# BEC SCD - Sistema de Capacitação à Distância Glossário

Versão 1.0 Bruno Perotti Camila Wendhausen Soika Elias Augusto de Oliveira

## **Índice Analítico**

- 1. Controle
  - 1.1 Histórico da Revisão
  - 1.2 Referências
  - 1.3 Definições, acrônimos e abreviações
  - 2. Introdução
  - 2.1 Finalidade
  - 2.2 Escopo
  - 3. Definições

## Glossário

#### 1.Controle

#### 1.1 Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
24/09/2014	1.0	Listagem termos utilizados no projeto	Bruno

### 1.2 Referências

Título Versão **Status Autor** Visão 1.7 Bruno, Camila e Elias Especificações Suplementares Bruno, Camila e Elias 1.1 Α Termo de abertura 1.2 A Bruno, Camila e Elias Diagrama de Casos de uso 1.2 Bruno, Camila e Elias A

## 2.Introdução

Este documento é usado para definir a terminologia específica do domínio do problema, explicando termos que podem ser desconhecidos do leitor das descrições de caso de uso ou de outros documentos do projeto.

#### 2.1 Finalidade

A finalidade deste documento é definir os termos de domínio usados nos artefatos do projeto SCD - Sistema de Capacitação à Distância

#### 2.2 Escopo

SCD - Sistema de Capacitação à Distância

## 2. Definições

Termo	Definição	
SCD	Sistema de Capacitação à Distância	
EAD	Sigla para Educação a Distância. É uma forma de ensino/aprendizagem mediados por tecnologias que permitem que o professor e o aluno estejam em ambientes físicos diferentes.	
Web	Sistema de interligação de documentos e recursos através da Internet.	
Software	Conjunto de programas, processos, regras e, eventualmente, docum entação, relativos ao funcionamento de um conjunto de tratamento de informação (por oposição a <i>hardware</i> ).	
Login	1.Processo de ligação a uma rede protegida que permite ao usuário acessar um sistema informático mediante a introdução da sua identi ficação e senha.  2. Identificação do .usuário de um sistema informático dotado de re strições de segurança.	
Web	Sistema de interligação de documentos e recursos através da Intern et. (Geralmente com inicial maiúscula.)	

Software	Conjunto de programas, processos, regras e, eventualmente, docum entação, relativos ao funcionamento de um conjunto de tratamento de informação (por oposição a <i>hardware</i> ).	
Browser	Programa que permite aceder a páginas e a sítios da Internet e aos r ecursos neles disponibilizados.	
IE	Windows Internet Explorer, também conhecido pelas abreviações IE, MSIE, WinIE ou Internet Explorer é um navegador de internet de licença proprietáriaproduzido inicialmente pela Microsoft em 23 de agosto de 1995.	
Google Chrome	O Google Chrome é um navegador desenvolvido pelo Google e compilado com base em componentes de código aberto como o motor de renderização o WebKit, da Apple Inc. e sua estrutura de desenvolvimento de aplicações (Framework).	
Mozilla FireFix	Mozilla Firefox é um navegador livre e multi-plataforma desenvolvido pela Mozilla Foundation (em português: Fundação Mozilla) com ajuda de centenas de colaboradores.	
Opera	Opera é um navegador da web e uma suíte de internet desenvolvida pela companhia Opera Software. O navegador permite tarefas comuns de internet como exibir sites, mandar e receber mensagens de e-mail, gerir contatos, batepapo <i>online</i> de Internet Relay Chat (IRC).	
JAVA	Java é uma linguagem de programação orientada a objeto desenvolvida na década de 90 por uma equipe de programadores chefiada por James Gosling, na empresa Sun Microsystems.	
HTML	HTML (abreviação para a expressão inglesa <i>HyperText Markup Language</i> , que significa <i>Linguagem de Marcação de Hipertexto</i> ) é uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web. Documentos HTML podem ser interpretados por navegadores. A tecnologia é fruto da junção entre os padrões HyTime e SGML.	
CSS	Cascading Style Sheets (ou simplesmente CSS) é uma linguagem de folhas de estilo utilizada para definir a apresentação de documentos escritos em uma linguagem de marcação, como HTML ou XML. Seu principal benefício é prover a separação entre o formato e o conteúdo de um documento.	
WMV	m <b>arquivo WMV</b> é um vídeo no formato proprietário Windows Media Video criado por Microsoft. Um arquivo no formato WMV possui dados áudio e vídeo, compactados, para poder ser difundidos em streaming, como o MPEG-2 ou MPEG-4. Existe diversas variantes do formato WMV HD ou ainda VC-1, reconhecidas como um standard de fato pela indústria audiovisual.	
PDF	A sigla inglesa PDF significa <i>Portable Document Format</i> (Formato Portátil de Documento), um formato de arquivo criado pela empresa Adobe Systems para que qualquer	

documento seja visualizado, independente de qual tenha sido	
o programa que o originou.	

# 3. Estereótipos de UML

Definição
São os requisitos relacionados ao uso da aplicação em termos de desempenho, usabilidade, confiabilidade, segurança, disponibilidade, manutenibilidade e tecnologias envolvidas
Requisito funcional define uma função de um sistema de software ou seu componente. Uma função é descrita como um conjunto de entradas, seu comportamento e as saídas. Os requisitos funcionais podem ser cálculos, detalhes técnicos, manipulação de dados e de processamento e outras funcionalidades específicas que definem o que um sistema, idealmente, será capaz de realizar.
Chama-se Ator ao estereótipo standard do UML usado para definir o papel que um utilizador representa relativamente ao sistema informático modelado. Um <i>ator</i> representa um conjunto coerente de papéis que os usuários de casos de uso desempenham quando interagem com esses casos de uso
Caso de uso (do inglês <i>use case</i> ) é um tipo de classificador representando uma unidade funcional coerente provida pelo sistema, subsistema, ou classe manifestada por sequências de mensagens intercambiáveis entre os sistemas e um ou mais atores.