

Acceptance tests

ACME SHOP

Development team	
Identifier	G42
Members	<i>Bandres, Guillermo; de la Fuente, Francisco Javier; Molina, Jorge Manuel; Monteseirín, Alejandro; Perez, Iván; Santos, Miguel.</i>
Testing team	
Identifier	G50
Members	<i>De Tovar, Ernesto; Gonzalez, Angel; Huertas, Francisco Javier; LLach, Francisco Javier; Mogroviejo, Miguel Angel; Ramirez, Fernando Jose</i>
Indexing data	
Test designers	<i>Bandres, Guillermo; de la Fuente, Francisco Javier; Molina, Jorge Manuel; Monteseirín, Alejandro; Perez, Iván; Santos, Miguel.</i>
Testers	<i>De Tovar, Ernesto; Gonzalez, Angel; Huertas, Francisco Javier; LLach, Francisco Javier; Mogroviejo, Miguel Angel; Ramirez, Fernando Jose</i>
Notes	

Table of contents

Use case D001 Mostrar un anuncio premium aleatorio al mostrar un anuncio.	4
Use case D002 Mostrar la lista de objetos de un usuario/negocio.	4
Use case D003 Usuario/Negocio crea un objeto.	5
Use case D004 Administrador añade una palabra spam al sistema	5
Use case D005 Administrador elimina una palabra spam al sistema.	6
Use case D006 Administrador accede a la configuración del Sistema.	7
Use case D007 Administrador edita la configuración del sistema.	7
Use case D008 Administrador/Moderador accede a la lista de negocios no verificados.	8
Use case D009 Administrador/Moderador verifica un negocio.	9
Use case D010 Administrador/Moderador accede a la lista de usuarios sospechosos.	9
Use case D011 Administrador/Moderador aplica SoftBan sobre un usuario sospechoso.	10
Use case D012 Administrador/Moderador aplica Total Ban sobre un usuario sospechoso.	10
Use case D013 Administrador/Moderador accede a la lista de usuarios con notificaciones a moderar.	11
Use case D014 Administrador/Moderador aplica SoftBan sobre un usuario con notificaciones a moderar.	11
Use case D015 Administrador/Moderador aplica Total Ban sobre un usuario con notificaciones a moderar.	12
Use case D016 Usuario/Negocio no premium pasa a premium.	12
Use case D017 Creación de Reseñas	13
Use case D018 Listado de ShopAdvertisements de un Business.	14
Use case D019 Creacion de ShopAdvertisements	15
Use case D020 Compras pasadas.	17
Use case D021 Ventas pasadas	18
Use case D022 Reportes	20
Use case D023 Identidades sociales.	21
Use case D024 Chat entre actores.	23
Use case D025 Listar Anuncios y Anuncios express.	24
Use case D026 Buscador	26
Use case D027 Gestión de Anuncios Express	26
Use case D028 Valoraciones	29
Use case D029 Business Info.	30
Use case D030 Listar anuncios subasta	32

Use case D031 Crear anuncios subasta.....	32
Use case D032 Mis pujas.....	34
Use case D033 Preguntas.....	34
Use case D034 Crear preguntas	35
Use case D035 Responder preguntas	35
Use Case D036 Borrar preguntas.....	36
Use Case D037 Usuario se registra como User	36
Caso de uso D038 Usuario se registra como Business	38
Use Case D039 Administrator crea un Administrator.....	39
Use Case D040 Administrator crea un Moderator.....	41
Use Case D041 Usuario inicia sesión	42
Use Case D042 Usuario mira sus carpetas de mensajes.....	43
Use Case D044 Usuario crea una carpeta.	45
Use Case D045 Usuario modifica una carpeta.....	46
Use Case D046 Usuario envía un mensaje.....	48
Use Case D047 Usuario elimina un mensaje.	50
Use Case D048 Usuario mueve un mensaje.....	50
Use Case D049 Usuario añade artículos a su cesta.	51
Use Case D050 Usuario ve los artículos de su cesta.	52
Use Case D051 Usuario compra los artículos de su cesta.	53
Use Case D052 Usuario puja en una subasta.....	54
Use Case D053 Usuario mejora su cuenta a premium.....	55

Use case D001 Mostrar un anuncio premium aleatorio al mostrar un anuncio.

Description

Cuando se muestra un anuncio, deberá mostrar aleatoriamente uno de los anuncios cuyo usuario o negocio sea premium.

Access

Menu Principal > Listado de Anuncios > Seleccionar Cualquiera.

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Al mostrarse un anuncio, el Sistema mostrará un anuncio aleatoriamente entre los anuncios premium..</i>
Expected	<i>El Sistema le mostrará el anuncio premium junto al anuncio correspondiente.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	<i>Puede salir el mismo anuncio si este era anuncio de usuario o negocio premium. Además esto solo se muestra a usuarios no logueados y a usuarios/Negocios sin premium.</i>

Use case D002 Mostrar la lista de objetos de un usuario/negocio.

Description

Cuando un usuario o negocio esta logueado, este debe de ser capaz de ver una lista con sus objetos.

Access

Menu Principal > Login(user1/user1)(business1/business1) > Perfil(User1)(business1) > Mis Objetos.

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Un usuario o negocio logueado debe de ser capaz de ver una lista con sus objetos..</i>
Expected	<i>El Sistema le mostrará una lista con los objetos del usuario o negocio.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>

Notes

Use case D003 Usuario/Negocio crea un objeto.

Description

Cuando un usuario o negocio esta logueado, este debe de ser capaz de crear un objeto nuevo.

Access

Menu Principal > Login(user1/user1)(business1/business1) > Perfil(User1)(business1) > Mis Objetos > Crear.

Tests

Test <#3>	
Description	<i>Un usuario o negocio logueado debe de ser capaz de crear un objeto nuevo con los siguientes detalles.</i> <i>Para el Usuario, nombre: NuevoItem, Descripcion: NuevoItem, Foto: Vacio.</i> <i>Para el Negocio, nombre: NuevoItem2, Descripcion: NuevoItem2, Foto: Vacio..</i>
Expected	<i>El Sistema le devolverá a la lista de objetos de dicho usuario o negocio.</i>
Outcome	<i>Bug: La lista no muestra la información que se ha enviado en el formulario para el Usuario.</i> <i>Funciona correctamente para Negocio.</i>
Notes	

Use case D004 Administrador añade una palabra spam al sistema

Description

Un administrador debe de ser capaz de añadir una palabra de Spam al Sistema.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) > Profile(Admin) > Mostrar Configuracion > añadir

Tests

Test <#1>	
Description	Como admin acceder al formulario para añadir una palabra spam e intentar enviar el formulario en blanco.
Expected	Se recargará el formulario con un código de error que explica la palabra spam no puede quedar en blanco.
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	Como admin acceder al formulario para añadir una palabra spam y añadir la palabra “cabrón”
Expected	El sistema le devolverá a la configuración del sistema y aparecerá la palabra añadida.
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D005 Administrador elimina una palabra spam al sistema

Description

Un administrador debe de ser capaz de eliminar una palabra de Spam al Sistema.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) > Profile(Admin) > Mostrar Configuracion > Borrar.

Tests

Test <#1>	
Description	Un admin debe de ver la lista de palabras Spam del Sistema y poder borrar una.
Expected	El sistema le devolverá a la configuración del sistema y desaparecerá la palabra eliminada.
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D006 Administrador accede a la configuración del Sistema.

Description

Un administrador debe de ser capaz de acceder a la configuración actual Sistema.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) > Profile(Admin) > Mostrar Configuracion

Tests

Test <#1>	
Description	Un admin debe de poder ver la configuración actual del sistema.
Expected	El sistema le mostrará la configuración actual del sistema.
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D007 Administrador edita la configuración del sistema

Description

Un administrador debe de ser capaz de añadir una palabra de Spam al Sistema.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) > Profile(Admin) > Editar Configuracion

Tests

Test <#1>	
Description	Como admin acceder al formulario editar la configuracion e intentar enviar el formulario en blanco.
Expected	El sistema le devolverá al formulario con los codigos de error correspondientes.
Outcome	<i>Bug: No esta especificado en lo que se espera, pero en “Mensaje de Bienvenida Inglés” y “Mensaje de Bienvenida Español” no hay errores de validación.</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	Como admin acceder al formulario para editar la configuración del sistema y usar los siguientes valores:

	IVA: 0.20
	Mensaje de bienvenida Ingles: Welcome, this is a edited field.
	Mensaje de bienvenida español: Bienvenido, este mensaje ha sido editado.
	Máximo de anuncios por Usuario: 20
	Máximo de anuncios por Negocio: 60
	Máximo de anuncios premium: 150
	Meses de Expiracion de los anuncios : 3
	Precio premium: 5
	Peso en Informe de Transacción: 2
	Limite de peso en Informe: 10
	Limite de reputación: 2
Expected	El sistema le devolverá a la configuración del sistema con los cambios aplicados.
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D008 Administrador/Moderador accede a la lista de negocios no verificados.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de acceder a lista de negocios que no han sido verificados.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Negocios No verificados

Tests

Test <#1>	
Description	Un admin debe de poder ver la lista de negocios no verificados.
Expected	El sistema le mostrará la lista de negocios no verificados.
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D009 Administrador/Moderador verifica un negocio.

Un administrador debe de ser capaz de verificar un negocio aun no verificado.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Negocios No verificados > Verificar(Escoger alguno)

Tests

Test <#1>	
Description	Un admin o moderador debe de poder verificar uno de los negocios no verificados
Expected	El sistema le devolverá a la lista de negocios no verificados sin el negocio que acaba de verificar.
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D010 Administrador/Moderador accede a la lista de usuarios sospechosos.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de acceder a la lista de usuarios sospechosos.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Usuarios Sospechosos

Tests

Test <#1>	
Description	Un admin o moderador debe de poder acceder a la lista de usuarios sospechosos.
Expected	El sistema le devolverá a la lista de usuarios sospechosos.
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D011 Administrador/Moderador aplica SoftBan sobre un usuario sospechoso.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de aplicar un softBan sobre un usuario sospechoso.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Usuarios Sospechosos > Baneo Suave

Tests

Test <#1>	
Description	Un admin o moderador debe de poder acceder a la lista de usuarios sospechosos y aplicar un baneo suave sobre ellos.
Expected	El sistema le devolverá a la lista de usuarios sospechosos sin la opción de Baneo Suave sobre el usuario seleccionado.
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D012 Administrador/Moderador aplica Total Ban sobre un usuario sospechoso.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de aplicar un Total Ban sobre un usuario sospechoso.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Usuarios Sospechosos > Baneo Total

Tests

Test <#1>	
Description	Un admin o moderador debe de poder acceder a la lista de usuarios sospechosos y aplicar un baneo total sobre ellos.
Expected	El sistema le devolverá a la lista de usuarios sospechosos sin la opción de Baneo total sobre el usuario seleccionado.
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	<i>El usuario seleccionado no debería de poder acceder al Sistema.</i>

Use case D013 Administrador/Moderador accede a la lista de usuarios con notificaciones a moderar.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de acceder a la lista de usuarios con notificaciones a moderar.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Notificaciones a moderar.

Tests

Test <#1>	
Description	Un admin o moderador debe de poder acceder a la lista de usuarios con notificaciones a moderar.
Expected	El sistema le devolverá a la lista de usuarios con notificaciones a moderar.
Outcome	<i>Funciona correctamente pero la lista esta vacía, se supondrá que debe estarlo.</i>
Notes	

Use case D014 Administrador/Moderador aplica SoftBan sobre un usuario con notificaciones a moderar.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de aplicar un softBan sobre un usuario con notificaciones a moderar.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Notificaciones a moderar > Baneo Suave

Tests

Test <#1>	
Description	Un admin o moderador debe de poder acceder a la lista de usuarios con notificaciones a moderar y aplicar un baneo suave sobre ellos.
Expected	El sistema le devolverá a la lista de usuarios con notificaciones a moderar sin la opción de Baneo Suave sobre el usuario seleccionado.
Outcome	<i>Bug: no hay elementos en la lista y no se puede aplicar el softBan.</i>
Notes	

Use case D015 Administrador/Moderador aplica Total Ban sobre un usuario con notificaciones a moderar.

Un administrador o moderador debe de ser capaz de aplicar un Total Ban sobre un usuario con notificaciones a moderar.

Access

Menú Principal > Login(admin/admin) (moderator1/moderator1) > Profile(Admin) (moderator1) > Notificaciones a Moderar > Baneo Total

Tests

Test <#1>	
Description	Un admin o moderador debe de poder acceder a la lista de usuarios con notificaciones a moderar y aplicar un baneo total sobre ellos.
Expected	El sistema le devolverá a la lista de usuarios con notificaciones a moderar sin la opción de Baneo total sobre el usuario seleccionado.
Outcome	<i>Bug: no hay elementos en la lista y no se puede aplicar el Total Ban.</i>
Notes	<i>El usuario seleccionado no debería de poder acceder al Sistema.</i>

Use case D016 Usuario/Negocio no premium pasa a premium.

Description

Cuando un usuario o negocio esta logueado, si no es premium, debe ser capaz de pasar a ser premium a traves de un pago.

Access

Menu Principal > Login(user1/user1)(business1/business1) > Click en Perfil(User1)(business1) > Hazte Premium > Proceder al Pago via Paypal.

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Un usuario o negocio logueado debe de poder hacerse premium en caso de que no lo sea.</i>
Expected	<i>El Sistema le redirigirá a su perfil sin la opción de hacerse premium.</i>
Outcome	<i>Bug: Redirige a la página de bienvenida y no aparece "Proceder al pago via paypal" (probado con user1)</i>

	<i>Y con business1 no sale la opción de “hazte Premium”. (Pasa lo mismo con business2)</i>
Notes	

Use case D017 Creación de Reseñas

Un actor autenticado como usuario puede escribir reseñas (reviews) de los productos que haya comprado y recibido.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1)(Hover)> MyTickets > View Ticket(el marcado como Received)>Review

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Seguir los pasos explicados arriba para ver el ticket marcado como Received, y en la vista de ticket al final pulsar el botón review</i>
Expected	<i>Aparecerá el formulario de creación del review componentes de Texto y Score</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	<i>Si no hay ticket alguno marcado como Received, elegir el que tiene como fecha de 2018, y arriba de la vista de la vista del ticket, pulsar el botón Received de Change Estatus</i>

Test <#2>	
Description	<i>Rellenamos el formulario con los valores: Text: ReviewTest1, score 3</i>
Expected	<i>Se creara sin problemas y te llevará a la vista del anuncio del que se compro y aparecerá en el listado de reviews asociada al anuncio.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>Rellenamos el formulario con los valores: Text: ReviewTest12, score -3</i>
Expected	<i>Fallara por estar fuera de rango el valor de score</i>

Outcome	<i>Bug: te permite usar el valor negativo.</i>
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>Dejamos en blanco los campos</i>
Expected	<i>Fallara la creación porque text no puede estar vacío y score no puede ser nulo</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#5>	
Description	<i>Darle al botón cancel del formulario</i>
Expected	<i>Te llevara al listado de tickets</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D018 Listado de ShopAdvertisements de un Business

Un actor autenticado como Negocio deberá poder listar sus Anuncios tipo tienda, ShopAdvertisement.

Access

Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1)(Hover)>MyShopAdvertisements

Tests

Test <#1>	
Description	Seguir los siguientes pasos: Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1) (Hover)>MyShopAdvertisements
Expected	<i>Aparecerá una lista con 2 anuncios, 1 de Nintendo switch y otro de un Zelda</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>

Notes	
-------	--

Test <#2>	
Description	<i>Pulsar sobre el botón Delete del anuncio Zelda Breath of the wild Switch.</i>
Expected	<i>La fecha de EndDate se actualizara a la fecha en que haya sido pulsado, y el anuncio desaparecerá de los listados públicos de anuncios, AdvertisementList>ShopAdvertisements</i>
Outcome	<i>Bug: no cambia la fecha y tampoco desaparece del listado “shopAdvertisements”</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>Si se hace click en el nombre de un anuncio en la lista de ticket se desplegará la información sobre dicho anuncio.</i>
Expected	<i>Al hacer click en “Nintendo switch” se cargarán los datos de dicho anuncio de tipo “Tienda”.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D019 Creacion de ShopAdvertisements

Un actor autenticado como Negocio deberá poder crear Anuncios tipo tienda, ShopAdvertisement.

Access

Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1)
(Hover)>MyShopAdvertisements>Create

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Rellenar el formulario con los siguientes valores: EndDate 01/01/2030 23:59, Tags: Test, Price: 150.0, Stock:100 y elegir el ítem Nintendo Switch</i>
Expected	<i>Se creara correctamente el anuncio.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>Dejar todos los valores en blanco</i>
Expected	<i>La creación fallara porque todos los valores menos Tags, no pueden ser nulos</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>Rellenar el formulario con los siguientes valores: EndDate 01/01/2010 23:59, Tags: Test, Price: 150.0, Stock:100 y elegir el ítem Nintendo Switch</i>
Expected	<i>La creación fallara</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>Rellenar el formulario con los siguientes valores: EndDate 01/01/2030 23:59, Tags: Test, Price: -150.0, Stock: -100 y elegir el ítem Nintendo Switch</i>
Expected	<i>La creación fallara</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#5>	
Description	<i>Pulsar el botón cancel</i>
Expected	<i>Te llevara al listado de shopAdvertisment del Business</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D020 Compras pasadas

Un actor autenticado como usuario deberá poder listar sus compras.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1) (Hover)>My Tickets

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Cargaré la lista de tickets (compras pasadas) hechas por user1</i>
Expected	<i>La lista general de tickets debería mostrar las dos compras hechas a business1.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	<i>Si se ha hecho alguna compra con este usuario mientras se realizaban los test es posible que aparezcan más en la lista.</i>

Test <#2>	
Description	<i>Si se hace click en View Ticket cargarán los datos del ticket en cuestión.</i>
Expected	<i>Al hacer click en View Ticket del ticket con fecha 01/15/2018 se abrirán sus datos concretos. El momento será el mismo, el estado enviado, se mostrará un botón para cambiar su estado a recibido, el vendedor será business1 y el comprador Pepón. Cargarán también los datos de facturación, la dirección de envío y la información de envío.. A continuación se mostrará la lista de anuncios del ticket, el nombre de cada anuncio será un botón.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>Si el artículo ha sido marcado ya como enviado por el vendedor al comprador le saldrá la opción de cambiar su estado entre la información del ticket.</i>
Expected	<i>Al hacer click en “Received” al lado de “Change Status” volverá a cargarse la información del ticket y su estado habrá cambiado a “Received”</i>

Outcome	Funciona correctamente.
Notes	

Test <#4>	
Descripción	Si se hace click en el nombre de un anuncio en la lista de ticket se desplegará la información sobre dicho anuncio.
Expected	Al hacer click en “Nintendo switch” se cargarán los datos de dicho anuncio de tipo “Tienda”.
Outcome	Bug: no hay un botón que ponga “Nintendo switch”.
	
Notes	

Use case D021 Ventas pasadas

Un actor autenticado como usuario o business deberá poder listar sus ventas

Access

Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1) (Hover) > My Sales

Tests

Test <#1>	
Description	Cargará la lista de ventas hecha por Business1
Expected	La lista general de tickets debería mostrar las dos ventas hechas a Pepón.
Outcome	Funciona Correctamente.

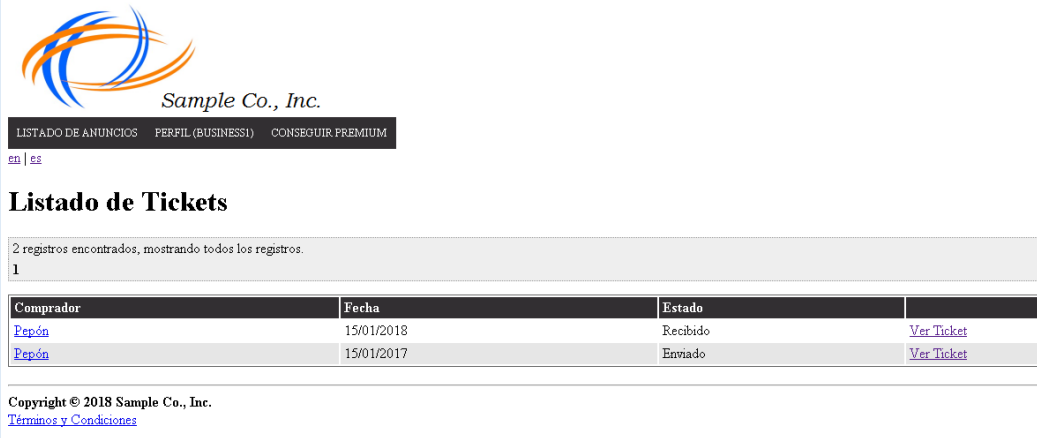
Notes	<i>Si se ha hecho alguna venta con este usuario mientras se realizaban los test es posible que aparezcan más en la lista.</i>
--------------	---

Test <#2>	
Description	<i>Si se hace click en View Ticket cargarán los datos del ticket en cuestión.</i>
Expected	<i>Al hacer click en View Ticket del ticket con fecha 01/15/2017 se abrirán sus datos concretos. El momento será el mismo, el estado enviado, el vendedor será business1 y el comprador Pepón. Cargarán también la dirección de envío, los datos de facturación y un botón para añadir datos de envío. A continuación se mostrará la lista de anuncios del ticket, el nombre de cada anuncio será un botón.</i>
Outcome	<i>Funciona Correctamente.</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>Si se hace click en el botón para añadir información de envío se abrirá un formulario para añadir dicha información de envío.</i>
Expected	<i>Los datos que se piden en dicho formulario son el número de seguimiento, la compañía, y un recuadro grande de texto para añadir información adicional.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>Se completa el formulario con Tacking Number “1”, Company “Compañía1” y Additional Info vacía y luego se pulsa sobre “Save”</i>
Expected	<i>Volverá a cargar el ticket y la información de envío estará ahora en pantalla.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#5>	
Descripti on	<i>Si se hace click en el nombre de un anuncio en la lista de ticket se desplegará la información sobre dicho anuncio.</i>

Expected	Al hacer click en “Nintendo switch” se cargarán los datos de dicho anuncio de tipo “Tienda”.
Outcome	<p>Bug: En el listado de tickets no hay ningún botón que sea el nombre de un anuncio.</p> 
Notes	

Use case D022 Reportes

Un actor autenticado como usuario o business puede reportar a otros usuarios

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Advertisement List (Click) > Nintendo switch > business1

Tests

Test <#1>	
Description	Desde el display de un actor (en “Access” se explica como abrir uno cualquiera,) pulsamos en “Report” se abrirá un formulario.
Expected	En el formulario solo se podrá escribir sobre un recuadro “grande” de texto.
Outcome	Funciona correctamente.
Notes	

Test <#2>	
Description	Rellenamos el formulario de texto con “Textol” y pulsamos “Save”
Expected	Volverá a cargar el display del actor con exactamente la misma información que antes.

Outcome	Funciona correctamente.
Notes	

Use case D023 Identidades sociales

Un actor autenticado como user puede añadir información sobre sus identidades sociales en otras páginas web.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1) (Click)

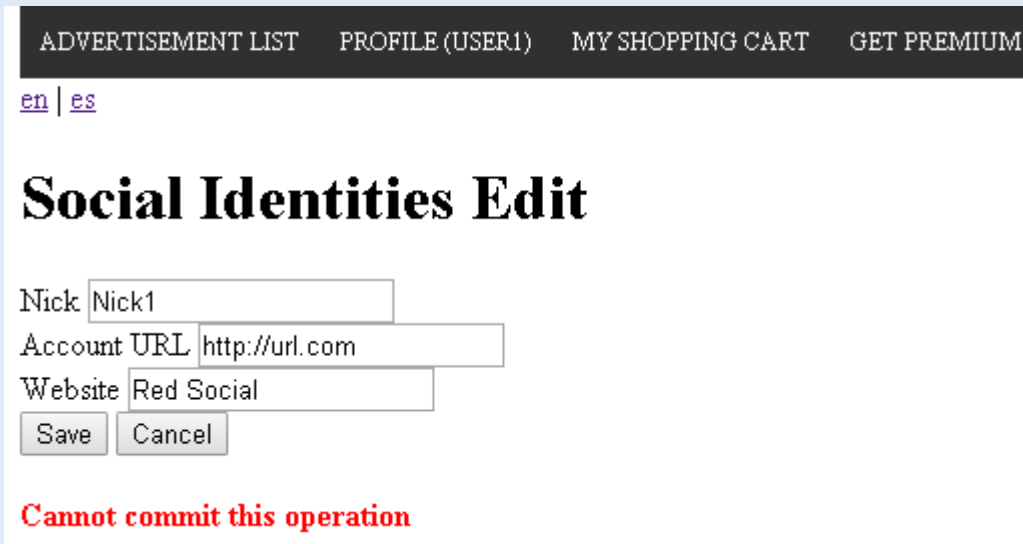
Tests

Test <#1>	
Descripción	Cargará el display de Actor, al final de este encontraremos el listado de identidades sociales.
Expected	No habrá nada que mostrar en dicho listado y justo después del mensaje habrá un botón de añadir identidad social.
Outcome	<p><i>Observación:</i> El listado tiene un objeto, no está vacío.</p> 
Notes	

Test <#2>	
Description	Se hace click sobre el botón para añadir una identidad social.
Expected	Cargará un formulario en el que se pide un Nick, una url al perfil y el nombre de la página web.
Outcome	Funciona correctamente.

Notes	
-------	--

Test <#3>	
Description	Se pulsa sobre el botón de guardado sin rellenar el formulario
Expected	Cargará el formulario de nuevo junto a un error explicando que el Nick no puede ser blanco.
Outcome	Funciona correctamente.
Notes	

Test <#4>	
Description	Se rellena dicho formulario con Nick "Nick1", Account URL "http://url.com" y website "Red Social". A continuación se pulsa sobre Save
Expected	Cargará de nuevo el display de usuario y la Identidad social creada estará en la lista.
Outcome	<p>Bug:</p> 
Notes	

Test <#5>	
Description	Se pulsa el botón de editar de la nueva identidad social creada
Expected	Cargará de nuevo el formulario de edición los los datos de la identidad social ya preparados

Outcome	<i>Observación: no se puede probar con una nueva ya que no se puede crear, pero si con la que ya estaba, que funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#6>	
Description	<i>Se cambia el Nick de dicha identidad social a “Nick2” y se pulsa sobre Save.</i>
Expected	<i>Cargará de nuevo el display de usuario con la nueva identidad social editada</i>
Outcome	<i>Bug: El formulario no da ningún error pero no cambia el Nick en el listado del display al ser redirigido.</i>
Notes	

Test <#7>	
Description	<i>Se pulsa el botón de eliminar dicha identidad social</i>
Expected	<i>Cargará de nuevo el display de usuario y no aparecerá dicha identidad social.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D024 Chat entre actores

Un actor logeado puede comunicarse con cualquier otro actor mediante el uso de un chat interno.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Advertisement List (Click) > Nintendo switch > business1 > Open Chat

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Cargará la lista de mensajes chat que se han intercambiado con business1</i>
Expected	<i>No se han intercambiado mensajes chat con business1 así que no saldrá nada salvo un recuadro de texto y un botón de enviar.</i>

Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>Se pulsa sobre el botón de enviar sin escribir nada.</i>
Expected	<i>Volverá a cargar la vista con un mensaje de error explicando que el recuadro no puede quedar vacío.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>Se rellena el recuadro de texto con “Hola” y se pulsa el botón de enviar.</i>
Expected	<i>Volverá a cargar la vista, ahora cargará el mensaje “Hola” a la derecha de la tabla y el recuadro quedará vacío.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D025 Listar Anuncios y Anuncios express

Un actor autenticado o sin autenticar debe poder listar los anuncios

Access

Menú Principal

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Hacer click sobre advertisement List</i>
Expected	<i>Se debe mostrar una lista que incluya todos los tipos de anuncio, express tienda y subasta, comprobar que haya al menos uno de cada tipo.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>Hacer click sobre advertisement List</i>
Expected	<i>En la columna de ítem debe haber un enlace al display de ítem en cuestión, comprobar que el display muestra el ítem correspondiente</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>Hacer click sobre advertisement List y mirar el display de cada objeto</i>
Expected	<i>En la lista no deben mostrarse anuncios cuya fecha fin ya haya sido superada</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>Hacer click sobre Express advertisement List</i>
Expected	<i>Ahora en la lista se deben de mostrar solo anuncios de tipo express</i>
Outcome	<i>Observacion: Como sabemos el tipo de los anuncios... la lista muestra los mismos anuncios que “advertisement List”</i>
Notes	

Use case D026 Buscador

Un actor autenticado o sin autenticar debe poder buscar los anuncios

Access

Advertisement List > Menu principal

Tests

Test <#1>	
Description	<i>En el listado de Anuncios introducir “Nintendo switch”</i>
Expected	<i>Ahora en la lista se deben de mostrar solo los anuncios que contengan Nintendo switch</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>En el listado de Anuncios introducir “Aprobado En diseño y Pruebas”</i>
Expected	<i>En la lista no se debe mostrar ningún objeto</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D027 Gestión de Anuncios Express


Un actor autenticado debe poder crear y gestionar anuncios Express

Access

Create Express Advertisement>Profile > Menu principal

My Express Advertisement>Profile > Menu principal

Tests

Test <#1>	
Description	En el formulario de creación introducir fecha: "12/12/2019 12:10 " Tags: "roto,sucio" Price: "2" ítem: "amibo link twilight princess"
Expected	El anuncio debe crearse y mostrarse en el listado correctamente
Outcome	Bug: Muestra un error de validación en "End Date" 
Notes	

Test <#2>	
Description	En el formulario de creación introducir fecha: "12/12/2019 12:10 " Tags: "sex,viagra,sexo" Price: "2" ítem: "amibo link twilight princess"
Expected	El anuncio debe mostrar un error personalizado debido a las palabras tabú y no crearse
Outcome	Bug: El listado solo muestra el error de validación de "End date"

advertisement edit

End date **Invalid moment**

Tags

Price

Item

Error

Notes

Test <#3>

Description *En el formulario de creación introducir fecha: "12/12/2011 12:10 " Tags: "pasado,fecha" Price: "2" ítem: "amibo link twilight princess"*

Expected *El anuncio debe mostrar un error genérico debido a una fecha fin erronea*

Outcome *Funciona correctamente.*

Notes

Test <#4>

Description *Acceder al display del anuncio recién creado*

Expected *El display se muestra correctamente*

Outcome *observación: por la "End Date" no se ha podido crear un anuncio y no se ha podido probar el display de un anuncio recién creado...*

Notes

Test <#5>

Description *Acceder a la lista de mis anuncios express*

Expected *En la lista se mostraran solo los anuncios del actor logueado*

Outcome *Funciona correctamente.*

Notes	
-------	--

Test <#6>	
Description	<i>Darle a delete</i>
Expected	<i>La fecha fin cambiara a la fecha actual, dando por finalizado el anuncio, ya no aparecerá en los listados públicos, solo en la lista personal</i>
Outcome	<i>Bug: la fecha cambia, pero sigue saliendo en el listado de anuncios públicos.</i>
Notes	

Test <#7>	
Description	<i>Realizar los mismos tests logueado como un business</i>
Expected	<i>Funciona igual que con un user</i>
Outcome	<i>Bug: No se puede crear un anuncio pasa igual que con user, da error en “End date”, luego en business1 no se puede probar el delete ya que no tiene ningún anuncio.</i>
Notes	

Use case D028 Valoraciones

Un actor autenticado debe poder valorar transacciones y mostrar su media en el display de su actor

Access

Valorate Transactions>Profile > Menu principal

Profile > Menu principal

Test <#1>	
Description	<i>Iniciar como business1 navegar por los anuncios hasta encontrar uno de pepon, mostrar su display de actor y ver su media de valoraciones</i>
Expected	<i>La media de valoraciones se muestra correctamente</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>Iniciar como business1 ir a valorate transacciones y valorar al usuario pepon</i>
Expected	<i>La valoración se realiza y se elimina de la lista</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>Iniciar como business1 navegar por los anuncios hasta encontrar uno de pepon, mostrar su display y ver su media de valoraciones</i>
Expected	<i>La media de valoraciones se ha cambiado con respecto a la última vez debido a nuestra valoración</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D029 Business Info

Los business tienen business Info

Access

Create business Info>Profile > Menu principal

Test <#1>	
Description	<i>Sin autenticar o autenticado con cualquier actor navegar hasta un display de business1 (buscar un anuncio de business1 y hacer clic en el nombre del business1)</i>
Expected	<i>Debe mostrar una lista con su información de sucursales (al menos 1) con su dirección ciudad ,país y información adicional</i>

Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>Autenticado como business1 ir al formulario de creación de business Info y crear una dejando cosas en blanco</i>
Expected	<i>Debe dar error</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>Autenticado como business1 ir al formulario de creación de business Info y crear una sin dejan nada en blanco</i>
Expected	<i>Se debe crear correctamente y redirigirnos a inicio</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>Ir a el perfil de business1 (ya sea desde el header o desde un anuncio)</i>
Expected	<i>ver que efectivamente se ha añadido</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D030 Listar anuncios subasta

Un actor autenticado como usuario deberá poder listar sus subastas.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1) (Hover)>My Auctions

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Cargaré la lista de subastas creadas por user1</i>
Expected	<i>La lista deberá mostrar dos subastas.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	<i>Si se ha creado alguna subasta en un test previo es posible que aparezcan mas de dos entradas en la lista</i>

Use case D031 Crear anuncios subasta

Un actor autenticado como usuario podrá crear anuncios subasta.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Profile(User1) (Hover)>My Auctions>Create (debajo de la lista de subastas)

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Rellenar los campos con “20/12/2020 00:00”, “hola”, “100”, “1000” y “Amiibo Link twilight princess”</i>
Expected	<i>Se creará correctamente y devolverá a la lista de subastas.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#2>	
Descripti on	<i>Dejar todos los campos en blanco y pulsar el botón “save”</i>
Expected	<i>Aparecerán errores en los campos “end date”, “starting Price” y “Instant buy Price”</i>

Outcome

Bug: también sale error de validación para "Item"

ADVERTISEMENT LIST PROFILE (USER1) MY SHOPPING CART GET PREMIUM

[en](#) | [es](#)

Edit auction advertisement

End Date

Cannot be null

Tags

Starting price

Cannot be null

Instant buy price

Cannot be null

Item

----- ▼

Cannot be null

☐ Secret auction

Save

Cancel

Notes**Test <#3>**

Description	<i>Rellenar los campos con "20/12/2020 00:00", "hola", "100", "1000" y "Amiibo Link twilight princess" y marcar el campo "Secret auction"</i>
Expected	<i>Se creará correctamente y devolverá a la lista de subastas.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#4>

Description	<i>Rellenar los campos con "20/12/2020 00:00", "sexo", "100", "1000" y "Amiibo Link twilight princess"</i>
Expected	<i>Aparecerá un error debido a que se intenta guardar una palabra tabú.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D032 Mis pujas

Un actor autenticado como usuario deberá poder listar las subastas en las que ha participado.

Access

Menu Principal > Login > Login(user2/user2) > Profile(User2) (Hover)>Bid history

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Cargaré la lista de subastas en las que ha participado user2</i>
Expected	<i>La lista deberá mostrar una subasta.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	<i>Si se ha creado alguna subasta en un test previo es posible que aparezca más de una entrada en la lista</i>

Use case D033 Preguntas

Un actor deberá poder listar las preguntas de un anuncio.

Access

Menu Principal > Advertisement List > Anuncio “Nintendo switch”

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Cargaré el display de anuncio tipo tienda de nintendo switch.</i>
Expected	<i>En la parte de abajo del display habrá una lista con una pregunta.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	<i>Si se ha creado alguna pregunta en un test previo es posible que aparezca más de una entrada en la lista</i>

Use case D034 Crear preguntas

Un actor autenticado como usuario deberá poder crear preguntas en un anuncio tienda.

Access

Menu Principal > Login > Login(user1/user1) > Advertisement List > Anuncio “Nintendo switch”> Ask a question about this product (debajo de la lista de preguntas)

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Dejar el campo text vacio y pulsar el botón “save”</i>
Expected	<i>Error “must not be blank” en el campo text.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>Rellenar el campo text con “Test question?” y pulsar el botón “save”</i>
Expected	<i>Volverá al display del anuncio y aparecerá la pregunta recién creada.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use case D035 Responder preguntas

Un actor autenticado como comercio deberá poder responder preguntas en sus anuncios tienda.

Access

Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1) (Hover) > Questions > Answer this question(en la pregunta “¿La tienes en verde?”)

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Dejar el campo text vacio y pulsar el botón “save”</i>
Expected	<i>Error “must not be blank” en el campo text.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>

Notes	
-------	--

Test <#2>	
Description	<i>Rellenar el campo text con “Test answer” y pulsar el botón “save”</i>
Expected	<i>Redirigira a la lista de respuestas de la pregunta y aparecerá la nueva pregunta.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use Case D036 Borrar preguntas

Un actor autenticado como comercio deberá poder borrar preguntas en sus anuncios tienda.

Access

Menu Principal > Login > Login(business1/business1) > Profile(Business1) (Hover) > Questions

Tests

Test <#1>	
Description	<i>Pulsar el enlace “Delete” correspondiente a la pregunta “¿La tienes en verde?”</i>
Expected	<i>La página se recargara y se habrá borrado la pregunta.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use Case D037 Usuario se registra como User

Description

Un usuario anónimo se registra en el sistema como User rellenando el formulario de registro y pulsando el botón “Save”.

Access

Sin haber iniciado sesión, desde la página principal:

Menú principal > Register as User

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El formulario se debe rellenar con datos correctos: "testuser1","password","password"," test1@mail.com",TRUE,"Test User 1","Test Surname","123456789"</i>
Expected	<i>El registro se completa satisfactoriamente, y el usuario puede iniciar sesión con los credenciales "testuser1","password" y acceder a todas las funcionalidades de User. Al iniciar sesión, en el menú aparece el nombre "testuser1"</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>El formulario se debe rellenar con todos los campos vacíos.</i>
Expected	<i>Aparece un error en todos los campos excepto "Phone"</i>
Outcome	<i>Bug: No aparecen errores de validación en "Nombre" y "Apellido"</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>El formulario se debe rellenar con datos incorrectos en cualquiera de los campos.</i>
Expected	<i>Aparece un error junto al campo indicando que el dato es incorrecto.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente con email.</i>
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>Pulsar el botón "Cancel"</i>

Expected	Se vuelve a la página de inicio y el formulario no se envía.
Outcome	Funciona correctamente.
Notes	

Caso de uso D038 Usuario se registra como Business

Description

Un usuario anónimo se registra en el sistema como Business rellenando el formulario de registro y pulsando el botón "Save".

Access

Sin haber iniciado sesión, desde la página principal:

Menú principal > Register as Business

Tests

Test <#1>	
Description	El formulario se debe rellenar con datos correctos: "testBusiness2","password","password"," test2@mail.com",TRUE,"Test Business 2","test2@mail.com","123456789"
Expected	El registro se completa satisfactoriamente. El usuario aún no puede iniciar session, pero aparece en la lista de "Business not verified" del administrador (credenciales "admin" "admin")
Outcome	Bug: Si puede iniciar sesión apenas crea la cuenta.
Notes	

Test <#2>	
Description	El formulario se debe rellenar con todos los campos vacíos.
Expected	Aparece un error en todos los campos excepto "Name","Paypal Email" y "VAT Number"
Outcome	Funciona correctamente, (Paypal Email hemos supuesto que es el segundo... ya que los dos tienen como nombre "Email")

Notes	
-------	--

Test <#3>	
Description	<i>El formulario se debe rellenar con datos incorrectos en alguno de los campos</i>
Expected	<i>Aparece un error junto al campo indicando que el dato es incorrecto.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>Pulsar el botón "Cancel"</i>
Expected	<i>Se vuelve a la página de inicio y el formulario no se envía.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Use Case D039 Administrator crea un Administrator

Description

Un administrator crea otro administrator rellenando el formulario de registro y pulsando el botón "Save".

Access

Habiendo iniciado sesión como "admin", "admin", desde la página principal:

Menú principal > Profile(Admin) > Create Admin Account

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El formulario se debe rellenar con datos correctos: "testadmin4","password","password","test4@mail.com",TRUE</i>

Expected	<p><i>El registro se completa satisfactoriamente, y ahora se puede iniciar sesión con las credenciales "testadmin4","password" y acceder a las funcionalidades de administrador.</i></p> <p><i>Al iniciar sesión, en el menú aparece el nombre "Test Admin 4"</i></p>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>El formulario se debe rellenar con todos los campos vacíos.</i>
Expected	<i>Aparece un error en todos los campos</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>El formulario se debe rellenar con datos incorrectos: "testadmin4","password","password","notamail",TRUE</i>
Expected	<i>Aparece un error junto al campo Email indicando que el formato es incorrecto.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>Pulsar el botón "Cancel"</i>
Expected	<i>Se vuelve a la página de inicio y el formulario no se envía.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Use Case D040 Administrator crea un Moderator

Description

Un administrador crea un moderatod rellenando el formulario de registro y pulsando el botón "Save".

Access

Habiendo iniciado sesión como "admin", "admin", desde la página principal:

Menú principal > Profile(Admin) > Create Moderator Account

Tests

Test <#1>	
Description	El formulario se debe rellenar con datos correctos: "testmod5","password","password","test5@mail.com",TRUE
Expected	El registro se completa satisfactoriamente, y ahora se puede iniciar sesión con las credenciales "testmod5","password" y acceder a las funcionalidades de administrator. Al iniciar sesión, en el menú aparece el nombre "testmod5"
Outcome	Funciona correctamente.
Notes	

Test <#2>	
Description	El formulario se debe rellenar con todos los campos vacíos.
Expected	Aparece un error en todos los campos
Outcome	Funciona correctamente,
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>El formulario se debe rellenar con datos incorrectos: "testmod5","password","password","notamail",TRUE</i>
Expected	<i>Aparece un error junto al campo Email indicando que el formato es incorrecto.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>Pulsar el botón "Cancel"</i>
Expected	<i>Se vuelve a la página de inicio y el formulario no se envía.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Use Case D041 Usuario inicia sesión

Description

Un usuario introduce sus credenciales, pulsa el botón "Login" y accede al sistema.

Access

Como usuario anónimo, desde la página principal:

Menú principal > Login

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El formulario se debe rellenar con datos correctos: "user1","user1"</i>
Expected	<i>El sistema muestra la pantalla de inicio y el usuario tiene disponibles todas las acciones del User 1. El nombre "User 1" aparece en el menú principal junto a "Profile".</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>

Notes	
-------	--

Test <#2>	
Description	<i>El formulario se debe rellenar con datos incorrectos: "nope","nope" o con alguno de los campos vacío.</i>
Expected	<i>Aparece un mensaje de error "Your user name or password is wrong!" y el usuario no inicia sesión.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Use Case D042 Usuario mira sus carpetas de mensajes.

Description

Un usuario mira una carpeta, donde puede ver las carpetas y los mensajes que esta contiene.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user1","user1", desde la página principal:

Menú principal > Profile (User 1) > View messages

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El usuario entra en la vista de carpetas.</i>
Expected	<i>El sistema muestra las carpetas base del usuario, en concreto: "Inbox", "Outbox" y "TrashBox". También se muestran los mensajes que no están en ninguna carpeta, pero no hay ninguno.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>El usuario pulsa el enlace "View" de la carpeta "Outbox".</i>
Expected	<i>El sistema muestra el contenido de la carpeta "Outbox". No hay ninguna subcarpeta, pero hay dos mensajes.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>El usuario pulsa el enlace "View" de la carpeta "Outbox", después pulsa el botón "Return to parent folder"</i>
Expected	<i>El sistema vuelve a la vista de carpetas base.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Use Case D043 Usuario mira un mensaje.

Description

Un usuario mira el contenido de un mensaje.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user1","user1", desde la página principal:

Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Pulsa el enlace "View" de la carpeta "Inbox"

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El usuario pulsa el enlace "View" del mensaje con asunto: "Asunto 1"</i>
Expected	<i>El sistema muestra la vista del mensaje. Se puede leer el asunto, el autor y el cuerpo del mensaje.</i>

Outcome	Funciona correctamente,
Notes	

Test <#2>	
Description	El usuario pulsa el enlace "View" del mensaje con asunto: "Asunto 1", después pulsa el enlace "Return".
Expected	El sistema vuelve a la vista de las carpetas base.
Outcome	Funciona correctamente,
Notes	

Use Case D044 Usuario crea una carpeta.

Description

Un usuario crea una carpeta nueva.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user1","user1", desde la página principal:

Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Enlace "Create Folder"

Tests

Test <#1>	
Description	El usuario elige en "Parent Folder" la carpeta "Inbox", introduce el nombre "Test Folder 1" y pulsa el botón "Save"
Expected	El sistema muestra las carpetas base del usuario. Si se pulsa el enlace "View" de la carpeta "Inbox", se puede ver que esta contiene la carpeta recién creada. Se puede entrar en esta última y comprobar que está vacía.
Outcome	Funciona correctamente,
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>El usuario elige en "Parent Folder" la carpeta "Inbox" y deja el campo "Name" vacío.</i>
Expected	<i>Aparece un mensaje de error "Must not be blank" al lado del campo "Name".</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>El usuario pulsa el botón "Cancel"</i>
Expected	<i>El sistema muestra la vista de las carpetas base.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Use Case D045 Usuario modifica una carpeta.

Description

Un usuario modifica una carpeta. Debe crearse una carpeta nueva, ya que las carpetas del sistema no pueden ser modificadas.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user1","user1", desde la página principal:

Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Enlace "Create Folder" > Crear una carpeta con "Parent Folder":"ROOT" y "Name":"Test Folder 2" > Pulsar el enlace "Edit" en la carpeta "Test Folder 2"

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El usuario elige en "Parent Folder" la carpeta "Inbox" y pulsa el botón "Save"</i>
Expected	<i>El sistema muestra las carpetas base del usuario. Si se pulsa el enlace "View" de la carpeta "Inbox", se puede comprobar que esta contiene ahora la carpeta "Test Folder 2"</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>El usuario elige en "Parent Folder" la carpeta "Test Folder 2" y pulsa el botón "Save"</i>
Expected	<i>El sistema no permite que la carpeta se introduzca dentro de sí misma.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>El usuario escribe en el campo "Name" "Edited Test Folder 2" y pulsa el botón "Save"</i>
Expected	<i>El sistema muestra las carpetas base del usuario. Si se navega hasta la carpeta, se puede comprobar que su nombre ahora es "Edited Test Folder 2"</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>El usuario deja el campo "Name" vacío y pulsa el botón "Save"</i>
Expected	<i>Aparece un error "Must not be blank" junto al campo.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#5>	
Description	<i>El usuario pulsa el botón "Delete"</i>
Expected	<i>El sistema muestra las carpetas base del usuario. Se puede comprobar que la carpeta "Test Folder 2" ha desaparecido.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>

Use Case D046 Usuario envía un mensaje.

Description

Un usuario envía un mensaje a otro usuario.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user1","user1", desde la página principal:

Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Enlace "New Message"

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El usuario rellena el formulario con los siguientes datos: "user2@mail.com", "Test Subject", "Test Body"</i>
Expected	<i>El mensaje se envía y puede verse tanto en la carpeta "Outbox" del user1 como en la carpeta "Inbox" del user2 (Sus credenciales de acceso son "user2" "user2")</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>

Notes	
-------	--

Test <#2>	
Description	<i>El usuario rellena el formulario con los siguientes datos: "totallynotfake@mail.com", "Test Subject", "Test Body"</i>
Expected	<i>Aparece un mensaje de error: "Invalid destination email".</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>El usuario rellena el formulario con los campos "Subject" o "Body" vacíos.</i>
Expected	<i>Aparece un mensaje de error al lado de los campos vacíos.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>El usuario pulsa el botón "Cancel"</i>
Expected	<i>Aparece la vista de carpetas base</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Use Case D047 Usuario elimina un mensaje.

Description

Un usuario elimina un mensaje.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user1","user1", desde la página principal:

Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Enlace "View" de la carpeta "Inbox"

Tests

Test <#1>	
Description	El usuario pulsa el enlace "Delete" del mensaje "Asunto1"
Expected	El mensaje se mueve a la carpeta "Trashbox"
Outcome	Funciona correctamente,
Notes	

Test <#2>	
Description	El usuario navega a la carpeta "Trashbox" y pulsa nuevamente el enlace "Delete" del mensaje "Asunto1"
Expected	El mensaje desaparece
Outcome	Funciona correctamente,
Notes	

Use Case D048 Usuario mueve un mensaje.

Description

Un usuario elimina un mensaje.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user1","user1", desde la página principal:

Menú principal > Profile (User 1) > View messages > Enlace "View" de la carpeta "Outbox"

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El usuario elige la carpeta "Spam" en el desplegable de uno de los dos mensajes de la carpeta, y pulsa el botón "Move"</i>
Expected	<i>El mensaje se mueve a la carpeta "Spam"</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente, (No aparece la carpeta "Spam" pero funciona con todas las otras que sí están.)</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>El usuario elige la carpeta "Outbox" en el desplegable del otro mensaje de la carpeta "Outbox", y pulsa el botón "Move"</i>
Expected	<i>No ocurre nada</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Use Case D049 Usuario añade artículos a su cesta.

Description

Un usuario añade artículos a su cesta.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user1","user1", desde la página principal:

Menú principal > Advertisement List

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El usuario accede al anuncio "Nintendo switch" y pulsa el botón "Add to cart!"</i>

Expected	<i>Aparece un mensaje de confirmacion y un enlace a la cesta de compra.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>El usuario accede al anuncio "Nintendo switch", escribe "200" en el cuadro al lado del botón "Add to cart!" y pulsa dicho botón.</i>
Expected	<i>Aparece un mensaje indicando que no queda stock.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Use Case D050 Usuario ve los artículos de su cesta.

Description

Un usuario accede a su cesta y ve los artículos que se encuentran en ella.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user1","user1", desde la página principal:

Menú principal > My Shopping Cart

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El usuario accede al carro.</i>
Expected	<i>El carro contiene los artículos añadidos anteriormente, además de una Nintendo Switch. La suma de los artículos se muestra correctamente debajo de la lista</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente,</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>El usuario pulsa el botón "remove" de un artículo.</i>
Expected	<i>El artículo se elimina de la cesta.</i>
Outcome	<i>Bug: Error "HTTP Status 400 - Required SaleLine parameter 'line' is not present"</i>
Notes	

Use Case D051 Usuario compra los artículos de su cesta.

Description

Un usuario compra los artículos que se encuentran en su cesta.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user1","user1", desde la página principal:

Menú principal > My Shopping Cart > Proceed with payment

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El usuario deja los datos de envío y facturación que aparecen y pulsa el botón de pago a través de Paypal. Inicia sesión como "buyer@acmeshop.com" "acmeshop" y acepta el pago.</i>
Expected	<i>Aparece una ventana de confirmación del pago. Si se accede con las credenciales de paypal a sandbox.paypal.com puede comprobarse que el pago ha sido realizado. La compra aparece bajo el menú Profile(User1) > Tickets</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>El usuario deja los datos de envío y facturación que aparecen y pulsa el botón de pago a través de Paypal. Luego, Cierra la ventana de Paypal sin completar el pago.</i>
Expected	<i>Se vuelve a la cesta de la compra.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Test <#3>	
Description	<i>El usuario deja algún campo vacío y pulsa el botón de pago a través de paypal.</i>
Expected	<i>Aparece un mensaje de error junto al campo vacío.</i>
Outcome	Bug: No aparece ningún error junto a los campos vacíos, solo una ventana de alerta con el mensaje "Error"
Notes	

Test <#4>	
Description	<i>El usuario pulsa el botón de cancelar.</i>
Expected	<i>Se vuelve a la cesta de la compra.</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use Case D052 Usuario puja en una subasta.

Description

Un usuario puja en una subasta abierta.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user3", "user3", desde la página principal:

Menú principal > Advertisement List > Auction Advertisements > Item 2

Tests

Test <#1>	
Description	<i>El usuario introduce "300" y pulsa el botón "Place bid"</i>
Expected	<i>La puja aparece en la lista de pujas</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente. (No se puede loguear como user3, se hizo desde user2)</i>
Notes	

Test <#2>	
Description	<i>El usuario introduce "200" y pulsa el botón "Place bid"</i>
Expected	<i>Aparece un mensaje de error, la puja debe ser mayor al precio inicial</i>
Outcome	<i>Funciona correctamente.</i>
Notes	

Use Case D053 Usuario mejora su cuenta a premium.

Description

Un usuario paga para mejorar su cuenta a premium.

Access

Como usuario, habiendo iniciado sesión con las credenciales "user1","user1", desde la página principal:

Menú principal > Get Premium

Tests

Test <#1>	
Descripti on	El usuario pulsa el botón de pago por Paypal, inicia sesión con las credenciales "buyer@acmeshop.com" "acmeshop" y acepta el pago.
Expected	Aparece un mensaje de confirmación y cuando se vuelve a accede a la vista "Get Premium" se muestra un mensaje indicando que la cuenta ya es premium.
Outcome	<p>Bug: no aparece la plataforma de Paypal salta la siguiente vista:</p>  <p>The screenshot shows the 'Premium' page for Sample Co., Inc. At the top is the company logo, consisting of blue and orange swooshes. Below the logo is a dark navigation bar with links: 'ADVERTISEMENT LIST', 'PROFILE (USER1)', 'MY SHOPPING CART', and 'GET PREMIUM'. Under the navigation bar are language links 'en' and 'es'. The main heading is 'Premium' in a large, bold, serif font. Below the heading is a message: 'Congratulations, you already are a premium user' followed by a 'Cancel' button. At the bottom, there is a copyright notice 'Copyright © 2018 Sample Co., Inc.' and a link to 'Terms and Conditions'.</p>
Notes	