# 个人总结报告

## 基本信息

姓名：陈吕劼

班级：软工1205

学号：U201217478

职位：软件开发工程师

## 工作记录

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 阶段名称 | 完成模块 | 预计时间 | 实际时间 | 说明 |
| 需求分析阶段 | 参与讨论需求文档的编写 | 6.9 – 6.10 | 6.9 – 6.10 | 正常完成 |
| 系统设计阶段 | 参与设确定功能模块，确定开发技术，制定开发计划 | 6.10 – 6.11 | 6.10 – 6.11 | 正常完成 |
| 项目功能实现阶段 | 界面设计 | 6.11 – 6.14 | 6.11 – 6.13 | 由于有html开发的经验，较早的就完成了 |
| 音频与动画 | 6.14 – 6.17 | 6.13 – 6.17 | 对于点击和按下双事件的响应画了比预计更长的时间 |
| 项目测试优化阶段 | 多番测试进行界面的优化和点击等各种操作的改进 | 6.17 – 6.19 | 6.17 – 6.19 | 正常完成 |
| 项目验收阶段 | 参与完成项目开发总结报告并完成个人总结报告 | 6.19 – 6.20 | 6.19 – 6.20 | 正常完成 |

## 项目总结

本次项目我作为软件开发工程师，完成了大部分的代码编写和修改工作，一方面熟悉了各个语言的使用同时在实际项目中通过结合各个语言让自己的能力也大大增强。最后，整个团队的合作氛围很好，制定的计划都还算是按时完成了，总的来说这一次的项目是比较成功的。再其次，由于页参与了很多文档的编写，对于项目的流程也更为清晰，较之原来的单纯开发代码，这一次的实践更为实际有用。

## 课程总结

这一次的课程让我对整个行业的发展有了不一样的认识，认识到我们是要做一个产品而非只是一个埋头写代码的码农，要对整个项目由清晰的认识，完整的计划才可能一步一步的完成整个项目从而最后得到产品，在这一次的课设中也不断与我在上课听到的实例对照加上书本的一些书面知识，很好的完成了这次课设同时也非常有收获的结束了这门课程。

## 经验和教训

这一次学习收获了很多原来由于只关心代码而疏忽的东西，更具体的话也在项目总结和课程总结里面提到了，总之我认为一个好的开发人员，一定要经过不断的磨砺，多多参与这种实际的项目才能不断的成长学习，相信这一次只是一个开始，日后我的各个项目都会不断贯彻如今的知识，不断有着新的认知。