

[Descrição](#)

[Público-Alvo/Intended User](#)

[Funcionalidades/Features](#)

[Protótipo de Interfaces do Usuário](#)

[Tela 1](#)

[Tela 2](#)

[Considerações Chave/Key Considerations](#)

[Como seu app vai tratar a persistência de dados?](#)

[Descreva qualquer caso de uso específico \(“corner case”\) da experiência do Usuário \(UX\).](#)

[Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.](#)

[Descreva como você implementará o Google Play Services.](#)

[Próximos Passos: Tarefas Necessárias](#)

[Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup](#)

[Tarefa 2: Implement UI for Each Activity and Fragment](#)

[Tarefa 3: Your Next Task](#)

[Tarefa 4: Your Next Task](#)

[Tarefa 5: Your Next Task](#)

**Usuário do GitHub:** [jillesRagonha](#)

## RoteiriziMe

### Descrição

Um aplicativo feito para auxiliar os agentes de Segurança Pública, sejam eles Policiais Militares, Civis ou Guardas Civis Municipais.

Com o RoteiriziMe você pode controlar todas suas ocorrências atendidas. Pode tirar fotos, marcar no mapa a localização e nunca mais esquecer nenhum detalhe dela.

## Público-Alvo/Intended User

Guardas Civis Municipais, Policiais Militares, Policiais Civis, e qualquer agente de Segurança Pública.

## Funcionalidades/Features

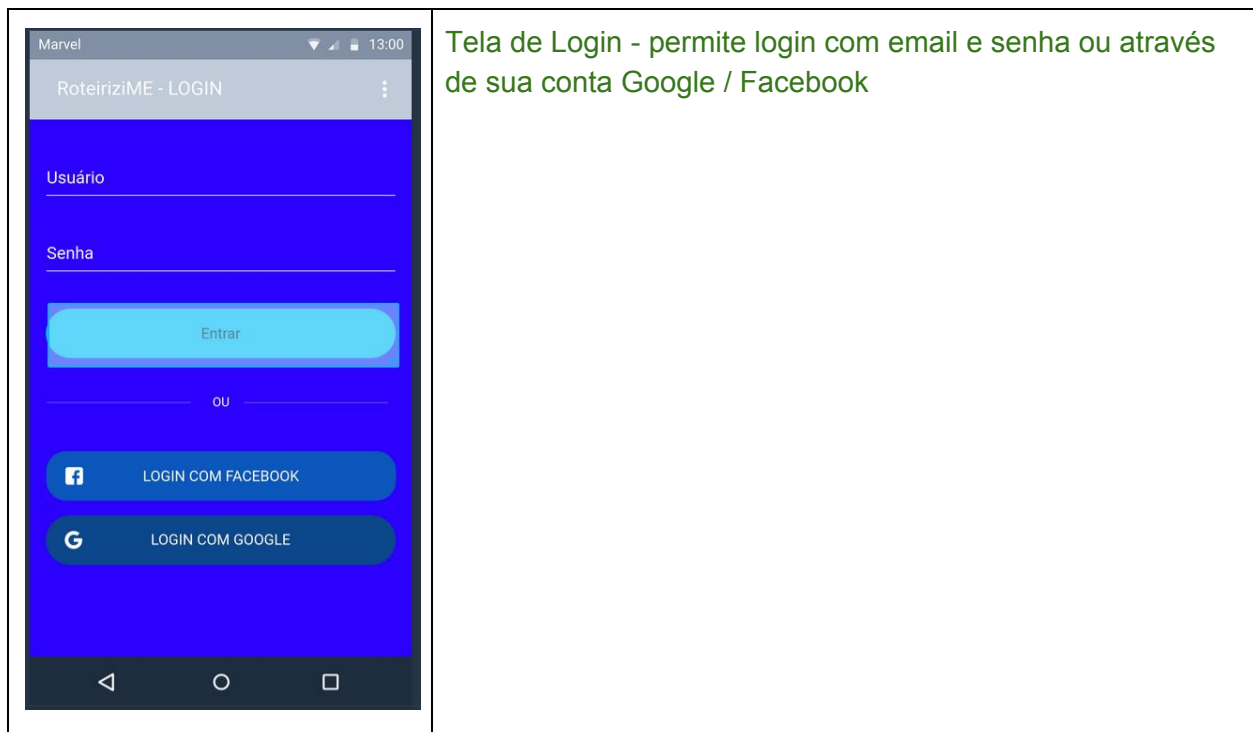
Liste as principais funcionalidades do seu app. Por exemplo:

Com o RoteiriziMe você poderá:

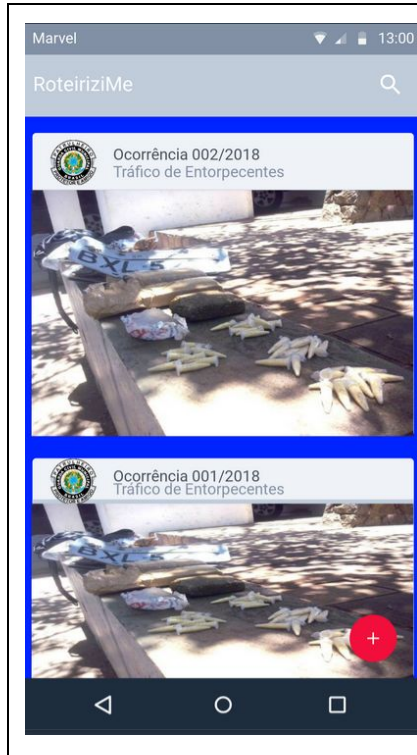
- Salvar informações de Ocorrências;
- Tira fotos;
- Salvar dados offline ou online
- Marcar no Google Maps a localização atual;

## Protótipo de Interfaces do Usuário

### Tela 1



## Tela 2



Tela principal do aplicativo - exibe a lista de suas ocorrências cadastradas.

## Tela 3



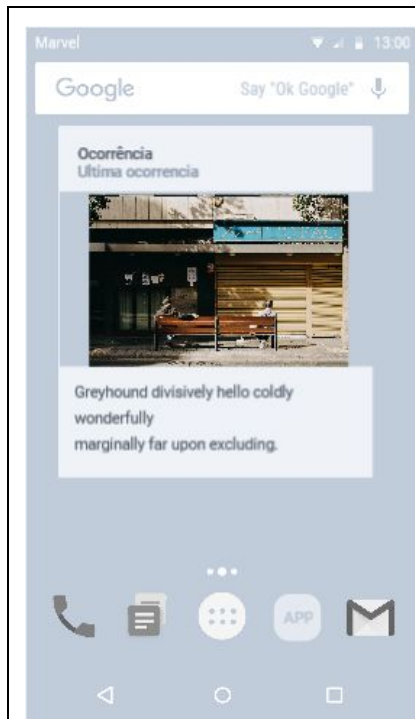
Tela de detalhes da ocorrência, com botão para visualizar pessoas envolvidas na ocorrência (testemunhas, abordados, vítimas, etc) e um botão para visualizar as fotos tiradas daquela ocorrência.

## Tela 4



Tela para adicionar uma nova ocorrência, com tabs que permitem tirar uma ou várias fotos, ou selecionar imagens da galeria e adicionar novas pessoas na ocorrência.

## Tela 5 - Widget



Essa tela será o widget de nosso sistema, o Widget exibirá a última ocorrência cadastrada pelo usuário.

## Considerações Chave/Key Considerations

### Como seu app vai tratar a persistência de dados?

Todos os dados serão controlados através da integração com o firebase e usarei Content Provider para persistir as informações enquanto o usuário estiver offline, ou com uma conexão instável (3g / 4g). Sendo acionado apenas o Firebase com uma conexão WI-FI

### Descreva qualquer caso de uso específico (“corner case”) da experiência do Usuário (UX).

Para cadastrar uma ocorrência, o usuário deverá percorrer os 3 itens das tabs, somente após inserir uma pessoa envolvida na ocorrência, é que ficará habilitado o “check” para ele gravar de fato uma ocorrência. Podendo alternar entre as tabs a qualquer momento sem perder nenhuma informação específica. Caso deseje sair da tela, haverá uma seta para a esquerda no topo superior esquerdo. O usuário, caso fique sem conexão à internet ou 3g, será salvo os dados no dispositivo, sendo encaminhado para o Firebase apenas via conexão WIFI. Como não terá um limite de imagens que o usuário pode fotografar da ocorrência, fica, como garantia, definido que será enviado somente via WIFI

### Descreva quais bibliotecas você utilizará e compartilhe a razão de incluí-las.

- Firebase Realtime Database para controle e persistência de dados;
- Firebase Authentication, para controlar acessos de usuários;
- Picasso, para trabalhar com as imagens;
- Butter Knife para aumentar a produtividade;

Descreva como você implementará o Google Play Services.

Firestore Realtime Database e Firebase Authentication

## Próximos Passos: Tarefas Necessárias

Esta é a parte onde você falará sobre as principais funcionalidades do seu app (mencionadas acima) e as dividirá em tarefas técnicas tangíveis que você pode completar de forma incremental até finalizar o app.

### Tarefa 1: Configuração do Projeto/Project Setup

- Configurar bibliotecas a serem usadas;
- Criar a Modelagem das informações;
- Criar o projeto no Firebase Console;

### Tarefa 2: Implementar a Interface de Usuário (UI) para cada Activity e Fragment

- Construir a UI Principal, que conterá um Fragment com a lista de ocorrências do usuário;
- Construir a UI de cada item individual de ocorrência;
- Construir a UI de detalhes da ocorrência;
- Construir a UI para cadastrar uma Nova Ocorrência, que deverá ter navegação por tabs.

### Tarefa 3: Implementação

- Criar a Activity Principal;
- Verificar se usuário está logado ou não
  - Caso não: Usar Firebase AuthUI para criar a tela de login e redirecionar o usuário;
  - Caso sim: Criar a activity principal e exibe os dados;
- Criar a integração com o Firebase Database para pegar os dados existentes e exibir na tela;

## **Tarefa 4: Fluxo de Navegação**

Nessa tarefa vou controlar o fluxo de navegação do meu aplicativo:

- Tratar eventos de clique da tela principal:
  - CardView clique => Redireciona para tela de detalhes da ocorrência;
  - FAB clique => Redireciona para tela de cadastro de nova ocorrência
- Criar navegação entre as tabs sem perder informações previamente digitadas pelo usuário.

## **Tarefa 5: Armazenar informações**

- Persistir as informações cadastradas pelo usuário com o Firestore;
- Atualizar o Adapter para exibir a nova ocorrência cadastrada;

## **Tarefa 6: Testes**

- Executar todos testes necessários e garantir o funcionamento do sistema;

## **Tarefa 6: Refatoração de código**

- Reexaminar os códigos fontes e verificar onde cabe refatoração, extração para métodos a fim de deixar o código mais legível;
- Testar novamente para verificar se a aplicação continua em perfeito funcionamento após refatoração