**Avonturenspel "DUNE"**

**Overzicht**

Dit is een tekstgebaseerd avonturenspel waarin de speler in een woestijnlandschap belandt en een reeks keuzes moet maken om een eindpuzzel op te lossen en het spel te voltooien. Het spel is ontworpen om de verbeelding te prikkelen en biedt verschillende paden die leiden tot verschillende uitkomsten.

**Spelinstructies**

1. **Begin van het spel**:
   * Het spel begint met een welkomstbericht en instructies.
   * Druk op "Enter" om het spel te starten.
2. **Verhaalontwikkeling**:
   * Het verhaal wordt geleidelijk onthuld terwijl je keuzes maakt.
   * Volg de aangegeven doelen om verder te komen.
3. **Keuzes maken**:
   * Gebruik het toetsenbord om keuzes te maken.
   * Lees aandachtig en wees voorzichtig met je keuzes, sommige kunnen tot een "Game Over" leiden.
4. **Doel van het spel**:
   * Het uiteindelijke doel is om de eindpuzzel op te lossen en het spel te voltooien.

**Installatie**

1. **Vereisten**:
   * Zorg ervoor dat je Visual studio geïnstalleerd hebt op je systeem.
2. **Kloon het project**:
   * Clone dit project naar je lokale machine: **git clone https://github.com/jimbolol12/adventure-gameee**.
3. **Start het spel**:
   * Navigeer naar de projectmap en start het project en de game zal runnen in de terminal.

**Aanpassingen en Uitbreidingen**

Dit project dient als basis voor een tekstgebaseerd avonturenspel. Je kunt het aanpassen en uitbreiden op de volgende manieren:

* Voeg nieuwe verhaalelementen en keuzemogelijkheden toe om de spelervaring te verbeteren.
* Creëer nieuwe karakters, locaties en puzzels om het spel interessanter te maken.
* Verbeter de grafische elementen of voeg geluids effecten toe.

**Auteurs**

* [Jim](https://github.com/jouw-gebruikersnaam) Pilon