

Esercizio

Scrivere un'applicazione di rete client/server in cui il client invia al server un intero ed il server risponde con il valore massimo fino ad allora ricevuto. Nel caso di ricezione di un intero negativo, il server pone il valore del massimo fino ad allora ricevuto a 0. La comunicazione tra client e server segue il protocollo descritto dai seguenti passi:

1. Il server visualizza sullo standard output l'indirizzo IP ed il numero di porta del client che sta servendo.
2. Il client entra in un ciclo in cui legge un numero intero dallo standard input e lo invia al server.
3. Il server legge l'intero dal socket. Se l'intero è non negativo, calcola il valore massimo fino ad allora ricevuto, ed invia il risultato al client;
4. se l'intero è negativo, pone a 0 il valore del massimo fino ad allora ricevuto, ed invia al client un messaggio Massimo rinizializzato a 0
5. Il client legge la risposta inviata dal server e la stampa sullo standard output.