Nicolas Thöni Castillo Vining James IM21A 24.08.2023



SkyCraft

SkyCraft ist eine Android Applikation, die Spieldaten von der Minecraft Hypixel API abruft und strukturiert anzeigt. Mit Hilfe dieser Anwendung sollte es Spielern ermöglichen einfacher an die Statistiken und hilfreiche Informationen des Spiels heranzukommen. Darunter gehört zum Beispiel das Hypixel Banking System, worauf die User die vergangenen Transaktionen anschauen können.

Ausgangslage

Wir Spielen gerne auf dem Minecraft Hypixel Server und haben erfahren das es eine Hypixel API hat. Wir kannten uns mit den Daten schon ein wenig aus da wir auch Erfahrungen im Spiel gemacht haben und wussten so welche Daten wichtig wären.

Ziel

Das Ziel ist das Hypixel Spieler einfacher auf wichtige Statistiken zugreifen können, indem sie unsere App herunterladen.

Umsetzung

Eine Schwierigkeit bei der Umsetzung war das wir noch nie mit Android SDK gearbeitet haben und den Zeitdruck, um das Projekt fertig zu stellen. Ansonsten lief das Projekt sehr gut, weil wir lange geplant haben und uns Schritt für Schritt überlegt, haben wer welche a

Ergebnis

Wir haben alle unser ursprüngliches Ziel erreicht. Das Ergebnis ist SkyCraft eine benutzerfreundliche Android Applikation, worauf Spieler Benutzer spezifische wie auch allgemeine Statistiken anschauen können. Jetzt können Hypixel Spieler ohne grossen Aufwand die Statistiken auf unserer App ansehen gehen.

Erkenntnisse

Alles in allem ist alles gutgelaufen in dem Projekt. Wir haben unsere Ziele erreicht und die Anforderungen, die wir uns selbst gestellt haben, erfüllt. Das Projekt betonte Wichtigkeit von guter Teamarbeit, Planung und dem Fokus auf Nutzerbedürfnisse. Die Planung hat uns sehr viel weitergeholfen, da wir gegen Schluss ein wenig unter Zeitdruck kamen.