Contenido

[Ciencias de la Computación 2](#_Toc526324278)

[Computación ubicua 2](#_Toc526324279)

[Métodos Numéricos 2](#_Toc526324280)

[Ajuste de curvas. 2](#_Toc526324281)

[En varios campos 2](#_Toc526324282)

[Grado de libertad 2](#_Toc526324283)

[(Estadística) 2](#_Toc526324284)

[(Física) 2](#_Toc526324285)

[(Ingeniería) 2](#_Toc526324286)

Ciencias de la Computación

Computación ubicua (ubicomp). Es un concepto en ingeniería de software y las ciencias de la computación. Es entendida como la integración de la informática en el entorno de la persona, de forma que los ordenadores no se perciban como objetos diferenciados, apareciendo en cualquier lugar y en cualquier momento.

## Teorema No Free Lunch.

(Para aprendizaje automático supervisado) [Wolpert 1996].

(Para búsqueda/optimización) [Wolpert y Macready 1997].

# Análisis o Métodos Numéricos

Ajuste de curvas. Consiste en encontrar una curva que contenga una serie de puntos y que posiblemente cumpla una serie de restricciones adicionales.

Programación Lineal. Es el campo de la programación matemática dedicado a maximizar o minimizar (optimizar) una función lineal, denominada función objetivo, de tal forma que las variables de dicha función estén sujetas a una serie de restricciones expresadas mediante un sistema de ecuaciones o inecuaciones también lineales. El método tradicionalmente usado para resolver problemas de programación lineal es el Método Simplex.

Mínimos cuadrados. Es una técnica de análisis numérico enmarcada dentro de la optimización matemática, en la que, dados un conjunto de pares ordenados —variable independiente, variable dependiente— y una familia de funciones, se intenta encontrar la función continua, dentro de dicha familia, que mejor se aproxime a los datos (un "mejor ajuste"), de acuerdo con el criterio de mínimo error cuadrático.

# En varios campos

## Grado de libertad

(Estadística). De un conjunto de observaciones, los grados de libertad están dados por el número de valores que pueden ser asignados de forma arbitraria, antes de que el resto de las variables tomen un valor automáticamente, producto de establecerse las que son libres, esto, con el fin de compensar e igualar un resultado el cual se ha conocido previamente.

(Física). El número de coordenadas independientes (escalares) necesarias para determinar simultáneamente la posición de cada partícula en un sistema dinámico es llamado el número de grados de libertad del sistema.

(Ingeniería). Se refiere al número mínimo de parámetros que necesitamos especificar para determinar completamente la velocidad de un mecanismo o el número de reacciones de una estructura.

# Economia

Criterios de compensación. En economía del bienestar, los criterios de compensación o principio de compensación se conoce como la regla de decisión para seleccionar entre dos estados alternativos. Se comparan dos estados; si un estado proporciona una mejora para una parte, pero provoca un deterioro en el estado de la otra, se elige si el ganador puede compensar las pérdidas del perdedor hasta que la situación es al menos tan buena como la situación inicial. Sin embargo, esta compensación no se da necesariamente.