

- data : T
  - \*next : SingleNode<T>
- + SingleNode(): void + SingleNode(Data& : T , Next : SingleNode<T>\*) : void
- + ~SingleNode() : void + getData() : T
- + getNext() : SingleNode\* + Display(): void

## DoublyLinkedList - size : int - head : DoubleNode<T>\* - tail : DoubleNode<T>\* + DoublyLinkedList() : void + ~DoublyLinkedList() : void + Size() : int + empty() : boolean + Head() : DoubleNode<T>\* + Tail() : DoubleNode<T>\* + front() : T + back() : T + count(Data : T&) : int + push\_front(data : T&) : void + push\_back(data : T&) : void + push\_back(data : T&) : void + pop\_front(data : T&) : void + erase(Data : T&) : int + Display() : void

## DoubleNode

- data : T - next : DoubleNode<T>\*
- previous : DoubleNode<T>\* + DoubleNode() : void
- + DoubleNode(Data : T& , Previous : DoubleNode<T>\* , Next : DoubleNode<T>\*) : void + ~DoubleNode(): void

- + getData(): T + getPrevious(): DoubleNode\* + getNext(): DoubleNode\* + DIsplay(): void