

r10525103_homework1

Problem 0 :

- Problem 1 : all by myself
- Problem 2 : all by myself
- Problem 3 :
 1. all by myself
 2. discord討論區
 3. all by myself
- Problem 5: all by myself

Problem 1

1. i 會以指數的速率成長，在時間上相當於對 n 取 \log ，故時間複雜度為 $\Theta(\lg(n))$
2. 每次的遞迴皆會產生兩個新任務，相當於 2 開 n 次方，故時間複雜度為 $\Theta(2^n)$
3. 兩個迴圈的分別會做 $\log n$ 以及 n 次，故時間複雜度為 $\Theta(n \lg(n))$
4. True, $g(n)$ 之時間複雜度必 $\geq f(n)$ 之時間複雜度，故 $f(n).g(n)$ 必 $\geq (f(n))^2$ ，也就是 $f(n).g(n) = \Omega((f(n))^2)$
5. True, $\lg 2$ 及 $\ln 2$ 的時間複雜度相同，故題目可替換成 $\ln 2 = O(n^k)$ 。
對兩邊作為分可得 $1/n = O(kn^{(k-1)}) \Rightarrow 1 = O(kn^k)$
其中 $O(kn^k)$ 必為正數，也就是 $1 = O(kn^k)$ ，故為正確
6. True, 因 asymptotically non-negative functions 的時間複雜度關係不會因取 \log 而有差異，故為正確

Problem 2

1. $12+345^{**}93/75^{**}$

除非遇到括號，否則依照先乘除後加減的順序，將運算符號放置到兩個運算的數字之後

2. $((1+2)*(5-3))*6/5$

每遇到一個運算符號，便把前面兩個已計算好的運算元拿來做運算

3.

1	NIL	NIL	NIL
1	5	NIL	NIL
1	5	3	NIL
NIL	5	3	NIL
NIL	5	3	4
6	5	3	4
6	NIL	3	4

4. 從最右邊開始的連續三個1，和結果左邊的連續三個1可以用共用既有的牌，其餘必須透過換牌來取得。其數量為10。
5. 選定一點開始照順序看數字。先將第一個的數字push進stack，接下來，若遇到和stack最上方相同的數字，就對他做pop，不同的數字就做push。當繞完一圈時，若stack中還有數字，則圈圈中有交叉，若沒有，則沒有交叉。
6. 每當經過一個數字，只要檢查stack最上方數字和當前數字是否相同，並做對應動作即可。共需做2n次，故時間複雜度為 $O(n)$

Problem 3

1.

```
a = L.head
b = L.head
while a ->next -> next != NULL
    a = a -> next -> next
    b = b -> next
return b
```

當a往前兩步時，b往前一步，則當a之後兩點不存在時，也就代表b到了線的中間
只要循著線走一次即可知道結果，故time complexity = $O(n)$

另外需要兩個空間存a, b, 故extra-space complexity = $O(1)$

2.

```
令array之index從1開始計算
a = 0
b = 0
for i = 1, 2, ... n
    if array[i] != 0 //依序檢查array之內容
        a = array[i] //當內容!=0, 則取其值為a
        b = array[a] //檢查array[a]的內容, 並用b來存
        while b != 0
            b = array[b] //先將取得的值暫存, 並將其存取的位置的內容設為0。我們透過將index內之
            array[a] = 0 //內容設為0, 來紀錄在數字租出現的順序中存在此值。重複以上步驟。
for i = 1, 2, ... n //當以上流程做完後, 我們重新檢查array, 若遇到
    if i != 0 //不為0的值, 則我們知道他為缺少的值
        return i
```

檢查n次, 故time complexity = $O(n)$

另外需要兩個空間存a, b, 故extra-space complexity = $O(1)$

3.

```
令array之index從1開始計算
left_weight = 0 //分別維護左右weight
right_weight = 0
for i = array.length, array.length-1, ... 2 //對array做初始化
    if i == array.length
        array[i] = array[i]
        right_weight += array[i]
    else
        array[i] = array[i] + array[i+1] //除array[array.length]及[1]之外, 每個array[i]
        //的內容, 皆為original array[i] += array[i+1]
        right_weight += array[i]

for i = 1, 2, ... array.length //從1開始依序對左右weight做比較
    if right_weight == left_weight //若相等, 則回傳i
        return i
    else
        if i == 1
            left_weight += array[i] //針對array內容做變化, 並改變weight
            right_weight -= array[i+1]
        else
            array[i] = array[i-1] + array[i] - array[i+1]
```

```

left_weight += array[i]
right_weight -= array[i+1]

```

```

return 0

```

//若找不到pivot, 則回傳0

以下以內容為3, 6, 1, 9, 5的情境, 畫圖展示流程邏輯

NO. _____ DATE ____/____/____

初始化後從 $i=1$ 開始做比較

index	1	2	3	4	5
original content	3	6	1	9	5
Content	3x1	5x1	5x1	5x1	5x1
		9x1	9x1	9x1	
		1x1	1x1		
		6x1			

Pivot V_1

left_weight = 0
right_weight = $5 \times 4 + 9 \times 3 + 1 \times 2 + 6 \times 1$
left_weight \neq right_weight

$i=2$

index	1	2	3	4	5
Content	3x1	3x1	5x1	5x1	5x1
		6x1	9x1	9x1	
			1x1		

Pivot V_2

left_weight = 3
right_weight = $5 \times 3 + 9 \times 2 + 1 \times 1$
left_weight \neq right_weight

$i=3$

index	1	2	3	4	5
content	3x1	3x1	3x1	5x1	5x1
		6x1	6x1	9x1	
			1x1		

Pivot V_3

left_weight = $3 \times 2 + 6 \times 1$
right_weight = $5 \times 2 + 9 \times 1$
left_weight \neq right_weight