Jimmy DANO

Anthony LE MÉE

Question 1

Le graphe des dépendances s’est créé. Il y a une ligne rouge entre la classe « Board » et la classe « Pawn ». (cardinalité de 2/14), il y a une dépendance cyclique, board depend depawn qui depend de board. Un stub doit être crée entre les deux entités.

Question 2 : Plan de test

Pawn (avec bouchon de Board), Board , Pawn (avec un vrai Board), Game, CLIMain

Question 3 :

Il y a deuxméthodes à tester, isGameOver avec un mock du board et maxGold avec 2 pawns.

Question 4 :

On va devoir utiliser ces méthodes afin de pouvoir simuler les pawns au board.On en a besoin pour pouvoir ajouter les pawns.