Imagen de la pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente con confianza bajaForma

**Instituto Tecnológico de Costa Rica**

**Compiladores e Intérpretes**

**Tarea 1: Gramática BNF**

**Profesor:**

**Allan Rodríguez Dávila**

**Estudiantes:**

**Jimena Méndez Morales - 2023113347**

**Ricardo Arce Aguilar - 2023215990**

**I Semestre, 2025**

## Descripción del problema

El objetivo de esta tarea es diseñar una gramática en notación BNF que defina un lenguaje de programación imperativo ligero. Este lenguaje debe soportar variables globales y locales, funciones, expresiones aritméticas, relacionales y lógicas, así como estructuras de control. El diseño busca que el lenguaje sea adecuado para la configuración de sistemas embebidos, manteniendo sintaxis clara y tipado fuerte.

## Diseño del programa

### Lista de terminales

|  |  |
| --- | --- |
| **Categoría** | **Símbolo o palabra reservada** |
| Palabras reservadas | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | let, main, decide of, else, end decide, loop, exit when, end loop, for, step, to, downto, do, return, break, input, output | |
| Operadores aritméticos | +, -, \*, /, //, %, ^, ++, -- |
| Operadores relacionales | <, <=, >, >=, ==, != |
| Operadores lógicos | @ (AND), ~ (OR), Σ (NOT) |
| Delimitadores y símbolos | Є, э , $, [, ], ,, =, $ |
| Literales | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Números enteros (0,1,2…), flotantes (3.14), booleanos (true, false), caracteres ('a'), cadenas ("texto") | |
| Comentarios | | , ¡ , ! |

### Lista de no terminales

|  |  |
| --- | --- |
| **No terminal** | **Descripción** |
| program | Unidad completa del programa. Puede contener variables globales, la función principal y funciones auxiliares. |
| global\_vars | Conjunto de variables globales. Puede ser una secuencia de variables o vacío. |
| global\_var | Creación de una variable global con su tipo, identificador, opcionalmente arreglo e inicialización. |
| functions | Conjunto de funciones definidas por el usuario. Puede ser una sola o varias en secuencia. |
| function | Definición de una función con tipo de retorno, nombre, parámetros y bloque de instrucciones. |
| main | Definición del punto de entrada del programa (principal) con un bloque de instrucciones. |
| params | Lista de parámetros de una función. Puede ser vacía o una secuencia separada por comas. |
| param | Un parámetro individual: tipo e identificador, opcionalmente un arreglo. |
| type | Tipos de datos básicos admitidos (int, float, char, bool, string). |
| array\_decl | Especifica si una **variable** es un arreglo ([n]) o no. |
| array\_param | Especifica si un parámetro de función es un arreglo ([n]) o no. |
| opt\_init | Inicialización opcional de una variable (= expr) o vacío. |
| declaracion | Declaración de variables locales dentro de un bloque, con tipo, id, y opcionalmente arreglo e inicialización. |
| asignacion | Sentencia de asignación, ya sea simple, acceso a un elemento de arreglo o llamada a función. |
| llamada\_func | Invocación de una función con argumentos. |
| args | Lista de argumentos en una llamada a función, puede estar vacía. |
| control | Conjunto de estructuras de control de flujo: decideof, loop, for. |
| decideof | Estructura condicional múltiple (similar a switch o case). |
| loop | Estructura de repetición loop ... exit when ... end loop. |
| for | Ciclo for con inicialización, paso, dirección (to/downto) y bloque. |
| expr | Expresiones, con precedencia definida (lógica, relacional, aritmética, unarios, primarios). |
| instruccion | Una instrucción individual: declaración, asignación o estructura de control. |
| bloque | Secuencia de instrucciones, que puede ser vacía. |
| numero | Constante entera. |
| floatnum | Constante numérica con decimales. |
| booleano | Literal booleano (true o false). |
| cadena | Literal de cadena delimitada por comillas dobles. |
| caracter | Literal de carácter delimitado por comillas simples. |
| id | Identificador para variables, funciones o parámetros. |

## Gramática

### Símbolo inicial

program

### Producciones

Para evitar confusiones, siempre que se use un operador “|” dentro de paréntesis, se refiere al operador “|” de regex, en caso contrario se refiere al operador de la notación BNF. Se hace esta aclaración porque ambos operadores, aunque usan el mismo símbolo, difieren ligeramente en su funcionamiento.

program ::= global\_vars main functions

program ::= global\_vars functions main

program ::= global\_vars functions main functions

global\_vars ::= global\_var global\_vars | ε

global\_var ::= "let" type id opt\_array\_decl opt\_init $

type ::= "int" | "float" | "bool" | "char" | "string"

id ::= [a-zA-Z\_]([a-zA-Z\_]|[0-9])\*

opt\_array\_decl ::= "[" int "]" | ε

opt\_init ::= "=" expr | ε

// Precedencia (menor a mayor): ~ (OR) >> @ (AND) >> ==,!=

// >> >,>=,<,<= >> +,- >> \*,/,//,% >> ^ >> -,Σ (menos unario

// y negación lógica) >> ++,-- >> ().

expr ::- primary\_expr

// Expresión primaria (elementos indivisibles).

primary\_expr ::= id | int | float | bool | char | string

int ::= [1-9][0-9]\*|0

float ::= int "." [0-9]\*[1-9]

bool ::= "true" | "false"

char ::= "'" ([^\\]]|\['"ntr]) "'"

// char acepta, entre comillas simples, cualquier carácter que no sea una barra invertida o alguno de los caracteres \', \", \n, \t o \r.

string ::= "\"" (char)\* "\""

// Expresión de incremento o decremento.

inc\_dec\_expr ::= (id|int|float)("++"|"--")

// Expresiones unarias.

unary\_minus ::= "-" (id|int|float)

logic\_neg ::= "Σ" (id|bool)

// Expresión de potencia. Está aparte porque tiene mayor precedencia.

power\_expr ::= (id|int|float) "^" (id|int|float)

// Multiplicación, división (entera o decimal) y módulo.

mult\_expr ::= (id|int|float) (\\*|/|//|%) (id|int|float)

mult\_expr ::= mult\_expr (\\*|/|//|%) (id|int|float)

// Suma y resta.

adit\_expr ::= (id|int|float) (\+|-) (id|int|float)

adit\_expr ::= adit\_expr (\+|-) (id|int|float)

// Expresión aritmética general.

arithm\_expr ::= adit\_expr | mult\_expr | power\_expr | unary\_minus

// Operadores relacionales de precedencia alta (>, >=, <, <=).

hp\_rel\_expr ::= (id|int|float) (>|>=|<|<=) (id|int|float)

// Operadores relacionales de precedencia baja (==, !=).

lp\_rel\_expr ::= (id|int|float|bool) (==|!=) (id|int|float|bool)

// Conjunción (AND lógico). El OR y el AND van aparte porque tienen

// niveles de precedencia diferentes.

and\_expr ::= (id|bool) "@" (id|bool)

and\_expr ::= and\_expr "@" (id|bool)

// Disyunción (OR lógico).

or\_expr ::= (id|bool) "~" (id|bool)

or\_expr ::= or\_expr "~" (id|bool)

funciones ::= funcion

funciones ::= funcion funciones

funcion ::= tipo id є parametros э ¿ bloque ?

principal ::= "principal" є э ¿ bloque ?

parametros ::= parametro ("," parametro)\* | ε

parametro ::= tipo id

parametro ::= tipo id opt\_array\_param **Parámetros arreglos como (int arr[10])**

opt\_array\_param ::= "[" numero "]" | ε

declaracion ::= "let" tipo id opt\_array\_decl opt\_init

declaracion ::= "let" tipo id opt\_array\_decl

asignacion ::= id "=" expr

asignacion ::= id "[" expr "]" "=" expr

asignacion ::= llamada\_func

llamada\_func ::= id є args э

args ::= expr (“,” expr)\* | ε

control ::= decideof | loop | for

decideof ::= "decide of" ( є expr э "->" ¿ bloque ? )\* ( "else" "->" ¿ bloque ? )? "end decide" $

loop ::= "loop" ¿ bloque ? "exit when" expr $ "end loop" $

for ::= "for" asignacion "step" numero ("to" | "downto") expr "do" ¿ bloque ?

instruccion ::= declaracion $ | asignacion $ | control **Principal para usarla en el bloque**

bloque ::= instruccion bloque | ε

cadena ::= "\"" texto "\"" -- entre comillas dobles

caracter ::= "'" . "'" -- un solo carácter

## Análisis de resultados

### Lecciones aprendidas

* Se logró cubrir las principales características de un lenguaje imperativo (tipos, expresiones, funciones y control de flujo).
* Como mejora futura, se podría detallar aún más la semántica de operadores y la gestión de arrays.
* El objetivo principal de tener un lenguaje imperativo ligero se cumplió.

### Objetivos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Objetivo** | **Alcanzado** | **No alcanzado** |
| Diseñar una gramática en notación BNF |  |  |
| Permitir la creación de funciones y un procedimiento principal (main) |  |  |
| Incorporar estructuras de control (decide of, loop, for) |  |  |
| Definir bloques de código con ¿ y ? y expresiones agrupadas con є y э |  |  |
| Soportar variables globales y locales |  |  |
| Soportar variables globales y locales |  |  |
| Definir expresiones aritméticas, relacionales y lógicas |  |  |
| Incluir sentencias de entrada y salida |  |  |
| Permitir comentarios de una y varias líneas |  |  |
| Asegurar que la gramática pueda generar programas válidos |  |  |

## Bitácora

<https://github.com/jimendezm/tarea1-ce>