

# Python 프로그래밍 1주차

OT 및 복습 + 코딩 스타일

# 자기소개 & 학습 목표

## 자기소개 시간

- 이름, 프로그래밍 경험, Python을 배우는 이유
- 현재 Python 실력 수준은?

## 학습 목표 공유

- 각자의 Python 학습 목표는?
- 이 과정을 통해 얻고 싶은 것은?



## 꼭지시험 리뷰 시작!

총 17문제를 함께 풀어보며  
헛갈리기 쉬운 개념들을 확실히 정리해봅시다!

# 문제 1: 리스트 인덱싱

```
my_list = [1, 2, 3, 4, 5]  
print(my_list[2])
```

정답: D. 3

## 해설

- Python 인덱스는 0부터 시작
- `my_list[2]` 는 세 번째 요소를 의미
- 인덱스: 0→1, 1→2, 2→3, 3→4, 4→5

## 문제 2: 타입 변환과 type()

```
a = '123456789'  
b = type(a)  
c = type(int(a))  
print(c)
```

정답: C. <class 'int'>

### 해설

- a 는 문자열 → type(a) 는 <class 'str'>
- int(a) 는 정수로 변환 → type(int(a)) 는 <class 'int'>

## 문제 3: 리스트 슬라이싱 ★

```
info = ['머용', '010-1234-1010', '서울 강서구', '오즈코딩스쿨']
```

이름과 전화번호만 출력하려면?

정답: B. `print(info[0:2])`

### 🔍 해설

- `info[0:2]` → 인덱스 0부터 2 전까지 (0, 1)
- 결과: `['머용', '010-1234-1010']`

# 슬라이싱 완벽 이해! 🎯

```
my_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
```

슬라이싱	결과	설명
<code>my_list[:3]</code>	<code>[0, 1, 2]</code>	처음부터 3 전까지
<code>my_list[2:]</code>	<code>[2, 3, 4, 5]</code>	2부터 끝까지
<code>my_list[1:4]</code>	<code>[1, 2, 3]</code>	1부터 4 전까지
<code>my_list[::2]</code>	<code>[0, 2, 4]</code>	2칸씩 건너뛰기
<code>my_list[::-1]</code>	<code>[5, 4, 3, 2, 1, 0]</code>	역순

## 문제 4: 리스트 내장 메서드

정답: E. display()

### 해설

실제 리스트 메서드들:

- `append()` : 끝에 요소 추가
- `pop()` : 요소 제거 후 반환
- `remove()` : 특정 값 제거
- `insert()` : 특정 위치에 삽입
- `display()` 는 존재하지 않는 메서드



## 문제 5: 조건문

```
x = 10
if x > 5:
    print("크다")
else:
    print("작다")
```

정답: A. 크다

### 해설

- `x = 10` 이고 `10 > 5` 는 참
- 따라서 "크다" 출력

## 문제 6: in 연산자와 논리 연산자

```
name_list = ['이용대', '오인용', '구자철', '박지성', '김연아']  
print('용' in name_list and '왕' in name_list)
```

정답: B. False

### 해설

- '용' in name\_list : False (문자열 '용'이 리스트에 없음)
- '왕' in name\_list : False
- False and False = False

## 문제 7: while 반복문

```
a = 1
[빈칸] (a < 11):
    print(a)
    a += 1
```

정답: A. while

### 해설

- 조건이 참인 동안 반복하는 것은 `while` 문
- 1부터 10까지 출력하는 코드

## 문제 8: for 문의 특징

정답: D. for 문은 항상 숫자 0에서 시작하여 지정된 숫자까지 반복합니다.

### 해설

틀린 이유:

```
for name in ['Alice', 'Bob']: # 문자열 리스트 순회
    print(name)

for i in range(5, 10): # 5부터 9까지
    print(i)
```

for문은 0부터 시작할 필요가 없습니다!

## 문제 9: 함수 정의

정답: B. def myFunction()

### 해설

```
# 올바른 함수 정의
def myFunction():
    pass

def add(a, b):
    return a + b
```

함수 정의는 `def 함수명():` 형태!

## 문제 10: 함수 매개변수

정답: D. 함수의 매개변수의 데이터 타입으로 클래스를 사용할 수 있다.

### 해설

```
class Person:
    def __init__(self, name):
        self.name = name

def greet(person: Person): # 클래스를 매개변수로 사용
    print(f"Hello, {person.name}")

p = Person("Alice")
greet(p)
```

# 함수와 메서드의 차이 🤔

## 함수 (Function)

```
def add(a, b):  
    return a + b  
  
result = add(3, 5) # 독립적으로 호출
```

## 메서드 (Method)

```
my_list = [1, 2, 3]  
my_list.append(4) # 객체에 속한 함수  
  
"hello".upper() # 문자열 객체의 메서드
```

메서드는 특정 객체에 속한 함수입니다!

## 문제 11: 클래스 선언

정답: A. class MyClass:

### 해설

```
# 올바른 클래스 정의
class MyClass:
    def __init__(self):
        pass
```

```
# 인스턴스 생성
obj = MyClass()
```



## 문제 12: 클래스 키워드들

1. `self` - 인스턴스 자신을 참조
2. `@classmethod` - 클래스 메서드 데코레이터
3. `__init__` - 초기화 메서드
4. `@property` - 프로퍼티 데코레이터

정답: A. `self`, `@classmethod`, `__init__`, `@property`

# 클래스 기초 개념 복습

```
class Rectangle:
    def __init__(self, width, height): # 초기화 메서드
        self.width = width # self: 인스턴스 자신
        self.height = height

    @property
    def area(self): # 프로퍼티: 메서드를 속성처럼 사용
        return self.width * self.height

    @classmethod
    def square(cls, side): # 클래스 메서드
        return cls(side, side)

# 사용법
rect = Rectangle(3, 4)
print(rect.area) # 12 (메서드지만 속성처럼 접근)
square = Rectangle.square(5) # 클래스 메서드로 정사각형 생성
```

## 문제 13: math 모듈

정답: A. sqrt()

```
import math  
  
result = math.sqrt(16) # 4.0
```

## 문제 14: 파일 입출력

정답: B. open() 함수를 사용하여 파일을 열 때, 반드시 close() 메서드를 호출하여 파일 핸들을 닫아야 합니다.

### 해설

```
# with문을 사용하면 자동으로 닫힘
with open('file.txt', 'r') as f:
    content = f.read()
# 여기서 자동으로 파일이 닫힘
```

## 문제 15: 예외 처리

정답: A. try-except

```
try:  
    result = 10 / 0  
except ZeroDivisionError:  
    print("0으로 나눌 수 없습니다!")
```

## 문제 16: 예외 발생 키워드

정답: raise

```
def divide(a, b):  
    if b == 0:  
        raise ValueError("0으로 나눌 수 없습니다!")  
    return a / b
```

## 문제 17: 클래스 상속

```
class A:
    def __init__(self, x):
        self.x = x

class B(A):
    def __init__(self, x, y):
        super().__init__(x) # 부모 클래스 초기화
        self.y = y

class C(B):
    def __init__(self, x, y, z):
        super().__init__(x, y) # 부모 클래스 초기화
        self.z = z

obj = C(1, 2, 3)
print(obj.x, obj.y, obj.z) # 1 2 3
```

정답: A. 1 2 3

## 자주 틀리는 개념 정리

1. 인덱스는 0부터!
2. 슬라이싱: [시작:끝:간격]
3. 함수 vs 메서드 구분하기
4. 클래스에서 self의 역할
5. 상속에서 super() 사용법



## 새로운 내용: PEP 8 스타일 가이드

### PEP 8이란?

- Python Enhancement Proposal 8
- Python 코드 작성 스타일 가이드
- 가독성 있는 코드를 위한 규칙

# PEP 8 주요 규칙

## 1. 들여쓰기

```
# Good
if True:
    print("Hello")

# Bad
if True:
    print("Hello") # 너무 많은 공백
```

## 2. 한 줄 길이

- 최대 79자
- 긴 줄은 백슬래시()나 괄호로 나누기

# PEP 8 주요 규칙

## 3. 빈 줄

# 클래스와 함수 사이: 2줄

```
class MyClass:  
    pass
```

```
def my_function():  
    pass
```

# 메서드 사이: 1줄

```
class MyClass:  
    def method1(self):  
        pass
```

```
    def method2(self):  
        pass
```

# 변수명, 함수명 잘 짓는 법

## 1. snake\_case 사용

```
# Good
user_name = "Alice"
total_price = 1000

def calculate_total_price():
    pass

# Bad
userName = "Alice"
TotalPrice = 1000

def CalculateTotalPrice():
    pass
```

## 변수명, 함수명 잘 짓는 법

### 2. 의미 있는 이름 사용

```
# Good
students = ["Alice", "Bob", "Charlie"]
for student in students:
    print(student)

# Bad
s = ["Alice", "Bob", "Charlie"]
for x in s:
    print(x)
```

### 3. 클래스는 PascalCase

```
class StudentManager:  
    pass  
  
class DatabaseConnection:  
    pass
```



# 주석과 docstring 작성법

## 1. 주석 (#)

```
# 사용자의 나이를 계산하는 함수
def calculate_age(birth_year):
    current_year = 2024 # 현재 년도
    return current_year - birth_year
```

## 2. Docstring ("""

```
def calculate_bmi(weight, height):  
    """  
    BMI를 계산하는 함수  
  
    Args:  
        weight (float): 몸무게 (kg)  
        height (float): 키 (m)  
  
    Returns:  
        float: BMI 값  
    """  
    return weight / (height ** 2)
```





# 간단한 디버깅 기법

## 1. Print 디버깅

```
def calculate_average(numbers):  
    print(f"Input: {numbers}") # 입력값 확인  
  
    total = sum(numbers)  
    print(f"Total: {total}") # 중간값 확인  
  
    count = len(numbers)  
    print(f"Count: {count}") # 중간값 확인  
  
    average = total / count  
    print(f"Average: {average}") # 최종값 확인  
  
    return average
```

# 간단한 디버깅 기법 (계속)

## 2. IDE 디버거 사용

- 중단점(Breakpoint) 설정
- 단계별 실행 (Step Over, Step Into)
- 변수 값 실시간 확인

## 3. 예외 처리로 디버깅

```
try:  
    result = risky_operation()  
except Exception as e:  
    print(f"Error occurred: {e}")  
    print(f"Error type: {type(e)}")
```

## 실습: 코드 리팩토링

### Before (개선 전)

```
def f(l):  
    s=0  
    for i in range(len(l)):  
        s=s+l[i]  
    return s  
  
def g(l):  
    m=l[0]  
    for i in range(1, len(l)):  
        if l[i]>m:  
            m=l[i]  
    return m
```

## 실습: 코드 리팩토링

After (개선 후)

```
def calculate_sum(numbers):  
    """숫자 리스트의 합을 계산합니다."""  
    total = 0  
    for number in numbers:  
        total += number  
    return total  
  
def find_maximum(numbers):  
    """숫자 리스트에서 최대값을 찾습니다."""  
    if not numbers:  
        return None  
  
    maximum = numbers[0]  
    for number in numbers[1:]:  
        if number > maximum:  
            maximum = number  
    return maximum
```

## 팀별 코드 리뷰 체험

### 코드 리뷰 체크리스트

1. **가독성**: 변수명이 명확한가?
2. **효율성**: 더 간단한 방법이 있는가?
3. **에러 처리**: 예외 상황을 고려했는가?
4. **PEP 8**: 스타일 가이드를 준수했는가?

### 실습 과제

- 각자 간단한 함수 작성
- 팀원끼리 코드 리뷰
- 개선점 찾아서 함께 토론

# 1주차 정리

## 오늘 배운 것들

1. **꼭지시험 리뷰**: 헛갈리는 개념들 정리
2. PEP 8: Python 코딩 스타일 가이드
3. **좋은 변수명/함수명** 짓는 법
4. 주석과 docstring 작성법
5. **디버깅 기법**: print 디버깅 → IDE 디버거
6. **코드 리팩토링** 실습

## 과제

1. **개인 과제:** 기존에 작성한 Python 코드를 PEP 8 스타일로 리팩토링하기
2. **복습:** 오늘 리뷰한 쪽지시험 문제 다시 풀어보기
3. **예습:** Python 내장 함수 `enumerate()`, `zip()` 찾아보기

질문이 있으면 언제든지 편하게 물어보세요! 🙋🙋