**PROJECTE DE DESENVOLUPAMENT D’APLICACIONS WEB**

****

Javier Calleja Horta

Alejandro Martín López

IES Nicolau Copèrnic

Departament d'informàtica

04/06/2012

Contenido

[Agradecimientos 3](#_Toc356944162)

[1. Introducción 4](#_Toc356944163)

[2. Objetivo y alcance 5](#_Toc356944164)

[3. Contexto situado en el proyecto 6](#_Toc356944165)

[4. Pequeño resumen del proyecto abstracto en inglés. 6](#_Toc356944166)

[5. Análisis 7](#_Toc356944167)

[6. Recogida de requisitos 7](#_Toc356944168)

[7.Análisi de requisitos 8](#_Toc356944169)

# Agradecimientos

En primer lugar nos gustaría agradecer especialmente a nuestra tutora Francesca Tomás Artigues por la oportunidad de realizar este proyecto y aprender de él, al grupo tribunal que incluye a nuestros respectivos profesores (Francesca Tomás, Alicia Vila i Raül Broceño) por su atención a nuestro proyecto y al Departamento de Informática por permitirnos realizarlo.  
A nuestra familia por ayudarnos i aportarnos la confianza necesaria en la realización de este proyecto y durante todo el ciclo formativo.

A todos nuestros profesores, desde el primer curso hasta el final de segundo, por todo lo que hemos aprendido.  
  
Muchas gracias.

# 1. Introducción

Los videojuegos son [programas informáticos](http://es.wikipedia.org/wiki/Programas_inform%C3%A1ticos), creados para el entretenimiento, basados en la interacción entre una o varias personas y un dispositivo electrónico (ya sea una [computadora](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora), un sistema [arcade](http://es.wikipedia.org/wiki/Arcade), una [videoconsola](http://es.wikipedia.org/wiki/Videoconsola), o un dispositivo [*handheld*](http://es.wikipedia.org/wiki/Handheld)), el cual ejecuta dicho videojuego.

Un portal de Internet es un [sitio web](http://es.wikipedia.org/wiki/Sitio_web) que ofrece al usuario, de forma fácil e integrada, el acceso a una serie de recursos y de servicios relacionados a un mismo tema. Incluye: enlaces, buscadores, foros, documentos, aplicaciones, compra electrónica, etc.

Principalmente un portal en Internet está dirigido a resolver necesidades de información específica de un tema en particular.

Nuestro trabajo consistirá en adaptar un blog sobre videojuegos a un portal web mucho más avanzado.

# 2. Objetivo y alcance

Los objetivos de este proyecto son:

- Como bien hemos dicho antes, adaptar un blog de videojuegos a un portal web más avanzando y que podamos gestionarlo a nuestra manera.

- Poder ofrecer un servicio de compraventa entre nuestros usuarios.

- Realizar un concurso semanal en el cual el vencedor de este recibirá un premio.

- Que nuestros puedan publicar, valorar, opinar, comentar sobre las diferentes noticias de los redactores.

Si realizamos todos los objetivos de nuestro proyecto podríamos tener no una gran web, pero lo que sí que sería es un gran paso adelante en nuestros objetivos como desarrolladores web.

# 3. Contexto situado en el proyecto

El proyecto que estamos elaborando se trata de un portal web que incluye la propia base de datos y lo gestionamos todo desde el mismo servidor.  
  
La base de datos guardará la información de los usuarios, el concurso, los productos, y las ventas.

# 4. Pequeño resumen del proyecto abstracto en inglés.

On the one hand we have a dump of the information we have today on the blog in this part of the editors will appreciate and publish news and give their verdict found them each game.  
On the other hand we have a quiz related to the subject, in which registered users can participate and win prizes every month.  
We also added an online game in which sellers may offer for sale their products and users will appreciate the shopping experience.  
For example a user who has purchased the game X, you can rate it and vote what you think of, but can only assess the acquired games.  
A registered user can only view the information on the web, but it can't interact because they do not have permission to enter the contest, you can't buy or give reviews or opinions.

# 5. Análisis

Nuestro proyecto estará estructurado por un ordenador servidor que será servidor web y también servidor de base de datos. El servidor está montado sobre un servidor Debian y se puede conectar cualquier dispositivo que contenga un navegador web.  
  
Presupuesto aproximado:  
  
- Ordenador: 1500€

- Contrato de ADSL: 240€  
  
- Copia de seguridad a una empresa externa:

# 6. Recogida de requisitos

En el servidor instalaremos y configuraremos los siguientes servicios:  
  
- Apache

- [phpMyAdmin](http://www.phpmyadmin.net/)(MySQL)

- FTP

A fin de preservar la seguridad de los ficheros, instalaremos el antivirus ClamAV para Debian, que es un antivirus para Linux.

# 7. Análisis de requisitos

Explicaremos los programas del servidor:

- Apache: Es un servicio web que sirve contenido HTML, en nuestro proyecto se utiliza para visualizar por pantalla nuestras páginas.

- [phpMyAdmin](http://www.phpmyadmin.net/)(MySQL): Es un sistema de administración de base de datos- Una base de datos es una colección estructurada de tablas que contienen datos donde mediante este servicio podemos gestionar, consultar, modificar, crear, eliminar, base de datos de nuestros usuarios en nuestra red.

- FTP: Es un [protocolo de red](http://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_red) para la [transferencia de archivos](http://es.wikipedia.org/wiki/Transferencia_de_archivos) entre sistemas conectados a una red [TCP](http://es.wikipedia.org/wiki/Transmission_Control_Protocol) (Transmission Control Protocol), basado en la arquitectura [cliente-servidor](http://es.wikipedia.org/wiki/Cliente-servidor).

- ClamAV: Es un programa que sirve para analizar el sistema para que siempre tenga un correcto funcionamiento.

# 8. Diseño

Nuestro proyecto está formado básicamente por un servidor que es el que tendrá toda la configuración sobre los archivos y la base de datos

# 9. Implementación del proyecto

Antes de empezar a tocar nada de web, implementamos un diagrama CHEN sobre lo que será nuestra futura base de datos.  
  
9.1 Diagrama CHEN

Dadas las dimensiones del diagrama los mostraremos directamente en vez de enseñarlo en este documento.