

JIMMY HERREROS

Développeur web junior à l'écoute, enthousiaste, persévérant et souriant, je souhaite développer mes compétences lors d'une période d'observation au sein de votre équipe.



06 68 55 81 27



jimbylte@hotmail.com



jimbylte



Webgraphist



DEVELOPPEUR WEB / WEB MOBILE

PARCOURS PROFESSIONNEL

2016-2020 INFOGRAPHISTE en MULTIMÉDIA

«Mr. Ink» (Paris V)

- Analyse des besoins et interprétation du concept.
- Création de visuels d'équipement de la personne.
- Création et traitement des éléments graphiques (mise en page, texture, couleur ou éclairage).

2015 INFOGRAPHISTE INDÉPENDANT

2014-2015 INFOGRAPHISTE en MULTIMÉDIA

«Liketapub» (Paris XIII)

- Maquettage et intégration.
- Webdesign, E-mailing.
- Réalisation de support graphique (film, illustration, plaquette publicitaire).

2005-2012 RÉCEPTIONNISTE TRILINGUE

«Hôtel La Louisiane» (Paris VI)

FORMATIONS

2022-2023 DÉVELOPPEUR WEB / WEB MOBILE

«Colombbus» (Paris X)

- Programmation (HTML, CSS, Javascript, PHP).
- Création d'applications et de sites web dynamiques.
- Gestion de base de données (SQL).
- Utilisation des Frameworks Bootstrap et Symfony et du CMS Wordpress.

2013-2014 INFOGRAPHISTE en MULTIMÉDIA

«A.F.P.A.» (Créteil 94000) Niveau Bac + 2

2001 DEUG LEA Anglais / Espagnol

«Sorbonne» (Paris V)

ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES

ILLUSTRATEUR

«D.I.G.» Revue indépendante.

CHARACTER DESIGNER

«Godwarriors» MMORPG indépendant.

CARICATURISTE

«Indésens» Revue indépendante.

Activité de peinture sur toile et design d'éléments graphiques en pixel art (décors et avatars).

COMPÉTENCES

HTML5

CSS3

JavaScript

PHP

SQL

BOOTSTRAP

SYMFONY

WORDPRESS

VISUAL STUDIO CODE

ILLUSTRATOR

PHOTOSHOP

INDESIGN

BLENDER

Analyse des besoins du client et interprétation du concept.

Programmation dans les langages informatiques spécifiques (JavaScript et PHP).

Conception et gestion de bases de données (SQL).

Conception, développement et mise au point d'applications informatiques selon des besoins fonctionnels et un cahier des charges.

Mise en page d'un document selon les règles typographiques et la charte graphique définie.

Création d'éléments graphiques à l'aide d'outils informatiques.

Traitement des images (retouches, cadrage, détourage, montage).

Utilisation d'outils de traitement ou d'intégration de texte, son, image, vidéo, animation 2D, 3D ou vectorielle.

Réalisation d'un type de support d'expression graphique.