# 测试分析报告

目录

[测试分析报告 1](#_Toc390973743)

[1引言 3](#_Toc390973744)

[1.1编写目的 3](#_Toc390973745)

[1.2背景 3](#_Toc390973746)

[1.3读者对象 3](#_Toc390973747)

[1.4定义 3](#_Toc390973748)

[1.5 参考资料 3](#_Toc390973749)

[2 测试概要 3](#_Toc390973750)

[2.1测试组织 4](#_Toc390973751)

[2.2 测试环境 4](#_Toc390973752)

[2.3测试类型 4](#_Toc390973753)

[3 测试结果 4](#_Toc390973754)

[3.1 响应事件 4](#_Toc390973755)

[3.2 声音测试 5](#_Toc390973756)

[3.3 界面 5](#_Toc390973757)

[4 评价 5](#_Toc390973758)

[4.1 软件能力 5](#_Toc390973759)

[4.2 缺陷 5](#_Toc390973760)

[4.3 测试结论 5](#_Toc390973761)

## 1引言

### 1.1编写目的

编写该测试总结报告主要有以下几个目的：

1．通过对测试结果的分析，得到对软件质量的评价；

2．分析测试的过程，产品，资源，信息，为以后制定测试计划提供参考；

3．评估测试测试执行和测试计划是否符合；

4．分析系统存在的缺陷，为修复和预防bug提供建议。

### 1.2背景

开发软件名称：基于网页的模拟钢琴

项目任务提出者：陈吕劼

项目开发者：陈吕劼，付展宸，李浩翔，田浩

用户：希望能使用电脑和键盘简单试玩钢琴的用户

本系统采用B/S模式，联合运用HTML5、CSS3和JavaScript多种典型网页设计技术完成系统，并且兼容了当前市场上主流的大多数浏览器。

### 1.3读者对象

本需求测试分析报告的读者对象为该网站的开发人员，课设验收老师。

### 1.4定义

严重bug：出现以下缺陷，测试定义为严重bug

（1）系统无响应，处于死机状态，需要其他人工修复系统才可复原；

（2）点击某个模拟琴键或按下摸个键盘按键后无任何反应或出现异常错误；

### 参考资料

（1）《软件工程（Software Engineering）》

## 2 测试概要

### 2.1测试组织

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 人员 | 姓名 | 具体职责 |
| 测试管理人员 | 陈吕劼 | 测试策划：包括测试策略的确定、测试进度、资源的准备等；  测试设计：根据需求规格说明书完善测试方案，设计测试用例等；  测试总结：对测试的过程和活动进行缺陷的汇总分析、经验总结等； |
| 测试人员 | 李浩翔 | 测试执行：依据测试用例执行测试、跟踪测试过程，必要时回归测试； |

### 2.2 测试环境

测试客户端：笔记本电脑，台式Pc机；

硬件配置：CPU酷睿i5，i7；内存DDR3 4GB；

操作系统：Windows 8，Window 7；

应用软件：IE 10、Firefox 、Chrome 。

### 2.3测试类型

**2.3.1** **功能性**

应用实现的功能:通过按下键盘或鼠标点击弹奏发出相应的音调。

**2.3.2 易用性**

  操作按钮提示信息正确一致性。

**2.3.3 界面**

界面显示是否正常，背景动画是否正常显示。

## 3 测试结果

### 3.1 响应事件

键盘响应和鼠标响应事件正常，每个键都能正常调用声音。

### 3.2 声音测试

每个音调对应相应的键位。

## 3.3 界面

界面显示正常，背景动画正常播放，各项提示语正常显示。

## 4 评价

### 4.1 软件能力

经测试证实该应用已实现各项预期功能。

### 4.2 缺陷

鼠标响应较迟钝，连续点击会出现选中事件。

### 4.3 测试结论

**该应用运行正常。**