \text{np.sin}(\text{np.pi} * xx)
42
43 # laço no tempo
44 u = u0.copy()
45 for k in range(nt):
       print(f'{k+1}: t = {tt[k+1]:f}')
46
47
       fth = (1-theta)*f(tt[k],xx[1:-1]) + theta*f(tt[k+1],xx[1:-1])
       u[1:-1] = npla.solve(Jth, J1th@u0[1:-1]+ht*fth)
48
49
       u0 = u.copy()
```

6.2.1 Exercícios

E.6.2.1. Considere o problema

```
u_t - u_{xx} = 0, \ 0 < t \le 1, \ -\pi < x < \pi, (6.32a)
```

$$u(0,x) = \text{sen}(x), -\pi \le x \le \pi,$$
 (6.32b)

$$u(t, -\pi) = u(t, \pi) = 0, \ 0 \le t \le 1.$$
 (6.32c)

Sua solução exata é $u(t,x) = e^{-t} \operatorname{sen}(x)$. Implemente o MDF com esquema- θ em uma malha uniforme de tamanho espacial h_x e passo no tempo h_t para obter uma solução numérica \boldsymbol{u}_{h_x,h_t} . Então, verifique a taxa de convergência do erro $\varepsilon_{h_x,h_t} := \|\boldsymbol{u}_h - \boldsymbol{u}\|_2$ para os diferentes esquemas:

- a) Euler Explícito: $\theta = 0$.
- b) Euler Implícito: $\theta = 1$.
- c) Crank-Nicolson: $\theta = \frac{1}{2}$.

E.6.2.2. Considere o problema

$$u_t - \alpha u_{xx} = 0, \ 0 < t \le 1, \ -\pi < x < \pi,$$
 (6.33a)

$$u(0,x) = \operatorname{sen}(\alpha x), \ -\pi \le x \le \pi, \tag{6.33b}$$

$$u(t, -\pi) = u(t, \pi) = 0, \ 0 \le t \le 1.$$
 (6.33c)

Sua solução exata é $u(t,x) = e^{-\alpha^2 t} \operatorname{sen}(\alpha x)$. Implemente o MDF com esquema- θ em uma malha uniforme. Faça testes numéricos para analisar a validade da condição de estabilidade (6.30) para os seguintes esquemas:

- a) Euler Explícito: $\theta = 0$.
- b) Euler Implícito: $\theta = 1$.
- c) Crank-Nicolson: $\theta = \frac{1}{2}$.

E.6.2.3. Considere o problema

$$u_t - u_{xx} = \left(\frac{\pi^2}{4} - 1\right) e^{-t} \cos\left(\frac{\pi}{2}x\right), \ 0 < t \le 1, \ 0 < x < 1,$$
 (6.34a)

$$u(0,x) = \cos\left(\frac{\pi}{2}x\right), \ 0 \le x \le 1,$$
 (6.34b)

$$u(t,0) = e^{-t}, \ 0 \le t \le 1,$$
 (6.34c)

$$u(t,1) = 0, \ 0 \le t \le 1.$$
 (6.34d)

Sua solução exata é $u(t,x) = e^{-t}\cos(\pi x/2)$. Implemente o MDF com esquema- θ em uma malha uniforme de tamanho espacial h_x e passo no tempo h_t para obter uma solução numérica \boldsymbol{u}_{h_x,h_t} . Então, verifique a taxa de convergência do erro $\varepsilon_{h_x,h_t} := \|\boldsymbol{u}_h - \boldsymbol{u}\|_2$ para os diferentes esquemas:

- a) Euler Explícito: $\theta = 0$.
- b) Euler Implícito: $\theta = 1$.
- c) Crank-Nicolson: $\theta = \frac{1}{2}$.

E.6.2.4. Considere o problema

$$u_t - u_{xx} = \left(\frac{\pi^2}{4} - 1\right) e^{-t} \cos\left(\frac{\pi}{2}x\right), \ 0 < t \le 1, \ 0 < x < 1,$$
 (6.35a)

$$u(0,x) = \cos\left(\frac{\pi}{2}x\right), \ 0 \le x \le 1,\tag{6.35b}$$

$$u_x(t,0) = 0, \ 0 \le t \le 1,$$
 (6.35c)

$$u(t,1) = 0, \ 0 \le t \le 1.$$
 (6.35d)

Sua solução exata é $u(t,x) = e^{-t}\cos(\pi x/2)$. Implemente o MDF com o Método de Crank-Nicolson em uma malha uniforme para obter uma solução numérica \boldsymbol{u}_{h_x,h_t} . Então, verifique a taxa de convergência do erro $\varepsilon_{h_x,h_t} := \|\boldsymbol{u}_h - \boldsymbol{u}\|_2$ para os seguintes diferentes esquemas:

- a) empregando a diferença finita D_{+,h_x} na condição de contorno de Neumann.
- b) empregando a diferença finita D_{+,h_x^2} na condição de contorno de Neumann.

E.6.2.5. Considere o seguinte problema de calor

$$u_t - u_{xx} = (\pi^2 - 1)e^{-t}\operatorname{sen}(\pi x), \ 0 < t \le 1, \ 0 \le x \le 1,$$
 (6.36a)

$$u(0,x) = \text{sen}(\pi x), \ 0 \le x \le 1,$$
 (6.36b)

$$u(t,0) = u(t,1) = 0, \ 0 \le t \le 1,$$
 (6.36c)

Sua solução exata $u(t,x) = e^{-t} \operatorname{sen}(\pi x)$. Faça implementações numéricas do Método das Linhas com MDF na discretização espacial e empregando os seguintes métodos de Runge-Kutta para resolver o sistema de EDOs associado:

- a) Método do Ponto Médio.
- b) Método de R-K-4.

E.6.2.6. (Equação de Burgers.) Considere o problema

$$u_t + uu_x = \alpha u_{xx}, \ 0 < t \le 1, \ 0 < x < 1,$$
 (6.37a)

$$u(0,x) = 2\alpha \pi \frac{\text{sen}(\pi x)}{2 + \cos(\pi x)}, \ 0 \le x \le 1,$$
 (6.37b)

$$u(t,0) = u(t,1) = 0, \ 0 \le t \le 1.$$
 (6.37c)

Sua solução analítica é [9]

$$u(t,x) = 2\alpha\pi \frac{e^{-\alpha\pi^2 t} \operatorname{sen}(\pi x)}{2 + e^{-\alpha\pi^2 t} \cos(\pi x)}.$$
(6.38)

Faça uma implementação numérica com MDF e com esquema- θ para resolver este problema. Teste os esquemas para $\alpha=1.,0.1,0.01,0.001$.

6.3 Equação da Onda

Consideramos a <mark>equação da onda</mark> com condições iniciais dadas e condições de contorno de Dirichlet homogêneas

$$u_{tt} - \alpha u_{xx} = 0, \ 0 < t \le t_f, \ a < x < b,$$
 (6.39a)

$$u(0,x) = f(x), \ a \le x \le b,$$
 (6.39b)

$$u_t(0,x) = g(x), \ a \le x \le b,$$
 (6.39c)

$$u(t,a) = u(t,b) = 0, \ 0 \le t \le t_f,$$
 (6.39d)

onde u = u(t, x) é a incógnita com $f, g \in \alpha > 0$ dadas.

Para a aplicação do **Método das Diferenças Finitas** (MDF), assumimos as discretizações: no tempo, $t^{(k)} = kh_t$, $j = 0, 1, ..., n_t$, $h_t = t_f/n_t$; no espaço $x_i = a + (i-1)h_x$, $i = 1, 2, ..., n_x + 1$, $h_x = (b-a)/n_x$. Então, assumindo a notação $u_i^{(k)} \approx u\left(t^{(k)}, x_i\right)$ usando a fórmula de diferenças finitas central D_{0,h^2}^2 , obtemos a seguinte forma discreta da equação Eq. (6.39a)

$$\frac{u_i^{(k-1)} - 2u_i^{(k)} + u_i^{(k+1)}}{h_t^2} - \alpha \frac{u_i^{(k)} - 2u_i^{(k)} + u_{i+1}^{(k)}}{h_x^2} = 0,$$
(6.40)

para i=2,3,

para $i=2,3,\ldots,n_x,\ j=1,2,\ldots,n_t-1$. Denotando $\lambda:=\alpha h_t^2/h_x^2$, rearranjando os termos e aplicando as condições de contorno, obtemos

$$u_2^{(k+1)} = 2(1-\lambda)u_2^{(k)} + \lambda u_3^{(k)} - u_2^{(k-1)},$$
(6.41a)

$$u_i^{(k+1)} = \lambda u_i^{(k)} + 2(1-\lambda)u_i^{(k)} + \lambda u_{i+1}^{(k)} - u_i^{(k-1)},$$
(6.41b)

$$u_{n_x}^{(k+1)} = \lambda u_{n_x-1}^{(k)} + 2(1-\lambda)u_{n_x}^{(k)} - u_{n_x}^{(k-1)}, \tag{6.41c}$$

para $i=2,3,\ldots,n_x,\ j=1,2,\ldots,n_t-1.$ Ou, equivalentemente, na forma matricial

$$\tilde{\boldsymbol{u}}^{(k+1)} = A\tilde{\boldsymbol{u}}^{(k)} - \tilde{\boldsymbol{u}}^{(k-1)}, \tag{6.42}$$

para $k = 1, 2, ..., n_t - 1$, onde $\tilde{\boldsymbol{u}}^{(k)} = \left(u_i^{(k)}\right)_{i=2}^{n_x}$ e $A = [a_{i,j}]_{i,j=1}^{n_x - 1, n_x - 1}$ é a matriz tridiagonal de elementos

$$a_{i,j} = \begin{cases} a_{i,i-1} = \lambda & , 1 < i \le n_x - 1, \\ a_{i,i} = 2(1 - \lambda) & , 1 \le i \le n_x - 1, \\ a_{i,i+1} = \lambda & , 1 \le i < n_x - 1. \end{cases}$$

$$(6.43)$$

Para a inicialização, a Eq. (6.42) requer que conhecemos $\tilde{\boldsymbol{u}}^{(0)}$ e $\tilde{\boldsymbol{u}}^{(1)}$. A primeira, vem diretamente da condição inicial Eq. (6.39b), i.e.

$$\tilde{\boldsymbol{u}}^{(0)} = f\left(\tilde{\boldsymbol{x}}\right),\tag{6.44}$$

onde $\tilde{\boldsymbol{x}} = (x_i)_{i=2}^{n_x}$. Agora, aplicando a fórmula de diferenças finitas progressiva $D_{+,h}$, temos da condição inicial Eq. (6.39c)

$$\frac{\tilde{\boldsymbol{u}}^{(1)} - \tilde{\boldsymbol{u}}^{(0)}}{h_t} = g\left(\tilde{\boldsymbol{x}}\right) \tag{6.45}$$

ou, equivalentemente,

$$\tilde{\boldsymbol{u}}^{(1)} = \tilde{\boldsymbol{u}}^{(0)} + h_t g\left(\tilde{\boldsymbol{x}}\right). \tag{6.46}$$

De tudo isso, temos que a <mark>solução numérica da equação da onda</mark> pode ser computada com a seguinte iteração

$$\tilde{\boldsymbol{u}}^{(0)} = f\left(\tilde{\boldsymbol{x}}\right),\tag{6.47a}$$

$$\tilde{\boldsymbol{u}}^{(1)} = \tilde{\boldsymbol{u}}^{(0)} + h_t g\left(\tilde{\boldsymbol{x}}\right), \tag{6.47b}$$

$$\tilde{\boldsymbol{u}}^{(k+1)} = A\tilde{\boldsymbol{u}}^{(k)} - \tilde{\boldsymbol{u}}^{(k-1)}, \tag{6.47c}$$

para $k = 1, 2, ..., n_t - 1$, com $\mathbf{u}^{(k)} = (0, \tilde{\mathbf{u}}, 0)$.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

pt |

Observação 6.3.1. (Condição de Estabilidade e Erro de Truncamento.) Pode-se mostrar a seguinte condição de estabilidade [3, p. 487]

 $\alpha \frac{h_t}{h_r} \le 1. \tag{6.48}$

Com isso e para f e g suficientemente suaves, o esquema numérica (6.47) tem **erro de truncamento** $O(h_t^2 + h_x^2)$.

Exemplo 6.3.1. Consideramos o seguinte problema

 $u_{tt} - u_{xx} = 0, \ 0 < t \le 2, \ 0 < x < 1,$ (6.49a)

 $u(0,x) = 0, \ 0 \le x \le 1, \tag{6.49b}$

 $u_t(0, x) = \pi \operatorname{sen}(\pi x), \ 0 \le x \le 1,$ (6.49c)

 $u(t,0) = u(t,1) = 0, \ 0 \le t \le 2.$ (6.49d)

Sua solução exata é $u(t,x) = \text{sen}(\pi t) \text{sen}(\pi x)$. A Figura 6.6 contém gráficos de comparação entra as soluções numérica e exata. Para a solução numérica, tomamos $n_t = 40$ ($h_t = 0.05$) e $n_x = 10$ ($h_x = 0.1$).

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

t 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 60

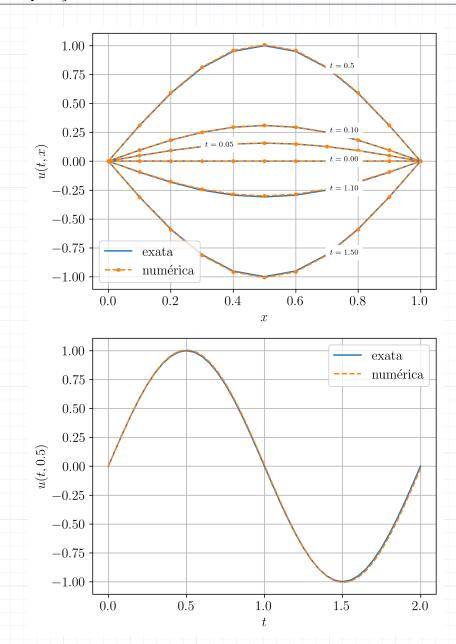


Figura 6.6: Gráficos comparativos das soluções numérica e exata do problema de onda do Exemplo 6.3.1.

```
1 import numpy as np
2 from numpy import pi, sin, cos
```

```
3
 4 # params
 5 \text{ nt} = 40
 6 \text{ ht} = 2./\text{nt}
 7 \text{ tt} = \text{np.linspace}(0., 2., \text{nt+1})
9 \text{ nx} = 10
10 \text{ hx} = 1./\text{nx}
11 xx = np.linspace(0., 1., nx+1)
12
13 # c.i.s
14 \det f(x):
15
       return np.zeros_like(x)
16
17 \operatorname{def} g(x):
18
        return pi*sin(pi*x)
19
20 # axiliares
21 \text{ lbda} = \text{ht**2/hx**2}
22
23 A = np.zeros(((nx-1), (nx-1)))
24 A[0,0] = 2*(1. - 1bda)
25 A[0,1] = 1bda
26 for i in range(1,nx-2):
27
        A[i,i-1] = 1bda
        A[i,i] = 2*(1 - 1bda)
28
29
        A[i,i+1] = lbda
30 A[nx-2,nx-3] = 1bda
31 A[nx-2,nx-2] = 2*(1 - 1bda)
32
33 # laço no tempo
34 ## c.i.s
35 \text{ u0} = f(xx)
36
37 u1 = u0.copy()
38 u1[1:-1] = u0[1:-1] + ht*g(xx[1:-1])
39
40 u = u1.copy()
41 \text{ for } k \text{ in range}(1, nt):
42
```

6.3.1 Exercício

E.6.3.1. Considere o problema

$$u_{tt} - u_{xx} = 0, \ 0 < t \le 1.5, \ 0 < x < 1,$$

$$u(0, x) = 0, \ 0 \le x \le 1,$$

$$u_t(0, x) = \pi \operatorname{sen}(\pi x), \ 0 \le x \le 1,$$

$$u(t, 0) = u(t, 1) = 0, \ 0 < t < 1.5.$$
(6.50a)
$$(6.50b)$$

$$(6.50c)$$

Sua solução exata é $u(t, x) = \text{sen}(\pi t) \text{sen}(\pi x)$. Faça testes numéricos para determinar os passos h_t e h_x para os quais o esquema numérico (6.47) compute o valor de u(1.5, 0.5) com 5 dígitos significativos corretos.

E.6.3.2. Considere o problema

$$u_{tt} - u_{xx} = e^{-t}(2 + x - x^2), \ 0 < t \le 1, \ 0 < x < 1,$$

$$u(0, x) = x - x^2, \ 0 \le x \le 1,$$

$$u_t(0, x) = x^2 - x, \ 0 \le x \le 1,$$

$$u(t, 0) = u(t, 1) = 0, \ 0 \le t \le 1.$$

$$(6.51a)$$

$$(6.51b)$$

$$(6.51c)$$

Sua solução exata é $u(t,x) = e^{-t}(x-x^2)$. Implemente um esquema numérico semelhante ao (6.47) para computar soluções numéricas desse problema.

E.6.3.3. Considere o problema

$$u_{tt} - u_{xx} = e^{-t}(2 + x - x^2), \ 0 < t \le 1, \ 0 < x < 1,$$

$$u(0, x) = x - x^2, \ 0 \le x \le 1,$$

$$u_t(0, x) = x^2 - x, \ 0 \le x \le 1,$$

$$u_x(t, 0) = e^{-t}, \ 0 \le t \le 1,$$

$$u(t, 1) = 0, \ 0 \le t \le 1.$$

$$(6.52a)$$

$$(6.52b)$$

$$(6.52c)$$

$$(6.52d)$$

$$(6.52d)$$

Sua solução exata é $u(t,x) = e^{-t}(x-x^2)$. Implemente um esquema numérico semelhante ao (6.47) para computar soluções numéricas desse problema.

E.6.3.4. Considere o problema

 $u_{tt} - u_{xx} = 0, \ 0 < t \le 2, \ 0 < x < 1,$ (6.53a)

$$u(0,x) = 0, \ 0 \le x \le 1,$$
 (6.53b)

$$u_t(0, x) = \pi \operatorname{sen}(\pi x), \ 0 \le x \le 1,$$
 (6.53c)

$$u(t,0) = u(t,1) = 0, \ 0 \le t \le 2.$$
 (6.53d)

Sua solução exata é $u(t, x) = \text{sen}(\pi t) \text{sen}(\pi x)$. Baseado em (6.47), desenvolva um novo esquema numérico substituindo o passo (6.47b) por um esquema numérico de mais alta ordem.

E.6.3.5. Considere o problema

 $u_{tt} - \alpha u_{xx} = 0, \ 0 < t \le 1, \ 0 < x < 1,$ (6.54a)

$$u(0,x) = x(1-x), \ 0 \le x \le 1,$$
 (6.54b)

$$u_t(0,x) = 0, \ 0 \le x \le 1,$$
 (6.54c)

$$u(t,0) = u(t,1) = 0, \ 0 \le t \le 2.$$
 (6.54d)

Use o esquema numérico (6.47) para fazer testes numéricos para $\alpha = 1., 0.5, 0.1, 0.01$. É necessário ajustar os parâmetros h_t e h_x ao variar o parâmetro α ? Justifique sua resposta.

300

250 -

200

150

100

Resposta dos Exercícios

E.1.1.1. $f'(\pi/3) = -0.866025e + 0, h = 10^{-7}$

E.1.1.2. $f'(\pi/3) = -0.866025e + 0, h = 10^{-6}$

E.1.1.3. $f'(\pi/3) = -0.866025e + 0, h = 10^{-3}$

E.1.1.4. a) $D_{+,h}f(2.5) = 1,05949$; b) $D_{-,h}f(2.5) = 1,05877$; c) $D_{0,h^2}f(2.5) = 1,05913$;

E.1.1.5.

 $\begin{array}{c|cccc} i & dy/dx \\ \hline 1 & 4.0e-2 \\ 2 & 7.5e-1 \\ 3 & 1.3e+0 \\ 4 & 1.1e+0 \\ 5 & 7.5e-1 \\ 6 & 8.0e-1 \\ \hline \end{array}$

E.1.1.8.

 $\begin{array}{c|cccc} i & dy/dx \\ \hline 1 & 5.0e-2 \\ 2 & 7.5e-1 \\ 3 & 1.3e+0 \\ 4 & 1.1e+0 \\ 5 & 7.5e-1 \\ 6 & 8.5e-1 \\ \hline \end{array}$

162

E.1.2.1. a) 7.25162e-2; b) 7.24701e-2; c) 7.24696e-2; d) 7.24696e-2; $h = 10^{-2}$;

E.1.2.2. f''(1) = 3.92288e + 0, $h = 10^{-3}$.

E.1.2.3. 4.0;

E.1.3.1. 1.05913

E.1.3.2.

a)
$$\frac{1}{12h} [3f(x-4h) - 16f(x-3h) + 36f(x-2h) - 48f(x-h) + 25f(x)]$$

b) $\frac{1}{12h} [-f(x-3h) + 6f(x-2h) - 18f(x-h) + 10f(x) + 3f(x+h)]$

b)
$$\frac{1}{12h} \left[-f(x-3h) + 6f(x-2h) - 18f(x-h) + 10f(x) + 3f(x+h) \right]$$

c)
$$\frac{1}{12h} [f(x-2h) - 8f(x-h) + 8f(x+h) - f(x+2h)]$$

d)
$$\frac{1}{12h} \left[-3f(x-h) - 10f(x) + 18f(x+h) - 6f(x+2h) + f(x+3h) \right]$$

c) $\frac{1}{12h} [f(x-2h) - 8f(x-h) + 8f(x+h) - f(x+2h)]$ d) $\frac{1}{12h} [-3f(x-h) - 10f(x) + 18f(x+h) - 6f(x+2h) + f(x+3h)]$ d) $\frac{1}{12h} [-25f(x) + 48f(x+h) - 36f(x+2h) + 16f(x+3h) - 3f(x+4h)]$

E.1.3.3.

| i | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| dy/dx | 1,7500e-1 | 7,2500e-1 | 1,4250e+0 | 1,1250e+0 | 4,2500e-1 | 1,6750e+0 |

E.2.1.2. a) 1,05919; b) 1,05916; c) 1,05913

E.3.1.1.
$$I=1.08414\mathrm{e}-1$$
, a) $\tilde{I}=1.09356\mathrm{e}-01$, $|\tilde{I}-I|=9.4\mathrm{e}-4$, b) $\tilde{I}=1.08413\mathrm{e}-01$, $|\tilde{I}-I|=7.1\mathrm{e}-07$, c) $\tilde{I}=1.07942\mathrm{e}-01$, $|\tilde{I}-I|=4.7\mathrm{e}-04$

E.3.1.2. a)
$$3,33647e-1$$
; b) $1,71368e-1$; c) $2,79554e-1$

E.3.1.3. a)
$$4,02000e-1$$
; b) $1,04250E+0$; c) $8,08667e-1$

E.3.1.4. a)
$$\tilde{I} = 8.08667e - 01$$
, b) $\tilde{I}_1 = 3.82333e - 01$, c) $\tilde{I}_2 = 4.29333e - 01$, d) $\tilde{\tilde{I}} = 8.11667e - 01$. (mais exata)

E.3.1.5. Use um procedimento semelhante aquele usado para determinar a ordem do erro de truncamento da regra de Simpson.

E.3.1.6. $h := \frac{(b-a)}{3}$

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = \frac{3h}{2} \left[f\left(a + \frac{1}{3}(b - a)\right) + f\left(a + \frac{2}{3}(b - a)\right) \right] + O(h^{3}).$$

E.3.2.1. a) 2.69264e-1; b) 2.68282e-1; c) 2.68937e-1

E.3.2.2. Dica: para cada quadratura, observe a convergência das aproximações com sucessivos refinamentos no número de intervalos.

E.3.2.3. a) 8.12000e-1; b) 1.03850; c) 8.11667e-1

E.3.3.1. 2,68953e-1

E.3.4.1. 1

E.3.4.2. Dica: use a regra do ponto médio.

E.3.4.3. $x_1 = 0, \, \omega_1 = 2$

E.3.4.4.

 $\omega_1 + \omega_2 = 1 \tag{3.85}$

$$x_1\omega_1 + x_2\omega_2 = \frac{1}{2} \tag{3.86}$$

$$x_1^2 \omega_1 + x_2^2 \omega_2 = \frac{1}{3} \tag{3.87}$$

E.3.4.5. Dica: consulte o grau de exatidão da regra de Simpson.

E.3.5.1. a) -2.61712e-1; b) 2.55351e-1; c) 8.97510e-2; d) 1.27411e-1; e) 1.21016e-1.

E.3.5.2. a) -1.54617e-1; b) -1.50216e-1; c) -1.47026e-1; d) -1.47190e-1; e) -1.47193e-1.

E.3.5.3. a) 1.21016e-1; b) 1.21744e-1; c) 1.21744e-1

E.3.5.4. 5.93738e - 1

E.3.6.1. a) -2,

E.3.6.1. a) -2,84951E-01; b) 2,66274e-01; c) 1,49496e-01; d) 1,60085e-01; e) 1,59427e-01.

E.3.6.2. a) -1,03618e-1; b) -5,56446e-2; c) -4,19168e-2

E.3.6.3. a) -1,31347; b) -1,23313; c) -1,26007

E.3.7.1. 1, 2e-1

E.4.1.1. $\tilde{y}(1.5) = 3.14159e - 1$, e(1, h) = 3.1E - 01

E.4.1.2. $h = 10^{-6}$, $\tilde{y}(1) = 1.8134e + 0$

E.4.1.3. -5.58858e - 1

E.4.1.4. $|\tilde{y}(1) - y(1)| = 3.4e + 2$. Dica: verifique as hipóteses do Teorema 4.1.1.

| | h | $\tilde{m{y}}(1)$ | $\ \tilde{\boldsymbol{y}}(1) - \boldsymbol{y}(1)\ $ |
|----------|-----------|-------------------|---|
| | 10^{-1} | (2.387, 5.077) | 7.4e - 1 |
| | 10^{-2} | (2.500, 5.693) | 1.1e-1 |
| E.4.1.5. | 10^{-3} | (2.520, 5.793) | 1.2e-2 |
| | 10^{-4} | (2.523, 5.803) | 1.2e - 3 |
| | 10^{-5} | (2.523, 5.804) | 1.2e-4 |
| | 10^{-6} | (2.523, 5.804) | 1.2e - 5 |

E.4.1.6. Dica: O PVI do Exemplo 4.1.4 é um problema rígido.

E.4.1.7. Dica: use o polinômio de Taylor de grau 2 de e^{δ} .

E.4.1.8. Dica: estude a demonstração do Teorema 4.1.1.

E.4.1.9. $h = \sqrt{2\delta/M}$. Dica: Encontre o mínimo de $E(h) := M/2 + \delta/h^2$.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

| | h | $	ilde{y}(1)$ | $ \tilde{y}(1) - y(1) $ |
|----------|------|---------------|-------------------------|
| | 1e-1 | -1.52293e-1 | 1.7e - 3 |
| E.4.2.1. | 1e-2 | -1.50602e-1 | 1.8e - 5 |
| | 1e-3 | -1.50585e-1 | 1.8e - 7 |
| | 1e-4 | -1.50584e - 1 | 1.8e - 9 |

E.4.2.2. Dica: o gráfico de $e\left(t;h=10^{-1}\right)$ tem a forma de uma função exponencial crescente.

E.4.2.3. $h = 10^{-2}$, $\tilde{y}(1) = -1.50584e - 1$

E.4.2.4. Dica: y(2) = -2.10171e - 1.

E.4.2.5. Dica: y(2) = 2.90306e + 3.

E.4.3.1. a) -6.00654e-1; b) -6.00703e-1; c) -5.99608e-1

E.4.3.3. Dica: o gráfico de $e(t; h = 10^{-1})$ tem a forma de uma função exponencial crescente para todos os métodos de R-K.

E.4.3.5. Dica: y(2) = -2.10171e - 1.

E.4.3.6. Dica: y(3) = 2.90306e + 3.

E.4.4.1. Dica.

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + hf\left(t^{(k+1)}, y^{(k+1)}\right) \tag{4.164a}$$

$$y^{(k+1)} = y^{(k)} + h\left(y^{(k+1)} + 1\right) \tag{4.164b}$$

$$y^{(k+1)} = \frac{y^{(k)} + h}{1 - h}. (4.164c)$$

E.4.4.2. Dica: consulte a condição de estabilidade (4.160).

E.4.4.4. $\tilde{y}(1.5) = 6.65400e - 1$, $\varepsilon = 6.7E - 01$

E.4.4.7.

$$y\left(t^{(k)}\right) = y_0 e^{\lambda t^{(k)}} \tag{4.169}$$

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

$$= y_0 \lim_{h \to 0^+} (1 - h\lambda)^{-t^{(k)}/h} \tag{4.170}$$

$$= y_0 \lim_{h \to 0^+} (1 - h\lambda)^{-k} \tag{4.171}$$

$$= \lim_{h \to 0^+} y^{(k)}. \tag{4.172}$$

E.4.5.1. a)
$$-6.00696e-1$$
; b) $-5.96694e-1$; c) $-5.96161e-1$

E.4.5.2. Dica: solução analítica é $y(t) = \frac{1}{2}\cos(t) - \frac{1}{2}\sin(t)$.

a) Inicialização pelo Método do Ponto Médio, $\tau = O(h^2)$; b) Inicialização pelo Método de RK-4, $\tau = O(h^4)$.

E.4.5.3. Dica: use um Método de R-K com $O(h^P), p \ge 3$, como inicializador.

E.4.5.4. Dica: solução analítica é $y(t) = e^t - \frac{1}{2}\operatorname{sen}(t) - \frac{1}{2}\cos(t)$.

E.4.5.5. Dica: $\tau = O(h^4)$.

E.4.6.1. -5.99240e - 1

E.5.1.1.
$$\begin{array}{c|c|c} h & \|\tilde{u} - u\|_{L^2} \\ \hline 10^{-1} & 3.9e - 3 \\ 10^{-2} & 1.2e - 4 \\ 10^{-3} & 3.9e - 6 \\ 10^{-4} & 1.2e - 7 \\ \hline \end{array}$$

E.5.1.2. $\varepsilon_{\rm abs} = 3.1 \mathrm{e} - 14.$

E.5.1.3. 2,7e-1

E.5.1.4. b) resultado mais preciso.

E.5.2.3. 7, 2e-1

E.5.3.3. 7, 2e-1

E.5.4.1.

Notas de Aula - Pedro Konzen */* Licença CC-BY-SA 4.0

| h | ε_h |
|------------|-----------------|
| 10^{-1} | 4.0e - 03 |
| 10^{-2} | 1.3e - 04 |
| -10^{-3} | 4.0e - 06 |
| 10^{-4} | 1.3e - 07 |

E.5.4.2. b) tem melhor taxa de convergência.

E.6.3.1.
$$h_t = 2.5e - 3$$
, $h_x = 1.e - 2$

E.6.3.4. Dica: use, por exemplo, um método de R-K-2.

E.6.3.5. Dica: consulte a Observação 6.3.1.

Notas de Aula - Pedro Konzen $^*/^*$ Licença CC-BY-SA 4.0

pt

 $50 \longrightarrow$

00

50 —

-300

-350

40

0

450 -

500

550

-600

Bibliografia

- [1] Björk, A.. Numerical Methods for Least Squares Problems. SIAM, 1996.
- [2] Burden, R.L.; Faires, J.D.; Burden, A.M.. Análise Numérica. 3. ed., Cengage Learning, 2016. ISBN: 978-8522123414. Acesso SABI+UFRGS.
- [3] Isaacson, E.; Keller H.B.. Analysis of Numerical Methods. Dover, 1994.
- [4] Lemire, D.. Number Parsing at a Gigabyte per Second. Software: Practice and Experience, 51(8), 2021, 1700-1727. DOI: 10.1002/spe.2984.
- [5] Nocedal, J.; Wright, S.J.. Numerical Optimization. Springer, 2006.
- [6] Press, W.H.; Teukolsky, S.A.; Vetterling, W.T.; Flannery, B.P.. Numerical Recipes. 3. ed., Cambridge University Press, 2007.
- [7] Ralston, A.; Rabinowitz, P.. A First Course in Numerical Analysis. 2. ed., Dover: New York, 2021. ISBN 048641454X.
- [8] Stoer, J.; Bulirsch, R.. Introduction to numerical analysis. 2. ed., Springer-Verlag, 1993.
- [9] Wood, W.L.. An exact solution for Burger's equation. Commun. Numer. Meth. Engng 2006; 22: 797–798. DOI: 10.1002/cnm.850.