## CoderDojoBelgium

#### WII-REMOTE + SCRATCH = FUN!



'Wii-kaskes' zijn kei-plezant! Er staan superveel knopjes op, ze hebben sensoren om te meten onder welke hoek je ze kantelt, en ze hebben een infrarood-camera aan boord! Ze worden nog leuker als je ze aan Scratch koppelt :-)

De werkwijze die hier beschreven wordt werkt enkel met de offline versie van Scratch 2 op een Windows pc.

## ALEVE LA

#### WII-REMOTE VERBINDEN MET JE PC

Dit lukt niet op alle computers... Je computer moet zeker bluetooth hebben, en dan nog is er geen garantie dat je de Wii-remote kan verbinden.

Proberen maar, en hopen dat het werkt ;-)



Zoek in het configuratiescherm naar 'Bluetooth instellingen'. Houd de '1' en '2' knop van je Wiiremote tegelijkertijd ingedrukt. Je computer zou nu een nieuw 'Invoerapparaat' of 'Nintendo RVL-CNT-01' toestel moeten vinden.Klik op 'Koppelen' (Pair).



Er wordt een wachtwoord gevraagd, maar dit mag je leeg laten.

Als alles lukt is je Wii-remote nu verbonden met je pc!

Niet gelukt? Da's echt wel jammer...

## CoderDojoBelgium CoderDojoBelgium



#### 🝌 SCRATCH PRAAT GEEN WII TAAL...

Scratch kan niet rechtstreeks tegen andere toestellen 'praten'. Daarom hebben we een hulpprogramma nodig. Het hulpprogramma praat met de Wii-controller, en Scratch praat met het hulpprogramma.

Het hulpprogramma kan je dus vergelijken met een vertaler die er voor zorgt dat iemand die alleen Chinees praat toch kan praten met iemand die alleen Spaans praat. Het hulpprogramma vertaalt Scratch-instructies naar instructies die de Wii-remote begrijpt.

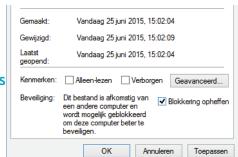
TO DO: **▼** 

Zoek op Google naar ,install microsoft .net framework 4.5.1' om het Microsoft .Net Framework te installeren. Dit is een uitbreiding voor Windows die het hulpprogramma nodig heeft. Op sommige computers is dit reeds geïnstalleerd.

Het hulpprogramma heet 'Wii2Scratch'. Dit kan je vinden op 'https://github.com/kurtdevocht/wii2scratch'. Klik op de knop 'Dowload ZIP' en bewaar het zip bestand in een mapje dat je makkelijk terugvindt (bijvoorbeeld je bureablad).

V

Windows tracht je computer te beschermen tegen virussen door programma's die je download te blokkeren. Klik met de rechtermuistoets op het zip bestand, klik op 'Eigenschappen' en vink 'Blokkering opheffen' aan. Klik op 'OK'.





Klik met de rechtermuistoets op het zip bestand en kies 'Alles uitpakken'.



Open de uitgepakte map en dubblklik op 'Start Helper App.bat'. Het hulpprogramma wordt opgestart, verbindt met de Wii-remote en is klaar om instructies van Scratch te ontvangen!



## CoderDojoBelgium



#### **JEUJ! NIEUWE BLOKJES...**

Je hebt waarschijnlijk al gemerkt dat Scratch geen blokjes heeft om met en Wii-remote te praten... Geen nood: Scratch heeft een ,geheime' functie om extra blokjes toe te voegen!

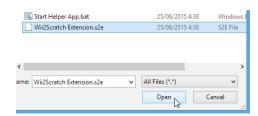
TO DO: **▼** 

Houd de SHIFT-toets op je toetsenbord ingedrukt en klik op 'Bestand'. Er verschijnt nu een geheime optie 'Importeer experimentele HTTP-uitbreiding'.





Ga naar het uitgepakte mapje van Wii2Scratch, kies 'Wii2Scratch Extension.s2e' en klik op 'Open'.





Voila! Bij 'Meer blokken' vind je een hoop fonkelnieuwe blokjes!

Een groen bolletje geeft aan dat Scratch verbonden is met de hulpapplicatie.



## CoderDojoBelgium



#### **NU IS HET AAN JOU!**

Aan jou om uit te vissen waarvoor je de blokjes allemaal kan gebruiken :-)

Hier alvast een paar ideetjes!



#### maak-je-kat-zat

```
wanneer wordt aangeklikt

herhaal

richt naar Rotation z of controller 1 graden
```

# wanneer wordt aangeklikt herhaal wacht tot Button A v of controller 1 v start geluid miauw v wacht tot niet Button A v of controller 1 v feel-t

#### feel-the-botsing

#### kerstsfeer

```
wanneer wordt aangeklikt

herhaal

Turn led 1 v of controller 1 v aan v
wacht 0.1 sec.

Turn led 2 v of controller 1 v aan v
wacht 0.1 sec.

Turn led 1 v of controller 1 v aan v
wacht 0.1 sec.

Turn led 1 v of controller 1 v uit v
wacht 0.1 sec.

Turn led 2 v of controller 1 v uit v
wacht 0.1 sec.

Turn led 3 v of controller 1 v uit v
wacht 0.1 sec.

Turn led 3 v of controller 1 v uit v
wacht 0.1 sec.
```

```
wanneer wordt aangeklikt

herhaal

als Button rechts of controller 1 dan

neem 10 stappen

als Button links of controller 1 dan

neem -10 stappen

als raak ik rand ? dan

keer om aan de rand

Turn rumble of controller 1 aan wacht 0.3 sec.

Turn rumble of controller 1 uit v
```

